

# 回顾:

## 第11章 光的干涉

### 第1节 光波

光矢量

光源

相干光

单色光

波函数  $E = E_0 \cos(\omega t + \varphi - \frac{2\pi r}{\lambda})$

折射率

$$n = \frac{c}{v} = \sqrt{\mu_r \epsilon_r}$$

光强  $I = \frac{1}{T} \int_0^T S dt = \frac{1}{2} u \epsilon E_0^2 = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{\epsilon}{\mu}} E_0^2$

$$I \propto E_0^2$$

$$v = \frac{1}{\sqrt{\epsilon \mu}}$$

### 第2节 光波的叠加 光程

相干叠加

半波损失

光程

$$L = \sum_{i=1}^m n_i l_i$$

光程差

$$\delta = (n_2 r_2 - n_1 r_1)$$

同频率位相差  $\Delta\phi = (\varphi_2 - \varphi_1) - \frac{2\pi}{\lambda} (n_2 d_2 - n_1 d_1)$

透镜成象的等光程性

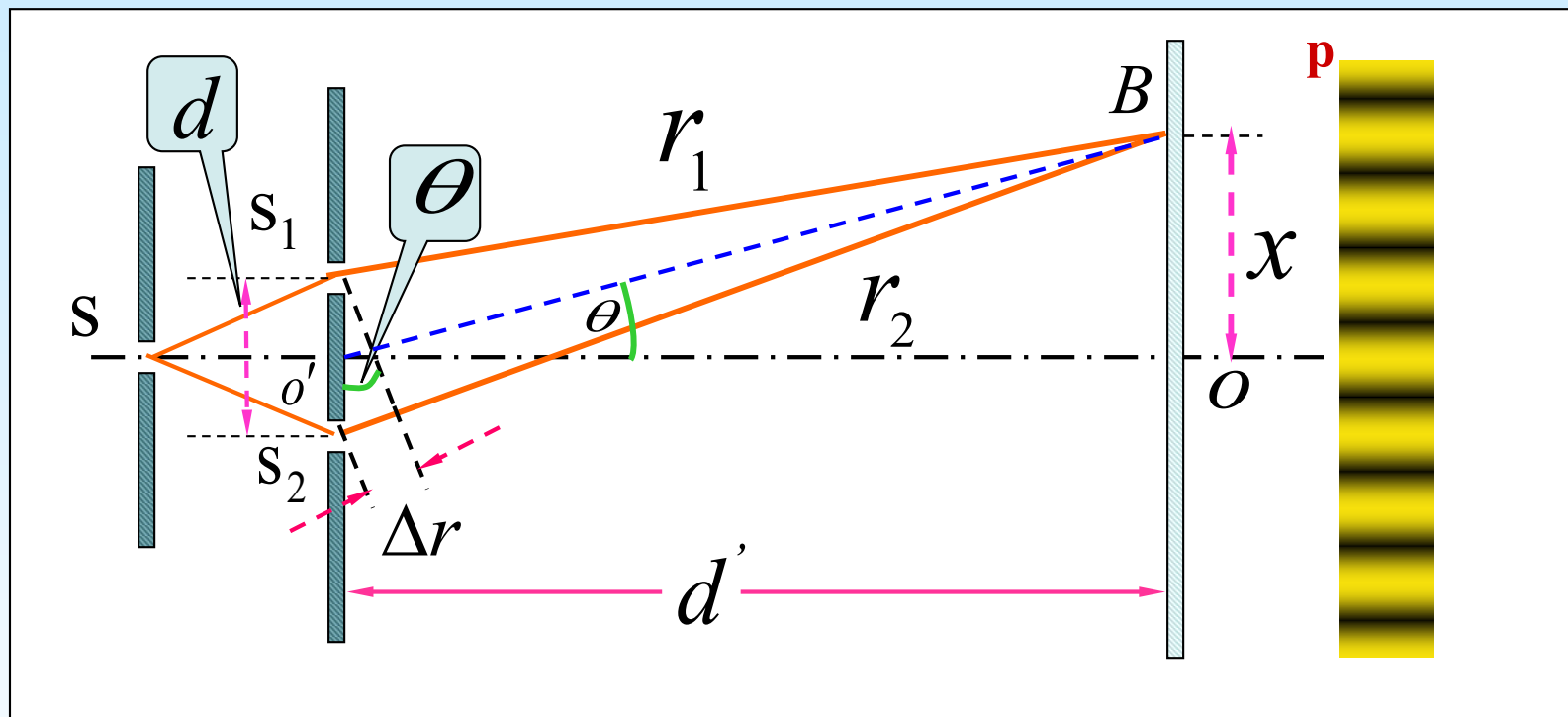
### 第3节 分波阵面干涉

分波阵面的方法——杨氏干涉

条纹间距:

$$d \sin \theta = \begin{cases} \pm k \lambda & \text{干涉极大} \\ \pm (2k+1) \frac{\lambda}{2} & \text{干涉极小} \end{cases} + \sin \theta \approx \frac{x}{D} = \Delta x = \frac{D \lambda}{d}$$

# 回顾:



$$x = \begin{cases} \pm k \frac{d'}{d} \lambda \\ \pm \frac{d'}{d} (2k + 1) \frac{\lambda}{2} \end{cases}$$

