

Chapter. 05

Unity Action RPG 제작하기

| 전투 시스템 구현하기

FAST CAMPUS
ONLINE

유니티 Action RPG 구현

강사. 김영민

전투 시스템 구성 알아보기

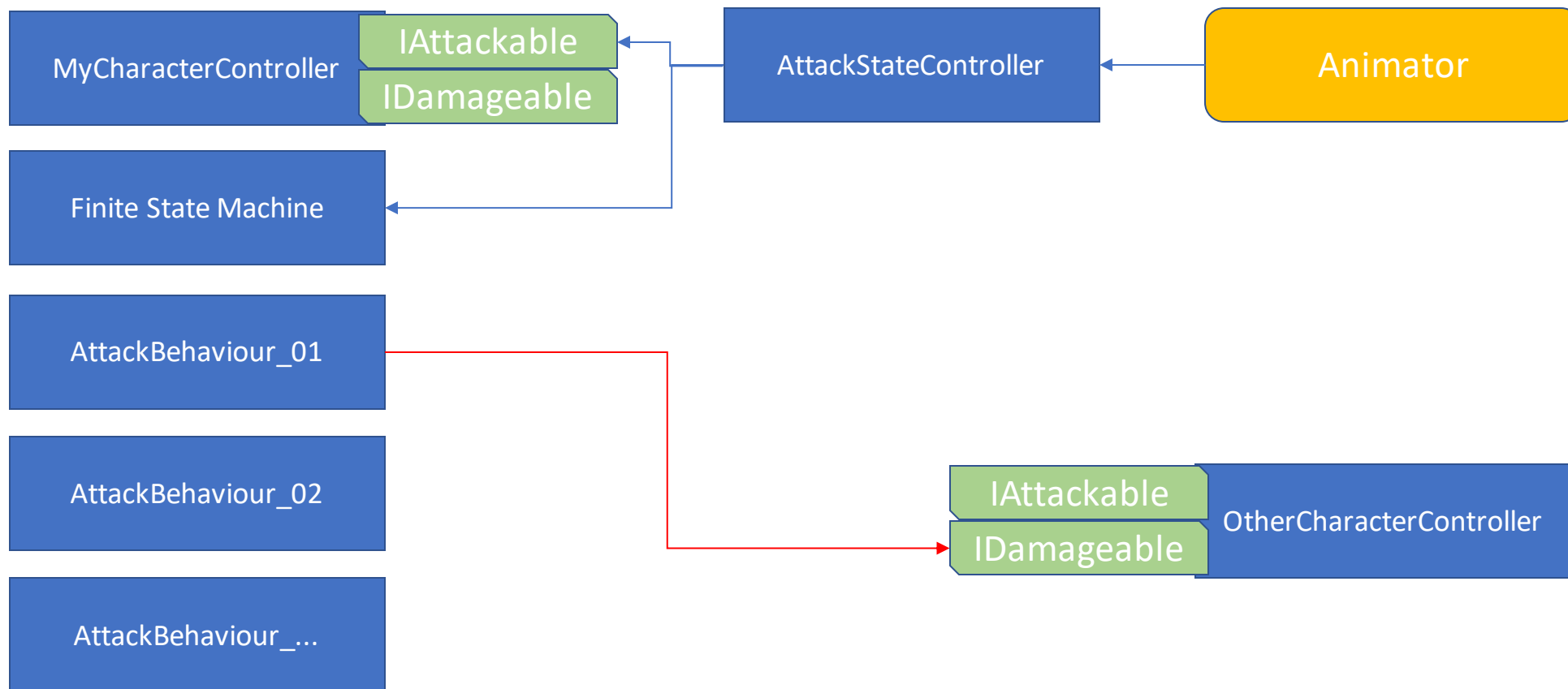
전투 시스템 구현하기

근접 전투 로직 구현하기

