

เกมส์จับคู่

สามารถดูข้อมูลเกี่ยวกับ API ฉบับเต็มได้ที่

<https://documenter.getpostman.com/view/12061603/Tzef9NQA>

API : create account player

Description : ใช้สำหรับสร้างบัญชีผู้เล่นสำหรับเล่นเกม

URL : /game/createplayer

Method : POST

Request Type : Json

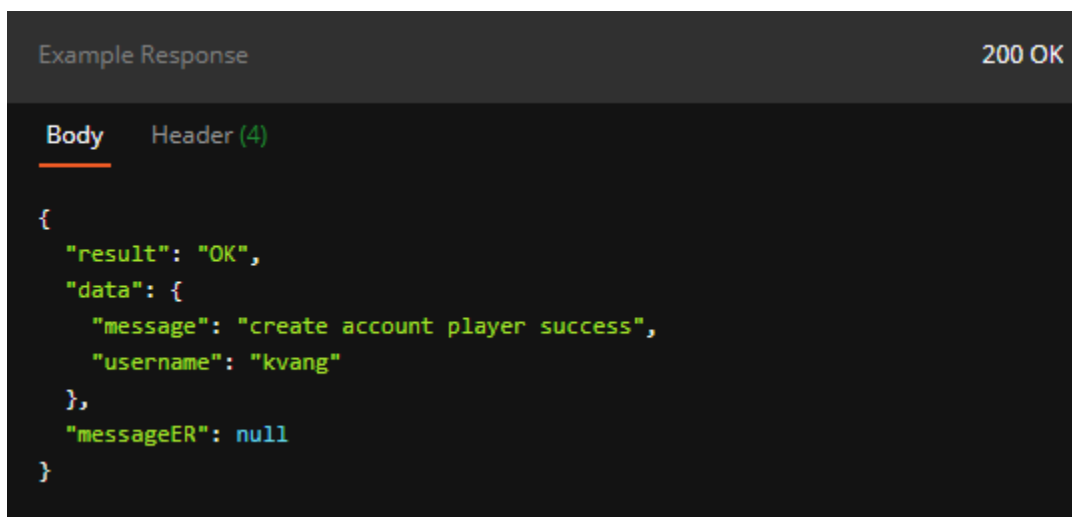
Response Type : Json

Request

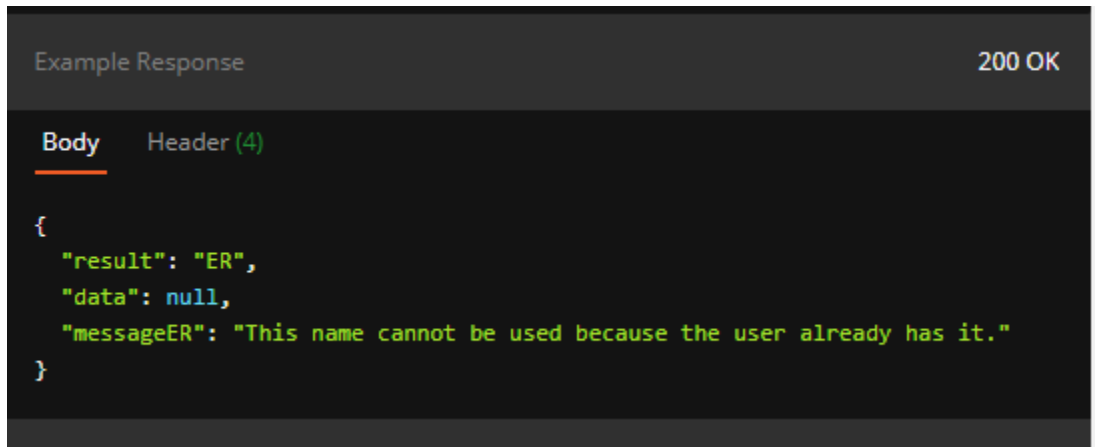
key	type	Description
username	String	กำหนด username เพื่อใช้สำหรับ API Login
password	String	กำหนด password เพื่อใช้สำหรับ API Login

Response

200 OK



200 ER



API : Login

Description : ใช้สำหรับ login เพื่อนำ Response Key : token ไปใช้ในการ Authen API อื่น ๆ

URL : /game/login

Method : POST

Request Type : Json

Response Type : Json

Request

key	type	Description
username	String	username ที่ทำการสร้างไว้จาก API create account player
password	String	password ที่ทำการตั้งค่าไว้จาก API create account player

Response

200 OK

Example Response 200 OK

Body Header (4)

```
{
  "result": "OK",
  "data": {
    "token": "gAAAAABg2gS-6xNFpXj2HZBe1JavD13nupvSYwCKiRqHZzD0c29z1VACMaGoe3FM0z"
  },
  "messageER": null
}
```

401 Unauthorized

Example Response 401 Unauthorized

Body Header (4)

```
{
  "result": "ER",
  "data": null,
  "messageER": "username or password Incorrect"
}
```

