



Haute école d'ingénierie et d'architecture Fribourg
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg

Génie logiciel

TP1

Auteurs :

Marc ROTEN

Sébastien JAVET

Professeur :

Julien TSCHERRIG



15 octobre 2018

Table des matières

1	Introduction	2
2	Identification des Acteurs	2
2.1	Utilisateur non connecté	2
2.2	Utilisateur connecté : Etudiant	2
2.3	Utilisateur connecté : Professeur	2
2.4	Service académique	2
2.5	Centre de facturation	2
2.6	Serveur LDAP	3
3	Fiches descriptives UseCase	3
3.1	Valider les inscriptions	3
3.2	S'inscrire	4
3.3	Payer	5
4	Diagramme Usecase	6
5	Conclusion	6

1 Introduction

Par ce TP, on va mieux comprendre et utiliser Visual Paradigm pour la synthèse de différents Usecase.

Par ce TP, on va faire le lien avec la théorie et dans la pratique avec la syntaxe UML. On va tout d'abord faire la liste des Acteurs et des UseCases.

2 Identification des Acteurs

2.1 Utilisateur non connecté

L'utilisateur non connecté peut être n'importe qui, que ce soit un professeur un élève ou même le service académique. Tant qu'ils ne sont pas connectés, ils ne peuvent que consulter le catalogue des cours.

2.2 Utilisateur connecté : Etudiant

Un élève a la possibilité de consulter le catalogue des cours librement, de s'y inscrire. Il peut aussi payer pour les cours sélectionnés.

2.3 Utilisateur connecté : Professeur

Le professeur peut voir les cours de tous les professeurs. Parmi son catalogue de cours il peut en ajouter, en éditer ou en supprimer. Il peut en outre consulter les élèves inscrits à son cours.

2.4 Service académique

Le service académique, après un certain délai valide les inscriptions. Lorsque les inscriptions sont validées, la base de données est mise à jour, une confirmation est envoyée par mail aux étudiants et les horaires sont générés.

2.5 Centre de facturation

C'est une entité externe, qui permet de l'encaissement des factures

2.6 Serveur LDAP

Le serveur LDAP est un serveur d'authentification distant, gérant la base de donnée des étudiants inscrits aux différents cours, les droits d'édition sur les catalogues de cours.

3 Fiches descriptives UseCase

3.1 Valider les inscriptions

Valider les inscriptions

1 : Sommaire d'identification :

Résumé : Permet la validation des inscriptions de tout les étudiants

Acteurs : Service académique

Auteur : Roten & Javet

Date de création : 8.10.2018

Version : Alpha

Modifications :

Responsable :

2 : Description des enchaînements :

Pré conditions : Les étudiants se sont inscrits aux cours

Scénario nominal

1. Attente de la fin du délai d'inscription
2. Système Académique valide les Inscription
3. Mise à jour des database
4. Système académique envoie un Mail à tous les étudiants
5. Système académique génère les horaires

3 : Besoins d'IHM (optionnel)

Pas besoin d'IHM, la procédure sera sans doute automatisé et se déclenchera automatiquement à la fin du délai d'inscription.

3.2 S'inscrire

S'inscrire

1 : Sommaire d'identification :

Résumé : Ce use case est pour les étudiants souhaitant s'inscrire à un cours spécifique

Acteurs : Utilisateur connecté : étudiant

Auteur : Marc Roten et Sébastien Javet

Date de création : 15.10.2018

Version : alpha

Modifications : -

Responsable : -

2 : Description des enchaînements :

