



## TP2

Julien TSCHERRIG



---

# Table des matières

1	Introduction	2
2	Identification et description des acteurs	2
3	Diagramme des UseCase	3
4	Commande	4
5	Ajouter un nouveau client	6
6	traitement Commande	7
7	Valider livraison	8
8	Mise à jour de la comptabilité	9
9	Conclusion	10

# 1 Introduction

On va faire pour ce TP des diagramme de UseCase, de séquence et diagramme de communication.

## 2 Identification et description des acteurs

- **Préposé aux commandes** : Cet acteur entre le numéro de téléphone du client pour obtenir son nom prénom adresse et pizza préférée aussi que sa dernière commande. Et si le client n'est pas connu, mise à jour de la base de donnée.
- **Responsable des livraisons** : Cet acteur fait le lien avec le livreur. Son travail consiste à mettre à jour les stocks et gère les dispatch des commandes aux livreurs.
- **Centrale sms** : Cet acteur permet l'envoi des sms aux livreurs
- **Base de données** : Cet acteur permet de gérer les différents clients et ses commandes
- **Livreur** : C'est l'acteur responsable d'apporter les commandes au client, c'est le seul qui aura un contact direct avec lui

### 3 Diagramme des UseCase

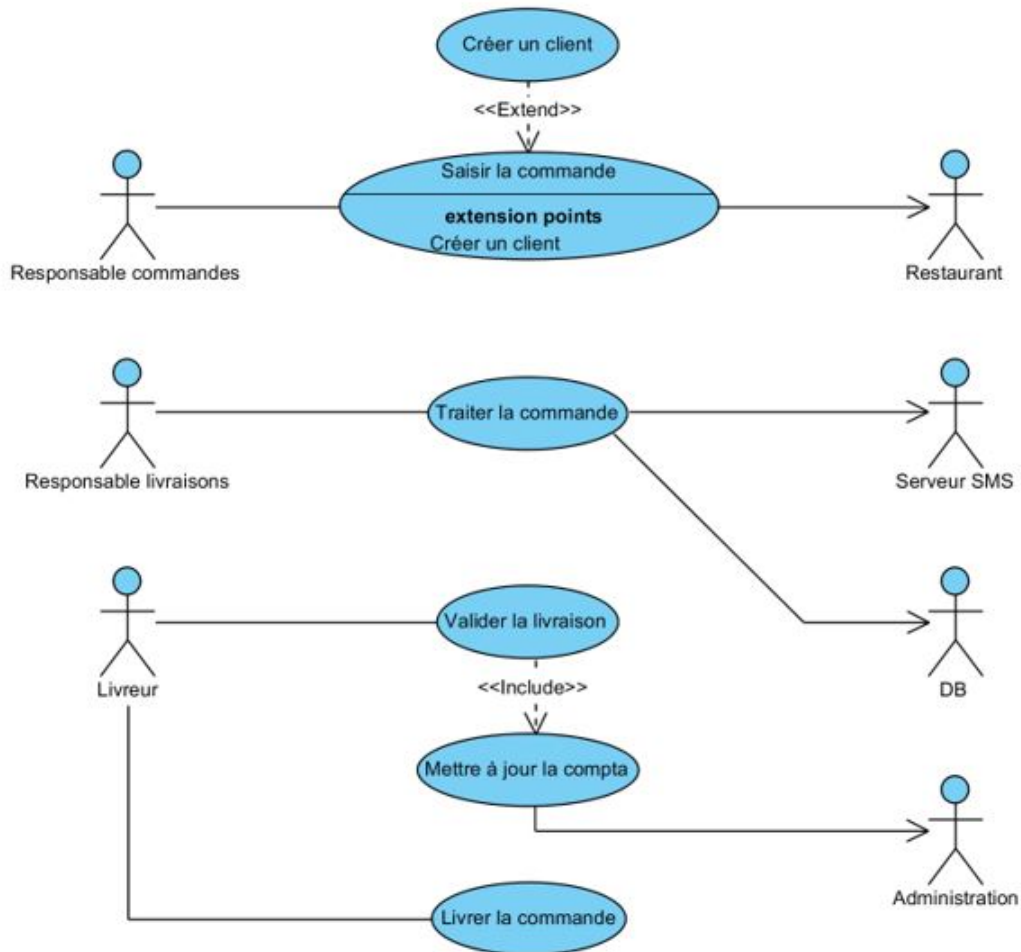


FIGURE 1 – Voici le diagramme des useCase

## 4 Commande

### 1 : Sommaire d'identification :

**Résumé :** saisie de commande par le préposé aux commandes

**Acteurs :** Responsable de commande, restaurant affilié

**Auteur :** Javet Sébastien et Roten Marc

**Date de création :** 02.11.18

**Version :** 1.0

**Modifications :**

