



# Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

## 选择结构：switch

# 目录



PART 01  
**switch 结构**



PART 02  
**if-else if与switch 的比较**



# switch 结构

1.switch 结构



## switch 结构

---

定值判断，也就是对固定值的判断推荐使用switch-case结构。

switch语句适用于基于不同条件执行不同动作，每一个case分支都是唯一的，从上到下逐一测试，直到匹配为止的情况。

匹配项后面也**不需要再加break。**



## switch 结构

---

### switch-case结构语法如下：

```
switch 变量或者表达式的值{  
    case 值1:  
        要执行的代码  
    case 值2:  
        要执行的代码  
    case 值3:  
        要执行的代码  
    .....  
    default:  
        要执行的代码  
}
```

程序执行到switch处，首先将变量或者表达式的值计算出来，然后拿着这个值依次跟每个case后面所带的值进行匹配，一旦匹配成功，则执行该case所带的代码，执行完成后，跳出switch-case结构。

如果跟每个case所带的值都不匹配，就看当前这个switch-case结构中是否存在default，如果有default，则执行default中的语句，如果没有default，则该switch-case结构什么都不做。



# if-else if与switch的比较

## 1.if-else if与switch的比较



## if-else if与switch的比较

---

相同点：都可以实现多分支结构

不同点：

if-else if：可以处理范围

switch：一般用于等值比较

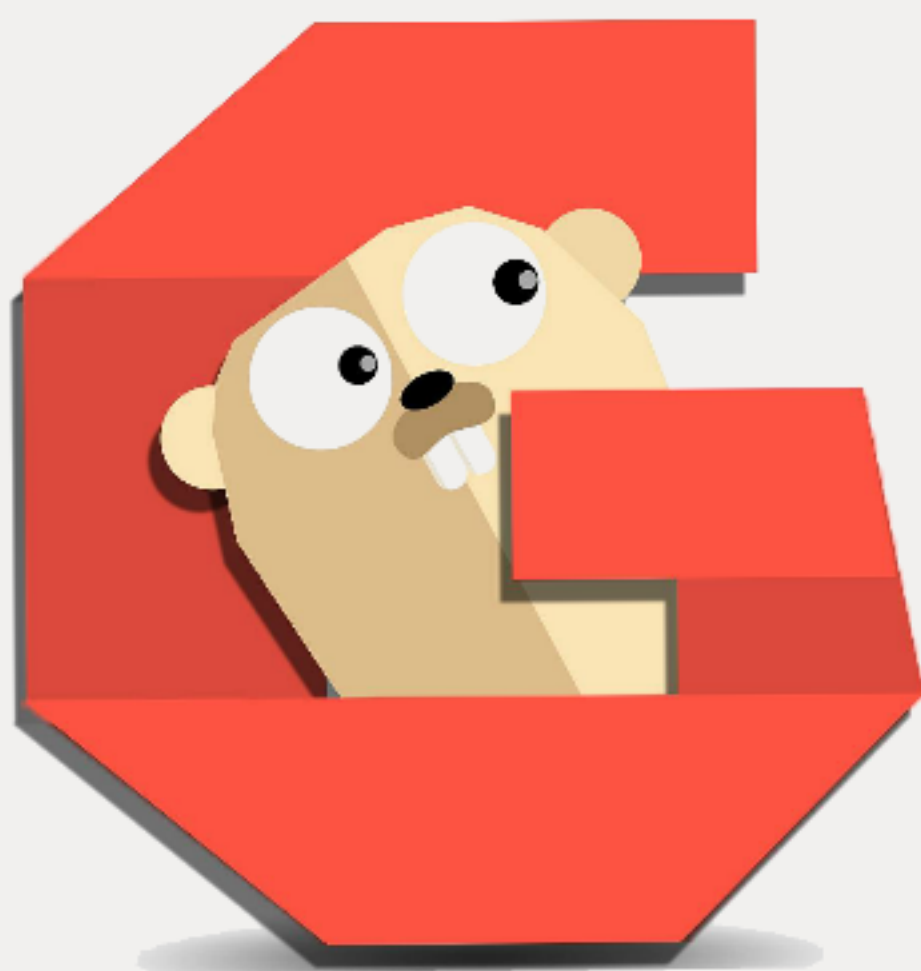
switch结构和if-else结构是可以结合使用的，根据具体问题具体分析，灵活应用。



## 实例演示







江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看