



Haute école d'ingénierie et d'architecture Fribourg  
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg

ALGORYTHMIQUE ET STRUCTURE DE DONNÉES

T1A

RÉSEAU ET SÉCURITÉ

---

## **S03 Type Abstrait, liste**

---

ROTEN MARC

2017/2018

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Ex 1</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Ex 2</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Ex 3</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Ex4</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>What Complexity</b>	<b>5</b>

## 1 Ex 1

---

```
public static int
g
(List l, int i) {
    ListItr li = new ListItr(l);
    for(int k=0; k<i; k++)
        li.goToNext();
    return li.consultAfter();
}
```

---

retourne l'élément à l'indice donné en paramètre

---

```
public static boolean
f
(List l, int e) {
    ListItr li = new ListItr(l);
    while(!li.isLast()) {
        if (li.consultAfter()==e) return true;
        li.goToNext();
    }
    return false;
}
```

---

return true si on se trouve sur l'avant dernier élément de notre liste

## 2 Ex 2

classe ListItr

---

```
public class ListItr {
    final List list;
    ListNode pred, succ;
    // -----
    public ListItr( List anyList ) {
        list = anyList;
        goToFirst();
    }
    // -----
    public void insertAfter(int e) {
        ListNode myNode = new ListNode(e, pred, succ);
        if(isFirst()) {
            list.first=myNode;
        } else {
            pred.next= myNode;
        }
        if(isLast()){
```

```

        list.last = myNode;
    } else {
        succ.prev=myNode;
    }
    succ = myNode;
    list.size++;
}
// -----
public void removeAfter() {
    if(isLast()) {
        System.out.println("there is no element after ");
        return;
    }
    if(isFirst()&&succ.next==null) {
        System.out.println("there is only 1 element in your
            list");
        /*
         * we delete the only element if just one elt
         */
        succ = null;
        list.first=null;
        list.last=null;
    }
    /*
     * on the forst elt, we do removeAfter
     */
    else if(isFirst()) {
        succ=succ.next;
        succ.prev=null;
        list.first=succ;
    }
    else if(succ.next==null) {
        /*
         * if we are on the last elt and not the only elt of my
            list
         */
        succ = null;
        pred.next=null;
        list.last=pred;
    }else {
        succ = succ.next;
        pred.next=succ;
        succ.prev=pred;
    }
    list.size--;
}
// -----

```

---

ensuite ma classe List

---

```
public class List {
    ListNode first, last;
    int size;
    // -----
    public List() {
        first = null;
        last = null;
        size = 0;
    }
    public boolean isEmpty() {
        return size() == 0;
    }
    public int size() {
        return size;
    }
}
```

---

### 3 Ex 3

---

```
public static int winnerAmStramGram(int n, int k) {
    List l = new List();
    ListItr li = new ListItr(l);
    for(int j=0;j<n;j++) {
        /*
         * let's build the list
         */
        li.insertAfter(j);
    }
    li.goToFirst();
    while(l.size()>1)
    {
        /*
         * we advance by k times with goToNext()
         * if isLast is true, go back to the first elt
         */
        for(int i=1;i<k;i++) {
            li.goToNext();
            if(li.isLast()) {
                li.goToFirst();
            }
        }
        System.out.println("deleted "+li.consultAfter());
        li.removeAfter();
        li.goToFirst();
    }
    li.goToFirst();
    return li.consultAfter();
}
```

}

résultat à la console

```
Console Problems @ Javadoc Declaration Debug
<terminated> AmStramGram [Java Application] C:\Program Files\Java\jre-9.0.4\bin\javaw.exe (8 mars 2018 à 14:33:40)
deleted 2
deleted 4
deleted 3
Winner is 1
```

## 4 Ex4

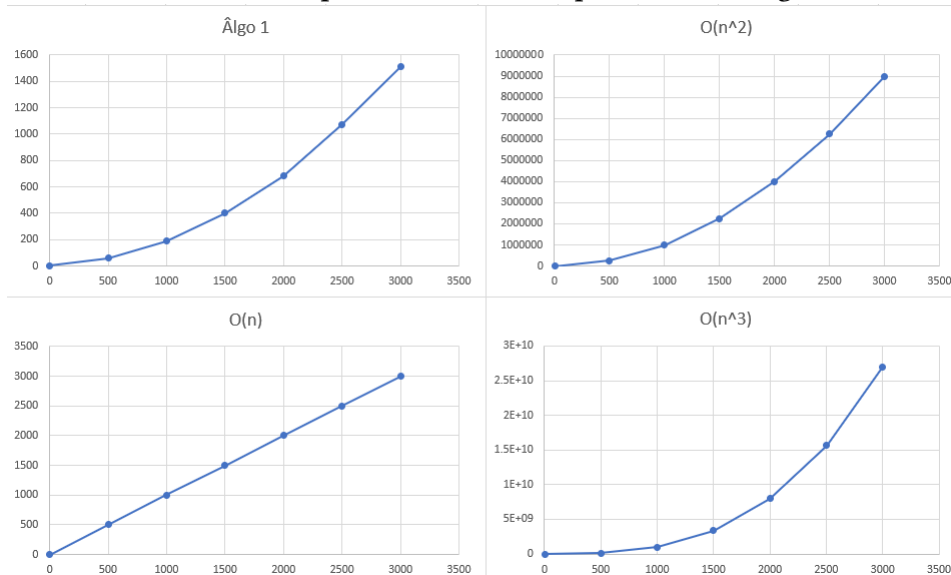
On obtient le type abstrait de pile, c'est un type abstrait de même efficacité que le type Abstrait liste. Mais dans ce cas précis, un itérateur est plus optimisé.

## 5 What Complexity

voici les mesures de n pour l'algorithme.

n	t (ms)	n	O(n)	O(n^2)	O(n^3)
1	1	1	1	1	1
500	58	500	500	250000	125000000
1000	189	1000	1000	1000000	1000000000
1500	403	1500	1500	2250000	3375000000
2000	684	2000	2000	4000000	8000000000
2500	1074	2500	2500	6250000	1.5625E+10
3000	1511	3000	3000	9000000	2.7E+10

voici les différentes complexité connue comparée à notre algorithme



notre algorithme Algo1 est donc de complexité  $O(n)$