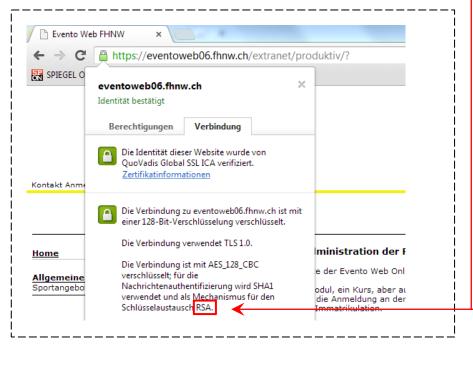
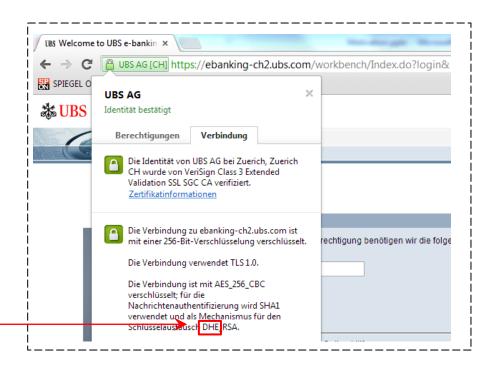
Mathematik für die Datenkommunikation

Prof. Dr. Andreas Vogt

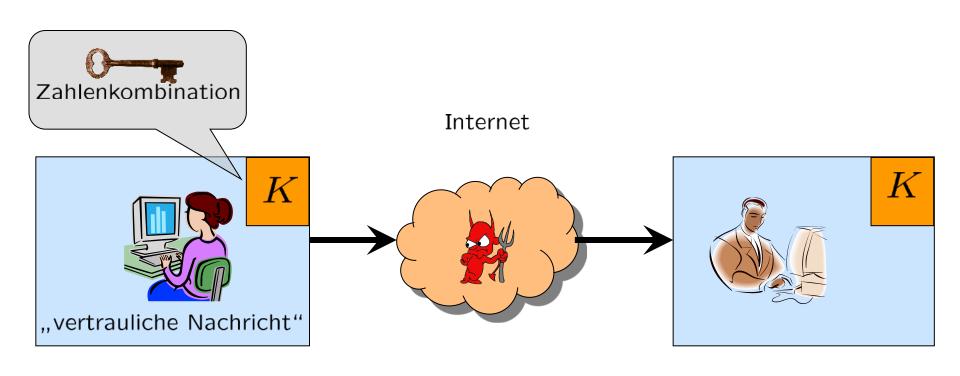


Ziel: Funktionsweise und Grundlagen von





Symmetrische Verschlüsselung







Symmetrische Verschlüsselung

Nachteile:

- Schlüsselaustausch problematisch
- Schlüsselexplosion
 (Je zwei Kommunikationsteilnehmer benötigen eigenes Schlüsselpaar.)

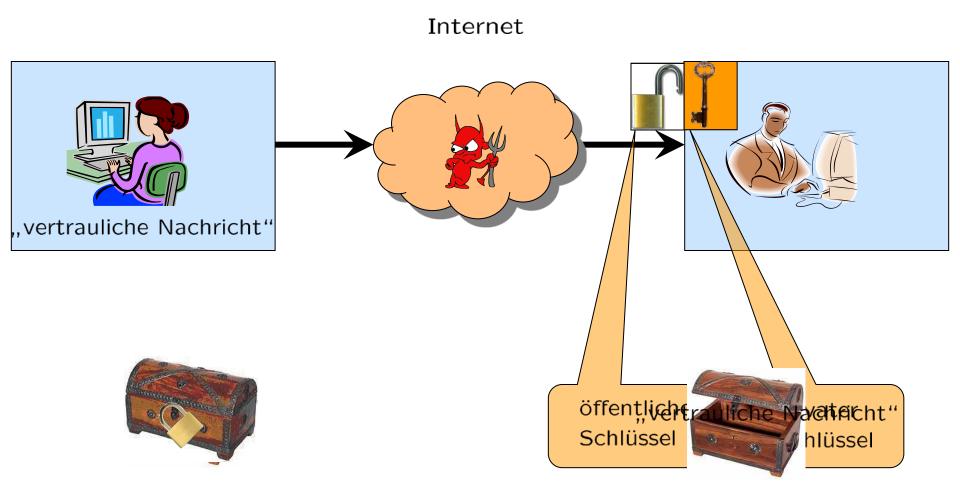
Vorteil:

- sehr effizient möglich

Die Behandlung moderner symmetrischer Verschlüsselungsverfahren (wie etwa AES) erfolgt im Modul kryg/krysi.

Obige Nachteile sind bei asymmetrischen Verfahren weitgehend gelöst.

