

**DemoServer:**

1. Stellt den Stream zur Verfügung.
2. Adresse: LocalHost
3. Port: 5000

Client (OpenCV) / Server:

1. Stellt eine Verbindung zum Server her.
2. Speichert den Stream in einem dedizierten Buffer ab.
3. Die Bilder wird mittels OpenCV auf den Bildschirm übertragen.
4. Adresse: LocalHost
5. Port zum DemoServer: 5000
6. Stellt den gebufferten Stream weiteren Clients zur Verfügung.
7. Adresse: LocalHost
8. Port für Clients: 5001
9. IPWatch, Blacklist, IP/Count Tabelle sind für die Sicherheit gegen mögliche Angriffe