**Breathe and Play**

**Концепт-документ**

09.07.2015

Множество детей проходят реабилитацию после серьёзных заболеваний, связанных с дыханием. Им приходится делать скучные упражнения, которые они делают через раз или «из-под палки». Мы решили, что эти упражнения можно преподнести в игровой форме.

Игра «Breathe and Play» относится к жанру раннеров с видом сбоку. Разрабатывается под PC. Основная аудитория - дети, проходящие реабилитацию, от 5 до 18 лет. Игра не использует торговые марки или другу собственность, подлежащую лицензированию.

Основные особенности:

* Управление аватаром с помощью дыхания
* Скучные упражнения преподнесены в увлекательной для детей форме
* Красочные локации

Основная задача игрока, управляя воздушным шаром с помощью дыхания, пролететь как можно дальше. Игроку буду мешать разнообразные препятствия, столкновения с которыми ведет к поражению. Также существуют вражеские объекты – самолеты, летящие на встречу игроку. Столкновение с самолетам означает поражение. По пути игроку будут попадаться различные бонусы: ускорение, замедление, увеличение, уменьшение (размера воздушного шара). Набранные очки будут зависеть от количества собранных монеток, а также от длины пройденного пути.

Соперничество поможет вызвать интерес у детей. Оно будет заключаться в таблице лидеров, а также в системе достижений, выдаваемых за определенные действия.  
 Контролировать дыхание игроков можно с помощью левл-дизайна. Размещая монетки, бонусы и препятствия в нужных местах, можно добиться правильного ритма дыхания. Первоначальная цель проекта не развлекательная, а оздоровительная, поэтому большое внимание будет уделено построению уровней, которые будут благотворно влиять на процесс выздоровления детей.

Контактные данные: Кашин Евгений

e-mail: sword36rus@gmail.com