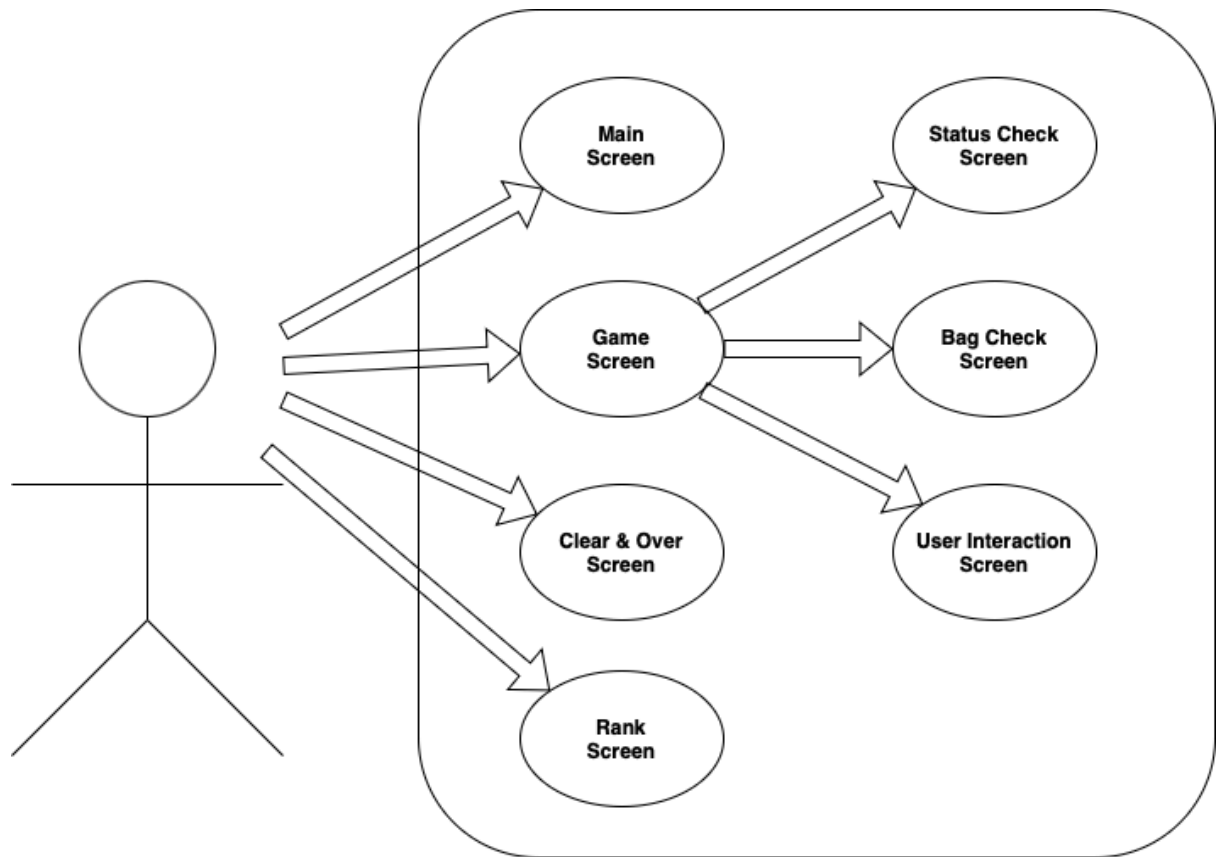


I. 유스케이스

1.유스케이스 다이어그램



2.유스케이스 명세

유스케이스 이름	Main Screen
유스케이스 ID	INT_I_100

관련 요구사항	F_R_101, F_R_102, F_R_103, F_R_104
우선순위	하
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 회원가입 또는 로그인을 선택한다. - 로그인을 했다면 키울 동물의 종류와 이름을 정한다.
종료조건	- 0번(종료) 입력 시
사후조건	N/A
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	Game Screen
유스케이스 ID	INT_I_200
관련 요구사항	F_R_201
우선순위	상
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - Status Check Screen을 통해 상태를 확인한다. - Bag Check Screen을 통해 가방을 확인한다. - User Interaction Screen을 통해 동물을 키운다.
종료조건	- 0번(종료) 입력 시
사후조건	N/A
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	Status Check Screen
유스케이스 ID	INT_I_210
관련 요구사항	F_R_211
우선순위	중
선행조건	INT_I_200
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 현재 반려동물의 건강, 포만감, 애정도를 보여준다.
종료조건	<ul style="list-style-type: none"> - 0번(종료) 입력 시
사후조건	N/A
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	Bag Check Screen
유스케이스 ID	INT_I_220
관련 요구사항	F_R_221
우선순위	중
선행조건	INT_I_200
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 현재 가지고 있는 돈, 간식, 사료의 개수, 애견용품1,2의 유무를 보여준다.
종료조건	<ul style="list-style-type: none"> - 0번(종료) 입력 시
사후조건	N/A
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	User Interaction Screen
----------	-------------------------

