

1. 변수 a, b, c의 값이 각각 다음과 같을 때 다음 수식 중 파이썬 문법에 맞지 않는 것은 어느 수식인지 파악하고, 그 이유는 무엇인지 설명해보자.

- a = 3
b = 2
c = 4
- ① a = b + c ② a = b // c ③ a + b = c ④ a = b + 1
⑤ b += 2 ⑥ a = a %% c

2. 정수를 입력 받아 변수 a, b에 저장한 후, 다음과 같은 수식의 결과를 출력해보자.(파이썬 셀 대신에 파이썬 에디터를 사용하여 작성하고 실행해보자.)

숫자1 : 26
숫자2 : 3
26 / 3 = 8.666666666666666
26 // 3 = 8
26 % 3 = 2

3. 원의 반지름을 입력 받아 변수 radius에 대입하고 원의 넓이를 구해보자.

반지름 : 345
원의 넓이 : 373927.9878

① 원의 넓이는 반지름*반지름*3.141592로 계산한다.

4. 시간의 초를 입력 받아 변수 sec에 대입하고, 분(minute)과 초(second)를 구해보자.

초 : 345
345 초 = 5 분 45 초

5. 정수 값을 입력 받아 변수 a에 대입하고, 하나의 대입문으로 변수 b, c, d에 변수 a의 값을 대입한 후 모든 변수의 값을 출력해보자.

정수 : 3
3 3 3 3

6. 다음 수식을 복합 대입 연산자를 이용하여 변경하고, a = 3, b = 2, c = 4의 경우 각 수식이 실행 된 후의 변수 a 값을 구해보자.

수식	복합 대입 연산자를 사용한 수식	결과 값
a = a + b		
a = a * b		
a = a * (b + c)		
a = a - b * c		

① x = x + 1과 같은 문장을 복합 대입 연산자를 사용하여 x += 1로 간략히 작성할 수 있다.

7. 연산자 우선순위를 고려하여 다음 수식을 입력하고 결과를 확인해보자.

- ① $4 - \frac{2}{3}$
- ② $\frac{1+2}{2+4}$
- ③ $\frac{3*2}{4 - \frac{2}{3}}$

② 괄호를 사용하여 연산자 우선순위를 변경할 수 있다.