Angular – Projetos GitHub

 Blog – Meu Blog, um simples e bonito projeto em Angular Java para você fazer engenharia reversa e aprender

Acesse: https://github.com/swilliamsilva/Blog

Exercício: Baixe esse código

teste o programa e siga o fluxo da informação descrito nessa apresentação.

Como exercício crie o seu.

Angular – FrontEnd

- Para essa aula você precisa conhecer o GIT
- NodeJS
- TypeScript
- HTML
- CSS3

Angular

Angular (comumente referido como "Angular 8+" ou "Angular 8") é uma plataforma de aplicações web de código-fonte aberto e front-end baseado em TypeScript liderado pela Equipe Angular do Google e por uma comunidade de indivíduos e corporações. Angular é uma reescrita completa do AngularJS, feito pela mesma equipe que o construiu.



A melhor fonte de consulta é a documentação oficial e atual.

Documentação do Angular: https://angular.io/

Angular TypeScript

TypeScript é uma linguagem de programação de código aberto desenvolvida pela Microsoft. É um superconjunto sintático estrito de JavaScript e adiciona tipagem estática opcional à linguagem. Tipos fornecem uma maneira de descrever a forma de um objeto, fornecendo melhor documentação e permitindo que o TypeScript valide se seu código está funcionando corretamente. Como TypeScript é um superconjunto de JavaScript, os programas JavaScript existentes também são programas TypeScript válidos.

Consulte sempre a documentação oficial que é a melhor fonte.

Documentação oficial do TypeScript: https://www.typescriptlang.org/docs/

Angular – Projetos GitHub

Arquitetura:

Angular.json → Expõe variáveis globais, o arquivo responsável por inicializar o SPA (Simples Page Aplication)

"main":src/main.ls"

o arquivo responsável por uma única página é o INDEX.HTML.

No arquivo main.ts onde faz o BootStrap , onde vai encontrar os componentes de forma direta e indireta.

Para carregar a aplicação:

Ng serve -o

O angular usa a porta padrão:

VocalHost: 4200 -> No navegador.

App.modulo.ts

Ele traz vida ao componente

O módulo é um limitador de contexto

 Blog – Meu Blog, um simples e bonito projeto em Angular Java para engenharia reversa.

Acesse: https://github.com/swilliamsilva/Blog

INICIO DO PROJETO

Projeto: Vamos construir o frontend do Blog no Java / Angular

Definições:

FrontEnd é uma SPA ANGULAR = Single Page Aplication.

O Angular trabalha com o Componentes

Veja a documentação do Angular CLI em (https://cli.angular.io/)

CLI – Comand Line Interface = Interface de Linha de Comando

Através do terminal.

- Para instalar o Angular Comandos
 Siga essa sequencia de comandos no Terminal
- npm i -g @angular/CLI
- ng new blog
- cd/blog
- ng serve
 - ** npm = Node Package Manager

- Para instalar o Angular Comandos
 Siga essa sequencia de comandos no Terminal
- npm i -g @angular/CLI
- ng new blog
- cd/blog
- ng serve
 - ** npm = Node Package Manager

ng i -g @angular/cli

Quando usamos a opção –g significa que todos os projetos do angular já vai utilizar a versão do angular e não preciso ficar instalando por projeto.

Se não colocar o -g ele instala apenas local.

A vantagem é que podemos ter vários projetos angular com versões diferentes do angular.

🗗 mais fácil fazer gestão de versão.

Se fizer uma versão global é uma mesma versão utilizada para todos os projetos.

Ng new Blog

Com esse comando eu vou criar uma novo Blog

O Angular constroi a aplicação

Cd Blog

Através do terminal você entra na pasta do projeto que ele vai criar.

Ng serve

É para subir o servidor com a aplicação.

Estrutura de Execução

O arquivo main.ts aciona o arquivo app.module.ts e dentro dele tem a chamada para o primeiro módulo da aplicação que é o AppComponent.

