

Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

error接口

目录



PART 01
**error接口的
定义**



PART 02
**error接口的
使用**



error接口的定义

1.error接口的定义



error接口的定义

Go语言引入了一个关于错误处理的标准模式，即error接口，它是Go语言内建的接口类型。

该接口的定义如下：

```
type error interface {  
    Error() string  
}
```

Go语言的标准库代码包errors为用户提供如下方法：

```
package errors

type errorString struct {
    text string
}

func New(text string) error {
    return &errorString{text}
}

func (e *errorString) Error() string {
    return e.text
}
```

通过以上代码，可以发现error接口的使用是非常简单的。

error是一个接口，该接口只声明了一个方法Error()，返回值是string类型，用以描述错误。



error接口的使用

1.error接口的使用



error接口的使用

首先导包:

```
import "errors"
```

然后调用其对应的方法:

```
err := errors.New("this is normal err")  
fmt.Println("err= ", err.Error())
```

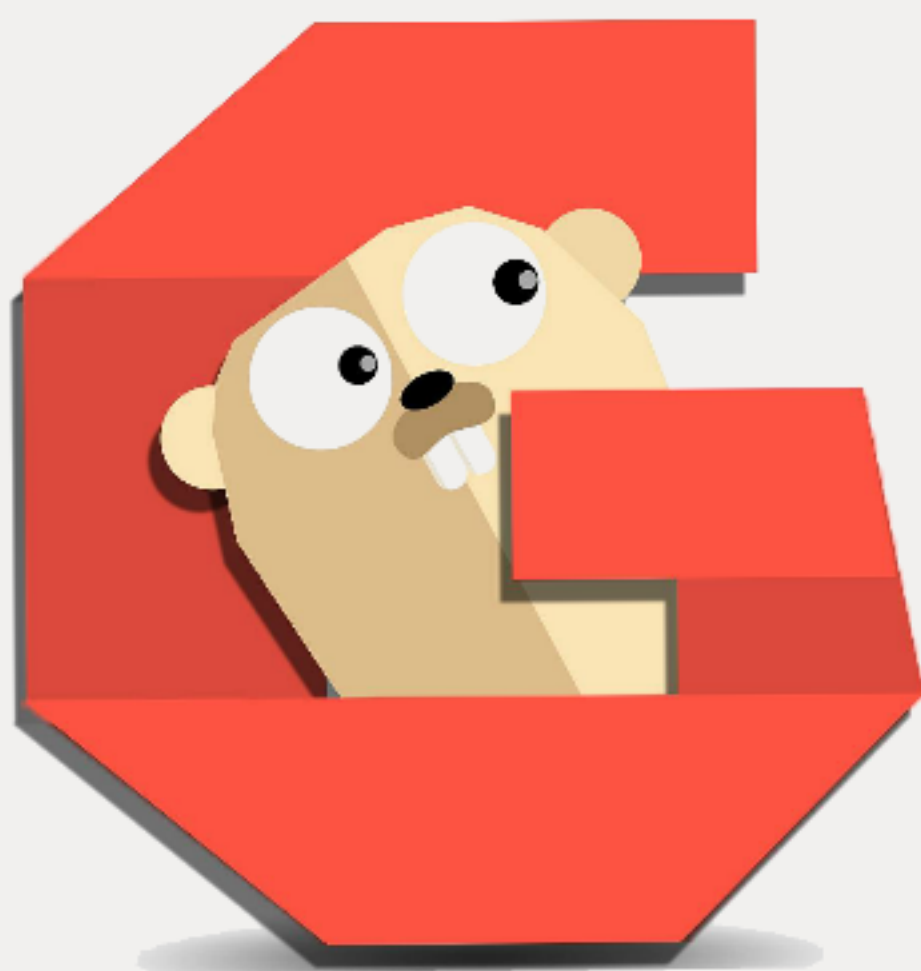
当然fmt包中也封装了一个专门输出错误信息的方法, 如下所示:

```
err1 := fmt.Errorf("%s", "this is normal err1")  
fmt.Println("err1 = ", err1)
```



实例演示





江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看