Asymmetrische Verschlüsselung



Das Kryptosystem: RSA

Ron Rivest Adi Shamir Len Adleman







Privater Schlüssel: (n, d)

$$n = p \cdot q$$
 mit Primzahlen $p \neq q$,



Öffentlicher Schlüssel: (n, e)

$$e,d\in\mathbb{Z}_{\varphi(n)}^*$$
 mit $e\cdot d\equiv 1\pmod{\varphi(n)}$



Verschlüsselung einer Nachricht $x \not\in \{\emptyset, 1, \}$ $x^e \mod n$



Entschlüsselung einer Nachricht $y \in \{0, 1, ..., n-1\}$: $y^d \mod n$



- Was bedeutet das alles?
- Wie finde ich zu einer Zahl $e \in \mathbb{Z}_m^*$ eine Zahl $d \in \mathbb{Z}_m^*$ mit $e \cdot d \equiv 1 \pmod{m}$?
- ullet Wie kann man effizient $x^e \mod n$ bzw. $y^d \mod n$ berechnen?
- Wieso kommt beim Entschlüsseln die ursprüngliche Nachricht raus? D.h. warum gilt $(x^e \mod n)^d \mod n = x$?
- Wie sieht es mit der Sicherheit von RSA aus?

Definition: Es seien $a, b \in \mathbb{Z}$.

a teilt b, geschrieben $a \mid b$, falls eine Zahl $k \in \mathbb{Z}$ existiert mit $b = k \cdot a$.

a heisst dann Teiler von b, und b Vielfaches von a.

Beispiele: (1) 3 | 18, da 18 = $6 \cdot 3$ und $6 \in \mathbb{Z}$.

- (2) $-9 \mid 18$, da $18 = (-2) \cdot (-9)$ und $-2 \in \mathbb{Z}$.
- (3) Die Teiler von 12 sind: 1,2,3,4,6,12,-1,-2,-3,-4,-6,-12.
- Satz 1.1: (1) $\forall a \in \mathbb{Z} : 1 \mid a \quad a = a \cdot 1 \text{ und } a \in \mathbb{Z}$
 - $(2) \ \forall a,b \in \mathbb{Z} \ : \ a \mid b \Rightarrow (-a) \mid b \qquad b = k \cdot a \ \text{mit} \ k \in \mathbb{Z} \Rightarrow b = (-k) \cdot (-a) \ \text{und} \ -k \in \mathbb{Z}$
 - (3) $\forall a \in \mathbb{Z} : a \mid 0$ $0 = 0 \cdot a \text{ und } 0 \in \mathbb{Z}$
 - $(4) \ \forall a,b,c \in \mathbb{Z} : (a \mid b) \land (b \mid c) \Rightarrow a \mid c$ $b = k_1 \cdot a \land c = k_2 \cdot b \text{ mit } k_1,k_2 \in \mathbb{Z} \Rightarrow c = (k_1 \cdot k_2) \cdot a \text{ und } k_1 \cdot k_2 \in \mathbb{Z}$
 - (5) $\forall a, b, c \in \mathbb{Z} : (a \mid b) \land (a \mid c) \Rightarrow a \mid (b+c)$
 - (6) $\forall a, b, c, d \in \mathbb{Z} : (a \mid b) \land (c \mid d) \Rightarrow (a \cdot c) \mid (b \cdot d)$

Definition:

Eine Zahl $n \in \mathbb{N}$ heisst Primzahl, wenn sie genau zwei verschiedene Teiler in \mathbb{N} hat.

Bemerkung: 1 ist keine Primzahl, da 1 nur einen Teiler in $\mathbb N$ hat, nämlich 1.

Die ersten Primzahlen lauten: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43,...

Primzahlen sind gewissermassen die Bausteine aller Zahlen. Dies ist die Aussage des sogenannten Fundamentalsatzes der Arithmetik:

Fundamentalsatz der Arithmetik

Es sei $n\in\mathbb{N}$ mit $n\geq 2$. Dann existieren (bis auf die Reihenfolge) eindeutige Primzahlen p_1,\ldots,p_k und natürliche Zahlen $e_1,\ldots,e_k\geq 1$ mit

$$n = p_1^{e_1} \cdot \dots \cdot p_k^{e_k}.$$

Beispiele: (1) $99 = 3^2 \cdot 11$

(2)
$$360 = 2^3 \cdot 3^2 \cdot 5$$

Wie berechnet man die Primfaktorzerlegung einer natürlichen Zahl?

Dies ist das berühmte Faktorisierungsproblem.

Das Faktorisierungsproblem – Bedeutung

Kryptographie

Blum-Blum-Shub Pseudorandom

Bit Generator





Rabin Signaturschema

Blum-Goldwasser Kryptosystem

Rabin Kryptosystem



•

RSA Kryptosystem

Sicher, genau dann, wenn Faktorisierungproblem schwer ist!

Unsicher, wenn das Faktorisierungproblem nicht schwer ist!

Später mehr dazu!

Das Faktorisierungsproblem – Bedeutung

Carl Friedrich Gauss Untersuchungen über höhere Arithmetik (1889) Zerlegung zusammengesetzter Zahlen.

387

Zwei Methoden, zusammengesetzte Zahlen von primen zu unterscheiden und ihre Factoren zu ermitteln.

329.