Toda vez que criar um componente vai ter que declarar ele dentro do app.module.ts em declarations

```
@ng module ( {
    declarations: [
        appComponent,
        HomeComponent,
        ...
],
```

O App.Component.ts ele importa o Component do Angular e chama esse primeiro componente de 'app-root'.

```
-
```

@ Component ({

```
Seletor: 'app-root',
```

que esta associado a mais duas partes do componente ./app.Component.html e o/app.component.css

Index.html

Nele cria uma tag <app-root> que é uma chamada para o Selector que no arquivo app.component.ts

O app.root é o componente principal que aciona o arquivo app.component.ts o arquivo HTML e o arquivo CSS.

Na criação o angular coloca o CSS dento do HTML

ng serve -o

Vai abrir a nossa aplicação e já abre o Browser

Iniciando a aplicação e criando os componentes
 Fazendo isso ele vai criar os arquivos auxiliares que são o .html

.CSS

.ts

.spec

Ele também cria dentro da pasta App uma pasta chamada Home. Se você abrir essa pasta irá ver todos os arquivos lá dentro. Nos arquivos Home.componente.ts ele já monta a estrutura básica Selector

Templateurl styleurl

Iniciando a aplicação e criando os componentes

... e já vem com o método inicial que é o nglnit(); void{} Então se cria todas os demais componentes que são as páginas do mesmo projeto:

```
ng g c Nav-Bar
ng g c footer
ng g c feed
ng g c contato
```

O arquivo app-routing-module.ts que é o arquivo de rotas ele foi criado junto com com a aplicação e nele fica as rotas da aplicação.

No path eu coloco o caminho da minha rota.

Quando a execução abrir a aplicação a primeira linha que vai executar é o caminho da aplicação.

Quando você digitar LocalHost:4200 que é o caminho de execução da aplicação ele voi executar a linha.

Path: ", redirect to:"Home",pathMatch: full'},

Para a página Home da aplicação.

Essa linha é a raiz da aplicação o comando: pathMatch:'full' ele vai fazer um redirecionamento total para esse lugar.

Ele entende que as ' ' aspas faz que a aplicação va para a raiz do projeto.

No segundo posso eu chamo os demais componentes com o path.

{path:'ome', component:HomeComponent),

{path: feed'. Component:FeedComponent},

{path:'contato',Component:ContatoComponent},

ContatoComponent → Esse é o nome do component

Vamos instalar o BootStrap

npm i bootstrap

Digitando este comando no terminal na pasta do seu projeto ele vai fazer a conexão e baixar todos os pacotes que é necessário do BootStrap

Ele também precisa de algumas outras recursos para funcionar, um deles é POPPER e o outro é o JSQUERY.

npm/i jquery@~3.4.1

npm i popper.js

Vamos instalar também o conjunto de ICONES e FONTES que tem os ícones das redes sociais, de menu e das grandes empresas.

ng add @fortawesome/angular_fontawsome

Apesar de ser uma instalação ng ele faz uma conexão com o npm.

Demorá um pouco a instalação.

Tem que selecionar as opções FREE.

Tem que selecionar as três opções FREE.

Selecione e pressione ENTER

Esse pacote oferece os ícones de diversas marcas:

Solid icons

Regular Icons

Brands Icons sendo esse para marcas de empresas

Isto é para colocar ícones no footer do seu projeto e acessar as redes sociais.

Não é possível alterar essas imagens mas é possível configurar essas fontes para ser reconhecido dentro do projeto do angular.

Isso se faz no arquivo Angular. Json em Styles e Scripts

No arquivo Angular. Json vamos fazer a configuração do BootStraps.

O BootStrap quando é instalado ele fica dentro do node.modules.js em

"./node_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css"

Esse é o comando pra o CSS do BootStrap

No Script você vai mencionar os arquivos JavaScript que o BootStrap vai utilizar o JSQUERY e o POPPER.

