

# 如何在窗口中绘制飞机图片

为了将飞机图片绘制在窗口的指定位置，可以调用窗口对象window的方法blit()来完成，该方法用于在窗口的指定位置绘制指定的元素。

可以将窗口对象理解为一块画布，通过调用方法blit()可以在画布上的指定位置绘制指定的元素。

调用方法blit()时要传入两个实参：第1个实参传入要绘制的元素，在这里是加载飞机图片后得到的对象my\_plane，第2个实参传入要绘制的元素在窗口中的位置，可以将飞机图片在窗口中的坐标传过去。

