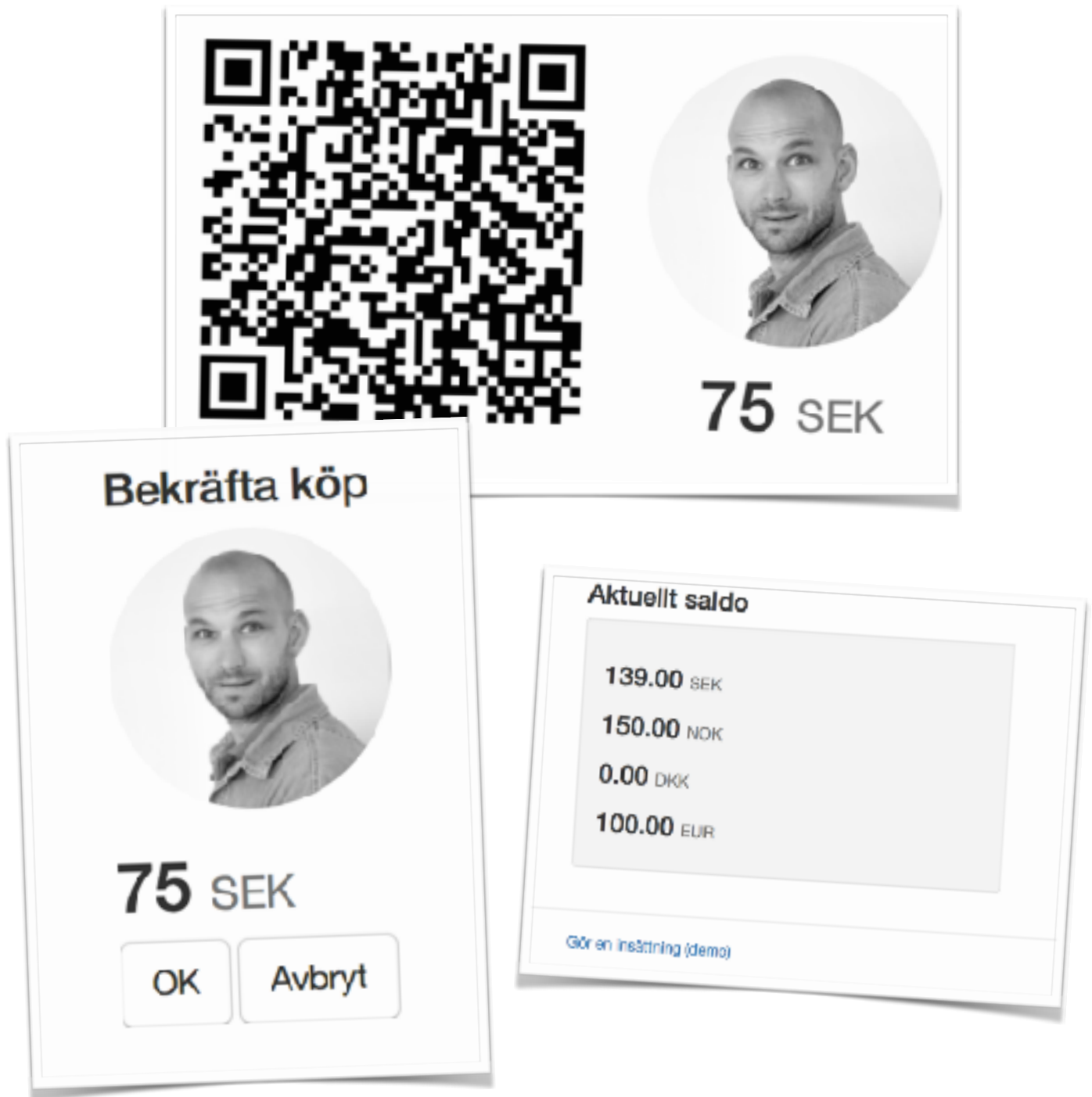


Xing Zen

Världens enklaste digitala portmonnä



Xing Zen

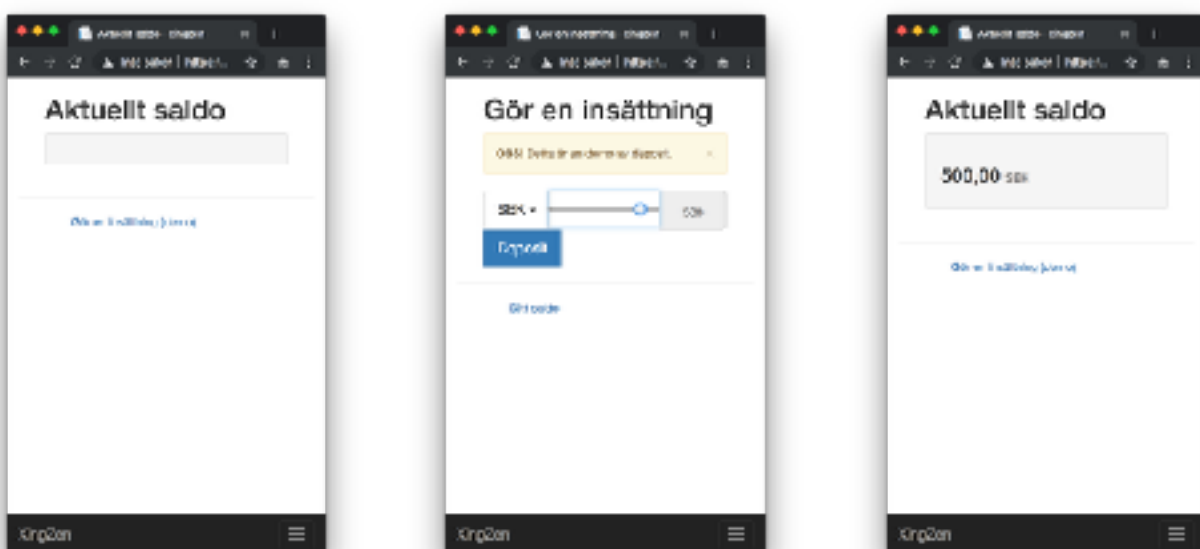
Världens enklaste digitala kontanter

XingZen är en finansiell tjänst som tar fördelarna med kontanter in i den digitala världen. Målet med tjänsten är att erbjuda världens enklaste digitala betalningar och överföringar via mobil, även om användaren varken har kreditkort eller tillgång till inloggning med BankID.

Grundprincipen med denna tjänst är att i hög grad fungera på samma sätt som fysiska kontanter, ur såväl säkerhets som smidighets synpunkt. Samtidigt vill vi kunna erbjuda samma flow som kontaktlösa kort gör, dvs minimera antalet interaktioner köparen behöver göra.

Flödesexempel (från demo-site)

Insättning



Flöde

Genomföra köp



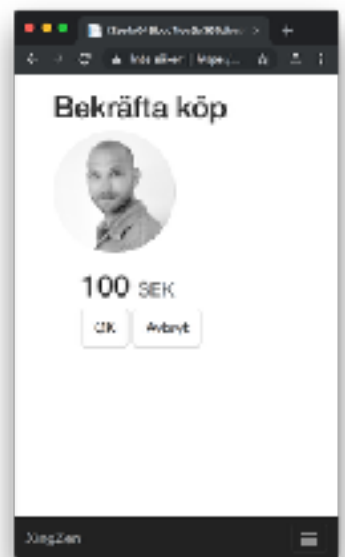
1. Säljaren skapar ett köp



2. QR-kod genereras på säljarens enhet



3. Köparen scannar koden på sin enhet



4. Köparen godkänner köpet



5. Köparen får bekräftelse



5. Säljaren får bekräftelse

Tillämpningar fas 1

Case: **Blocket-annons hämta hos**

Köpare åker till säljare, kontrollerar varor etc och kommer överens om slutligt pris. Säljaren öppnar appen och skriver in belopp som ska betalas. I detta läge genereras en QR-kod på säljarens skärm.

