



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

基本数据类型

目录



PART 01
布尔类型



PART 02
浮点型



PART 03
字符类型



PART 04
字符串类型



布尔类型

1.布尔类型



bool

在计算机中，我们用布尔类型来**表示一句话的对错**。

布尔类型的变量**取值要么是真 (true) ,要么是假(false)**，用bool关键字来进行定义。

布尔类型主要用于后面讲解的条件判断。





浮点型

1.浮点型 (小数类型)

float

var price float32 = 99.99

var a float32 = 123.3

var b float64 = 345.4

b = float64(a)



字符类型

1. 字符类型

字符类型

所谓字符类型是**用单引号括起来的单个字符**，关于字符的定义使用如下：

```
5 func main() {  
6     //声明变量  
7     var ch byte //声明字符类型  
8     ch = 'a'    //单引号, 字符  
9     fmt.Printf("%c", ch)  
10 }
```

字符除了我们常见的字符 ‘a’ ,字符’ b’ 等等以外，还有一些特殊的字符，这种字符我们称为**转义字符（具有特殊含义）**。

编程中经常用到的转义字符有：

- **\n**：换行，不会在屏幕上输出具体的内容
- **\"**：表示一个英文半角的双引号
- **\t**：表示一个tab键的空格（可以用来对输出的内容进行排版）
- ****：表示一个\ (主要用在表示磁盘目录上，后面我们讲解文件操作时，经验要根据磁盘目录获取文件然后进行读取，写入等操作)



字符串类型

1.字符串类型

字符串类型

用单引号括起来的单个字符是字符类型，用**双引号括起来的字符是字符串类型**。

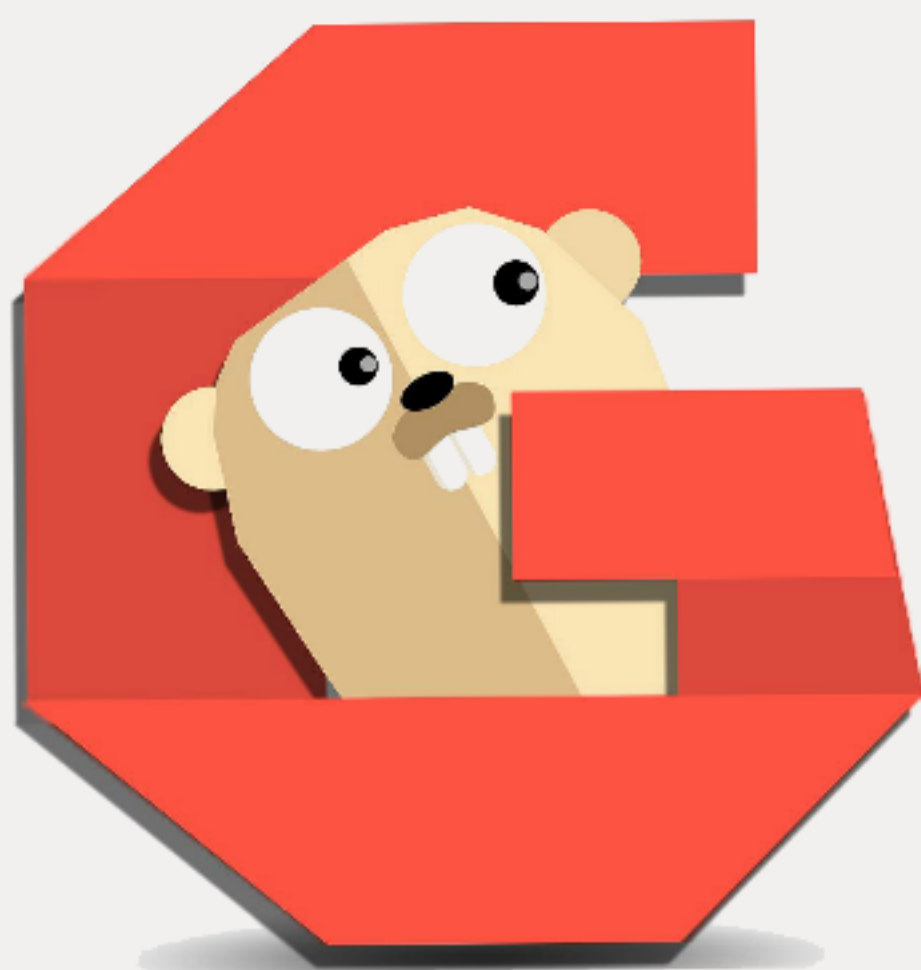
字符串的定义使用：

```
5 func main() {  
6     var str1 string //声明变量  
7     str1 = "abc"  
8     fmt.Println("str1 = ", str1)  
9     fmt.Printf("str1=%s", str1) 指定输出字符串格式  
10 }
```



实例演示





Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看