



C 语言直播综合案列— 《后宫选妃记》

老九学堂

直播实战演练项目

【文末有彩蛋，一般人老九君不告诉他】



目录

1. 引言.....	3
1.1 . 编写目的	3
1.2 . 项目背景	3
2. 总体设计.....	3
2.1. 系统说明.....	3
2.1 . 运行环境	4
2.2 . 关键技术	4
2.3 . 总体架构设计	4
3. 系统模块设计.....	5
3.1 . 下旨选妃（增加）	5
3.1.1.选妃.....	5
3.2. 翻牌宠幸.....	6
3.2.1. 修改妃子状态.....	6
3.3. 打入冷宫.....	7
3.4 朕的爱妃呢?	8
3.4.1. 查找妃子	8



1. 引言

引言是对这份软件系统概要设计报告的概览,是为了帮助阅读者了解这份文档是如何编写的,并且如何阅读、理解和解释这份文档。

1.1. 编写目的

本说明书是为了实现系统的功能而设计一个体系架构,以满足需求设计中规定的各种需求。也是为了各位同学能够对整个项目更加的熟悉和有一个大体的框架。

1.2. 项目背景

在大家学习完 C 语言的数组后,已经到了一个关键的节点,运用包括数组在内的知识点,已经能够完整的完成一个控制台项目了,鉴于在这个各种管理系统横行的年代,我们要反其道而行之,穿越回古代,来给我们的皇帝们设计一个后宫选妃系统,可以时刻关注到各位妃子的状况以及进行选妃等一系列动作,这样皇帝就可以省去很多时间来治理整个国家了,所以这个系统十分的必要,于是,号令全天下的小伙伴们,速速实现此套系统,赏黄金万两。

2. 总体设计

2.1. 系统说明

后宫选妃系统主要划分为五块,一是“下旨选妃”,为皇帝挑选一位美丽的妃子;二是“翻牌宠幸”,即挑选一位妃子服侍皇上;三是“打入冷宫”,将皇上讨厌的妃子打入冷宫,永久的从妃子中除名;第四块是“朕的爱妃呢?”,为皇帝找到自己喜欢的妃子,最后是一旦有三个或以上的嫔妃好感度低于 60,则发生暴乱,游戏结束。



2.1. 运行环境

1. 软件环境

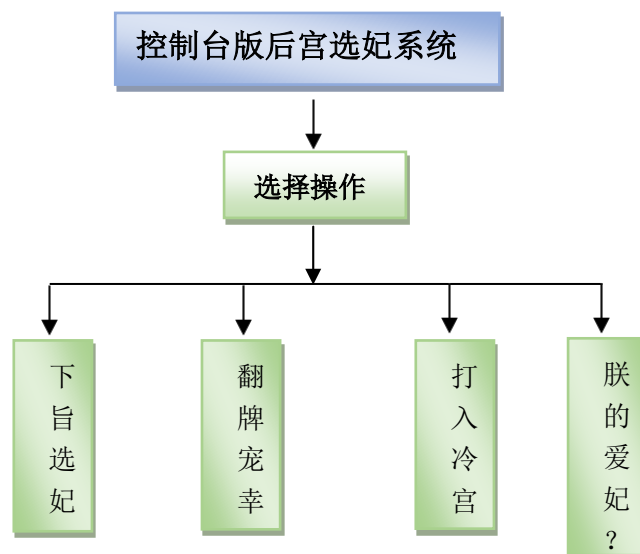
分类	名称	版本	语种
操作系统	Windows	XP、win7、win10	简体中文
C 开发工具	CodeBlocks	14.0 及以上	
C 开发环境	MinGW		

2.2. 关键技术

采用 C 语言，主要使用循环，逻辑判断，以及一维数组，音乐文件的播放技术和选择结构等初阶技术实现。

2.3. 总体架构设计

选妃系统逻辑结构上看应包括增加妃子、修改妃子状态、删除妃子、查询妃子四个模块，具体的示意图如下所示：





模块编号	模块名称	功能描述
1	下旨选妃	即新增加一位新的妃子，然后其他妃子的好感度减 10 点
2	翻牌宠幸	主要是改变妃子的等级状态，增加其好感度，减少其他妃子好感度
3	打入冷宫	即删除一位妃子，然后其他所有的妃子好感度加 10 点
4	朕的爱妃呢	主要查找功能，根据输入的名字查找妃子信息

3. 系统模块设计

3.1. 下旨选妃（增加）

新增一个妃子，通过输入新增妃子的名字来实现，然后新增妃子后所有其他妃子的宠幸度减少 10。

3.1.1.选妃

- 1、显示登录界面：选择 1. 皇帝下旨选妃。
- 2、选择1 时，提示输入新增妃子的名字。
- 3、接收客户端输入的新增妃子的名字，添加进妃子的列表中，然后其他所有妃子的好感度全部减少 10 点，并重新打印显示出所有妃子的名字和好感度以及当前等级。

