

LOS ARGUMENTOS SE ENCUENTRAN EN:

RDI : a (CHAR 8 bits)

RSI : b (INT 32 bits)

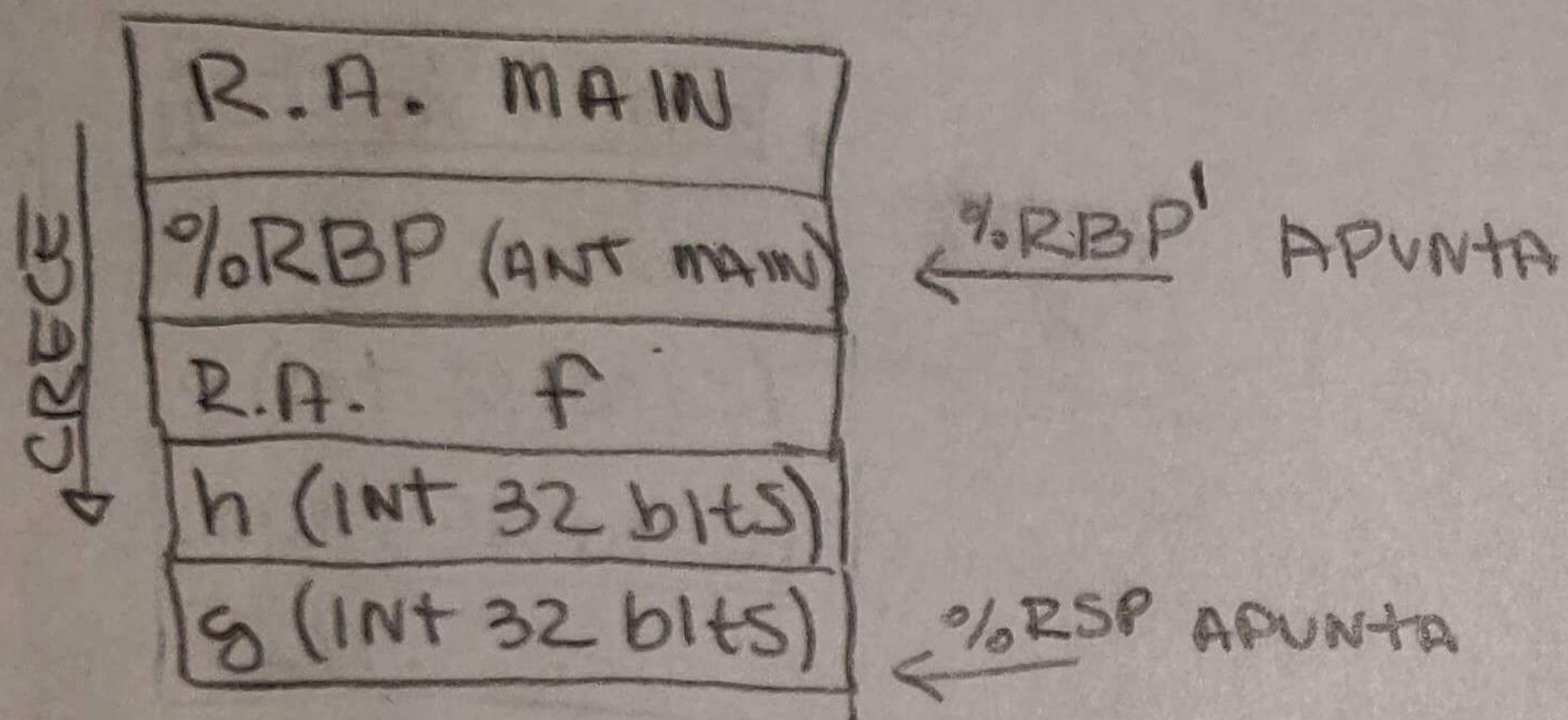
RDX : c (CHAR 8 bits)

RCX : d (LONG 64 bits)

