**경력 기술서**

마승현

기술 스택은 제가 표현하고자 하는 단어로 적으려 합니다.

최대한 입체적으로 알려드리고 싶거든요.

**현재까지의 실무.**

현재까지의 경력사항입니다.

|  |  |
| --- | --- |
| 18.01 | 픽스다인 입사 |
| 18.02 | 계원예술대학교 졸업 |
| 18.02 ~ 18.04 | 신라면세점 홈페이지 운영 |
| 18.04 ~ 18.05 | 삼성화재 내부 직원용 프로젝트 구축 |
| 18.05 ~19.03 | CJ그룹 홈페이지 운영 |
| 18.09 | 유진투자증권 신규 홈페이지 구축 지원 |
| 18.09 ~18.10 | 아프로서비스 신규 프로젝트 구축 지원 |
| 19.04 ~ 현재 | 신라면세점 신규 프로젝트 구축 |

대부분 프로젝트에서 마크업, 스크립트 위주의 작업을 진행했습니다.   
( html, css, javascript )

**Markup.**

1차적으로 정적인 html, css 마크업에서 원하는 모양을 뽑아내는 것은 능숙합니다. 하지만 대부분의 서비스가 그렇듯 닥치는 대로 당장 눈에 보이게 만드는 방식은 나중에 큰 화를 불러오기에 고심해서 만드는 마크업은 웬만한 다른 코딩보다 오래 걸리는 편입니다. 단독 컴포넌트 단위로 생각하는 습관과 현재 페이지에서 다른 화면과의 접점, 최대한 챙겨야 하는 시멘틱 등을 생각하면서 여건이 되는 한 고심하며 시간 들여 코딩하려고 노력하는 편입니다.   
  
또한 flex에 관심이 많으며 시간과 크로스 브라우징 조건이 넉넉하다면 필요한 UI는 flex로 코딩해보는 편입니다.

- HTML 자신있음

- CSS**자신있음!**

- CSS-flex. 찾아가며 사용가능.

**Javascript.**

웹의 assembly라고 여기며 기본적인 자바스크립트 실력이 매우 중요하다고 생각합니다. 현재는 vue 프레임워크를 공부하며 함께 es6+의 기법을 함께 사용하고 있습니다. 디자인 패턴에도 관심이 많으며 어떤 플러그인, 프레임워크 환경에서도 적용할 수 있게 기본기를 다지려 노력하는 편입니다. 또 성능과 퍼포먼스에 관심이 많아서 실력이 닿는 대로 최적화에 노력합니다.   
  
jQuery의 경우 일반적인 사용 방식에 숙달되기는 했지만 개인적으로 JQuery에게 크게 의존하는 방식은 선호하지 않습니다.

**- Javascript 제일.. 자신있음!**

- es6+ 사용가능

- jquery **자신있음!**

- 디자인 패턴 일부 사용가능

**알고리즘**

어떤 언어인지는 상관없고 결국 알고리즘이 중요하다는 말도 들어봤습니다. 알고리즘에 대한 중요성은 알고 있지만 현재 실무 이상의 정교한 알고리즘은 어렵다고 할 수 있습니다. 온라인 테스트 등으로 계속 알고리즘 공부를 하면서 현재 프론트엔드 개발 실무 수준에서는 뒤처지지 않는다고 생각합니다.

- 실무 수준 자신있음

- 고차 수준 동경함, 관심있음

**Git, 협업**

git을 활용한 협업은 현재 개발자들의 정석일 텐데요, 현재 회사 프로젝트에서는 git를 활용한 적은 없었습니다. 다만 svn을 사용하여 형상관리를 한 적은 몇 번 있으나 제가 생각하기에 효율적인 방식은 아니었습니다. 저는 제 github에 작업물을 올리긴 하지만 협업 기술이 아닌 개인 작업물 관리에 더 가깝죠. git에 대한 공부와 이해는 어느 정도 되었지만 실무적인 협업을 하면서 감도 함께 익혀야겠습니다.

- git 협업 부족함, 관심있음

- git command 찾아가며 사용가능

**현재 하는 공부,  하고 싶은 공부.**

현재는 프론트엔드 개발자에게 최소로 요구되기도 하는 프레임워크 중 vue를 공부하고 있으며 자연스럽게 es6, 모듈 방식의 개발과 npm, webpack을 이용한 프로젝트 관리를 함께 익히고 있습니다. 어느 정도 프레임워크가 숙달되면 다시 한번 Javascript의 기본기, Typescript, 그리고 함수형 프로그래밍과 같은 기법에 대해 공부하고 싶네요. 또한 node를 이용한 백엔드 개발 방식도 공부해둬야 수준 높은 프론트엔드 개발자가 될 것이라고 생각합니다.

- vue 사용 가능

**하고싶은 작업**

완벽한 화면에 대한 장인정신을 펼칠 수 있는 작업.

프로젝트 내에서 마지막까지 사용자의 입장을 대변할 수 있는 작업.

충분히 구조에 대해 고심하며 설계하는 작업.

다른 사람과 유기적으로 사회적, 기술적 협업이 어우러지는 작업.

디자인과 기획에 화면 개발의 시선으로 피드백 할 수 있는 작업.

새로운 기술을 바로 사용할 수 있는 작업.

**마지막으로**

아직 학교를 졸업하고 현업에 뛰어든 지 2년이 채 안 되었습니다. 현재 제작된 결과물이 적고, 또 대부분 개인적인 기준에 프론트엔드 개발에 못 미치는 것 같아 아쉽습니다. 현재 제작 중인 포트폴리오 페이지와 재작년 졸업 때 사용한 포트폴리오를 함께 첨부합니다. 개인적으로 학생 때의 결과물은 기술보단, 자기소개와 저에 대한 파악에 추가로 도움이 되었으면 하네요.   
  
Github 계정과 이전 졸업 포폴입니다. 현재 계정 Git Page로 새로운 포트폴리오를 제작중에 있습니다.

- 졸업 포폴 [ma-seung-hyun.github.io](https://ma-seung-hyun.github.io/)

- 현재 계정 [github.com/swirlflag](https://github.com/swirlflag)

- 현재 포폴(제작중) [swirlflag.github.io](https://swirlflag.github.io/)

To plusx