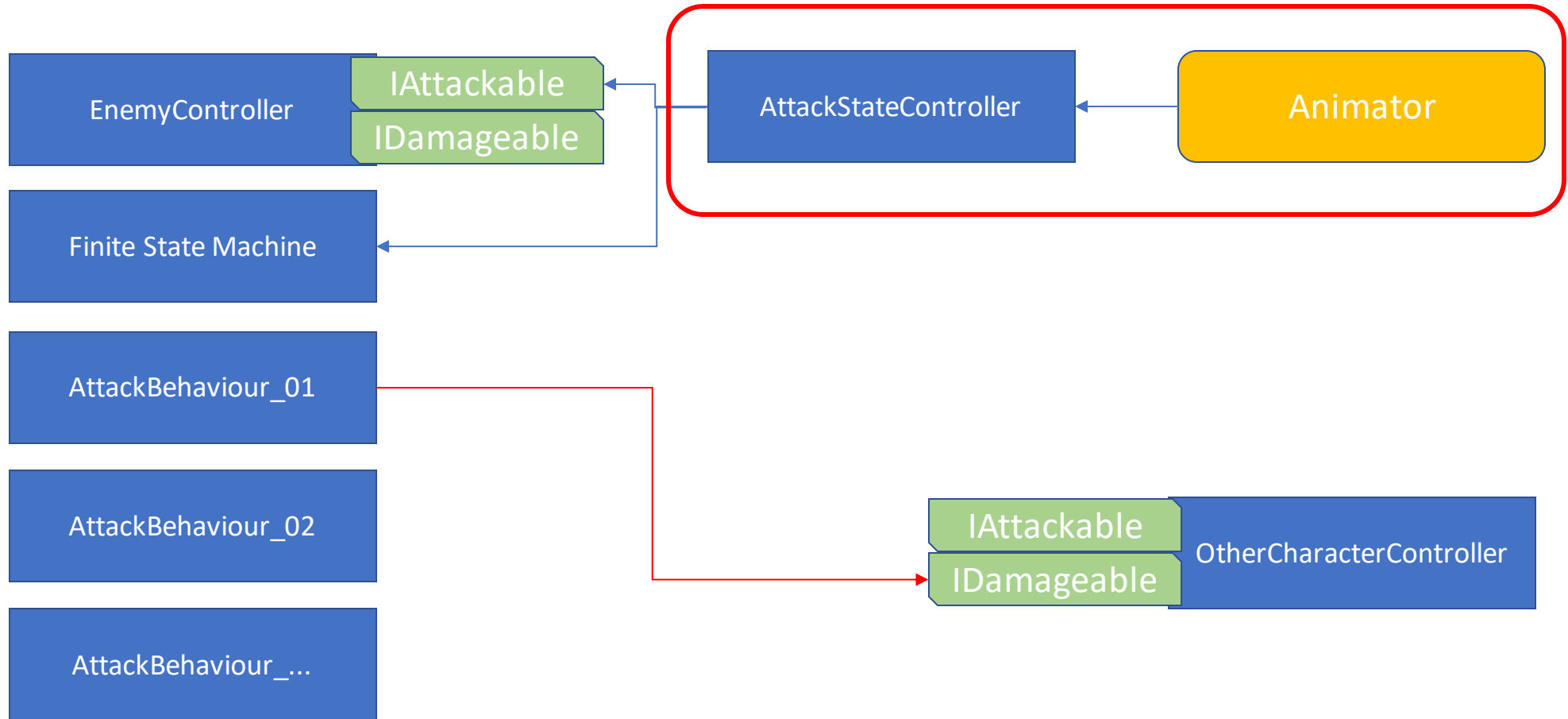
원거리 전투 로직 구현하기

NPC의 HP UI 구현하기

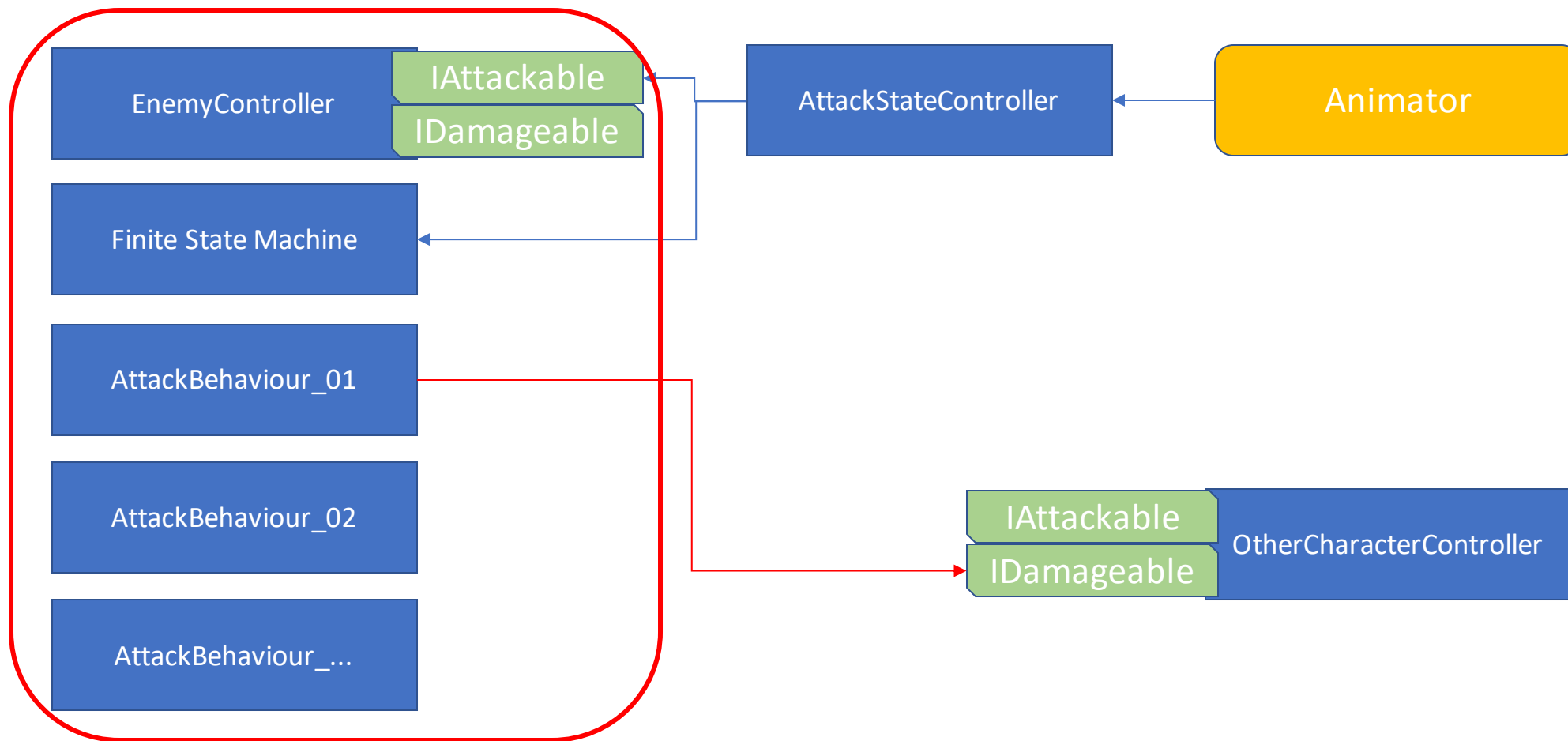
