

Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

-----------------------主讲:**江洲老师**

结构体













PART 01 **结构体** PART 02 结构体初始化 PART 03 **比较与赋值** PART 04 **结构体数组**



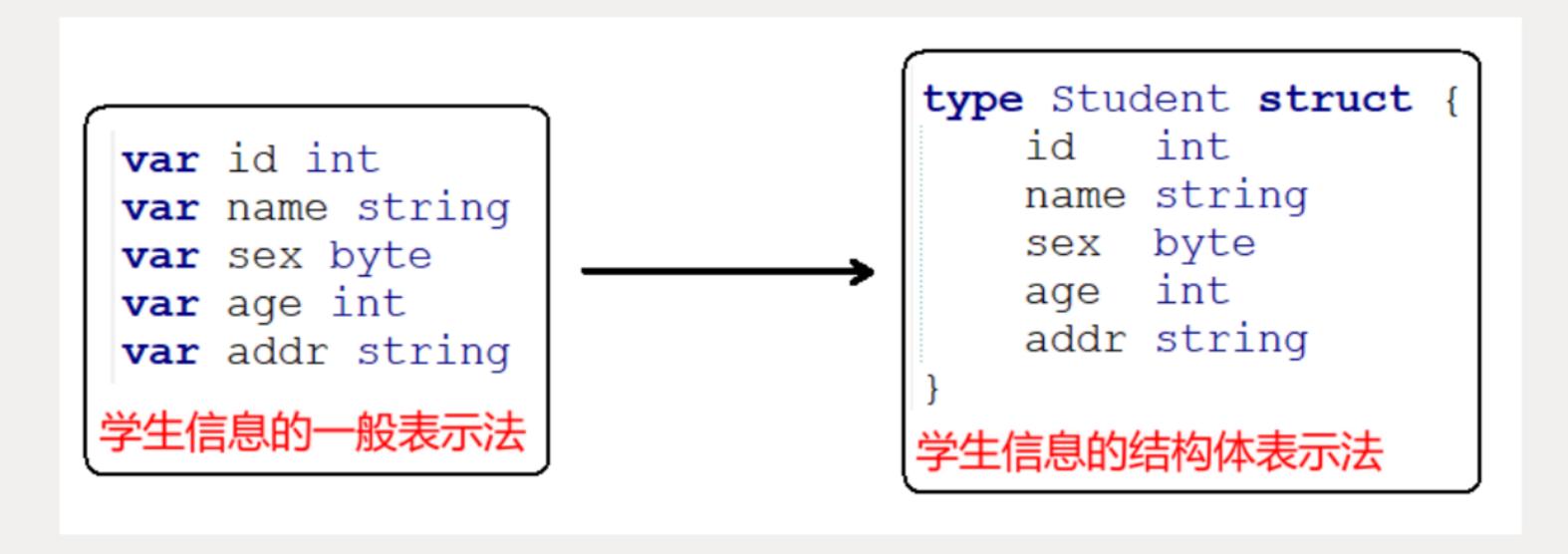
结构体

1.什么叫结构体



将不同类型的数据组合成一个有机的整体。

如:一个学生有学号/姓名/性别/年龄/地址等属性,单独定义以上变量比较繁琐,且数据不便于管理。



结构体是一种聚合的数据类型,它是由一系列具有相同类型或不同类型的数据构成的数据集合。

每个数据称为结构体的成员。



结构体初始化

1.结构体初始化



```
//顺序初始化,每个成员必须初始化

var s1 Student = Student{1, "mike", 'm', 18, "bj"}

fmt.Println_("s1 = ", s1)_
```

注意:顺序初始化,每个成员必须初始化,在初始化时,值的顺序与结构体成员的顺序保持一致。

```
//指定成员初始化,没有初始化的成员,自动赋值为0
s2 := Student{name: "mike", addr: "bj"}
fmt.Println("s2 = ", s2)
```

结构体定义完成后,结构体成员的使用。

```
var s Student //定义结构体变量
s.id = 1001
s.name = "zhangsan" 操作成员需要.
s.age = 18
s.addr = "北京" 运算符
s.sex = 'm'
fmt.Println(s)
```



比较与赋值

1.结构体比较与赋值



如果结构体的全部成员都是可以比较的,那么结构体也是可以比较的。两个结构体可以使用 == 或!=运算符进行比较,但不支持 > 或 <。

```
s1 := Student{1, "mike", 'm', 18, "bj"}
s2 := Student{1, "mike", 'm', 18, "bj"}
s3 := Student{2, "mike", 'm', 18, "bj"}
fmt.Println("s1 == s2 ", s1 == s2)
fmt.Println("s1 == s3 ", s1 == s3)
```

同类型的两个结构体变量可以相互赋值。

```
s3 := Student{2, "mike", 'm', 18, "bj"}
var tmp Student
tmp = s3
fmt.Println("tmp = ", tmp)
```



结构体数组

1.结构体数组

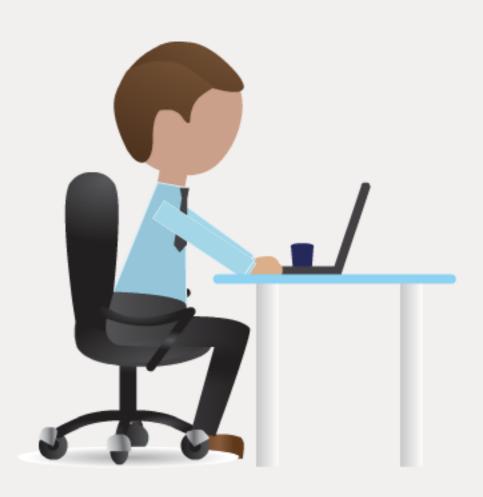


用结构体存储多个学生的信息,可以通过结构体定义多个结构体变量,也可以定义结构体数组来存储。

可以通过循环的方式,将结构体数组中的每一项进行输出。

```
type Student struct {
   id int
   name string
   score float64
                                 结构体数组
func main() {
   students := []Student{
       Student{
           101,
           100,
                               最后也需要加上逗号
       },
       Student {
           102,
           "李四",
           89,
       Student{
           103,
           "王五",
           98,
                             注意逗号
   for i := 0; i < len(students); i++ {</pre>
       fmt.Println(students[i].name)
    /*
```







Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

----- 主讲: 江洲老师

感谢您的聆听和观看