2

明纹

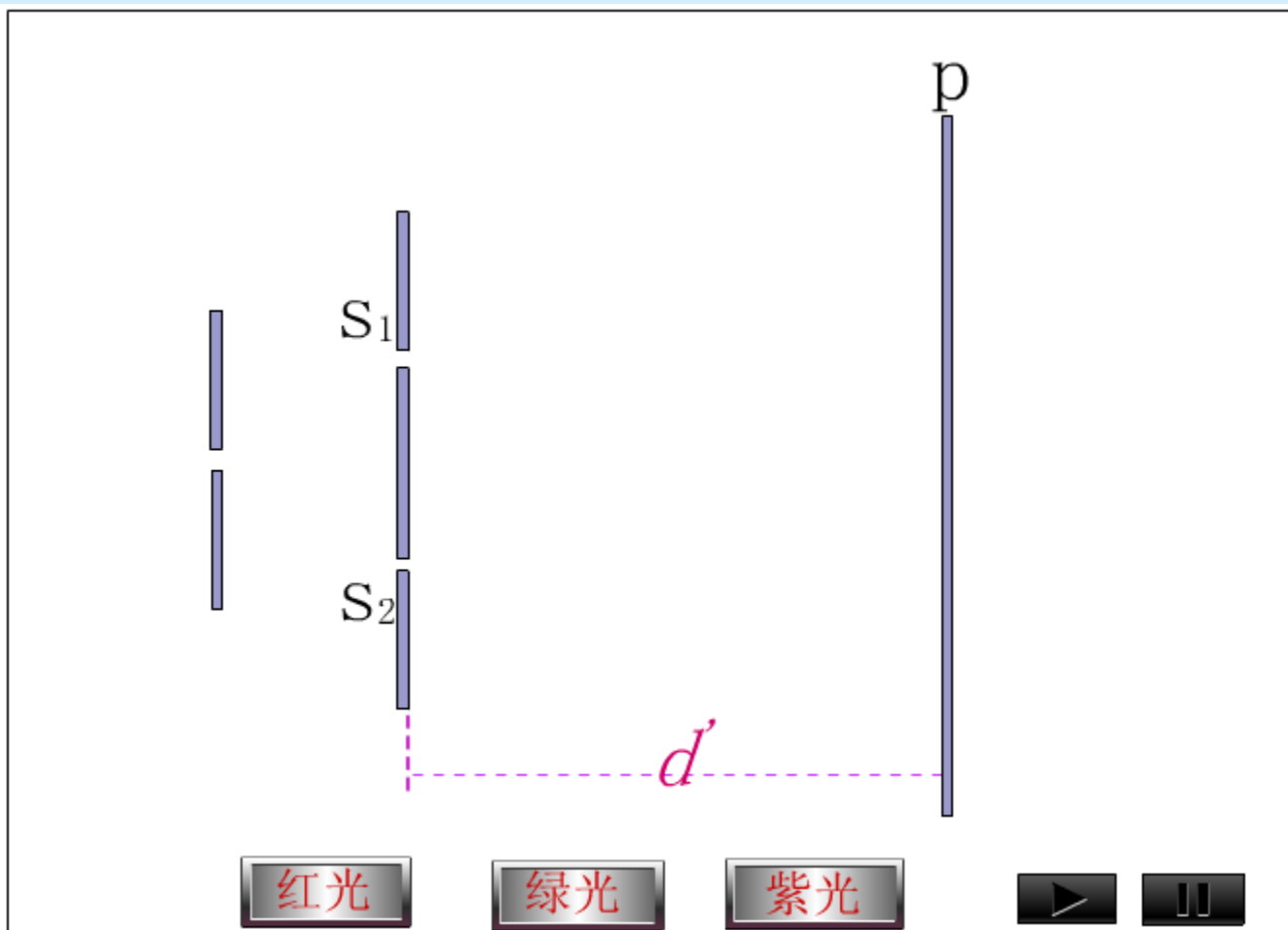
$$k = 0, 1, 2, \dots$$

暗纹

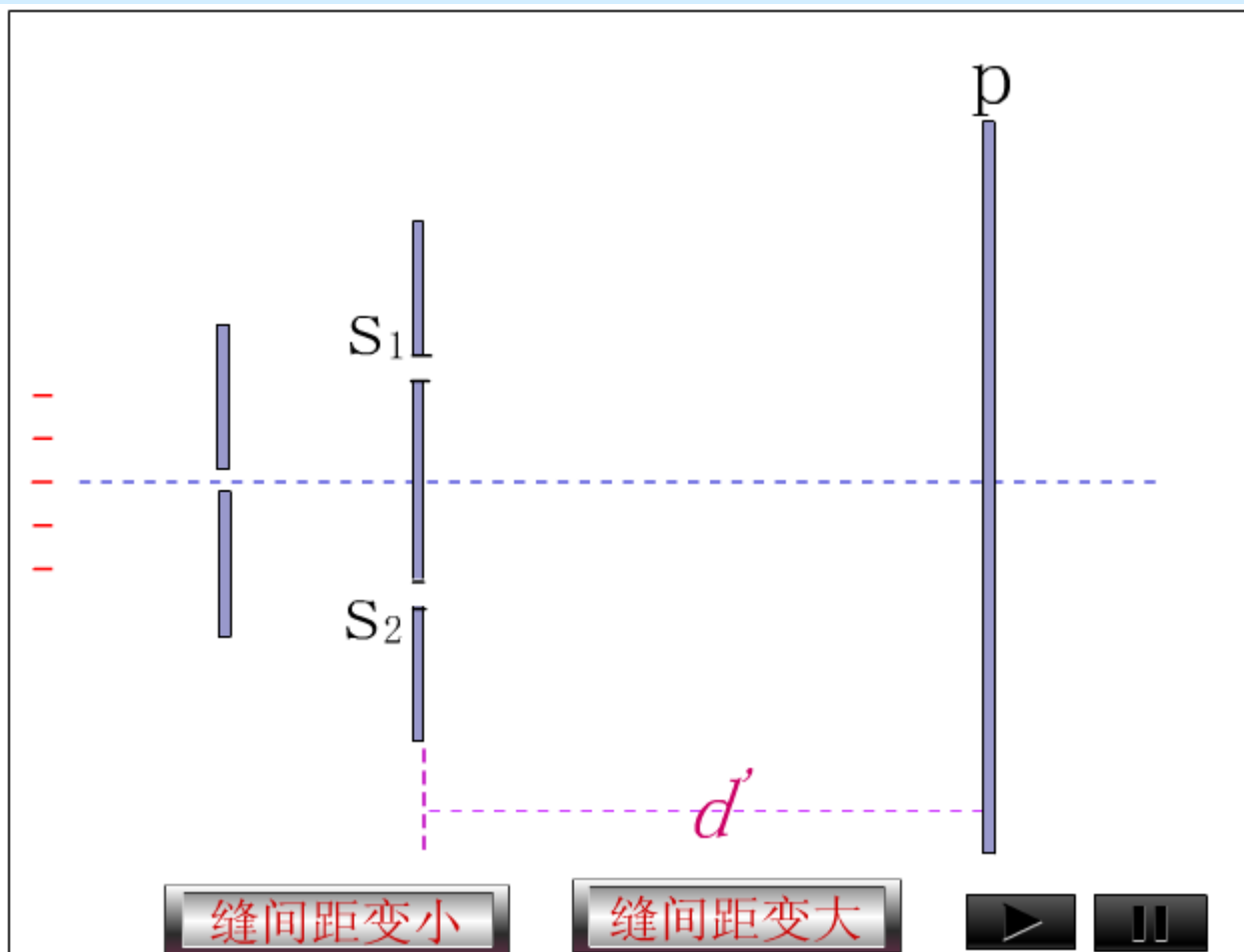
条纹间距:

$$\Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$

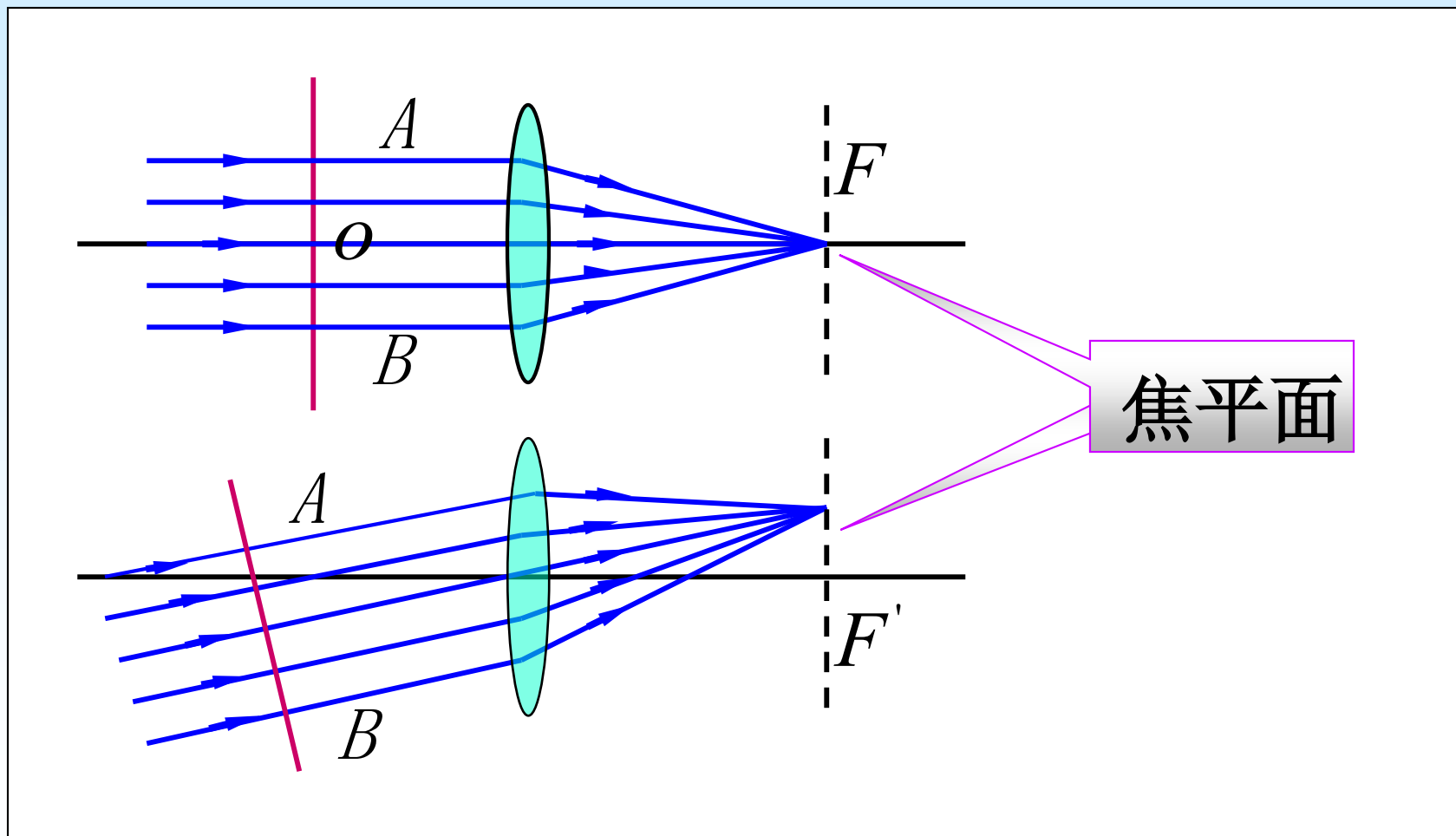
(1)  $d$ 、 $d'$  一定时, 若  $\lambda$  变化, 则  $\Delta x$  将怎样变化?



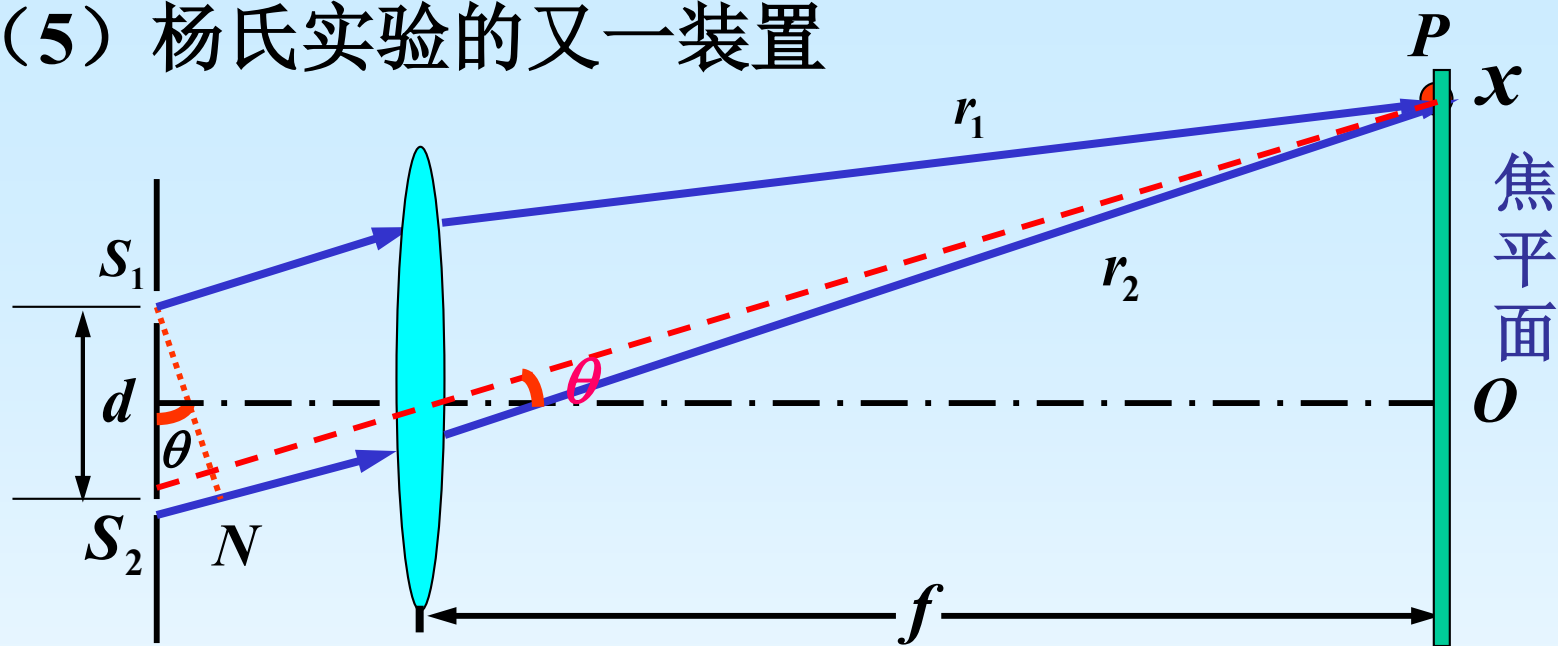
(2)  $\lambda$ 、 $d'$ 一定时, 条纹间距  $d$  与  $\Delta x$  的关系如何?



