



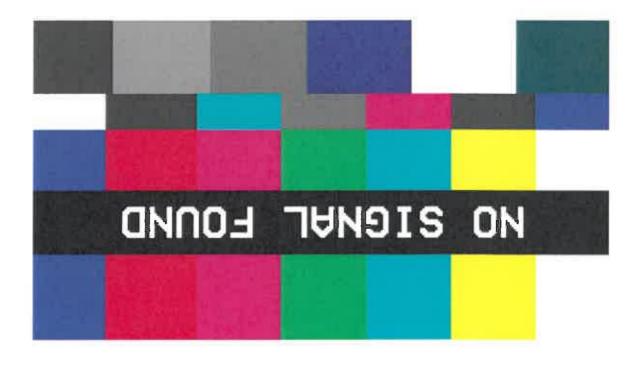
Système embarqués

Professeur:

Professeur:

Daniel Garner

Auteurs: Marc Rouvinez Sven Rouvinez



25 octobre 2018



Heure de travail

е рептея

Synthèse

Reaglebone. Ce TP a pour but de nous familiariser avec l'interaction des différentes entrées/ sorties de la

S motuod el seur et pour et pour ji faut pouvoir réinitialiser les 2 modes avec le bouton 3 et pour le mode 2 avec le bouton 2, il faut aussi pouvoir 'déplacer un segment' entre les nombre en utilisant la "wheel" pour le mode 1 qui se choisit en cliquant sur le bouton l Il faut pouvoir afficher un nombre sur les deux 7 segments et incrémenter/ décrémenter ce

Sven

- Non acquis: pour ma part j'ai relativement bien compris ce qu'il fallait faire et comment
- Acquis mais à exercer : la navigation entre les 2 digits
- Parfaitement acquis: atruct en C ainai que l'utilisation des headers et des commandes

préprocesseur

Marc

- communication avec le BeagleBone. Le reste c'est juste de la logique. générale de la programmation en C. Toute la difficulté de ce TP reposait dans la Non acquis: Rien n'es non acquis pour ma part, ce tp m'a aidé pour ma compréhension
- le nom des variables à utiliser pour communiquer avec le BeagleBone. syntaxe mais celà reste à exercer. Les parties qui restent à exercer en plus de celà est • Acquis mais à exercer : Pour ma Part la part, le C est nouveau, je me suis habitué à la
- dulaire, le fait d'avoir un fichier décomposé en plusieurs fichiers. Parfaitement acquis: Par ce TP, je comprend maintenant bien la programmation mo-

files) en C? Pourrait-on se passer des fichiers d'entête (header 3

les fichiers source tout en haut Oui il est possible de se passer des fichiers d'entête, il suffirait de mettre les signatures dans



Et l'autre est une variable qui est constante donc elle a un type.

9 Comment peut-on définir une énumération en C? Quelle est son utilité?

enum colors {RED, YELLOW, BLUE} et permet d'initialiser une séquence de constantes qui pourra être utilisé plus tard. Dans notre travail pratique on réalise un enum sur les différents états avec notre encodeur, et on passe via nos méthodes au travers de notre énum pour incrémenter ou décrémenter notre compteur.

: oup retuciar issus tueq nO

- enum est un bon moyen d'avoir un code parlant sans avoir à recourir à des commentaires longs et fastidieux.
- Economie non négligeable d'espace mémoire, très important en système embarqué.
- Garantie d'avoir des sorties stables si on alterne parmis des états connus d'une FSM
 (Finite State Machine)

20 Quelle(s) différence(s) existe-t-il entre une structure en C struct S{} et une classe en Java class C{}?

struct 5{} permet de définir une structure par exemple un tableau avec plusieurs champ et chaque champ a un nom, ou on peut représenter un class en C, l'équivalent est atruct et il n'y a pas de différence entie une struct et une class excepté la notion d'objet en lava et il n'y a pas en C

Comment faut-il procéder pour définir un tableau en C? Peut-on lui donner des valeurs initiales lors de sa définition?

int srrsy_declaration[10]; et svec l'affectation int arrsy_declaration[]={10,9,8,7};