

# Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

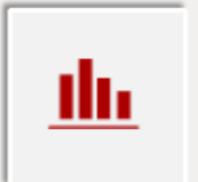
# 变量的自动推导类型













PART 01 自动推导类型 PART 02 **多重赋值**  PART 03 **匿名变量**  PART 04 **数据置换** 



### 自动推导类型

1.什么叫自动推导类型



#### 什么叫自动推导类型?

自动推导类型,就是不用通过var 声明变量,不用指定类型,直接在变量名后面跟":"号,同时完成赋值,GO会根据所赋的值自动推导出变量的类型。

#### 具体示例如下:

```
num := 30
fmt.Println(num)
```

如果给num变量赋值为小数,那么该变量的类型为小数类型(浮点)。

这种方式比前面的赋值方式要简单方便,这种方式也是我们以后开发过程中最常用的方式。



### 多重赋值

1.多重赋值



在前面讲解中,我们给变量num赋值,采用了自动推导的方式,那么如果想一次使用自动推导的方式,给多个变量赋值,应该怎样实现呢?

#### 具体示例如下:

```
func main() {
    a := 1
    b := 10
    c := 20
    fmt.Println(a, b, c)
}
```

```
a, b, c := 1, 10, 30
fmt.Println(a, b, c)
```



### 匿名变量

1.匿名变量



"\_"表示匿名变量。

丢弃数据不进行处理,\_匿名变量配合函数返回值使用才有价值,目前大家只需要知道其语法,后面 学到函数时,我们再强调匿名变量的使用场景。

#### 匿名变量的语法:



## 数据置换

1.数据置换



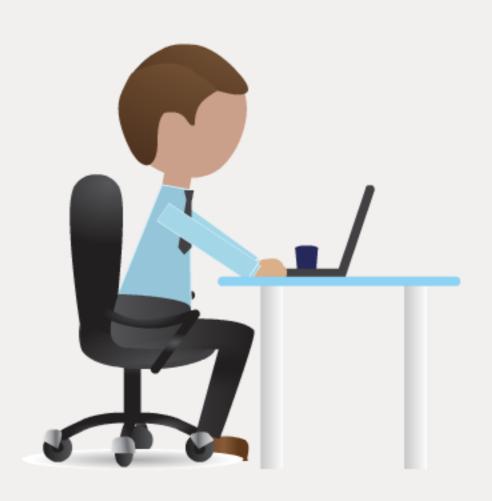
思考:有两个变量a和b, a的值为10, b的值为20, 交换两个变量的值? (有两个杯子,都盛满了水,怎样交换两个杯子中的水)

(1)使用传统方式实现

(2)使用多重赋值的方式实现

多重赋值的方式交换两个变量的值,比通过第三个变量来进行变量交换更简单,代码也少。







### Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

<del>-----</del> 主讲: 江洲老师

# 感谢您的聆听和观看