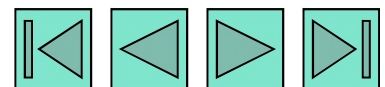
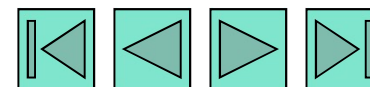


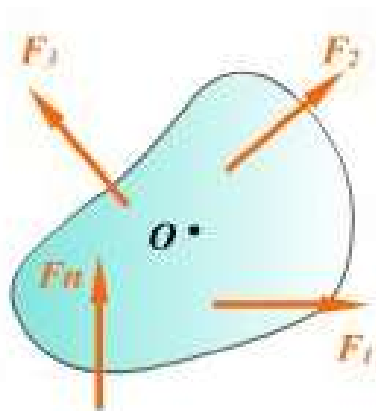
第三章 空间力系





张拉整体结构 (Tensegrity)





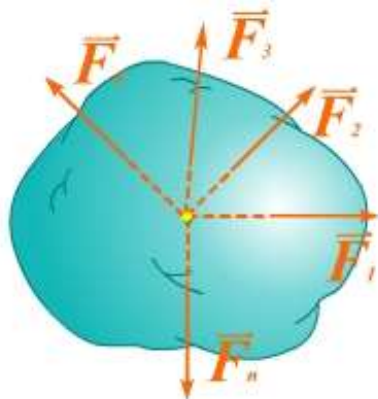
1. 另一个静力学基本要素：力偶
(力偶矩)

描述力对刚体绕固定点O转动效果的描述：力矩

2. 两个定理：
力的平移定理—主矢与主矩
合力矩定理—合力

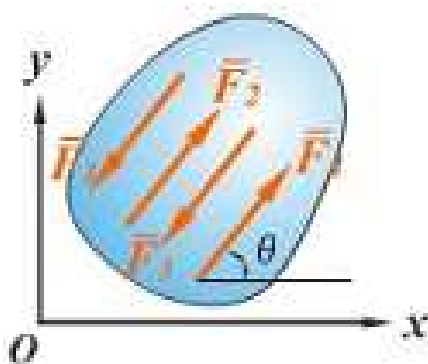
3. 平面力系的平衡方程（主矢，主矩均为0，3个平衡方程）
多物体系平衡（整体与局部）
桁架（二力杆+节点法/截面法）

平面汇交力系



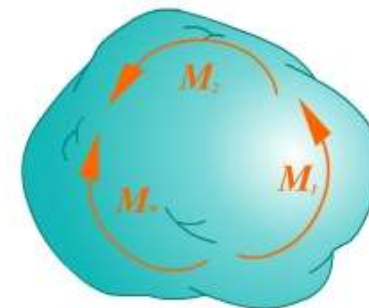
平衡方程（2个）：
力矩平衡自动满足（共点）
合力为0（力多边形封闭，或两个方向投影的力为0）

平面平行力系

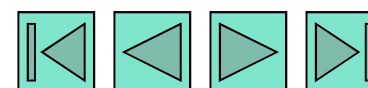


平衡方程（2个）：
一个方向力平衡自动满足（平行）
平行力系方向合力为0，力偶矩为0

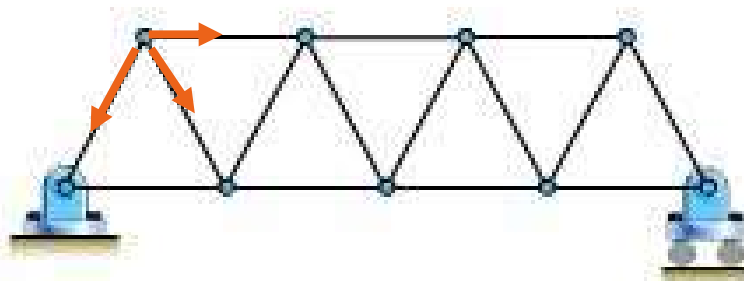
平面力偶系



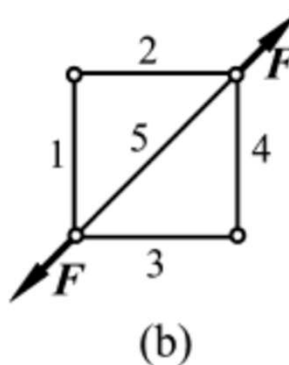
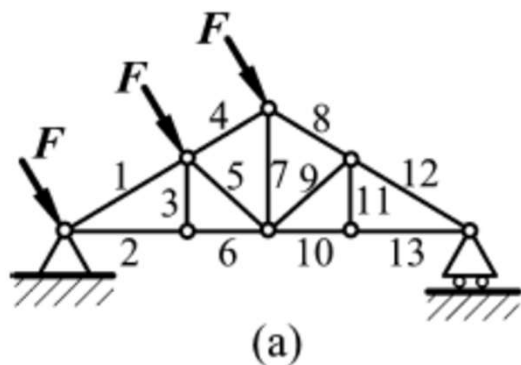
平衡方程（1个）：
合力为0平衡自动满足（只有力偶）
合力偶矩为0



平面桁架结构：杆件都是二力杆，节点都是平面汇交力系



零力杆：杆件中内力为0（在当前加载条件下可以拆除）



(b)零力杆：1, 2, 3, 4

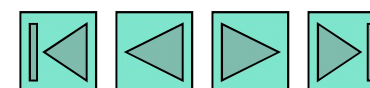
对1与2节点列平衡方程，只能杆力为0

(a)零力杆：3, 11, 9

杆1, 2, 4, 8, 12, 13肯定不为0

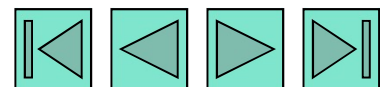
杆2, 3, 6的节点y方向只有3，所以3为零力杆，同理11

杆8, 9, 11, 12节点11为零力杆，则9必为零力杆



本章主要内容：

1. 掌握空间汇交力系的合成与平衡，力在空间直角坐标系上的投影，力对点的矩和力对轴的矩的计算。
2. 了解空间任意力系的简化过程和掌握简化结果。
3. 能应用空间任意力系平衡方程求解单个物体的平衡问题。
4. 掌握重心的计算。



当空间力系中各力作用线汇交于一点时，称其为空间汇交力系。

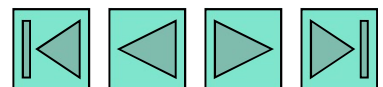
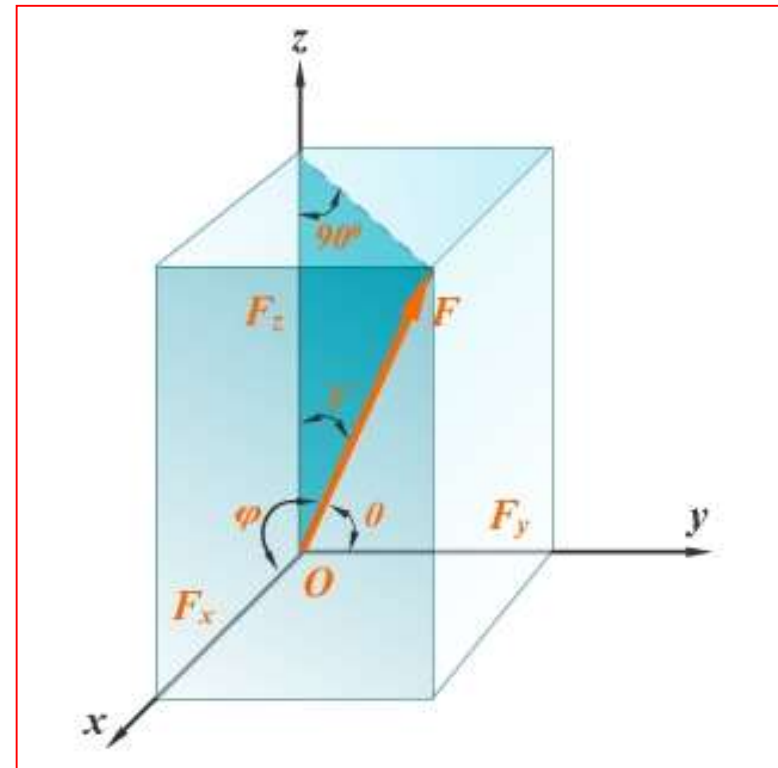
一. 力在直角坐标轴上的投影

直接投影法

$$F_x = F \cos \varphi$$

$$F_y = F \cos \theta$$

$$F_z = F \cos \gamma$$



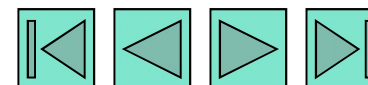
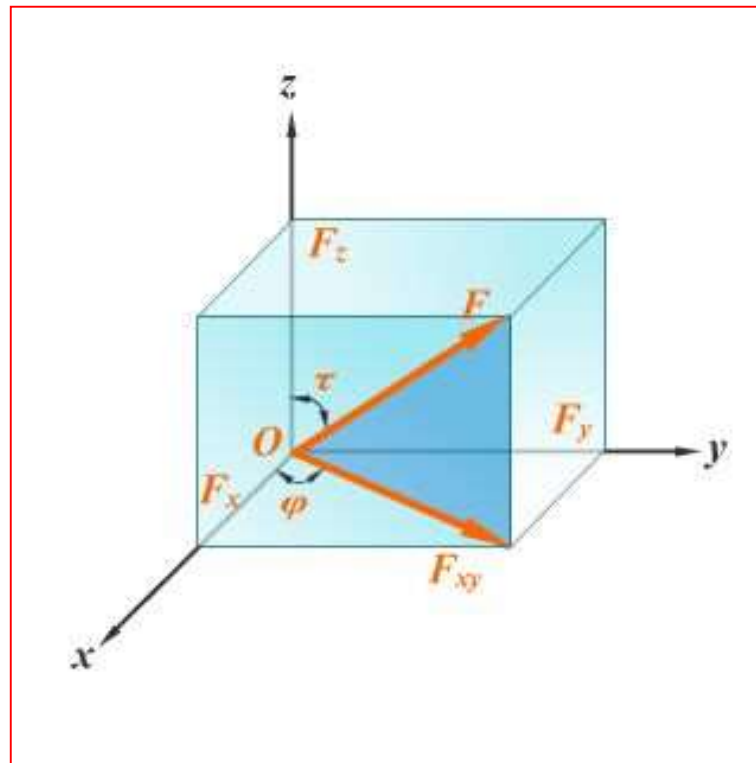
间接（二次）投影法

$$F_{xy} = F \sin \tau$$

$$F_x = F \sin \tau \cos \varphi$$

$$F_y = F \sin \tau \sin \varphi$$

$$F_z = F \cos \tau$$



二. 空间汇交力系的合力与平衡条件

空间汇交力系的合力 $\vec{F}_R = \sum \vec{F}_i$

合矢量（力）投影定理

$$F_{Rx} = \sum F_{ix} = \sum F_x \quad F_{Ry} = \sum F_{iy} = \sum F_y \quad F_{Rz} = \sum F_{iz} = \sum F_z$$