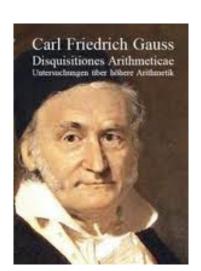
Dass die Aufgabe, die Primzahlen von den zusammengesetzten zu unterscheiden und letztere in ihre Primfactoren zu zerlegen, zu den wichtigsten und nützlichsten der gesamten Arithmetik gehört und die Bemühungen und den Scharfsinn sowohl der alten wie auch der neueren Geometer in Anspruch genommen hat, ist so bekannt, dass es überflüssig wäre, hierüber viele Worte zu verlieren. Trotzdem muss man gestehen, dass alle bisher angegebenen Methoden entweder auf sehr specielle Fälle beschränkt oder so mühsam und weitläufig sind, dass sie schon für solche

vorkommenden Fällen jedenfalls ausreichen, so bietet sich doch dem erfahrenen Rechner nicht selten die Gelegenheit dar, aus der Zerlegung grosser Zahlen in Factoren grosse Vorteile zu ziehen, welche den mässigen Aufwand an Zeit reichlich wieder ausgleichen; ausserdem aber dürfte es die Würde

Zahlen in Factoren grosse Vorteile zu ziehen, welche den mässigen Aufwand an Zeit reichlich wieder ausgleichen; ausserdem aber dürfte es die Würde der Wissenschaft erheischen, alle Hülfsmittel zur Lösung jenes so eleganten und berühmten Problems fleissig zu vervollkommnen. Aus diesen Gründen zweifeln wir nicht, dass die beiden folgenden Methoden, deren Wirksamkeit und Kürze wir durch eine lange Erfahrung hestätigen können den Liehmadlichen Rechner unerträgliche Arbeit erforderten, behandelt worden.

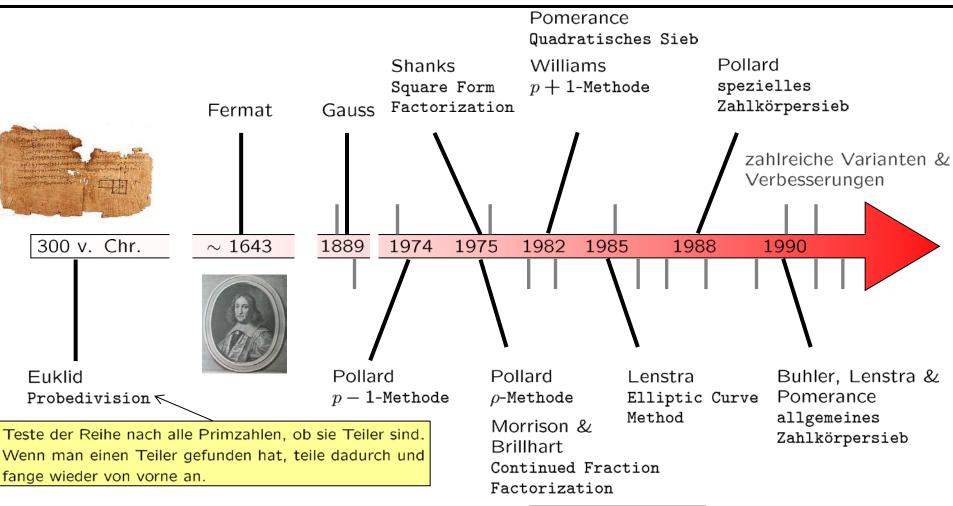
Bevor man die folgenden Methoden anwendet, ist es immer vorteilhaft, die Division irgend einer gegebenen Zahl durch einige der kleinsten Primzahlen, z. B. durch 2, 3, 5, 7, ... bis zu 19 oder noch weiter hinaus, zu versuchen, nicht nur, damit es nicht reut, eine solche Zahl, falls sie Divisor ist, durch subtile und künstliche Methoden erhalten zu haben, die man viel leichter durch blosse Division hätte finden können*), sondern auch deshalb,

25*



^{*)} Um so mehr, weil sich, allgemein zu reden, unter sechs Zahlen kaum eine findet, die nicht durch eine der Zahlen 2, 3, 5,..., 19 teilbar wäre.

Das Faktorisierungsproblem – Übersicht



Mehr dazu im Kryptographie-Modul. Hier nur so viel: d.h. Polynomzeit

Bisher ist kein effizienter Algorithmus bekannt, der zu einer Zahl die Primfaktorzerlegung berechnet. Die erwartete Laufzeit bei in der Kryptographie üblichen Zahlen liegt bei vielen Millionen Jahren, selbst wenn alle Computer der Welt zusammenarbeiten würden.

Wir haben gesehen, dass ein Teil des öffenlichen Schlüssels des RSA-Kryptosystems aus dem Produkt zweier Primzahlen besteht.

Dies wirft zwei Fragen auf:

(1) Gibt es denn genug Primzahlen?

(2) Wie finden wir effizient (grosse) Primzahlen?

Wie viele Primzahlen gibt es?

Satz 1.2: Es gibt unendlich viele Primzahlen!

Beweis: Wir nehmen an, dass es nur endlich viele Primzahlen $p_1 < p_2 < \ldots < p_n$ gibt.

Nun sei $p := p_1 \cdot p_2 \cdot \ldots \cdot p_n + 1$.

Da $p>p_n$ kann p keine Primzahl sein. \longleftarrow p_n ist ja gemäss unserer Annahme die grösste Primzahl.

Es gibt also eine Primzahl p^* , die p teilt. \leftarrow Dies tut jede Zahl aus der Primfaktorzerlegung von p.

Es gilt nun $p^* \neq p_i$ für alle i = 1, 2, ..., n.

