



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

条件变量

目录



PART 01
条件变量



条件变量

1.条件变量



条件变量

条件变量：条件变量的作用并不保证在同一时刻仅有一个协程（go程）访问某个共享的数据资源，而是在对应的共享数据的状态发生变化时，通知阻塞在某个条件上的协程（go程）。

条件变量不是锁，在并发中不能达到同步的目的，因此条件变量总是与锁一块使用。

GO标准库中的`sync.Cond`类型代表了条件变量。

条件变量要与锁（互斥锁，或者读写锁）一起使用。成员变量L代表与条件变量搭配使用的锁。

```
type Cond struct {  
    noCopy noCopy  
    // 成员变量L代表与条件变量搭配使用的锁  
    L Locker  
    notify notifyList  
    checker copyChecker  
}
```



条件变量对应的有3个常用方法，Wait, Signal, Broadcast。

1、func (c *Cond) Wait()

该函数的作用：阻塞等待条件变量满足

2、func (c *Cond) Signal()

单发通知，给一个正等待（阻塞）在该条件变量上的goroutine（线程）发送通知。

3、func (c *Cond) Broadcast()

广播通知，给正在等待（阻塞）在该条件变量上的所有goroutine（线程）发送通知。



实例演示





江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看