



# Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

指针

# 目录



PART 01  
指针



# 指针

1.指针

2.指针变量的创建

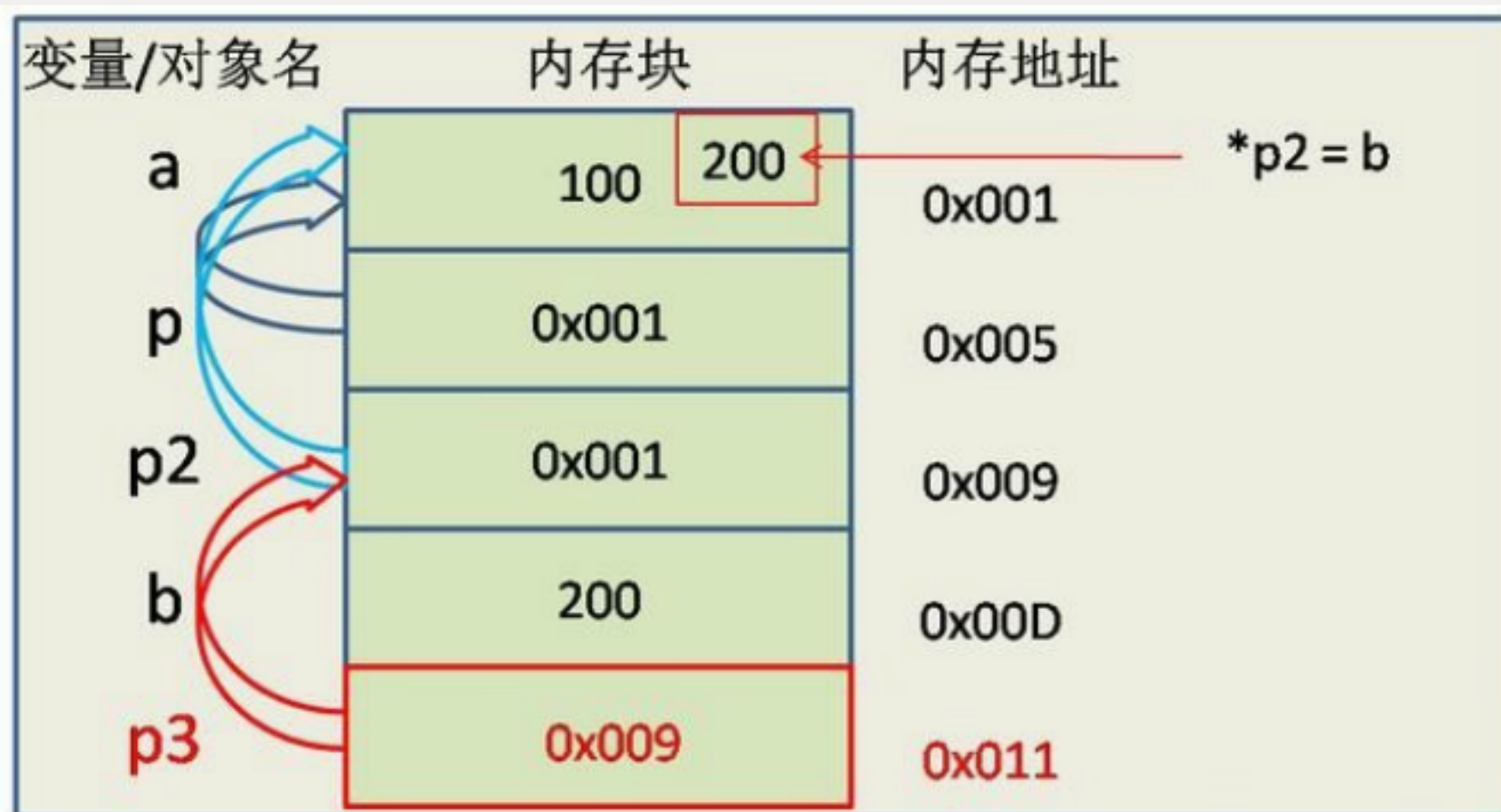


## 地址与指针

内存		
100		0x100010
200		0x1000001
张三		0x00010001

计算机将内存划分成不同的区域，数据就是存储在这些区域中。计算机将每块区域都加上了一串数字作为编号，通过该编号可以将数据取出来。

可以说**指针就是地址**（虚拟地址）；  
**指针变量**：存放地址的变量。



一个指针变量指向了一个变量的内存地址。（也就是我们声明了一个指针之后，可以像变量赋值一样，把一个值的内存地址放入到指针当中。）



