



→ HTML | CSS | JAVASCRIPT

OBJETIVO

O objetivo deste trabalho é aplicar os conhecimentos adquiridos sobre HTML, CSS e JavaScript na criação de um *website* com **4 páginas navegáveis**, seguindo as boas práticas de desenvolvimento *web*.

REGRAS GERAIS

1. Formação das equipes:

- O trabalho deve ser realizado **em duplas ou trios**.

2. Estrutura do website:

- O *site* deve conter **4 páginas navegáveis** (por exemplo: *Home*, *Sobre*, *Serviços*, *Contato*).
- A navegação entre as páginas deve ser clara e funcional, utilizando *links* ou *menus*.

3. HTML:

O código HTML deve ser escrito levando em consideração as boas práticas, como:

- Uso correto das **tags semânticas** (`<header>`, `<main>`, `<footer>`, `<section>`, `<article>`, etc.).
- **Identação e organização do código** para facilitar a leitura e manutenção.
- *Tags* adequadas para títulos, parágrafos, listas, *links*, e imagens.

4. CSS:

O trabalho deve utilizar os três tipos de CSS:

- **CSS Externo:** deverá ser criado um arquivo `.css` separado para estilizar a maior parte do site.
- **CSS Interno:** utilizar uma folha de estilo `<style>` dentro de pelo menos uma das páginas.
- **CSS Inline:** aplicar estilos inline em pelo menos um elemento em cada página.

5. JavaScript:

O site deve conter no mínimo três aplicações de interface em *JavaScript*. Exemplos de funcionalidades que podem ser usadas:

- **Carrossel de imagens:** apresentar várias imagens em sequência com transições automáticas.
- **Accordion:** uma área de conteúdo que pode ser expandida ou contraída ao ser clicada.
- **Menu *drop-down* com transição:** um menu que exibe opções adicionais ao passar o *mouse* ou clicar.
- **Modal:** uma janela que aparece sobre o conteúdo da página, usada para mostrar informações adicionais ou formulários.
- **Scroll suave:** animação suave quando o usuário navega para diferentes seções da página.
- **Animações ao rolar a página:** elementos que aparecem ou mudam ao serem visualizados durante o *scroll*.
- **Contador ou cronômetro:** um contador regressivo ou progressivo exibido na página.

6. Navegabilidade:

- O site deve ser navegável, ou seja, todas as páginas devem estar conectadas entre si e funcionar corretamente quando acessadas por meio do menu ou *links*.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO (3 pontos totais):

#Parte 1: Estrutura do Site (2 pontos)

HTML (0,5 pontos):

- Uso correto de *tags* semânticas.
- Estrutura clara, bem indentada e organizada.
- Uso apropriado de elementos como cabeçalhos, listas, links e imagens.

CSS (0,5 pontos):

- Aplicação dos três tipos de CSS (externo, interno e *inline*).
- Consistência no *design* (tipografia, cores, espaçamentos).
- Boa prática de organização das folhas de estilo.

JavaScript (0,8 pontos):

- Implementação correta de no mínimo 3 funcionalidades de interface interativa.
- Uso adequado das funções *JavaScript* para manipulação de elementos e ações do usuário.
- Criatividade e utilidade das funcionalidades implementadas.

Navegabilidade (0,2 pontos):

- Navegação clara e funcional entre as páginas do site.
- *Links* e menus que permitem acessar todas as 4 páginas de maneira simples.

#Parte 2: Defesa e manipulação do código (1 ponto)

- Cada integrante da dupla/trio deverá realizar uma defesa individual do código na presença do professor.

- Durante a defesa, o aluno será questionado sobre o desenvolvimento e a lógica por trás do código e deverá demonstrar o entendimento das funcionalidades criadas.
- Serão realizadas 5 questões para cada aluno durante a defesa.
- **Descontos individuais:** cada questão não respondida ou incorretamente respondida resultará em um desconto de 0,2 pontos do total de 1 ponto destinado à defesa.
- **Penalização para a equipe:** se um integrante da equipe não realizar a defesa ou não souber responder a alguma questão:
 - Além do desconto individual de 0,2 pontos por questão não resolvida, toda a equipe será penalizada com 50% do valor perdido por esse integrante. Ou seja, se o indivíduo perder 0,6 pontos, a equipe toda perderá 0,3 pontos adicionais no total da avaliação.

ENTREGA

- O projeto deverá ser entregue até 06 de novembro.
- A entrega pode ser feita em formato de arquivo compactado (`.zip`) contendo todas as páginas, folhas de estilo e *scripts*, ou por meio de um campo de entrega no blackboard.

SUGESTÕES ADICIONAIS

1. Trabalho em equipe:

- O trabalho deve ser realizado em colaboração, o que significa que cada membro da equipe deve contribuir ativamente para o desenvolvimento do *site*.
- A responsabilidade pelo sucesso do projeto é de todos os membros da equipe. Cada integrante deve ajudar o outro, compartilhar conhecimento e se certificar de que todos compreendam o código desenvolvido.
- Trabalhar em equipe de forma coesa garante que o produto final seja consistente e de alta qualidade. Se um membro enfrentar dificuldades, é importante que os outros ajudem para que todos evoluam juntos.

2. Apresentação do Wireframe:

- Antes de começar a codificar o site, a equipe deve preparar um wireframe (esboço visual) do projeto. O *wireframe* é um guia de como as páginas e os elementos serão dispostos visualmente no site.
- A apresentação do *wireframe* pode ser feita de forma simples, desenhando no papel ou usando ferramentas digitais como Figma, Adobe XD ou Balsamiq.
- O *wireframe* deve incluir:
 - A estrutura básica de cada uma das 4 páginas.
 - A posição de *menus*, conteúdo principal, rodapé, etc.
 - Localização dos elementos interativos (como carrossel, *menu drop-down*, etc.).
- A criação de um *wireframe* ajudará a visualizar o projeto antes de iniciar a codificação, garantindo uma estrutura clara e organizada.

Aproveitem o trabalho em equipe, usem a criatividade no desenvolvimento das funcionalidades interativas e sigam um planejamento claro para o desenvolvimento do website. Sejam cuidadosos com os prazos e sempre ajudem uns aos outros durante o processo.

Se precisar de mais ajustes ou sugestões, estou à disposição para ajudar!