I 전투 시스템 구성 살펴보기



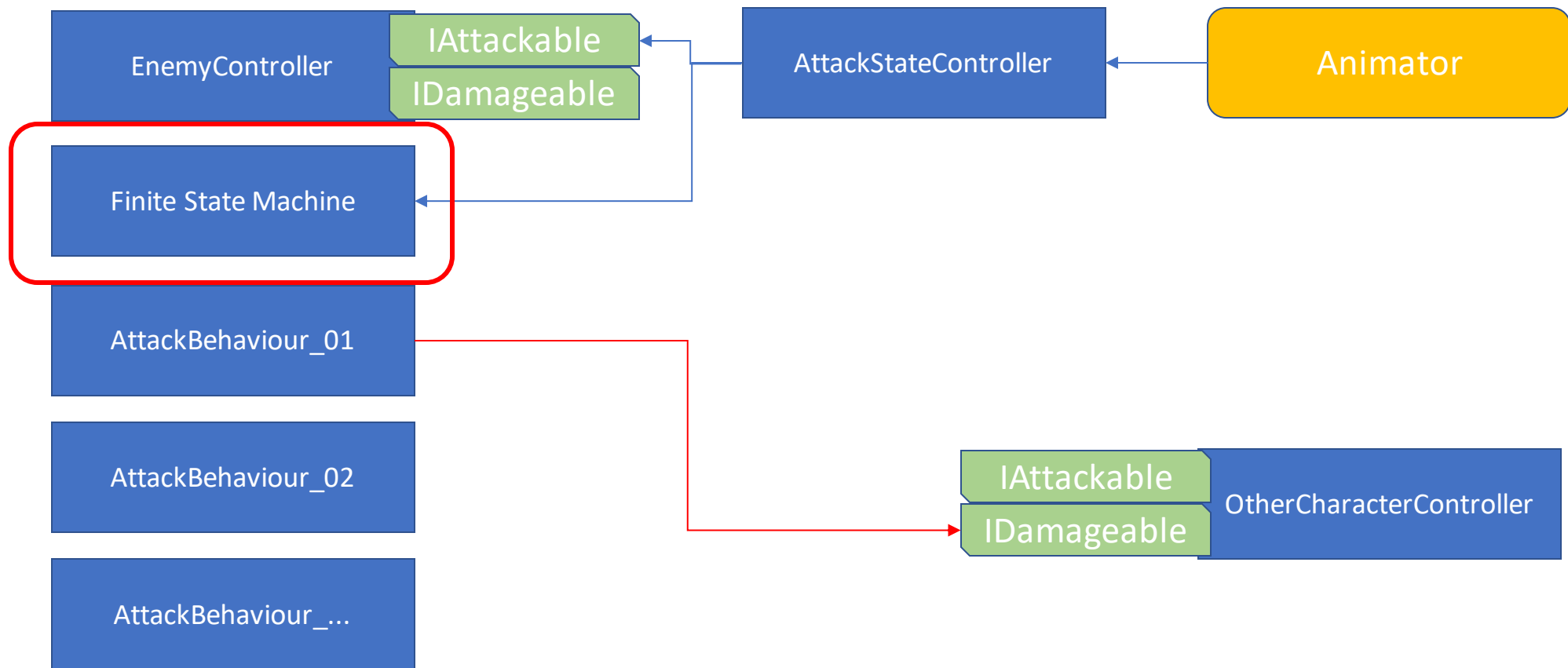
I 전투 시스템 구현하기



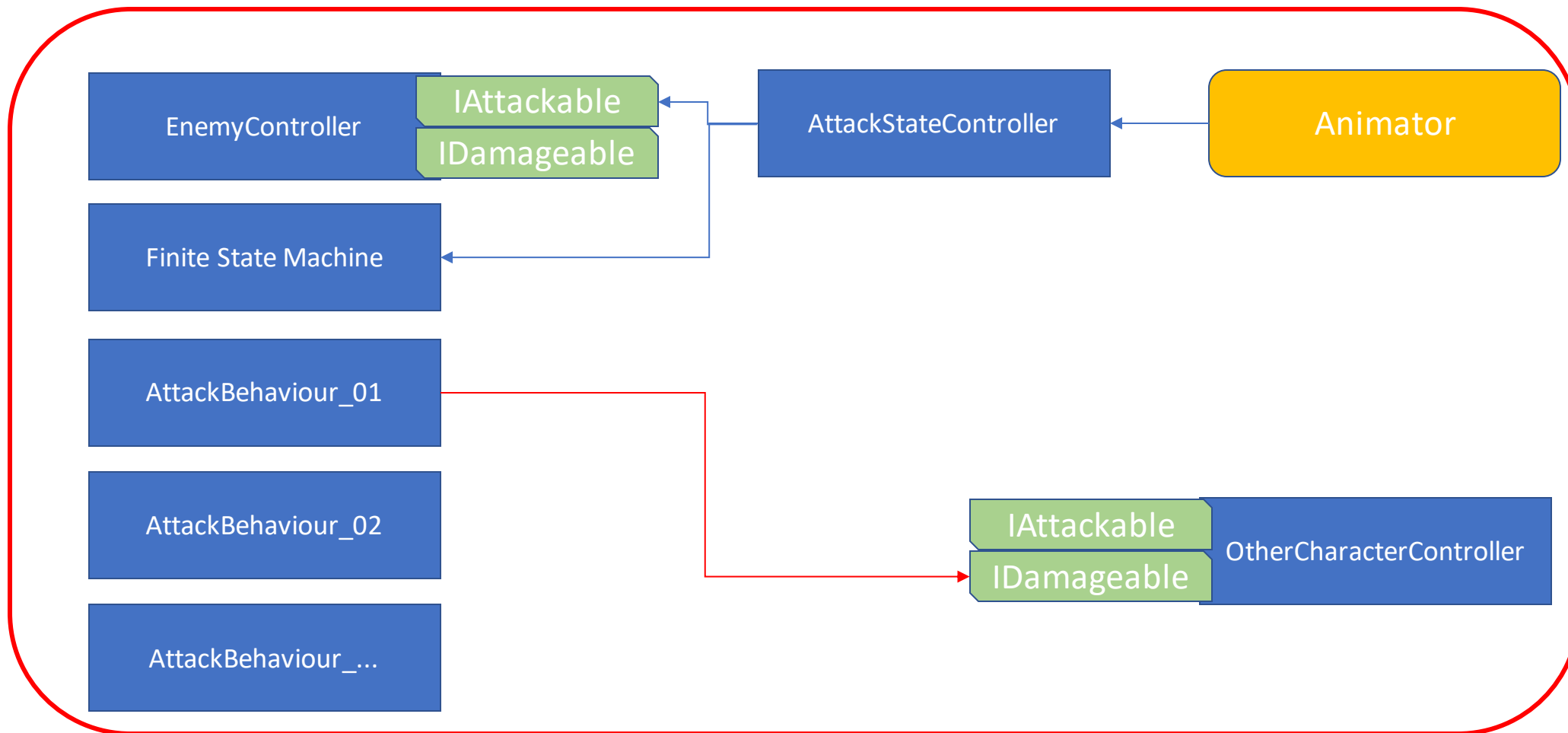