## 指针变量的创建

表达式`new(T)`将创建一个T类型的匿名变量，所做的是为T类型的新值分配并清零一块内存空间，然后将这块内存空间的地址作为结果返回，而这个结果就是指向这个新的T类型值的指针值，返回的指针类型为`*T`。

`new`创建的内存空间位于heap上，空间的默认值为数据类型默认值。如：`new(int)` 则 `*p`为0，`new(bool)` 则 `*p`为false。

```
var p1 *int
p1 = new(int)           //p1为*int 类型, 指向匿名的int变量
fmt.Println("*p1 = ", *p1) // *p1 = 0
```

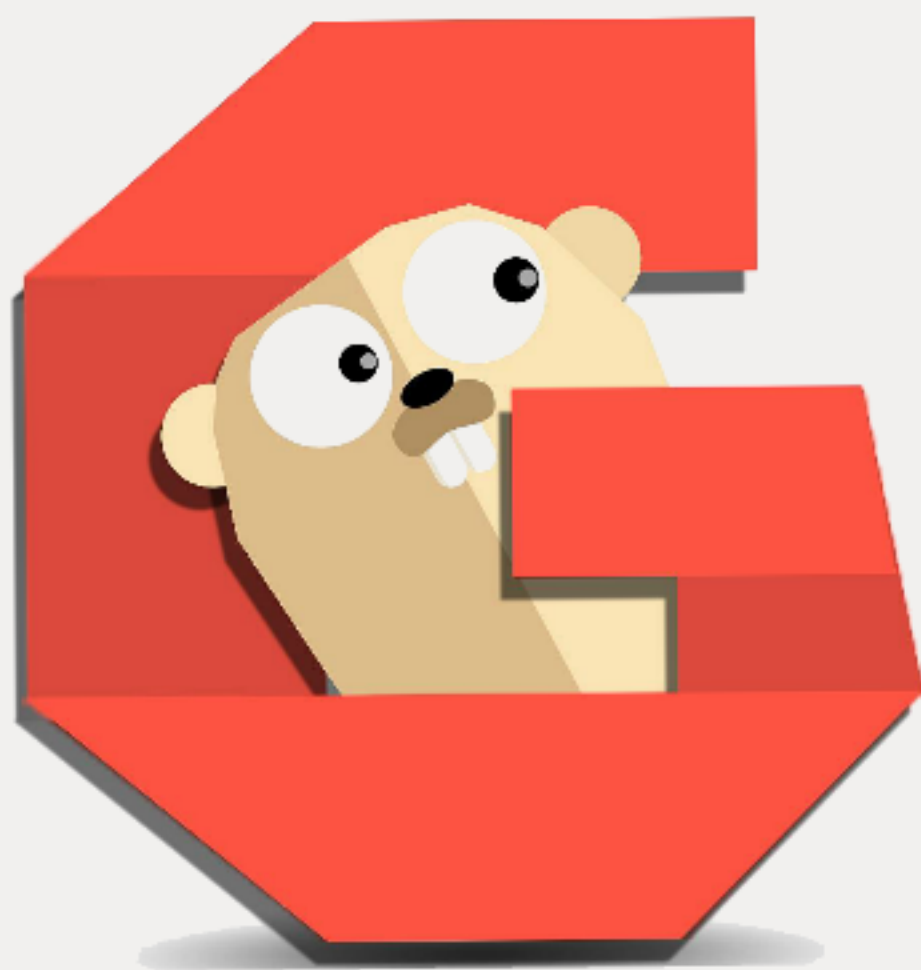
我们只需使用`new()`函数，无需担心其内存的生命周期或怎样将其删除，因为Go语言的内存管理系统会帮我们打理一切。



## 实例演示







# Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看