



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

字符串转换

目录



PART 01
字符串转换



PART 02
字符串转换函数



字符串转换

1.字符串转换



字符串转换

通过之前的讲解，发现字符串的处理是非常重要的，GO语言也提供了字符串与其它类型之间相互转换的函数。


相应的字符串转换函数都在“**strconv**”包。





字符串转换函数

1.字符串转换函数



字符串转换函数

(1)、Format

Format 系列函数把其他类型的转换为字符串。

```
//将bool类型转换为字符串
var str string
str = strconv.FormatBool(false)
fmt.Println(str)
```

将整型转换成字符串：

```
//整型转字符串，常用
var str string
str = strconv.Itoa(6666)
fmt.Println("str = ", str)
```

```
//将浮点数，转换成字符串
var str string
//'f' 指打印格式，以小数方式， 3指小数点位数， 64以float64处理
str = strconv.FormatFloat(3.14, 'f', 3, 64)
fmt.Println("str = ", str)
```



字符串转换函数

(2)、Parse

Parse 系列函数把字符串转换为其他类型

```
//字符串转其它类型
var flag bool
var err error
flag, err = strconv.ParseBool("true")
if err == nil {
    fmt.Println("flag = ", flag)
} else {
    fmt.Println("err = ", err)
}

//把字符串转换为整型
a, _ := strconv.Atoi("567")
fmt.Println("a = ", a)

b, err := strconv.ParseFloat("123.23", 64)
if err == nil {
    fmt.Println("flag = ", b)
} else {
    fmt.Println("err = ", err)
}
```


字符串转换函数

(3)、Append

Append 系列函数将整数等转换为字符串后，添加到现有的字节数组中。

```
//转换为字符串后追加到字节数组
slice := make([]byte, 0, 1024)
slice = strconv.AppendBool(slice, true)
//第二个数为要追加的数，第3个为指定10进制方式追加
slice = strconv.AppendInt(slice, 1234, 10)
slice = strconv.AppendQuote(slice, "abcgohello")

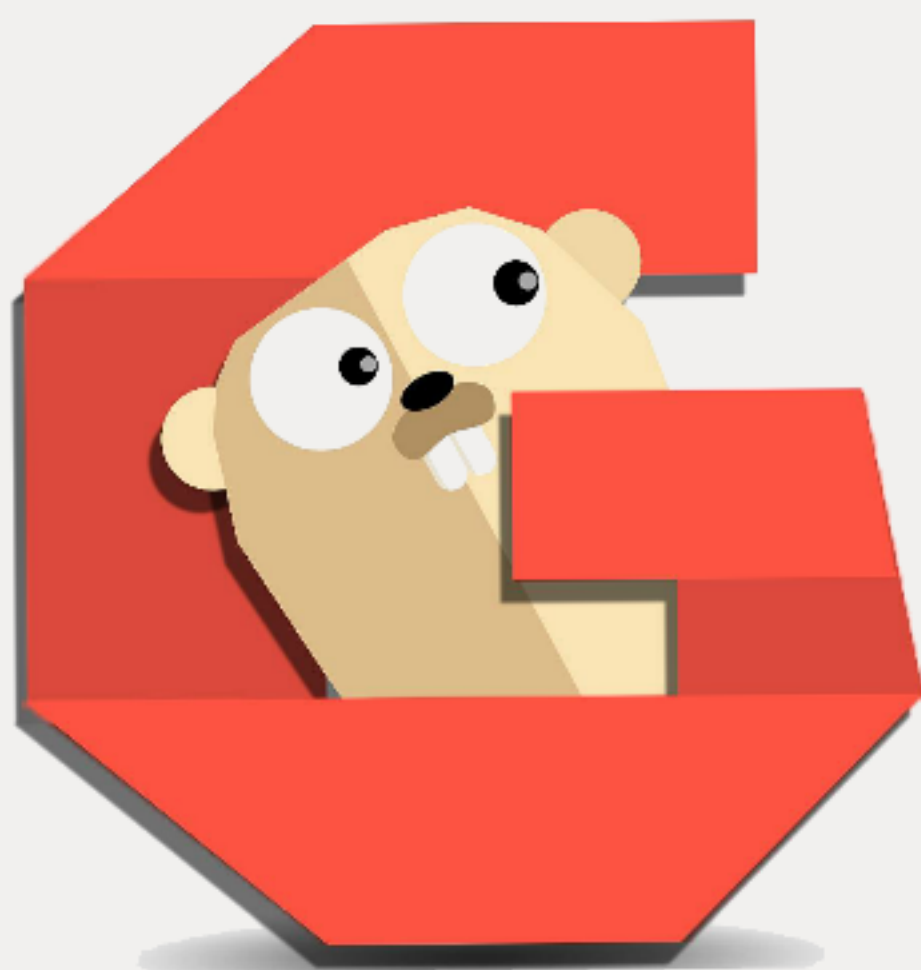
fmt.Println("slice = ", string(slice)) //转换string后再打印
```

对应的结果是：`slice = true1234"abcgohello"`



实例演示





Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看