

通过分组更方便地绘制精灵

用于表示分组的类对象Group中也定义了一个方法draw()，该方法的作用是：对于分组中的每个精灵，会自动地调用surface.blit(self.image, self.rect)，其中，surface是调用方法draw()时传入的实参，也就是说，如果调用方法draw()时传入的实参是self.window，那么对于分组中的所有精灵，会自动地调用self.window.blit(self.image, self.rect)，这正是我们自定义的方法draw()的方法体。

因此，对于分组中所有精灵的绘制，可以直接调用相应分组的方法draw()，而无需单独调用每个精灵的方法draw()。

注意：要想调用分组的方法draw()，需要分组中的所有精灵都有一个名为image的实例属性用来表示精灵的图像，并且有一个名为rect的实例属性用来表示精灵的矩形。