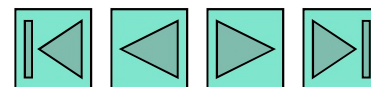
合力的大小 $F_R = \sqrt{(\sum F_x)^2 + (\sum F_y)^2 + (\sum F_z)^2}$

方向余弦

$$\cos(\vec{F}_R, \vec{i}) = \frac{\sum F_x}{F_R}$$

$$\cos(\vec{F}_R, \vec{j}) = \frac{\sum F_y}{F_R}$$

$$\cos(\vec{F}_R, \vec{k}) = \frac{\sum F_z}{F_R}$$



空间汇交力系的合力等于各分力的矢量和，合力的作用线通过汇交点。

空间汇交力系平衡的充分必要条件是：

该力系的合力等于零，即 $\vec{F}_R = 0$

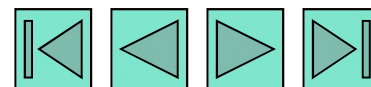
$$\sum F_x = 0$$

$$\sum F_y = 0$$

$$\sum F_z = 0$$

——称为空间汇交力系的平衡方程

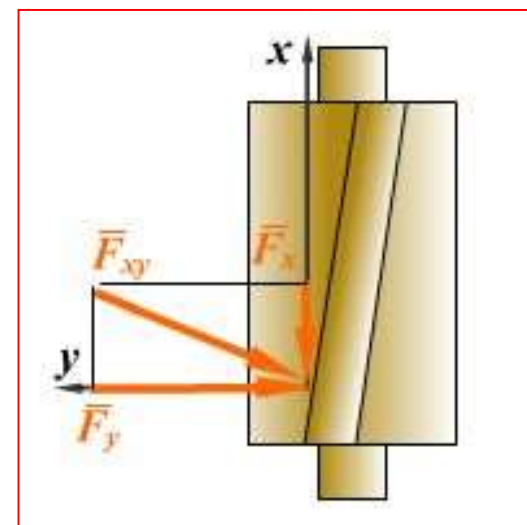
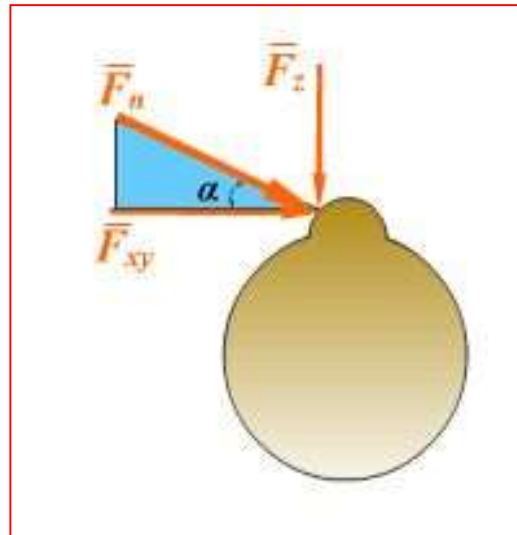
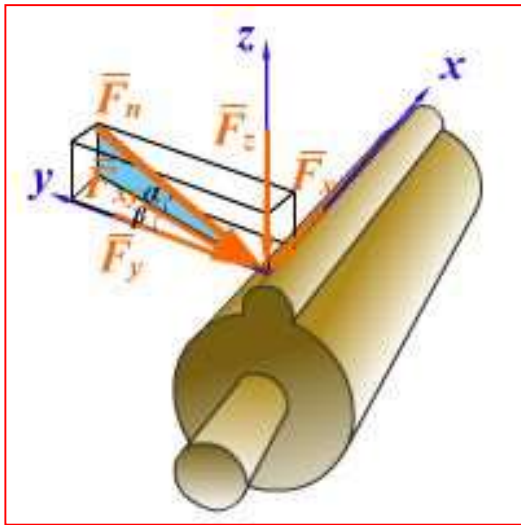
空间汇交力系平衡的**充要条件**：该力系中所有各力在三个坐标轴上的投影的代数和分别为零。



例3-1

已知: \vec{F}_n, β, α

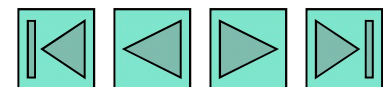
求: 力 \vec{F}_n 在三个坐标轴上的投影.



解: $F_z = -F_n \sin \alpha$ $F_{xy} = F_n \cos \alpha$

$$F_x = -F_{xy} \sin \beta = -F_n \cos \alpha \sin \beta$$

$$F_y = -F_{xy} \cos \beta = -F_n \cos \alpha \cos \beta$$



例3-2 已知：物重 $P=10\text{kN}$ ， $CE=EB=DE$ ； $\theta = 30^\circ$

求：杆受力及绳拉力

解：画受力图，列平衡方程

$$\sum F_x = 0$$


$$F_1 \sin 45^\circ - F_2 \sin 45^\circ = 0$$

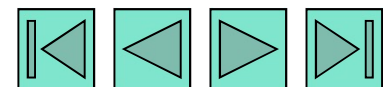
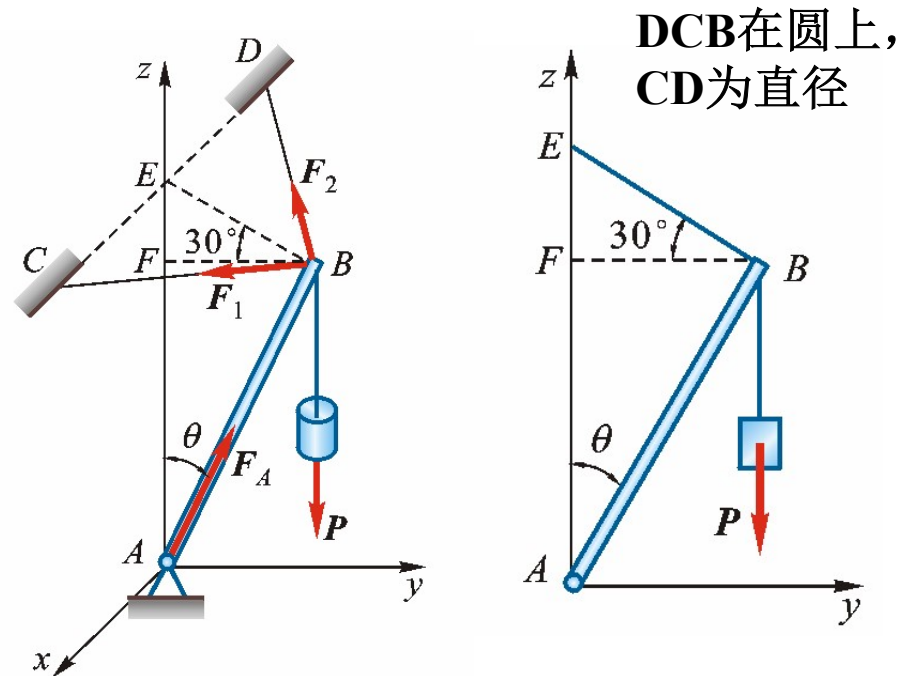
$$\sum F_y = 0$$

$$F_A \sin 30^\circ - F_1 \cos 45^\circ \cos 30^\circ - F_2 \cos 45^\circ \cos 30^\circ = 0$$

$$\sum F_z = 0$$

$$F_1 \cos 45^\circ \sin 30^\circ + F_2 \cos 45^\circ \sin 30^\circ + F_A \cos 30^\circ - P = 0$$