Ansonsten würde gelten $p^* \mid p$ und $p^* \mid (p_1 \cdot p_2 \cdot \ldots \cdot p_n)$, also auch

Andreas Vogt

$$p^* \mid (p - p_1 \cdot p_2 \cdot \ldots \cdot p_n)$$
 was nicht sein kann. (Da $p^* > 1$.)

Wie findet man effizient Primzahlen?

In der Praxis wählt man zufällig eine (grosse) Zahl, und testet, ob diese Zahl eine Primzahl ist. Wenn nicht, macht man weiter!

Damit das funktioniert, müssen zwei Dinge erfüllt sein:

(1) Eine Primzahl darf nicht die absolute Ausnahme sein. (Sonst ist die Wahrscheinlichkeit sehr klein, eine zu treffen.)

Primzahlsatz:

Es bezeichne $\pi(n)$ die Anzahl aller Primzahlen $\leq n$. Dann gilt für $n \geq 55$:

$$\frac{n}{\ln n + 2} < \pi(n) < \frac{n}{\ln n - 4}.$$

Beispiel: Zwischen 10 Millionen und 100 Millionen gibt es

$$\pi(100 \text{ Mio.}) - \pi(10 \text{ Mio.}) > \frac{100 \text{ Mio.}}{\ln 100 \text{ Mio.} + 2} - \frac{10 \text{ Mio.}}{\ln 10 \text{ Mio.} - 4} > 4 \text{ Mio. Primzahlen.}$$

Wenn man also zufällig eine der 45 Mio. ungeraden Zahlen zwischen 10 Mio. und 100 Mio. wählt, dann ist im Schnitt mehr als jede zwölfte Zahl eine Primzahl.

(2) Man muss effizient überprüfen können, ob eine Zahl eine Primzahl ist.

(2) Man muss effizient überprüfen können, ob eine Zahl eine Primzahl ist.

Es gibt einen effizienten Algorithmus entscheidet, ob eine gegebene Zahl eine Primzahl ist.

d.h. Polynomzeit

Interessanterweise kann man also einer Zahl (effizient) ansehen, ob sie eine Primzahl ist, aber es ist (bisher) i.A. nicht effizient möglich, einen Teiler zu bestimmen.

In der Praxis verwendet man sogenannte probabilistische Primzahltests, etwa den Miller-Rabin-Primzahltest.

Er gibt bei Eingabe $n \in \mathbb{N}$ entweder "n ist keine Primzahl" oder "n ist wahrscheinlich eine Primzahl" aus.

Hierbei ist die Wahrscheinlichkeit dafür, dass er ausgibt, dass n eine Primzahl ist, obwohl n keine Primzahl ist, kleiner als $\frac{1}{4}$.

Man kann den Test allerdings mehrfach anweden, so dass man dadurch die Fehlerwahrscheinlichkeit reduzieren kann.

Wenn man den Test etwa 10 mal nacheinander ausführt, liegt die Fehlerwahrscheinlichkeit nur noch bei $\frac{1}{4^{10}} \approx 0,000009$.

→ mehr dazu (evtl.) im Kryptographie-Modul

Das Kryptosystem: RSA

Ron Rivest Adi Shamir Len Adleman Mit ElGamal das wichtigste asymmetrische Kryptosystem!



Privater Schlüssel: (n, d)





Öffentlicher Schlüssel: (n, e)





Verschlüsselung einer Nachricht $x \not\in \{0, 1, \dots, n-1\}$: $x^e \mod n$



Entschlüsselung einer Nachricht $y \in \{0, 1, ..., n-1\}$: $y^d \mod n$



- Was bedeutet das alles?
- Wie finde ich zu einer Zahl $e \in \mathbb{Z}_m^*$ eine Zahl $d \in \mathbb{Z}_m^*$ mit $e \cdot d \equiv 1 \pmod{m}$?
- ullet Wie kann man effizient $x^e \mod n$ bzw. $y^d \mod n$ berechnen?
- Wieso kommt beim Entschlüsseln die ursprüngliche Nachricht raus? D.h. warum gilt $(x^e \mod n)^d \mod n = x$?
- Wie sieht es mit der Sicherheit von RSA aus?

Definition: Es seien $a, b \in \mathbb{Z}$, nicht beide gleich 0.

Dann heisst $ggT(a,b) := \max\{x \in \mathbb{Z} \mid (x \mid a) \land (x \mid b)\}$ grösster gemeinsamer Teiler von a und b.

a und b heissen teilerfremd, falls ggT(a,b)=1.

Beispiele: (1)
$$ggT(6,9) =$$
 (2) $ggT(-6,9) =$ (3) $ggT(-6,-9) =$

Satz 1.3: Für $a, b \in \mathbb{N}$ gilt $a \mid b \Leftrightarrow ggT(a, b) = a$.

Es gelte $a \mid b$.

Die grösste Zahl, die a teit, ist a selber, und da a auch b teilt, ist a die grösste Zahl, die a und b teilt.

Es gelte qqT(a,b)=a.

Dann ist a die grösste Zahl, die a und b teilt. Insbesondere teilt a also b.

In obigem Satz ist die Voraussetzung $a, b \in \mathbb{N}$ wesentlich.

Es gilt z.B. $-3 \mid 6$, aber ggT(-3,6) = 3.

