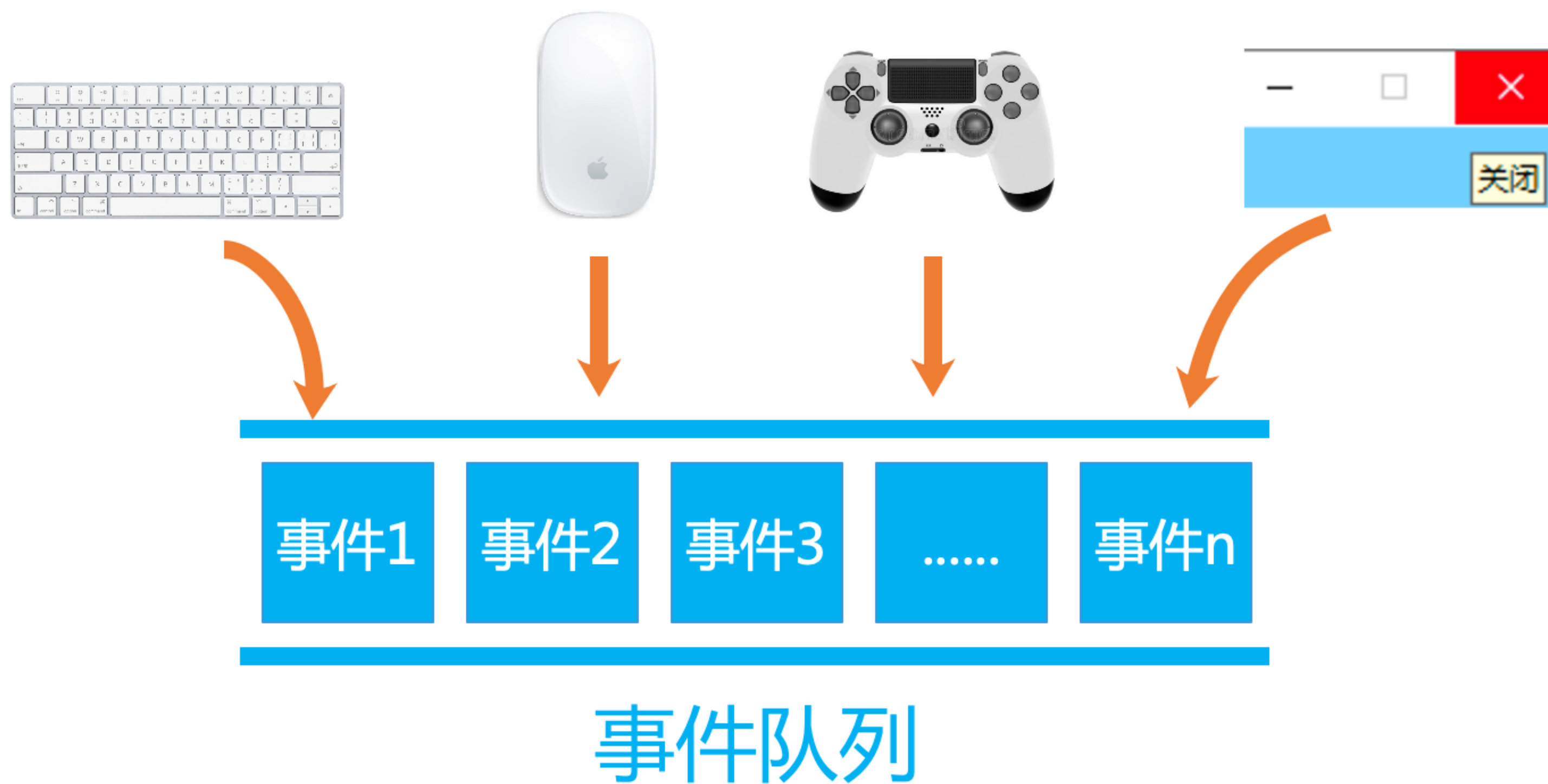


什么是事件

用户玩游戏时会执行某些操作，比如：按下键盘、操作鼠标、操作游戏杆、退出程序等。pygame会接受用户的这些操作，产生对应的事件，并将所有事件存放在一个事件队列中。

每次执行while循环体时，我们可以从事件队列中将所有事件全部取出并逐个进行处理。



让创建的窗口一直显示

while True:

从事件队列中将所有事件全部取出并逐个进行处理

pass