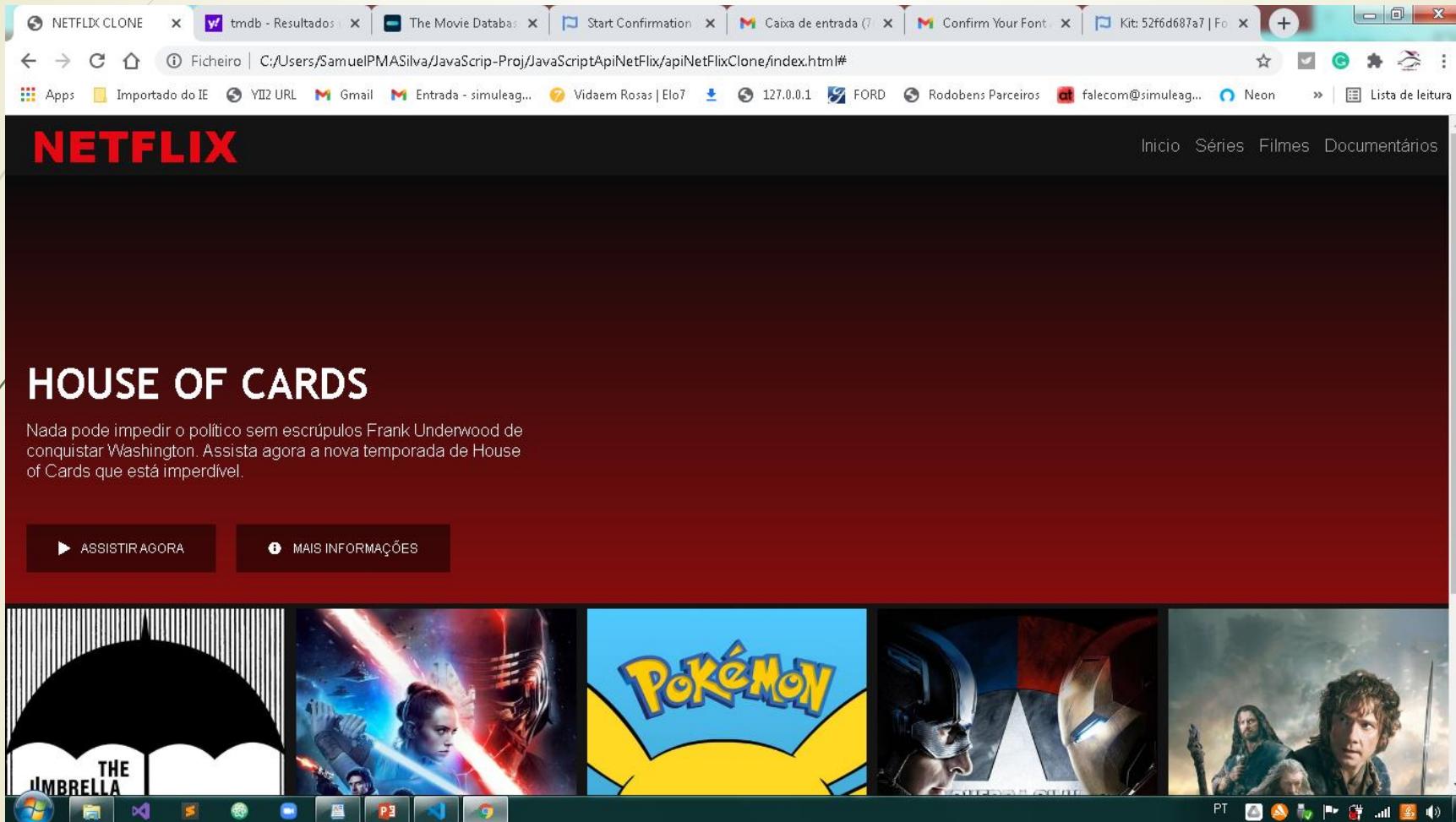


eBook – HTML Avançado e JavaScript



Williamsilva.codigo@gmail.com
[Github.com/swilliamsilva](https://github.com/swilliamsilva)

Quadro de Trabalho – HTML Avançado

Visando a acessibilidade da informação produzi esta edição comentada, para aqueles que desejam recordar ou refazer este projeto passo a passo.

Espero que goste e nos envie sugestões.

JavaScript HTML – Projeto Código Comentado.

- **Criando uma API interface Netflix**

Acesso ao código: <https://github.com/swilliamsilva/ApiNetFlixHTML>

- A interface do principal site de streaming mundial utilizando tecnologia simples como, HTML, CSS3 e JavaScript.

Nesse projeto aprenderemos a estruturar um layout, técnicas de CSS3 com containers e variáveis, como posicionar os elementos com flexbox e como utilizar plug-ins JQUERY a favor da sua aplicação.

Tempo: 4 horas

Nível Avançado

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Esse exercício é para quem está começando no mundo do frontend e HTML deseja aprender a programar sem se tornar mero replicador de código.

É para ter uma base de conhecimento em que você possa aplicar em qualquer código.

Entender o código que está sendo criado e com esse entendimento ir além na programação.

É um site completo com responsavidade.

Você precisa ter instalado uma IDE que esteja acostumado e o Chrome onde você já tem alguma funcionalidades como inspecionar elementos em tela.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

► Preparando nossos arquivos para a edição,

Estando na sua IDE favorita, VS CODE, NodPad, NotPad++, Sublime.

A primeira coisa a fazer para estruturar o projeto é criar as pastas:

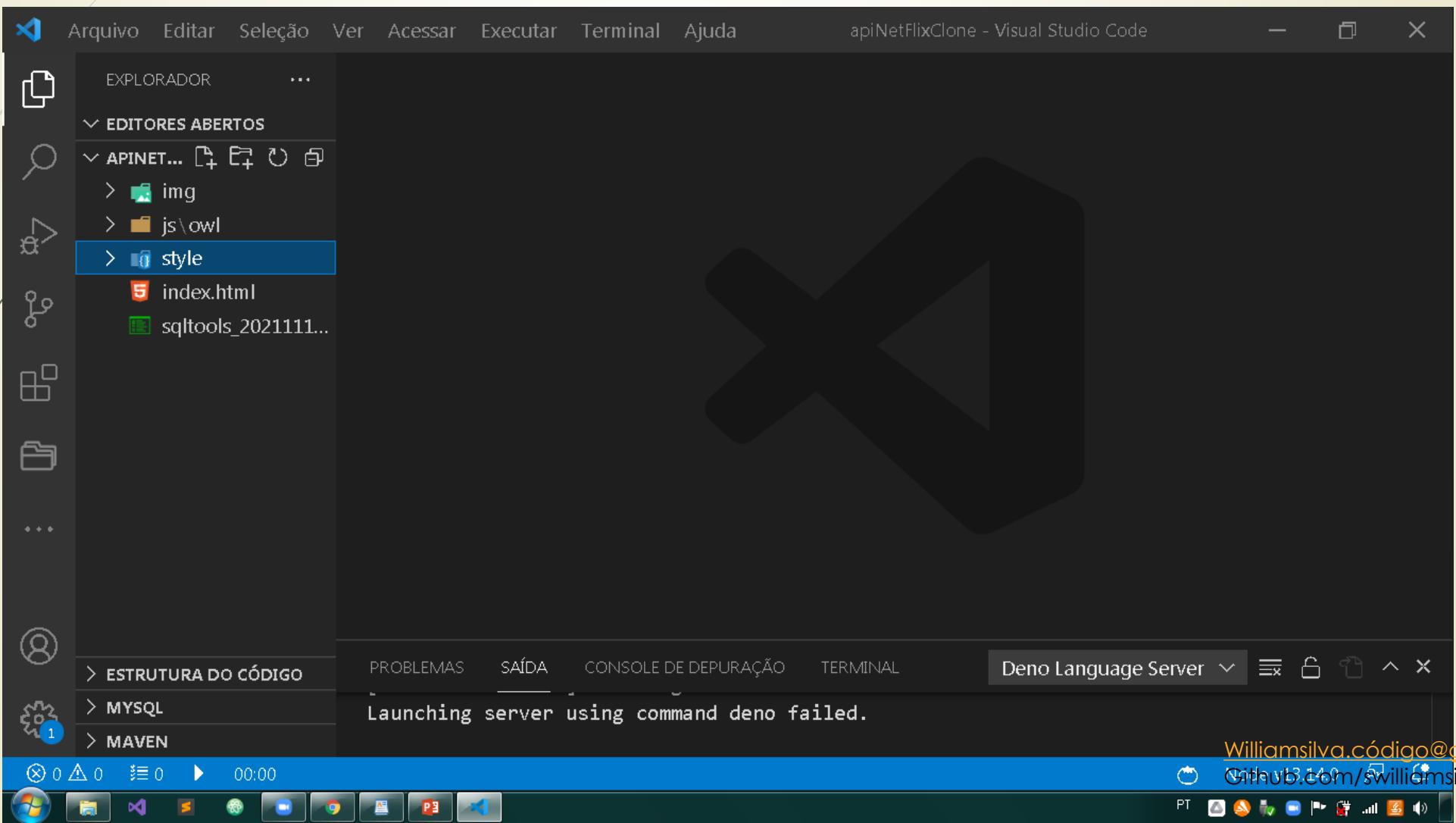
Styles: Que é a pasta onde vai ficar os arquivos de CSS

JS: pasta onde vai ficar os arquivos javascript-02 crie também o arquivo raiz que se chama **index.html**

Img: Que é a pasta onde vai ficar as imagens, que também pertence aos resources, recursos. Ainda podemos ter outras pasta para áudio ou coisas do tipo.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix



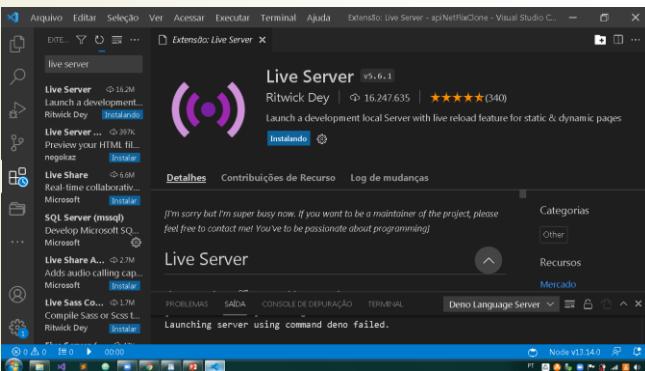
HTML e JavaScript

► Criando uma API interface Netflix

No visual code uma ferramenta que ajuda muito é a extensão LiveServer, verifique se ela esta instalada. Se não tem instale.

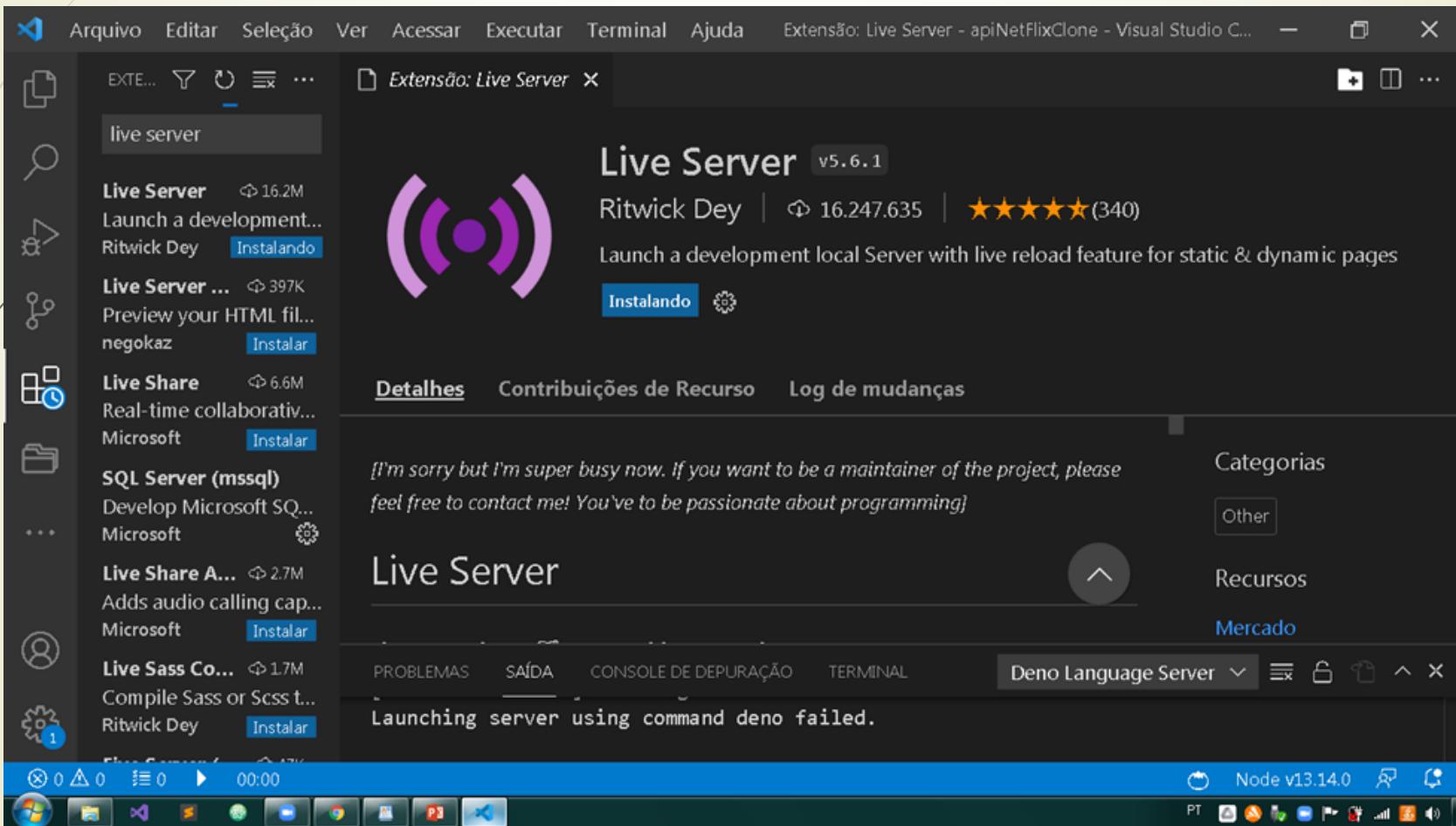
Ele abre uma janelinha que mostra o resultado quando você fizer uma alteração qualquer no seu código dispensando ter que ir sempre no Browser.

Ele cria uma porta no seu navegador que fica ouvindo e qualquer alteração no código ele já executa.



HTML e JavaScript

► Criando uma API interface Netflix

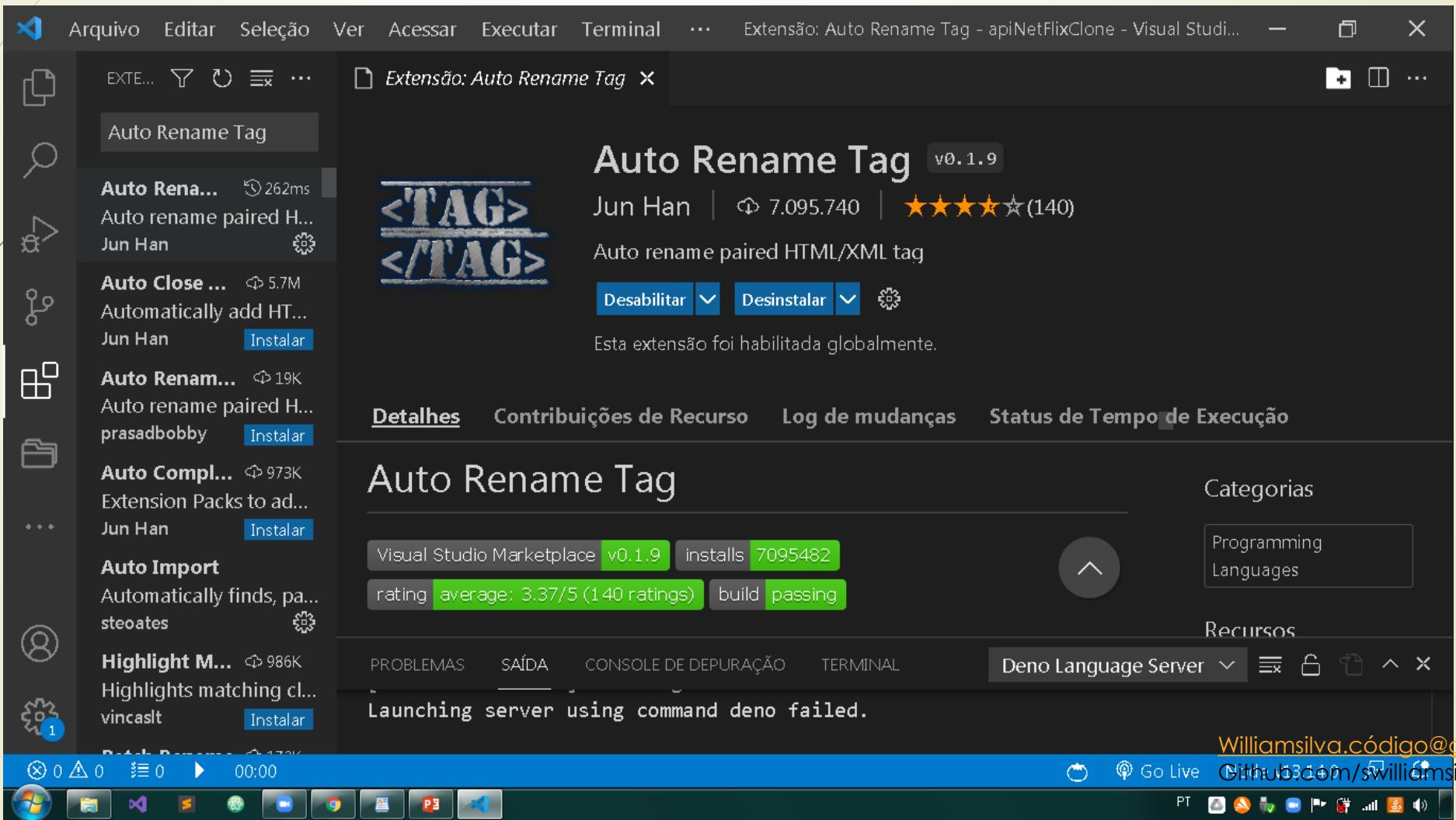


HTML e JavaScript

- ▶ Criando uma API interface NetFlix
- ▶ Outra extensão interessante do VSCode é AutoRename Tag,
Ela é útil para quando você está editando uma TAG e você esquece de
editar a tag de fechamento ou você precisa executar em dois lugares, essa
extensão ajuda a gente a não ter esse problema.
Uma vez que você abre a tag de inicio ele já fecha a tag final.

JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix



Williamsilva.código@gmail.com

Go Live GitHub.com/swilliamsilva

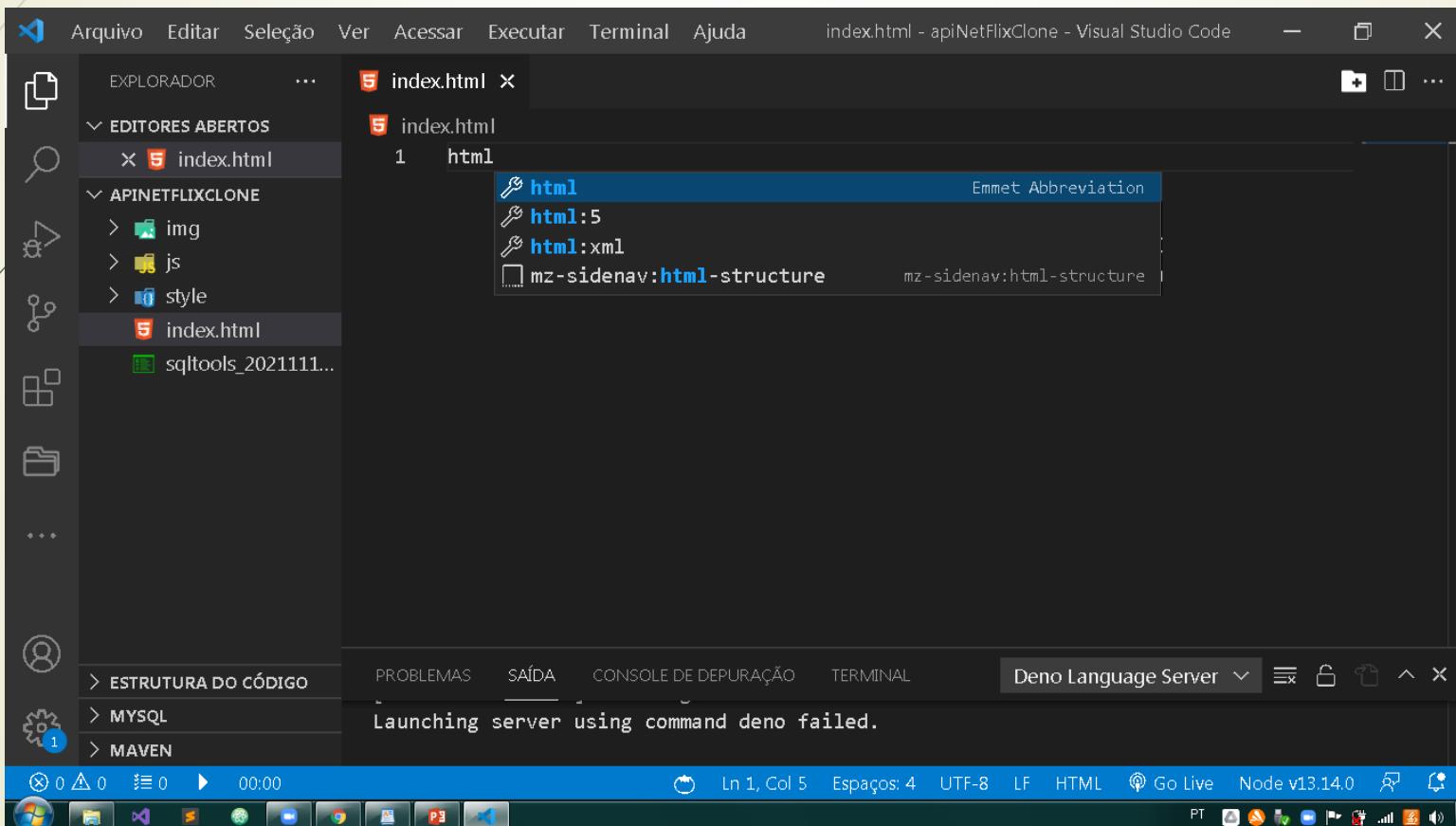
PT

HTML e JavaScript

- ▶ Criando uma API interface NetFlix
- ▶ Começando a digitar o código no VS CODE uma ferramenta bastante é o **emmet** que completa o código para você facilitando a digitação e muito.
- ▶ Como se fosse atalhos. Por exemplo: A partir do momento que eu digito html ele já posiciona as opções para eu escolher e clicando nela ela já trás o código.
- ▶ Quando eu clico em html5 ele já aparece a estrutura padrão do código html pronta.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix



HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. The title bar indicates it's editing 'index.html' in the 'apiNetFlixClone' workspace. The code editor displays the following HTML structure:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

The terminal at the bottom shows an error message:

```
[Error - 09:44:46] Starting client failed
Launching server using command deno failed.
```

The status bar at the bottom shows the current file is 'index.html' at line 6, column 54, with 12 selected characters. It also shows the encoding is UTF-8, the file type is HTML, and the Node version is v13.14.0. The system tray icons are visible on the far right.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Lembrando que o código html é dividido em duas partes:

<head> que é a cabeça, a parte pensante do código. Ele guarda mais informações de configurações do que vai acontecer ali.

Uma das configurações é o <met charset="utf-8"> para poder acessar e aceitar caracteres acentuados.

E tem também o

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

Para quando você começar a ver alguma coisa de mídia, e de quando você começar a trabalhar com ambiente mobile, onde você vai ver esses detalhes de escala, para pegar a altura e a largura de um componente. Muito útil para se estudar no futuro.

HTML e JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

```
<title> Document</title>
```

O titulo da página que no nosso caso a gente vai chamar de

```
<title> NETFLIX CLONE </title>
```

Isto é o que aparece na barrinha do nosso site.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

E temos o <body> ele é o corpo de nossa aplicação, onde fica todas as coisas em si, em geral.

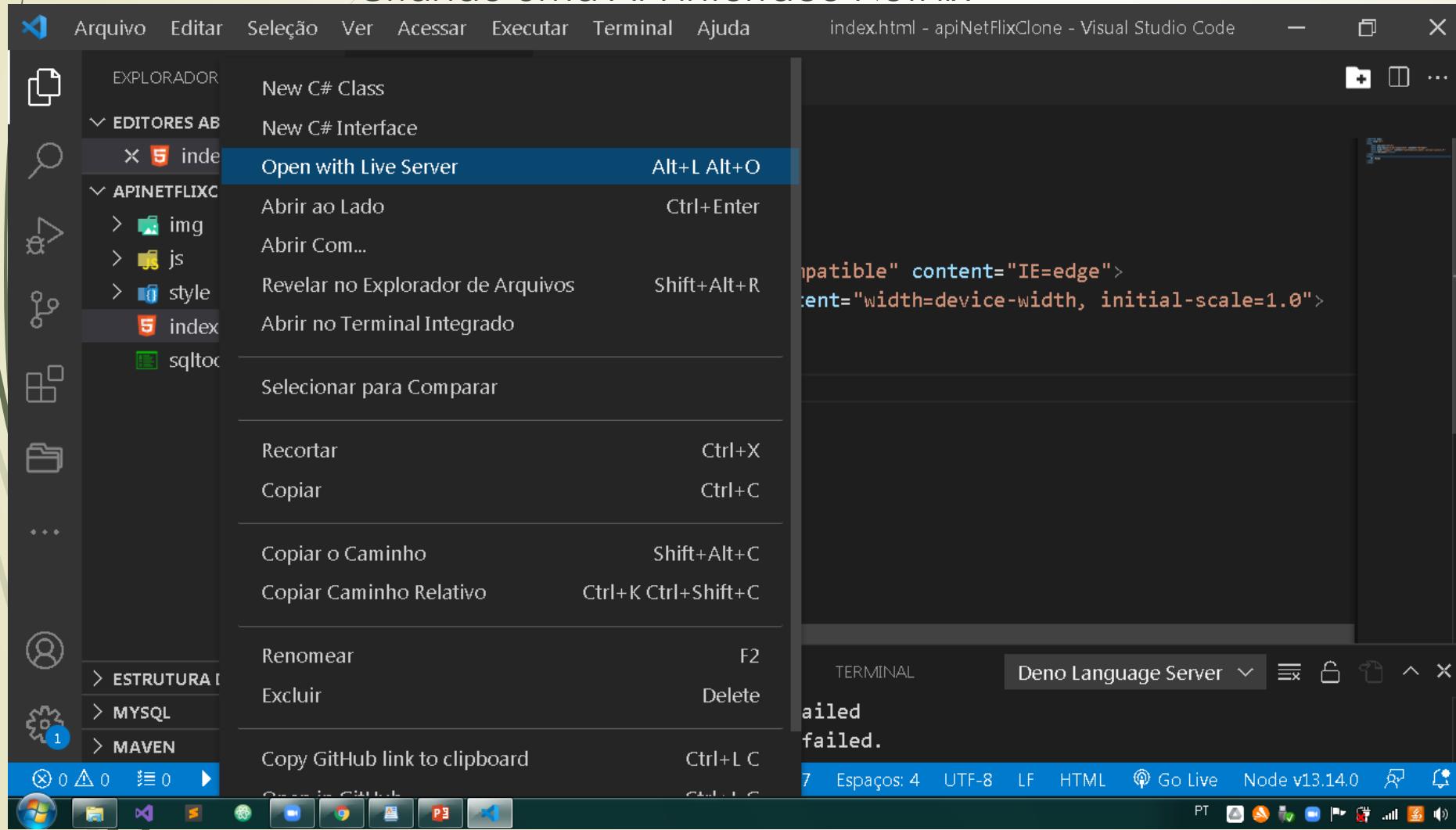
Então o que você digitar aqui entre as tags vai refletir direto lá na página.

Vamos abrir o life server clicando com o mouse direito em cima do index.html para garantir que está tudo bem com o ambiente.

Ou seja toda alteração que eu fizer no código já aparece em uma página do browser.

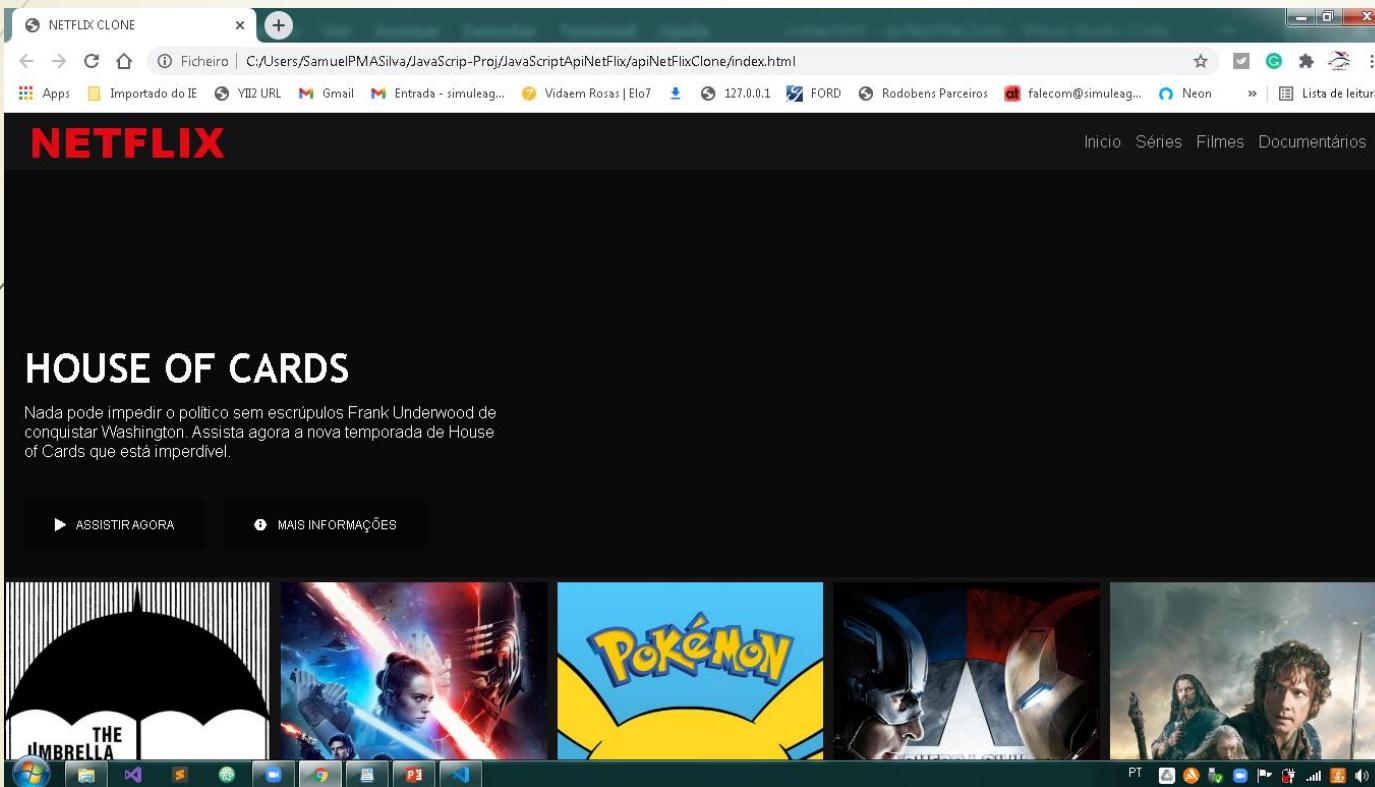
HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix



HTML e JavaScript

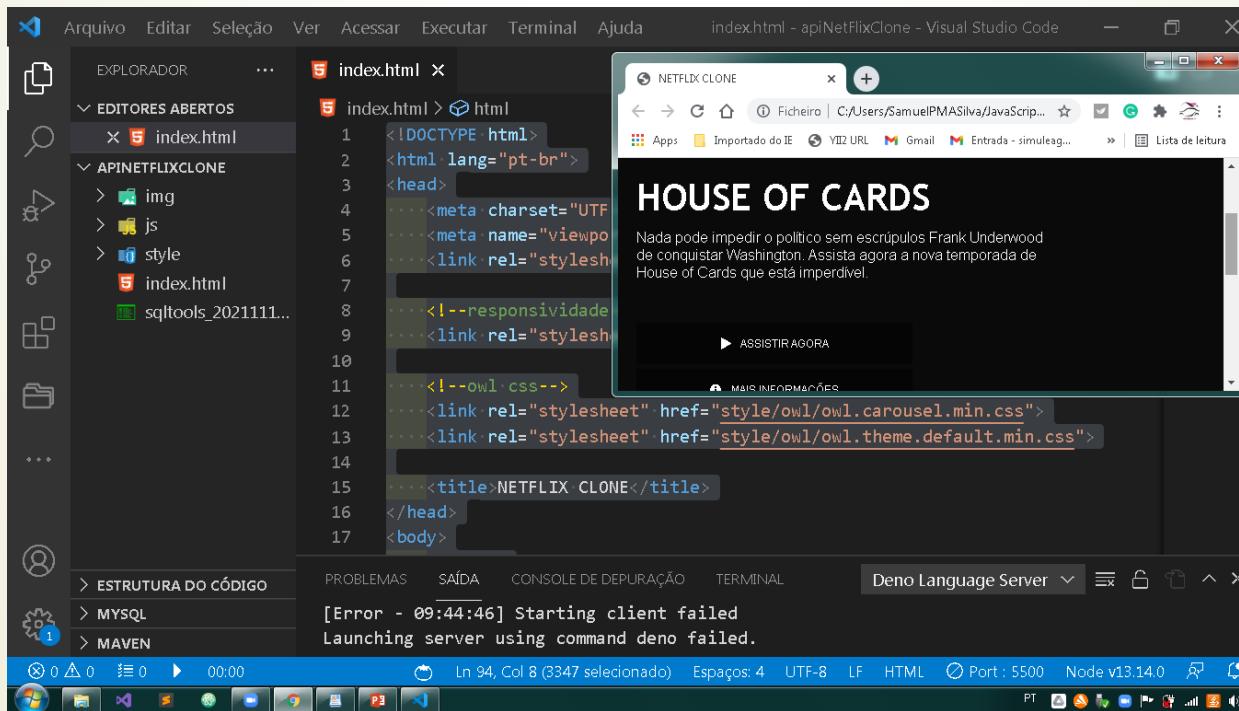
- Criando uma API interface NetFlix



HTML e JavaScript

- ## ► Criando uma API interface NetFlix

Minimize a sua tela deixando tanto a tela do navegador quanto a do editor, isso facilita bastante a visão para o desenvolvedor.



HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Então vamos estudar o nosso MENU que vai dar uma cara para o nosso site.

A primeira coisa a fazer é definir uma tag semântica, então você vai ver que tudo em html é feita com `<div>` isto porque tudo que renderizamos na tela pensamos em formato de caixa,

E tem tag que também tem DIV mas que são chamadas tag semânticas que são mais para você entender do que para quem estiver olhando para o sistema.

Exemplo:

```
<header></header>
```

```
<footer></footer>
```

```
<section></section>
```

```
<article></article>, todas são div e representam caixas aqui.
```

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

A primeira coisa a fazer é definir o cabeçalho.

Dentro dele vamos definir o nosso menu de navegação ou seja nossa navbar. Além da navbar temos um texto que serve como logotipo.

E tudo isso vai estar dentro de uma mesma caixinha.

Essa caixinha vamos chamar de container;

Vamos dar uma classe para ele chamada container porque vamos fazer com isso alguma adições posteriormente no html

```
<div class="container">  
    <h2> NETFLIX</h2>
```

e vamos usar mais tag semântica chamada de `<nav>` e ela vem de ação mesmo e geralmente é uma tag que a gente usa na hora de criar menus de navegação.

Já vamos colocar também alguns links que serão os links que iremos acessar dentro nosso menu.

Veja no código como ficou.



EXPLORADOR

...

5 index.html ×



...

EDITORES ABERTOS

× 5 index.html

APINETFLIXCLONE

> img

> js

> style

5 index.html

sqltools_2021111...

5 index.html > html > head

```
14
15      <title>NETFLIX CLONE</title>
16    </head>
17    <body>
18      <header>
19        <div class="container">
20          <h2 class="logo">NETFLIX</h2>
21          <nav>
22            <a href="#">Inicio</a>
23            <a href="#">Séries</a>
24            <a href="#">Filmes</a>
25            <a href="#">Documentários</a>
26          </nav>
27        </div>
28      </header>
29
30      <main>
```



...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

PROBLEMAS

SAÍDA

CONSOLE DE DEPURAÇÃO

TERMINAL

Deno Language Server



[Error - 09:44:46] Starting client failed

Launching server using command deno failed.



Ln 11, Col 19

Espaços: 4

UTF-8

LF

HTML

Port 55001 Node v15.14.0
Github.com/swilliamsilva

HTML e JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

“Alt+Shift no VSCode permite você duplicar a linha, selecione a linha segure Alt Shift e use a seta para baixo para duplicar uma linha.”

Se você salvar Ctrl S e atualizar no Browse já pode ver o menu e o resultado.
Aqui nesse código já esta pronto.



EXPLORADOR ...

EDITORES ABERTOS

- index.html
- APINETFLIXCLONE
 - img
 - js
 - style
 - index.html
- sqltools_2021111...