Agora vamos fazer a configuração do FONT AWSOME = FONTES MARAVILHOSAS

Esta configuração é feita dentro do arquivo app.module.ts

Dentro desse arquivo tem a listagem dos componentes.

Em declarations

Quando formos adicionar os componentes ele foi adicionando automaticamente os componentes.

Além desses componentes que criamos ele precisa adicionar, "importar" outros componentes então se você objetivar quando você faz a instalação na pasta ele já adiciona esses componentes em:

Imports: [

Browser Module,
AppRouting Module,
FontAwe Some Module,
formsModule.

Construindo a navbar

Abrir o site do BootStrap: Getbootstrap.com

Vai em Documentation/Components/NavBar

Tem vários exemplos de navbar, escolha um com a seta.

Então vamos no primeiro clicando em copiar.

Volte para o projeto em:

navbar.componentes.html e coloco lá dentro dentro do Body.

Conseguimos assim construir com apenas alguns comandos várias páginas usando o esquema de roteamento do angular.

Agora vamos construir o FOOTER

No footer.componentes.ts é preciso fazer os imports:

Import {fa.Instagram}from '@fortawesome/free-brands-svg-icons';

..

Fazer as importações no construtor;

falnstøgram = fainstagram

faFacebook = faFacebook

No arquivo footer.componente.html dentro da <div> e dentro da tag <a>.

Não criamos uma tag que não existe no HTML mas que é uma tag do angular.

Criado pelo próprio fonte awe some '

<fa_icon[icon] = "facebook"></fa_icon>

Agora podemos criar Classese fazer a formatação no CSS

Criamos as classes icoFacebook

icolnstagram

icolinkedin e podemos ver as formatações dos arquivos:

```
Footer.componente.css
Por exemplo:
.icoFaceBook: hover{
```

color: #3b5998;

Trabalhando o componente HOME

A div <div class="Parallax"></div>

Produz aquele efeito de uma página passando para trazer.

<h1 class = 'Test_center"> - Já é uma classe do Bootstrap

Então essa imagem Parallax nos colocamos e configurarmos dentro do

Home.componets.css

Pode pegar as imagens no pixabay.com imagens gratuitas.

Para pegar a imagem clic com o mouse direito na imagem e copie o link da imagem e copie o código.

Trabalhando o componente Contato

Na página de contato é criar um formulário.

Vamos no site do BootStrap lá em

DOCUMENTATION / COMPONENTS / FORMS

Escolha o formulário, copie e cole no contato.componet.html

Vamos fazer o feed

Getbootstrap.com

Documentation / Component / Card

Comunicação com o Back End

Vamos construir uma model que vai fazer a representação do nosso banco de dados.

Model é o servisse que vai fazer essa comunicação com o Backend

1) Primeiro vamos construir dentro da pasta APP um novo arquivo chamado MODEL APP// model

Ela vai representar o meu modelo do meu banco de ddos.

Dentro da pasta model vamos criar um arquivo tipo TS com o nome do nosso banco de dados

Vou chamar esse arquivo de Post.ts

 O model é uma Classe que vamos exportar e a partir disso é que vamos fazer a nossa comunicação com o Backend.

Export class Post

Post é o mesmo nome do arquivo que acabei de criar e aqui dentro vamos colocar os campos do meu banco.

Olhando no Post dentro do BackEnd vamos observar que temos os campos

Nomé

Mensagem

Va

Então em Post na pasta model vamos colocar:

```
Export class Post {
    public id number
    public nome: string
    public mensagem: String
}
```

Somente com isso já construímos a model que é o suficiente para poder fazer o servisse.

Então para fazer essa comunicação de fato com o BackEnd vamos construir agora o mesmo servisse.