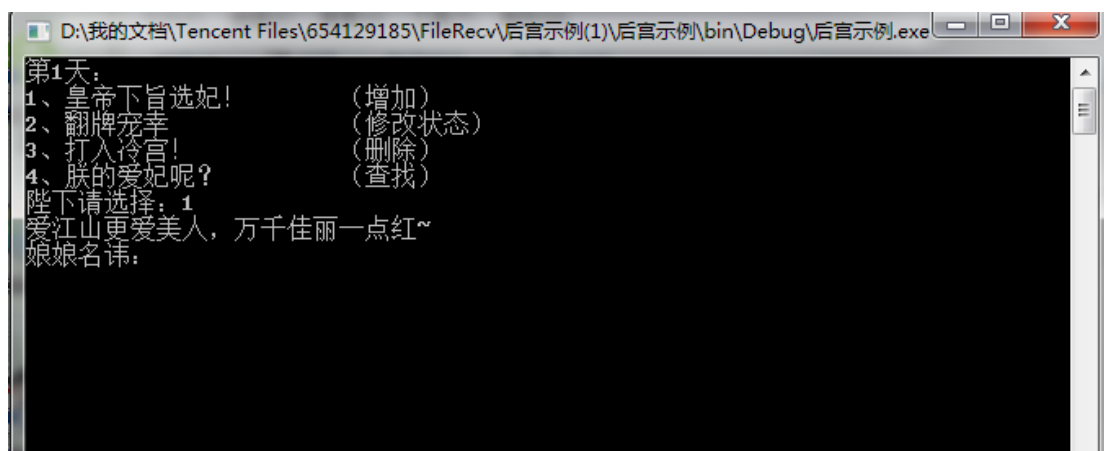


图-1

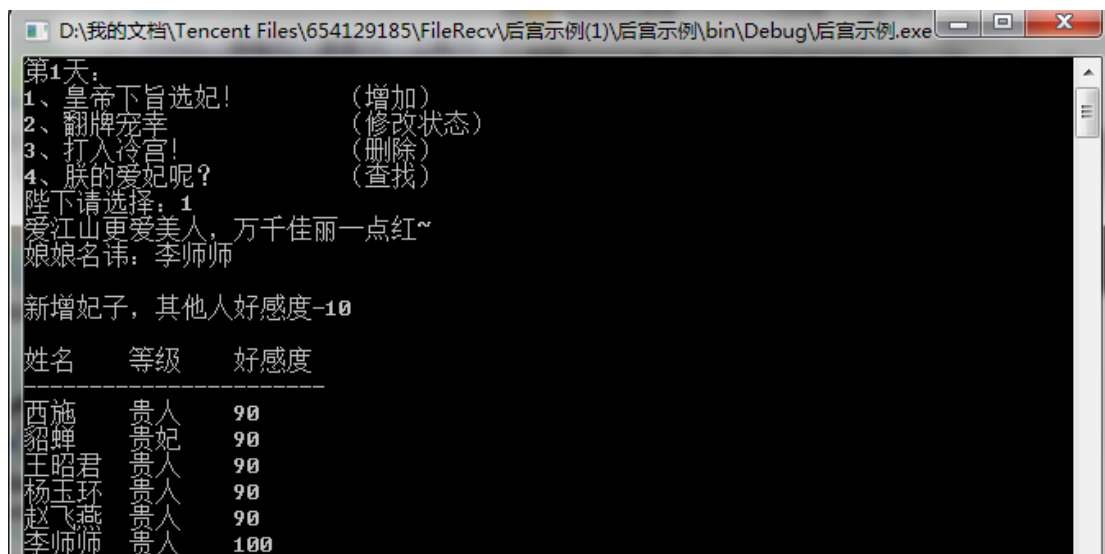


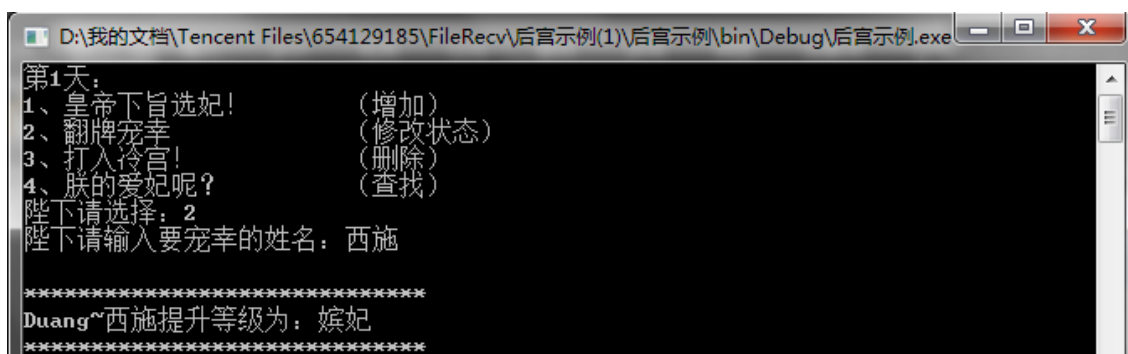
图 - 2

3.2. 翻牌宠幸

选择一个妃子来侍寝，然后通过修改所有妃子的好感度来实现效果，被选中的妃子宠幸度加 10 点，其他所有的妃子宠幸度减少 10 点。

3.2.1. 修改妃子状态

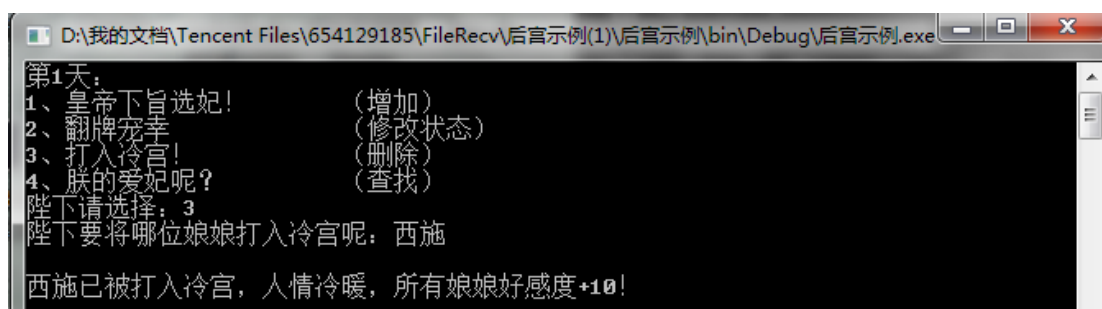
- 1、显示登录界面：选择 2. 翻牌宠幸。
- 2、选择 2 时，提示输入要翻牌的妃子的名字。
- 3、翻牌后，显示所选妃子当前的等级信息，并让其他所有妃子的好感度减少 10 点，所翻牌妃子的好感度增加 10 点，结果显示如下两图所示。