I 전투 시스템 구현하기



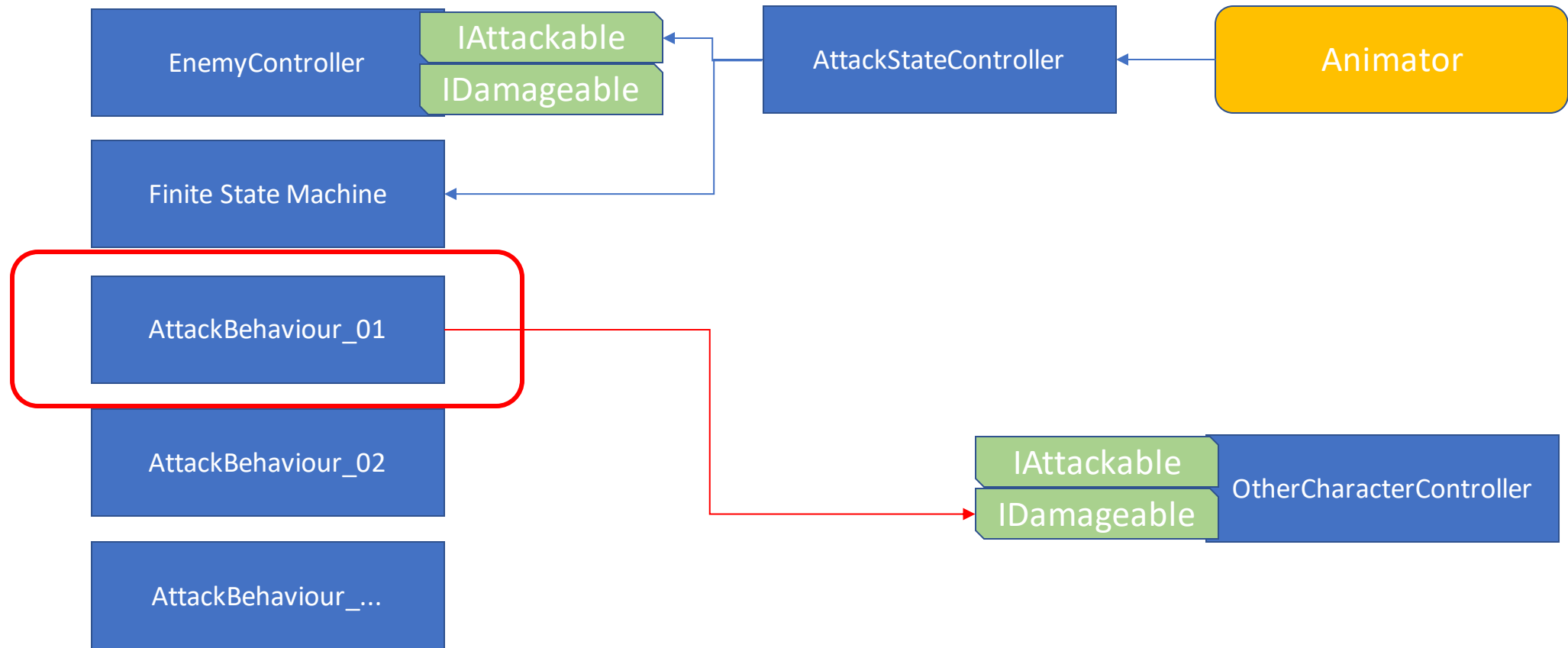
I 전투 시스템 구현하기