# 回顾： 透镜不引起附加的光程差



## (5) 杨氏实验的又一装置



### 费马原理

从垂直于平行光的任一平面算起，各平行光线到会聚点的光程相等（即透镜不附加光程差）。

$$\text{仍有 } \delta = S_2N = d \sin \theta \approx \boxed{\frac{xd}{f}} = \begin{cases} \pm k\lambda & \text{明条纹} \\ \pm (2k+1)\frac{\lambda}{2} & \text{暗条纹} \end{cases} \quad (k=0, 1, 2\cdots)$$

**例：**已知杨氏实验中： $\lambda=0.55\mu\text{m}$ ， $d=3.3\text{mm}$ ， $D=3\text{m}$ 。

求：（1）条纹间距 $\Delta x$ 。（2）置厚度 $l=0.01\text{mm}$ 的平行平面玻璃于 $S_2$ 之前，计算条纹位移的距离及方向。

**解：**（1）根据公式： $\Delta x = \frac{D}{d} \lambda$

代入数据可得： $\Delta x = 0.5 \times 10^{-3} \text{m}$

$$x_k = \pm k \frac{D}{d} \lambda$$

（2）设未放玻璃前 $P$ 为 $k$ 级极大：

$$x_p = k \frac{D}{d} \lambda$$

加玻璃后增加了光程差：

$$l(n-1)$$

$$\Delta r' = r'_2 - r'_1 = d \sin \theta' + (n-1)l = k\lambda$$

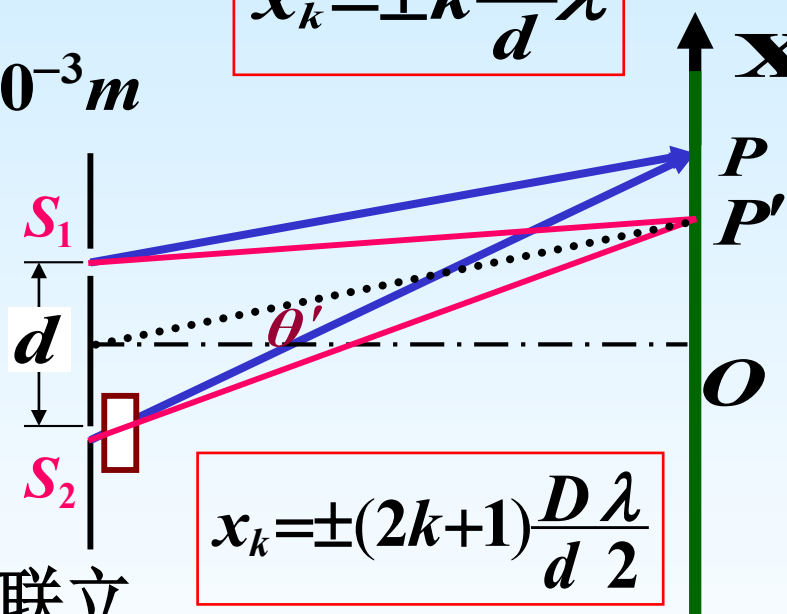
$$x_{p'} = D \tan \theta' = D \sin \theta'$$

联立

$$x_k = \pm (2k+1) \frac{D \lambda}{d 2}$$

求得： $x_{p'} = \frac{D}{d} [k\lambda - (n-1)l]$  则： $\Delta x = x_{p'} - x_p = \frac{D}{d} (1-n)l < 0$

**注：**若测得 $\Delta x$ ，则可求出 $n$ 。另：可从零级明纹（中央明纹）考虑。



**例** 以单色光照射到相距为 $0.2\text{ mm}$ 的双缝上，双缝与屏幕的垂直距离为 $1\text{ m}$ .

**(1)** 从第一级明纹到同侧的第四级明纹间的距离为 $7.5\text{ mm}$ ，求单色光的波长；

**(2)** 若入射光的波长为 $600\text{ nm}$ ，中央明纹中心距离最邻近的暗纹中心的距离是多少？



已知  $d = 0.2 \text{ mm}$      $d' = 1 \text{ m}$

求 (1)  $\Delta x_{14} = 7.5 \text{ mm}$      $\lambda = ?$

(2)  $\lambda = 600 \text{ nm}$      $\Delta x' = ?$

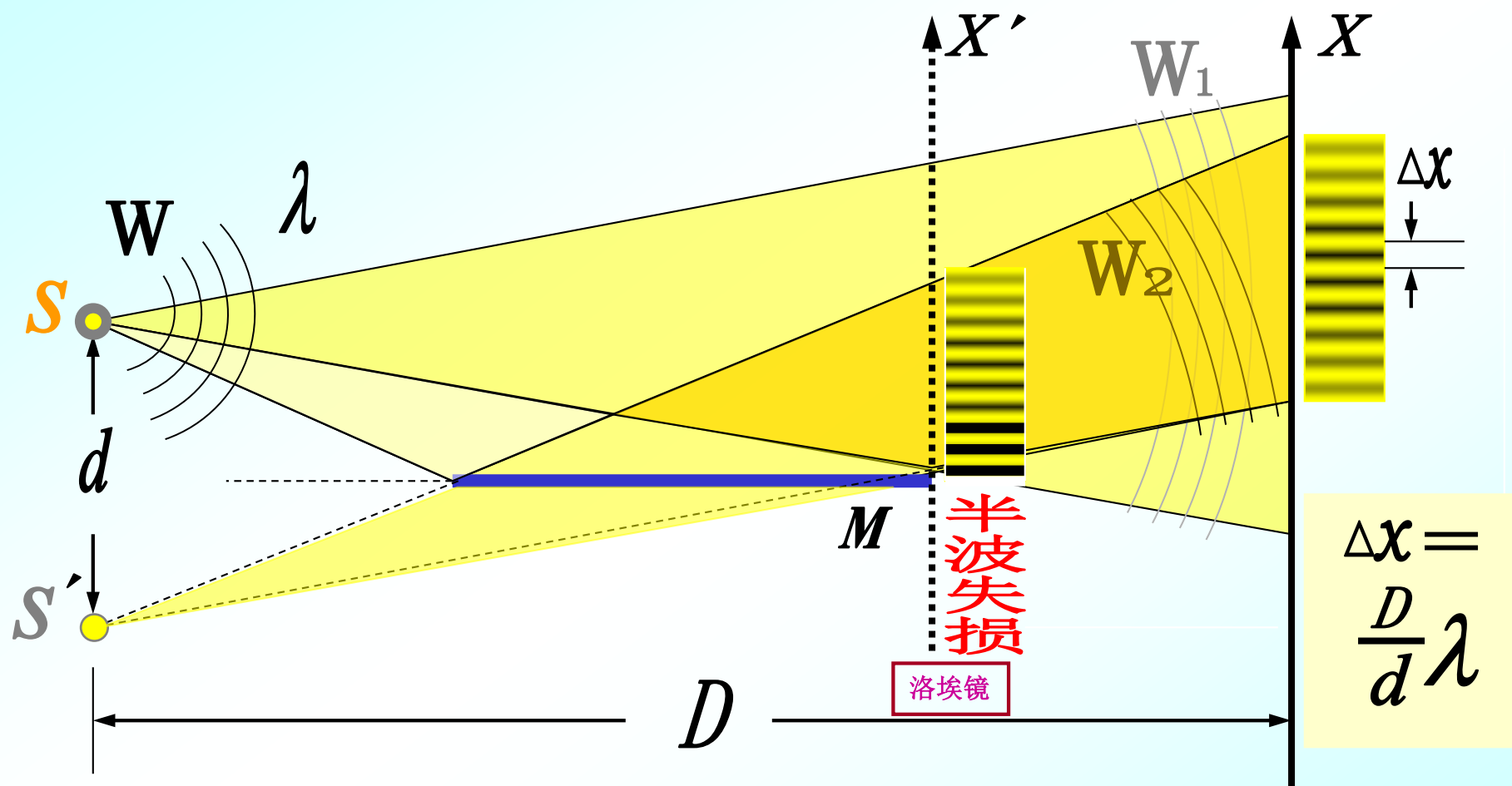
解 (1)  $x_k = \pm \frac{d'}{d} k \lambda, \quad k = 0, 1, 2, \dots$

