

작품 명칭	스마트폰 원터치 매뉴얼 런처			
개발기간	2018년 1월 12일 ~		2018년 2월 27일	
팀장	성 명	손우규		
	학 년	3	학 번	20120691
	연락처	E-mail	swk3169@gmail.com	
		휴대전화	010-9350-3169	
학생명단 (책임자 포함)	학번	이름	연락처 (휴대전화)	
	20120691	손우규	010-9350-3169	
<p>본인은 코딩 스터디 팀 프로젝트에 대한 제안서를 첨부과 같이 제출합니다.</p> <p>첨부 : 팀 프로젝트 주제 제안서</p> <p style="text-align: right;">2017 년 1 월 3 일</p> <p style="text-align: right;">팀장 손우규 (인)</p> <p style="text-align: center;">코딩 스터디 매니저 귀하</p>				

< 목 차 >

1. 문제 정의	1
1.1 문제 정의	1
1.2 사용자 요구	1
2. 목표 시스템 정의	2
2.1 입출력	2
2.2 예상 사용자 인터페이스	2
2.3 제한 조건 (제약 사항)	2
3. 기존의 시스템 또는 의견	2
4. 대략의 기능 명세	3
5. 사용 예정인 기술 및 예상 개발 방법	3
6. 팀 구성 및 작업 분담	3
7. 개발 환경	3

1. 문제정의

1.1 문제 정의



최근 고령화 사회가 시작되면서, 시니어 층을 잡는 아이템들이 쏟아지고 있다. 시니어 층은 은퇴 후 남은 시간을 어떻게 보내야 할지 모르는 세대이기 때문에 음성적인 놀이문화에 빠지거나 여가를 모른 채 정신적 우울감을 빠져 지내는 경우가 많다. 또한, 시니어 층이 급격히 증가하는 만큼 새로운 소비층이 될 것이라고 인지하고 있기 때문에 이들을 위한 맞춤 매뉴얼 개발이 필요하다고 요구되어 지고 있다. 그리고 최근 스마트폰의 보급화에 따라서 시니어 층 또한 이용자의 숫자가 늘어나고 있다. 하지만 새로운 것을 받아들이야 하는 이들의 입장에서 스마트폰 보급화는 무용지물이 될 수 있는 상황이 우려된다. 따라서, 우리는 시니어 층을 타겟으로 한 스마트폰의 사용자 매뉴얼을 통해 최대한 적은 터치로도 원하는 일을 할 수 있는 원터치 메뉴 시스템을 개발하고자 한다.

1.2 사용자 요구

- 손쉬운 사용의 사용자 중심의 UI
- 사용자가 새로운 매뉴얼 기능을 추가할 수 있음
- 버튼의 사용 설명을 제공해주는 버튼 제공
- 자주 쓰는 원하는 기능에 따른 원터치 시스템

2. 목표 시스템 정의

2.1 입출력

- 사용자 입출력
- Mobile UI 내의 나열된 기본 기능에 대한 Button 클릭
- Button의 Data를 서버로 전송
- Button의 일치하는 기능들을 Mobile UI에 출력

2.2 예상 사용자 인터페이스



Home 화면 (Form UI는 추후 구성 예정)

2.3 제한 조건(제약사항)

- 서버는 Window OS를 이용한다.
- Python을 이용하여 경로 간에 서버 구축.
- 기능은 스마트폰 내의 어플리케이션 경로에 한정되어 있다.
- 수정 사항은 자동 저장된다.

3. 기존의 시스템과 의견

- 기존의 시스템

현재 보급되어 있는 스마트폰 OS는 간편하고 다양한 어플리케이션을 사용할 수 있는 환경에 있지만 워낙 방대하고 많은 양의 어플리케이션을 스마트폰으로 사용할 경우, 사용자가 보기 쉽게 관리하여 손의 수고로움을 줄이기에는 적합한 어플리케이션이 없다. 물론 기존의 Galaxy Mobile의 경우 이지모드가 있지만 보이는 아이콘의 크기를 크게하고, 어플리케이션의 숫자를 줄였으나 터치를 하는 횟수는 다르게 없어서 스마트폰 초보자들이 기능을 쉽게 사용하기에는 실질적으로 어려움이 있다.

- 의견

임은기 (금오공과 대학교 컴퓨터소프트웨어공학과 교수 2017), " 기존 스마트폰에는 빈번하게 경로를 찾아서 이용하는 것이 불편했다. 우리 시니어층 세대가 스마트폰을 이용하는 것은 또 하나의 번거로움이 될 수 있는데, 이런 불편함을 해결하여 솔루션을 제공하는 것은 좋은 사업 아이템이 될 수 있을 것 같다 "

윤관중 (대한중석 전 사원 2017), " 우리 세대는 평소에 이용하는 어플리케이션이 전화, 메시지, 뉴스인데 기존에 사용하는 스마트폰은 이런 기능들을 사용하려고 자주 손을 움직이는 것이 더 큰 수고로움을 만들어서 불편하였다. 한 번의 클릭으로 내가 원하는 것을 쓸 수 있는 어플리케이션이 있으면 좋겠다 "

4. 대략의 기능 명세

- 기본 매뉴얼은 뉴스, 전화, 메시지, 카메라, 알람, 소리, 손전등, 연락처 8가지
- 어플리케이션의 기본 기능은 삽입, 수정, 삭제, 종료
- 사용자의 원터치 기능의 경로를 임의로 삽입, 수정, 삭제 가능
- Button UI에 따라서 설명 Button 기능
- 설명 기능의 내용을 임의로 삽입, 수정, 삭제 가능

5. 사용 예정인 기술 및 예상 개발 방법

Mobile – 사용자의 편의성을 고려하여 UI를 제작한다.

6. 팀 구성 및 작업 분담

인원 구성 (3명)

팀장 – 데이터 수집, UI 디자인, 서버 관리

팀원 – UI 디자인

팀원 – 서버 관리

7. 개발 환경

OS : Window10
Language : Python, JAVA
Tool : Atom, PyCharm, AndroidStudio
Project Management : GitHub