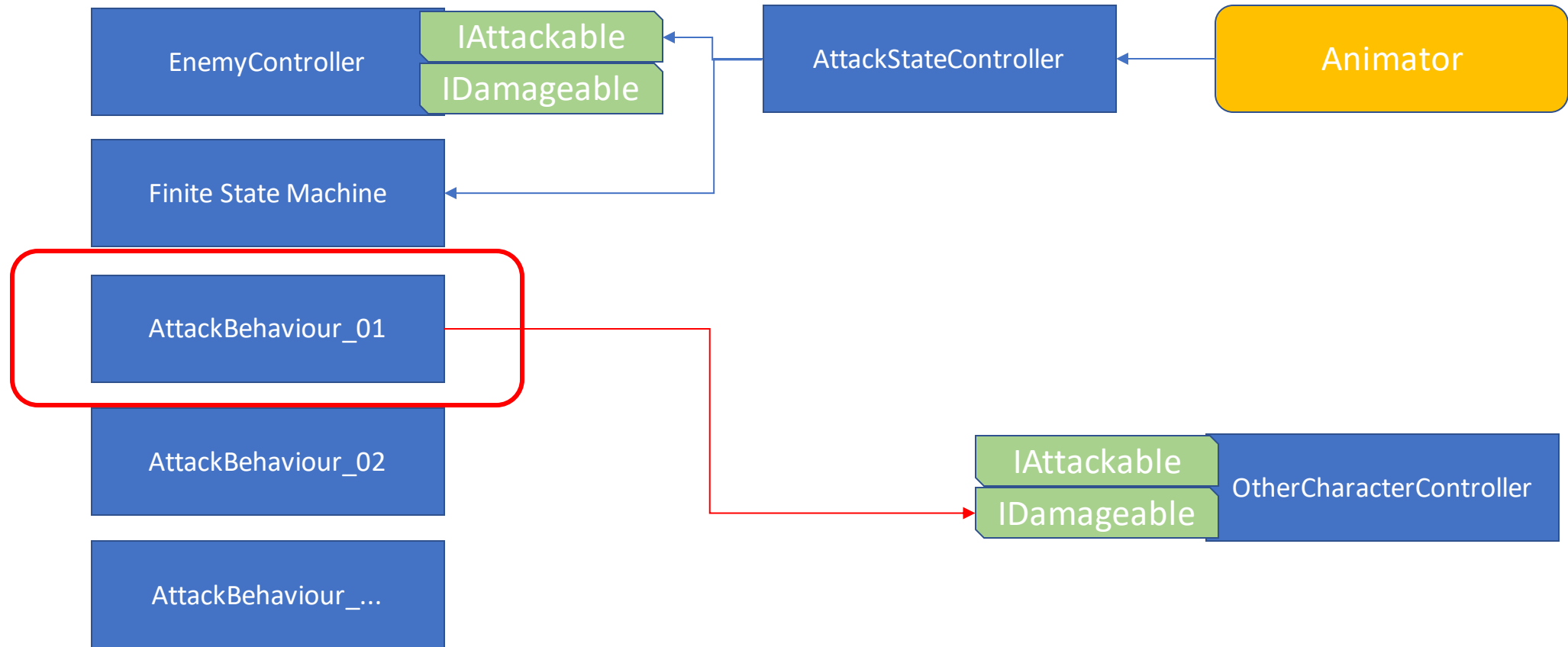
I 전투 시스템 구현하기



I 근접 전투 로직 구현하기



I원거리 전투 로직 구현하기



I NPC 전투 UI 구현하기

