



## Systèmes Embarqués 1 & 2

Classes T-2/I-2 // 2018-2019

### a.14 – Traitement des nombres *Exercices*

#### 1 Exercices sur les nombres entiers non-signés

##### Exercice 1

Convertir en binaire les nombres suivants

- a.  $125_{10}$
- b.  $377_8$
- c.  $ADE_{16}$

##### Exercice 2

Convertir en décimal les nombres suivants

- a.  $10011000_2$
- b.  $177_8$
- c.  $25E_{16}$

##### Exercice 3

Additionner les nombres binaires suivants et donner l'état des flags C & Z

- a.  $10011000_2 + 10011000_2$
- b.  $11111101_2 + 00000011_2$
- c.  $00011000_2 + 10011100_2$

##### Exercice 4

Soustraire les nombres binaires suivants et donner l'état des flags C & Z

- a.  $10011000_2 - 10011000_2$
- b.  $11111101_2 - 00000011_2$
- c.  $00011000_2 - 10011100_2$

##### Exercice 5

Donner l'état des flags C & Z pour les comparaisons suivantes

- a. `cmp 125, 128`
- b. `cmp 77, 26`
- c. `cmp 254, 254`
- d. `cmp 255, 0`



## 2 Exercices sur les nombres entiers signés

### Exercice 1

Convertir en binaire les nombres suivants et indiquer l'état du flag N

- a.  $-125_{10}$
- b.  $271_8$
- c.  $50F_{16}$

### Exercice 2

Convertir en décimal les nombres suivants

- a.  $10011000_2$
- b.  $177_8$
- c.  $85E_{16}$

### Exercice 3

Additionner les nombres binaires suivants et donner l'état des flags V & N & Z

- a.  $10011000_2 + 10011000_2$
- b.  $11111101_2 + 00000011_2$
- c.  $00011000_2 + 10011100_2$

### Exercice 4

Soustraire les nombres binaires suivants et donner l'état des flags V & N & Z

- a.  $10011000_2 - 10011000_2$
- b.  $11111101_2 - 00000011_2$
- c.  $00011000_2 - 10011100_2$

### Exercice 5

Donner l'état des flags V & N & Z pour les comparaisons suivantes

- a. `cmp 127, -125`
- b. `cmp 77, -26`
- c. `cmp -30, -34`
- d. `cmp 55, 66`



### 3 Evaluation de petits codes en assembleur

Prévoir l'état des fanions Z, C, N et V ainsi que le résultat contenu dans le registre R2 suite à l'exécution des instructions assembleur ci-dessous

**Remarque :** on considère que le  $\mu P$  est capable de traiter des mots de 8bits !

#### Exercice 1

```
ldr    r2, =128
ldr    r1, =-128
cmp    r2, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=

#### Exercice 2

```
ldr    r0, =64
ldr    r1, =-128
adds   r2, r0, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=

#### Exercice 3

```
ldr    r0, =228
ldr    r1, =128
subs   r2, r0, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=

#### Exercice 4

```
ldr    r0, =240
ldr    r1, =-16
subs   r2, r0, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=

#### Exercice 5

```
ldr    r2, =0
ldr    r1, =0
cmp    r2, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=



## 4 Interprétation de petits codes en assembleur

Considérer les 5 codes assembleurs ci-dessous. Pour chacun d'eux définir l'état des fanions Z, C, N et V ainsi que l'interprétation du résultat en valeur signée et non-signée.

**Remarque :** on considère que le  $\mu P$  est capable de traiter des mots de 8bits !

### Exercice 1

```
ldr    r0, #-7
ldr    r1, #249
adds   r2, r0, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=

### Exercice 2

```
ldr    r0, #248
ldr    r1, #-128
adds   r2, r0, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=

### Exercice 3

```
ldr    r0, #128
ldr    r1, #0
adds   r2, r0, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=

### Exercice 4

```
ldr    r0, #62
ldr    r1, #200
subs   r2, r0, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=

### Exercice 5

```
ldr    r0, #-8
ldr    r1, #-96
subs   r2, r0, r1
```

N=      Z=      C=      V=      R2 (signé)=      R2(non signé)=



## 5 Conversion de nombres à virgules flottantes

### Exercice 1

Représenter en hexadécimal sur 32 bits (simple précision) les valeurs réelles suivantes

- (a) 1'048'576
- (b) 2048
- (c) 55.75
- (d) 5/4096
- (e) -25/2