Pré conditions : non

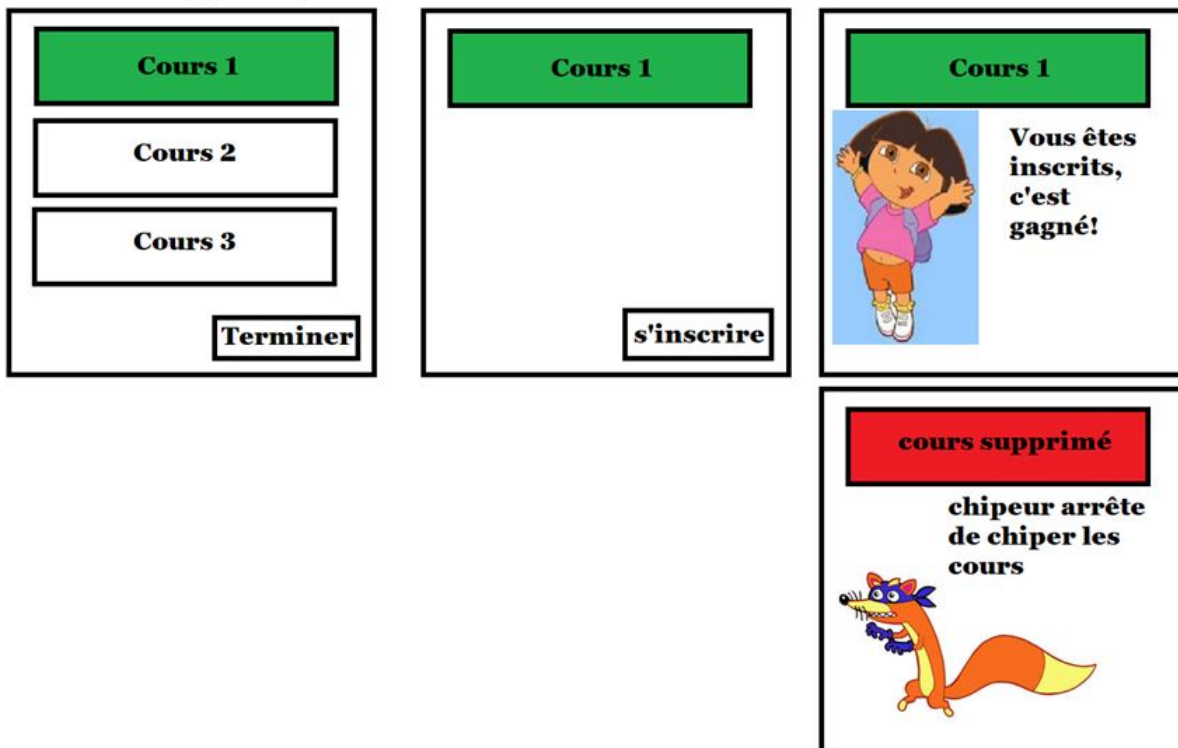
Scénario nominal

1. \$System : voici la liste des cours\$
2. L'utilisateur sélectionne un cours
3. Si l'étudiant est déjà inscrit au cours, le système propose de se désinscrire, et si l'étudiant n'est pas inscrit, le système propose de s'inscrire.
4. \$Système : pop-up d'authentification Switch AAI si étudiant pas connecté\$
5. Validation par bouton OK
6. \$System affiche la confirmation de l'inscription\$
7. \$System : retour à la liste des cours\$
8. Retour Step2

Enchaînement alternatif : cours supprimé

1. \$Le système envoie un popup : COURS SUPPRIMES\$
2. \$Bouton OK\$
3. Retour au point 2

3 : Besoins d'IHM (optionnel)



3.3 Payer

1 : Sommaire d'identification :

Résumé : L'étudiant peut payer ses frais d'écologie

Acteurs : étudiant

Auteur : Roten & Javet

Date de création : 8.10.2018

Version : Alpha

Modifications :

Responsable :

2 : Description des enchaînements :

Pré conditions : L'étudiant s'est inscrit aux cours

Scénario nominal

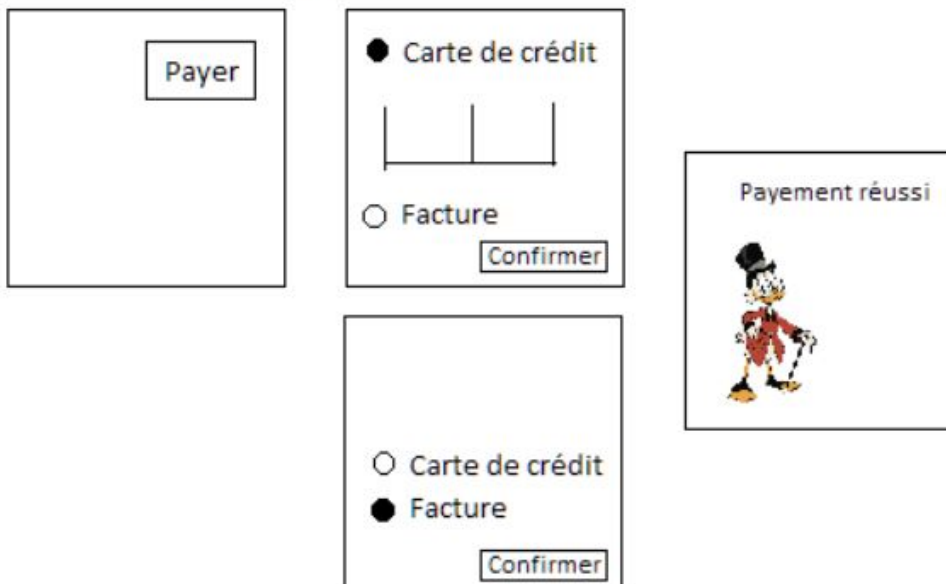
1. Après s'être authentifier, l'étudiant clique sur payer
2. Il choisit l'option carte de crédit
3. Il recopie les données nécessaire de sa carte de crédit
4. Une confirmation du paiement est envoyé