$$\Delta x_{14} = x_4 - x_1 = \frac{d'}{d} (k_4 - k_1) \lambda$$

$$\lambda = \frac{d}{d'} \frac{\Delta x_{14}}{(k_4 - k_1)} = 500 \text{ nm}$$

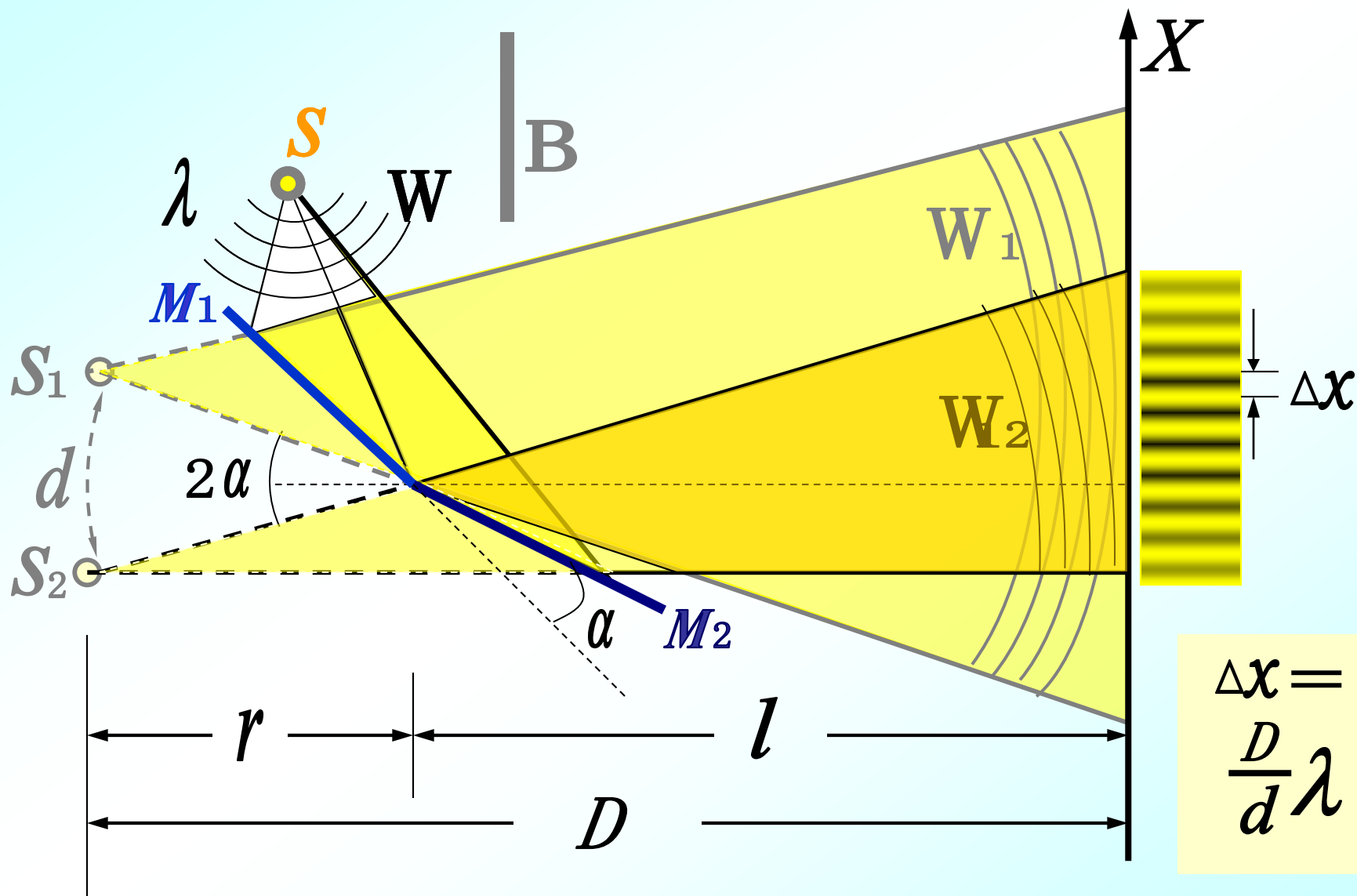
$$(2) \Delta x' = \frac{1}{2} \frac{d'}{d} \lambda = 1.5 \text{ mm}$$

## 2. 劳埃德镜/洛埃镜分波面干涉

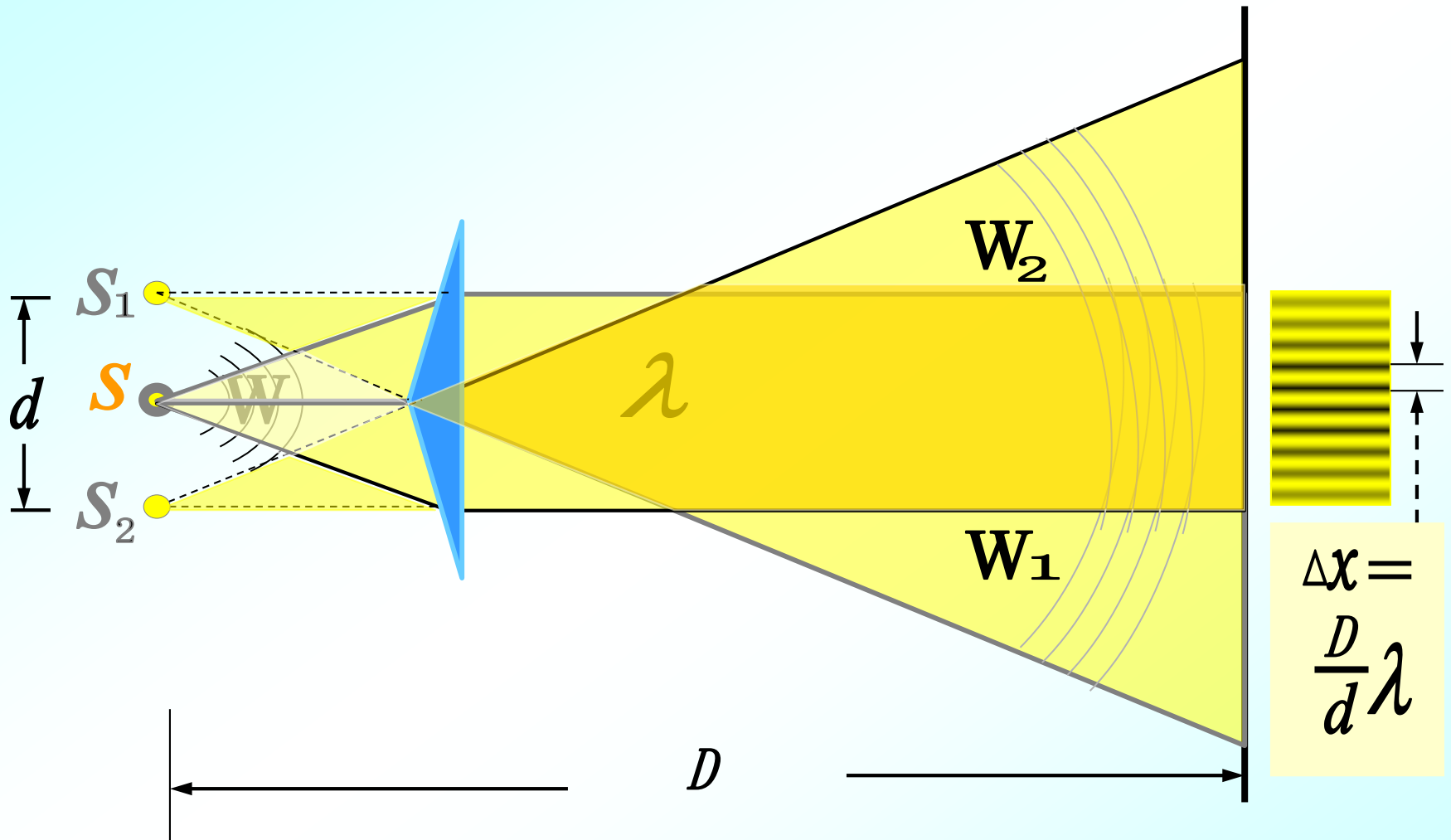


紧靠镜端处总是产生暗纹，说明在镜端处反射光与入射光的相位差为 $\pi$ ，相当于光程差  $\lambda/2$ ，称为 半波损失。

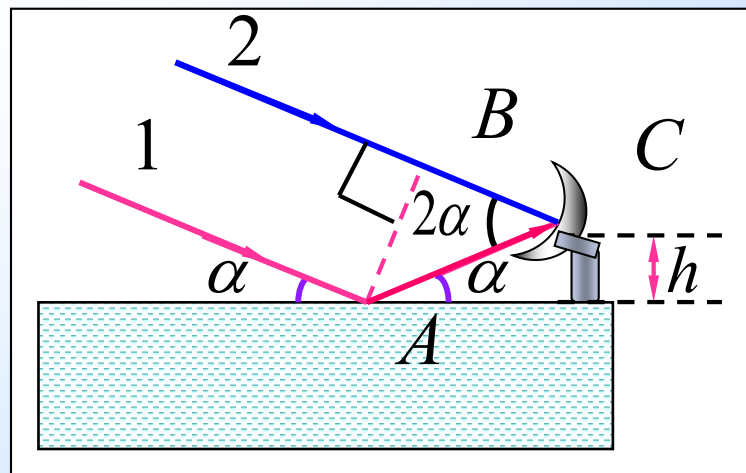
### 3. 菲涅耳双面镜分波面干涉 (了解)



