

# Console下的数据管理

## 第三章



# 目标

- 掌握Python模块的定义及使用
- 掌握Python的函数
- 掌握Python的字符串操作
- 理解正则表达式

# 案例

- Console下的信息管理系统;
- Console下的记事本

# 函数

## 第一节

邹琪鲜

# 案例

- 工具集;
- 排序;
- 极值

# 函数

- 函数就是完成特定功能的一个语句组，这组语句可以作为一个单位使用，并且给它取一个名字。
- 可以通过函数名在程序的不同地方多次执行（这通常叫做函数调用），却不需要在所有地方都重复编写这些语句。
- 自定义函数
  - 用户自己编写的
- 预定义的Python函数
  - 系统自带的一些函数，还有一些第三方编写的函数，如其他程序员编写的一些函数，对于这些现成的函数用户可以直接拿来使用。

# 函数

- 为什么使用函数
- 降低编程的难度
  - 通常将一个复杂的大问题分解成一系列更简单的小问题，然后将小问题继续划分成更小的问题，当问题细化为足够简单时，我们就可以分而治之。这时，我们可以使用函数来处理特定的问题，各个小问题解决了，大问题也就迎刃而解了。
- 代码重用
  - 我们定义的函数可以在一个程序的多个位置使用，也可以用于多个程序。此外，我们还可以把函数放到一个模块中供其他程序员使用，同时，我们也可以使用其他程序员定义的函数。这就避免了重复劳动，提供了工作效率。

# 函数

- 函数的定义和调用
- 当我们自己定义一个函数时，通常使用def语句，其语法形式如下所示：  
def 函数名（参数列表）： #可以没有参数  
    函数体



# 函数

- 调用函数的一般形式是：
  - 函数名（参数表）

# 函数

第二节  
邹琪鲜

# 函数

- 形式参数和实际参数
  - 在定义函数时函数名后面圆括号中的变量名称叫做“形式参数”，或简称为“形参”；
  - 在调用函数时，函数名后面圆括号中的变量名称叫做“实际参数”，或简称为“实参”。

# 函数

- 调用函数的一般形式是：

- 函数名（参数表）

```
def machine(x,y):
```

```
    print "制作出一个",x,"元",y,"口味冰激凌"
```

```
machine（5,"巧克力"）
```

# 函数

- 缺省参数（默认参数）

```
def machine(x,y="奶油"):  
    print "制作出一个",x,"元",y,"口味冰激凌"
```

```
machine (5, "巧克力")
```

```
machine (5)
```

# 函数

## 第三节

邹琪鲜

# 函数

- 局部变量和全局变量
  - Python中的任何变量都有其特定的作用域
  - 在函数中定义的变量一般只能在该函数内部使用，这些只能在程序的特定部分使用的变量我们称之为局部变量；
  - 在一个文件顶部定义的变量可以供该文件中的任何函数调用，这些可以为整个程序所使用的变量称为全局变量

# 函数

- 局部变量和全局变量

```
# -*- coding: cp936 -*-
```

```
#定义全局变量
```

```
globalint = 9
```

```
#定义一个函数
```

```
def myAdd():
```

```
    localint = 3    #定义局部变量
```

```
    print globalint
```

```
    print localint
```

```
#测试变量的局部性和全局性
```

```
myAdd()
```

```
print globalint
```

```
print localint
```

```
# -*- coding: cp936 -*-
```

```
#定义全局变量
```

```
g = 9
```

```
#定义一个函数
```

```
def myf():
```

```
    g = 3    #定义局部变量，并且与全局变量重名
```

```
    print 'g =', g
```

```
#测试变量g的局部性和全局性
```

```
myf()
```



# 函数

- global语句

global 变量名

- 强制声明为全局变量

# 函数

第四节  
邹琪鲜

# 案例

- 返回数字绝对值
- 取列表最大最小值

# 函数

- 函数返回值
  - 函数被调用后会返回一个指定的值
  - 函数调用后默认返回None
  - `return` 返回值
  - 返回值可以是任意类型
  - `return`执行后，函数终止
  - 区分返回值和打印

# 函数

第五节  
邹琪鲜

# 案例

- 多类型传值
- 传值冗余

# 函数

- 向函数传元组和字典
- 处理多余实参

# 函数

- 向函数传元组和字典
- `fun (*args)`
- `fun (**kwargs)`



# 函数

- 处理多余实参
- `def fun (*args, **kw)`

# Lambda表达式

第六节

邹琪鲜

# lambda

- 匿名函数
  - lambda函数是一种快速定义单行的最小函数，是从 Lisp 借用来的，可以用在任何需要函数的地方。

# lambda

```
>>> def f(x,y):  
...     return x*y
```

```
>>> g = lambda x,y: x*y
```

- 1. 使用Python写一些执行脚本时，使用lambda可以省去定义函数的过程，让代码更加精简。
- 2. 对于一些抽象的，不会别的地方再复用的函数，有时候给函数起个名字也是个难题，使用lambda不需要考虑命名的问题。
- 3. 使用lambda在某些时候让代码更容易理解。

# lambda基础

- lambda语句中，冒号前是参数，可以有多个，用逗号隔开，冒号右边的返回值。  
lambda语句构建的其实是一个函数对象：
- `g = lambda x : x**2`
- `print g`
- `<function <lambda> at 0x00AF0AF0>`

# lambda应用实例

- reduce为逐次操作list里的每项，接收的参数为 2个,最后返回的为一个结果
- ```
>>> def myadd(x,y):
```
- ```
        return x+y
```
- ```
>>> sum=reduce(myadd,(1,2,3))
```
- ```
>>> 6
```

```
>>> sum=reduce(lambda x,y:x+y,(1,2,3))
```



# switch

第七节  
邹琪鲜

# switch语句

- switch语句用于编写多分支结构的程序，类似与if... elif... else 语句。
- switch语句表达的分支结构比 if... elif... else 语句表达的更清晰，代码的可读性更高。
- 但是**python**并没有提供**switch** 语句

# switch实现

- python可以通过字典实现switch语句的功能。
- 实现方法分为两步。
  - 首先，定义一个字典。
  - 其次，调用字典的`get()`获取相应的表达式。

# 函数调用

- 通过字典调用函数
- `{1:case1, 2:case2}.get(x,lambda *arg,**key:())`

- `# -*- coding:UTF-8 -*-`
- `# 使用字典实现switch语句`
- `from __future__ import division`
- `x=1`
- `y=2`
- `operator = "/"`
- `result = {`
- `"+" : x+y,`
- `"-" : x-y,`
- `"*" : x*y,`
- `"/" : x/y`
- `}`
- `print result.get(operator)`

# 小结

- ;

# 总结

- 掌握Python的函数