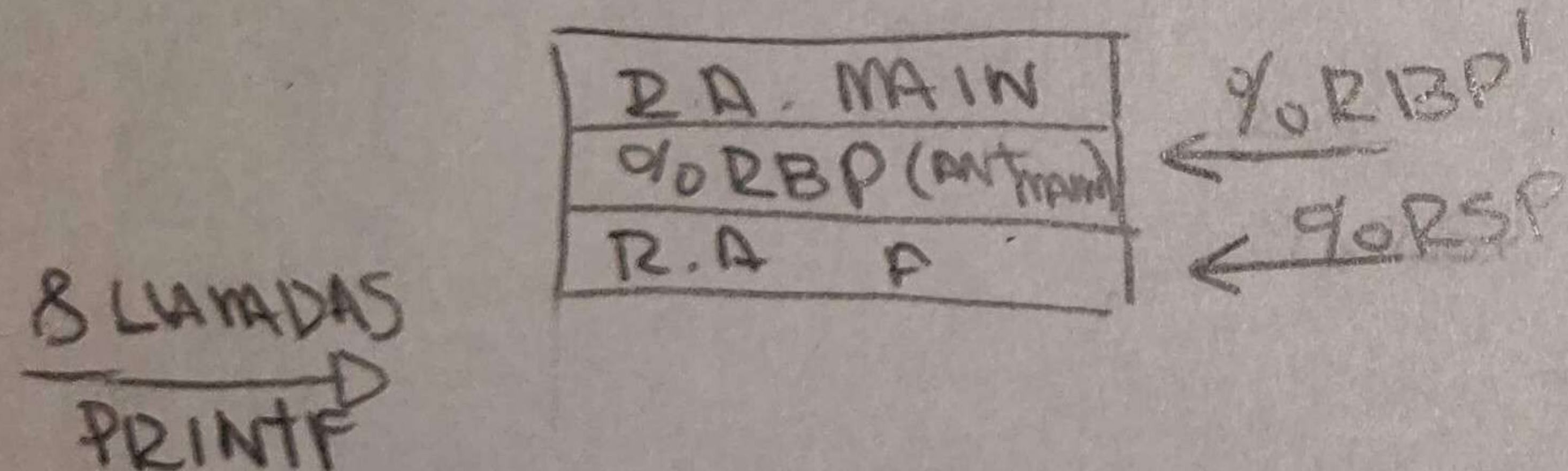
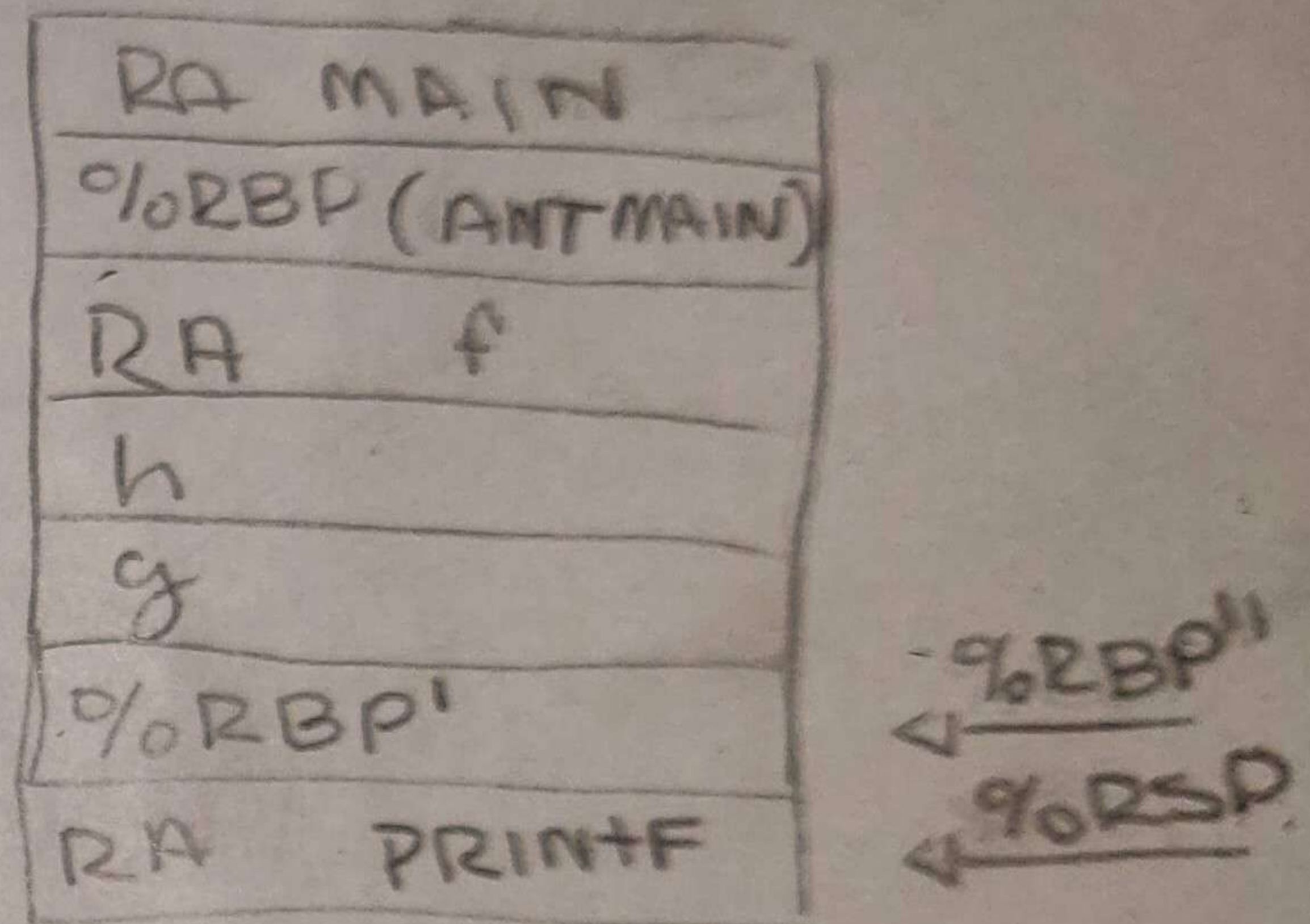
R8 : e (CHAR 8 bits)

R9 : f (SHORT 16 bits)

g y h ENTRAN POR PILA (STACK)



LLAMADA A
PRINTF



8 LLAMADAS
PRINTF

