

## turtle 함수

함수	인수	설명
forward()	픽셀값	거북이를 지정된 거리만큼 앞으로 이동한다.
backward()	픽셀값	거북이를 지정된 거리만큼 뒤로 이동한다.
setheading()	각도	원점을 기준으로 지정한 각도만큼 방향을 바꿈(왼쪽기준)
right()	각도	거북이를 시계방향으로 회전시킨다.
left()	각도	거북이를 반시계방향으로 회전시킨다.
penup()	None	거북이의 펜을 올린다. 그림이 그려지지 않는다.
pendown()	None	거북이의 펜을 내린다. 그림이 그려진다.
up()	None	거북이의 펜을 올린다. 그림이 그려지지 않는다.
down()	None	거북이의 펜을 내린다. 그림이 그려진다.
color()	색상이름	거북이 펜의 색상을 변경한다.
fillcolor()	색상이름	다각형을 채우는 색상을 변경한다.
heading()	None	현재의 방향을 반환한다.
position()	None	현재 위치를 반환한다.
setposition()	x,y	거북이를 (x,y) 위치로 이동시킨다.
goto()	x,y	거북이를 (x,y) 위치로 이동시킨다.
begin_fill()	None	채워진 다각형을 시작한다.
end_fill()	None	채워진 다각형을 닫는다.
dot()	None	현재 위치에 점을 남긴다.
stamp()	None	현재 위치에 거북이 모양을 남긴다.
shape()	모양이름	거북이의 모양을 'arrow','classic', 'turtle','circle'중의 하나로 변경한다.
shapsize()	세로,가로,윤곽선	거북이의 크기를 원하는 세로, 가로, 윤곽선으로 변경(배수)
circle()	반지름 길이	원점을 기준으로 지정한 반지름 길이에 해당하는 원을 그림
hideturtle()	None	거북이를 숨김
showturtle()	None	거북이를 나타냄
home()	None	거북이를 초기 위치로 되돌림
clear()	None	화면을 초기 상태로 되돌림
isdown()	None	거북이의 펜의 상태를 알려줌 펜이 놓여져 있으면 True, 펜이 놓여져 있지 않으면 False 반환