Systèmes Embarqués 1 & 2

Classes T-2/I-2 // 2018-2019

p.04 – Architecture générale

Solutions

Exercice 1

Représentez en hexadécimal dans le tableau ci-dessous les variables suivantes exprimées sous une forme décimale

Solution:

Variable	Taille	Valeur	Adresse
toto:	long	4576	0x023424
riri :	byte	-2	0x02341E
varia:	short	260	0x02340C
mimi:	byte	130	0x023440
mario:	long	542887249	0x02343C

(a) Organisation big-endian

0	
	0x023400
	0x023404
	0x023408
	0x02340C
	0x023410
	0x023414
	0x023418
	0x02341C
	0x023420
E0	0x023424
	0x023428
	0x02342C
	0x023430
	0x023434
	0x023438
51	0x02343C
	0x023440
	0x023444
	0x023448
	0x02344C
	0x023450
	0x023454
	0x023458
-	0x02345C





(b) Organisation little-endian

31	24	23	16	15		8	7		0	
										0x023400
										0x023404
										0x023408
					01			04		0x02340C
										0x023410
										0x023414
										0x023418
		FE								0x02341C
										0x023420
00		00			11			E0		0x023424
										0x023428
										0x02342C
										0x023430
										0x023434
										0x023438
20		5B			CD			51		0x02343C
								82		0x023440
										0x023444
										0x023448
										0x02344C
										0x023450
										0x023454
										0x023458
										0x02345C

Exercice 2

Décrivez succinctement les différents types d'intégrations d'un processeur dans un chip, soit pour

- (a) Microprocesseur
- (b) Microcontrôleur
- (c) Single Chip
- (d) System on Chip (SoC)

Solution:

- (a) Microprocesseur
 - Intégration de l'unité de commande, de l'unité arithmétique et logique et la banque de registres sur un même circuit (silicium)
- (b) Microcontrôleur
 - Intégration d'un microprocesseur, de la mémoire RAM et Flash et plusieurs périphériques (UART, Ethernet, USB, I2C, ...) sur un même circuit (silicium)
- (c) Single Chip Microcontrôleur pouvant fonctionner sans aucun périphérique externe
- (d) System on Chip (SoC)
 Système intégré dans un circuit électronique (silicium) contenant souvent un microcontrôleur et une série de périphériques spécifique à l'application (au système)



Exercice 3

Les performances d'un μ P sont liées à 3 facteurs, le temps par cycle, le nombre de cycle par instruction et le nombre d'instructions par programme. Donnez quelques pistes pour améliorer ces facteurs.

Solution:

- (a) temps/cycle

 Augmenter la fréquence du processeur
- (b) nombre cycles/instruction Implémenter un pipeline
- (c) nombre d'instructions/programme Améliorer le jeu d'instructions pour réduire le nombre d'instruction nécessaire à l'exécution d'un programme