Satz 1.4: Für alle $a \in \mathbb{N}$ gilt $ggT(a,0) = \square$

0 wird von allen Zahlen geteilt, und die grösste Zahl, die a teilt ist a selber.

ggT

Wie berechnet man den ggT zweier Zahlen?

Möglichkeit 1: Über die Primfaktorzerlegung

Was ist der ggT von $2079 = 3^3 \cdot 7 \cdot 11$ und $5733 = 3^2 \cdot 7^2 \cdot 13$?

 3^2 und 7 kommen in beiden Zahlen vor, also $ggT(2079, 5733) = 3^2 \cdot 7 = 63$.

Der ggT zweier Zahlen ist das Produkt aller Primfaktoren, die in beiden Zahlen vorkommen, potenziert mit der niedrigeren der beiden Potenzen.

Für grosse Zahlen ungeeignet, da die Primfaktorzerlegung benötigt wird!

Möglichkeit 2: Mit dem (erweiterten) euklidischen Algorithmus

ightarrow später

bis 1.9

Eulersche φ -Funktion

Definition: Es sei $n \ge 2$. Dann ist

$$\mathbb{Z}_n^* = \{a \in \{0, 1, \dots, n-1\} \mid ggT(a, n) = 1\}$$

und die Eulersche φ -Funktion $\varphi(n)$ definiert durch $\varphi(n) = \left| \mathbb{Z}_n^* \right|$.

Beispiel:
$$\varphi(12) = |\{a \in \{0, 1, ..., 11\} \mid ggT(a, 12) = 1\}| = |$$

Satz 1.5: Es sei p Primzahl. Dann gilt: $\varphi(p) =$

Satz 1.6:

Primfaktorzerlegung von n

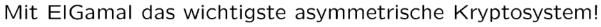
Es sei $n \geq 2$ und $n = p_1^{e_1} \cdot \ldots \cdot p_k^{e_k}$, für paarweise verschiedene Primzahlen p_1, \ldots, p_k und $e_1, \ldots, e_k \in \mathbb{N}$.

Dann gilt:
$$\varphi(n) = (p_1 - 1) \cdot p_1^{e_1 - 1} \cdot \ldots \cdot (p_k - 1) p_k^{e_k - 1}$$
.

Beispiel: $\varphi(12) =$

Das Kryptosystem: RSA

Ron Rivest Adi Shamir Len Adleman



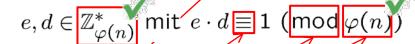


Privater Schlüssel: (n, d)





Öffentlicher Schlüssel: (n, e)





Verschlüsselung einer Nachricht $x \not\in \{\emptyset, 1, \}$ $x^e \mod n$



Entschlüsselung einer Nachricht $y \in \{0, 1, ..., n-1\}$: $y^d \mod n$



- Was bedeutet das alles?
- Wie finde ich zu einer Zahl $e \in \mathbb{Z}_m^*$ eine Zahl $d \in \mathbb{Z}_m^*$ mit $e \cdot d \equiv 1 \pmod{m}$?
- Wie kann man effizient $x^e \mod n$ bzw. $y^d \mod n$ berechnen?
- Wieso kommt beim Entschlüsseln die ursprüngliche Nachricht raus? D.h. warum gilt $(x^e \mod n)^d \mod n = x$?
- Wie sieht es mit der Sicherheit von RSA aus?

Satz 1.7 (und Definition):

Es seien $n \in \mathbb{N}$ und $a \in \mathbb{Z}$.

Es existiert genau ein $q \in \mathbb{Z}$ und ein $r \in \{0, \dots, n-1\}$ mit $a = n \cdot q + r$.

a div n := q

 $a \mod n := r \text{ Rest von } a \mod n$

Beispiele: $10 \mod 4 = 2$

 $-1 \mod 4 = 3 \qquad (-1 = -1 \cdot 4 + 3)$

10 div 4 = 2

-1 div 4 = -1

Bemerkung:

Für negative Zahlen gibt es abweichende Definitionen und Implementierungen von div und mod.

Rechenregeln Modulo:

Es seien $n \in \mathbb{N}$ und $a, b \in \mathbb{Z}$.

- (1) $a \mod n = b \mod n \Leftrightarrow n \mid (a b)$
- (2) $a \mod n = (a \mod n) \mod n$
- (3) $(a + b) \mod n = ((a \mod n) + b) \mod n$ also auch $(a + b) \mod n = (a + (b \mod n)) \mod n$ und $(a + b) \mod n = ((a \mod n) + (b \mod n)) \mod n$.
- (4) $(a \cdot b) \mod n = ((a \mod n) \cdot b) \mod n$ also auch $(a \cdot b) \mod n = (a \cdot (b \mod n)) \mod n$ und $(a \cdot b) \mod n = ((a \mod n) \cdot (b \mod n)) \mod n$.

Wenn in Summen und Produkten am Ende ein mod n steht, kann man überall innerhalb des Ausdrucks beliebig mod n hinzufügen oder weglassen.

Beispiel:

$$(6 \cdot 17^{23} + 18 \cdot 12345 + 15) \mod 6 =$$

Rechenregeln Modulo (Beweise):

Es seien $n \in \mathbb{N}$ und $a, b \in \mathbb{Z}$.