 $F_1 = F_2 = 3.54\text{kN} \quad F_A = 8.66\text{kN}$



例3-3 已知： $P=1000\text{N}$,各杆重不计。
求： 三根杆所受力。

解： 各杆均为二力杆，取球铰 O ，画受力图。

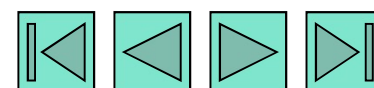
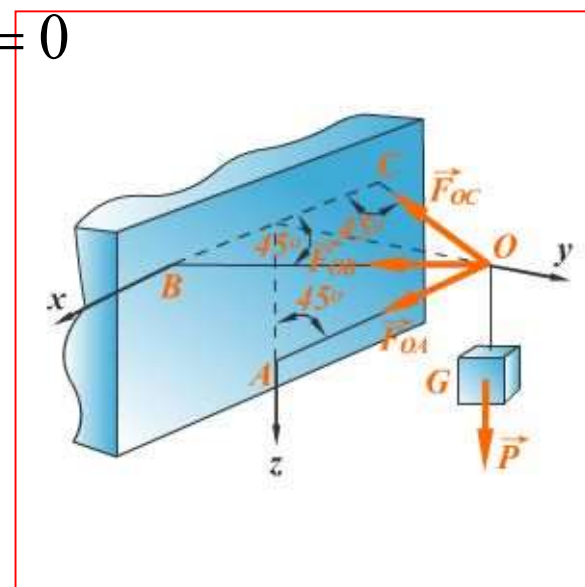
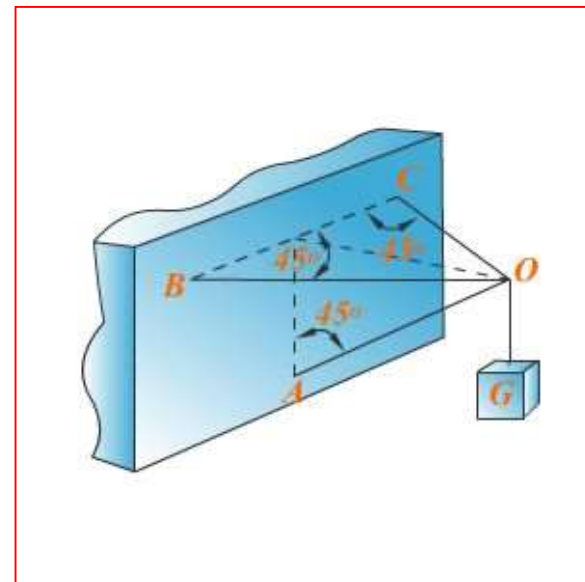
$$\sum F_x = 0 \quad F_{OB} \sin 45^\circ - F_{OC} \sin 45^\circ = 0$$

$$\sum F_y = 0 \quad -F_{OB} \cos 45^\circ - F_{OC} \cos 45^\circ - F_{OA} \cos 45^\circ = 0$$

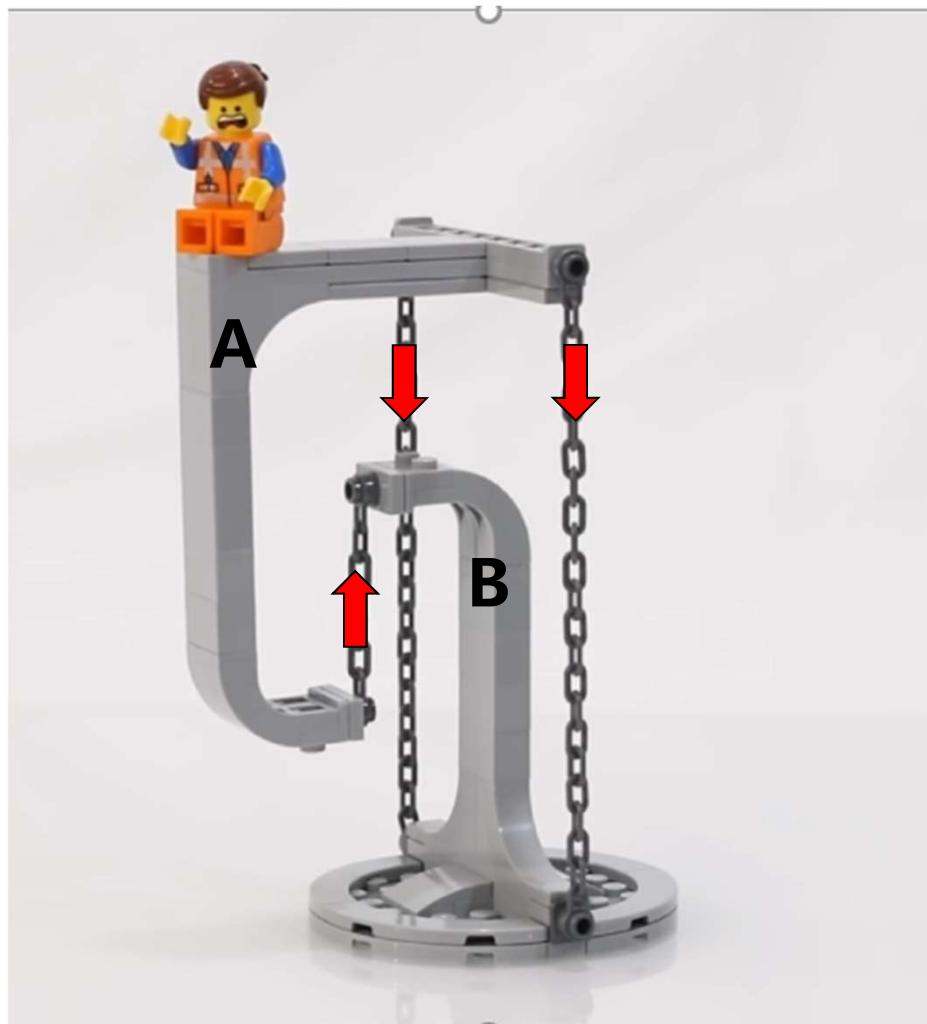
$$\sum F_z = 0 \quad F_{OA} \sin 45^\circ - P = 0$$



$$F_{OA} = -1414\text{N} \quad F_{OB} = F_{OC} = 707\text{N} \text{ (拉)}$$

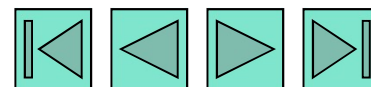


这是空间汇交力系吗？



刚体A与刚体B，三根绳索组成的刚体系

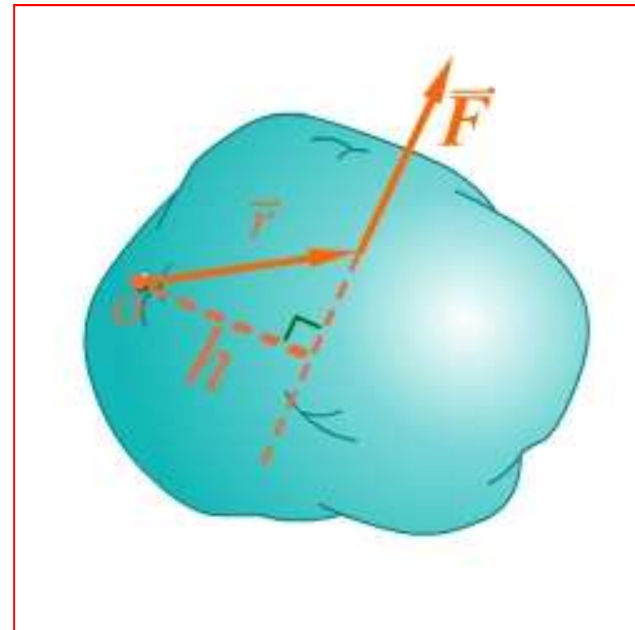
绳索张力互相平行
不是空间汇交力系



一. 力对点的矩以矢量表示 —— 力矩矢

三要素:

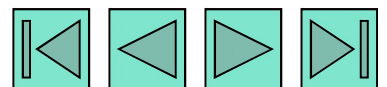
- (1) 大小: 力 \vec{F} 与力臂的乘积
- (2) 转向: 转动方向
- (3) 作用面: 力矩作用面.



平面力矩:

$$M_O(\vec{F}) = \pm F \cdot h$$

平面力对点之矩是一个代数量，它的绝对值等于力的大小与力臂的乘积，它的正负：力使物体绕矩心逆时针转向时为正，顺时针为负. 常用单位 $\text{N} \cdot \text{m}$ 或 $\text{kN} \cdot \text{m}$



一. 力对点的矩以矢量表示 —— 力矩矢

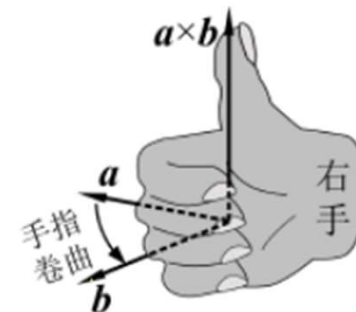
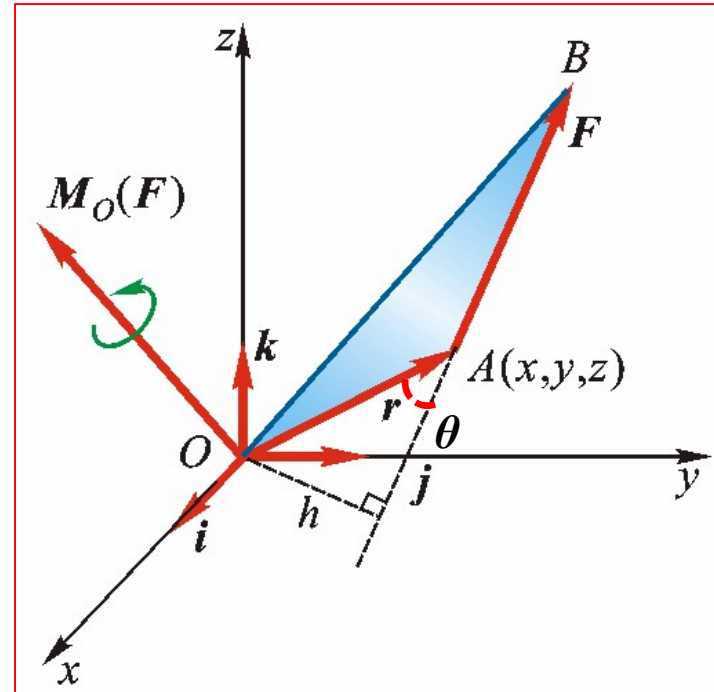
三要素:

- (1) 大小: 力 \vec{F} 与力臂的乘积
- (2) 转向向: 转动方向
- (3) 作用面: 力矩作用面的法向.