**Responsable :** Julien Tscherrig

### 2 : Description des enchaînements :

**Pré conditions :** Le client téléphone pour commander la Pizza

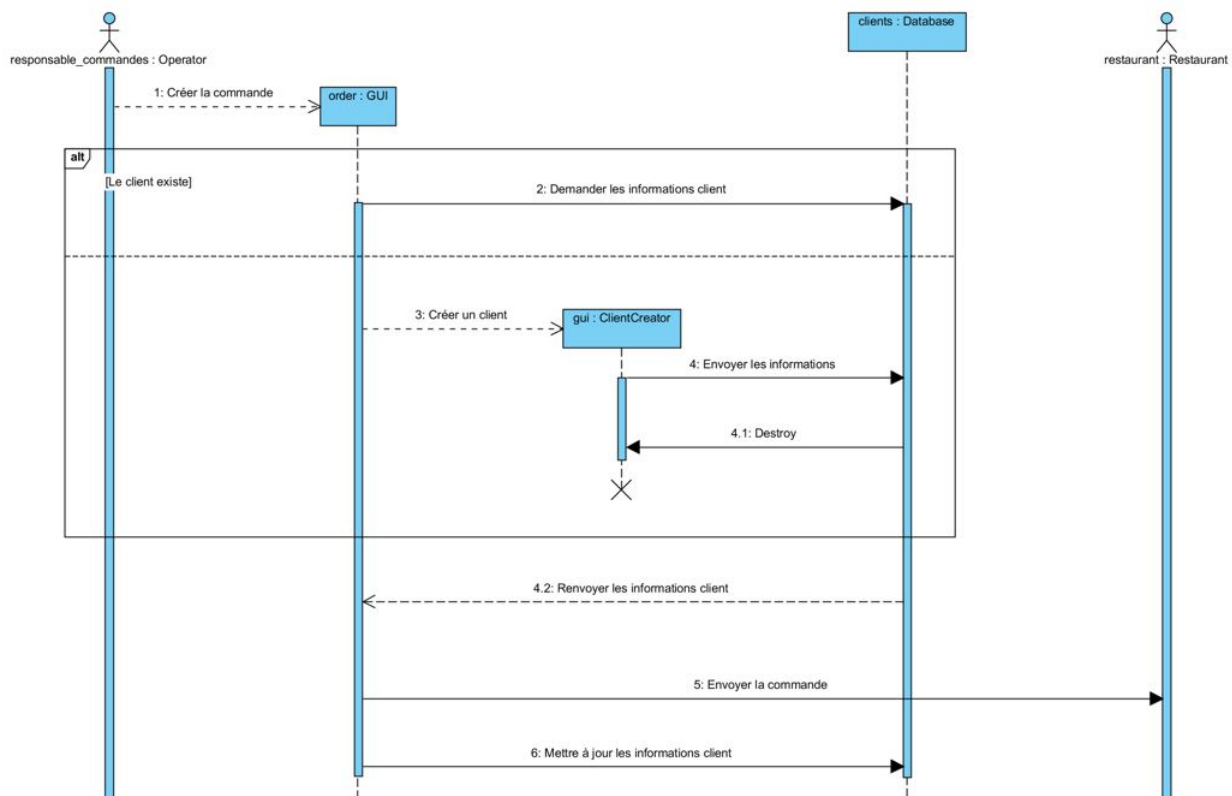
#### Scénario nominal

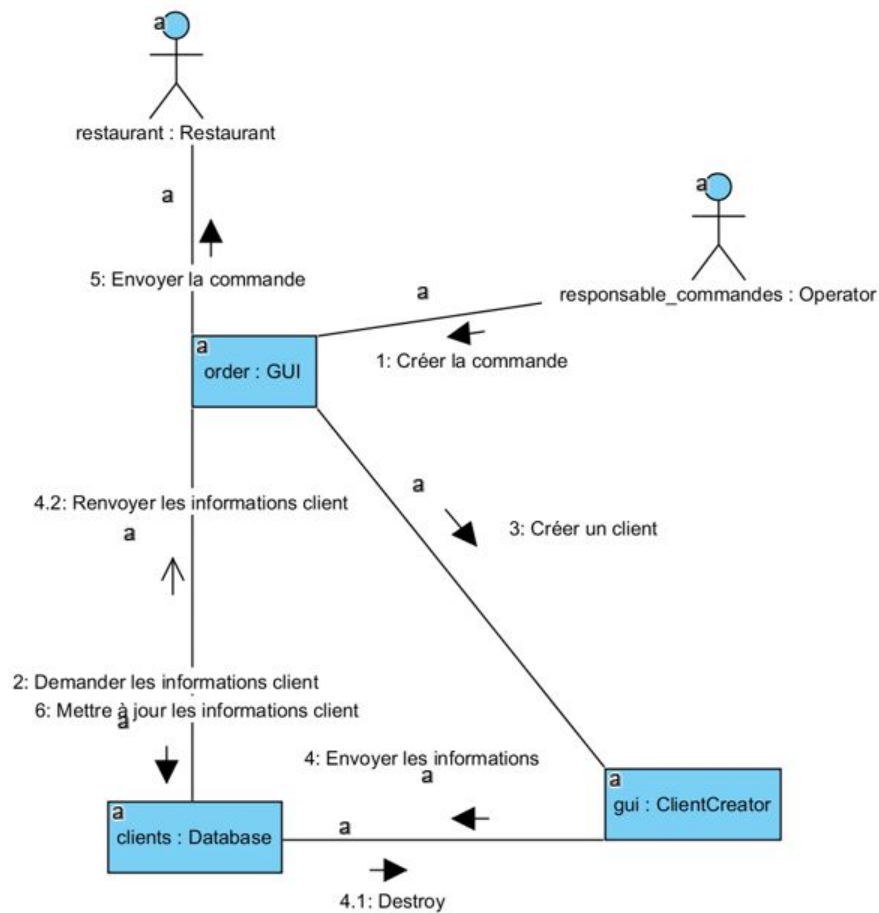
1. Le responsable entre les informations de la commande et du client
2. Le téléphoniste finalise la commande et indique l'heure limite de livraison
3. Le système transfère la commande au restaurant le plus proche
4. Le système affiche la commande sur l'écran du restaurant
5. Le système imprime trois copies de la commande

#### Enchaînements alternatifs

**A1 : Le client commande pour la première fois**

- Démarre au point 1 du scénario nominal
  1. Le responsable crée le client.
  2. Reprend au point 2 du scénario nominal





