

Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

基本运算符













PART 01 **算术运算符** PART 02 **赋值运算符** PART 03 **逻辑运算符** PART 04 **关系运算符**



算术运算符

1.算术运算符



什么叫算术运算符?

运算符	术语	示例	结果
+	力口	10 + 5	15
_	减	10 - 5	5
*	乘	10 * 5	50
/	除	10 / 5	2
%	取模(取余)	10 % 3	1
++	后自增,没有前自增	a=0; a++	a=1
	后自减,没有前自减	a=2; a	a=1

需要注意几点:

- 1、减少了变量的定义,可以减少对内存的占用,所以变量不是定义越多越好。
- 2、注意运算优先级: 先乘除,后加减,有括号先算括号里的,相同级别的从左至右运算。
- 3、小括号可以无限制的套用,但一定要成对出现

算术运算符



Go语言中不允许隐式转换,所有类型转换必须显式声明(强制转换),而且转换只能发生在两种相互兼容的 类型之间。

强制类型转换的语法格式: 数据类型名(待转换的值)

注意:

- · int 转float强制转换,多小数
- ·float转int强制转换,丢精度

补充:关于"+"运算符,除了可以完成两个数字相加以外,也可以链接两个字符串。



赋值运算符

1.赋值运算符



关于赋值运算符前面我们已经使用过多次,赋值运算符"="

varint num=9

num=num+1 // 这里的=号是赋值运算符,不是数学义意上的相等

常见的赋值运算符如下:

运算符	说明	示例	
=	普通赋值	c = a + b 将 a + b 表达式结果赋值给 c	
+=	相加后再赋值	c += a 等价于 c = c + a	
-=	相减后再赋值	c -= a 等价于 c = c - a	
*=	相乘后再赋值	c *= a 等价于 c = c * a	
/=	相除后再赋值	c /= a 等价于 c = c / a	
%=	求余后再赋值	c %= a 等价于 c = c % a	



逻辑运算符

1.逻辑运算符



常见的逻辑运算符如下:

Ī	运算符	术语	示例	结果	
	!	非	!a	如果 a 为假,则!a 为真; 如果 a 为真,则!a 为假。	
	&&	与	a && b	如果 a 和 b 都为真,则结果为真,否则为假。	
		或	a b	如果a和b有一个为真,则结果为真,二者都为假时,结果为假。	

有逻辑运算符连接的表达式叫做逻辑表达式。

逻辑表达式的结果同样也是bool类型。

逻辑运算符两边放的一般都是关系表达式或者bool类型的值。



关系运算符

1.关系运算符



关系运算符我们又称为比较运算符。

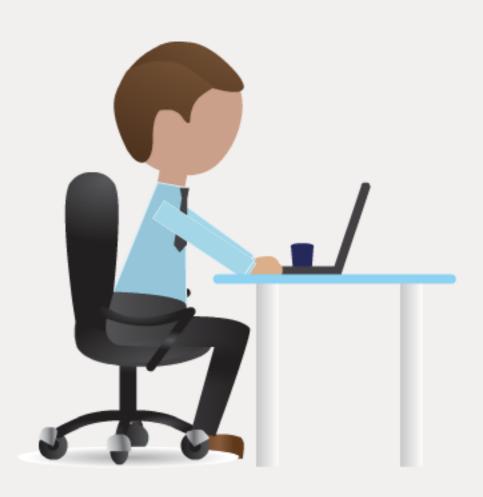
比大比小的结果是什么?

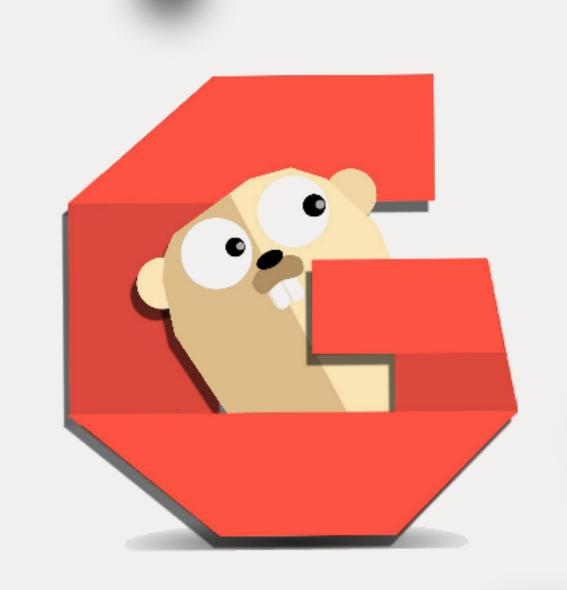
在GO语言中,结果是对或者是错,关系运算的结果是布尔类型的。

由关系运算符链接的表达式我们称为关系表达式,GO语言中常见的关系运算符如下:

运算符	术语	示例	结果
==	相等于	4 == 3	false
!=	不等于	4 != 3	true
<	小于	4 < 3	false
>	大于	4 > 3	true
<=	小于等于	4 <= 3	false
>=	大于等于	4 >= 1	true







Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

———— 主讲: 江洲老师

感谢您的聆听和观看