



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

不定参数

目录



PART 01
不定参数



不定参数

1.不定参数



不定参数

在开发的时候，尤其是在维护旧代码的时候，可能会遇到某个旧的方法可以适用当前问题的情况，但是需要的参数和之前有一点出入，如果重构方法的话，旧的方法又被其他代码调用，改动较大，这个时候就可以考虑使用不定参数（可变参数）。

不定参数是指函数传入的参数个数是不确定数量。

以下是定义不定参数方法的代码，可以看到参数后面有三个点

```
func funName (v... int) {  
}
```

要传递若干值到不定参数方法，可以使用两种方法：

- 1、一个参数一个参数的传递，用逗号隔开。
- 2、将参数设置成切片 slice 传递。

```
func test(args... string){
    for _, v := range args{
        fmt.Println(v)
    }
}

func main(){
    //一个一个参数传递
    test("1","2","3")

    //slice传递, 注意后面也要有三个点
    var tmp []string =
    []string{"1","2","3"}
    test(tmp...)
}
```



实例演示





江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看