## 4. 菲涅耳双棱镜分波面干涉（了解）



**例4** 如图 离湖面  $h = 0.5 \text{ m}$  处有一电磁波接收器位于  $C$ ，当一射电星从地平面渐渐升起时，接收器断续地检测到一系列极大值。已知射电星所发射的电磁波的波长为  $20.0 \text{ cm}$ ，求第一次测到极大值时，射电星的方位与湖面所成角度。



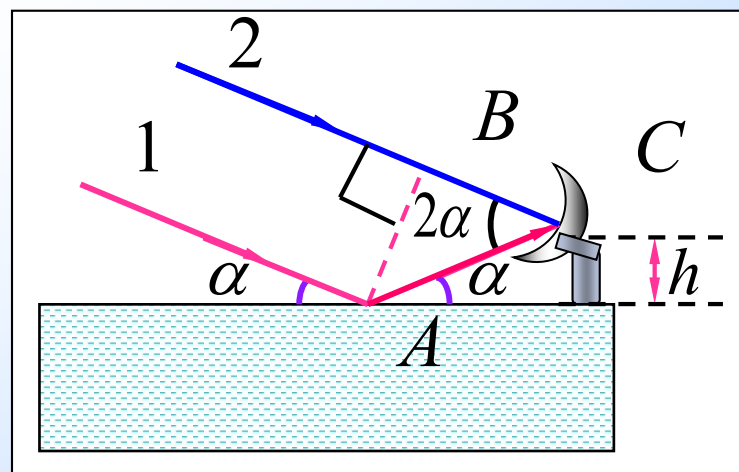
## 解 计算波程差

$$\Delta r = AC - BC \left[ + \frac{\lambda}{2} \right] = AC(1 - \cos 2\alpha) + \frac{\lambda}{2}$$

$$AC = h / \sin \alpha$$

$$\Delta r = \frac{h}{\sin \alpha} (1 - \cos 2\alpha) + \frac{\lambda}{2}$$

极大时  $\Delta r = k\lambda$



$$\sin \alpha = \frac{(2k-1)\lambda}{4h} \quad \text{取 } k=1 \quad \alpha_1 = \arcsin \frac{\lambda}{4h}$$

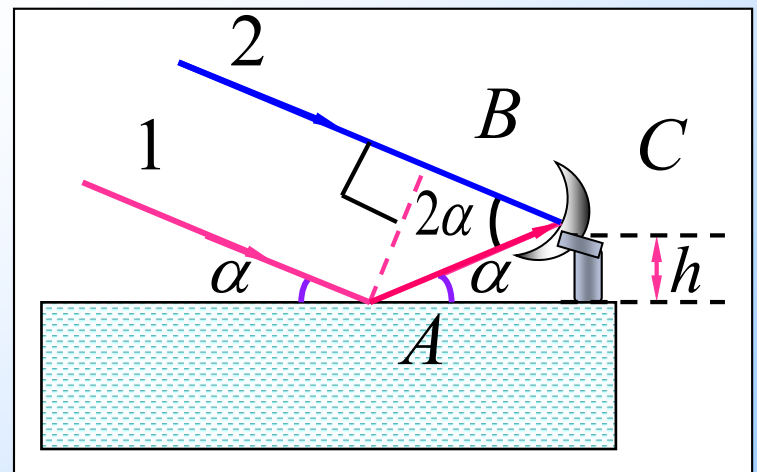
$$\alpha_1 = \arcsin \frac{20.0 \times 10^{-2} \text{ m}}{4 \times 0.5 \text{ m}} = 5.74^\circ$$



注意

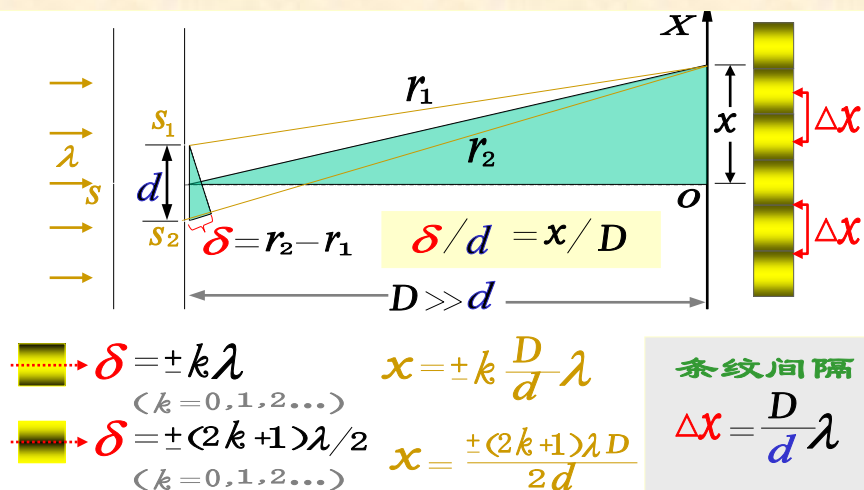
考虑半波损失时，附加波程差取

$\pm \lambda/2$  均可，符号不同， $k$  取值不同，对问题实质无影响。

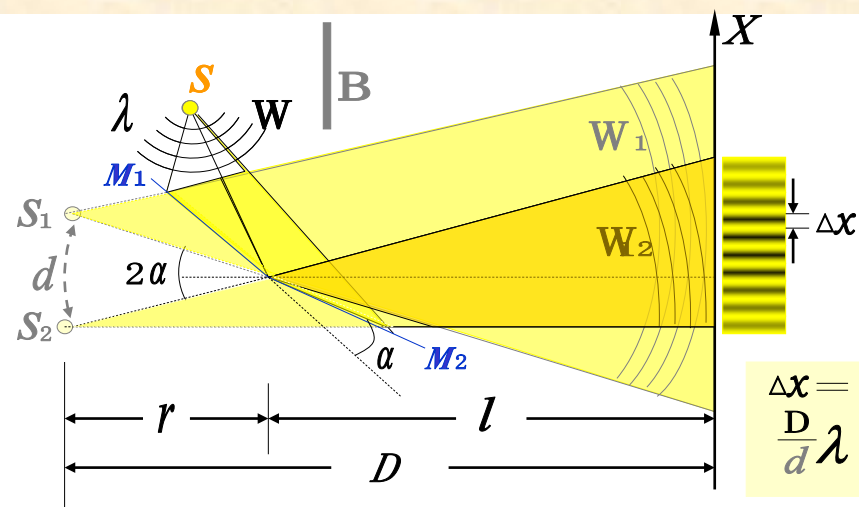


# 分波面干涉小结

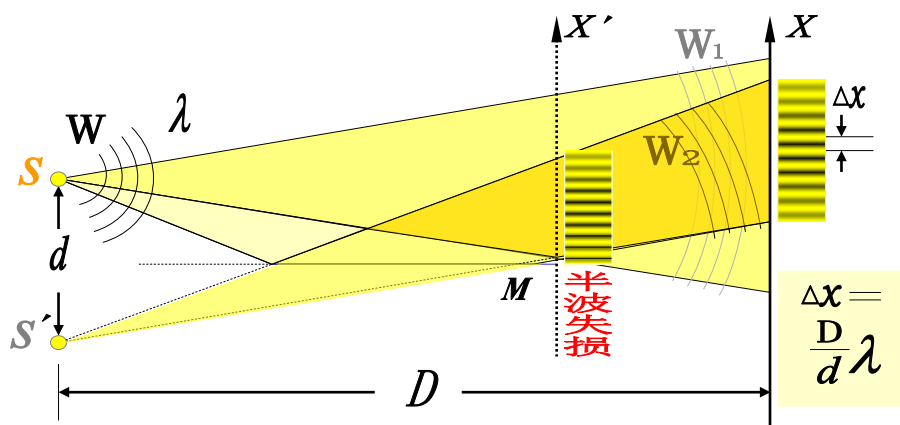
## 杨氏双缝分波面干涉



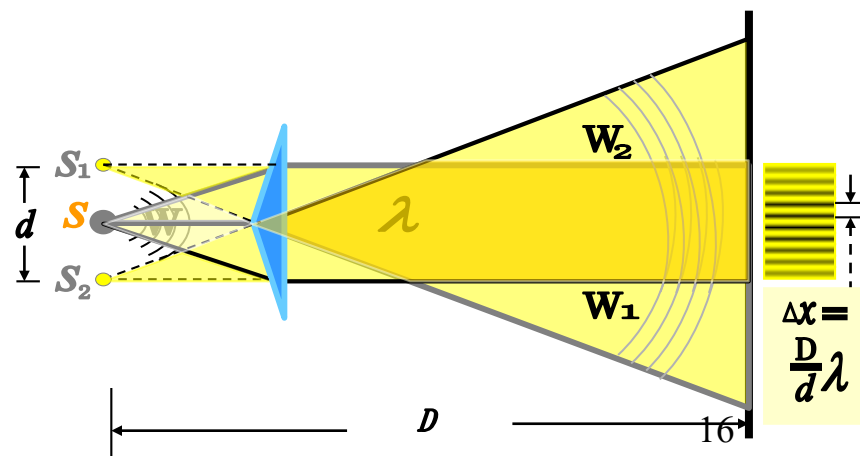
## 菲涅耳双面镜分波面干涉 (了解)



