

Chapter. 06

Unity Action RPG 제작하기

인벤토리와 아이템 구현하기

FAST CAMPUS
ONLINE

유니티 Action RPG 구현

강사. 김영민

아이템 시스템 구현하기

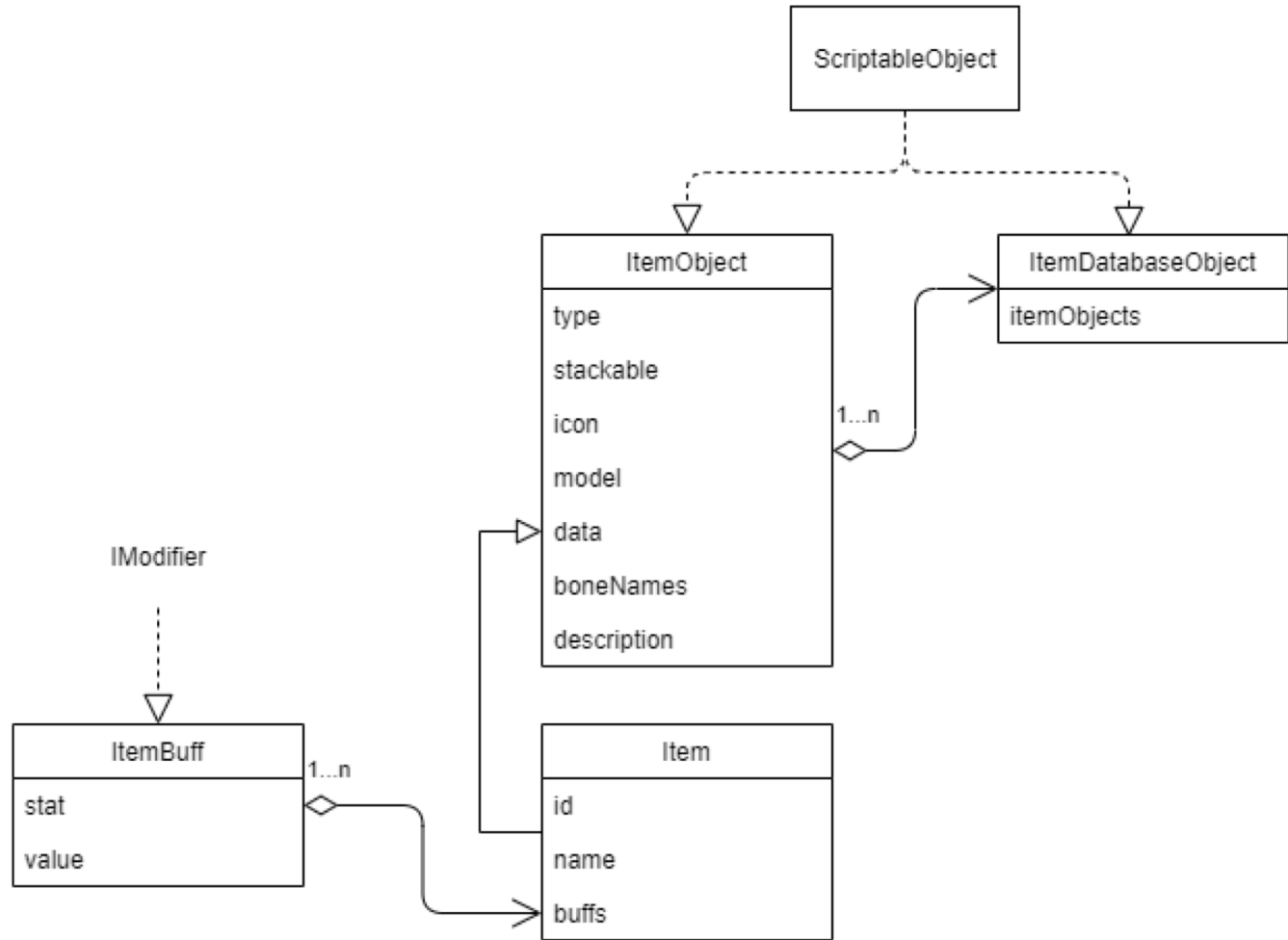
인벤토리 시스템 구현하기

인벤토리 UI 구현하기

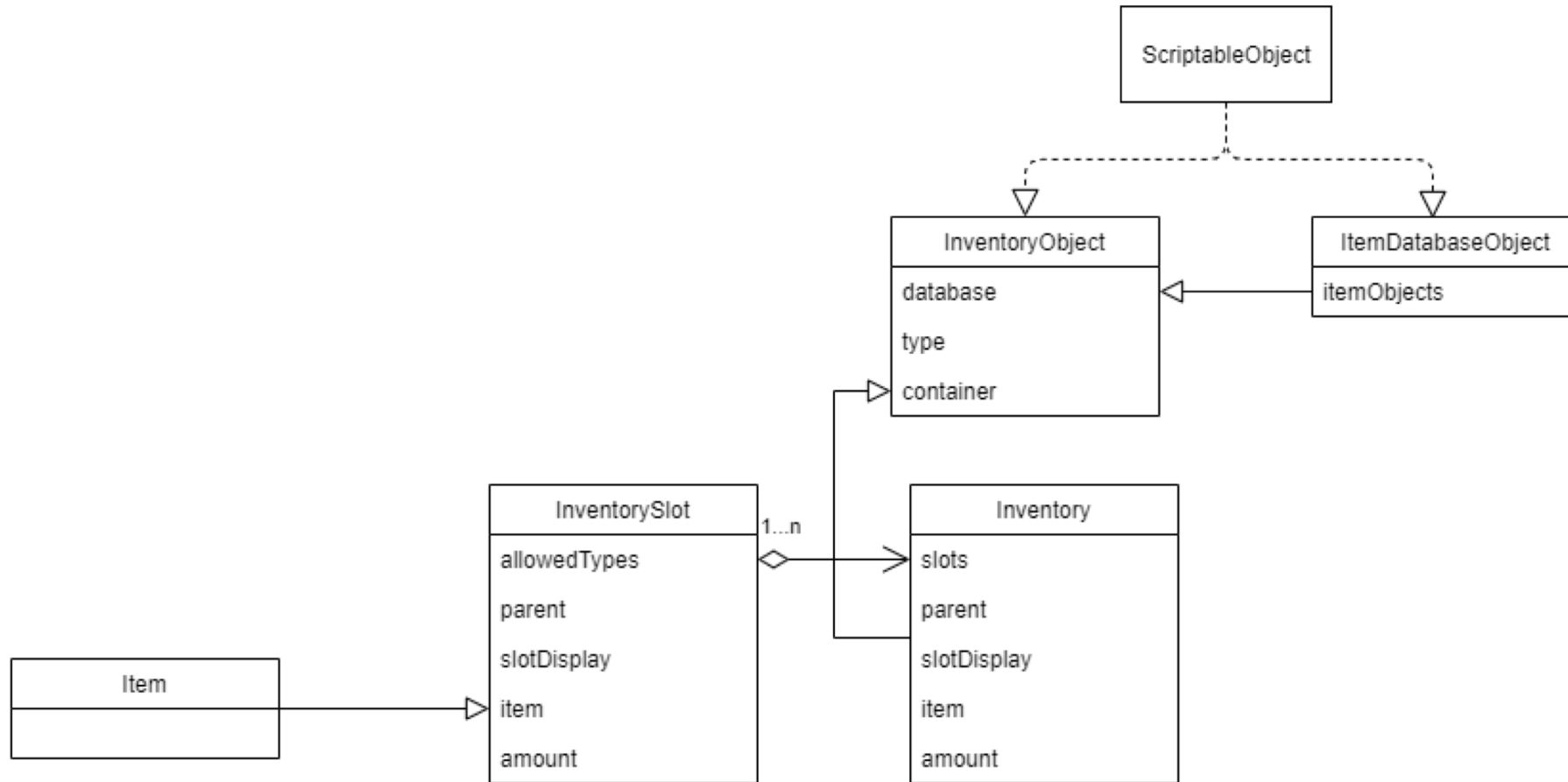
