

表示画面元素的精灵Sprite

Sprite，中文意思是精灵，它位于pygame.sprite这个模块中。游戏画面中的所有元素，例如：我方飞机、子弹、敌机等，都可以被看作是精灵。

要想让游戏画面中的元素变为精灵，只需要让元素对应的类对象继承Sprite就可以了。

管理精灵的分组Group

为了方便地管理游戏画面中的精灵，pygame提供了另一个类对象Group，中文意思是分组，它也位于pygame.sprite这个模块中。

一个分组中可以管理多个不同的精灵，一个精灵也可以被多个不同的分组所管理。所以，精灵与分组是多对多的关系。