## 劳埃德镜分波面干涉



## 菲涅耳双棱镜分波面干涉 (了解)





## 习题：

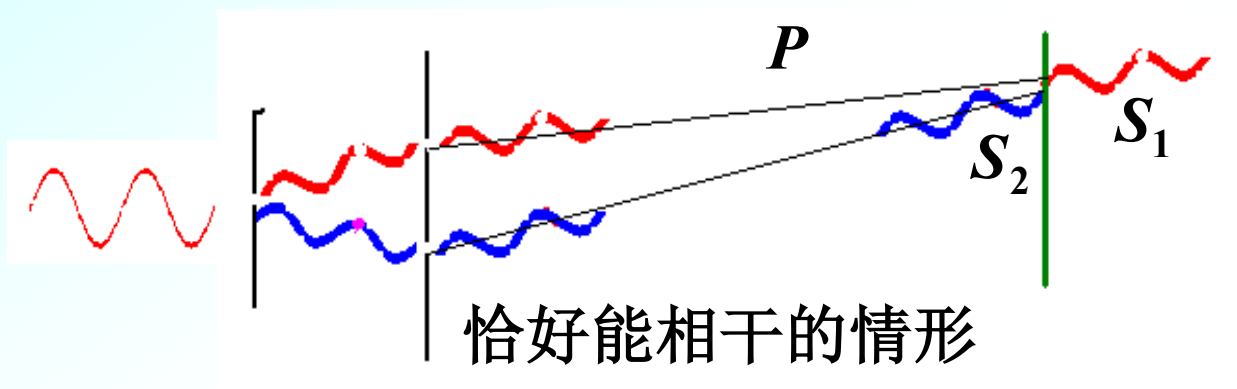
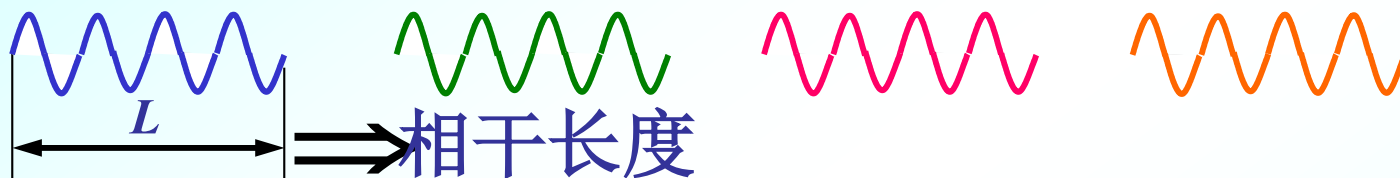
1、一双缝干涉装置，在空气中观察时干涉条纹间距为1.0mm。若整个装置放在水中，干涉条纹的间距将为0.75mm（设水的折射率为4/3）。

2、用很薄的云母片（ $n=1.58$ ）覆盖在双缝装置的一条缝上，光屏上原来的中心这时为第七级亮纹所占据，已知入射光的波长 $\lambda=550\text{nm}$ ，则这云母片的厚度为 $6.6\mu\text{m}$ 。

### 三、时间相干性和空间相干性（了解）

#### 1. 时间相干性（了解）

原子发光是间歇性的，每个波列持续的时间  $\Delta t : \text{ns} \sim \mu\text{s}$



#### 理论证明

$$L \uparrow = \frac{\lambda^2}{\Delta \lambda \downarrow} = \frac{\lambda}{\Delta \nu \downarrow / \nu}$$

普通光源的相干长度： $\Delta \lambda : 1 \text{ pm} \sim 100 \text{ pm}$   $\Delta \nu / \nu : 10^{-4} \sim 10^{-6}$

相干长度： $0.1 \text{ cm} \sim 10 \text{ cm}$

激光的相干长度： $\Delta \lambda : 10^{-18} \text{ m} \sim 10^{-13} \text{ m}$   $\Delta \nu / \nu : 10^{-7} \sim 10^{-12}$

相干长度：可达上百千米

# 几种常用光源的时间相干性

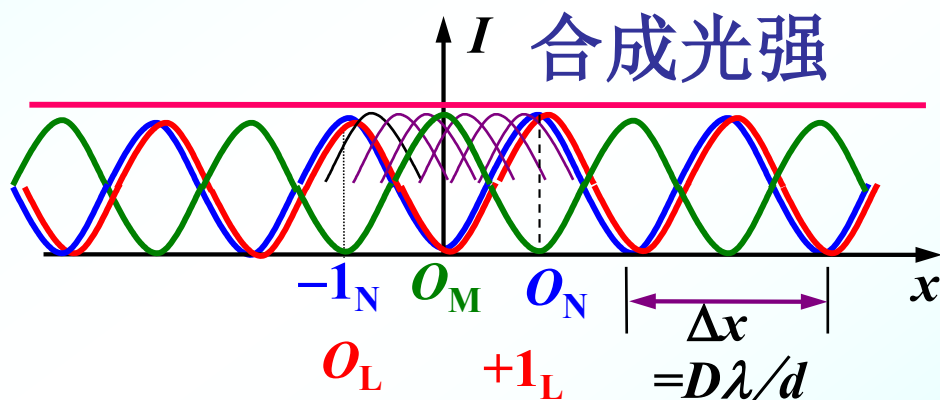
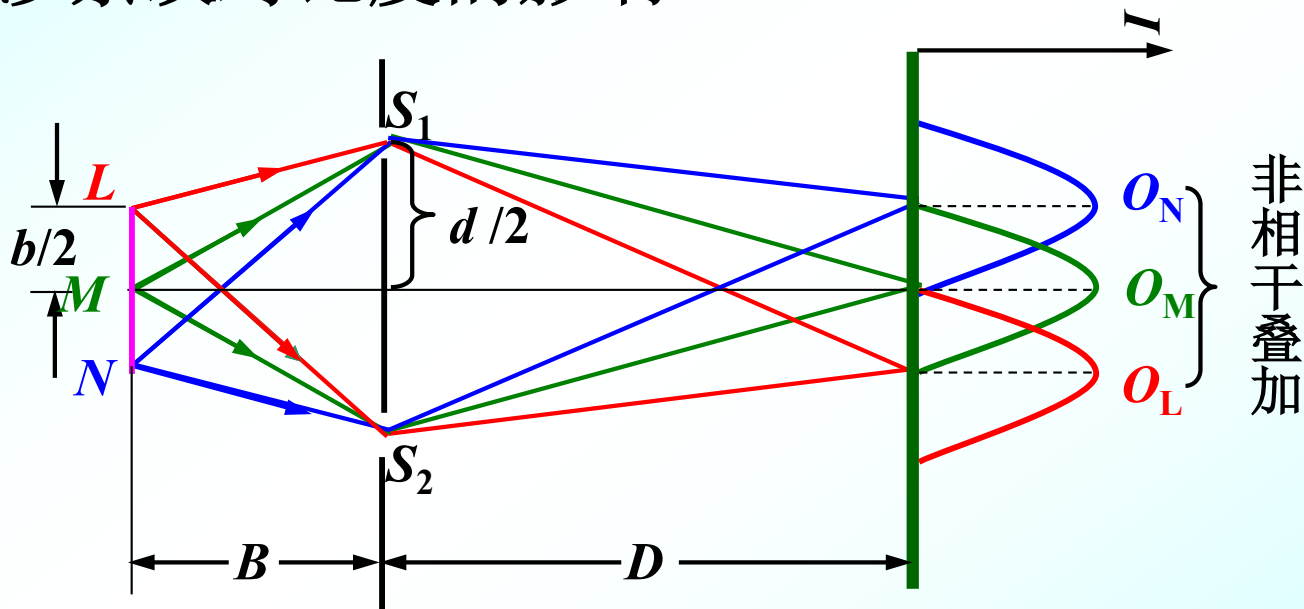
光源	中心波长 $\lambda$ (nm)	波长范围 $\lambda$ (nm)	相干长度 $L$ (m)
Hg灯	546.1	5	$<6 \times 10^{-6}$
$^{86}\text{Kr}$ 灯	605.7 605.7(低温)	$5.5 \times 10^{-3}$ $4.9 \times 10^{-4}$	$<0.2$ 0.75
He-Cd激光器	441.6	$7 \times 10^{-4}$	$<0.3$
$\text{Ar}^+$ 激光器	514.5	$9 \times 10^{-3}$	$<0.03$
He-Ne激光器	632.8 632.8 (稳频)	$\sim 10^{-6}$ $\sim 10^{-8}$	$10^2 \sim 10^3$ $4 \times 10^4$