ESTRUTURA DO CÓDIGO

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL

index.html

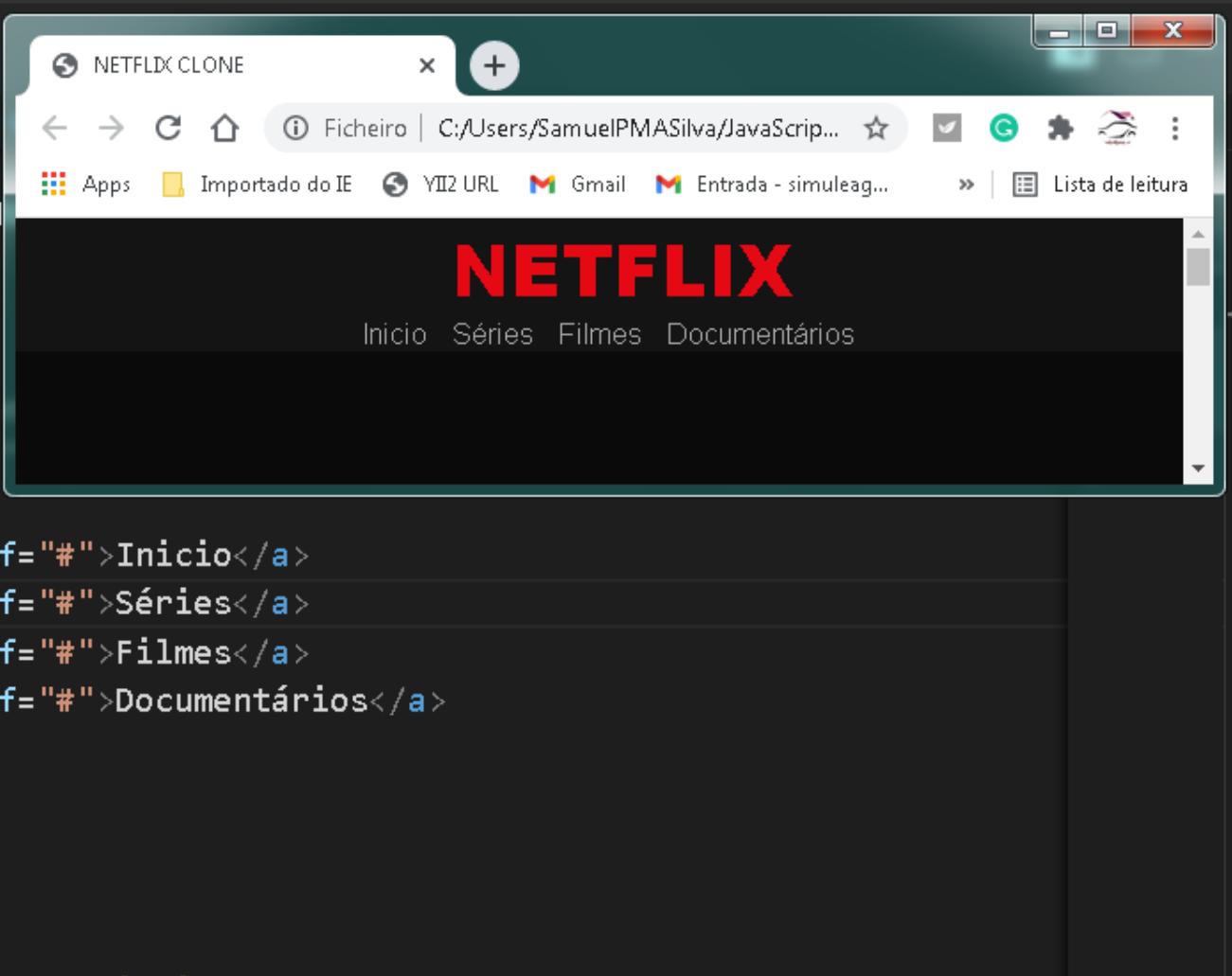
```
14
15 <title>NETFLIX CLONE</title>
16 </head>
17 <body>
18   <header>
19     <div class="co">
20       <h2 class="tit">
21         <nav>
22           <a href="#">Inicio</a>
23           <a href="#">Séries</a>
24           <a href="#">Filmes</a>
25           <a href="#">Documentários</a>
26         </nav>
27       </div>
28     </header>
29
30   <main>
```

NETFLIX CLONE

Ficheiro | C:/Users/SamuelPMASilva/JavaScript... Apps Importado do IE YII2 URL Gmail Entrada - simuleag... Lista de leitura

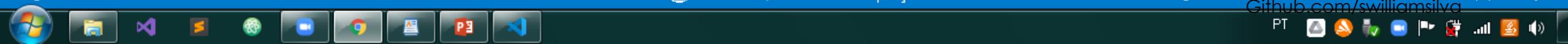
NETFLIX

Inicio Séries Filmes Documentários



Deno Language Server

[Error - 09:44:46] Starting client failed
Launching server using command deno failed.



HTML e JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

O html não cuida da formatação em si, a **formatação** fica a cargo do **CSS3** que fica no arquivo **Styles** que vamos ver mais a frente.

O html é responsável muito mais pela estrutura do seu site do que para a sua formatação, embora de para formatar pelo html.

Vamos visitar nossa **folha de estilos** aqui **chamada de main.css**



EXPLORADOR

...

index.html

main.css

X



EDITORES ABERTOS

index.html

main.css style



APINET...



img

js

style

owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...



...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

PROBLEMAS

SAÍDA

CONSOLE DE DEPURAÇÃO

TERMINAL

Deno Language Server



[Error - 09:44:46] Starting client failed

Launching server using command deno failed.

HTML e JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

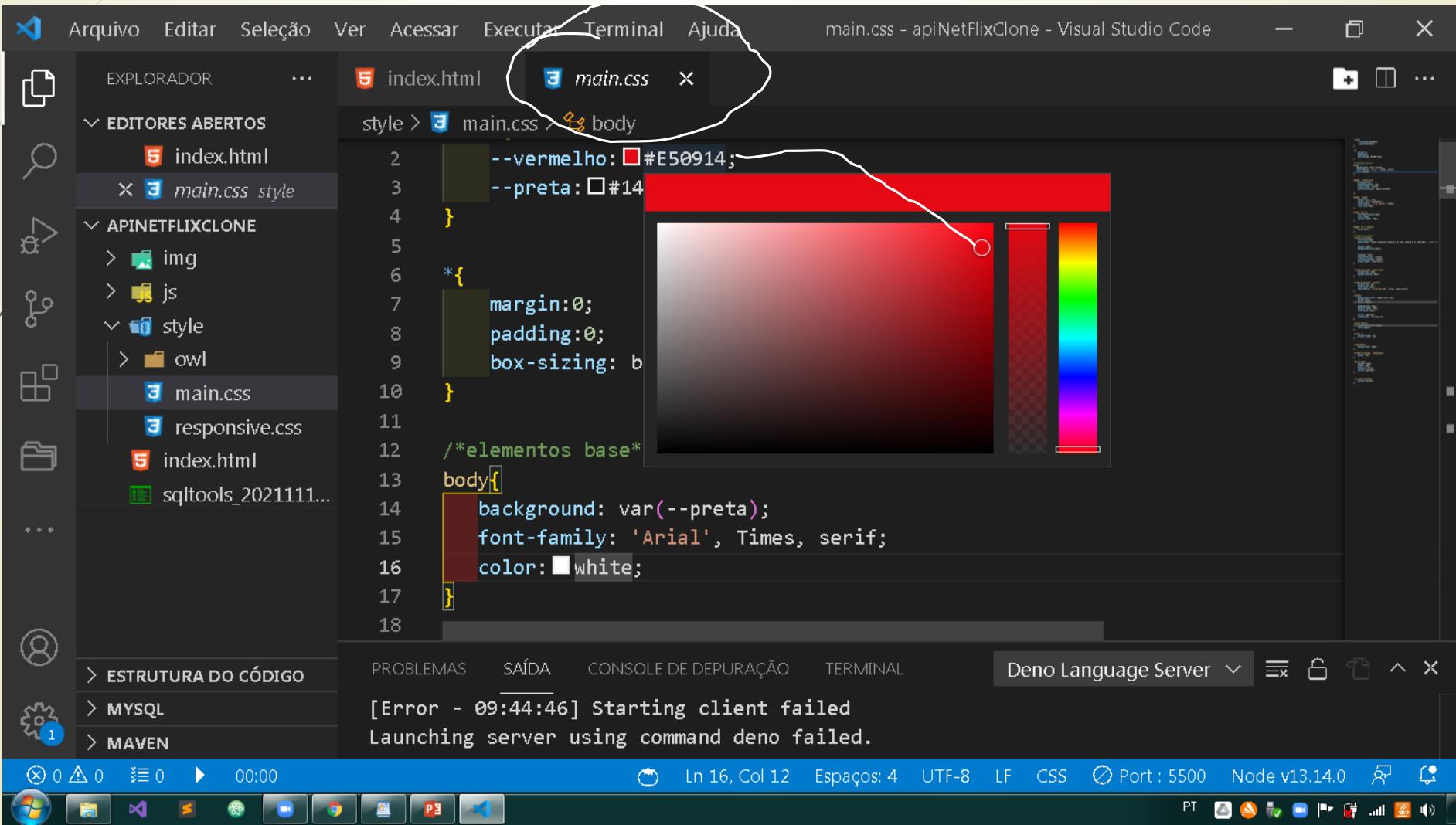
Dentro do CSS é que fazemos toda a nossa configuração de estilos, nossa formatação.

Por exemplo: **background** que **altera a cor** de fundo da tela para **preta**.

```
/*elementos base*/  
body{  
    background: var(--preta);  
    font-family: 'Arial', Times, serif;  
    color:white;  
}
```

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix



HTML e JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

Você pode ter em HTML varias folhas de estilos.

Mas precisa informar isso no programa para que ele possa localizar e para isso na <head> nos vamos digitar link e informar onde esta o arquivo de estilos.

Você pode ter vários arquivos de estilos conforme mostra o código a seguir.

```
<link rel="stylesheet" href="style/main.css">
```

stylesheet = Planilha de estilos

style = pasta onde se encontra o arquivo de estilos

main.css = arquivo de estilos.

O link também oferece uma série de arquivos para você referenciar. No nosso exemplo o arquivo html vai linkar com o arquivo css.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Cada navegador joga um valor de margin e padding e esse valor pode não ser padronizado. O que pode acontecer é que se você constrói um site em um navegador ele pode estar diferente em outro navegador. E uma das partes importantes do css é criar regras de formatação que deixa o seu site padrão independente do navegador.

Então isso é importante não só para dar carinha ao seu site mas também para forçar e manter um padrão de exibição

HTML e JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

RESET CSS

Muita coisa sobre a manutenção de padrão de exibição você resolve colocando um ponto zero. Mas vamos usar uma técnica muito comum na internet que é o reset zero.

A única coisa que você vai precisar é de um * ele se refere a todo documento que está sendo renderizado naquele momento .

Então colocamos a margin por padrão ela vai ser zero, o padding e seus elementos vai ser zero também, eles já retiram qualquer espaçamento diferente que não deveriam ter aqui e outra coisa que a gente vai colocar aqui é o nosso box-sizing: border-box; uma vez que você declarou que um elemento tem 400px de largura e você começa a por outros conteúdos dentro dele forem maior que 400px. Eles irão começar a empurrar a caixa e para garantir que isso não aconteça usamos o box-sizing: border-box. A caixa é o container que foi definido na header.



EXPLORADOR

...

index.html

main.css



EDITORES ABERTOS

index.html

main.css style



APINETFLIXCLONE

img

js

style

owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...



...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

style > main.css

```
2      --vermelho:#E50914;
3      --preta:#141414;
4  }
5
6  *{
7      margin:0;
8      padding:0;
9      box-sizing: border-box;
10 }
11
12 /*elementos base*/
13 body{
14     background: var(--preta);
15     font-family: 'Arial', Times, serif;
16     color:white;
17 }
18
```

PROBLEMAS

SAÍDA

CONSOLE DE DEPURAÇÃO

TERMINAL

Deno Language Server



[Error - 09:44:46] Starting client failed

Launching server using command deno failed.

0 ▲ 0 ⚙ 0 00:00



Ln 10, Col 2 (61 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8

LF

CSS

Port : 5500

Node v13.14.0



HTML e JavaScript

- ## ► Criando uma API interface NetFlix

Toda vez que eu me referencia a uma tag no css eu coloco o nome da tag.

Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda main.css - apiNetFlixClone - Visual Studio Code

EXPLORADOR ... index.html main.css X

EDITORES ABERTOS style > main.css > body

APINETFLIXCLONE

- img
- js
- style
 - owl
 - main.css
 - responsive.css
 - index.html
 - sqltools_2021111...

main.css

```
10 }
11
12 /*elementos base*/
13 body{
14     background: var(--preta);
15     font-family: 'Arial', Times, serif;
16     color: white;
17 }
18
19
20 header .container{
21     display:flex;
22     flex-direction: row;
23     align-items: center;
24     justify-content: space-between;
25 }
26 }
```

ESTRUTURA DO CÓDIGO

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL Deno Language Server

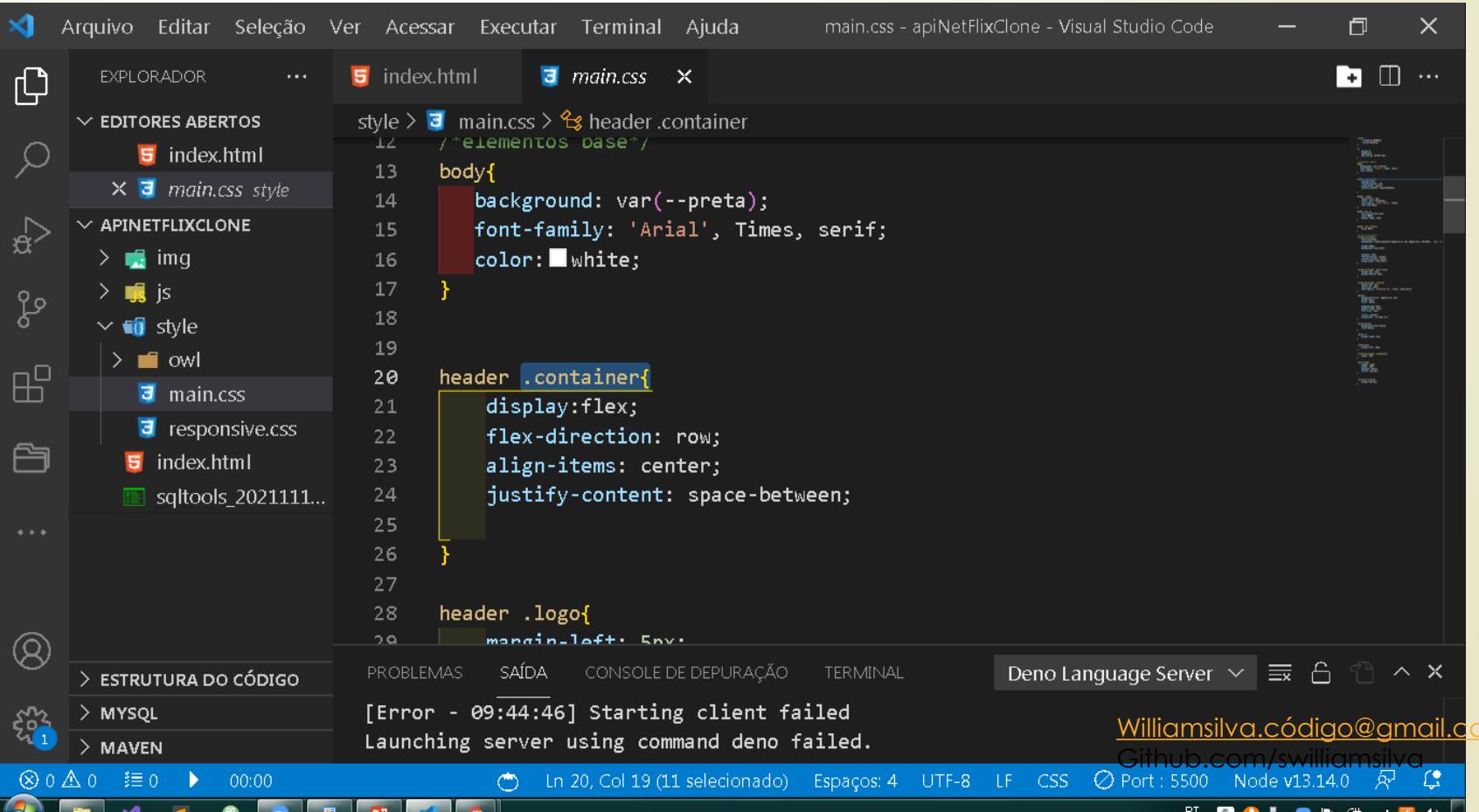
[Error - 09:44:46] Starting client failed
Launching server using command deno failed.

0 0 0 0:00 Ln 13, Col 5 (4 selecionado) Espaços: 4 UTF-8 LF CSS Port : 5500 N Wilsonsilva.código@gmail.com PT

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Toda vez que vou me referenciar a uma class no css eu coloco o nome da class depois de um ponto.



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer (Left):** Shows the project structure under "EDITORES ABERTOS" and "APINETFLIXCLONE". Files listed include index.html, main.css (selected), responsive.css, index.html, and sqltools_2021111...
- Code Editor (Center):** Displays the main.css file content. The code includes CSS rules for the body and header container elements, separated by a class name (header .container and header .logo).
- Bottom Status Bar:** Shows file counts (0 0 0), time (00:00), and terminal status (Ln 20, Col 19 (11 selecionado) Espaços: 4 UTF-8 LF CSS Port : 5500 Node v13.14.0).
- Bottom Right:** Includes email (Williamsilva.codigo@gmail.com) and GitHub links (Github.com/swilliamsilva).

```
style > main.css > header .container
12  /*ELEMENTOS BASE*/
13  body{
14    background: var(--preta);
15    font-family: 'Arial', Times, serif;
16    color: white;
17  }

18

19

20  header .container{
21    display:flex;
22    flex-direction: row;
23    align-items: center;
24    justify-content: space-between;
25  }

26  }

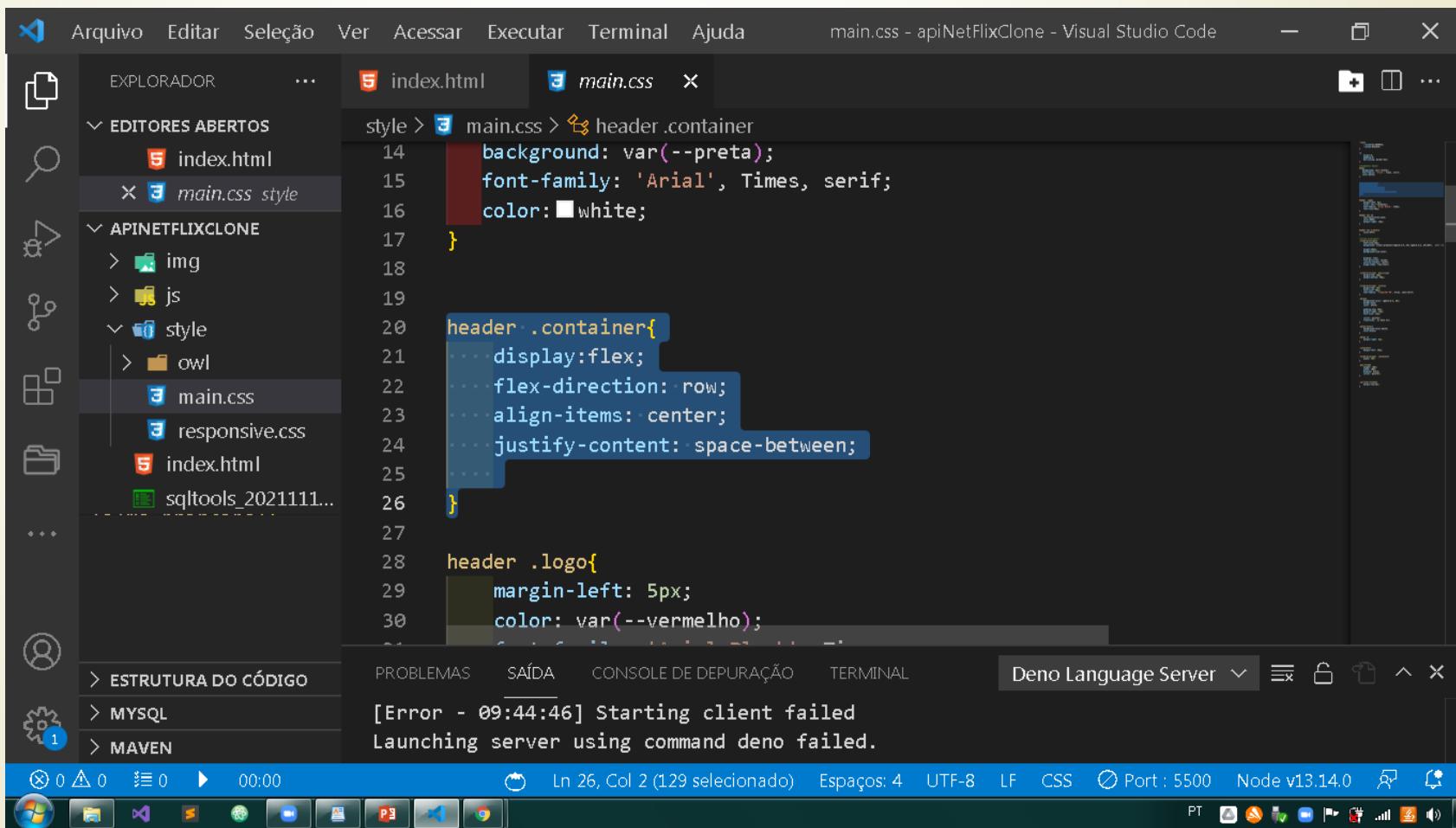
27

28  header .logo{
29    margin-left: 5px;
```

JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

Exemplo de uma caixa:



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows files like index.html, main.css, img, js, style/owl, responsive.css, and sqltools_20211111...
- Editor:** Displays the main.css file content:

```
header .container{
    background: var(--preta);
    font-family: 'Arial', Times, serif;
    color: white;
}

header .container{
    display:flex;
    flex-direction: row;
    align-items: center;
    justify-content: space-between;
}

header .logo{
    margin-left: 5px;
    color: var(--vermelho);
}
```
- Terminal:** Shows an error message: [Error - 09:44:46] Starting client failed
Launching server using command deno failed.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

É possível usar variáveis dentro do CSS3, para declarar uma variável dentro do CSS, nos definimos ela dentro da raiz do documento o elemento root, então podemos guardar nelas as cores que vamos utilizar, por que é interessante declarar dessa maneira e não utilizar uma uma. Porque vamos utilizar essas cores em vários lugares e se for preciso por algum motivo trocar essa cor vamos ter que precisar pesquisar pela folha de estilo inteira para sair trocando. Então uma boa prática é usar em uma variável.