(1) $a \mod n = b \mod n \Leftrightarrow n \mid (a - b)$

Es ist $a = q_1 \cdot n + r_1$ und $b = q_2 \cdot n + r_2$ mit $q_1, q_2, r_1, r_2 \in \mathbb{Z}$ und $0 < r_1, r_2 < n$. Es gelte $a \mod n = b \mod n$. Dann ist also $r_1 = r_2$, also $a - b = q_1 n + r_1 - (q_2 n + r_2) = (q_1 - q_2) \cdot n$, womit, wegen $q_1 - q_2 \in \mathbb{Z}$ gilt, dass $n \mid (a - b)$. Es gelte $n \mid (a-b)$. Dann ist $a-b=k\cdot n$ mit $k\in\mathbb{Z}$, also $k\cdot n=(q_1-q_2)\cdot n+(r_1-r_2)$.

Es folgt $r_1 - r_2 = (k - q_1 + q_2) \cdot n$, also $n \mid (r_1 - r_2)$.

Es folgt $r_1 - r_2 = 0$, also $a \mod n = b \mod n$, da $-n < r_1 - r_2 < n$ und 0 die einzige Zahl in dem Bereich ist, die von n geteilt wird.

- (2) $a \mod n = (a \mod n) \mod n$ Gemäss (1) reicht es zu zeigen, dass $n \mid (a-a \mod n)$. Es ist $a=q \cdot n + r \mod q, r \in \mathbb{Z}$ und $0 \le r < n$. Also: $a - a \mod n = a - r = q \cdot n$, was $n \mid (a - a \mod n)$ bedeutet.
- (3) $(a + b) \mod n = ((a \mod n) + b) \mod n$ $a+b-(a \mod n+b)=a-a \mod n$ wird von n geteilt. also auch $(a + b) \mod n = (a + (b \mod n)) \mod n$ und $(a + b) \mod n = ((a \mod n) + (b \mod n)) \mod n$.
- (4) $(a \cdot b) \mod n = ((a \mod n) \cdot b) \mod n$ also auch $(a \cdot b) \mod n = (a \cdot (b \mod n)) \mod n$ und $(a \cdot b) \mod n = ((a \mod n) \cdot (b \mod n)) \mod n$.

Definition: Es seien $n \in \mathbb{N}$ und $a, b \in \mathbb{Z}$.

Wir schreiben $a \equiv b \pmod n$ oder $a \equiv_n b$ falls $a \mod n = b \mod n$ und sagen: a ist kongruent zu $b \mod n$.

Beispiele: (1)
$$7 \equiv_3 4$$
 (2) $7 \not\equiv_4 4$ (3) $7 \equiv_5 17$ (3) $-1 \equiv_3 2$

Satz 1.8: Es sei $n \in \mathbb{N}$. Dann ist \equiv_n eine Äquivalenzrelation auf \mathbb{Z} .

D.h.: (1)
$$\equiv_n$$
 ist reflexiv, d.h. $\forall a \in \mathbb{Z} : a \equiv_n a$

(2)
$$\equiv_n$$
 ist symmetrisch, d.h. $\forall a,b\in\mathbb{Z}:a\equiv_n b\Rightarrow b\equiv_n a$

(3)
$$\equiv_n$$
 ist transitiv, d.h. $\forall a,b,c\in\mathbb{Z}$: $(a\equiv_n b)\wedge(b\equiv_n c)\Rightarrow(a\equiv_n c)$.

Eine Äquivalenzrelation induziert bekannlich eine Partitionierung (oder Klasseneinteilung) der zu Grunde liegende Menge (hier \mathbb{Z}) und umgekehrt.

Die Äquivalenzklasse $[a]_n$ enthält alle Elemente, die zu a kongruent modulo n sind.

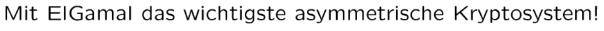
Beispiele: (1)
$$[7]_3 = \{a \in \mathbb{Z} \mid a \equiv_3 7\} =$$

$$(2) [1]_3 = [7]_3$$

(3)
$$[1]_4 = \{\ldots -11, -7, -3, 1, 5, 9, 13, \ldots\}$$

Das Kryptosystem: RSA

Ron Rivest Adi Shamir Len Adleman





Privater Schlüssel: (n, d)





Öffentlicher Schlüssel: (n, e)

$$e,d\in \mathbb{Z}_{arphi(n)}^*$$
 mit $e\cdot d$ 1 ($\operatorname{mod} \overline{arphi(n)}$



Verschlüsselung einer Nachricht $x \not\in \{0, 1, \dots, n-1\}$: $x^e \mod n$



Entschlüsselung einer Nachricht $y \in \{0, 1, ..., n-1\}$: $y^d \mod n$

- Was bedeutet das alles?
- Wie finde ich zu einer Zahl $e\in \mathbb{Z}_m^*$ eine Zahl $d\in \mathbb{Z}_m^*$ mit $e\cdot d\equiv 1$ (modm)?
 - ullet Wie kann man effizient $x^e \mod n$ bzw. $y^d \mod n$ berechnen?
 - Wieso kommt beim Entschlüsseln die ursprüngliche Nachricht raus? D.h. warum gilt $(x^e \mod n)^d \mod n = x$?
 - Wie sieht es mit der Sicherheit von RSA aus?

