

AREP Client Server Challenge 01

Willson Sneitder Melo Merchan

January 2020

1 Introducción

Esta aplicación implementa un servidor web creado con java que soporta múltiples solicitudes consecutivas y devuelve los archivos solicitados, incluyendo páginas html e imágenes.

2 Arquitectura

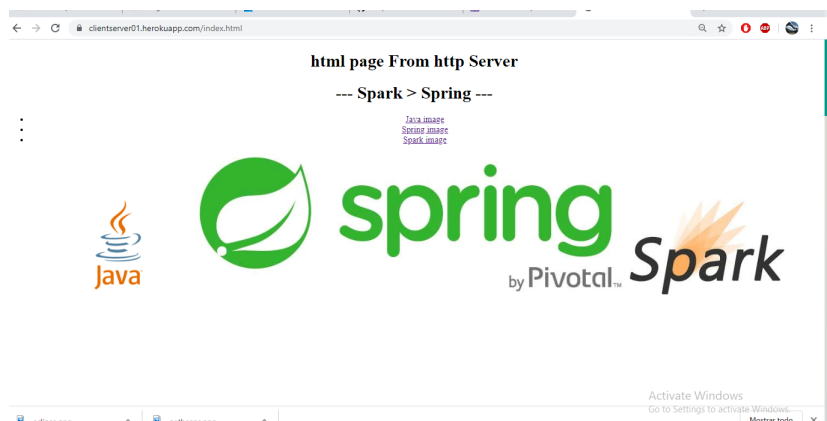
Simplemente tenemos un servidor capaz de resolver ciertas peticiones que en este caso son para obtener páginas html e imágenes de tipo png.

El servidor recibe el nombre y la extensión del archivo solicitado y en caso de tenerlo genera su respectivo encabezado y lo retorna. Cuando el archivo solicitado no se encuentra en el servidor retorna una página haciendo referencia al código de estado 404 Not Found y el nombre del archivo.

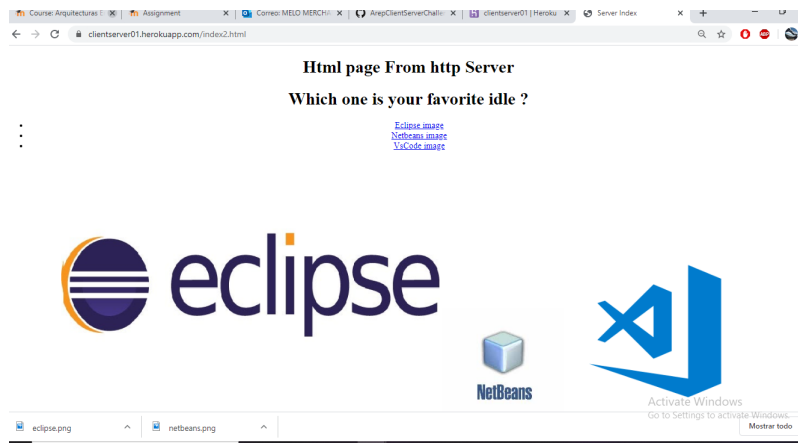
Actualmente el servidor puede retornar los siguientes recursos:

- * /index.html
- * /index2.html
- * /java.png
- * /spark.png
- * /spring.png
- * /eclipse.png
- * /vsCode.png
- * /netbeans.png

Resultado al llamar el recurso index.html, todas las imágenes que se encuentran en la página también son pedidas al servidor



Resultado al llamar el recurso index2.html, todas las imágenes que se encuentran en la página también son pedidas al servidor



3 Conclusión

Este laboratorio muestra desde un bajo nivel como los servidores llegan a gestionar algunas de las distintas solicitudes por parte de los clientes, en este caso se hizo con solicitudes de páginas html e imágenes .png. Dando una idea de como funcionan las peticiones y/o conexiones de Cliente-Servidor en el internet.