EXPLORADOR

...

index.html

main.css

X



...

EDITORES ABERTOS

index.html

main.css style

APINETFLIXCLONE

> img

> js

> style

> owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...

style > main.css > :root

:root{
 --vermelho: #E50914;

--preta: #141414;

}

{

margin:0;

padding:0;

box-sizing:

}

/*elementos ba

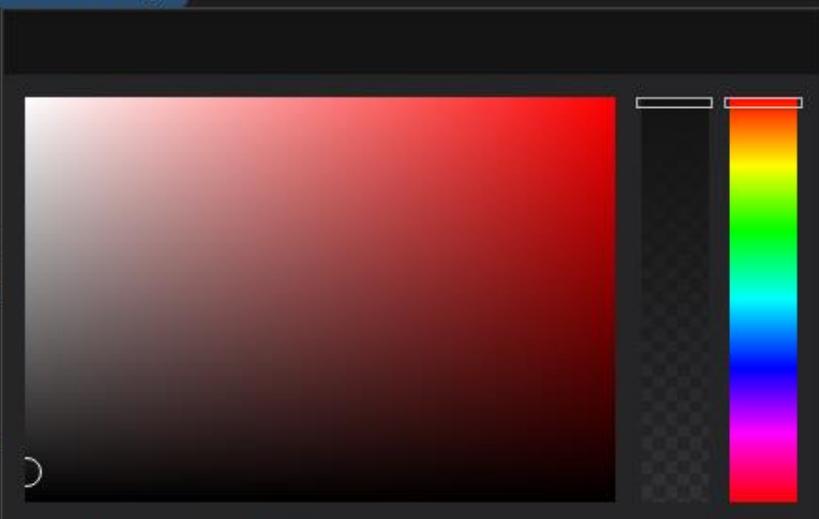
body{

background: var(--preta);

font-family: 'Arial', Times, serif;

color: white;

}



PROBLEMAS

SAÍDA

CONSOLE DE DEPURAÇÃO

TERMINAL

Deno Language Server



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

[Error - 09:44:46] Starting client failed

Launching server using command deno failed.

0 ▲ 0 ▼ 0 ▶ 00:00



In 4, Col 2 (53 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8

LF

CSS

Port : 5500

Node v13.14.0



HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Como eu sei que o site tem uma cor de fundo definida eu posso declarar um **background:**, posso passar também diversas propriedades.

Observe na próxima tela que declaramos em uma variável **var**

Outra coisa que declaramos são as fontes do nosso projeto, família de fontes que vou utilizar. Você poderia usar fontes do google fontes por exemplo.

<https://fonts.googleapis.com/>

► O conselho é deixar essas sofisticações para depois para diminuir o nível de preocupação. Trabalhe com coisas simples por enquanto e depois na refatoração você pode sofisticar.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer (Left):** Shows the project structure under "EDITORES ABERTOS".
 - index.html
 - main.css (selected)
 - responsive.css
 - index.html
 - sqltools_20211111...
- Editor (Center):** Displays the content of main.css.

```
style > main.css > body
4 }
5
6 *{
7   margin:0;
8   padding:0;
9   box-sizing: border-box;
10 }
11
12 /*elementos base*/
13 body{
14   background: var(--preta);
15   font-family: 'Arial', Times, serif;
16   color: white;
17 }
18
19
20 header .container{
```
- Bottom Status Bar:** Shows "Deno Language Server" and error messages:

```
[Error - 09:44:46] Starting client failed
Launching server using command deno failed.
```

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Declarando o Logo dentro de uma classe eu posso acertar detalhes como renderizar sempre pela esquerda e os menus sempre pelo lado direito.

É sempre bom ter uma referência visual de um sistema pronto.

Se o seu sistema é muito novo e você não tem nada parecido crie uma capa em uma ferramenta como figma ou adobe então depois disso você vai usar a sua referencia visual para poder codificar.

<https://www.figma.com/figjam/>

<https://www.adobe.com/br/products/xd.html>

HTML e JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

No arquivo **index.html** eu declaro a **classe logo**

```
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda index.html - apiNetFlixClone - Visual Studio Code

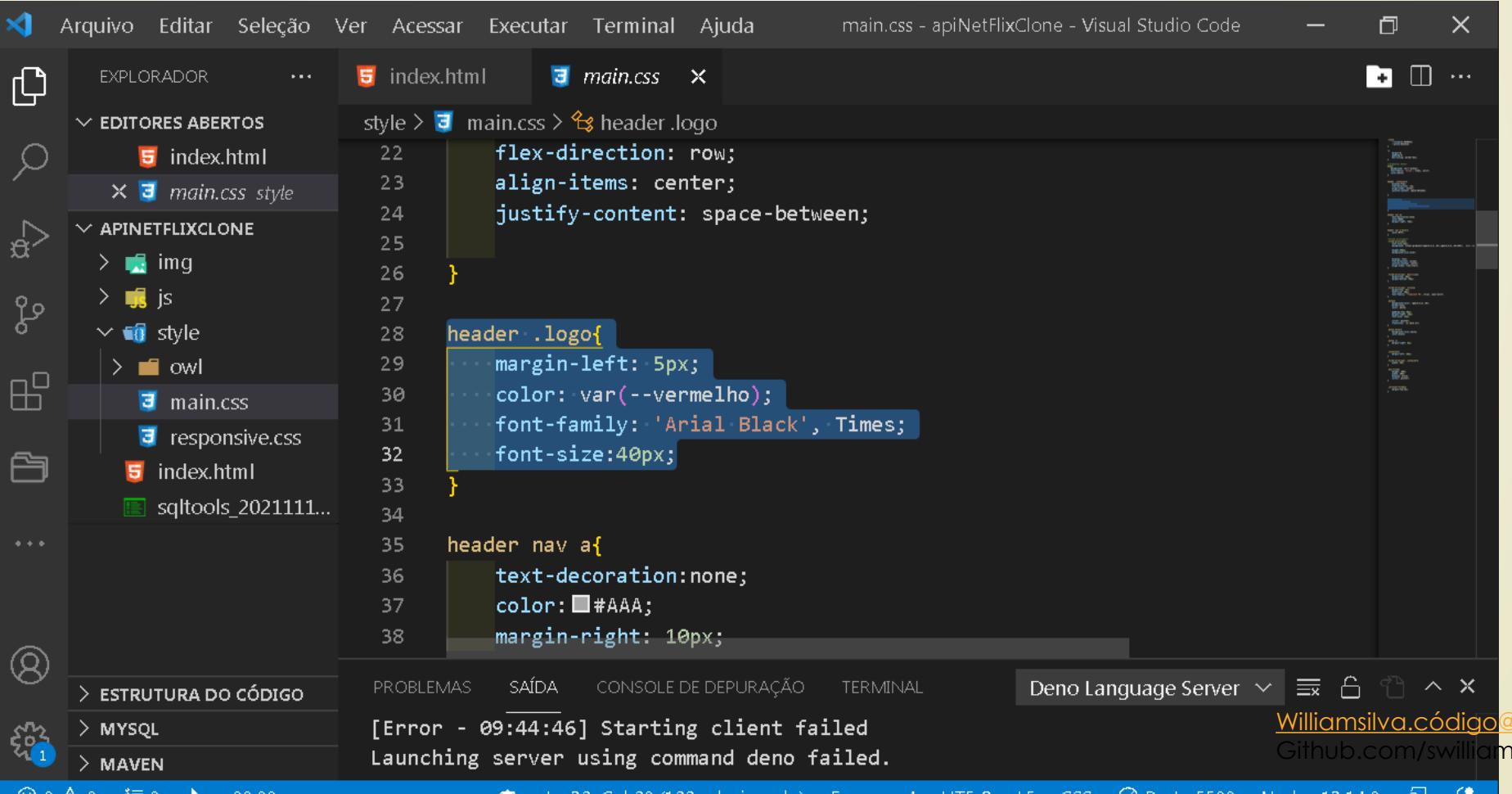
EXPLORADOR ...
EDITORES ABERTOS
  index.html
  main.css
APINETFLIXCLONE
  img
  js
  style
    owl
      main.css
      responsive.css
  index.html
  sqltools_20211111...
  ...

index.html > html > body > header > div.container > h2.logo
12   <link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.carousel.min.css">
13   <link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.theme.default.min.css">
14
15   <title>NETFLIX CLONE</title>
16   </head>
17   <body>
18     <header>
19       <div class="container">
20         <h2 class="logo">NETFLIX</h2>
21         <nav>
22           <a href="#">Inicio</a>
23           <a href="#">Séries</a>
24           <a href="#">Filmes</a>
25           <a href="#">Documentários</a>
26         </nav>
27       </div>
28     </header>
PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL Deno Language Server
[Error - 09:44:46] Starting client failed
Launching server using command deno failed.
Ln 20, Col 37 (20 selecionado) Espaços: 4 UTF-8 LF HTML Port : 5500 Node v13.14.0
```

HTML e JavaScript

- Criando uma API interface NetFlix

no arquivo **main.css** eu declaro a **class .logo**



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows files like index.html, main.css, img, js, style, owl, responsive.css, index.html, and sqltools_20211111... under the APINETFLIXCLONE folder.
- Editor:** The main.css file is open, displaying CSS code for a logo class.

```
style > main.css > header .logo
22   flex-direction: row;
23   align-items: center;
24   justify-content: space-between;
25 }
26
27
28 header .logo{
29   margin-left: 5px;
30   color: var(--vermelho);
31   font-family: 'Arial Black', Times;
32   font-size: 40px;
33 }
34
35 header nav a{
36   text-decoration: none;
37   color: #AAA;
38   margin-right: 10px;
```
- Terminal:** Shows an error message: [Error - 09:44:46] Starting client failed and Launching server using command deno failed.
- Status Bar:** Shows the file is In 32 Col 20 (122 selected), Espacos: 4, UTF-8, LF, CSS, Port: 5500, Node v13.14.0, and a GitHub link: [Github.com/swilliamsilva](https://github.com/swilliamsilva).

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

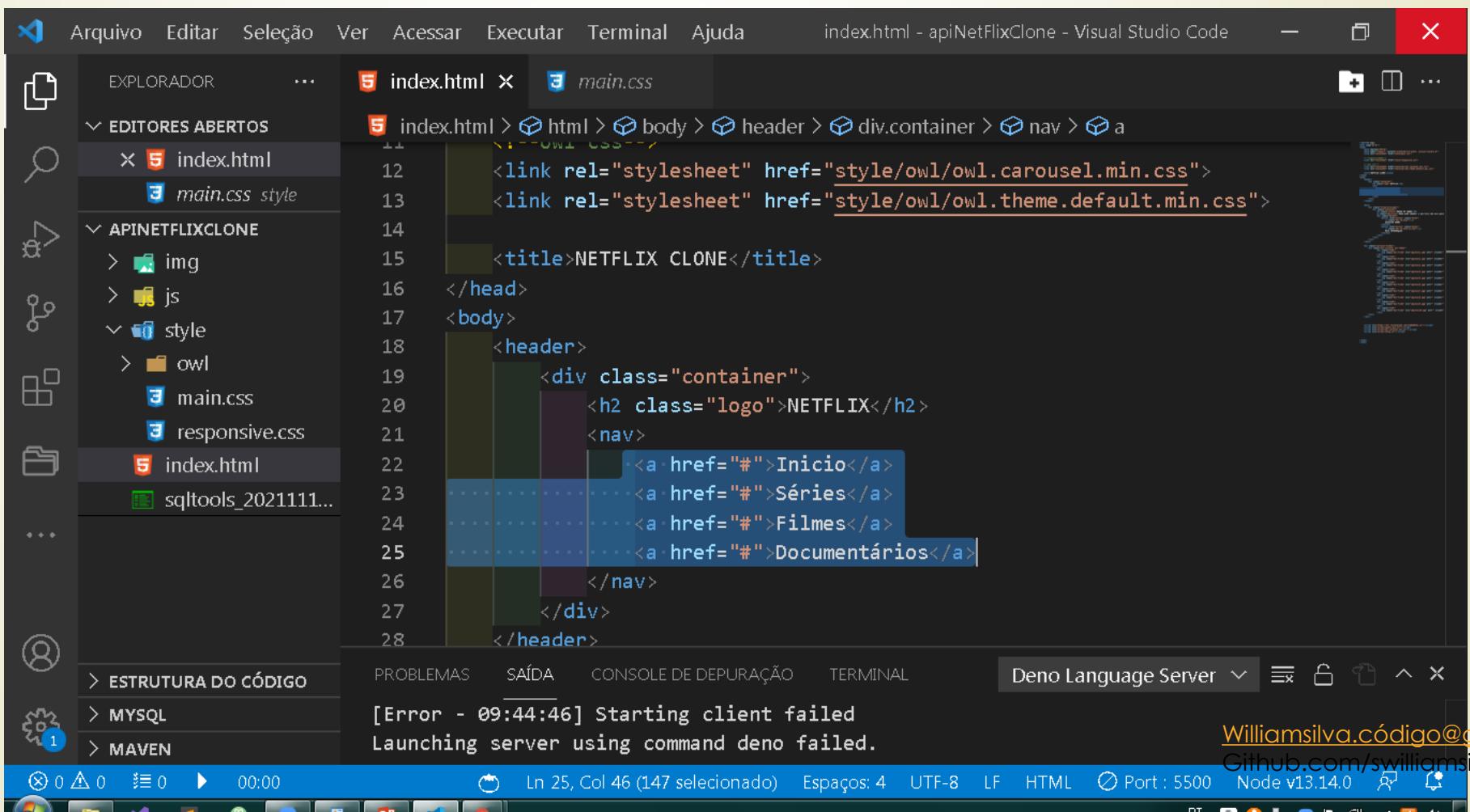
Seu o meu fundo é escuro o ideal é que minhas fontes seja claras para poder constratar, porque assim eu consigo visualizar elas de uma maneira melhor.

Para isso vamos acessar a <header> e dentro dele o elemento <navbar> e vamos acessar os nossos links

HTML e JavaScript

- Criando uma API interface Netflix

No index.html



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

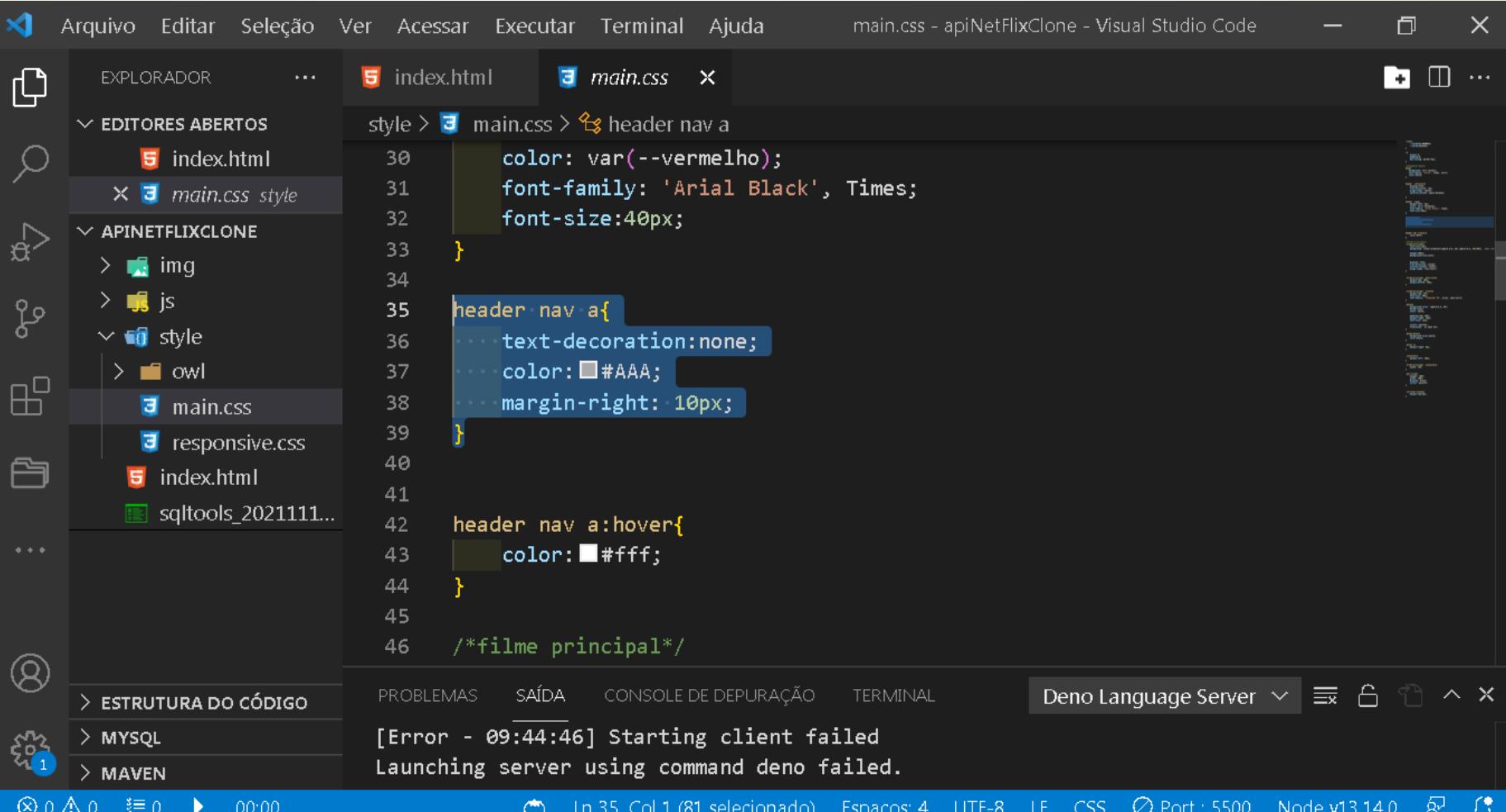
- File Explorer (Left):** Shows the project structure under "EDITORES ABERTOS" (Open Editors). It includes files like index.html, main.css, img, js, style/owl/owl.carousel.min.css, style/owl/owl.theme.default.min.css, responsive.css, and index.html.
- Code Editor (Center):** Displays the content of index.html. The code includes the following structure:

```
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.carousel.min.css">
    <link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.theme.default.min.css">
  </head>
  <body>
    <header>
      <div class="container">
        <h2 class="logo">NETFLIX</h2>
        <nav>
          <a href="#">Inicio</a>
          <a href="#">Séries</a>
          <a href="#">Filmes</a>
          <a href="#">Documentários</a>
        </nav>
      </div>
    </header>
  </body>
</html>
```
- Bottom Status Bar:** Shows file status (0 errors, 0 warnings), line and column information (Ln 25, Col 46), and encoding (UTF-8).
- Bottom Right:** Includes the Deno Language Server status, terminal tabs, and developer tools icons.
- Bottom Right Footer:** Displays the email address Williamsilva.codigo@gmail.com and the GitHub link Github.com/swilliamsilva.

