



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

变量的命名规范

目录




PART 01 变量命名规范要求



变量命名规范要求

1.变量命名规范要求

2.驼峰命名法



变量命名规范要求

- 1、名字必须以一个字母（Unicode字母）或下划线开头，后面可以跟任意数量的字母、数字或下划线。
- 2、大写字母和小写字母是不同的：heapSort和Heapsort是两个不同的名字。
- 3、GO语言自己特有的，具有一定含义的一些字符，也不能作为变量名称（具有有特殊含义的字符，称为关键字）。

break	default	func	interface	select
case	defer	go	map	struct
chan	else	goto	package	switch
const	fallthrough	if	range	type
continue	for	import	return	var



变量命名规范要求

见名知意

起一个有意义的名字，尽量做到看一眼就知道是什么意思(提高代码可读性)

如: 名字就定义为 name，学生就定义为 student



驼峰命名法



小驼峰式命名法 (lower camel case) : 第一个单词以小写字母开始, 第二个单词的首字母大写。
例如: myName、aDog

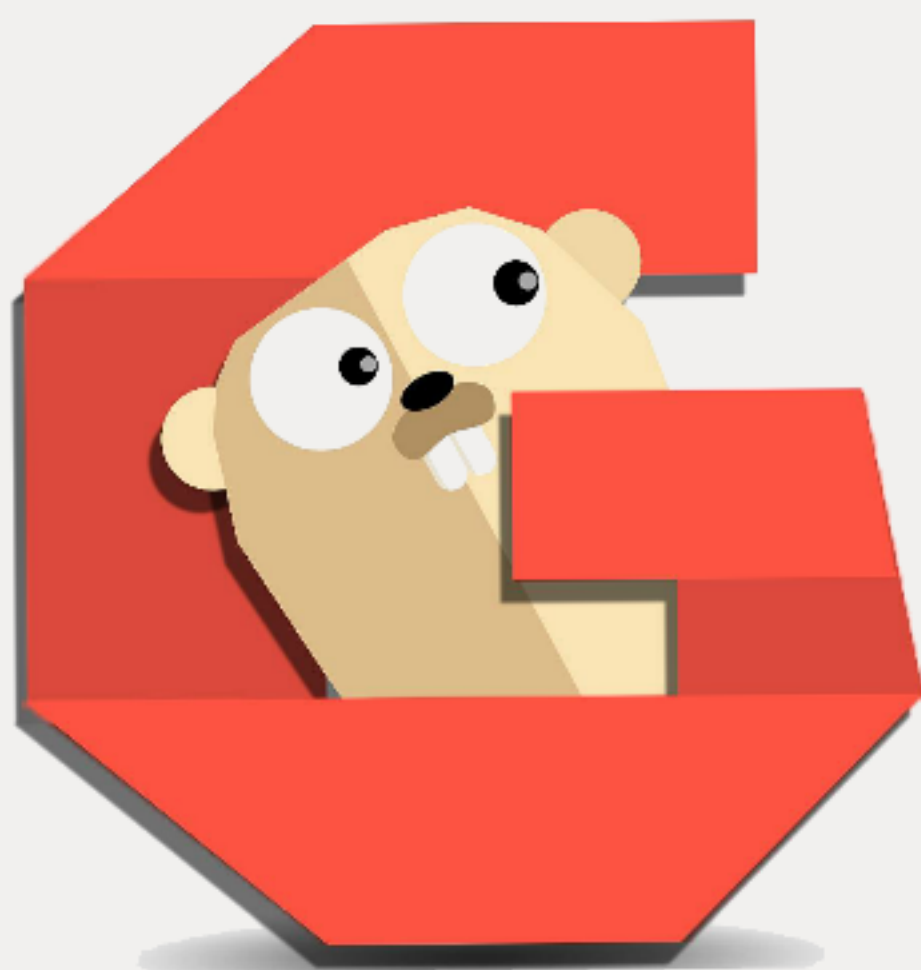
大驼峰式命名法 (upper camel case) : 每一个单字的首字母都采用大写字母。
例如: FirstName、LastName

在程序员中还有一种命名法比较流行, 就是用下划线 “_” 来连接所有的单词, 比如 send_buf



实例演示





Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看