캐릭터 장비 교체 구현하기

아이템 획득/사용 구현하기

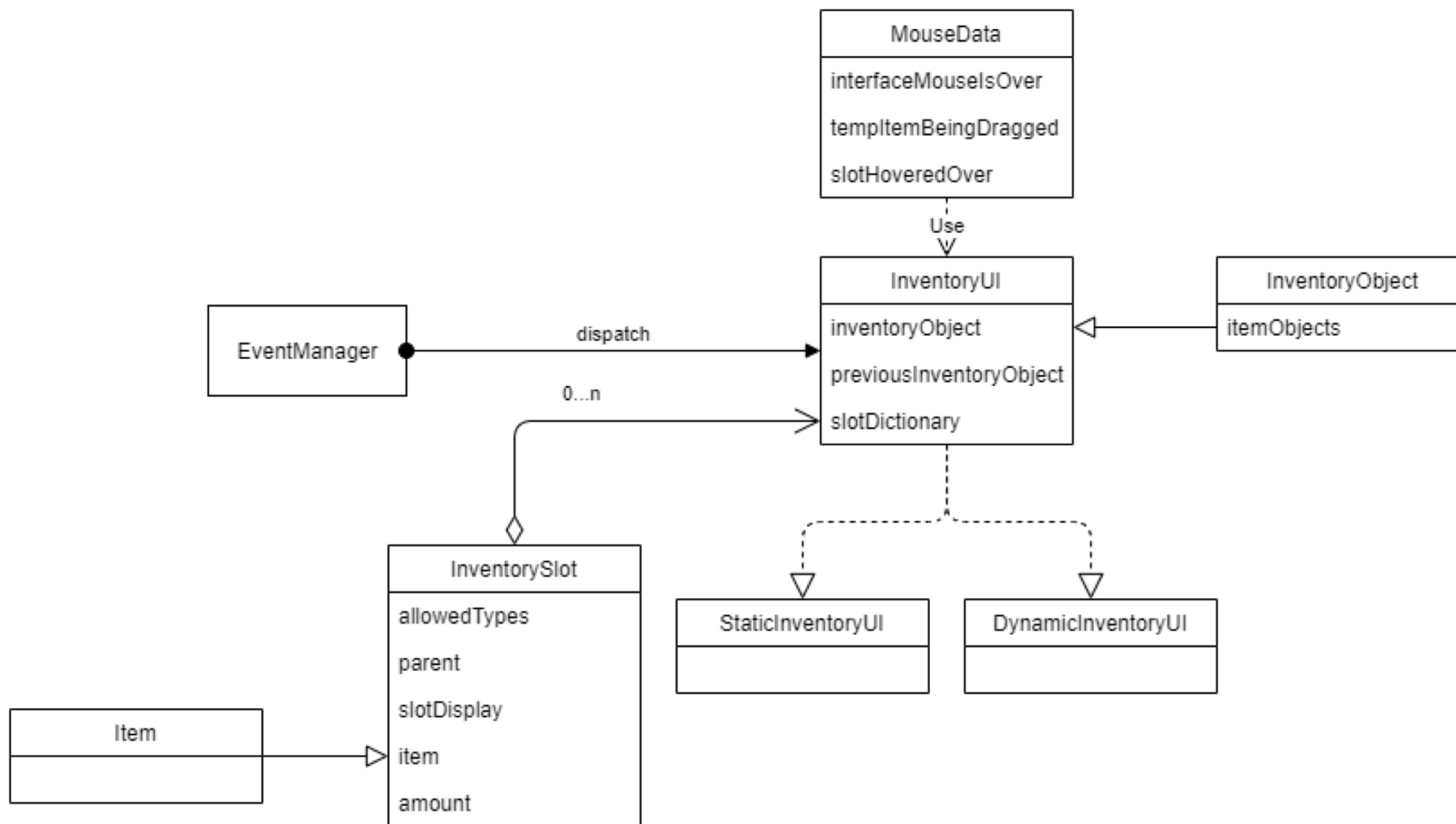
I 아이템 시스템 구현하기



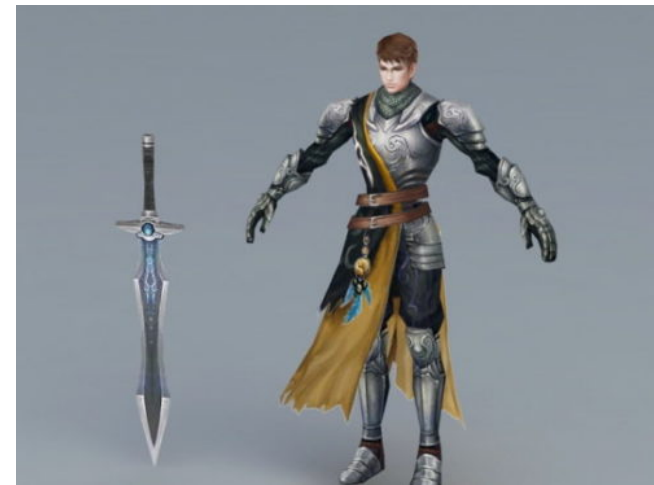
