



## Systèmes Embarqués 1 & 2

Classes T-2/I-2 // 2018-2019

### **a.10 – Introduction à l'assembleur** *Exercices*

#### **Exercice 1**

Définissez les catégories d'instructions qu'un microprocesseur devrait nécessairement proposer.

#### **Exercice 2**

Pour les catégories d'instructions de l'exercice 1, définissez le jeu d'instructions utile au développement de logiciel.