



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

类型断言

目录



PART 01
类型断言



类型断言

1. 类型断言



类型断言

具体类型---> interface{}

interface{}--->具体类型（需要类型断言）

我们知道interface的变量里面可以存储任意类型的数值(该类型实现了interface)。那么我们怎么反向知道这个变量里面实际保存了的是哪个类型的对象呢？目前常用的有两种方法：comma-ok断言。

Go语言里面有一个语法，可以直接判断是否是该类型的变量：

value, ok = element.(T)，//如果转换失败，value就是默认值（int类型为0，string类型为空）。value就是变量的值，ok是一个bool类型，element是interface变量，T是断言的类型。



类型断言

1. 类型断言就是将接口类型的值(x), 转换成类型(T)。格式为: x.(T);
2. 类型断言的必要条件就是x是接口类型, 非接口类型的x不能做类型断言;
3. T可以是非接口类型, 如想断言合法, 则T必须实现x的接口;
4. T也可以是接口, 则x的动态类型也应该实现接口T;
5. 类型断言如果非法, 运行失败时会导致错误, 为了避免这种错误, 应该总是使用下面的方式来进行类型断言;

```
if v, ok := varl.(T); ok { // 检查类型断言
    Process(v)
    return
}
//或者使用更方便的:
if _, ok := varl.(T); ok {
    // ...
}
```

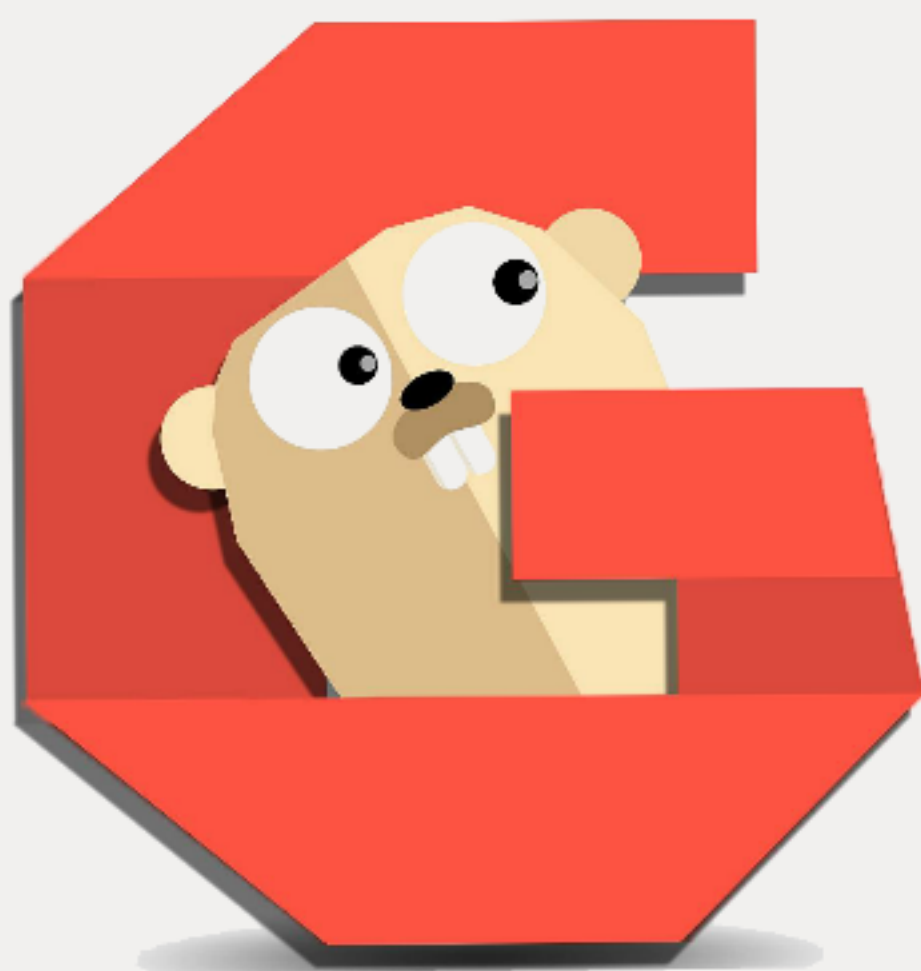
6. 接口变量的类型也可以使用一种特殊形式的 switch 来检测。





实例演示





江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看