JavaScript

- Criando uma API interface Netflix

No main.css fazemos a decoração da nav bar.



```
Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda main.css - apiNetFlixClone - Visual Studio Code

EXPLORADOR ... index.html main.css x
EDITORES ABERTOS
APINETFLIXCLONE
  > img
  > js
  > style
    > owl
      main.css
      responsive.css
    index.html
    sqltools_2021111...
  ...
  ESTRUTURA DO CÓDIGO
  MYSQL
  MAVEN

style > main.css > header nav a
30   color: var(--vermelho);
31   font-family: 'Arial Black', Times;
32   font-size: 40px;
33 }
34
35 header nav a{
36   text-decoration: none;
37   color: #AAA;
38   margin-right: 10px;
39 }
40
41 header nav a:hover{
42   color: #fff;
43 }
44
45 /*filme principal*/
46

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL
[Error - 09:44:46] Starting client failed
Launching server using command deno failed.

Deno Language Server ▾ 🔍 🗂️ ⌛ ⌚ ×
⊗ 0 ▲ 0 ⏷ 0 ▶ 00:00 Ln 35, Col 1 (81 selecionado) Espaços: 4 UTF-8 LF CSS ⚡ Port : 5500 Node v13.14.0 ⌚ ⌚
```

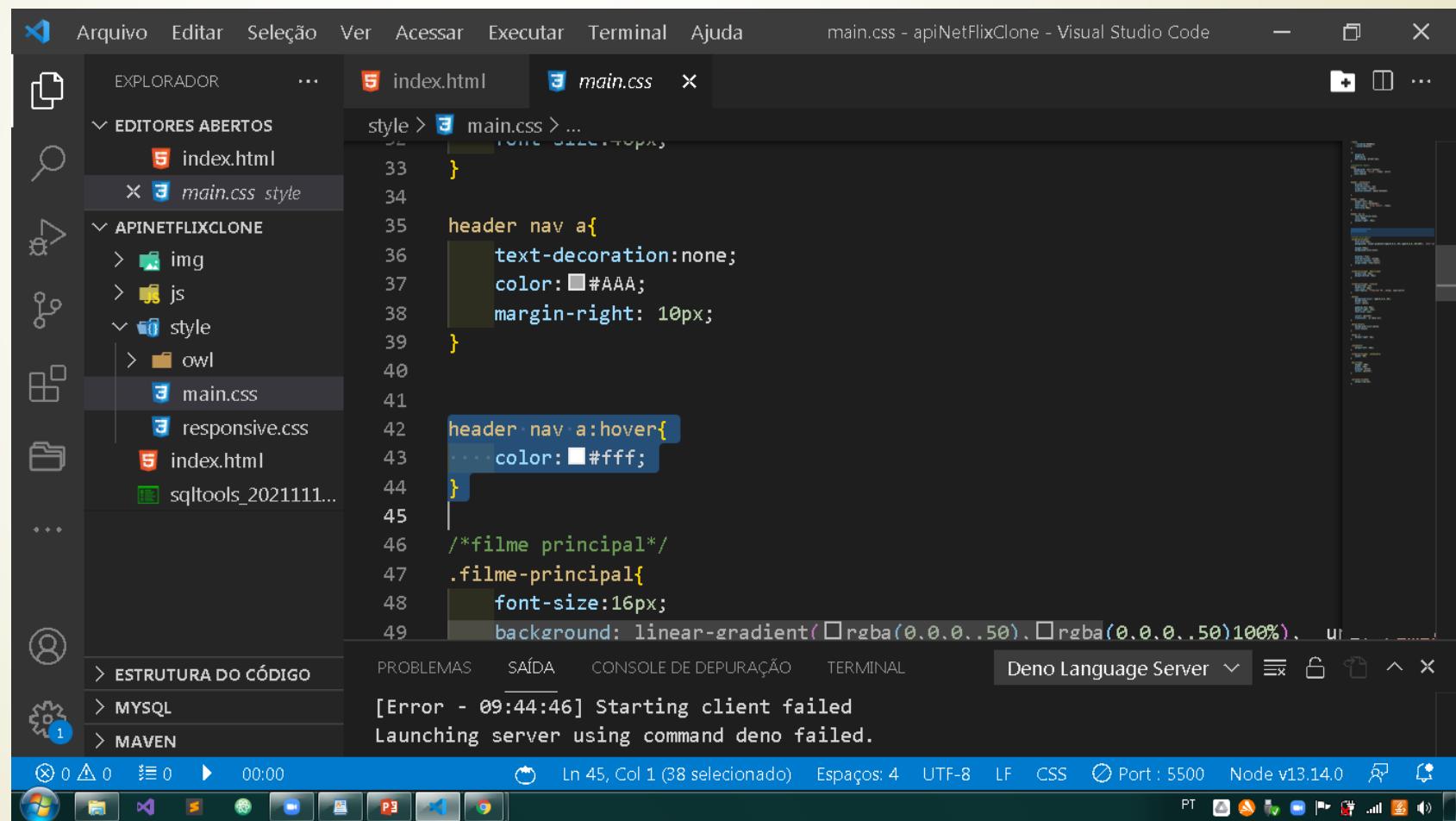
HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Colocando o margin ele já guarda um distanciamento entre as palavras e quando passarmos o mouse sobre a letra gostaríamos que elas mudassem a cor para chamar a atenção e para isso pegamos um evento específico que é quando o mouse estiver em cima da palavra do nosso elemento de navegação

JavaScript

- ▶ Criando uma API interface NetFlix
usando o hover para mudar a cor quando passar o mouse sobre a palavra.



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows files in the "APINETFLIXCLONE" folder, including "index.html", "main.css", "responsive.css", and "sqltools_20211111...".
- Editor:** Displays the "main.css" file content:

```
style > main.css > ...
33 }
34
35 header nav a{
36     text-decoration:none;
37     color:#AAA;
38     margin-right: 10px;
39 }
40
41 header nav a:hover{
42     color:#fff;
43 }
44
45 /*filme principal*/
46 .filme-principal{
47     font-size:16px;
48     background: linear-gradient(rgba(0,0,0,.50),rgba(0,0,0,.50)100%);
```
- Terminal:** Shows an error message: "[Error - 09:44:46] Starting client failed" and "Launching server using command deno failed."
- Bottom Bar:** Includes icons for file operations, a search bar, and system status.

HTML e JavaScript

► Criando uma API interface NetFlix

Agora vamos posicionar esses elementos na tela, lembra que criamos uma caixa que é o nosso container.

Para isso vamos pegar o nosso header container e vamos falar que ele é um display do tipo , isso vai fazer a gente a utilizar um flex box que é uma maneira de você alinhar os elementos na tela, Toda vez que você faz isso ele tem uma tendência de jogar tudo para a linha, usando uma propriedade chamada flex-direction: row, se eu não declarar ela ele vai executar do mesmo jeito.

Outra coisa é alinhar os elementos mais para o centro e para fazer isso vamos usar o align-items: center; ou seja, os elementos ficaram centralizados porem eu preciso ter um espaço entre a tag h2 e a caixa de seletor nav.

Para isso usamos a propriedade justify-content: space-between ele vai trabalhar alinhado horizontal

Java Script

Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda main.css - apiNetFlixClone - Visual Studio Code

EXPLORADOR ... index.html main.css X

EDITORES ABERTOS

index.html main.css style

APINETFLIXCLONE

img js style

owl main.css responsive.css index.html sqltools_2021111...

style > main.css > header .container

```
14 background: var(--preta);
15 font-family: 'Arial', Times, serif;
16 color: white;
17 }
18
19
20 header .container{
21   display:flex;
22   flex-direction: row;
23   align-items: center;
24   justify-content: space-between;
25 }
26
27
28 header .logo{
29   margin-left: 5px;
30   color: var(--vermelho);
```

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL Deno Language Server

[Error - 09:44:46] Starting client failed
Launching server using command deno failed.

0 0 0 0:00 Ln 20, Col 1 (122 selecionado) Espaços: 4 UTF-8 LF CSS Port: 5500 Node v13.14.0

PT



EXPLORADOR

...

index.html

main.css

X



...



EDITORES ABERTOS

index.html

main.css style



APINETFLIXCLONE

> img

> js

> style

> owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...



...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

style > main.css > header .container

14 background: var(--preta);
15 font-family: 'Arial', Times, serif;
16 color: white;
17 }20 header .container{
21 ... display:flex;
22 ... flex-direction: row;
23 ... align-items: center;
24 ... justify-content: space-between;25 }
26
27
28 header .logo{
29 ... margin-left: 5px;
30 ... color: var(--vermelho);

PROBLEMAS

SAÍDA

CONSOLE DE DEPURAÇÃO

TERMINAL

Deno Language Server



[Error - 09:44:46] Starting client failed

Launching server using command deno failed.

0 ▲ 0 ⚙ 0 ▶ 00:00



Ln 20, Col 1 (122 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8

LF

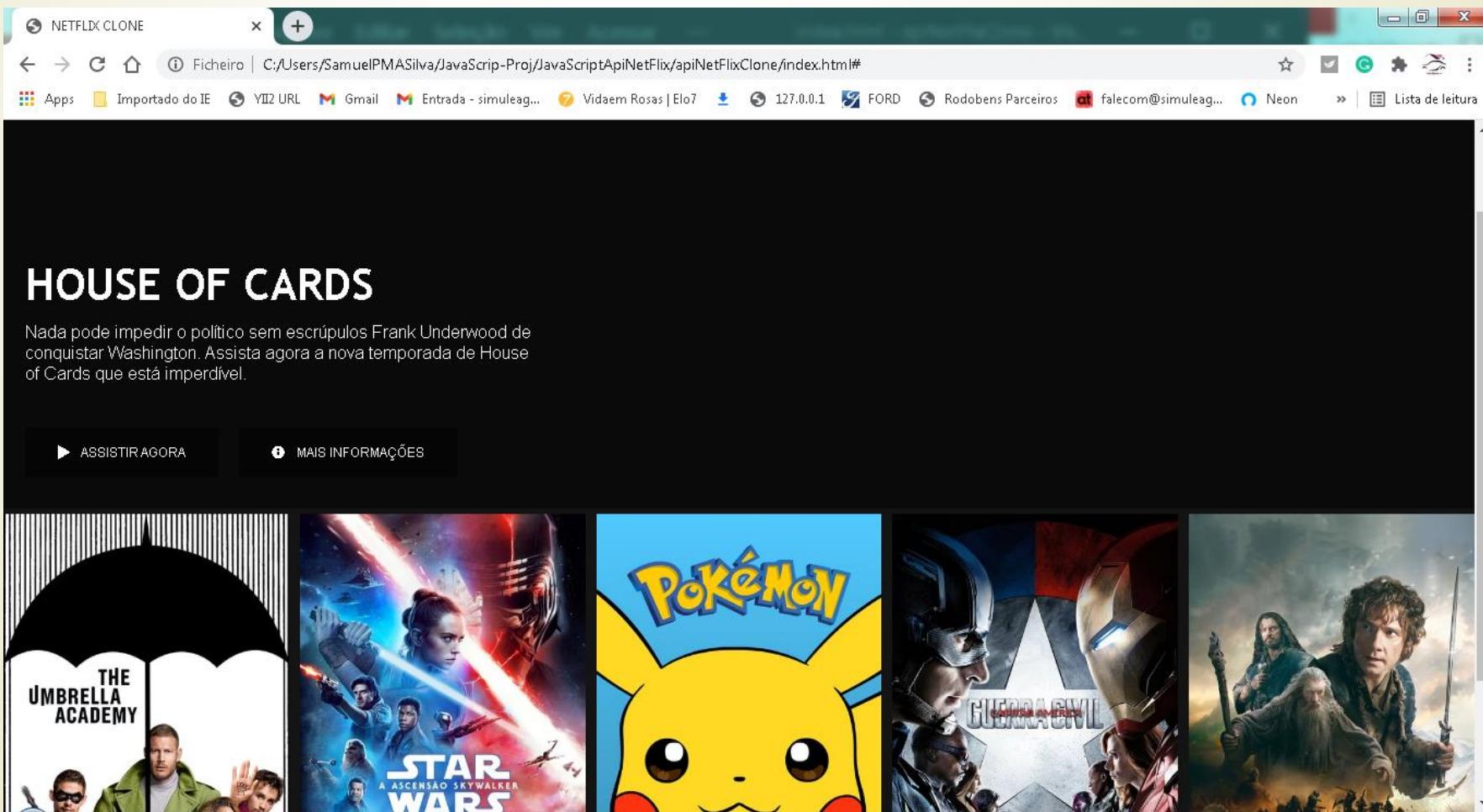
CSS

Port 55000 Node v15.14.0
Github.com/swilliamsilva

HTML e JavaScript

► Construindo o corpo da aplicação

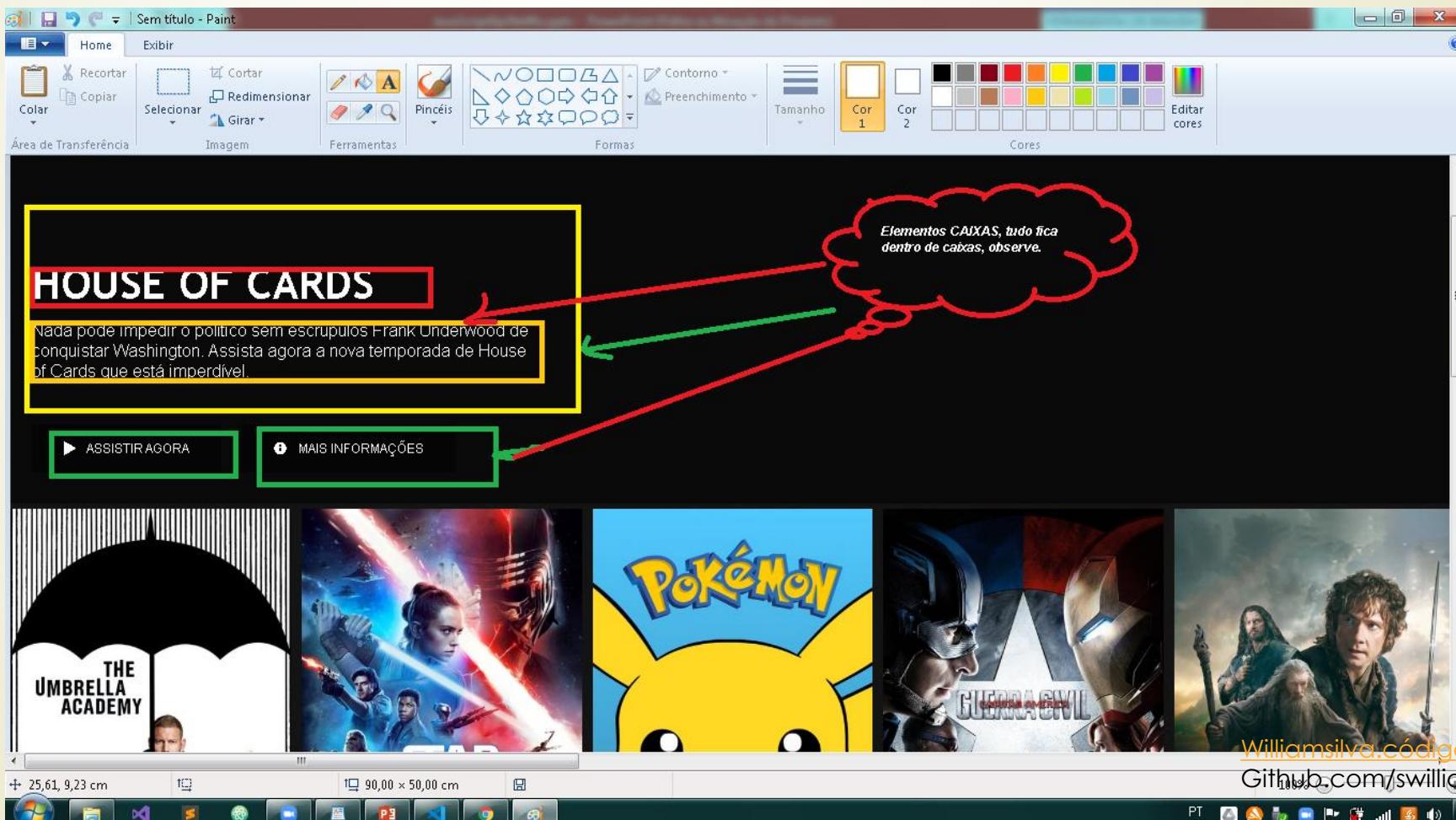
Agora vamos fazer o miolo do site que é esta tela onde temos um cartaz.



HTML e JavaScript

- Construindo o corpo da aplicação

Caixas contem as informações que você precisa para trabalhar



Williamsilva.codigo@gmail.com

Github.com/swilliamsilva

HTML e JavaScript

- Construindo o corpo da aplicação

As imagens você pode pegar do site:

<https://www.themoviedb.org/>

Escolha as imagens que lhe agrada para por no site e copie para a **pasta img**



EXPLORADOR

...

5 index.html

capa-house.jpg X

+ □ ...

EDITORES ABERTOS

5 index.html

X capa-house.jpg ...

APINET... □ E+ C+ B+

img

capa-house.jpg

mini1.jpg

mini2.jpg

mini3.jpg

mini4.jpg

mini5.jpg

mini6.jpg

mini7.jpg

mini8.jpg

mini9.jpg

mini10.jpg



ESTRUTURA DO CÓDIGO

SAÍDA

CONSOLE DE DEPURAÇÃO

TERMINAL

Deno Language Server



[Error - 09:44:46] Starting client failed

Launching server using command deno failed.

0 0 0 0 0 0 0:00



Imagen Inteira

1920x1080

193.08 KB

Port WilliamSilva.godígo@gmail.com
Github.com/swilliamsilva

HTML e JavaScript

► Construindo o corpo da aplicação

O miolo do nosso site vai ficar dentro de uma **tag semântica** chamada `<main>`

Que o sistema vai entender que é a classe principal.

