# 完美防御游戏开始界面设计

1. 开始游戏界面



(图1)

* 1. 玩家在使用帐号登录后进入到如图1所示的游戏开始界面
  2. 玩家点击开始游戏按钮后进入地图选择界面,详细信息请参看 完美防御地图界面设计.docx。
  3. 玩家点击游戏排行后进入如下图2游戏排行界面
  4. 玩家点击返回登录按钮后，退出当前游戏开始界面，返回到游戏登录界面。
  5. 本界面背景依然采用登录界面的游戏中截图

1. 游戏排行帮界面
   1. 游戏排行帮界面旨在为玩家提供一个良性的激励平台，玩家之间公平的相互竞争，相关数据如果在前50位，都会显示在排行帮界面内。
   2. 总金币排行，显示的是服务器所有玩家背包中拥有的总金币数量的前50名。排序规则优先以数量排序，如果数量相等的话则以先时间的先后顺序排行。
   3. 星星等级排行，显示的是玩家闯过的关卡中获得的星星等级的总数量（每个关卡通过以后都会有一个星级评分）的前5名。星星等级的排序规则和总金币规则相同，优先以数量从高到低排序，数量相等的情况下则以时间的先后顺序排行，先到者优先。
   4. 排行榜的外观设计

星级英榜

名次 玩家名字 金币数量

名次 玩家名字 金币数量

名次 玩家名字 金币数量

名次 玩家名字 金币数量

金币英雄榜

(图2)

排行帮的外观大致采用图2的设计，分金币英雄榜和星级英雄榜两个标签，每个榜中的每一行显示的信息如图2以此是：名次 玩家名次 金币数量/星级数量。每个帮的前三名分别以棕色 黄色 绿色作为底色。前三名以外的使用淡绿色底色。排行榜默认显示金币英雄榜，玩家可以通过金币英雄榜和星级英雄榜两个标签按钮来切换数据的显示。当前显示的数据相应的标签按钮会有高亮显示，未显示的则灰态显示。

* 1. 玩家点击游戏排行榜后，图2的排行榜窗口就弹出。显示在当期游戏开始界面的最上方，当玩家点击排行榜意外的区域时，则关闭排行榜界面。排行榜界面里的内容可以通过，手指滑动进行翻页显示。