## 5 Ajouter un nouveau client

### 1 : Sommaire d'identification :

**Résumé** : création d'un nouveau client (choix alternatif)

**Acteurs** : Responsable de commande

**Auteur** : Javet Sébastien et Roten Marc

**Date de création** : 02.11.18

**Version** : 1.0

**Modifications** :

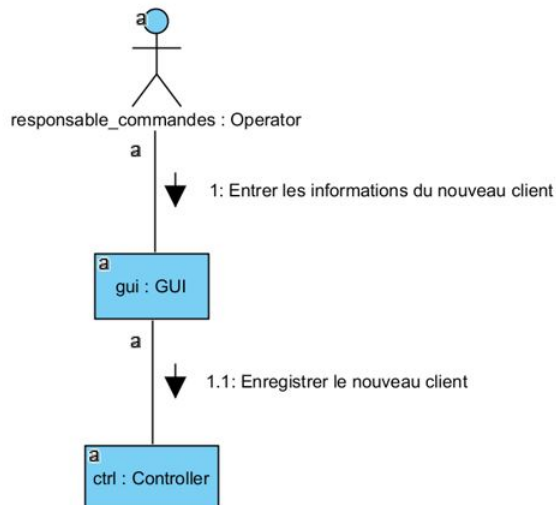
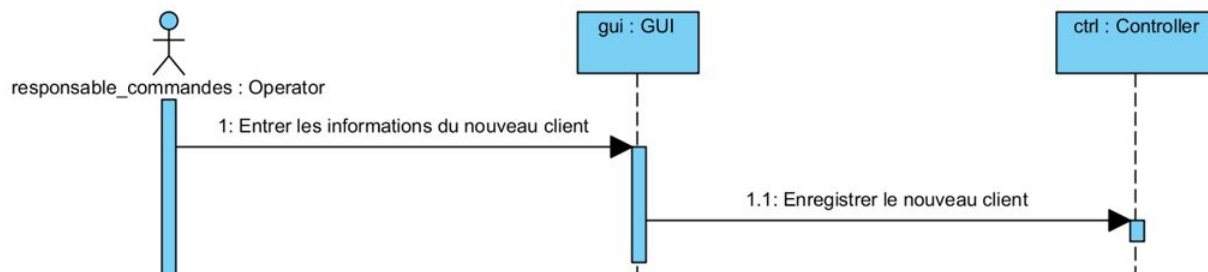
**Responsable** : Julien Tscherrig

