

Algorythmique et structure de données

T₁A

RÉSEAU ET SÉCURITÉ

S04 Algo de tri simple

ROTEN MARC

Table des matières

1	Exe	rcices	2
	1.1	Selection Sort	2
	1.2	ShellSort	2
	1.3	Ex 3	3
		1.3.1 ShellSort	3
		1.3.2 insertion	3
		1.3.3 Bubble	3
	1.4	Compléxité	4
		1.4.1 ShellSort	4
		1.4.2 insertion	4
		1.4.3 Bubble	4
		1.4.4 Selection	4
	1.5	methode mystère	4
	16	Bubble sort	4

Chapitre 1

Exercices

1.1 Selection Sort

```
public static void selectionSort(int [] a){
   for(int i=0; i<a.length;i++){
      int minOfTable = i; //we place the 1st elt of our table
      as our minimum
   for(int j=i+1; j<a.length;j++){//if another elt is
      littler than our min, it becomes the new min
      if(a[j] < a[minOfTable]) { minOfTable = j;}
   }
   if(minOfTable != i){//if the 2 elt are differents, we
      swap else no swap
      int tempMin = a[minOfTable];
      a[minOfTable] = a[i];
      a[i] = tempMin;}
}</pre>
```

```
☐ Console ☑ Problems @ Javadoc ☐ Declaration ☆ Debug

<terminated> Sorting [Java Application] C:\Program Files\Java\jre-9.0.4\bin\javaw.exe (18 mars 2018 à 15:11:01)

Mini-test passed successfully...
```

1.2 ShellSort

```
public static void shellSort(int [] a){
  int index=0;
  while(index<a.length) {
    index=3*index+1;
  }</pre>
```

```
while(index!=0) {
    index=index/3;
    for (int i=index;i<a.length;i++) {
        int valeur=a[i];
        int j=i;
        while((j>(index-1)) && (a[j-index]>valeur)) {
            a[j]=a[j-index];
            j=j-index;
        }
        a[j]=valeur;
    }
}
```

```
int [] t = {4, 3, 2, 6, 8, 7};
shellSort(t);
System.out.print("passing tab t in parameters, result
    expected is 234678 and result obtained is ====> ");
for(int i=0;i<t.length;i++) System.out.print(t[i]);</pre>
```

```
☐ Console ☑ ② Problems @ Javadoc ☑ Declaration ☆ Debug

<terminated> Sorting [Java Application] C:\Program Files\Java\jre-9.0.4\bin\javaw.exe (18 mars 2018 à 15:10:16)

passing tab t in parameters, result expected is 234678 and result obtained is ====> 234678
```

1.3 Ex 3

Les algos risquant d'être instables sont ceux qui risquent de commutter les elt de mêmes valeur.

1.3.1 ShellSort

Le tri Shell n'est pas stable, risque de commutation dans ce type de tri entre les elt de même valeur

1.3.2 insertion

Cet algo est stable, on compare la valeur de l'elt présent avec son voisin de droite, et si les 2 elt sont équivalents, pas de commutation donc stable

1.3.3 Bubble

Cet algo est stable, j'entend par la qu'on prend la valeur la plus grande et on la pousse jusqu'au fond du tableau, si 2 valeurs equivalentes sont côtes à côtes, pas d'inversion

1.4 Compléxité

1.4.1 ShellSort

Cet algo est de compléxité O(n^{1.5})

1.4.2 insertion

Cet algo est de compléxité O(n²)

1.4.3 Bubble

Cet algo est de compléxité O(n²)

1.4.4 Selection

Cet algo est de compléxité O(n²)

1.5 methode mystère

Cette methode supprime tous les éléments sauf le plus petit de notre liste

1.6 Bubble sort

```
}
  }
}
//Swaps between left and right element if needed
//Returns true if swap occurred
static boolean bubbleSwapped(ListItr li) {
   * this method give true if we swapped our 2 elt
  if (li.isFirst() || li.isLast()) return false;
  int before = li.consultAfter(); li.goToPrev();
  int after = li.consultAfter(); li.goToNext();
  if(before < after) {</pre>
     * we use listIterator and list of S03
    li.removeAfter();
    li.goToPrev();
    li.insertAfter(before);
    li.goToNext();
    return true;
  }
  return false;
}
```

Console
Problems @ Javadoc Declaration Debug

Sterminated Bubble [Java Application] C:\Program Files\Java\jre-9.0.4\bin\javaw.exe (18 mars 2018 à 15:52:13)

Test passed successfully