Enchaînements alternatifs

- Démarre au point 2 du scénario nominal
 1. Il choisit l'option facture
 2. Les informations de l'étudiant sont envoyés au centre de facturation
 3. Le centre de facturation s'occupe du reste

3 : Besoins d'IHM (optionnel)

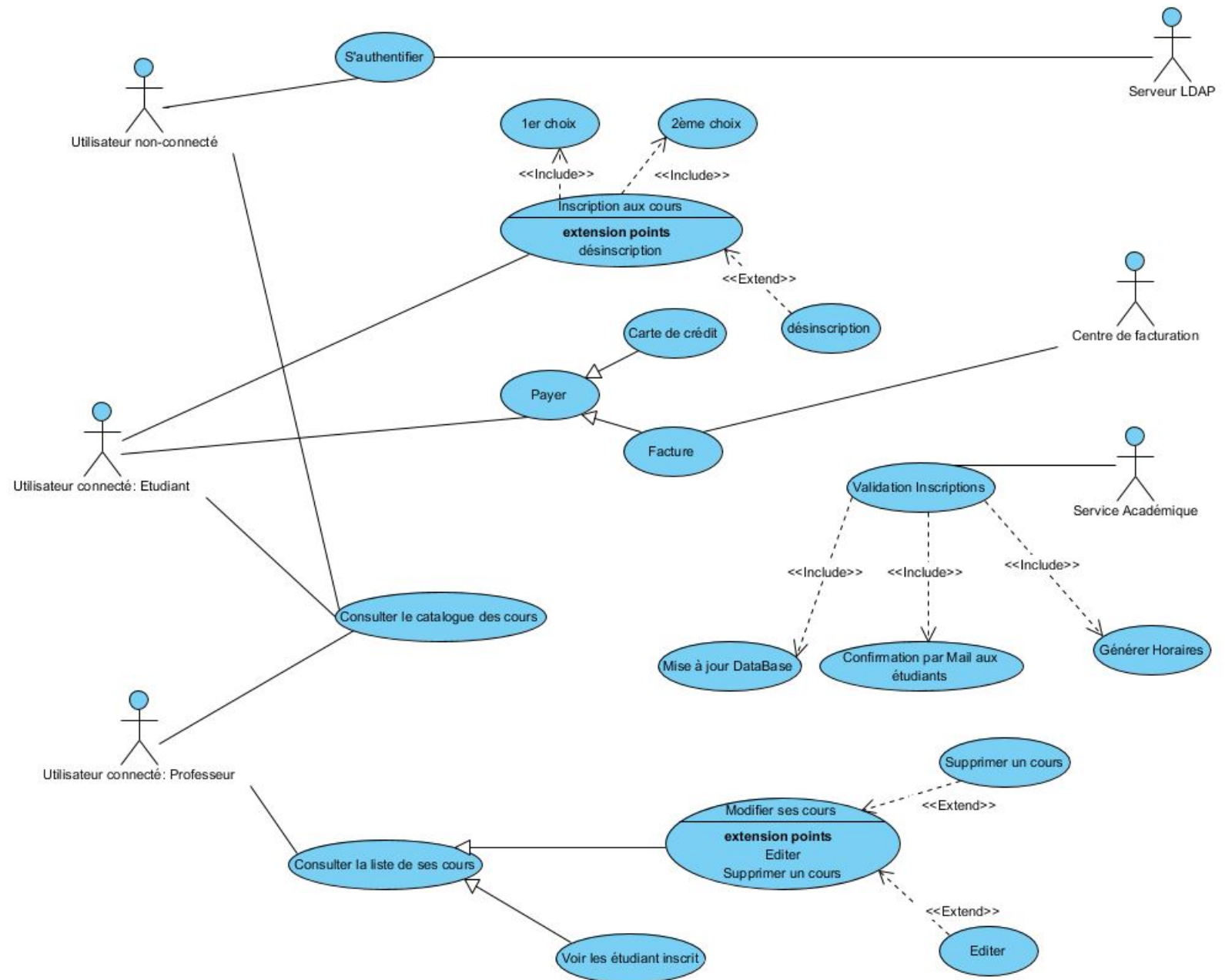
Une page internet pour le paiement



The diagram illustrates the payment interface with three main components:

- Payment Button:** A box containing a button labeled "Payer".
- Selection Screen:** A box containing two radio buttons: "● Carte de crédit" (selected) and "○ Facture". Below the radio buttons is a "Confirmer" button.
- Confirmation Screen:** A box containing the text "Payement réussi" and a cartoon character of Donald Duck.

4 Diagramme Usecase



5 Conclusion

Par ce travail, on a encore pu réaliser des fiches descriptives, s'habituer à l'utilisation de Visual Paradigm et à la création, l'identification et la synthèse des différents Use cases.