

## 1. 초기화 및 인터럽트 처리 루틴

## ▶ 시스템 초기화

- main 함수 : elflags = 0, esp = 0 이고 vector[0] = os\_reset\_handler 로 jump 한다.
- os\_reset\_handler : 처음 4096 만큼 stack area 를 확보하고 os\_initialization 수행한다.
- os\_initialization
  - os\_init\_hal() : init\_timer\_interrupt() - 1 초 간격으로 interrupt 가 발생(index =0)하는 타이머를 생성 / eos\_enable\_irq\_line : 0 번 interrupt unmask
  - os\_init\_icb\_table() : Interrupt 의 number, handler 정보가 들어있는 icb\_table 을 초기화 한다.
  - os\_init\_scheduler() : ready\_group 과 ready\_table 을 초기화, 즉 스케줄러 초기화
  - os\_init\_task() : multi-level ready queue 초기화
  - os\_init\_timer : eos\_init\_counter 로 counter 를 생성하고 timer\_interrupt 의 handler 를 설정해 준다.
  - idle 한 상태에서 수행할 idle\_task 생성
  - user level 의 초기화 작업 수행
  - multitasking = 1, interrupt enable, schedule 추가한 후에 무한루프 수행

## ▶ 인터럽트 요청

- void \_gen\_irq(int8u\_t irq) : irq\_pending 에서 해당 irq 비트를 1 로 바꾸고 call \_\_\_\_\_deliver\_irq()
- void deliver\_irq() : unmask 된 irq 중 pending 된 것이 있을 때, 그리고 eflags = 1, 즉 interrupt 가 활성화 되어 있을 때 eflags = 0 으로 바꾸고 eflags\_saved = 1 로 바꾼 다음 vector[3]으로 점프한다. 이후에 다시 돌아오게 된다!!
- vector[3] = os\_irq\_handler : 현재 레지스터값, eflags\_saved 를 push 한 후에 os\_common\_interrupt\_handler call 한다.
- void os\_common\_interrupt\_handler(int32u\_t flag) : 마지막에 push 된 변수가 eflags\_saved 이므로 flag 에는 eflags\_saved 의 값이 들어가게 된다. 처리해야 할 irq 가 있는지 확인하고 (eos\_get\_irq) 해당 irq 접수(eos\_ack\_irq)한 다음 eflags 원상복귀 (eos\_restore\_interrupt) 후 handler 를 실행한다.
- 다시 os\_irq\_handler 로 돌아와 \_IRET 를 수행하는데 \_IRET 에서는 또 다시 deliver\_irq()를 재귀적으로 수행하게 된다. 따라서 처리해야 할 모든 irq 를 처리할 때까지 이 작업을 반복하게 된다.

## 2. 인터럽트 관리 모듈 분석

### ► interrupt.c

- void eos\_ack\_irq(int32u irq)

/\* clear the corresponding bit in \_irq\_pending register \*/

irq = interrupt 정보( index )

\_irq\_pending 의 irq 비트 0 으로 바꿈 (interrupt 가 접수되었음을 의미)

- int32s\_t eos\_get\_irq

/\* get the highest bit position in the \_irq\_pending register \*/

pending = 1 and mask = 0 인 가장 높은 비트의 irq\_index return

- void eos\_disable\_irq\_line(int32u\_t irq)

/\* turn on the corresponding bit \*/

masking - \_irq\_mask 의 해당 비트를 1 로 바꿈

- void eos\_enable\_irq\_line(int32u\_t irq)

/\* turn off the corresponding bit \*/

unmasking - \_irq\_mask 의 해당 비트(irq)를 0 으로 바꿈

» \_irq\_pending : 현재 들어온 interrupt 정보

» \_irq\_mask : 현재 활성화된 interrupt = 0, 비활성화된 interrupt = 1

### ► interrupt\_asm.S

eos\_disable\_interrupt

/\* disable irq and return previous status \*/

eax register 에 eflags 값 저장 후 \_CLI(eflags = 0)

eos\_enable\_interrupt

/\* enable irq by force \*/

\_STI : eflags = 1 후 call \_deliver\_irq()

eos\_restore\_interrupt

/\* restore irq status \*/

esp 전 값 eflag 저장 (flag 를 parameter 로 받기 때문에 stack 가장 최근값(=0x4(%esp))이 flag)

### 3. C-서브루틴 코드 분석

주어진 예제 코드를 어셈블리어 파일로 받아 필요한 부분만 추출한 것은 아래와 같다.

add:

