



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

接口

目录



PART 01
接口的作用



PART 02
接口定义



接口的作用

1.接口的作用



接口的作用



接口就是一种规范与标准。

在生活中经常见接口，例如：笔记本电脑的USB接口，可以将任何厂商生产的鼠标与键盘与电脑进行连接，原因就是USB接口将规范和标准制定好后，各个生产厂商可以按照该标准生产鼠标和键盘就可以了。

在程序开发中，接口只是规定了要做哪些事情，至于干什么，具体怎么做接口是不管的。

这和生活中接口的案例也很相似，例如：USB接口，只是规定了标准，但是不关心具体鼠标与键盘是怎样按照标准生产的。

在企业开发中，如果一个项目比较庞大，那么就需要一个能理清所有业务的架构师来定义一些主要的接口，这些接口告诉开发人员你需要实现那些功能。



接口的作用

- 接口和继承解决的解决的问题不同

继承的价值主要在于：解决代码的**复用性**和**可维护性**。

接口的价值主要在于：**设计**，设计好各种规范(方法)，让其它自定义类型去实现这些方法。

- 接口比继承更加灵活 Person Student BirdAble LittleMonkey

接口比继承更加灵活，继承是满足 is - a 的关系，而接口只需满足 like - a 的关系。

- 接口在一定程度上实现**代码**解耦



接口定义

1.接口定义

接口定义

接口定义的语法如下：

```
//定义接口类型
type Humaner interface {
    //方法，只有声明，没有实现，由别的类型（自定义类型）实现
    sayhi()
}
```

具体的调用如下：

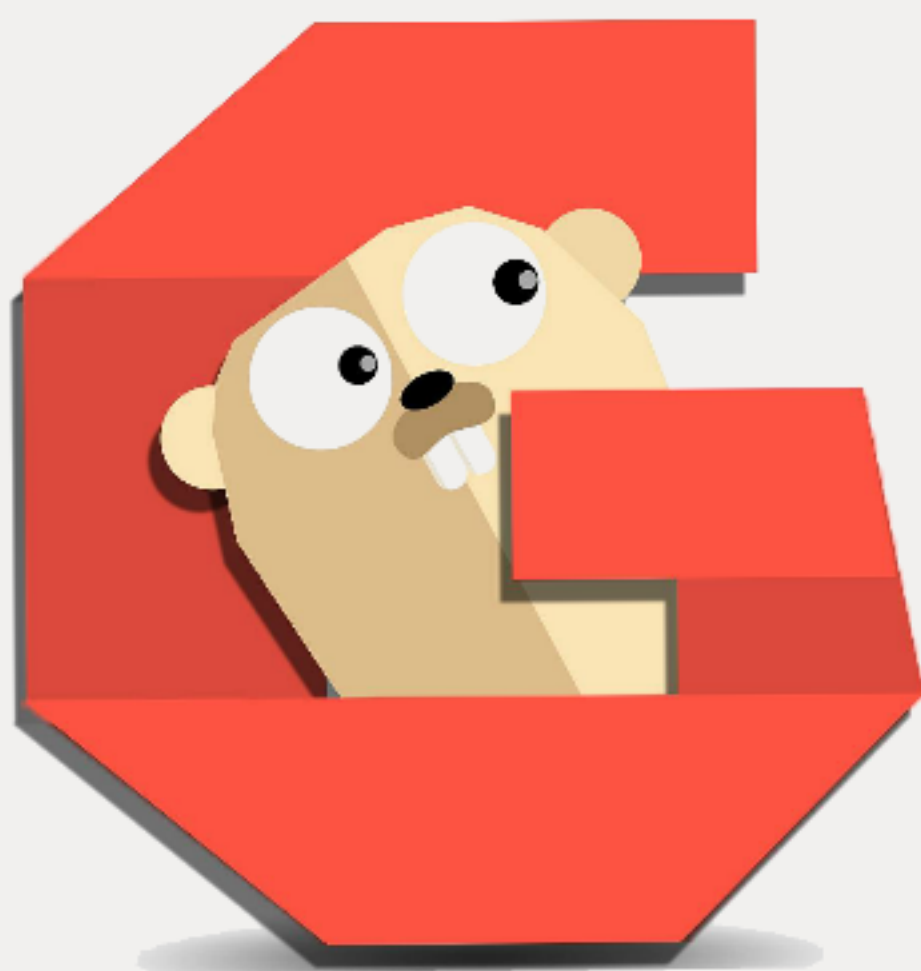
```
func main() {
    //定义接口类型的变量
    var i Humaner
    //只是实现了此接口方法的类型，那么这个类型的变量（接收者类型）就可以给i赋值
    s := &Student{"mike", 666}
    i = s
    i.sayhi()
    t := &Teacher{"bj", "go"}
    i = t
    i.sayhi()
}
```

只要类(结构体)实现对应的接口，那么根据该类创建的对象，可以赋值给对应的接口类型。
接口的命名习惯以er结尾。



实例演示





江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看