

건물/밭 서버-클라이언트 연동

건물 / 밭에 대한 서버-클라이언트 연동 테이블

속성 명(변수 명)	데이터 타입	설명
물체의 아이디 (ObjectID)	INTEGER	이 오브젝트가 어떤 오브젝트인지 알 수 있도록 하는 번호를 가진다.
타입 (Type)	INTEGER	이 오브젝트가 어떤 타입인지 알 수 있도록 하는 값을 가진다
좌표 (Position)	INTEGER	건물/밭의 위치를 타일 좌표 기준으로 XXXYYY 형태로 저장한다
시간 (Time)	INTEGER	건물/밭의 진행된 시간을 저장한다.
상태 (State)	INTEGER	건물의 상태를 저장한다.
방향 (Direction)	BOOL	왼쪽이라면 FALSE, 오른쪽이라면 TRUE를 저장한다.