



1 初识篇

Go语言特性与课程说明

01 环境安装

包括：变量类型、声明、初始化、赋值

02 基本使用

包括：多重赋值匿名变量，数据置换

03 自动推导类型

04 变量命名规范



2 入门篇

05 基本数据类型

06 fmt输入输出

07 常量

08 枚举

包括：算术运算符、赋值运算符、关系运算符、逻辑运算符

09 基本运算符

10 其他运算符

包括：运算符的优先级

11 选择结构：if-else

12 选择结构：switch

if-else与switch的区别

13 循环结构

14 多重循环控制

九九乘法表



3 提高篇

15 函数的基本使用

包括：参数列表、类型、函数嵌套、返回值、函数作用域

16 匿名函数

17 闭包

18 递归函数

19 数组

20+21 切片

22 不定参数

23 字符串的处理函数

24 字符串转换

25 Map

26 结构体

27 指针

28 值传递和引用传递

29 排序算法：冒泡排序

30 排序算法：快速排序



5 实战篇

59-60 贪吃蛇



4 精通篇

31 匿名字段

32 方法

33 方法的继承与重写

34 方法值与表达式

35 接口

36 多态

37 空接口

38 类型断言

39 error接口

40 panic函数

41 延迟调用defer

42 recover

43 文件的写入

44 文件的读取

45 实战：大文件的拷贝

46 Go并发1

内容为：runtime包 (Gosched、Goexit、GOMAXPROCS)

47 Go并发2

48 无缓冲channel

49 有缓冲channel

50 生产者消费者模型

51 定时器

52 select

53 互斥锁 (sync.Mutex)

54 读写锁 (sync.RWMutex)

55 条件变量(sync.Cond)

56 WaitGroup与Init函数

57 Map并发处理机制 (sync.Map)

58 多文件编程