

Génie logiciel

TP3

Auteurs : Marc Roten Sébastien Javet Professeur:
Julien Tscherrig





Table des matières

1	Introduction	2
2	Diagramme de classe	2
3	Code	3
4	Diagramme de classe - Reverse	6
5	Conclusion	6

1 Introduction

L'objectif principal de ce TP est de comprendre, utiliser et se familiariser avec la syntaxe et la sémantique des diagrammes de classe

2 Diagramme de classe

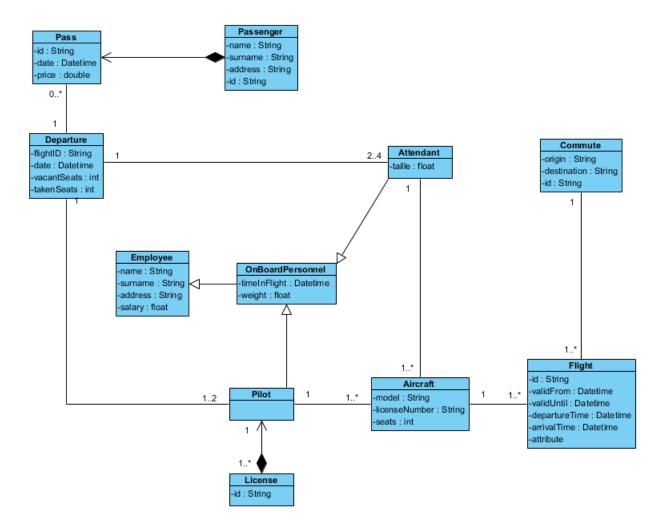


Figure 1 – Voici le diagramme de classe

3 Code

```
public class Aircraft {
        private String model;
        private String licenseNumber;
        private int seats;
}
public class Attendant extends OnBoardPersonnel {
        private float taille;
}
public class Commute {
        private String origin;
        private String destination;
        private String id;
}
public class Departure {
        private String flightID;
        private Datetime date;
        private int vacantSeats;
        private int takenSeats;
}
```

FIGURE 2 – Voici le code

3 CODE Page 3 sur 6

```
public class Employee {
        private String name;
        private String surname;
        private String address;
        private float salary;
}
public class Flight {
        private String id;
        private Datetime validFrom;
        private Datetime validUntil;
        private Datetime departureTime;
        private Datetime arrivalTime;
        private int attribute;
}
public class License {
        private String id;
}
public class OnBoardPersonnel extends Employee {
        private Datetime timeInFlight;
        private float weight;
}
```

FIGURE 3 – Voici le code

3 CODE Page 4 sur 6

```
public class Pass {
          private String id;
          private Datetime date;
          private double price;
}

public class Passenger {
          private String name;
          private String surname;
          private String address;
          private String id;
}

public class Pilot extends OnBoardPersonnel {
}
```

FIGURE 4 – Voici le code

3 CODE Page 5 sur 6

4 Diagramme de classe - Reverse

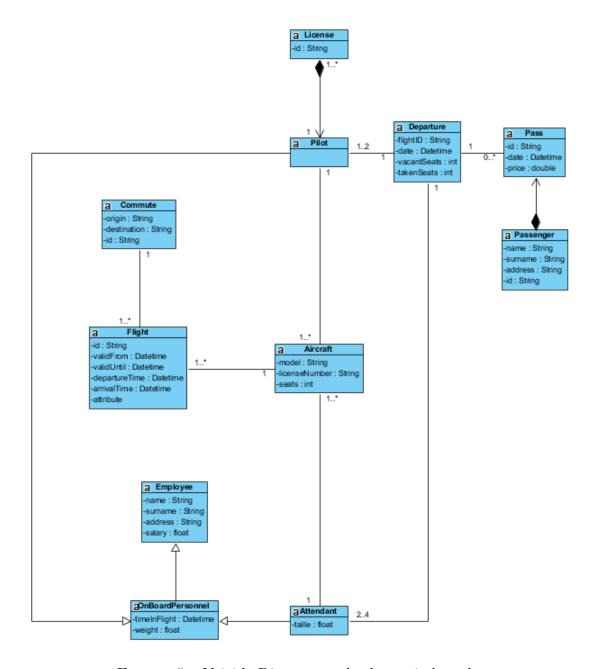


FIGURE 5 – Voici le Diagramme de classe via le code

5 Conclusion

Ce tp est fini, la boucle est bouclée. Si ce TP vous a plu, abonnez vous à notre chaîne et n'oubliez pas la cloche et laissez un poce en l'air.

5 CONCLUSION Page 6 sur 6