



Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

方法

目录



PART 01
基本方法创建



PART 02
给结构体添加
方法



PART 03
指针变量的
方法值



基本方法创建

1. 什么叫方法

2. 基本方法创建

3. 方法的定义与函数的区别



什么叫方法？

方法，大家可以理解成就是函数，但是在定义使用方面与前面讲解的函数还是有区别的。

定义一个方法：

```
type Integer int //为 int 定义别名Integer
func (a Integer) Test(b Integer) Integer {
    return a + b
}

func main() {
    var result Integer = 3
    r := result.Test(3)
    fmt.Println(r)
}
```



方法的定义与函数的区别

定义一个传统的函数：

```
func Test(a, b int) int {  
    return a + b  
}  
  
func main() {  
    result := Test(1, 2)  
    fmt.Println(result)  
}
```

方法的定义：

```
type Integer int //为 int 定义别名Integer  
  
func (a Integer) Test(b Integer) Integer {  
    return a + b  
}  
  
func main() {  
    var result Integer = 3  
    r := result.Test(3)  
    fmt.Println(r)  
}
```

第一：在关键字后面加上(a Integer), 这个在方法中称之为接收者。

所谓的接受者就是接收传递过来的第一个参数，然后复制a， a的类型是Integer ,由于Integer是int的别名，所以a的类型为int。

第二：在表示参数的类型时，都使用了对应的别名。

通过方法的定义，可以看出方法其实就是给某个类型绑定的函数。

第三:调用方式不同。



给结构体添加方法

1.给结构体添加方法



给结构体添加方法

给结构体添加方法，语法如下：

```
type Student struct {  
    id    int  
    name  string  
    age   int  
  
    score float64  
}  
  
func (stu Student) PrintShow() {  
    fmt.Println(stu)  
}  
  
func main() {  
    s := Student{101, "zhangsan", 19, 90}  
    s.PrintShow()  
}
```

方法接收者

创建完对象，调用方法

给结构体添加方法的方式与前面给int类型添加方法的方式，基本一致。

唯一不同的是，不需要给结构体指定别名，因为结构体Student就是相当于其所有成员属性的别名(id,name,score)，所以这里不要在给结构体Student创建别名。

调用方式：根据结构体(类)创建的对象，完成了方法的调用。



指针变量的方法值

1. 指针变量的方法值

指针变量的方法值

```
type Student struct {  
    id    int  
    name  string  
    age   int  
    score float64  
}  
  
func (stu Student) PrintShow(id int, name string, age int, score float64) {  
    stu.id = id  
    stu.name = name  
    stu.age = age  
    stu.score = score  
    fmt.Println("PrintShow:", stu)  
}  
  
func (p *Student) EditInfo(id int, name string, age int, score float64) {  
    p.id = id  
    p.name = name  
    p.age = age  
    p.score = score  
    fmt.Println("EditInfo:", *p)  
}  
  
func main() {  
    var stu Student //定义一个结构体类型的变量  
    (&stu).PrintShow(101, "zhangsan", 19, 90)  
    (&stu).EditInfo(102, "lisi", 20, 67)  
}
```

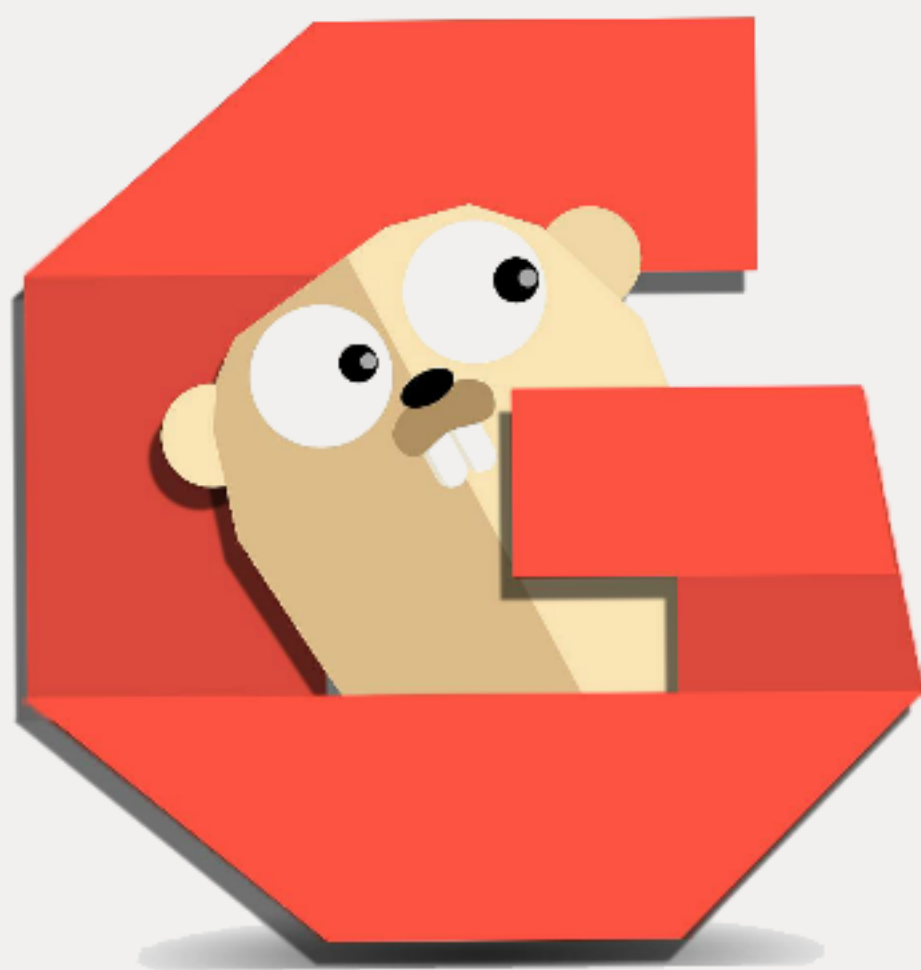
结构体指针变量，可以调用PrintShow()方法，原因是：先将指针stu,转换成*stu在调用。

如果结构体变量是一个指针变量，它能够调用哪些方法，这些方法就是一个集合，简称方法集。



实例演示





Go语言入门到精通

江洲老师云课堂

—— 主讲：江洲老师 ——

感谢您的聆听和观看