Nós vamos trabalhar nas caixas que estão dentro delas que são tag s filhas chamadas `<div>`

`<div class="filme-principal">`

Também vamos colocar uma classe chamada container, uma classe wrapper, que são `<div>` que fazemos para encaixar tudo ali dentro. Se precisar alterar alguma coisa você vai mexer apenas nessa classe wrapper.



EXPLORADOR

...

5 index.html x capa-house.jpg



...

EDITORES ABERTOS

x 5 index.html

capa-house.jpg i...

APINETFLIXCLONE

img

capa-house.jpg

mini1.jpg

mini2.jpg

mini3.jpg

mini4.jpg

mini5.jpg

mini6.jpg

mini7.jpg

mini8.jpg

mini9.jpg

mini10.jpg

> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

5 index.html > html > body > main > div.filme-principal

27 </div>

28 </header>

29

30 <main>

31 <div class="filme-principal">

32 <div class="container">

33 <h3 class="titulo">HOUSE OF CARDS</h3>

34 <p class="descricao">Nada pode impedir o político sem escrúpu-

35 <div class="botoes">

36 <button role="button" class="botao">

37 <i class="fas fa-play"></i>

38 ASSISTIR AGORA

39 </button>

40 <button role="button" class="botao">

41 <i class="fas fa-info-circle"></i>

42 MAIS INFORMAÇÕES

43 </button>

44 </div>

45 </div>

46 </main>

47

48



Ln 31, Col 38 (30 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8

LF

HTML



Port. WilliamSilva.gódico@gmail.com

Github.com/swilliamsilva

PT



HTML e JavaScript

► Construindo o corpo da aplicação

As tag herdam todas as configurações que o elemento pai tem.

O pai do <h3> é o <div> e o pai do <div> é o elemento principal o <main>

E todos estão no <body> e tudo que eu fizer no <body> vai influenciar nos filhos.

Outra coisa que temos na descrição do filme é uma tag chamada <p> de paragrafo. E vamos referenciar no css com o nome de **decricao. Não use caracteres acentuados ou cedilha nos nomes de class.**

JavaScript

Arquivo Editar Seleção Ver Acessar Executar Terminal Ajuda index.html - apiNetFlixClone - Visual Studio Code

EXPLORADOR ...

EDITORES ABERTOS

- index.html
- main.css

APINETFLIXCLONE

- mini7.jpg
- mini8.jpg
- mini9.jpg
- mini10.jpg
- js
- style

 - owl
 - main.css
 - responsive.css

index.html

sqltools_2021111...

ESTRUTURA DO CÓDIGO

```
index.html > html > body > main > div.filme-principal > div.container > p.descricao
27 </div>
28 </header>
29
30 <main>
31   <div class="filme-principal">
32     <div class="container">
33       <h3 class="titulo">HOUSE OF CARDS</h3>
34       <p class="descricao">Nada pode impedir o político sem escrúpu...
35       <div class="botoes">
36         <button role="button" class="botao">
37           <i class="fas fa-play"></i>
38           ASSISTIR AGORA
39         </button>
40         <button role="button" class="botao">
41           <i class="fas fa-info-circle"></i>
42           MAIS INFORMAÇÕES
43         </button>
44       </div>
45     </div>
46   </div>
```

WilliamSilva.codigo@gmail.com
Github.com/swilliamsilva

HTML e JavaScript

► Construindo o corpo da aplicação

Toda vez que você quiser fazer um comentário no css, basta colocar uma barra para direita e depois um asterisco, insere seu comentário e depois fecha a barra.



EXPLORADOR

...

index.html

main.css



...

EDITORES ABERTOS

index.html

main.css style

APINETFLIXCLONE

mini7.jpg

mini8.jpg

mini9.jpg

mini10.jpg

> js

< style

> owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...

> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

style > main.css > ...

```
4 }
5
6 *{
7     margin:0;
8     padding:0;
9     box-sizing: border-box;
10 }
11
12 /*elementos base*/
13 body{
14     background: var(--preta);
15     font-family: 'Arial', Times, serif;
16     color: white;
17 }
18
19
20 header .container{
21     display:flex;
22     flex-direction: row;
23     align-items: center;
24     justify-content: space-between;
```

HTML e JavaScript

- ▶ Construindo o corpo da aplicação

No main.css vamos referenciar e tratar a imagem de centro da aplicação usando na tag background a url.

- ▶ **background: linear-gradient(rgba(0,0,0,.50),rgba(0,0,0,.50)100%), url('/img/capa-house.jpg');**

- ▶ O linear-gradiente vai criar um gradiente de cor na imagem aqui de cor escura.

- ▶ Para especificar o tamanho da imagem dentro da caixa vamos usar a tag backbround abaixo:

background-size:cover;

O cover vai pegar a área de cobertura de nossa caixa.



EXPLORADOR

...

5 index.html

3 main.css X

+ □ ...

EDITORES ABERTOS

5 index.html

X 3 main.css style

APINETFLIXCLONE

img

capa-house.jpg

mini1.jpg

mini2.jpg

mini3.jpg

mini4.jpg

mini5.jpg

mini6.jpg

mini7.jpg

mini8.jpg

mini9.jpg

mini10.jpg

> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

style > 3 main.css > .filme-principal

```
41
42 header nav a:hover{
43     color: #fff;
44 }
45
46 /*filme principal*/
47 .filme-principal{
48     font-size:16px;
49     background: url('/img/capa-house.jpg');
50
51     height:400px;
52     background-size:cover;
53
54
55     display: flex;
56     flex-direction: column;
57     justify-content: center;
58     align-items: flex-start;
59 }
60
61
```



Ln 49, Col 17

Espaços: 4

UTF-8 LF

CSS



Port 5000 Node v15.14.0

Github.com/swilliamsilva

HTML e JavaScript

► Construindo o corpo da aplicação

Agora vamos acrescentar alguns botões para ir um pouco além do proposto.

O primeiro botão vamos chamar de ASSISTIR AGORA

E um outro botão com o nome de MAIS INFORMAÇÕES

Dentro de uma classe padrão que vamos chamar de botão mesmo.



EXPLORADOR

...

5 index.html

3 main.css

3 responsive.css

+ □ ...

EDITORES ABERTOS

x 5 index.html

3 main.css style

3 responsive.css st...

APINETFLIXCLONE

mini8.jpg

mini9.jpg

mini10.jpg

> js

style

> owl

3 main.css

3 responsive.css

5 index.html

sqltools_2021111...

ESTRUTURA DO CÓDIGO

MYSQL

MAVEN

index.html > html > body > main > div.filme-principal > div.container > div.botoes > button.botao

```
33 <h3 class="titulo">HOUSE OF CARDS</h3>
34 <p class="descricao">Nada pode impedir o político sem escrúpu...
35 <div class="botoes">
36   <button role="button" class="botao">
37     <i class="fas fa-play"></i>
38     ASSISTIR AGORA
39   </button>
40   <button role="button" class="botao">
41     <i class="fas fa-info-circle"></i>
42     MAIS INFORMAÇÕES
43   </button>
44 </div>
45 </div>
46 </div>
47 </main>
48
49 <div class="carrosel-filmes">
50   <div class="owl-carousel owl-theme">
51     <div class="item">
52       
```

- ▶ A função desse role é atender as necessidades de renderização em outros equipamentos que não sejam desktop.

JavaScript

- Construindo o corpo da aplicação

O display-flex sempre joga para o padrão linha.

E ele sempre vem acompanhado do flex-direction: aqui com a propriedade coluna. Isso para poder normalizar ele de uma maneira vertical.

Nosso display-flex sempre segue a direção do flex-direction.

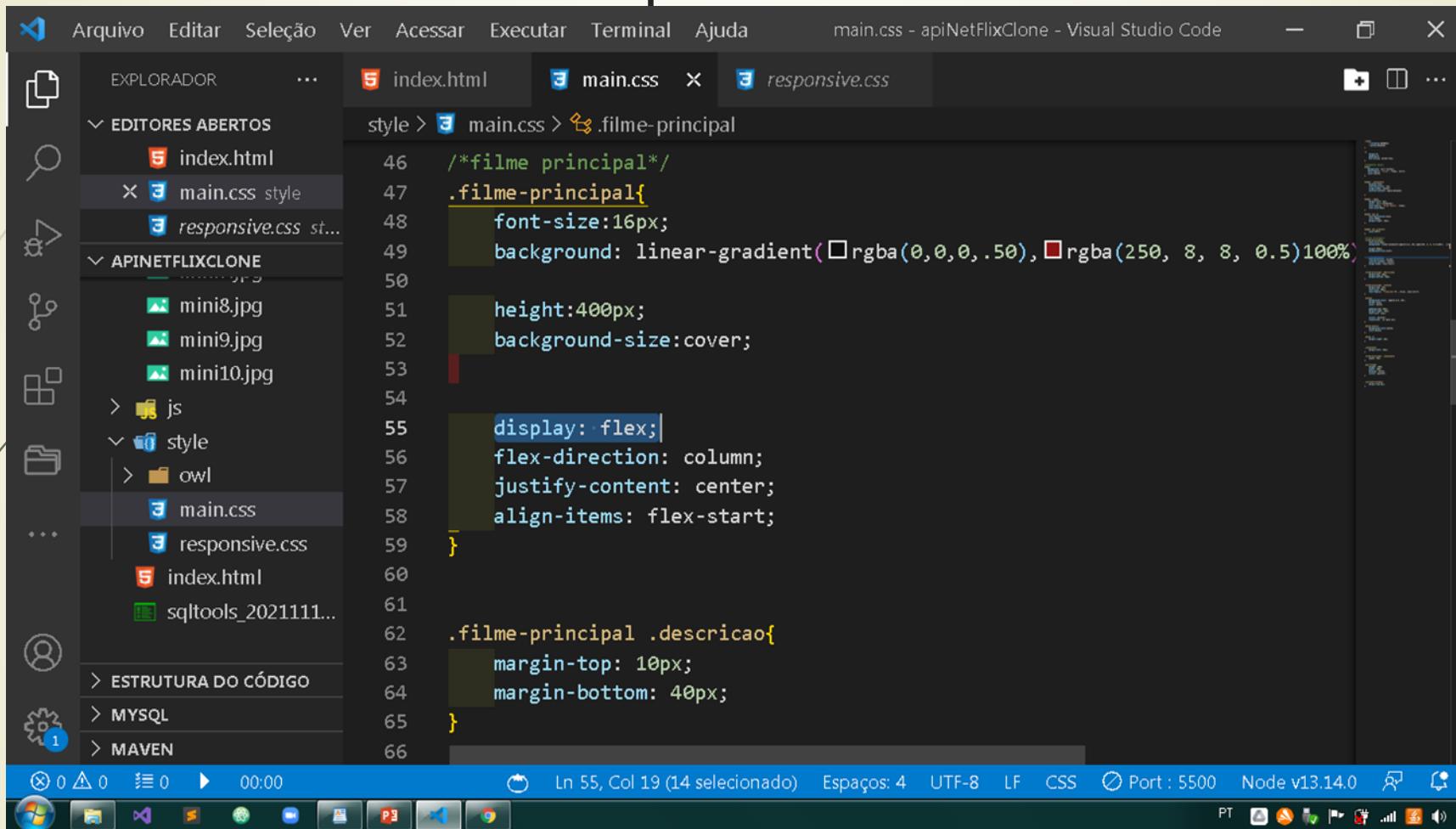
Assim vamos centralizar no meio da coluna usando a tag.

justify-content: center;

- Para que os elementos começem sempre da esquerda usamos o:

align-items: flex-start;

HTML e JavaScript



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Menu:** Arquivo, Editar, Seleção, Ver, Acessar, Executar, Terminal, Ajuda.
- Title Bar:** main.css - apiNetFlixClone - Visual Studio Code
- Editor Area:** The main.css file is open, showing CSS code for a movie card component.

```
style > main.css > .filme-principal
46  /*filme principal*/
47  .filme-principal{
48    font-size:16px;
49    background: linear-gradient(rgba(0,0,0,.50), rgba(250, 8, 8, 0.5)100%);
50
51    height:400px;
52    background-size:cover;
53
54
55    display: flex;
56    flex-direction: column;
57    justify-content: center;
58    align-items: flex-start;
59  }
60
61
62  .filme-principal .descricao{
63    margin-top: 10px;
64    margin-bottom: 40px;
65  }
```
- Explorer View:** Shows the project structure with files like index.html, main.css, responsive.css, mini8.jpg, mini9.jpg, mini10.jpg, js, style/owl/main.css, style/responsive.css, index.html, and sqltools_2021111...
- Bottom Status Bar:** ShowsLn 55, Col 19 (14 selecionado), Espaços: 4, UTF-8, LF, CSS, Port : 5500, Node v13.14.0, and various system icons.

HTML e JavaScript

► Construindo o corpo da aplicação

Toda vez que você cria uma <div> ela sempre vem por padrão com display-block.

Alguma propriedades do css mesmo que você não declare elas veem por padrão então por essa razão seu site pode ter comportamento estranho por essa razão é importante declarar. Como o flex-direction.

HTML e JavaScript

- Construindo o corpo da aplicação

HTML e JavaScript

- ▶ Construindo o corpo da aplicação
O botão.

Ele já vem com um estilo pré definido, já vem com uma cor, tem um RGB e elementos que a gente não definiu. Isso porque ele já vem por padrão definido.

HTML e JavaScript

- Construindo o corpo da aplicação

Font Awesome

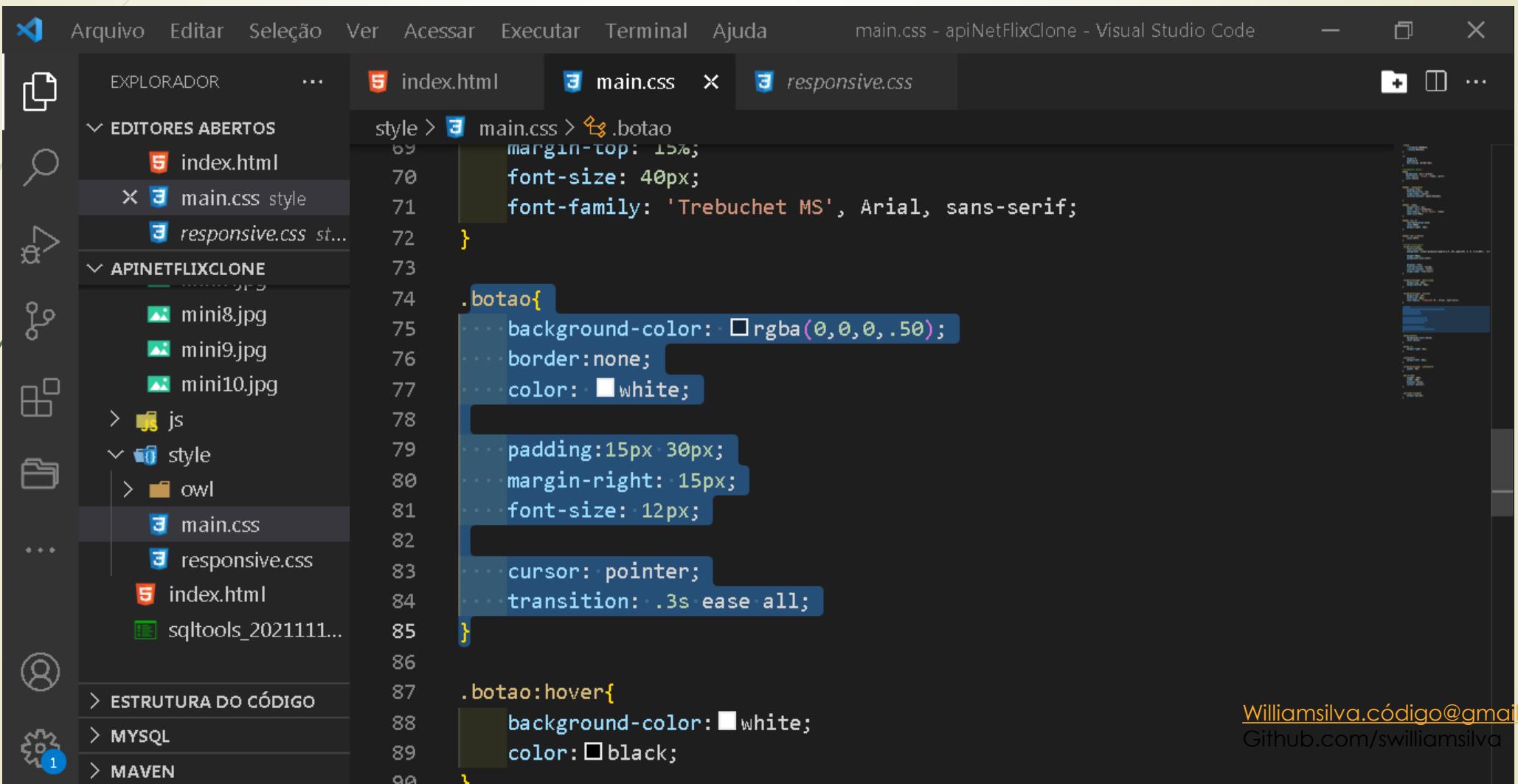
<https://fontawesome.com/v5.15/icons?d=gallery&p=2>

Eles são fontes e ícones já pré definidos que você pode aplicar no seu trabalho conferindo muito mais qualidade.

Ele permite você criar ícones dentro do HTML sem você ter essas imagens.

JavaScript

► Formatando o botão no main.css



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Menu:** Arquivo, Editar, Seleção, Ver, Acessar, Executar, Terminal, Ajuda.
- Title Bar:** main.css - apiNetFlixClone - Visual Studio Code.
- Explorer:** Shows the project structure under "EDITORES ABERTOS" and "APINETFLIXCLONE".
- Editor:** The "main.css" tab is active, displaying the following CSS code:

```
style > main.css > .botao
69 margin-top: 15px;
70 font-size: 40px;
71 font-family: 'Trebuchet MS', Arial, sans-serif;
72 }

73 .botao{
74   background-color: #rgba(0,0,0,.50);
75   border:none;
76   color: white;
77   padding:15px 30px;
78   margin-right: 15px;
79   font-size: 12px;
80   cursor: pointer;
81   transition: .3s ease all;
82 }

83 .botao:hover{
84   background-color: white;
85   color: black;
86 }

87 .botao:active{
88   background-color: #007bff;
89   color: white;
90 }
```

HTML e JavaScript

- Formatando a cor no padrão RGBA

background-color: rgba(153, 111, 111, 0.5);

R = Vermelho

G= Verde

B=Blue

A= Transparência que é a camada alfa onde você informa em percentual.

Pode declarar por exemplo 50%

HTML e JavaScript

► Formatando o Botão

padding:15px 30px;

A padding lida com o espaço interno do botão.

Quando eu informo somente um valor, por exemplo:

padding: 15px; ele se refere as quatro posições.

Quando eu passo dois valores no caso 15px e 30px ele sempre vai olhar no sentido horário, sendo que o primeiro valor para cima e em baixo e o segundo valor será para os dois lados, direita e esquerda.

Se eu passar 4 valores eu estarei passando um para cima, para direita, baixo e esquerda.

HTML e JavaScript

- Formatando o botão

margin-right: 15px;

Define a margem direita, poderia ser margin-left, é o que vai definir o espaço entre os botões

margin-top: 15px por exemplo empurra tudo para baixo.