유스케이스 ID	INT_I_230
관련 요구사항	F_R_231, F_R_232, F_R_233, F_R_234, F_R_235, F_R_236, F_R_237, F_R_238, F_R_239, F_R_240, F_R_241, F_R_242, F_R_243, F_R_244, F_R_245, F_R_246, F_R_247
우선순위	상
선행조건	INT_I_200
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 도박하기, 알바하기, 밥주기, 동물병원가기, 놀아주기, 잠재우기, 간식주기, 사료주기, 간식사기, 사료사기, 진료받기, 애견용품사기, 놀이1, 놀이2, 옷사기, 용품1사기, 용품2사기 등의 상호작용을 통해 반려동물의 상태나 사용자의 가방을 변화시킨다.
종료조건	- 0번(종료) 입력 시
사후조건	N/A
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	Clear & Over Screen
유스케이스 ID	INT_I_300
관련 요구사항	F_R_301, F_R_302
우선순위	중
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 클리어 조건을 만족하거나

	불만족했을 때 해당 화면을 보여준다.
종료조건	- 30초 후 자동 종료
사후조건	N/A
기타 요구사항	N/A

유스케이스 이름	Rank Screen
유스케이스 ID	INT_I_400
관련 요구사항	F_R_401
우선순위	하
선행조건	N/A
관련 액터	사용자
이벤트 흐름	- 게임 플레이어의 순위를 보여준다.
종료조건	- 0번(종료) 입력 시
사후조건	N/A
기타 요구사항	N/A

II. 기능 요구사항

ID	요구사항명칭	설명	우선순위
F_R_101	ID, PW 설정	사용자가 원하는 ID와 PW를	하

		설정한다.	
F_R_102	ID, PW 입력	사용자의 ID와 PW를 입력한다.	하
F_R_103	종류 설정	동물의 종류를 설정한다.	하
F_R_104	이름 설정	동물의 이름을 설정한다.	하
F_R_201	상호작용 입력	상태확인, 가방확인, 각종 상호작용들을 입력한다.	중
F_R_211	상태확인	반려동물의 상태를 확인한다.	상
F_R_221	가방확인	플레이어의 가방을 확인한다.	상
F_R_231	도박하기	반려동물의 상태를 수정하고, 플레이어의 돈을 수정한다.	상
F_R_232	알바하기	반려동물의 상태를 수정하고, 플레이어의 돈을 수정한다.	상
F_R_233	밥주기	F_R_237, F_R_238 선택창을 보여준다.	상
F_R_234	동물병원가기	F_R_239, F_R_240, F_R_241, F_R_242 선택창을 보여준다.	상
F_R_235	놀아주기	F_R_243, F_R_244 선택창을 보여준다	상
F_R_236	잠재우기	반려동물의 상태를 수정하고, 상태를 DB에 저장한다.	상
F_R_237	간식주기	반려동물의 상태를 수정한다.	상
F_R_238	사료주기	반려동물의 상태를 수정한다.	상
F_R_239	간식사기	플레이어의 돈을 수정하고, 간식의 수를 수정한다.	상
F_R_240	사료사기	플레이어의 돈을 수정하고, 사료의 수를 수정한다.	상
F_R_241	진료받기	플레이어의 돈을 수정하고, 반려동물의 상태를 수정한다.	상

F_R_242	애견용품사기	F_R_245, F_R_246, F_R_247 선택창을 보여준다.	상
F_R_243	놀이1	용품1이 있다면 반려동물의 상태를 수정한다.	상
F_R_244	놀이2	용품2가 있다면 반려동물의 상태를 수정한다.	상
F_R_245	옷사기	플레이어의 돈을 수정하고, 반려동물의 상태를 수정한다.	상
F_R_246	용품1 사기	플레이어의 돈을 수정하고, 플레이어의 가방을 수정한다.	상
F_R_247	용품2 사기	플레이어의 돈을 수정하고, 플레이어의 가방을 수정한다.	상
F_R_301	게임 조건 성공	성공하면 반려동물의 상태와 플레이어의 가방 정보를 DB에 저장한다.	중
F_R_302	게임 조건 실패	실패하면 해당 유저의 반려동물 정보를 DB에서 삭제한다.	중
F_R_401	랭킹	DB로부터 데이터를 받아 순위를 집계한다.	하