



# Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

## 多态

# 目录



PART 01  
认识多态



PART 02  
多态的实现



# 认识多态

## 1.认识多态



## 认识多态

---

变量(实例)具有多种形态。面向对象的第三大特征，在 Go 语言，多态特征是通过接口实现的。可以按照统一的接口来调用不同的实现。这时接口变量就呈现不同的形态。

接口有什么好处呢？实现多态。

所谓多态指的是多种表现形式。



# 多态的实现

## 1.多态的实现



## 多态的实现

使用接口实现多态的方式如下：

```
//定义接口类型
type Humaner interface {
    //方法，只有声明，没有实现，由别的类型（自定义类型）实现
    sayhi()
}

type Student struct {
    name string
    id    int
}

func (tmp *Student) sayhi() { //Student实现了此方法
    fmt.Printf("Student[%s, %d] sayhi\n", tmp.name, tmp.id)
}

type Teacher struct {
    addr string
    group string
}

func (tmp *Teacher) sayhi() { //Teacher实现了此方法
    fmt.Printf("Teacher[%s, %s] sayhi\n", tmp.addr, tmp.group)
}

//定义一个普通函数，函数的参数为接口类型
//只有一个函数，可以有不同表现，多态
func WhoSayHi(i Humaner) {
    i.sayhi()
}

func main() {
    //只是实现了此接口方法的类型，那么这个类型的变量（接收者类型）就可以给i赋值
    s := &Student{"mike", 666}
    t := &Teacher{"bj", "go"}
    WhoSayHi(s) //调用同一函数，不同表现，多态，多种形态
    WhoSayHi(t)
}
```

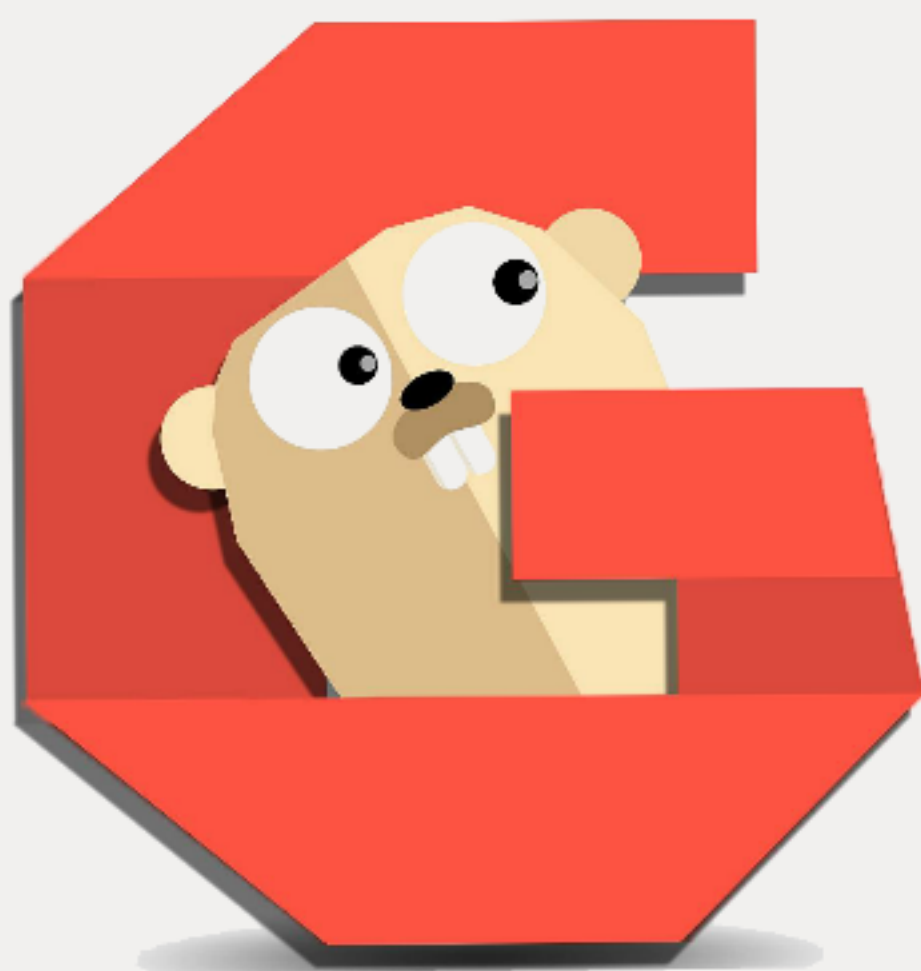
实现了多态



## 实例演示







江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看