### 2 : Description des enchaînements :

**Pré conditions** : Le responsable prend la commande d'un client

#### Scénario nominal

1. Le responsable entre les informations du nouveau client
2. Il termine la création du client



## 6 traitement Commande

### 1 : Sommaire d'identification :

**Résumé :** Envoie de la commande aux cuisine + livreur

**Acteurs :** Responsable livraison, serveur SMS, DB

**Auteur :** Javet Sébastien et Roten Marc

**Date de création :** 02.11.18

**Version :** 1.0

**Modifications :**

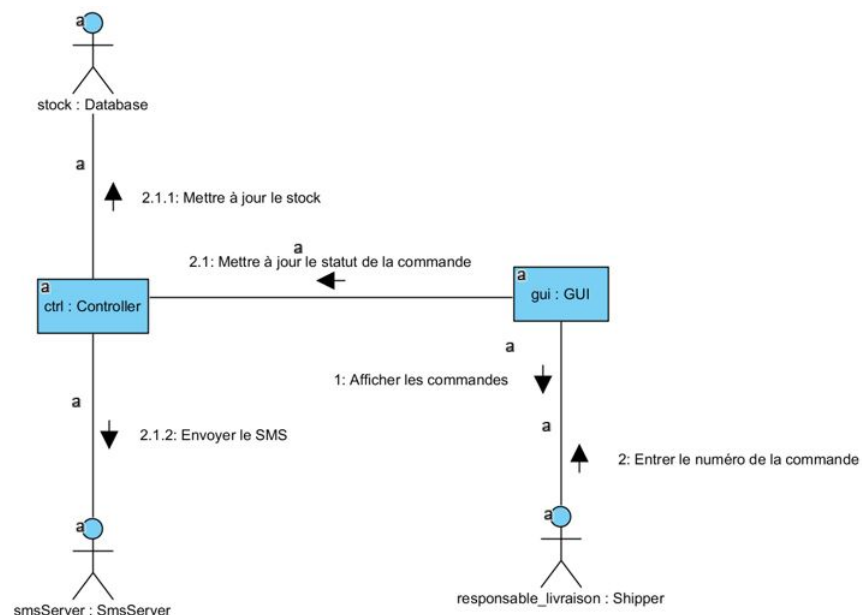
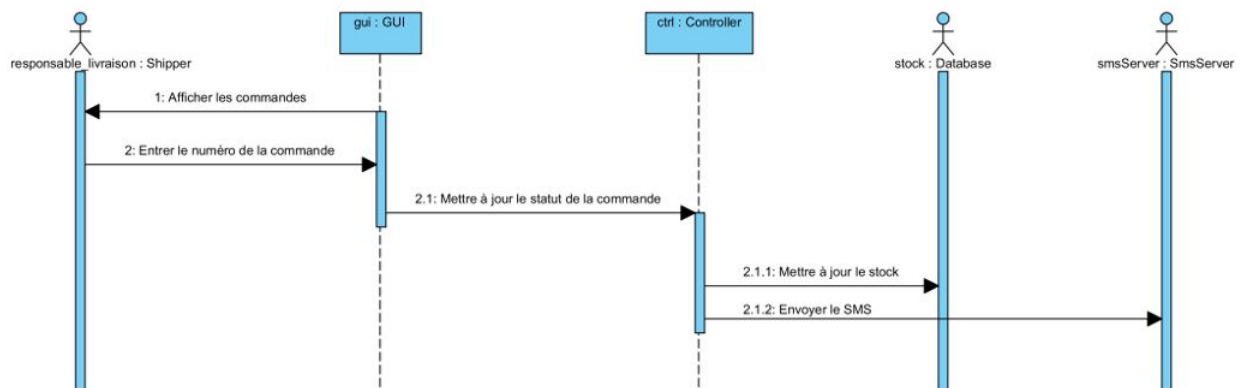
**Responsable :** Julien Tscherrig

### 2 : Description des enchaînements :

**Pré conditions :** Le responsable de livraison à entrer la commande dans le système

#### Scénario nominal

1. Le responsable livraison entre le numéro de la commande
2. Le système met à jour le stock des ingrédients
3. Le système détermine le livreur désigné en fonction des disponibilités et des limites de livraisons
4. Le système envoie un SMS au livreur