空间力矩:

大小: $F \cdot h = F \cdot r \sin \theta = 2S_{\triangle ABO}$

方向: 垂于与 \vec{r} 与 \vec{F} 组成的平面, 方向满足右手法则 (作用面的法向)



→
$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F}$$

§ 3-2 力对点的矩和力对轴的矩

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \quad \vec{F} = F_x\vec{i} + F_y\vec{j} + F_z\vec{k}$$

→ $\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F} = (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) \times (F_x\vec{i} + F_y\vec{j} + F_z\vec{k})$

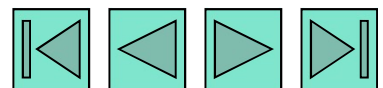
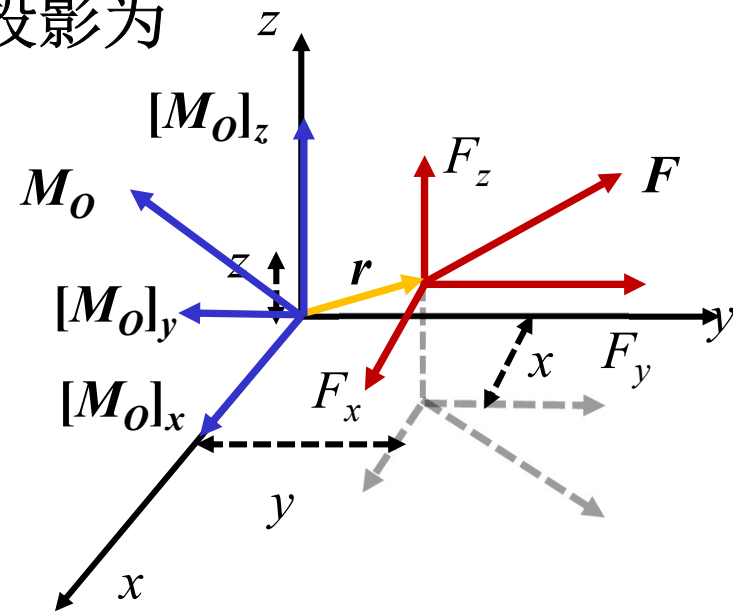
$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = (yF_z - zF_y)\vec{i} + (zF_x - xF_z)\vec{j} + (xF_y - yF_x)\vec{k}$$

→ 力对点O的矩在三个坐标轴上的投影为

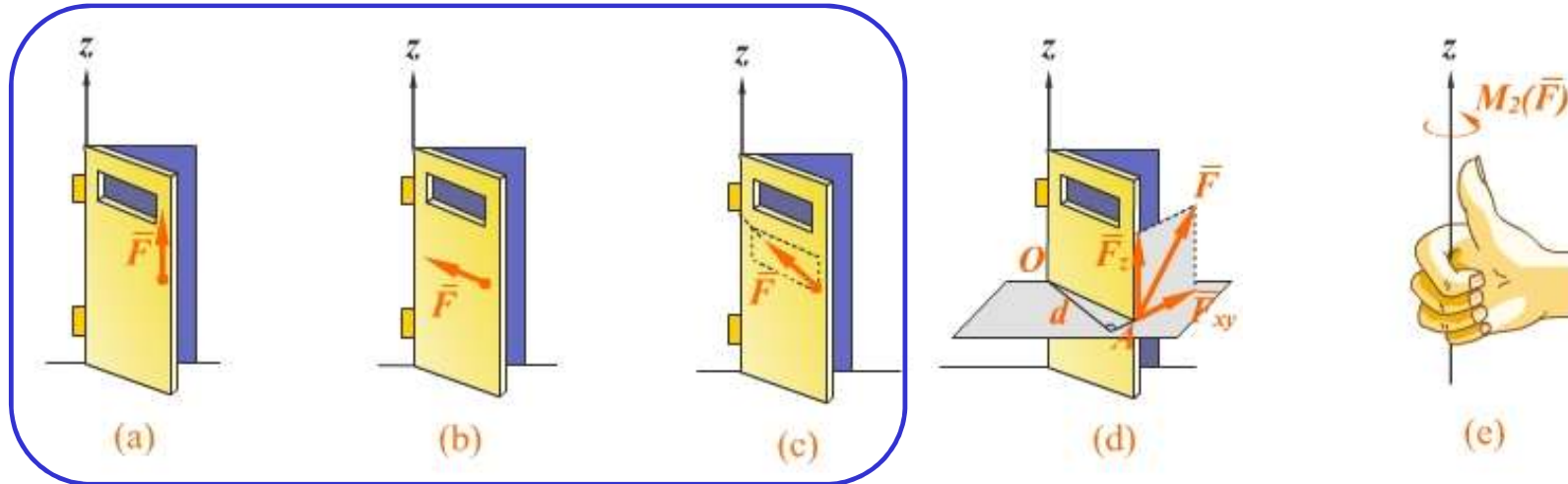
$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_x = yF_z - zF_y$$

$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_y = zF_x - xF_z$$

$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_z = xF_y - yF_x$$



二. 力对轴的矩

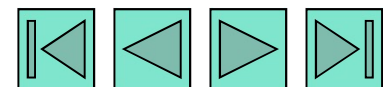
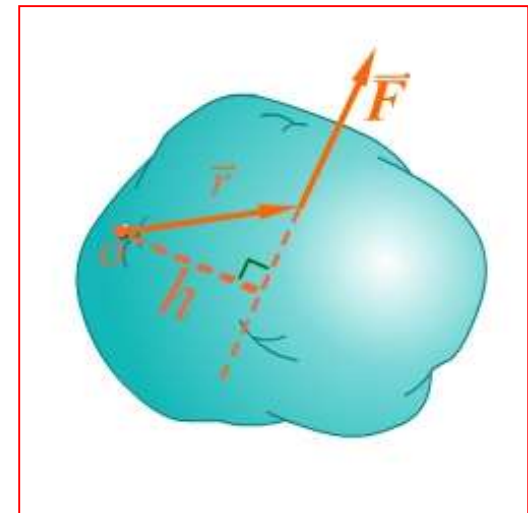


力对z轴的力矩为0

力与轴相交或与轴平行（力与轴在同一平面内），力对该轴的矩为零.

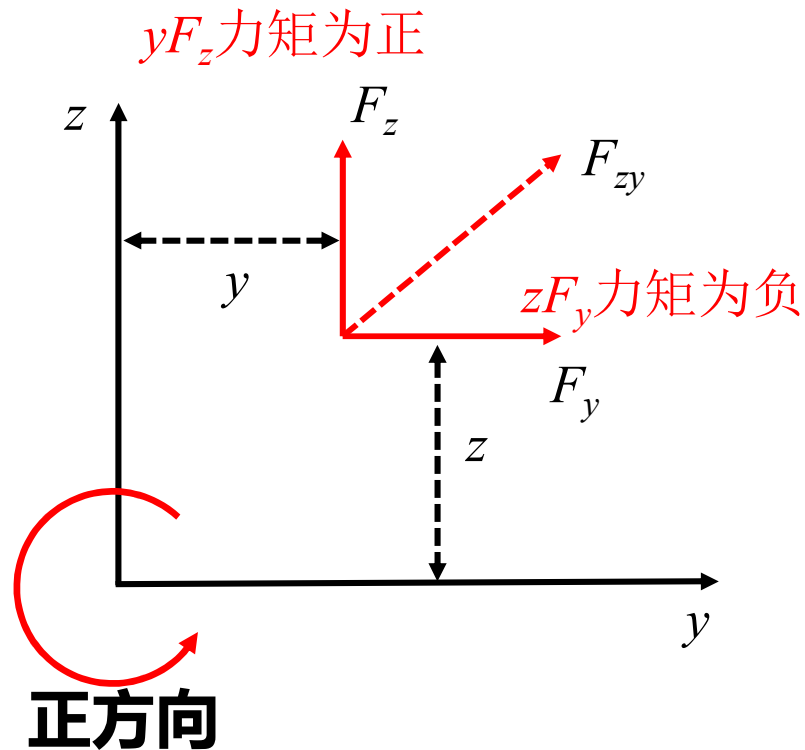
$$M_z(\vec{F}) = M_O(\vec{F}_{xy}) = \pm F_{xy} \cdot h$$

空间力对轴的矩是一个**代数量**，其正负根据右手法则，与坐标轴同向为正，反向为负

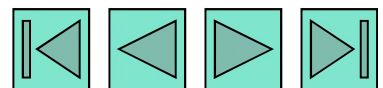
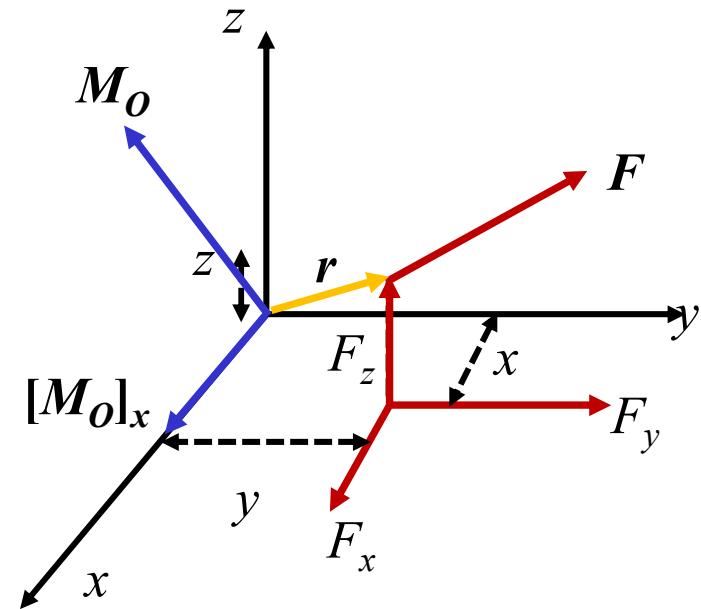


三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

$$M_x(\vec{F}) = M_x(\vec{F}_x) + M_x(\vec{F}_y) + M_x(\vec{F}_z) = F_z \cdot y - F_y \cdot z$$