## 2. 空间相干性（了解）

### 光源宽度对干涉条纹对比度的影响

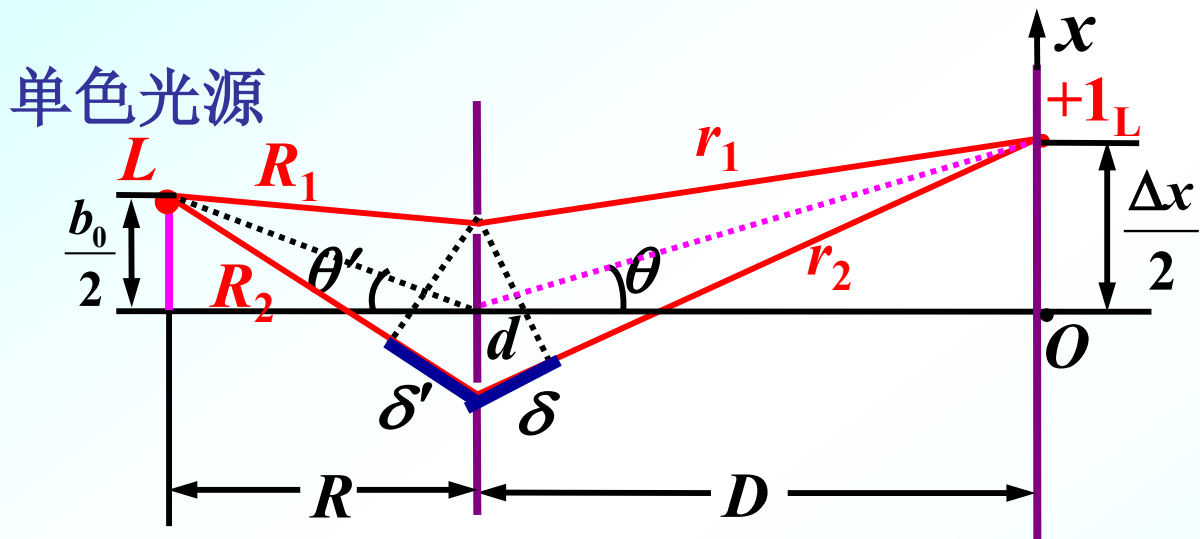
设光源宽度为 $b$

当 $O_N$ 与 $O_M$ 的第一级极小重合时，干涉条纹消失，总光强均匀分布。



干涉条纹刚好消失对应的光源宽度 $b_0$ ，称为光源的极限宽度。

设  $R \gg d$  和  $b_0$   
 $(r_2 + R_2) - (r_1 + R_1)$   
 $= \delta + \delta' = \lambda$   
**(一级明纹)**



$$\delta' \approx d \cdot \sin \theta' \approx d \cdot \frac{b_0/2}{R} \quad \delta = d \cdot \sin \theta = d \cdot \frac{\Delta x/2}{D} = \frac{\lambda}{2}$$

空间相干性

$$\therefore \frac{\lambda}{2} + d \cdot \frac{b_0}{2R} = \lambda \Rightarrow b_0 = \frac{R}{d} \lambda \text{ —光源的极限宽度}$$

$b < b_0$  时, 才能观察到干涉条纹.

**注:** 若  $b$  和  $R$  一定, 则要得到干涉条纹, 必须

$$d < d_0 \quad (d_0 = \frac{R}{b} \lambda) \text{ —相干间隔}$$

$d_0$  越大, 光场的空间相干性越好.

Hg 灯:  $d_0$ : 0.3~30 mm  
 激光器:  $d_0$ : ~120 mm

# 第4节 分振幅干涉

## Interference by Dividing Amplitude

### 薄膜干涉

- 一、等倾干涉（厚度均匀的薄膜干涉）
- 二、等厚干涉（厚度不均匀的薄膜干涉）
- 三、干涉现象的应用
  - 1. 增透膜与增反膜
  - 2. 劈尖干涉
  - 3. 牛顿环
  - 4. 迈克耳孙干涉仪

**重点：明暗条件、条纹特征。**

# 一、等倾干涉

—厚度均匀的薄膜所得到的干涉  
薄膜厚度为 $d$ ，折射率为 $n$

假设  $n_1 < n < n_2$

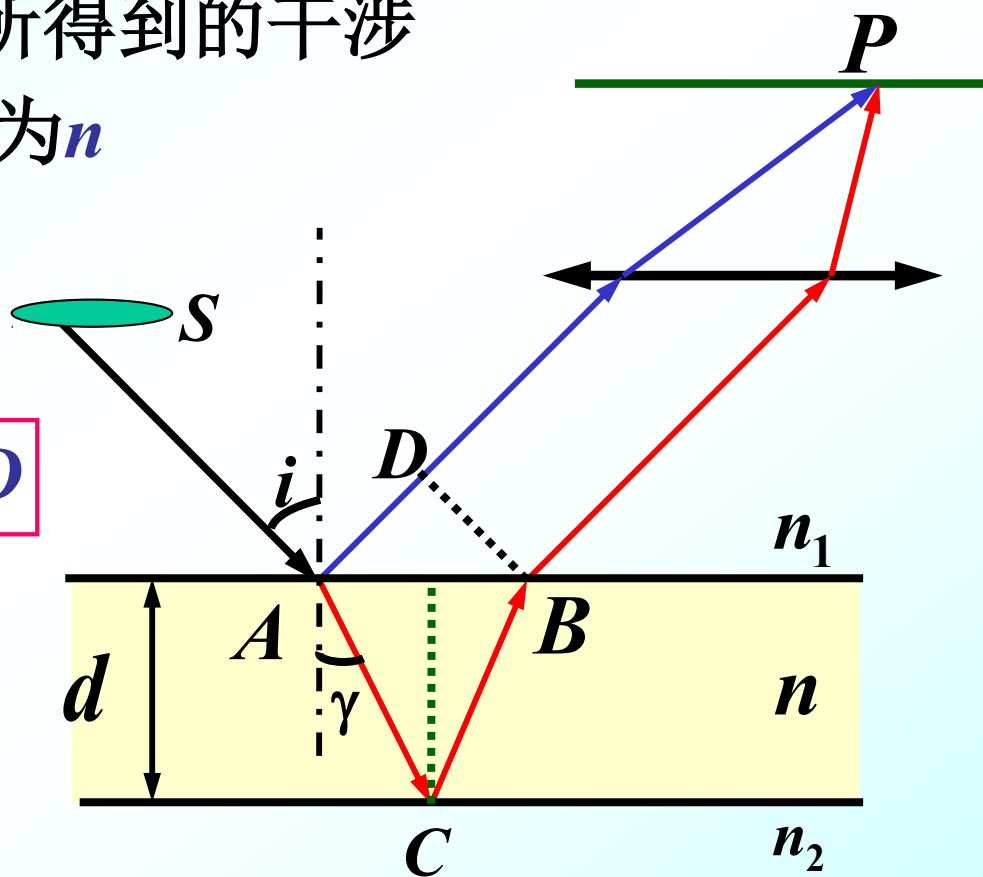
光程差

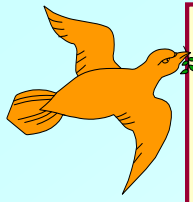
$$\delta = n(AC + BC) - n_1 AD$$

$$AC = BC = \frac{d}{\cos \gamma}$$

$$AD = AB \sin i \\ = 2d \tan \gamma \sin i$$

$$\delta = \frac{2nd}{\cos \gamma} - 2n_1 d \tan \gamma \sin i = 2nd \cos \gamma = 2d \sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i}$$





$$2d \sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = \begin{cases} k\lambda & (k = 1, 2, \dots) \dots \text{明条纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k = 0, 1, 2, \dots) \dots \text{暗条纹} \end{cases}$$

**注意**

1° “明纹” 中,  $k \neq 0$  ;

2° 明暗条件中没有  $\pm$  号, 因条纹不对称;

3° 明暗条件还可由折射角表示为

$$2nd \cos \gamma = \begin{cases} k\lambda & (k = 1, 2, \dots) \dots \text{明条纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k = 0, 1, 2, \dots) \dots \text{暗条纹} \end{cases}$$

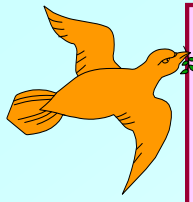
4° 明暗条件中是否考虑半波损失, 要看  $n_1, n, n_2$  的关系

$$\left. \begin{array}{l} n_1 > n > n_2 \\ n_1 < n < n_2 \end{array} \right\} \text{不考虑!} \quad \left. \begin{array}{l} n_1 > n < n_2 \\ n_1 < n > n_2 \end{array} \right\} \text{要加 } \frac{\lambda}{2} !!!$$

$\frac{n_1}{n}$   
 $n_2$

$$2d \sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} + \frac{\lambda}{2} = \begin{cases} k\lambda & (k = 1, 2, \dots) \dots \text{明条纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k = 0, 1, 2, \dots) \dots \text{暗条纹} \end{cases}$$

