



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

循环结构

目录



PART 01
for 循环



for 循环

1.for 循环



for 循环

循环即重复的做同一件事情。



在编程中，我们经常遇到循环的问题，例如：说一千遍"你好"。

一段代码反复的执行，在GO语言中，专门实现循环的结构就是for结构。

(注意：**GO语言中只有for循环结构，没有while,do-while结构**)



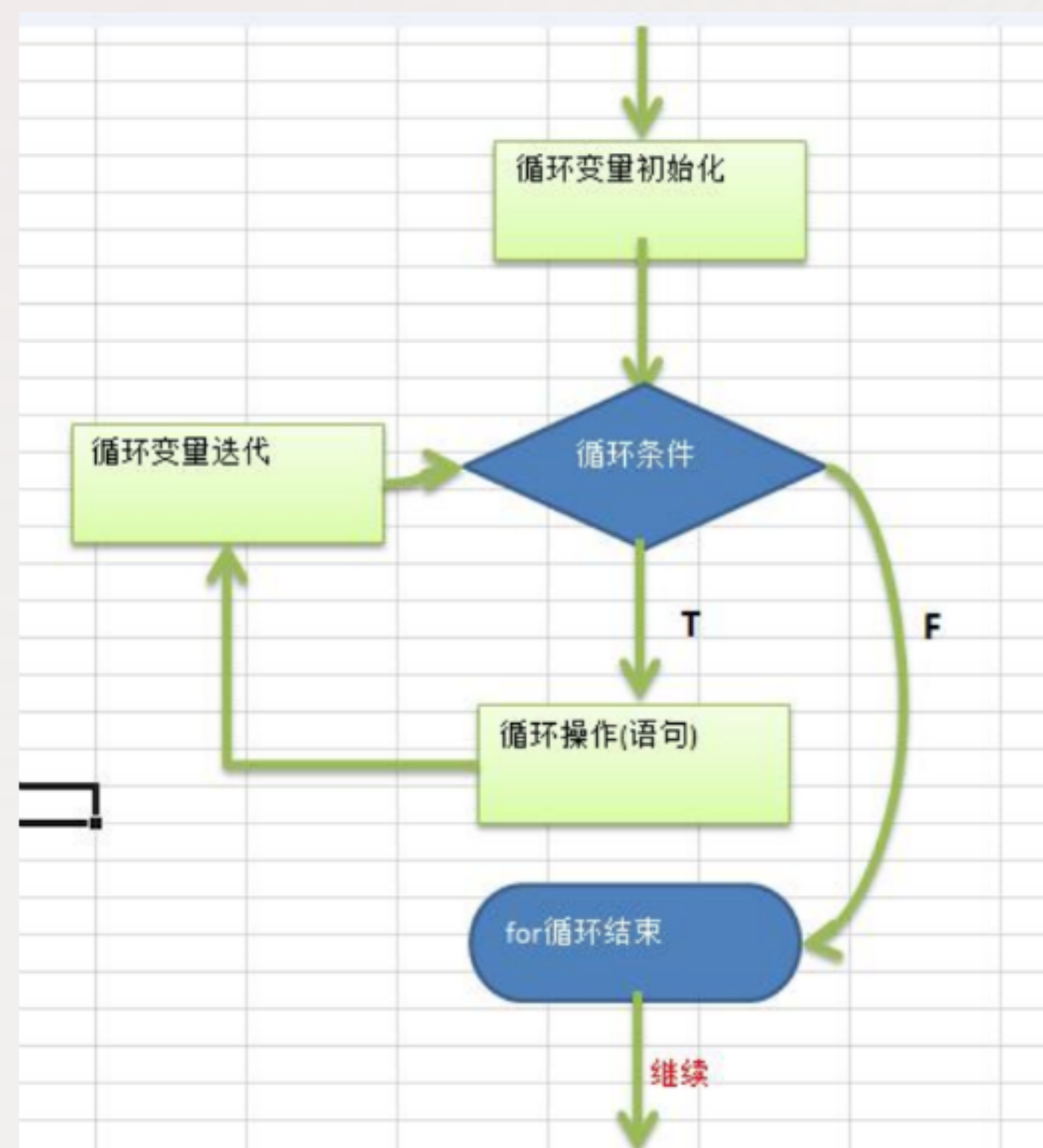
for 循环

基本语法结构：

```
for 循环变量初始化; 循环条件; 循环变量迭代{  
    循环操作（语句） //也叫循环体  
}
```

for循环执行的顺序说明：

- 1、执行循环变量初始化，比如 $i := 1$
- 2、执行循环条件，比如 $i \leq 10$
- 3、如果循环条件为真，就执行循环操作，比如输出
- 4、执行循环变量迭代，比如 $i++$
- 5、反复执行2/3/4步骤，直到循环条件为false，退出for循环





实例演示





江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看