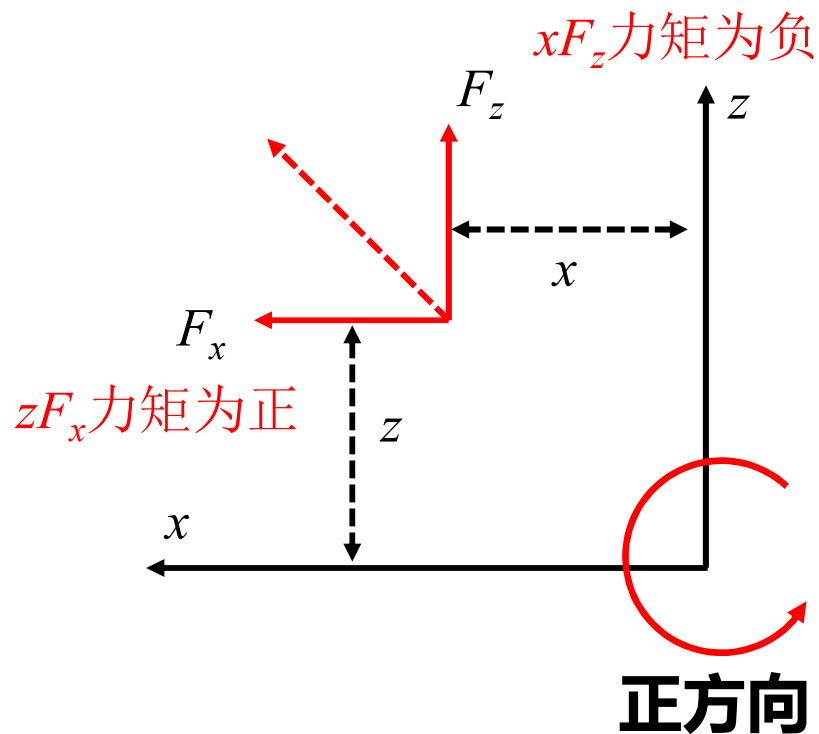


$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_x = yF_z - zF_y = M_x(\vec{F})$$

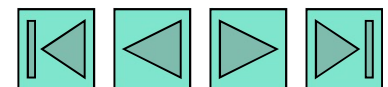
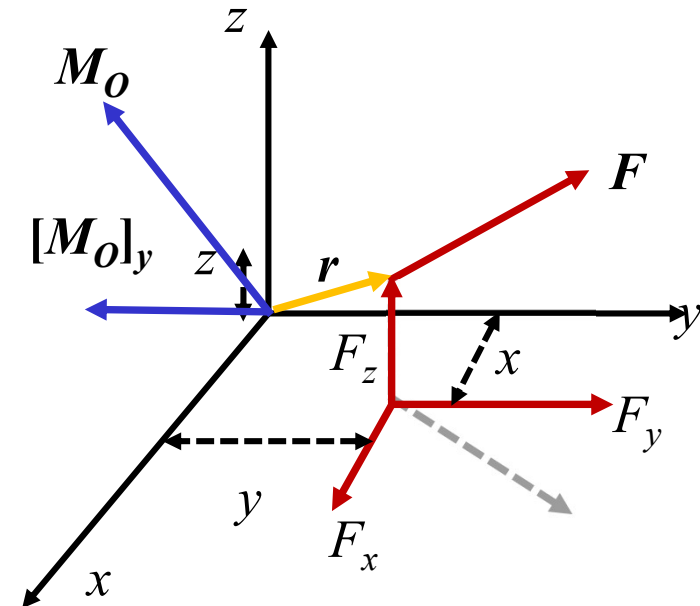


三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

$$M_y(\vec{F}) = M_y(\vec{F}_x) + M_y(\vec{F}_y) + M_y(\vec{F}_z) = F_x \cdot z - F_z \cdot x$$



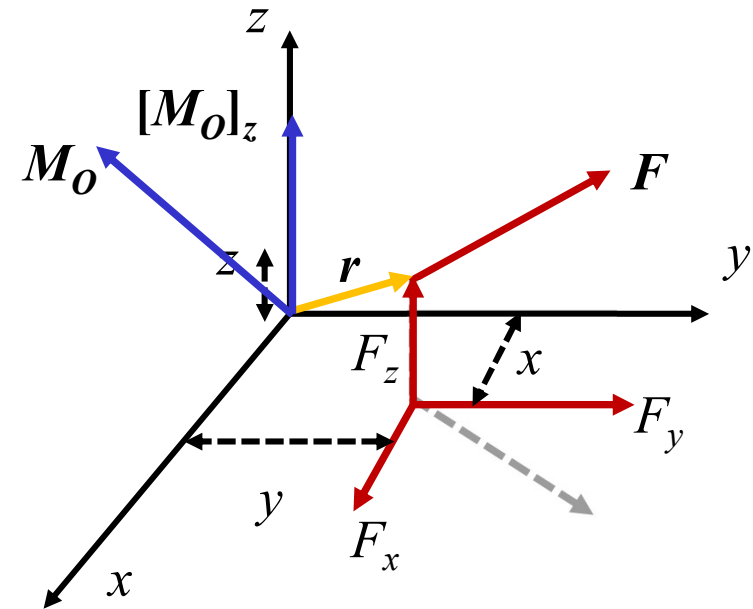
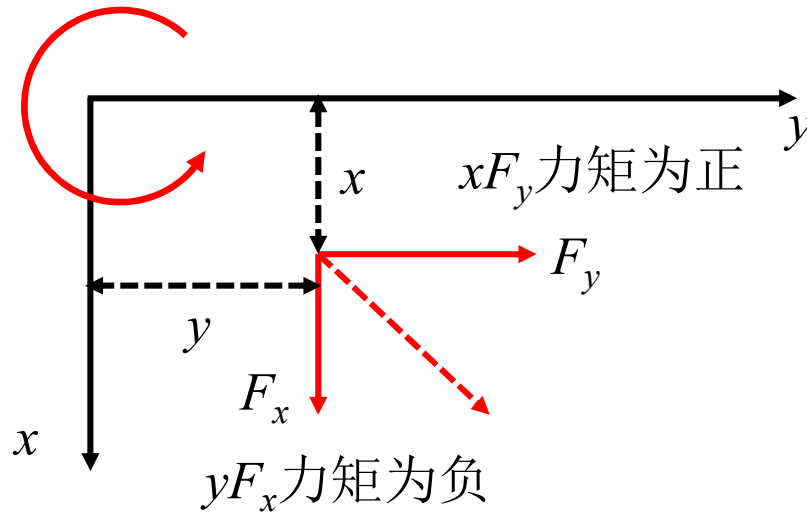
$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_y = zF_x - xF_z = M_y(\vec{F})$$



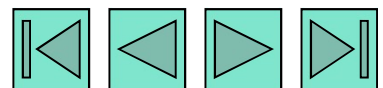
三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

$$M_z(\vec{F}) = M_z(\vec{F}_x) + M_z(\vec{F}_y) + M_z(\vec{F}_z) = F_y \cdot x - F_x \cdot y$$

正方向



$$[\vec{M}_O(\vec{F})]_z = x F_y - y F_x = M_z(\vec{F})$$



三. 力对点的矩与力对过该点的轴的矩的关系

$$M_x(\vec{F}) = F_z \cdot y - F_y \cdot z$$

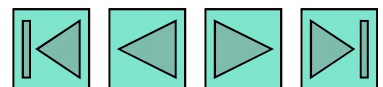
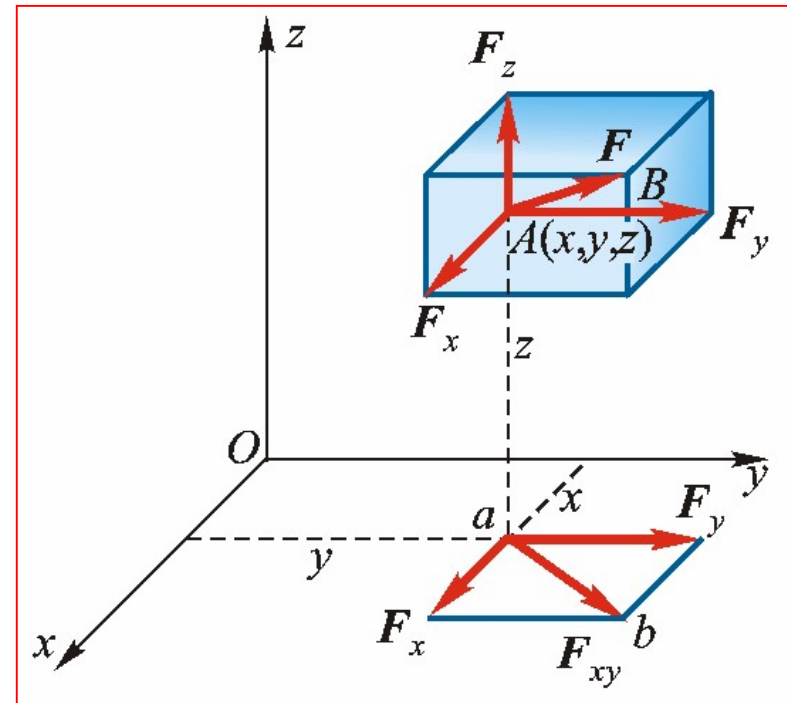
$$M_y(\vec{F}) = F_x \cdot z - F_z \cdot x$$

$$M_z(\vec{F}) = F_y \cdot x - F_x \cdot y$$



$$\begin{aligned} [\vec{M}_O(\vec{F})]_x &= yF_z - zF_y = M_x(\vec{F}) \\ [\vec{M}_O(\vec{F})]_y &= zF_x - xF_z = M_y(\vec{F}) \\ [\vec{M}_O(\vec{F})]_z &= xF_y - yF_x = M_z(\vec{F}) \end{aligned}$$