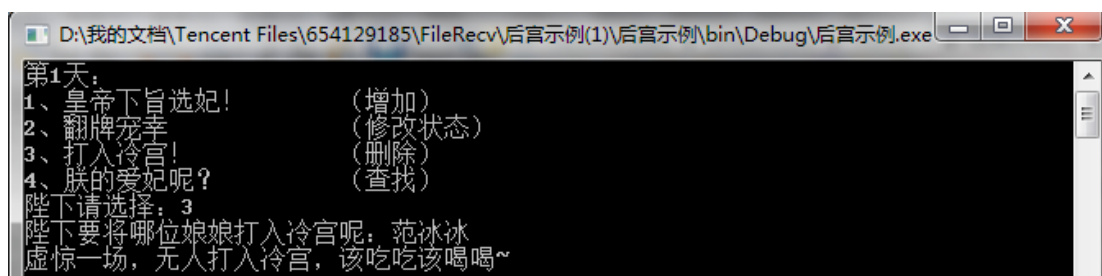


3.3. 打入冷宫

- 1、显示登录界面：选择 3. 打入冷宫。
- 2、选择 3 时，提示输入要打入冷宫的妃子名字。
- 3、如果没有此妃子，则无人被打入冷宫，并提示“虚惊一场！”，若有该妃子，则将其打入冷宫，将不再显示被打入冷宫的妃子的任何信息，并让其他所有妃子的好感度增加 10 点，运行结果显示如下图所示。



(输入要打入冷宫妃子的名字)



(妃子名字不存在的情况)



西施已被打入冷宫，人情冷暖，所有娘娘好感度+10!

姓名	等级	好感度
貂蝉	贵妃	110
王昭君	贵人	110
杨玉环	贵人	110
赵飞燕	贵人	110

第2天:

1、皇帝下旨选妃! (增加)

2、翻牌宠幸 (修改状态)

3、打入冷宫! (删除)

4、朕的爱妃呢? (查找)