## 7 Valider livraison

### 1 : Sommaire d'identification :

**Résumé :** validation de la commande

**Acteurs :** Livreur

**Auteur :** Javet Sébastien et Roten Marc

**Date de création :** 02.11.18

**Version :** 1.0

**Modifications :**

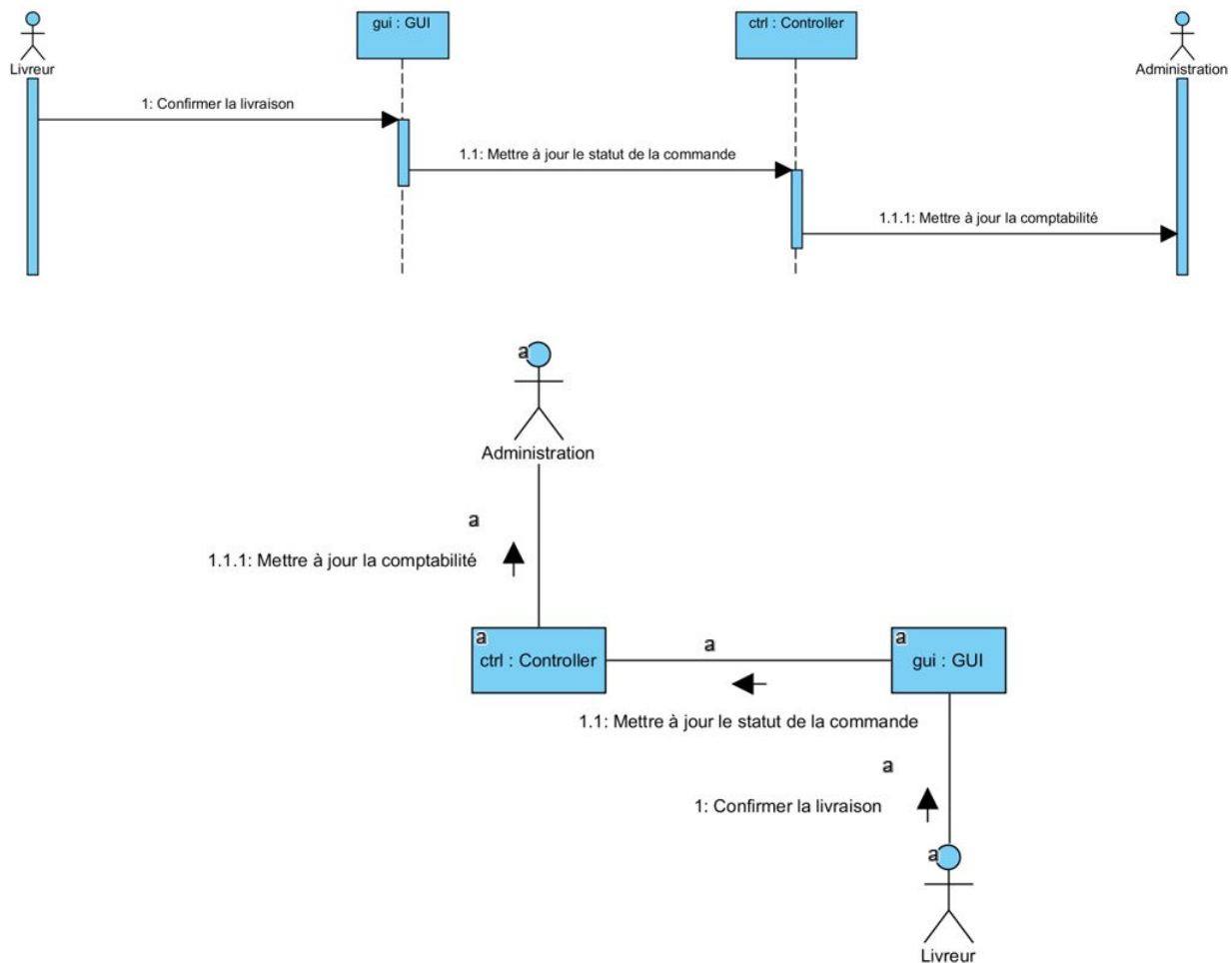
**Responsable :** Julien Tscherrig

### 2 : Description des enchaînements :

**Pré conditions :** Le livreur a livré (en même temps c'est un peu son job)

#### Scénario nominal

1. Le livreur indique au système que la livraison a été effectuée
2. Le système met à jour la comptabilité



## 8 Mise à jour de la comptabilité

### 1 : Sommaire d'identification :

**Résumé :** Le système met à jour la comptabilité dès que le livreur a complété la commande

**Acteurs :** Administration

**Auteur :** Javet Sébastien et Roten Marc

**Date de création :** 02.11.18

**Version :** 1.0

**Modifications :**

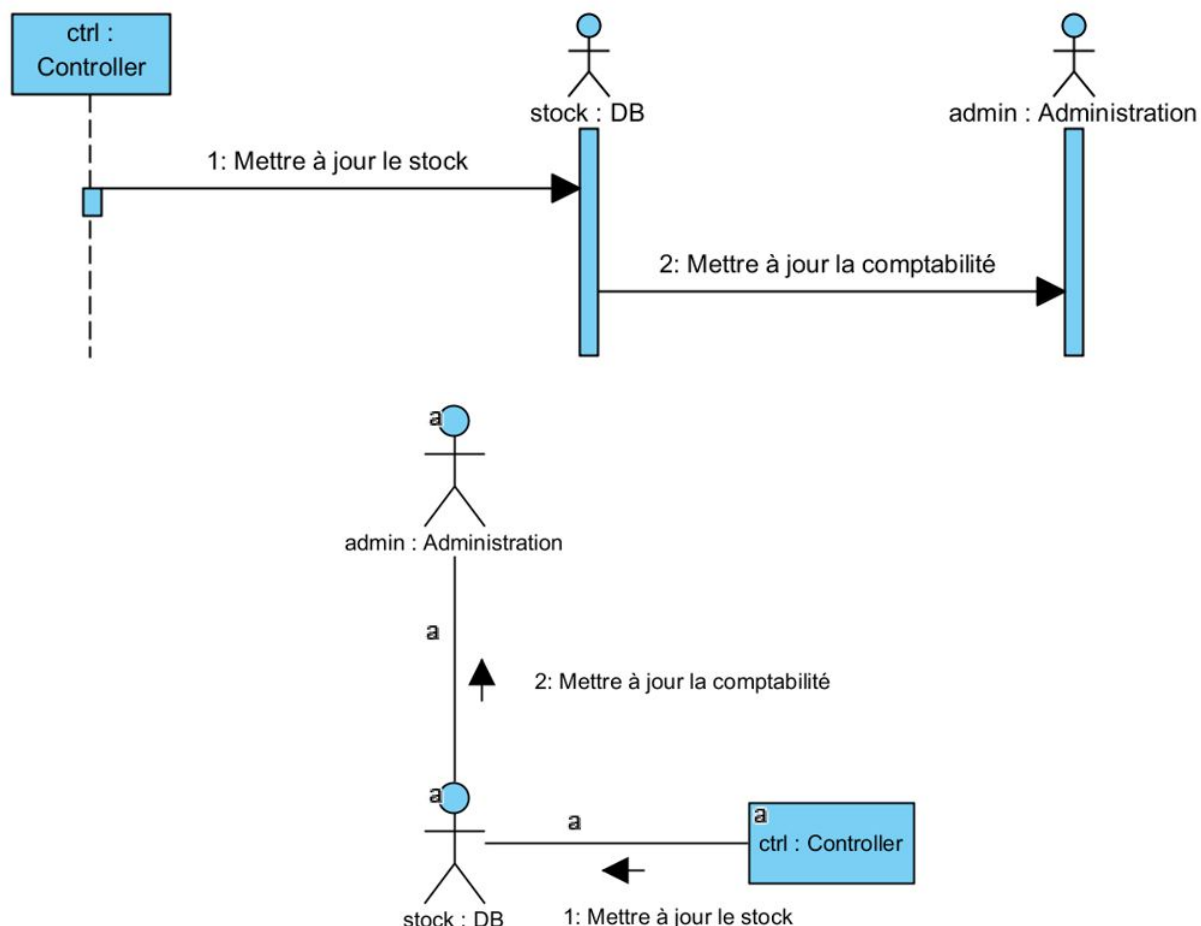
**Responsable :** Julien Tscherrig

### 2 : Description des enchaînements :

**Pré conditions :** Le banal périple de la commande touche enfin à sa fin, le livreur étant rentré sain et sauf au restaurant il a validé la commande, mais le système tapis au cœur de ce logiciel n'allait pas tarder à entrer en action

#### Scénario nominal

1. Le livreur, fatigué et las de son périple chez le client, entre les multiples informations sur la commande livrée – voir même les commandes si sa quête l'a mené vers un destin plus dur – dans le système
3. C'est alors que le système, cet être numérique qui tirant les ficelles de cet commande depuis le début, intervient une dernière fois et met à jour de manière machinale comme à son habitude la comptabilité.





## 9 Conclusion

Ce tp est fini, la boucle est bouclée. Si ce TP vous a plu, abonnez vous à notre chaîne et n'oubliez pas la cloche et laissez un poce en l'air.