空间力对轴的矩：将空间力投影到与轴垂直平面，平面力对与轴相交的点矩。
 （标量, 正负由轴的正向决定）



例3-4

已知：已知曲柄在 xy 平面上

求： $M_x(\vec{F}), M_y(\vec{F}), M_z(\vec{F})$

矢径 $\vec{r}=(-l, l+a, 0)$ (曲柄在 xy 平面内)

力 $\vec{F}=(F\sin\theta, 0, -F\cos\theta)$

力 F 对A点的力矩 $M_O(F)$

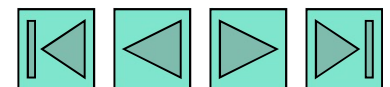
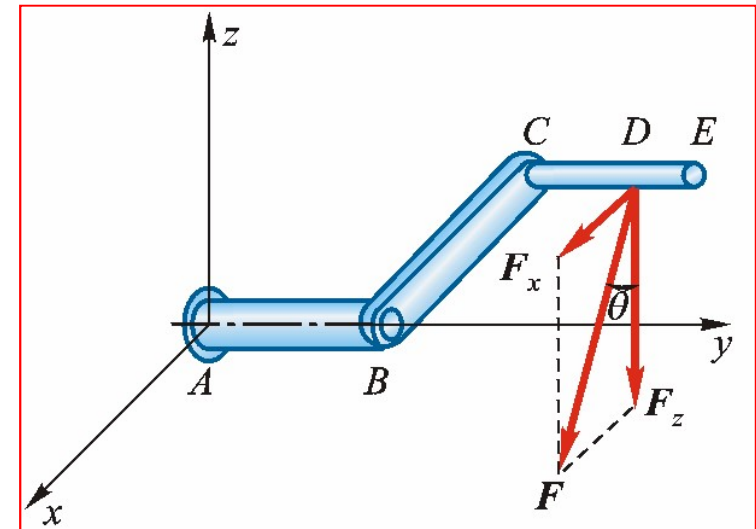
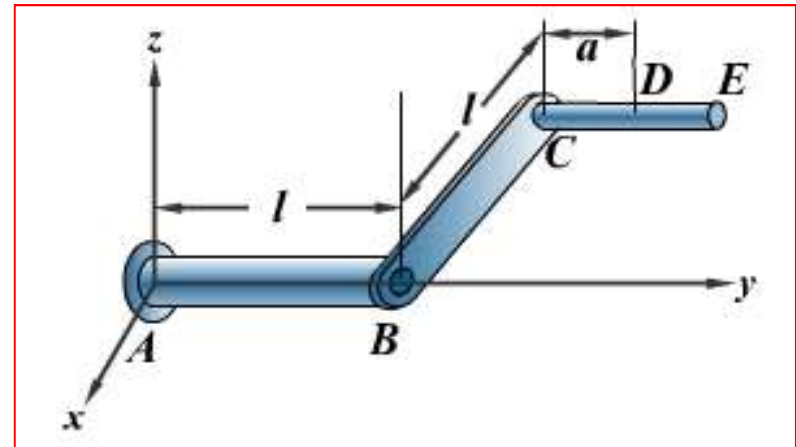
$$\vec{M}_O(\vec{F}) = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -l & l+a & 0 \\ F\sin\theta & 0 & -F\cos\theta \end{vmatrix}$$

$$= (yF_z - zF_y)\vec{i} + (zF_x - xF_z)\vec{j} + (xF_y - yF_x)\vec{k}$$

$$= -F(l+a)\cos\theta\vec{i} - Fl\cos\theta\vec{j} - F(l+a)\sin\theta\vec{k}$$

$$\begin{matrix} M_x(\vec{F}) & M_y(\vec{F}) & M_z(\vec{F}) \end{matrix}$$



§ 3-2 力对点的矩和力对轴的矩

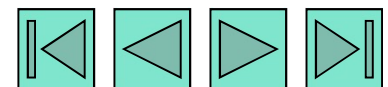
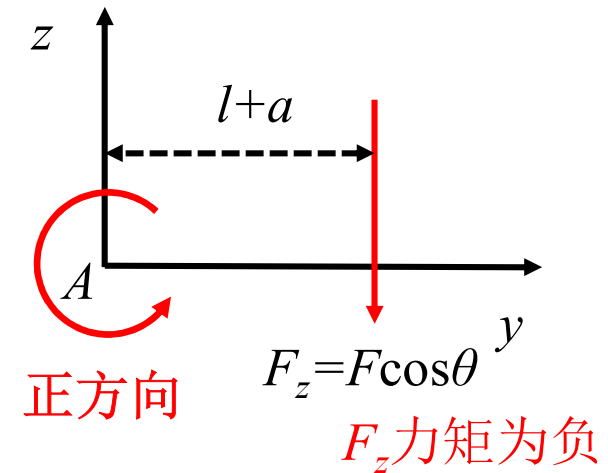
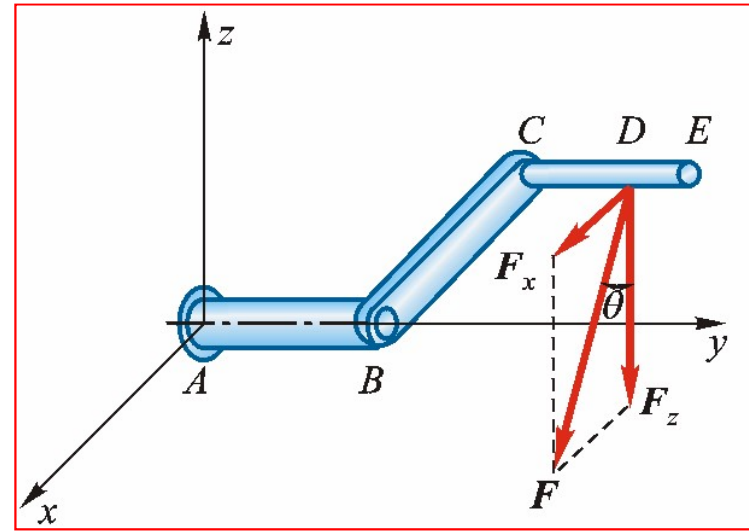
例3-4

已知: F, l, a, θ

求: $M_x(\vec{F}), M_y(\vec{F}), M_z(\vec{F})$

解: 把力 \vec{F} 分解如图

$$M_x(\vec{F}) = -F(l+a)\cos\theta$$



§ 3-2 力对点的矩和力对轴的矩

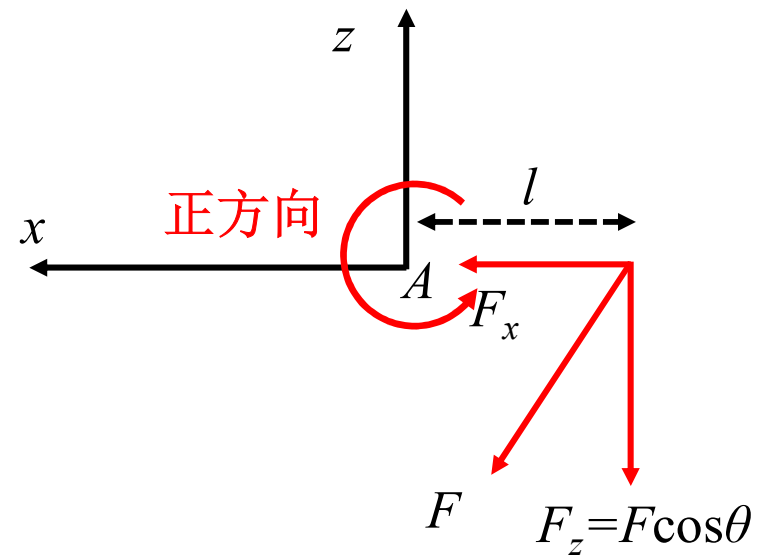
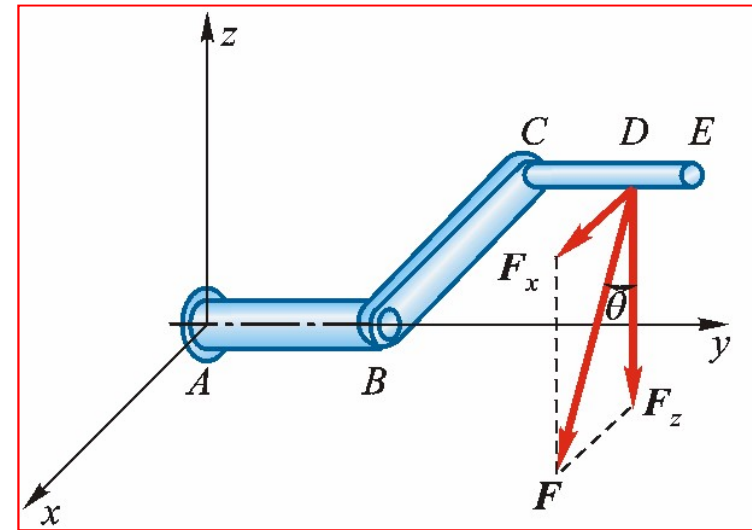
例3-4

已知: F, l, a, θ

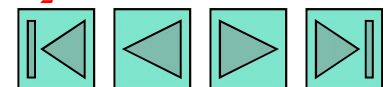
求: $M_x(\vec{F}), M_y(\vec{F}), M_z(\vec{F})$

