

Systèmes Embarqués 1 & 2

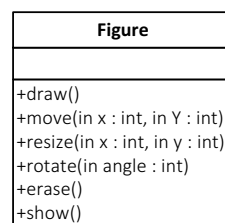
Classes T-2/I-2 // 2018-2019

a.09 – C - Design orienté objet en C

Exercices

Exercice 1

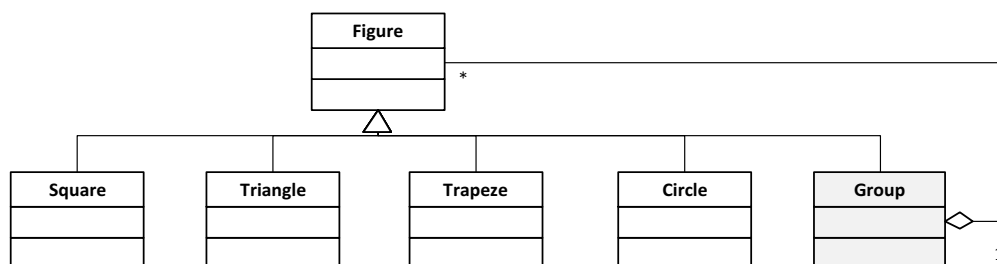
Concevez et réalisez une petite interface permettant d'accéder et de manipuler des figures géométrique. Cette interface devra être générique pour permettre d'accéder à diverses figures.



Il faut également prévoir une routine d'initialisation des objets.

Exercice 2

Sur la base de l'exercice #1, définissez les pseudo-class en C (header files) pour le diagramme UML ci-dessous. Pour chaque figure, prévoir les attributs nécessaires à leur représentation. Pour la figure « Group » prévoir les méthodes pour ajouter et enlever d'autres figures géométriques.



Exercice 3

Implémentez en C le diagramme UML ci-dessous. Les squelettes et les pseudo-constructeurs doivent être réalisés. Développez un petit programme permettant de démontrer la fonctionnalité de ces objets.

