- 1. Que fais le programme suivant?
- 2. Si le deuxième paramètre du programme (argv[2]) correspond à un lien symbolique, que ce passe-t-il ?
- 3. Si le dossier passé en premièr paramètre (argv[1]) contient des dossiers, que ce passe-t-il ?
- 4. Si le dossier passé en premièr paramètre (argv[1]) contient des liens symboliques, que ce passe-t-il ? Expliquer avec un schéma.

links.c

```
1 |#include <sys/types.h>
2 | #include <sys/stat.h>
3 | #include <dirent.h>
4 | #include <stdio.h>
5 | #include <stdlib.h>
  #include <unistd.h>
7
   #include <errno.h>
   #include <string.h>
8
10
   int main(int argc, char *argv[]) {
11
        if (argc != 3) {
            printf("Invalid number of arguments:\nUsage:\n\t%s source dest\n
12
                ", argv[0]);
13
            return 0;
14
        }
15
16
        char *in_dir = argv[1];
17
        char *out_dir = argv[2];
18
19
        struct stat stats;
20
        if(stat(out_dir, &stats) < 0) {</pre>
21
            perror(out_dir);
22
            exit(EXIT_FAILURE);
23
        }
24
25
        if ( !(stats.st_mode & S_IFDIR) ) {
            fprintf(stderr, "%s: is not a directory\n", out_dir);
26
27
            exit(EXIT_FAILURE);
28
        }
29
30
        DIR *d = opendir(in_dir);
31
        if (! d) {
            fprintf(stderr, "Cannot open directory '%s': %s\n", in_dir,
               strerror(errno));
33
            exit(EXIT_FAILURE);
34
        }
35
36
        struct dirent *entry;
37
        while( (entry = readdir(d)) != NULL ) {
38
            if (strcmp(entry->d_name, "..") != 0 && strcmp(entry->d_name, ".
               ") != 0) {
39
```

```
40
                char path_in[PATH_MAX];
41
                int res = snprintf(path_in, PATH_MAX,
                                    "%s/%s", in_dir, entry->d_name);
42
43
                if(res >= PATH_MAX)
                    fprintf(stderr, "Input path length is too long.\n");
44
45
46
                char path_out[PATH_MAX];
47
                res = snprintf(path_out, PATH_MAX,
48
                                "%s/%s", out_dir, entry->d_name);
49
                if(res >= PATH_MAX)
                    fprintf(stderr, "Output path length is too long.\n");
50
51
52
                if(link(path_in, path_out) < 0)</pre>
53
                    perror("not possible to link");
54
            }
55
       }
56
57
       if( closedir(d) ) {
58
            fprintf(stderr, "Could not close '%s': %s\n", in_dir, strerror (
               errno));
59
            exit (EXIT_FAILURE);
       }
60
61
62
   }
```

makefile

```
1 links: links.c
2 gcc links.c -Wall -g -o links
```