

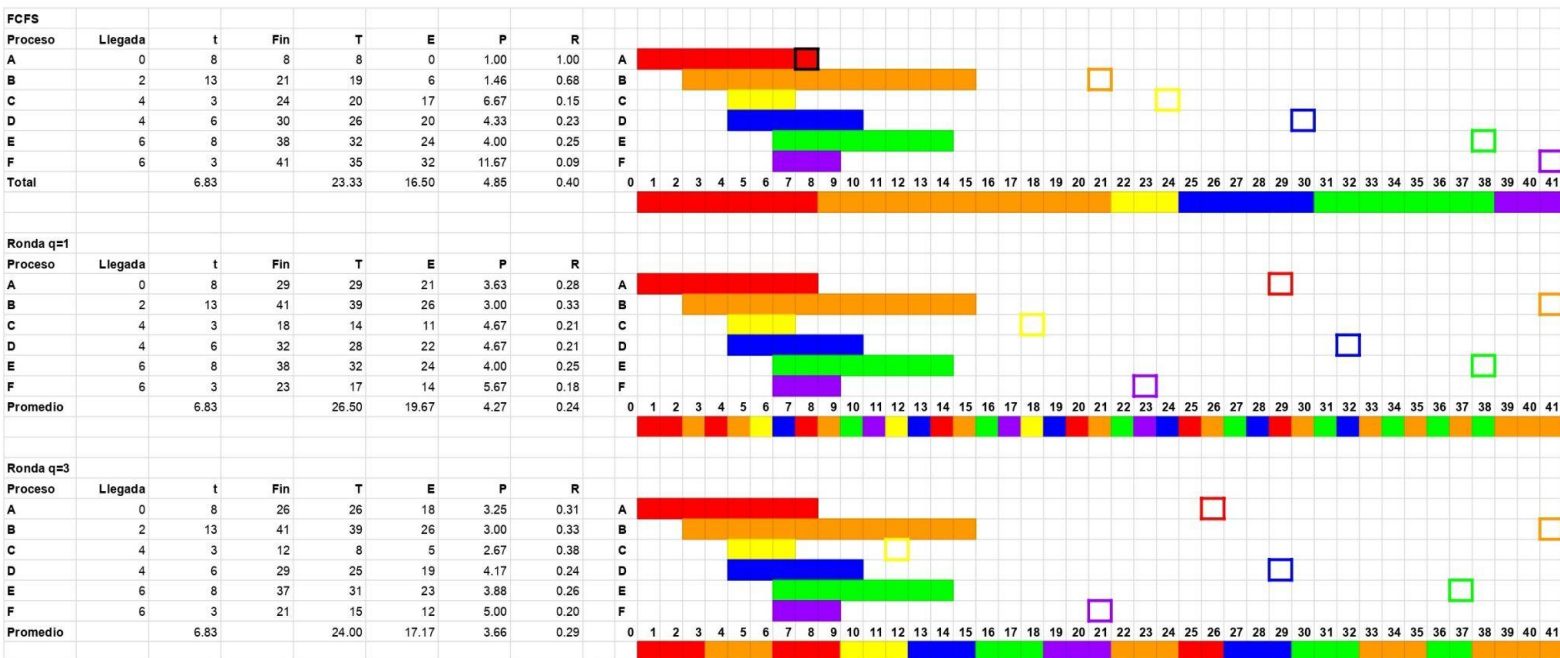
## Entrega

1)

Un proceso corto es aquel que está actualmente en una ráfaga limitada por entrada/salida y requiere atención ocasional o se deben esperar las interacciones de usuario. Es decir, el tiempo de procesamiento es relativamente corto y se le pueden dar poco tiempo de posesión del procesador.

Un ejemplo de proceso largo puede ser un algoritmo de alta complejidad que requiera mucho poder de proceso, como un algoritmo para factorización de números primos, o alguno que esté esperando en estado listo hace mucho tiempo como un proceso al cual no se le dió posesión del procesador para ejecutarse.

2)



Bajo el esquema FIFO (FCFS en la imagen) se nota una mejoría en el promedio de Tiempo de respuesta (T), pero el proceso F tiene un alto tiempo de respuesta (Que puede deberse a la forma de asignación del esquema). En el esquema Round Robin este tiempo se reduce significativamente.

Bajo los esquemas Round Robin el tiempo de espera es ligeramente mayor en promedio pero se distribuye más equitativamente entre los procesos (Evita que un proceso acapare todos los recursos). En cuanto a las proporciones de penalización y respuesta, podemos notar que con un quantum de 1 se aumenta la penalización y disminuye la respuesta respecto a FIFO y a q=3. En cuanto a la comparación de FIFO y q=3 vemos que el último disminuye la proporción de panalización y respuesta pero incrementando un poco los tiempos de respuesta y espera.