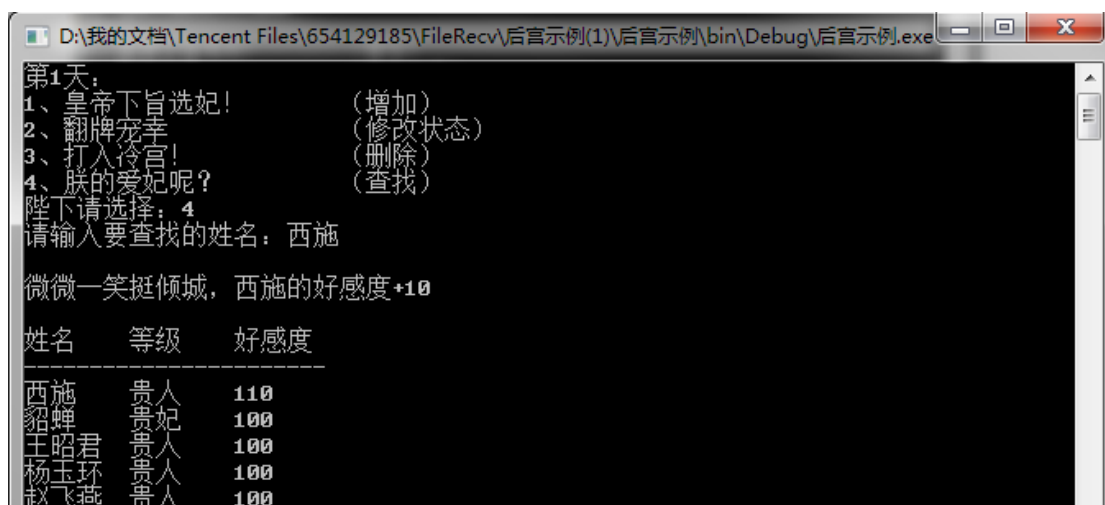
(将妃子打入冷宫)

3.4 朕的爱妃呢?

查找妃子，输入妃子的姓名并显示基本信息，被选中的妃子宠幸度加 10 点。

3.4.1. 查找妃子

- 1、显示登录界面：选择 4. 朕的爱妃呢？。
- 2、选择 4 时，提示输入要查找的妃子名字。
- 3、如果没有此妃子，则提示“陛下，您要找的妃子好像不在宫内！”，有则显示该妃子的基本信息，并让她的好感度加 10，其他妃子的好感度减 10。





4.我是彩蛋?

我们 C 语言一阶段的基础直播课程马上就要告一段落了, 在此做了一个简单的小项目供大家参考, 也是为了打开大家的脑洞, 接下来, 就要检验大家的学习成果了, 你可以在这个项目的基础上进行升级, 或者自己脑洞打开创新, 另写一个项目, 我们当然是鼓励大家发挥自己的创意了, 内容主题不限, 代码长度不限, 脑洞越来越好!!! 在 11 月 1 号之前, 将你的项目作品邮件至老九君的邮箱: 654129185@qq.com

彩蛋在此:

1.我们会在微信以及 qq 群中投票选出得票最高的前三名项目作品, 到时将会有神秘奖品【暂时不公布】, 除了神秘奖品外还有我们的**老九学堂文化衫**一件, 新鲜出炉哦~, 以及我们的**第一版 Java 自学宝典!!**当然, 你也可以要求**徐老师亲笔签名**哟~嘿嘿, 老九君就是如此下流脸皮厚。

2.**你以为这就完了??**项目不太会做? 中途插班没有跟上? 别急, 你也可以在我们的腾讯课堂课程中给予我们**课程进行评价**, 有**创意的好评**我们将会进行**收录**哦!! 创意好评将会在我们官方微信文章中进行展示和表扬, 当然, 你要**征婚啊什么的**, 老九君也能满足你, 让你上“电视”。届时, 你就能在老九学堂的微信中看见自己的飒爽英姿了~还等什么呢!!

3.**你以为又完了???**课程评价过于繁琐? 已经评论了, 不能再评?? 没关系, 神机妙算的老九君早已了然于心, 你可以打开你的 **word 文档**, 用你那双巧手, 敲下这段时间你想**对老师或者老九学堂说的话**, 字数不限, 当然看着老九君辛苦码字的份上, 好歹让我能多看几眼吧! 让老九君泣不成声的, 哭的死去活来的, 同样将会收到老九学堂的**精美文化衫一件!!!**当然, 也能入选我们的微信文章~~, 自从上过老九学堂的“电视”后, 出门都自信了。

所以, 三种姿势任你挑任你选! 希望大家踊跃参加, 我们的直播课程也将一直免费做下去, 并且, 好戏才刚刚开始, C 语言只是活跃活跃气氛, 小小的冒个泡儿! 我们后续将会推出更多的重磅课程, 什么 Java, 什么 Cocos2d-x, 什么 Android.....
通通不在话下, 只要大家一如既往的支持我们~我们就在这里等你们。

【特别注意】大家一定要记住哦, 所有方式的截止时间都是 2016 年 11 月 1 日哦!!!!!!