



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

Map并发处理机制 (sync.Map)

目录




PART 01

Map并发处理机制 (sync.Map)



Map并发处理机制 (sync.Map)

1.Map并发处理机制 (sync.Map)



Map并发处理机制 (sync.Map)

Go语言中的Map在并发情况下，只读是线程安全的，同时读写线程不安全。

不断地对map进行读和写，会出现错误。主要原因是对map进行读和写发生了竞态问题。map内部会对这种并发操作进行检查并提前发现。

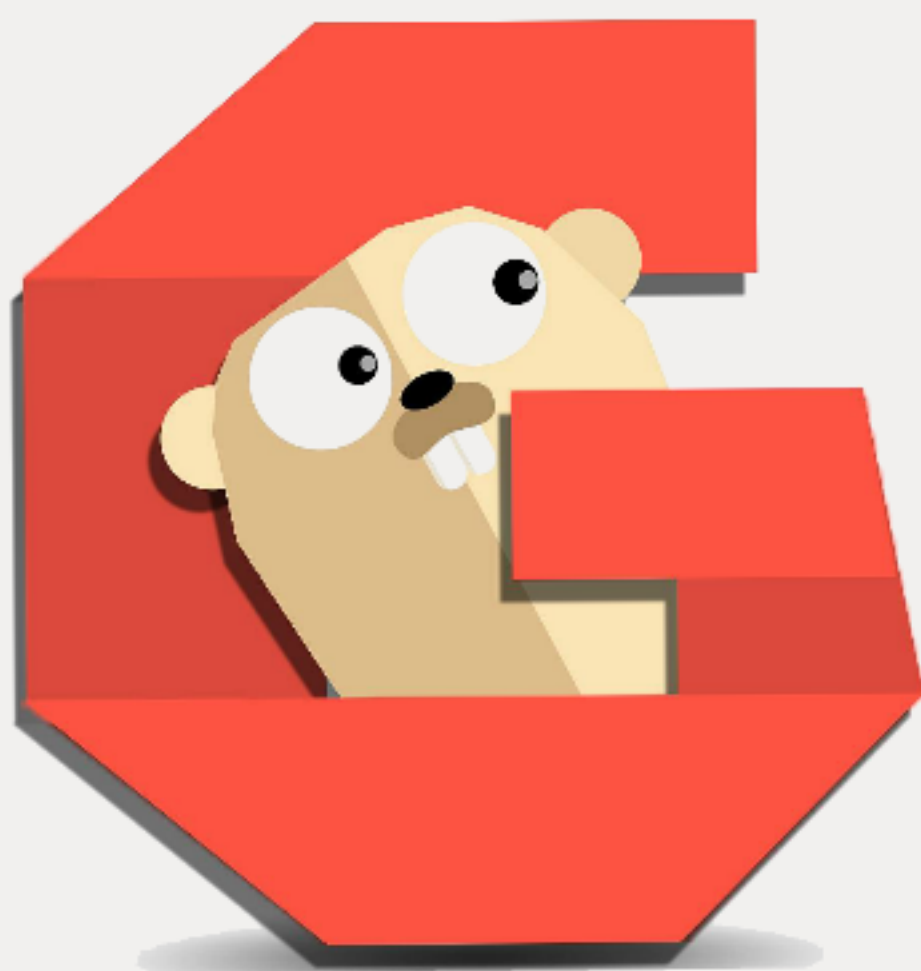
如果确实需要对map进行并发读写操作，**可以采用加锁机制、channel同步机制**，但这样性能并不高。

Go语言提供了一种效率较高的并发安全的**sync.Map**。



实例演示





江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看