Sempre é mais vantajoso trabalhar com percentual. Ele vai fazer um calculo para você de como ele vai posicionar os elementos em tela, independente da altura ou da largura. Isso é importante em um site responsivo para trabalhar com mobile.

margin-top: 15%

HTML e JavaScript

- Redefinindo o titulo principal

font-family: 'Trebuchet MS', Arial, sans-serif;

Normalmente ele envia como sugestão mas você pode trabalhar com qualquer outra fonte.

O navegador vai buscar sempre o nome da fonte que estiver entre aspas porém se não encontrar ele vai usar as alternativas similares como Arial, sans-serif.

font-size: 12px;

Define o tamanho da fonte.

HTML e JavaScript

- UX, experiência com o usuário

cursor: pointer;

Quando você passa o mouse sobre o botão ele muda de cor.

É importante mudar o cursor para um ponteiro para quando o usuário passar o mouse sobre o botão ele mostrar que é uma parte clicável do botão.

transition: .3s ease all;

Ele cuida da parte da transição de uma animação ou outra e sua configuração é a seguinte

.3s = 3 segundos, é um tempo para sair de uma animação e provocar outra.

Ease all = tipo da animação, suavizada,

HTML e JavaScript

- Utilizando ícones na aplicação usando o Font Awesome

Basta acessar o site:

- <https://fontawesome.com/>

Clique em START FOR FREE, ele vai pedir para você se cadastrar, e quando você colocar o seu email ele vai te mandar um link para você só copiar e colar na sua página html e você já vai poder utilizar esses ícones.

- É um link para um arquivo tipo JS, JavaScript e nesse caso vamos estar referenciando um link externo que esta na nuvem.

HTML e JavaScript

The screenshot shows a web browser window with multiple tabs open. The active tab is titled "Kit: 52f6d687a7 | Font Awesome". The URL in the address bar is `fontawesome.com/kits/52f6d687a7/use?welcome=yes`. The page content is as follows:

52f6d687a7

Free Icons Latest Version 5 Web Font Open

How to Use Settings Uploaded Icons

Welcome to your new Font Awesome Account + Kit!

Your kit and all its icon goodness is ready to use right now! To get started, follow the steps below, or you can jump in and adjust your kit settings to add the sites you'll use it on.

1 Add Your Kit's Code to a Project

```
<script src="https://kit.fontawesome.com/52f6d687a7.js" crossorigin="anonymous"></script>
```

Copy Kit Code!

Copy your kit's code into the `<head>` of each template or page in your project where you want to use Font Awesome via this kit. If you've got other versions or flavors of Font Awesome already in use, make sure to remove them, mmkay?

Show Me Exactly Where to Put This Kit Code

NETFLIX CLONE tmdb - Resultados The Movie Database Start Confirmation Caixa de entrada Confirm Your Font! Kit: 52f6d687a7 | Font Awesome

Apps Importado do IE YII2 URL Gmail Entrada - simuleague... Vidaem Rosas | Elo7 127.0.0.1 FORD Rodobens Parceiros falecom@simuleague... Neon Lista de leitura

PT



EXPLORADOR

...

5 index.html

3 main.css

3 responsive.css

+ □ ...



EDITORES ABERTOS

x 5 index.html

3 main.css style

3 responsive.css st...



APINETFLIXCLONE

mini8.jpg

mini9.jpg

mini10.jpg

> js

< style

> owl

3 main.css

3 responsive.css

5 index.html

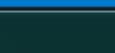
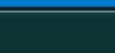
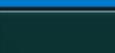
sqltools_2021111...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN



5 index.html > html > body > script

```
75 <div class="item">
76   
78 <div class="item">
79   
81 </div>
82 </div>
83
84
85
86 <script src="https://kit.fontawesome.com/2c36e9b7b1.js"></script>
87 <script src="js/owl/jquery.min.js"></script>
88 <script src="js/owl/owl.carousel.min.js"></script>
89 <script src="js/owl/setup.js"></script>
90
91
92 </body>
93 </html>
```



Ln 86, Col 70 (65 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8

LF

HTML

Port: WilliamSilva@ádico:~



HTML e JavaScript

- ▶ Link externo para font awesome

```
<script src="https://kit.fontawesome.com/2c36e9b7b1.js"></script>
```

- ▶ Como vê é um link javascript

HTML e JavaScript

► Trabalhando com font awesome

Dentro do site na seção de ícones, tem uma galeria de ícones, tem alguns ícones pagos e tem os free. Pesquise por exemplo um botão de play.

Toda vez que você clica em um ícone ele já te da a opção COPIAR HTML então é só copiar e colar dentro do nosso site.

Dentro do nosso botão.

```
<i class="fas fa-play"></i>
```



EXPLORADOR

...

5 index.html

3 main.css

3 responsive.css

+ □ ...



EDITORES ABERTOS

x 5 index.html

3 main.css style

3 responsive.css st...



APINETFLIXCLONE

mini8.jpg

mini9.jpg

mini10.jpg

> js

✓ style

> owl

3 main.css

3 responsive.css

5 index.html

sqltools_2021111...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN



index.html > html > body > main > div.filme-principal > div.container > div.botoes > button.botao

```
27           </div>
28           </header>
29
30       <main>
31           <div class="filme-principal">
32               <div class="container">
33                   <h3 class="titulo">HOUSE OF CARDS</h3>
34                   <p class="descricao">Nada pode impedir o político sem escrúpu</p>
35                   <div class="botoes">
36                       <button role="button" class="botao">
37                           <i class="fas fa-play"></i>
38                           ASSISTIR AGORA
39                       </button>
40                       <button role="button" class="botao">
41                           <i class="fas fa-info-circle"></i>
42                           MAIS INFORMAÇÕES
43                       </button>
44                   </div>
45               </div>
46           </main>
```



Ln 37, Col 52 (27 selecionado)

Espaços: 4 UTF-8 LF HTML

Port : 5500 Node v13.14.0



PT

HTML e JavaScript

► A classe Wrapper

O que diferencia os bons desenvolvedores dos medianos é que os medianos se contentam em copiar o código sem saber para que.

Por isso é importante a teoria.

Um bom desenvolvedor entende a fundo como uma coisa funciona.

HTML e JavaScript

► A classe wrapper

Muitas coisas que você faz com o CSS não tem uma propriedade pronta.

Não é um código que você digita é mais conceitual, são truques que você faz com CSS.

Wrapper significa envelopar ou envelope

Que é justamente o objetivo de fazer uma classe wrapper que é o que chamamos container.

Existem desenvolvedores que fazem distinção entre wrapper e containers.

O objetivo dessa classe é envelopar tudo que está dentro dela.

Éla é uma <div> que guarda vários elementos dentro dela.

HTML e JavaScript

► A classe wrapper

O primeiro motivo para se criar uma classe assim é que fica mais fácil de manipular os elementos filhos ao invés de manipular um elemento filho de cada vez, você só faz com elementos pai. Pois os filhos são diretamente influenciados pelos pais. Se o pai recebe um determinado tratamento, obviamente os filhos recebem o mesmo tratamento.

São classes que envelopam as subclasses para você trabalhar com os elementos como um todo.

Se você for no bootstrap você vai ver que ele trabalha com classes containers oferecendo vários modelos.

<https://getbootstrap.com/docs/5.1/layout/containers/>

Tudo que estiver envelopado dentro de um container vai andar junto com ele.

HTML e JavaScript

► Construindo o carrossel.

Existe **um plug-ins** JQuery que se chama **owl.carousel.js**

<https://owlcarousel2.github.io/OwlCarousel2/>

Ainda é bem utilizado em muitos projetos herdados e por isso é importante conhecer. É apenas uma ferramenta.

Ele é um repositório que vai facilitar a sua vida para criar caroucel.

Clique em Download e baixe um zip e descompacte, você verá uma série de arquivos. Isto é uma série de demonstrações para você estudar e utilizar.

owl.carousel.js

Home Demos Docs Download

Owl Carousel 2

Touch enabled jQuery plugin that lets you create a beautiful responsive carousel slider.



[Download](#)

[Github](#)

2.3.4

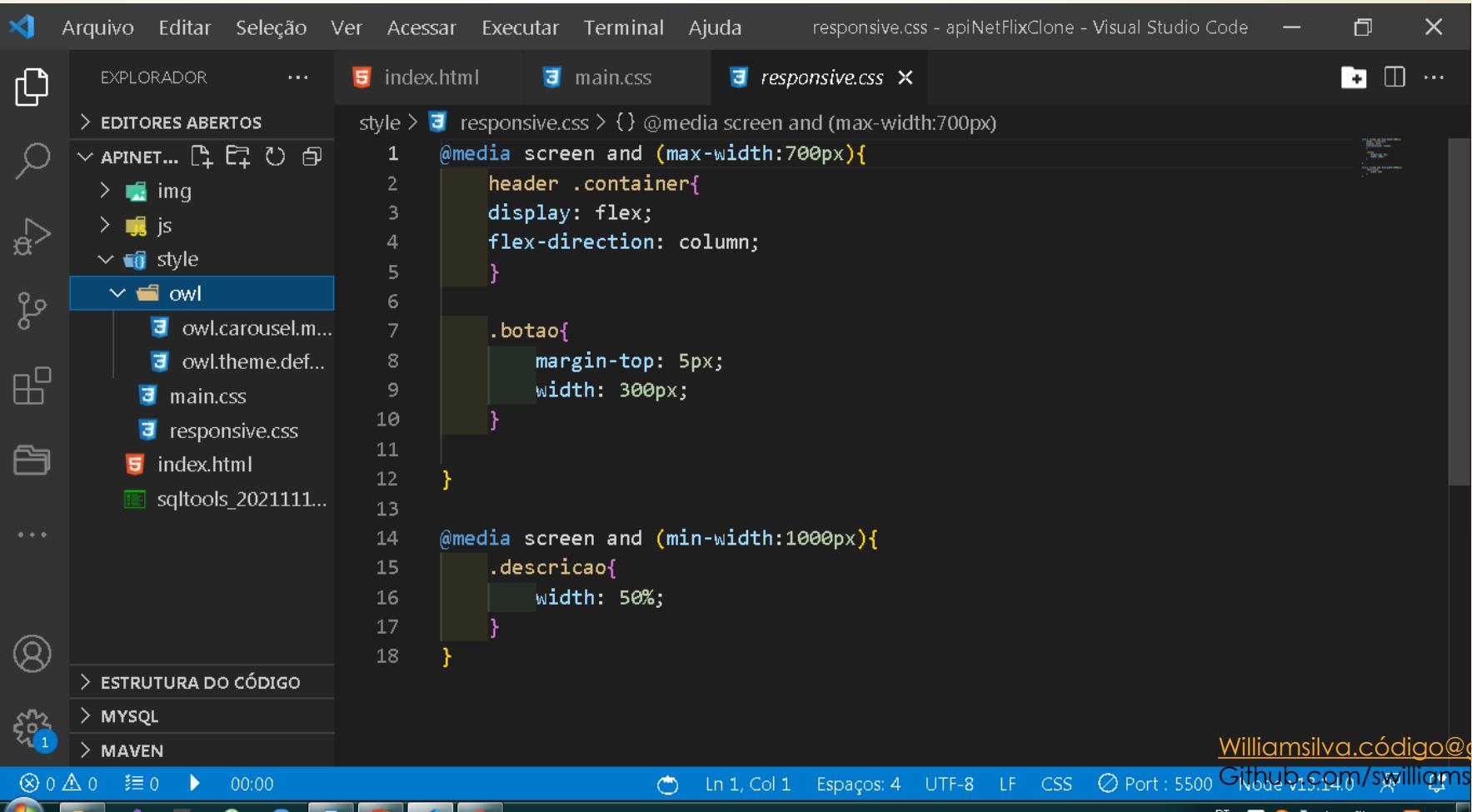
Demo

Williamsilva.codigo@gmail.com
Github.com/swilliamsilva

HTML e JavaScript

► Construindo o carrossel.

Dentro da **pasta Styles** crie uma pasta chamada de **owl**



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows a tree view of files and folders. Under the "APINET..." project, there are "img", "js", and "style" folders. Inside "style", there is an "owl" folder which is currently selected, highlighted with a blue border. Other files in "style" include "main.css" and "responsive.css".
- Editor:** The main editor area displays the "responsive.css" file. The code is as follows:

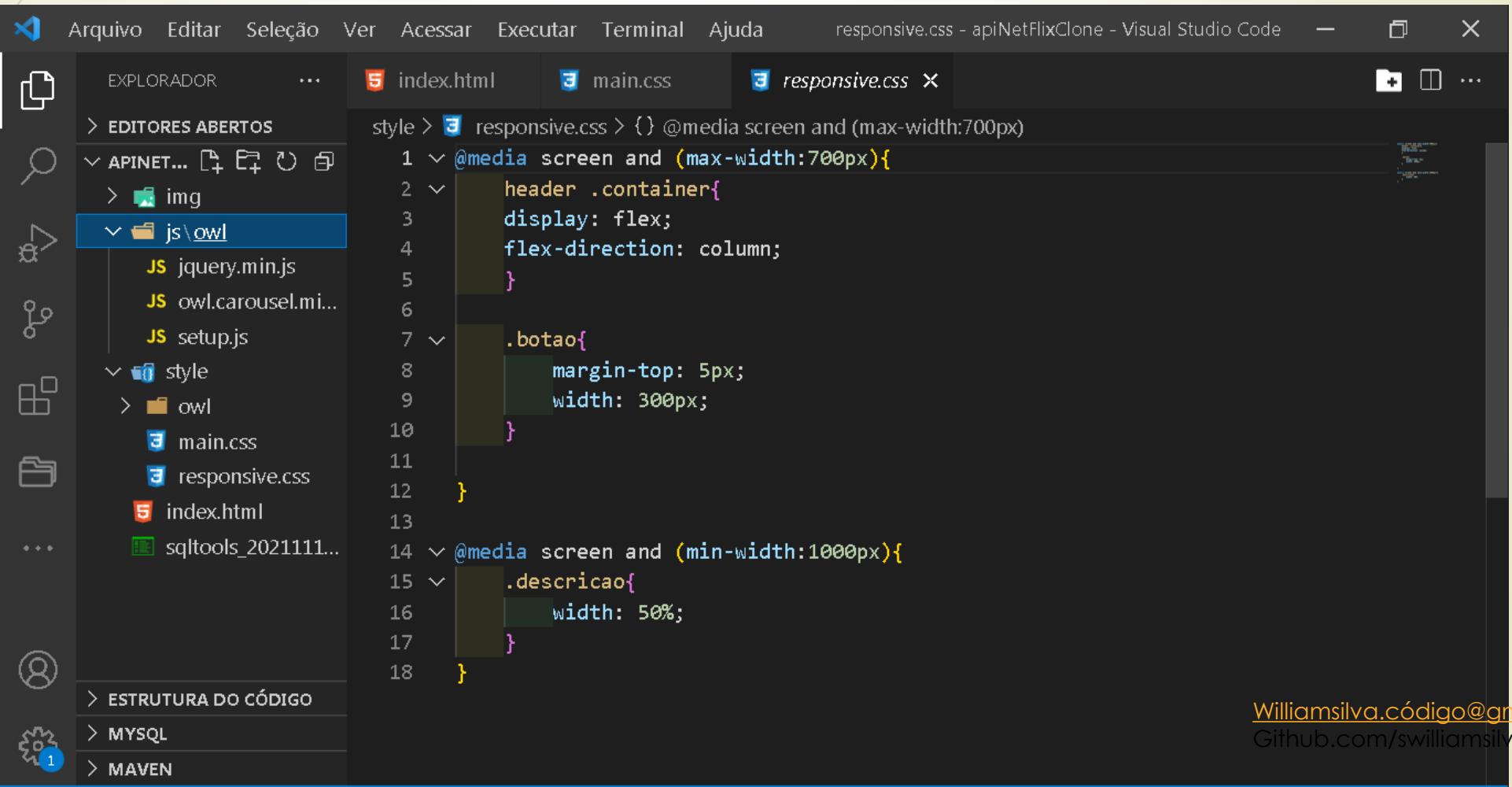
```
style > responsive.css > {} @media screen and (max-width:700px){  
1  @media screen and (max-width:700px){  
2      header .container{  
3          display: flex;  
4          flex-direction: column;  
5      }  
6  
7      .botao{  
8          margin-top: 5px;  
9          width: 300px;  
10     }  
11  
12 }  
13  
14 @media screen and (min-width:1000px){  
15     .descricao{  
16         width: 50%;  
17     }  
18 }
```

The status bar at the bottom shows the following information: Line 1, Column 1, Spaces: 4, UTF-8, LF, CSS, Port: 5500, Node.js v13.14.0, and a GitHub link: [Github.com/swilliamsilva](https://github.com/swilliamsilva).

JavaScript

► Construindo o carrossel.

E dentro da **pasta js** crie também uma pasta chamada **owl**



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows the project structure:
 - APINET...
 - img
 - js\owl (selected)
 - jquery.min.js
 - owl.carousel.mi...
 - setup.js
- Editors:** Three tabs are open:
 - index.html
 - main.css
 - responsive.css (active)
- Code Editor:** The responsive.css file contains the following CSS code:

```
style > responsive.css > {} @media screen and (max-width:700px){  
1  @media screen and (max-width:700px){  
2    header .container{  
3      display: flex;  
4      flex-direction: column;  
5    }  
6  
7    .botao{  
8      margin-top: 5px;  
9      width: 300px;  
10 }  
11 }  
12 }  
13  
14 @media screen and (min-width:1000px){  
15   .descricao{  
16     width: 50%;  
17   }  
18 }
```

HTML e JavaScript

► **Construindo o carrossel.**

Dentro da pasta onde você extraiu os arquivos jQuery tem uma pasta chamada docs e dentro de docs você tem uma pasta chamada **assets** e dentro dela os algumas outras pastas.

Dentro da pasta vendor temos uma coleção de arquivos e o que nos interessa é o jquery em si. Que vamos copiar e colar de OWL

jquery.min.js

Dentro de docs vamos dentro de assets e vemos varias pasta mas o que interessa é a pasta owl e dentro dela:

owl.carousel.min.js

Assim pegamos esses dois arquivos e copiamos para dentro do nosso projeto.

HTML e JavaScript

► Construindo o carrossel.

Da mesma maneira que a gente pegou **nosso JS** o **nosso CSS** também vai estar **dentro da pasta owl**

Dentro dessa pasta temos uma pasta de distribuição **chamada dist** e dentro dela também tem **o assets** e daqui vamos precisar **do owl** e do **tema então** vamos pegar e copiar para dentro do nosso projeto os arquivos.

owl.carousel.min.css

e

owl.theme.default.min.css

Ficando como esta no próximo slide

HTML e JavaScript

► **Construindo o carrossel.**

Essa pasta que você baixou do jquery somente serve para você copiar estes arquivos que foram solicitados. Então você apaga-la. Não vai precisar de mais nada dela.

HTML e JavaScript

► Construindo o carrossel.

O próximo passo é criar os links para os arquivos que copiamos
E para isso vamos ao topo do programa.

Inserindo essa linha logo após um comentário no index.html

`<!--owl css-->` Assim que se comenta no html

`<link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.carousel.min.css">`

`<link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.theme.default.min.css">`



EXPLORADOR

...

5 index.html

main.css

3 owl.theme.default.min.css 1



> EDITORES ABERTOS

APINETFLIXCLONE

> img

> js

> style

> owl

owl.carousel.m...

owl.theme... 1

main.css

responsive.css

5 index.html

sqltools_2021111...