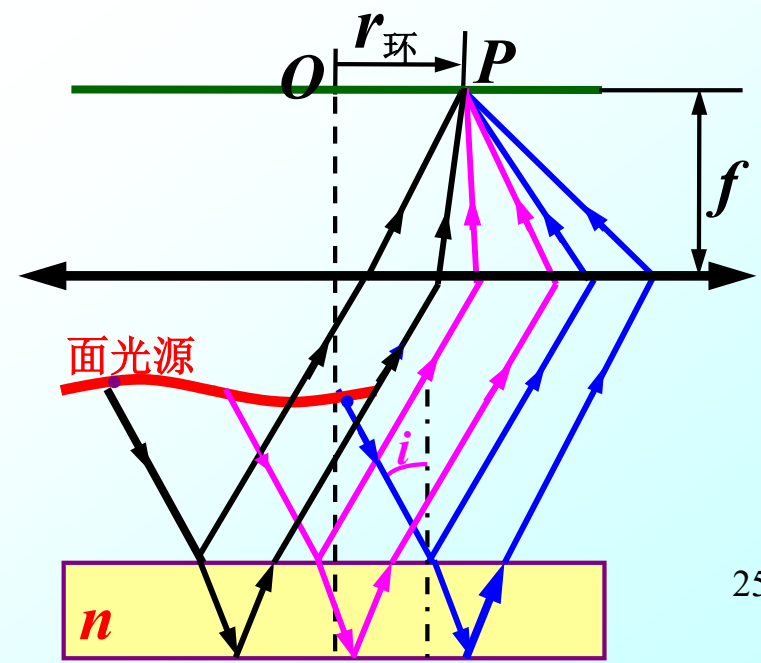
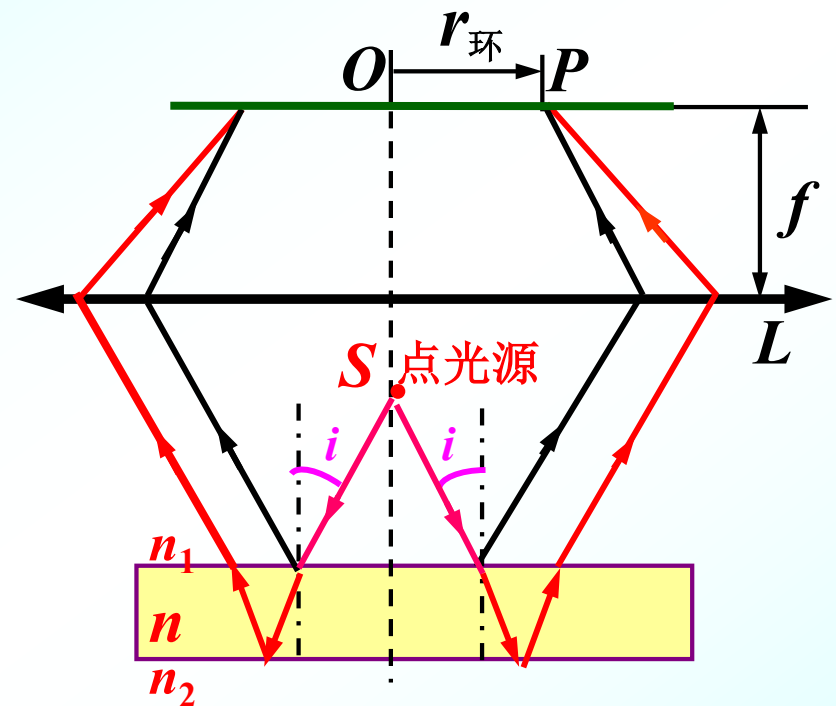
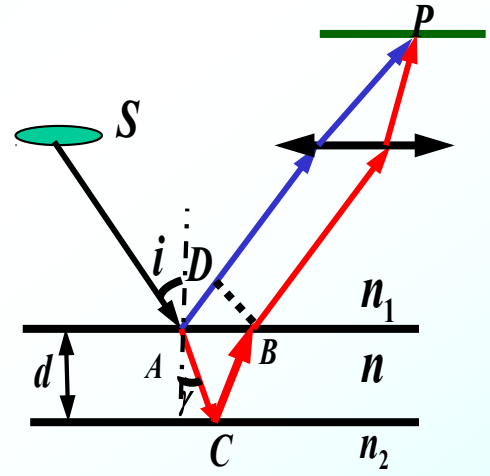




$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = \begin{cases} k\lambda & (k = 1, 2, \dots) \dots \text{明条纹} \\ (2k+1)\frac{\lambda}{2} & (k = 0, 1, 2, \dots) \dots \text{暗条纹} \end{cases}$$

## 干涉条纹特征

- 1° 倾角  $i$  相同的光线对应同一条干涉圆环条纹 — 等倾干涉
- 2° 不同倾角  $i$  构成的等倾条纹是一系列同心圆环



# 干涉条纹特征

- 1° 倾角  $i$  相同的光线对应同一条干涉圆环条纹
- 2° 不同倾角  $i$  构成的等倾条纹是一系列同心圆环
- 3° 愈往中心，条纹级别愈高

$$2d\sqrt{n^2 - n_1^2 \sin^2 i} = k\lambda \quad d \text{ 一定时, } k \uparrow \rightarrow i \downarrow \rightarrow r_k \downarrow$$

即：中心 $O$ 点处的干涉级最高

\*若改变 $d$   $\begin{cases} d \uparrow \text{ 中心向外冒条纹} \\ d \downarrow \text{ 中心向内吞条纹} \end{cases}$

等倾干涉

- 4° 条纹间隔分布：内疏外密

$$\left. \begin{aligned} 2nd \cos \gamma_k &= k\lambda \\ 2nd \cos \gamma_{k+1} &= (k+1)\lambda \end{aligned} \right\} \rightarrow |\Delta \gamma_k| \approx \frac{\lambda}{2nd \sin \gamma_k} \quad \gamma_k \downarrow \Delta \gamma_k \downarrow$$

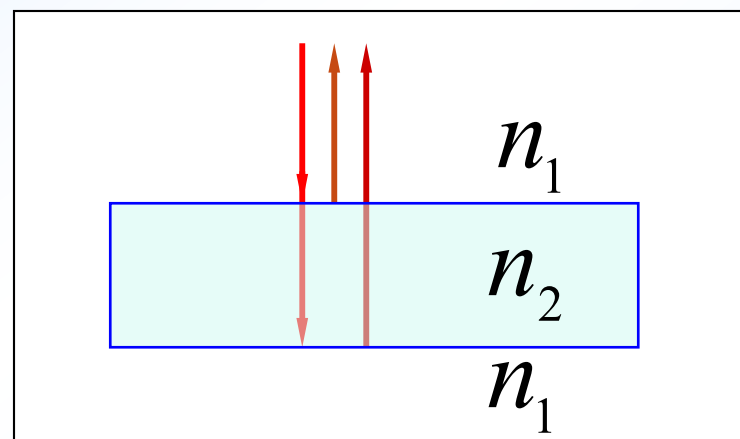
- 5° 光源是白光

$k, d$  一定  $\lambda \rightarrow i \downarrow \rightarrow r_k \downarrow$  —彩色干涉条纹

◆ 当光线垂直入射时  $0^\circ$

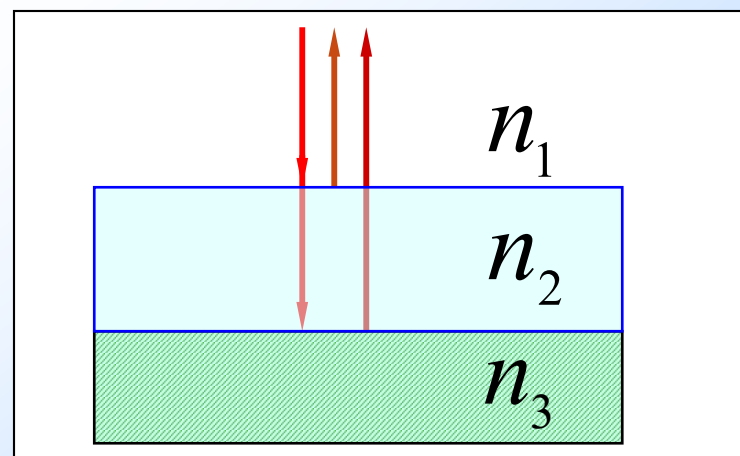
当  $n_2 > n_1$  时

$$\Delta_r = 2dn_2 + \frac{\lambda}{2}$$



当  $n_3 > n_2 > n_1$  时

$$\Delta_r = 2dn_2$$



**例1** 一油轮漏出的油(折射率 $n_1=1.20$ )污染了某海域, 在海水( $n_2=1.30$ )表面形成一层薄薄的油污.

**(1)** 如果太阳正位于海域上空, 一直升飞机的驾驶员从机上向正下方观察, 他所正对的油层厚度为460 nm, 则他将观察到油层呈什么颜色?

**(2)** 如果一潜水员潜入该区域水下, 并向正上方观察, 又将看到油层呈什么颜色?

已知  $n_1=1.20$      $n_2=1.30$      $d=460 \text{ nm}$

解 (1)  $\Delta_r = 2dn_1 = k\lambda$

$$\lambda = \frac{2n_1d}{k}, \quad k = 1, 2, \dots$$

$$k = 1, \quad \lambda = 2n_1d = 1104 \text{ nm}$$

$$k = 2, \quad \lambda = n_1d = 552 \text{ nm}$$

绿色

$$k = 3, \quad \lambda = \frac{2}{3}n_1d = 368 \text{ nm}$$

(2) 透射光的光程差  $\Delta_t = 2dn_1 + \lambda / 2$

$$k = 1, \quad \lambda = \frac{2n_1d}{1 - 1/2} = 2208 \text{ nm}$$

紫红色 {  $k = 2, \quad \lambda = \frac{2n_1d}{2 - 1/2} = 736 \text{ nm}$  红光

$k = 3, \quad \lambda = \frac{2n_1d}{3 - 1/2} = 441.6 \text{ nm}$  紫光

$$k = 4, \quad \lambda = \frac{2n_1d}{4 - 1/2} = 315.4 \text{ nm}$$