

扩展的功能

与子弹和小型敌机的碰撞相比，扩展了的功能包括：

- (1) 中型敌机被子弹击中n次之后才会爆炸；
- (2) 中型敌机从画面中出现时，其尾部上方就显示能量；
- (3) 中型敌机被子弹击中后显示能量在变少；
- (4) 中型敌机被子弹击中后头部播放击中的动画。