解: 把力 \vec{F} 分解如图

$$M_y(\vec{F}) = -Fl \cos \theta$$



F_z 力矩为负



§ 3-2 力对点的矩和力对轴的矩

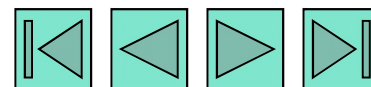
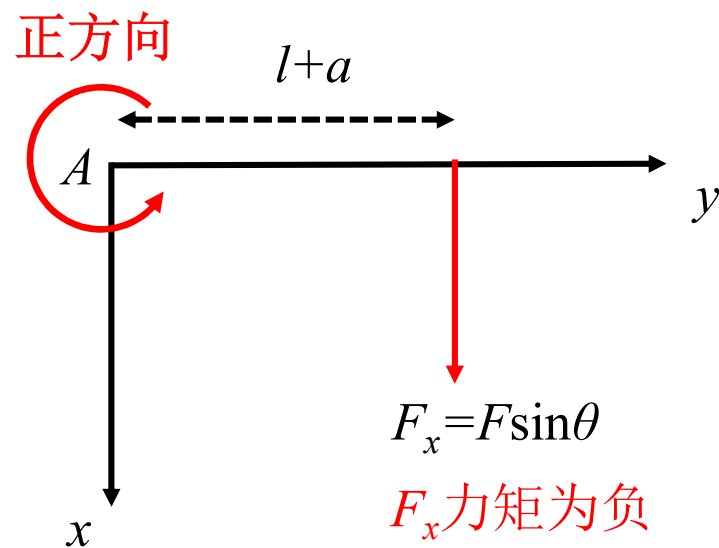
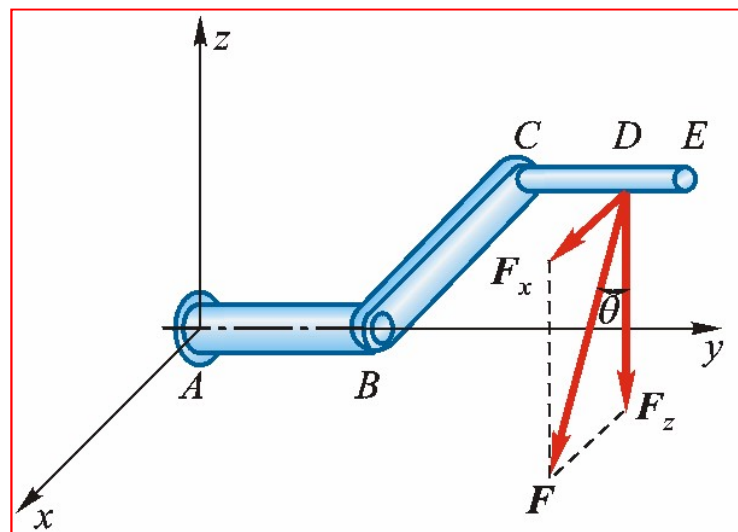
例3-4

已知: F, l, a, θ

求: $M_x(\vec{F}), M_y(\vec{F}), M_z(\vec{F})$

解: 把力 \vec{F} 分解如图

$$M_z(F) = -F(l+a)\sin\theta$$

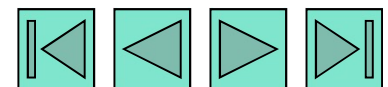
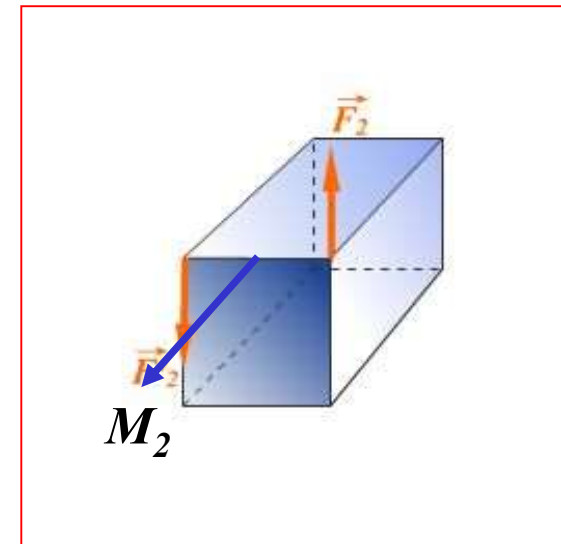
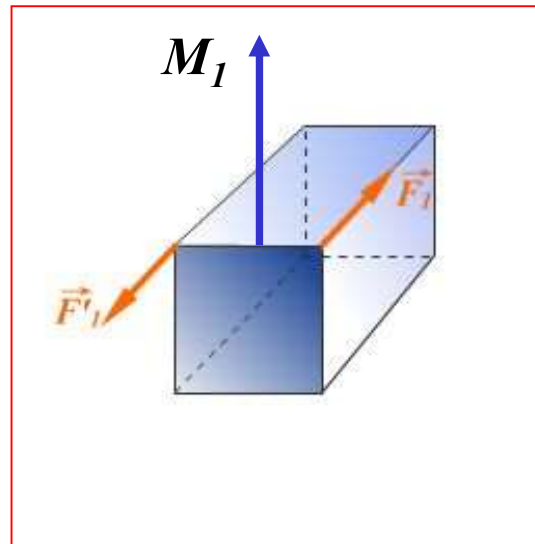


一. 力偶矩以矢量表示——力偶矩矢

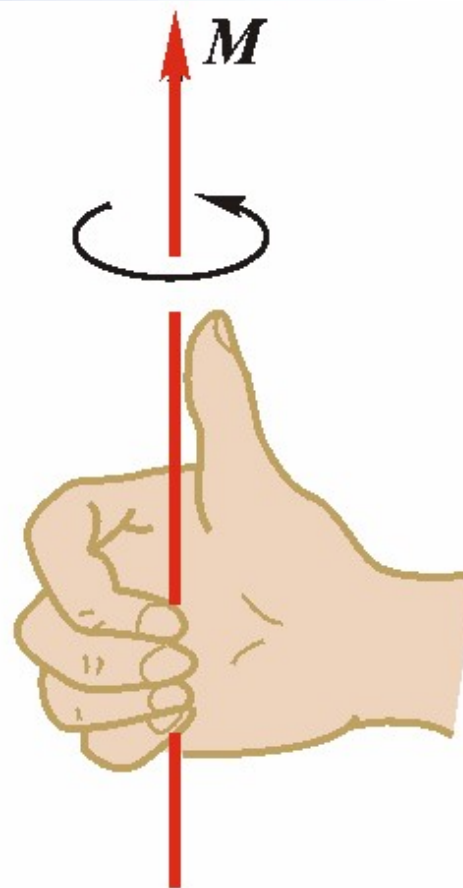
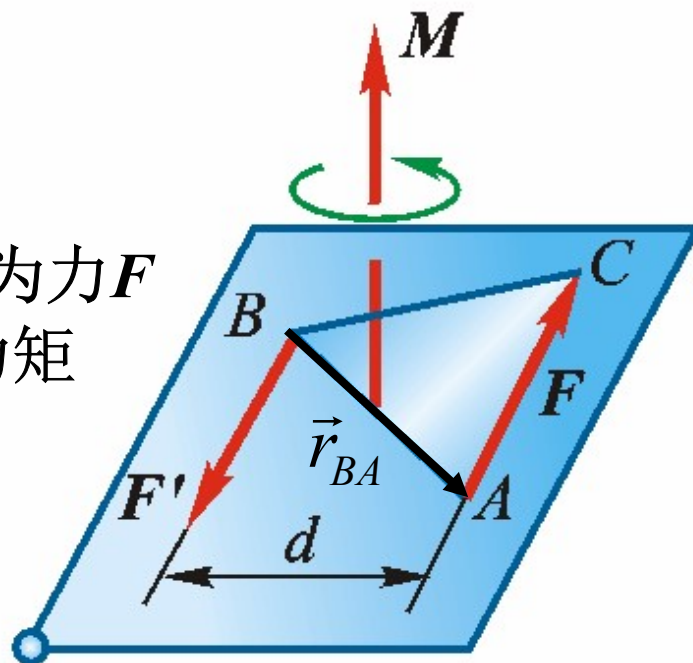
$$F_1 = F_2 = F'_1 = F'_2$$

空间力偶的三要素

- (1) 大小：力与力偶臂的乘积；
- (2) 转向：转动方向；
- (3) 作用面：力偶作用的平面。



可以理解为力 F
对点 B 的力矩

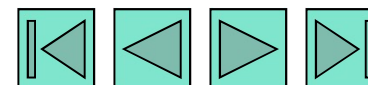


$$\vec{M} = \vec{r}_{BA} \times \vec{F}$$

力矩: r 为矩心到力的矢径

力偶矩: r_{BA} 为两个力的作用点的矢径

—空间力偶与其作用面内位置无关



空间力偶可以**平移**到与其作用面平行的任意平面上而不改变力偶对刚体的作用效果 (**矢量沿作用线**)



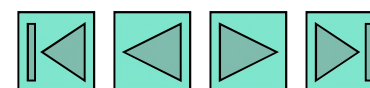
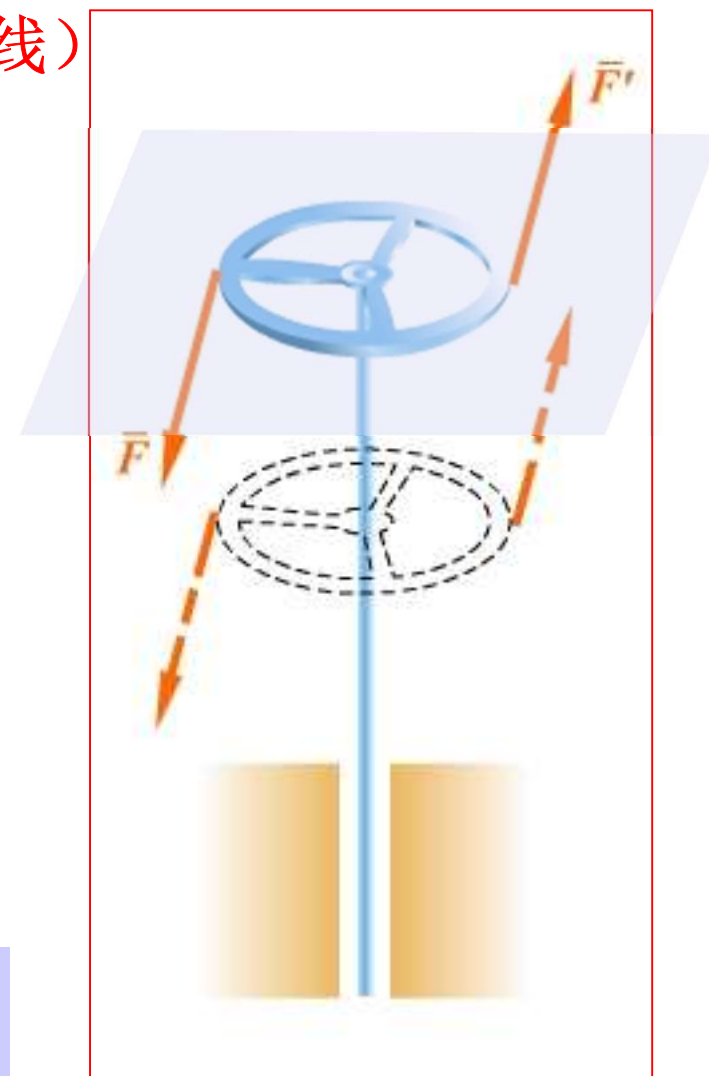
只要保持力偶矩不变, 力偶可在其**作用面内任意移转**, 且可以同时改变力偶中力的大小与力偶臂的长短, 对刚体的作用效果不变 (**平面力偶矩**)