Köparen öppnar appen på sin telefon och väljer "Scanna kod". Då köparen scannar QR-koden på säljarens skärm visas en konfirmationssida. Om köparen accepterar köpet genomförs transaktionen och båda parter får en notis.

Case: **Blocket-annons köp via nätet med laptop**

Köpare och säljare kommer överens om pris och att betalning gör via nätet. Säljaren skapar ett köp på sin profilsida märkt med ex "Lego till Kalle 200 SEK". Köparen går in på säljarens sida och detaljerna för köpet som registrerats. Detta visas med belopp samt QR-kod för godkännande. Köparen scannar koden med appen och godkänner betalningen. Båda parter får en notis i appen eller webbläsaren då transaktionen genomförts.

Case: **Splitta notan**

Två vänner tar sig en trevlig kväll på lokal. När det är dags att betala betalar tar den ene vännen hela notan. Sedan öppnar hen appen och visar sin QR-kod för överföringar. Den andre vänner scannar koden, anger belopp att överföra och godkänner.

Tillämpningar fas 2

Case: **Lunch-krogen**

I lunchkön innan matluckan finns en eller flera QR-koden för olika lunch alternativ. Lunchgästen scannar en kod och godkänner transaktionen. En integration till lunchkrogens kassa system registrerar köpet. I matluckan ser servicepersonalen om kunden redan betalat och behöver i så fall bara säga "Bon app!".