Então vamos usar o recurso do próprio angular para construir o meu servisse.

ng g s service/Post → Para gerar um Service/Post

Ele vai gerar dois arquivos que são de fato os Services

Já podemos observar que geramos dois arquivos na pasta Service

Service

Post.service.ts

Post.servic.spec.ts

Nos sempre trabalhamos nesse arquivo Post.servisse.Ts

E aqui fazemos tudo funcionar e como nosso banco de dados é uma API então vamos precisar usar um módulo do Angular que se chama HTTP.CLI

Esse módulo vai ser responsável por através desse método HTTP fazer com que a gente consiga se comunicar com o BACKEND.

Para a gente importar esse módulo vamos no app.module.ts e nas imports vamos adicionar o módulo do Http.

Imports:

browser Module,

• • • •

ht/pClientModule

Só que isso não basta, é preciso fazer o import dele também:

Import{httpClient module} from '@Angular/Command/HTPP";

- Quando digitamos o import dentro do VSCODE e não inicializamos ele fica meio que apagadinho então vamos ao construtor pra fazer as implementações a utilizar.
- Então dentro do CONSTRUTOR já precisamos inicializar com o modelo HTTP
- Então vamos usar o comando Private HTTP: HttpCliente

HTTP pode ser qualquer nome.

Ficando assim:

Construtor (private http:HttpClient) {}

Para poder fazer as correções com o BackEnd o Get/Post e tudo mais.

Então vamos criar um método agora para fazer essa correção então vamos fazer um método pra listar as postagens.

Vamos chamar de:

GetPost() → Como método tem que ter os parênteses, dentro das classes,

Vamos colocar o endereço da minha API

GetPost() {

return this -> Toda vez que trabalhamos com 00 o this quer dizer que estou me referindo aos atributos da classe.

No caso aqui eu estou me referindo ao meu HTTP: então fica assim:

GetPost() {

return this.http.get ('') → Dentro de aspas coloca a API

Get pode ser substituído por Put, Delete ou Post

Para saber o endereço da API nos vamos em PACKAGE. JSON no BACKEND, no START ele fala LocalHost: 3000

Então no GetPost() vai ficar assim:

```
GetPost() {
    return this.http.get ('http://localhost:3000/posts')
}
```

Então com essa linha eu já consigo o acesso aos dados da API com o método GET. Agora vamos voltar lá na Feed agora no arquivo TS.

No arquivo feed.componet.ts já temos o service que conecta ao Backend e agora é preciso consumir esse serviço que por sua vez vai consumir a API que contem esses dados.

Então tem que fazer essa configuração no arquivo do componente.

Principalmente dentro do CONSTRUTOR vamos fazer uma injecção de dependências e para isso vamos fazer o que est na linha:

Constructor (private PostService: PostService)

Mas antes é preciso importar o meu servisse

Import (PostService from '../servisse/Post.Service',

Agora já temos ele funcionando.

- O arquivo já esta dentro do componente.
- Outra coisa que vamos precisar. Vai ser o MODEL a classe quem contém os campos.
- A model contem os campos que existem lá no banco de dados então vou usar esse model para poder acessar esses campos que tem lá no banco json.
- Para isso vamos fazer a importação dela no feed.componente.ts. import (Post) from "..model/Post";

Cøm isso eu tenho a conexão com os posts e feito isso temos o método:

ngOnInit():void (Esse método carrega na hora que abre a aplicação. Tudo que estiver dentro dela. É o método principal desse componente.

- Então ele vai preencher com os dados que estão vindo lá do banco de dados.
- Antes do construtor vamos criar uma variável.
- Vamos chama ela de ListPost: Post → Tipo de variável.
- Quem'é o Post? É a minha MODEL então a variável vai ser do tipo ARRAY.
- ListPost: Post[];
- Entáo o que vamos colocar dentro de Subscribe.
- No vamos colocar uma função dentro dele que vai ser uma variável tipo DATA.
- This.PostService.GetPost().subscribe((date:Post[])
- = > this.ListPost = data
- data Vai receber
- A variável ListPost vai receber

Isso quer dizer que a variável esta recebendo os dados que vem lá da API com isso já temos os dados já populados aqui.