1	pushl %ebp	ebp push
2	movl %esp, %ebp	ebp = esp
3	subl \$16, %esp	esp -= 16 (int x 할당)
4	movl 8(%ebp), %edx	edx = (ebp + 8) (변수 b 값)
5	movl 12(%ebp), %eax	eax = (ebp + 12) (변수 a 값)
6	addl %edx, %eax	eax = (eax) + (edx) (a+b 값 저장)
7	movl %eax, -4(%ebp)	(ebp-4) = (eax) (x = a+b)
8	movl -4(%ebp), %eax	eax = (ebp-4) ( eax = x ) - return 값 = (eax)
9	leave	ebp 까지 모두 pop
10	ret	eip 저장주소로 return

mul:

11	pushl %ebp	ebp push
12	movl %esp, %ebp	ebp = esp
13	movl 8(%ebp), %eax	eax = (ebp + 8) - (parameter a)
14	imull 12(%ebp), %eax	eax = eax*(ebp+12) (a*b)
15	popl %ebp	ebp pop
16	ret	eip 저장 주소로 return

main:

17	pushl %ebp	ebp push
18	movl %esp, %ebp	ebp = esp
19	subl \$16, %esp	esp -= 16 (a, b, c, ret 할당)
20	movl \$10, -16(%ebp)	(ebp-16) = 10 ( a = 10 )
21	movl \$10, -12(%ebp)	(ebp-12) = 10 ( b = 10 )
22	movl \$5, -8(%ebp)	(ebp-8) = 5 ( c = 5 )
23	pushl -8(%ebp)	(ebp-8) push - function parameter (c)
24	pushl -12(%ebp)	(ebp-12) push - function parameter (b)
25	call add	다음 instruction 주소 push 하고 add 로 이동
26	addl \$8, %esp	esp += 8
27	pushl %eax	eax push - return 값
28	pushl -16(%ebp)	(ebp-16) push - 변수 a 값
29	call mul	다음 instruction 주소 push 하고 mul 로 이동
30	addl \$8, %esp	esp += 8
31	movl %eax, %edx	edx = eax - return 값
32	movl -4(%ebp), %eax	eax = (ebp-4) - eax 에 ret(주소값) 저장
33	movl %edx, (%eax)	(eax) = edx - eax 에 저장된 주소에 edx 값 저장
34	movl \$0, %eax	eax = 0
35	leave	ebp 까지 모두 pop
36	ret	eip 저장주소로 return

17 pushl		18 movl		19 subl		20 21 22 movl, movl, movl		23 24 pushl, pushl		25 1 2 call add, pushl, movl	
	old iep		old iep		old iep		old iep		old iep		old iep
esp	old ebp	esp, ebp	old ebp	ebp	old ebp	ebp	old ebp	ebp	old ebp		old ebp
					*ret		*ret		*ret		*ret
					c		5		5		5
					b		10		10		10
				esp	a	esp	10		10		10
									5		5
								esp	10		10
											old iep
										esp, ebp	old ebp

3 4 5 subl, movl, movl		6 7 8 addl, movl, movl		9 10 leave, ret		26 27 28 addl, pushl, pushl		29 11 12 call, pushl, movl	
	old iep		old iep		old iep		old iep		old iep
	old ebp		old ebp	ebp	old ebp	ebp	old ebp		old ebp
	*ret		*ret		*ret		*ret		*ret
	5		5		5		5		5
	10		10		10		10		10
	10		10		10		10		10
	5		5		5		5		5
	10		10		10		10		10
	old iep		old iep				15		15
ebp	old ebp	ebp	old ebp	esp		esp	10		10
			15						old iep
								esp, ebp	old ebp
esp		esp							

eax	5	eax	15	eax	15	eax	15	eax	15
edx	10	edx	10	edx	10	edx	10	edx	10

13 14 movl, imull		15 16 popl, ret		30 31 32 addl, movl, movl		33 34 movl, movl		35 36 leave, ret	
	old iep		old iep		old iep		old iep		
	old ebp	ebp	old ebp	ebp	old ebp	ebp	old ebp	esp	
	*ret		*ret		*ret		*ret		
	5		5		5		5		
	10		10		10		10		
	10		10		10		10		
	5		5		5		5		
	10		10		10		10		
	15		15		15		15		
	10		10	esp	10	esp	10		
	old iep								
esp, ebp	old ebp	esp							

eax	15→10→10*15 = 150	eax	150	eax	ret 주소값	eax	0
edx	10	edx	10	edx	150	edx	150
						ret 주소	150