Erweiterter Euklidscher Algorithmus

Euklid
$$(a,b)$$
 | Vorbedingung: $a,b\in\mathbb{Z},a\geq b\geq 0$

1. Initialisierte Schleife. a' = a, b' = b

$$x_0 = 1, y_0 = 0, x_1 = 0, y_1 = 1$$

2. Schleife: solange $b' \neq 0$ $q = a' \text{ div } b', r = a' \mod b'$ a' = b', b' = r

Invariante: ggT(a,b) = ggT(a',b') $a' = x_0a + y_0b, b' = x_1a + y_1b$ $a' \ge b' \ge 0.$

$$(x_0, y_0, x_1, y_1) = (x_1, y_1, x_0 - qx_1, y_0 - qy_1)$$

Nachbedingung: $a' = ggT(a, b) = x_0a + y_0b$

Bezout-Koeffizienten

Satz 1.9:

Der erweiterte Euklidsche Algorithmus ist bzgl. Vor- und Nachbedingung korrekt und terminiert nach $\mathcal{O}(\log a)$ Schleifendurchläufen, wenn die Vorbedingung erfüllt ist. Alle auftretenden Zahlen sind betragsmässig durch a beschränkt.

Erweiterter Euklidscher Algorithmus

Folgerung: Der ggT von zwei Zahlen $a, b \in \mathbb{Z}$ ist effizient berechenbar.

Beispiel: ggT(18,7):

a'	b'	x_0	y_0	x_1	y_1	q	r
18	7	1	0	0	_1	2	4
74	4	0<	1<	1	-2	1	3
44	3←	1	-2	-1	3	1	1
34	1-	-1	3<	2	<u>-</u> 5	3	0
1	0←	2<	-5<				

ggT(18,7) = 1 =
$$2 \cdot 18 + (-5) \cdot 7$$

bis 1.19

Wie finde ich zu einer Zahl $e \in \mathbb{Z}_m^*$ eine Zahl $d \in \mathbb{Z}_m^*$ mit $e \cdot d \equiv_m 1$?

Existiert so eine Zahl überhaupt?

Satz 1.10: Es seien $m \in \mathbb{N}$ mit $m \geq 2$ und $e \in \mathbb{Z}_m = \{0, 1, 2, \dots, m-1\}$.

Dann existiert eine Zahl $d \in \mathbb{Z}_m$ mit $e \cdot d \equiv_m 1$ genau dann, wenn ggT(m,e) = 1, also $e \in \mathbb{Z}_m^*$.

Zudem ist dann auch $d \in \mathbb{Z}_m^*$.

Die Zahl d kann effizient mit Hilfe des erweiterten euklidischen Algorithmus berechnet werden.

Aus $1 = ggT(m, e) = x_0 \cdot m + y_0 \cdot e$ erhalten wir nämlich direkt $y_0 \cdot e \equiv_m 1$.

Aus
$$1=x_0\cdot m+y_0\cdot e$$
 folgt 1 mod $m=(x_0\cdot m+y_0\cdot e)$ mod m , also $1=(x_0\cdot (m \text{ mod } m)+y_0\cdot e)$ mod m , also $1=(y_0\cdot e)$ mod m .

Aufgabe: Berechnen Sie zu e = 9 eine Zahl $d \in \mathbb{Z}_{31}$ mit $e \cdot d \equiv_{31} 1$.

Lösung: d = 7

bis 1.26

1.28

Das Kryptosystem: RSA

Ron Rivest Adi Shamir Len Adleman

Mit ElGamal das wichtigste asymmetrische Kryptosystem!

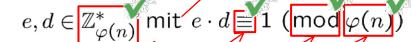


Privater Schlüssel: (n, d)





Öffentlicher Schlüssel: (n, e)





Verschlüsselung einer Nachricht $x \not\in \{\emptyset, 1, \}$ $x^e \mod n$



Entschlüsselung einer Nachricht $y \in \{0, 1, ..., n-1\}$: $y^d \mod n$

- Was bedeutet das alles?
- Wie finde ich zu einer Zahl $e \in \mathbb{Z}_m^*$ eine Zahl $d \in \mathbb{Z}_m^*$ mit $e \cdot d \equiv 1 \pmod{m}$?
- Wie kann man effizient $x^e \mod n$ bzw. $y^d \mod n$ berechnen?
 - Wieso kommt beim Entschlüsseln die ursprüngliche Nachricht raus? D.h. warum gilt $(x^e \mod n)^d \mod n = x$?
 - Wie sieht es mit der Sicherheit von RSA aus?

Modulare Exponentiation

Gegeben: $e, m \in \mathbb{N}$, $x \in \mathbb{Z}$

Gesucht: Effizientes Verfahren um $x^e \mod m$ zu berechnen

Schlechte Idee:

Multipliziere e-mal x mit sich selber, und rechne anschliessend modulo m

Die entstehenden Zahlen werden zwischenzeitlich viel zu gross!

Besser:

Verwende $(a \cdot b) \mod n = (a \mod n \cdot b) \mod n$ und rechne "zwischendurch" schon modulo m.

Es sind aber immer noch e-1 Multiplikationen nötig.

