```
Main
                                 + main(args : Strings [])
                                          GameWindow
                           - gameBoard : GamePiece[][]
                           + gameBoard_ : JPanel
                           + gameBoardColor : Color
                           - gamePiece : GamePiece[]
                           + gamePieceColor : Color
                           + gbc : GridBagConstraints
                           - pieceHolders : MyTiles[]
                           + serialVersion : long = 1
                           + sideTileColor : color
                           + size : int = 75
                           - startAt : int
                           + tileSize : Dimension
                           - x : int
                           - y : int
                           + GameWindow(s : String) «constructor»
                           + actionPerformed(e : ActionEvent)
                           + addButton()
                           addGameBoard()
                         MyTiles
- coords : int []
+ serialVersionUID : long = 1
+ MyTiles(s : int, c : Color, d : int []) «constructor»
+ getCoord(i : int) : int
+ setCoords(coord : int[])
+ tilesSetUp(s : int, c : Color, d : int[]) : JPanel
                                                  GamePiece
               - coords : int[]
               - gamePieceLabel : JLabel
               - label : int
               - labelShow : String
               + serialVersionUID : long = 1

+ GamePiece(size : int, color : Color, coor : int[], i : int) «constructor»
               + gamePieceSetUp(size : int, color : Color, coord : int[], i : int) : JPanel
               + getCoords(i : int) : int
               + setCoords(coord : int[])
               + setLabel(i : int)
```