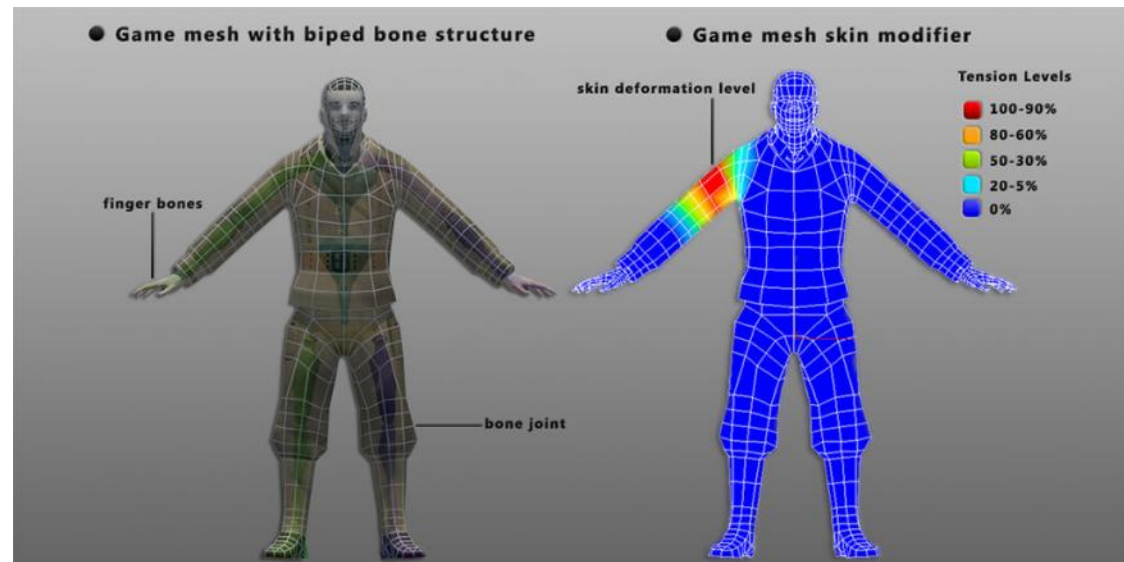
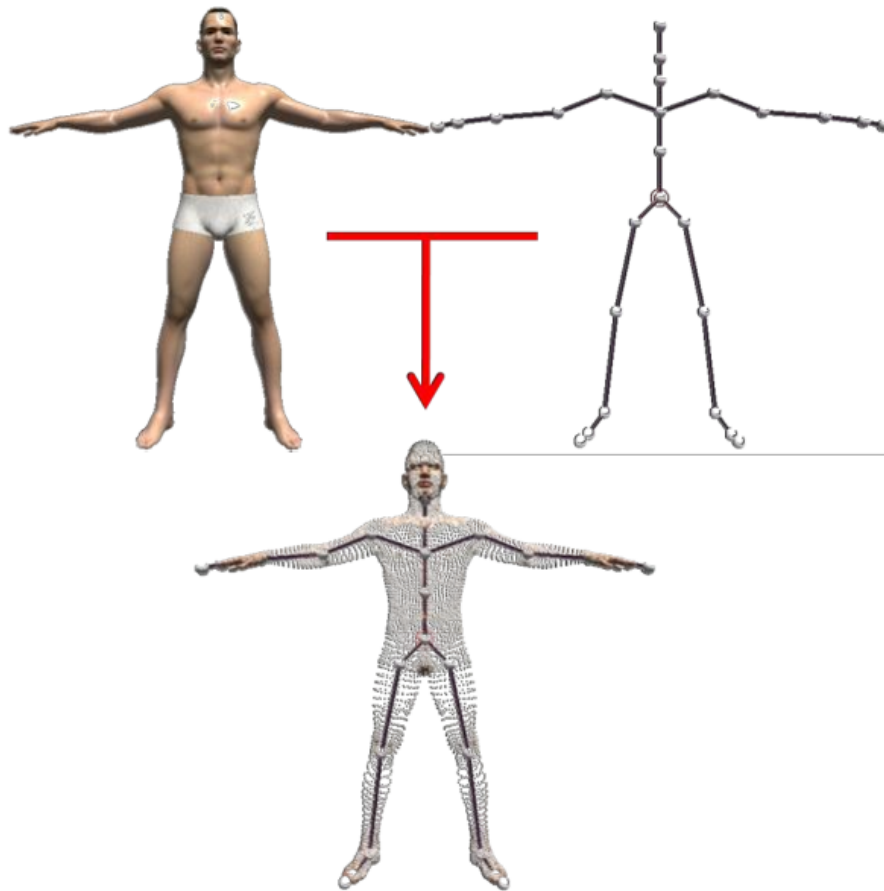
I 인벤토리 시스템 구현하기