API : start game

Description : ใช้สำหรับการกดเริ่มเกมส์ใหม่

URL : /game/start

Method : POST

Request Type : Json

Response Type : Json

Request

key	type	Description
Token	Bearer Token	Token ที่ได้จาก API Login

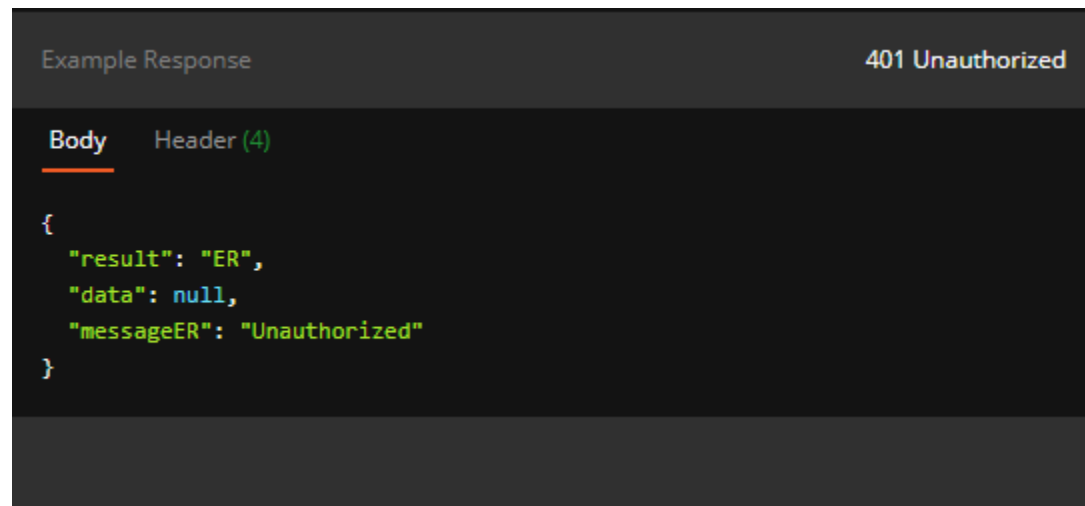
Response

200 OK

Example Response ×

```
{
  "result": "OK",
  "data": {
    "id_game": "60da058b4b36ee935ac93157",
    "count_click": 0,
    "best_score": 22,
    "globalBest_Score": 12
  },
  "messageER": null
}
```

401 Unauthorized



API : run game

Description :

- ใช้สำหรับประมวลผลเกมสในการเปิดไฟแต่ละใบ โดยในแต่ละครั้งที่ทำการเปิดไฟจะมีการคำนวณคู่กับไฟที่จะเปิดใบต่อไปว่าไฟทั้ง 2 ใบ มีค่าตัวเลขเป็นเลขเดียวกันหรือไม่ ถ้าเป็นเลขเดียวกันจะส่งคืนค่าสถานะของไฟเป็นเปิดออก แต่ถ้าไม่เป็นเลขเดียวกันจะทำการส่งคืนค่าสถานะของไฟเป็นปิด
- ทุกครั้งที่ทำการเปิดไฟจะมีการเก็บค่าจำนวนครั้งการเปิดไฟ โดยถ้าผู้เล่นเลือกไฟใบที่เปิดออกอยู่แล้ว จะไม่ทำการเพิ่มค่าจำนวนคลิกในการเปิดไฟ
- มีการคำนวณค่าคะแนนของผู้เล่นที่ดีที่สุด (จำนวนการเปิดไฟอย่างน้อย ยิ่งถือว่าเป็นผลคะแนนที่ดี)
- มีการคำนวณค่าคะแนนที่ดีที่สุดที่ผู้เล่นทุกคน (จำนวนการเปิดไฟอย่างน้อย ยิ่งถือว่าเป็นผลคะแนนที่ดี)

URL : /game/run

Method : POST

Request Type : Json

Response Type : Json

Request

key	type	Description
id_game	String	คีย์ที่ใช้แทนหมายเลข transaction game ที่ผู้เล่นทำการเล่น โดยนำข้อมูลมาจาก RESPONSE API start game
RowsClick	Integer	ตำแหน่งแถวที่ผู้เล่นเลือกเปิดไฟ
ColsClick	Integer	ตำแหน่งคอลัมน์ที่ผู้เล่นเลือกเปิดไฟ

Response

200 OK

```
{
  "result": "OK",
  "data": {
    "id_game": "60da07162e6159d942c0cb9e",
    "box": [
      [
        {
          "value": null,
          "status_open": false
        },
        {
          "value": null,
          "status_open": false
        },
        {
          "value": null,
          "status_open": false
        },
        {
          "value": 4,
          "status_open": true
        }
      ],
      [
        {
          "value": null,
          "status_open": false
        },
        {
          "value": null,
          "status_open": false
        },
        {
          "value": null,
          "status_open": false
        },
        {
          "value": null,
          "status_open": false
        }
      ]
    ]
  }
}
```

```

        "status_open": false
    },
    ],
    [
        {
            "value": null,
            "status_open": false
        },
        {
            "value": null,
            "status_open": false
        },
        {
            "value": null,
            "status_open": false
        },
        {
            "value": null,
            "status_open": false
        }
    ],
    ],
    "count_click": 1,
    "best_score": 22,
    "globalBest_Score": 12,
    "StatusGame": "Pending",
    "boxOpenNow": 4
},
"messageER": null
}

```

401 Unauthorized

Example Response		401 Unauthorized
Body	Header (4)	
<pre> { "result": "ER", "data": null, "messageER": "Unauthorized" } </pre>		

API (ER) กรณี **token** ของผู้เล่น ไม่ใช่ผู้สร้างเกมส์

Example Response 200 OK

Body Header (4)

```
{
  "result": "ER",
  "data": null,
  "messageER": "This token is not your game"
}
```

API (ER) กรณีใส่ **Rows, Cols** เกินกว่าขนาดเริ่มต้น

Example Response 200 OK

Body Header (4)

```
{
  "result": "ER",
  "data": null,
  "messageER": "Rows or Cols is Incorrect"
}
```