...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

5 index.html > html > head

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <link rel="stylesheet" href="style/main.css">
7
8      <!--responsividade-->
9      <link rel="stylesheet" href="style/responsive.css">
10
11     <!--owl.css-->
12     <link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.carousel.min.css">
13     <link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.theme.default.min.css">
14
15     <title>NETFLIX CLONE</title>
16 </head>
17 <body>
18     <header>
19         <div class="container">
20             <h2 class="logo">NETFLIX</h2>
21             <nav>
```



Ln 14, Col 1 (152 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8

LF

HTML



Port: WilliamSilva@ádico:~

Github.com/swilliamsilva

PT



HTML e JavaScript

► **Construindo o carrossel.**

No final do html vamos colocar o javascript isto porque o sistema executa na ordem sequencial e se você tentar carregar o javascript antes da pagina ter carregado pode acontecer algum erro



EXPLORADOR

...

5 index.html X

3 main.css

3 owl.theme.default.min.css 1

+ □ ...



> EDITORES ABERTOS



APINETFLIXCLONE



> img

> js

> style

> owl

owl.carousel.m...

owl.theme... 1

main.css

responsive.css

5 index.html

sqltools_2021111...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

5 index.html > html > body > script

```
75 <div class="item">
76   
78 <div class="item">
79   
```

```
</div>
82 </div>
```

```
86 <script src="https://kit.fontawesome.com/2c36e9b7b1.js"></script>
87 <script src="js/owl/jquery.min.js"></script>
88 <script src="js/owl/owl.carousel.min.js"></script>
```

```
89 <script src="js/owl/setup.js"></script>
90
91
92
93 </body>
94 </html>
```



Ln 88, Col 55 (99 selecionado)

Espaços: 4

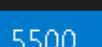
UTF-8

LF

HTML

Port : 5500

Node v13.14.0



PT



HTML e JavaScript

► **Construindo o carrossel.**

Feito isso o **owl** já esta instalado.

Depois disso você pode baixar e instalar as imagens para o caroucel na pasta img como esta no projeto.

Aqui salvamos umas 10 imagens.



EXPLORADOR

...

index.html

mini1.jpg X

main.css



...

> EDITORES ABERTOS

APINET... □+ E+ C+ B+



img

capa-house.jpg

mini1.jpg

mini2.jpg

mini3.jpg

mini4.jpg

mini5.jpg

mini6.jpg

mini7.jpg

mini8.jpg

mini9.jpg

mini10.jpg



> js



> style

ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

img > mini1.jpg



HTML e JavaScript

► Construindo o carrossel.

Dentro do **site do owl** tem vários modelos para escolher na **pasta Demos** vamos escolher um para montar o nosso trabalho.

Vamos pegar um Basic.

Ele já nos fornece o código para JavaScript e para o HTML

Demos

Basic demos:

Basic

Responsive

Center

Merge

Auto Width

Url Hash Navigation

Events

stagePadding

Right To Left

```
NETFLIX CLONE tmdb - Resultados da busca Yah The Movie Database (TMDB) oin caroucel 2 - Resultados da b Basic Demo | Owl Carousel | 2.3.1 +  
owlcarousel2.github.io/OwlCarousel2/demos/basic.html  
Apps Importado do IE YII2 URL Gmail Entrada - simuleag... Vidaem Rosas | Elo7 127.0.0.1 FORD Rodobens Parceiros falecom@simuleag... Neon Lista de leitura  
items:3  
},  
1000:{  
    items:5  
}  
}  
})
```

html

```
<div class="owl-carousel owl-theme">  
    <div class="item"><h4>1</h4></div>  
    <div class="item"><h4>2</h4></div>  
    <div class="item"><h4>3</h4></div>  
    <div class="item"><h4>4</h4></div>  
    <div class="item"><h4>5</h4></div>  
    <div class="item"><h4>6</h4></div>  
    <div class="item"><h4>7</h4></div>  
    <div class="item"><h4>8</h4></div>  
    <div class="item"><h4>9</h4></div>  
    <div class="item"><h4>10</h4></div>  
    <div class="item"><h4>11</h4></div>  
    <div class="item"><h4>12</h4></div>  
</div>
```

HTML e JavaScript

► **Construindo o carrossel.**

Com base na documentação do owl vamos construir o caroucel.
conforme alteramos o código fazendo as implementações.

```
<div class="carrossel-filmes">  
    <div class="owl-carousel owl-theme">  
        <div class="item">  
              
        </div>  
        <div class="item">  
              
        </div>  
        <div class="item".....segue
```



index.html X

mini1.jpg

main.css



index.html > html > body > div.carrosel-filmes > div.owl-carousel.owl-theme > div.item

```
46     </div>
47   </main>
48
49   <div class="carrosel-filmes">
50     <div class="owl-carousel owl-theme">
51       <div class="item">
52         
53       </div>
54       <div class="item">
55         
56       </div>
57       <div class="item">
58         
59       </div>
60       <div class="item">
61         
62       </div>
63       <div class="item">
64         
65       </div>
66       <div class="item">
```



HTML e JavaScript

► Construindo o carrossel.

então fazemos a codificação exatamente como solicitado pelo owl

```
<div class="owl-carousel owl-theme">
  <div class="item"><h4>1</h4></div>
  <div class="item"><h4>2</h4></div>
  <div class="item"><h4>3</h4></div>
  <div class="item"><h4>4</h4></div>
  <div class="item"><h4>5</h4></div>
  <div class="item"><h4>6</h4></div>
  <div class="item"><h4>7</h4></div>
  <div class="item"><h4>8</h4></div>
  <div class="item"><h4>9</h4></div>
  <div class="item"><h4>10</h4></div>
  <div class="item"><h4>11</h4></div>
  <div class="item"><h4>12</h4></div>
</div>
```

HTML e JavaScript

► **Construindo o carrossel.**

E você precisa referenciar também o owl dentro do js

Para isso criamos o arquivo setup.js dentro da pasta js e nele copiamos o código conforme oferecido pelo owl

Setup

```
$('.owl-carousel').owlCarousel({  
    loop:true,  
    margin:10,  
    nav:true,  
    responsive:{  
        0:{  
            items:1  
        },  
        600:{  
            items:3  
        },  
        1000:{  
            items:5  
        }  
    }  
})
```

html



EXPLORADOR

...

index.html

JS setup.js

X main.css



> EDITORES ABERTOS

APINET...

> img

< js\owl

JS jquery.min.js

JS owl.carousel.mi...

JS setup.js

> style

index.html

sqltools_2021111...

js > owl > JS setup.js

```
1  $('.owl-carousel').owlCarousel({  
2      loop:true,  
3      margin:10,  
4      nav:false,  
5      responsive:{  
6          0:{  
7              items:1  
8          },  
9          600:{  
10             items:3  
11         },  
12         1000:{  
13             items:5  
14         }  
15     }  
16 })
```



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN



Ln 1, Col 1 Espaços: 4

UTF-8 LF

{} JavaScript

Port WilliamSilvaNode.js@15.14.0
Github.com/swilliamsilva

PT



HTML e JavaScript

► Construindo o carrossel.

Então dentro do **main.css** criamos uma classe onde colocamos as configurações dessas imagens.

A ideia é especificar uma altura e uma largura para controlar essas imagens.



EXPLORADOR

...

index.html

main.css

owl.carousel.min.js



> EDITORES ABERTOS

APINETFLIXCLONE



js\owl

jquery.min.js

owl.carousel.mi...

setup.js



owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...

style > main.css > .box-filme

margin-right: 8px;

}

95

96

.container{

margin-left: 20px;

}

100

.filme-principal .container{

width: 70%;

}

104

.box-filme{

height: 100%;

width: 100%;

display: block;

cursor: pointer;

}

110

.carrossel-filmes{

111

112

113

Ln 110, Col 2 (89 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8

LF

CSS

Port: 55000 Node v15.14.0
Github.com/swilliamsilva



EXPLORADOR

...

5 index.html X

3 main.css

JS owl.carousel.min.js

+ □ ...

> EDITORES ABERTOS

APINETFLIXCLONE

> img

< js\owl

JS jquery.min.js

JS owl.carousel.mi...

JS setup.js

< style

> owl

3 main.css

3 responsive.css

5 index.html

sqltools_2021111...



...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

```
46 </div>
47 </main>
48
49 <div class="carrosel-filmes">
50   <div class="owl-carousel owl-theme">
51     <div class="item">
52       
54     <div class="item">
55       
57     <div class="item">
58       
60     <div class="item">
61       
63     <div class="item">
64       
66     <div class="item">
```



HTML e JavaScript

► **Construindo o carrossel.**

Para que tudo funcione corretamente não se pode esquecer de linkar o setup.js ao arquivo html



EXPLORADOR

...

5 index.html X

3 main.css

JS owl.carousel.min.js

+ □ ...

> EDITORES ABERTOS

APINETFLIXCLONE

> img

> js\owl

JS jquery.min.js

JS owl.carousel.mi...

JS setup.js

> style

> owl

3 main.css

3 responsive.css

5 index.html

sqltools_2021111...

5 index.html > html > body > script

83

84

85

86

```
<script src="https://kit.fontawesome.com/2c36e9b7b1.js"></script>
<script src="js/owl/jquery.min.js"></script>
<script src="js/owl/owl.carousel.min.js"></script>
<script src="js/owl/setup.js"></script>
```

87

88

89

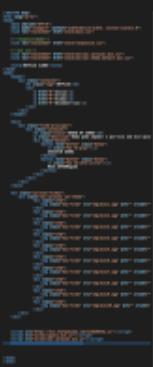
90

91

92

93 </body>

94 </html>



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

0 0 0 0 0 0 0:00



Ln 89, Col 44 (39 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8 LF

HTML

Port : 5500

Node v13.14.0



HTML e JavaScript

► **Construindo o carrossel.**

Vamos analisar o arquivo setup.js



EXPLORADOR

...

index.html

JS setup.js

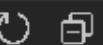
X main.css

+ □ ...



> EDITORES ABERTOS

APINET...



> img

> js\owl

JS jquery.min.js

JS owl.carousel.mi...

JS setup.js

> style

> owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN



js > owl > JS setup.js > ...

```
1 1 $('owl-carousel').owlCarousel({  
2   loop:true,  
3   margin:10,  
4   nav:false,  
5   responsive:{  
6     0:{  
7       items:1  
8     },  
9     600:{  
10       items:3  
11     },  
12     1000:{  
13       items:5  
14     }  
15   }  
16 })
```

HTML e JavaScript

► Construindo o carrossel.

loop:true, aqui você informa que deseja o efeito de loop que o movimento entre os elementos do caroucel.

Se esta true você consegue navegar de forma infinita.

margin:10, ele coloca uma margem entre um quadrado e outro

nav:false, cria aquelas bolinhas de navegação se estiver true.

responsive:{

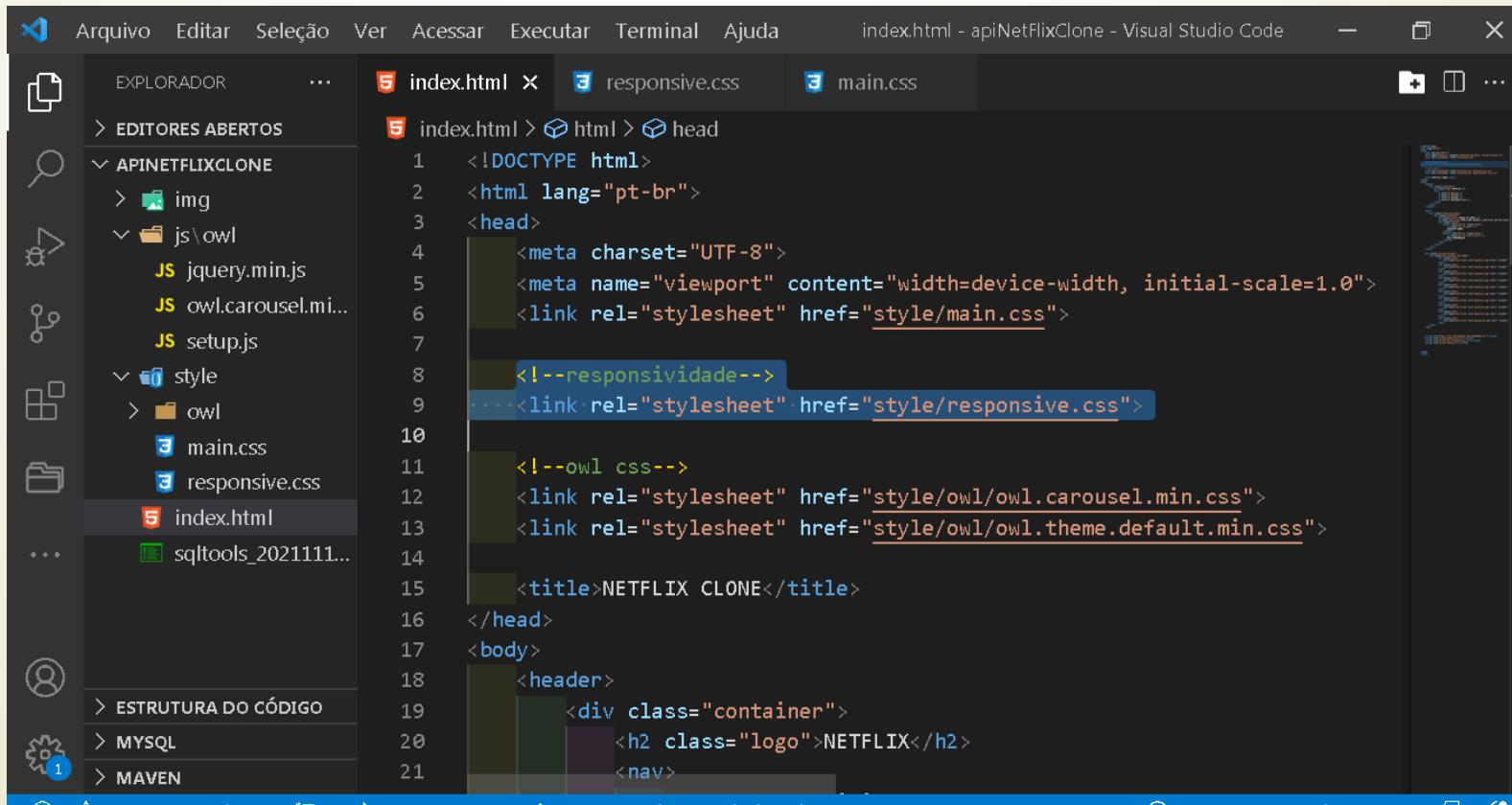
0:{

items:1

}, responsavidade é quando a tela se adapta a diversos equipamentos como desktop, mobile e outros.

JavaScript

- **Midia query**
- Trata justamente do tamanho da tela do seu site então você pode aplicar estilos dependendo do tamanho da tela.
- Para isso criamos a pasta responsive.css e fazemos o link para o nosso html.



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows the project structure under "APINETFLIXCLONE". It includes folders for "img", "js\owl" (containing "jquery.min.js", "owl.carousel.min.js", and "setup.js"), and "style" (containing "main.css" and "responsive.css"). The "index.html" file is also listed.
- Editor:** The "index.html" file is open. The code includes meta tags for charset and viewport, and a link to "main.css". A comment block for responsiveness is present, followed by a line linking to "responsive.css".

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link rel="stylesheet" href="style/main.css">
    <!--responsividade-->
    ...<link rel="stylesheet" href="style/responsive.css">
    <!--owl css-->
    <link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.carousel.min.css">
    <link rel="stylesheet" href="style/owl/owl.theme.default.min.css">
<title>NETFLIX CLONE</title>
</head>
<body>
    <header>
        <div class="container">
            <h2 class="logo">NETFLIX</h2>
            <nav>
```
- Terminal:** Not visible in the screenshot.



EXPLORADOR

...

index.html

responsive.css

main.css



> EDITORES ABERTOS

APINET...



> img

> js\owl

JS jquery.min.js

JS owl.carousel.mi...

JS setup.js

> style

> owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...



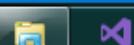
> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN

style > responsive.css > {} @media screen and (max-width:700px)

```
1  @media screen and (max-width:700px){  
2      header .container{  
3          display: flex;  
4          flex-direction: column;  
5      }  
6  
7      .botao{  
8          margin-top: 5px;  
9          width: 300px;  
10     }  
11 }  
12  
13  
14 @media screen and (min-width:1000px){  
15     .descricao{  
16         width: 50%;  
17     }  
18 }
```



Ln 1, Col 1

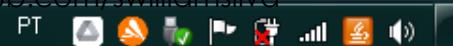
Espaços: 4

UTF-8

LF

CSS

Port: WilliamSilva - Node v15.14.0 - Github.com/swilliamsilva



HTML e JavaScript

► Responsividade

```
@media screen and (max-width:700px){  
    header .container{  
        display: flex;  
        flex-direction: column;  
    }  
}
```

@media, quando você digita essa opção no vscode ele até aparece a opção de auto completar. Então ele exibe essa sintaxe

```
@media screen() {}
```

Já o argumento da função (**max-width:700px**) informa que minha tela terá um tamanho máximo de 700px, quando a tela for até esse valor ele executa os comando entre as {} organizando a tela de forma inteligente.

JavaScript

► Responsividade

Quando a tela fica muito pequena os botões ficam grudados e um em baixo do outro.

Para corrigir esse efeito na minha **classe botao** eu dou uma

.botao{

margin-top: 5px;

width: 300px; → para padronizar o tamanho dos botões.

}



EXPLORADOR

...

index.html

responsive.css

main.css

+ □ ...



> EDITORES ABERTOS

APINETFLIXCLONE

> img

< js\owl

JS jquery.min.js

JS owl.carousel.mi...

JS setup.js

< style

> owl

main.css

responsive.css

index.html

sqltools_2021111...



...



> ESTRUTURA DO CÓDIGO

> MYSQL

> MAVEN



style > responsive.css > {} @media screen and (max-width:700px) > .botao

@media screen and (max-width:700px){

 header .container{
 display: flex;
 flex-direction: column;
 }

.botao{

 margin-top: 5px;
 width: 300px;

}

}

@media screen and (min-width:1000px){

 .descricao{
 width: 50%;
 }

}

}



Ln 10, Col 6 (60 selecionado)

Espaços: 4

UTF-8

LF

CSS

Port : 5500

Node v13.14.0



HTML e JavaScript

► Responsividade

Quando a tela abre muito e os elementos ficam espalhados fica feio

Então para isso podemos limitar a expansão com o código abaixo:

@media screen and (min-width:1000px){ → mínimo de largura

.descricao{

width: 50%;

}

Observe o resultado da responsividade no próximo slide.

JavaScriptApiNetflix.pptx - PowerPoint (Falha na Ativação do Produto)

FERRAMENTAS DE DESENHO

ARQUIVO PÁGINA INICIAL INSERIR DESIGN TRANSIÇÕES ANIMAÇÕES APRESENTAÇÃO DE SLIDES REVISÃO EXIBIÇÃO STORYBOARDING FORMATAR

Conta da Microsoft

Seleção

Mostrar Tudo Ocultar Tudo

Espaço Reservado para Conteúdo 2

Título 1

121

122

123

124

125

126

127

Java

HOUSE OF CARDS

Nada pode impedir o político sem escrúulos Frank Underwood de conquistar Washington. Assista agora a nova temporada de House of Cards que está imperdível.

► ASSISTIR AGORA

MAIS INFORMAÇÕES

THE UMBRELLA ACADEMY

Pokémon

williamsilva.código@gmail.com

Github.com/swilliamsilva

SLIDE 126 DE 127 PORTUGUÊS (BRASIL) ANOTAÇÕES COMENTÁRIOS