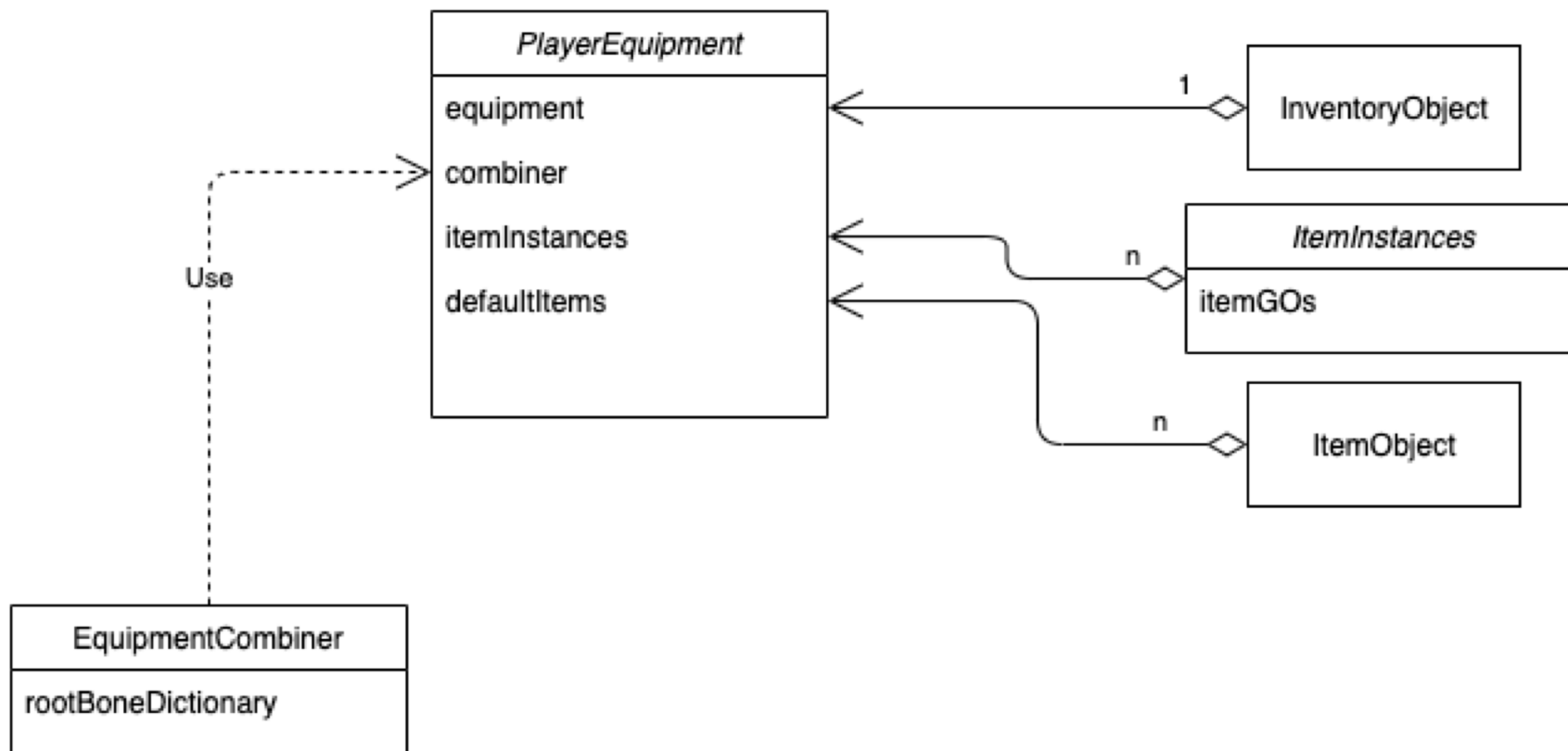
I 인벤토리 UI 구현하기



I 캐릭터 장비 교체 구현하기



I 캐릭터 장비 교체 구현하기



I 아이템 획득/사용 구현하기