Então é preciso chamar esse método dentro do

```
ngOnInt()void {
    this.findPosts()
```

Isso já garante que os dados estejam dentro do componente.

Agóra é preciso ir lá no HTML e listar isto.

Então vamos para o feed.componet.html.

Vamos construir toda a estrutura dos post eles serão listados aqui.

part7

```
<div class="container">
<div class="card mb_4" *ngFor="Let Post of ListPost">
```

mb-4 → para dar uma margem ao botão.
 Let Post of ListPost → É um for que do angular que vai percorrer toda a list post.

<div class="card-header">
É uma classe para titulo e dentro dessa classe nós vamos ter.

<h5 class = "card_title"> {{post.id}} </h5>]
post.id - Interpolação - Aqui você chama o conteúdo dos campos
dentro da variável Post para imprimir.

card_title – É o titulo </div>

```
{{post.nome}} 
 {Post.mensagem}}
```

Exibe o corpo da mensagem.

Agora vamos fazer a gravação: As postagens de fato.

Voltando lá no servisse e criar um novo método para fazer as postagens de fato.

```
GetPosts() {
...
PostMensagem(post:Post) {
Ele precisa retornar o mesmo caminho da rota. Então na rota
Post eu preciso adicionar uma nova postagem.
```

```
Return this.http.post ('http://localHost:3000/Posts", Post)

post = Model

Post = Passei na requisição o Post de fato.
```

No get ele retorna todas as postagens.

E aqui eu preciso fazer apenas uma postagem assim vamos precisar da intervenção da Model.

E tem que fazer o import do Model.

Import {Post} from '.../model/Post';

Você digita seu texto agora e publica e grava no Backend.

Então temos que fazer uma conexão do botão então para isso temos que voltar no:

Feed.Component.ts

E criar mais um método

. .

```
cadastrarMensagem() {
This.postService.postMensagem(this.post),
Subscribe((data:Post) = > {
Parâmetro
```

Preciso me conectar ao serviço que vai me conectar API. Só que agora eu acesso o postMensagem que é o método que eu criei, lá dentro do service.

"Para isso é preciso criar uma variável chamada Post não uma array agora apenas Post.

```
Post:Post = new Post;
```

<u>É preciso dar um retorno para esse método.</u>

```
This.post = data
Location.assign ('/feed')
}
```

Eu coloco essa rota para ele direcionar depois que o Post for cadastrado.

```
.Agora temos que ir lá no HTML para fazer a conexão de fato com o botão
...

<div Class= 'd-flex justify-contente-end'>
<button type = "button" class 'btn btn-outline-info w-25 "
(click) = 'cadastrarMensagem()'>
Publicar</button>
</div>
...

Esse evento aciona o método Cadastrar mensagem.
```

Precisa ainda capturar as informações que estão vindo do formulário e possa para esse método cadastrar mensagem. Para isso vale precisar passar uma diretiva dentro desse campo.

Dentro desses dois campos:

Nome e Mensagem

Para isso vamos precisar uma diretiva do angular chamada [(Angular)] e nela vamos chamar o meu elemento POST

.Dentro do Imput

```
<input type="text" name="nome" id="nome"
Class = "Form-control" placeHolder = "Digite o seu nome"
[(ngModel)] = 'post.nome'>
```

.A mesma coisas em mensagens onde adiciona a diretiva.

Essa diretiva precisa ser importada pois isso nos vamos lá no App.module.ts e importar essa diretriz.

Imports:

BrowserModule

•••

FormsModule

E precisa também fazer o import em cima.

Import(formsModule) from '@Angular/common/HTTP';

.FIM DO MÓDULO INTERMEDIÁRIO ';

Api Filmes – Estudo Avançado de Angular:

Acesse: https://github.com/swilliamsilva/api-filmes-curso-avancado

Agora que você estudou no intermediário vamos para o avançado.

Baixe o código e identifique todos os componentes e o fluxo de informações.