力偶矩矢是矢量
(大小、方向、作用面)

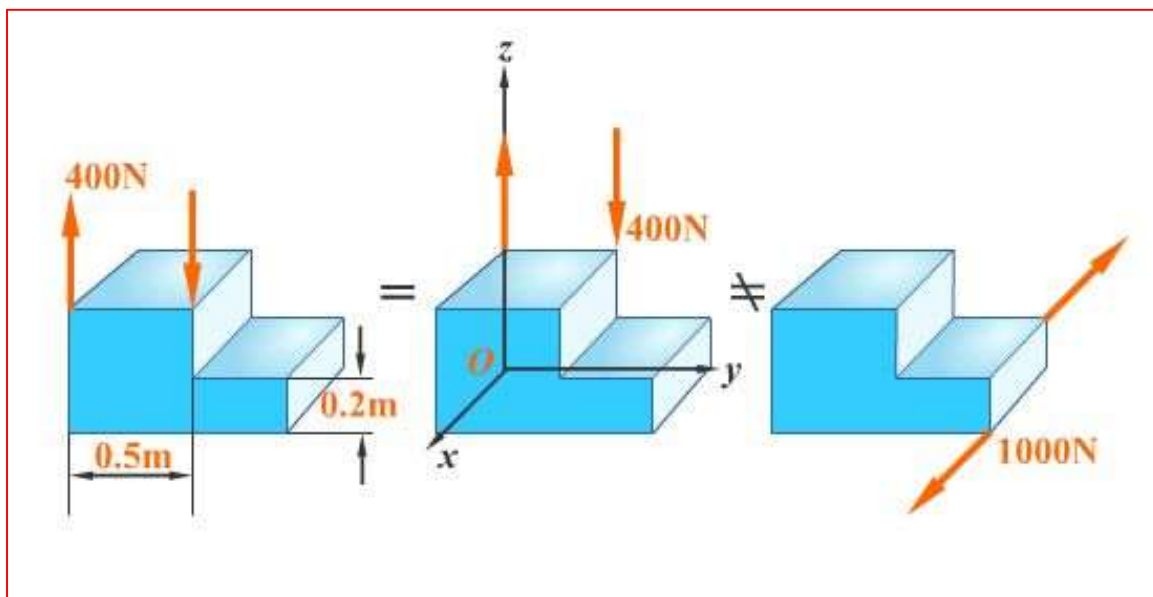


只要保持力偶矩矢大小与方向不变, 可以在**同一个刚体内自由移动**



二. 力偶的等效定理

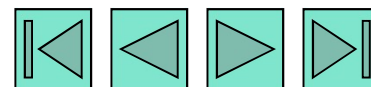
实例



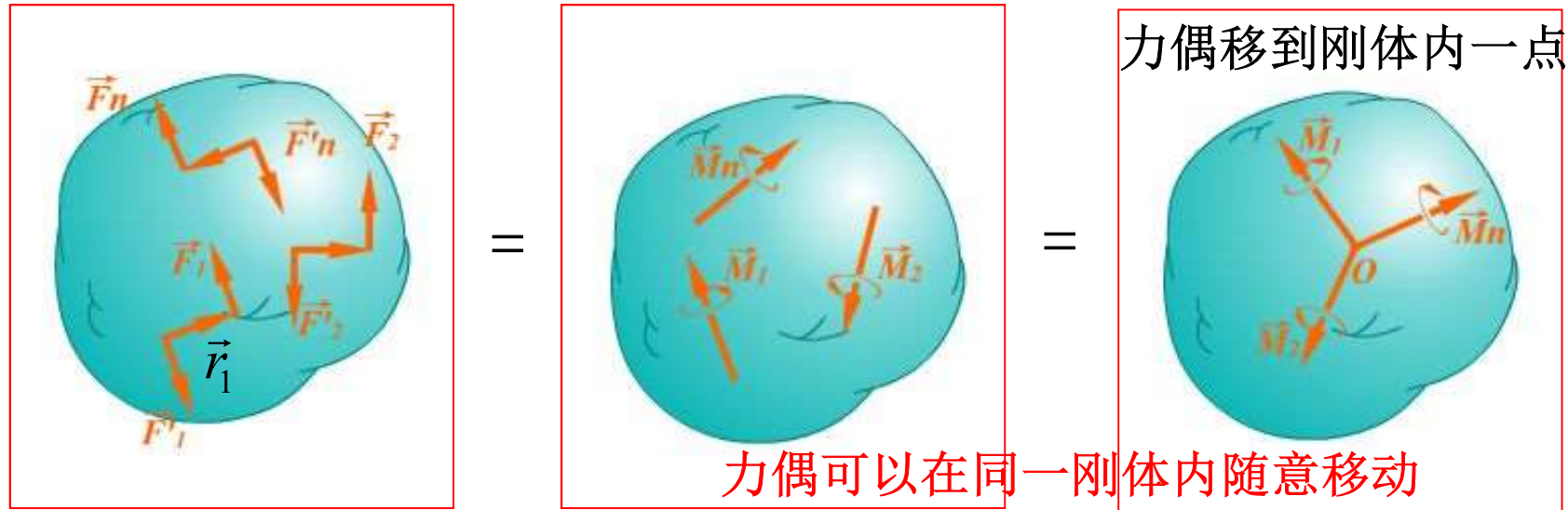
力偶矩大小：
 $Fh=400*0.5 \text{ Nm}$
 $=1000*0.2 \text{ Nm}$

空间力偶的等效定理：作用在同一刚体上的两个力偶，如果其力偶矩相等，则它们彼此等效。

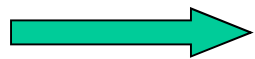
（与平面力偶相比，空间力偶需要考虑方向）



三. 力偶系的合成与平衡条件

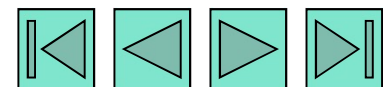


$$\vec{M}_1 = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1, \vec{M}_2 = \vec{r}_2 \times \vec{F}_2, \dots, \vec{M}_n = \vec{r}_n \times \vec{F}_n$$



$$\vec{M} = \sum \vec{M}_i$$

\vec{M} 为合力偶矩矢，等于各分力偶矩矢的矢量和。



$$M_x = \sum M_x, M_y = \sum M_y, M_z = \sum M_z$$

合力偶矩矢的大小和方向余弦

$$M = \sqrt{(\sum M_x)^2 + (\sum M_y)^2 + (\sum M_z)^2}$$

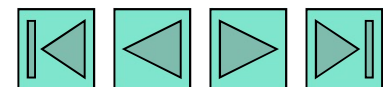
$$\cos \theta = \frac{\sum M_x}{M} \quad \cos \beta = \frac{\sum M_y}{M} \quad \cos \gamma = \frac{\sum M_z}{M}$$

空间力偶系平衡的充分必要条件是：合力偶矩矢等于零，即

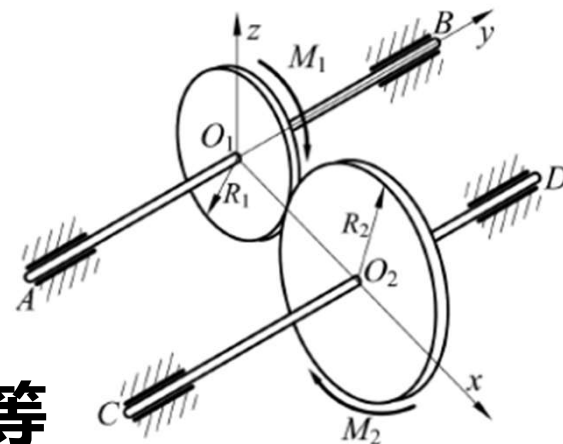
$$\vec{M} = 0$$


$$\sum M_x = 0 \quad \sum M_y = 0 \quad \sum M_z = 0$$

--称为空间力偶系的平衡方程.

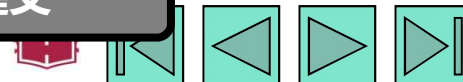


两齿轮半径 $R_2=2R_1$ ，分别收到力偶矩 M_1 与 M_2 作用，达到平衡状态，下面说法正确的是



- ☐ A $M_1=M_2$
- ☒ B 轴AB与CD上约束力大小相等
- ☐ C 可以把力偶矩 M_1 从齿轮 O_1 移动到齿轮 O_2
- ☐ D 以上说法都不正确

提交



作业

教材习题: 3-2, 3-4, 3-7