Noch besser:

Verwende die sogenannte schnelle Exponentiation! (auch square & multiply genannt)

Schnelle Exponentiation

Idee: Nutze
$$x^{2^k} = \left(\left(x^2 \right)^{2^{\cdot \cdot \cdot}} \right)^2$$
 aus! k -mal

Arbeitsersparnis: (Anzahl Multiplikationen)

	herkömmlich	iteriertes Quadrieren
x^{16}		

Was ist, wenn der Exponent keine Zweierpotenz ist?

Zerlege den Exponenten in eine Summe von Zweierpotenzen!

Binär-
darstellung

e:
$$13 = (1101)_2$$
)

Beispiel:
$$13 = 2^3 + 2^2 + 2^0 \Rightarrow x^{13} = x^{2^3} \cdot x^{2^2} \cdot x^{2^0}$$

(Beachte: $13 = (1101)_2$)

"Wir gehen von hinten nach vorne über die Binärdarstellung, quadrieren jedesmal und multiplizieren, falls das Bit 1 ist."

Schnelle Exponentiation

"Wir gehen von hinten nach vorne über die Binärdarstellung, quadrieren jedesmal und multiplizieren, falls das Bit 1 ist."

Algorithmus: Schnelle Exponentiation

Eingabe: $x \in \mathbb{Z}$, $m \in \mathbb{N}$ und $e \in \mathbb{N}$ mit Binärdarstellung $e = (b(0)b(1) \dots b(l))_2$

1. Initialisierung

$$i = l; h = 1; k = x;$$

2. iteriertes Quadrieren

Solange
$$i \ge 0$$

Falls
$$b(i) = 1$$

 $h = h \cdot k \mod m$

$$k = k^2 \mod m$$
$$i = i - 1$$

3. Ergebnis ausgeben

Gib h aus

Ausgabe: $x^e \mod m$

$$\rightarrow \mathcal{O}(\log_2 e)$$
-Multiplikationen

Exponentiation

Heute übliche Schlüsselgrösse: 2048 Bit

Beispiel: Nehmen wir an, e wäre nur 141 Bit groß, also $e \approx 2^{141}$.

1) Multipliziere x e - 1 mal mit sich selber: $2^{141} - 1 > 2^{140}$ Multiplikationen nötig!

Computer mit 1 Mrd. TeraHertz Taktfrquenz

"ein ZettaHertz"

FS 2016

 $\Rightarrow 10^{21} < 2^{70}$ Schritte pro Sekunde

Annahme: ein Schritt pro Taktzyklus



Laufzeit: Mehr als 2^{140-70} Sekunden, also 2^{70} Sekunden!

Zeit seit Urknall: 13,7 Mrd. Jahre $< 2^{60}$ Sekunden!

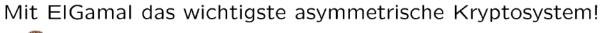
Also mehr als 1000 mal die Zeit seit Urknall wird benötigt!!

2) schnelle Exponentiation: Ungefähr 2 · 141 Multiplikationen nötig!!

Ginge zur Not sogar per Hand in wenigen Stunden!

Das Kryptosystem: RSA

Ron Rivest Adi Shamir Len Adleman





Privater Schlüssel: (n, d)





Öffentlicher Schlüssel: (n,e)

$$e,d\in \mathbb{Z}_{arphi(n)}^*$$
 mit $e\cdot d$ 1 ($\operatorname{mod} \overline{arphi(n)}$



Verschlüsselung einer Nachricht $x \not\in \{0, 1, \dots, n-1\}$: $x^e \mod n$



Entschlüsselung einer Nachricht $y \in \{0, 1, ..., n-1\}$: $y^d \mod n$

- Was bedeutet das alles?
- Wie finde ich zu einer Zahl $e \in \mathbb{Z}_m^*$ eine Zahl $d \in \mathbb{Z}_m^*$ mit $e \cdot d \equiv 1 \pmod{m}$?
- Wie kann man effizient $x^e \mod n$ bzw. $y^d \mod n$ berechnen?
- Wieso kommt beim Entschlüsseln die ursprüngliche Nachricht raus? später! D.h. warum gilt $(x^e \mod n)^d \mod n = x$? (Wir stellen noch Hilfsmittel dazu bereit)



Wie sieht es mit der Sicherheit von RSA aus?

Serie 1 komplett

Sicherheitsbetrachtungen

1) Wieso ist es schwer, aus (n, e) den priv. Schl. (n, d) zu berechnen?



Privater Schlüssel: (n, d)





Öffentlicher Schlüssel: (n,e)

$$e,d\in \mathbb{Z}_{arphi(n)}^*$$
 mit $e\cdot d\equiv 1\ (\operatorname{\mathsf{mod}} arphi(n))$

Wenn $\varphi(n)$ bekannt wäre, dann kann man aus e leicht d bestimmen.

erw. eukl. Alg.

 $\varphi(n)$ kann leicht aus p, q berechnet werden, aber p, q sind unbekannt! p, q sind die Primfaktoren von n und n ist bekannt.

Wenn man also die Primfaktoren von n bestimmen kann, dann kann man aus dem öffentlichen Schlüssel den privaten berechnen!

Wir haben aber bereits gesehen, dass das Faktorisierungsproblem (zumindest zurzeit) schwer ist!

Sicherheitsbetrachtungen

Wieso ist es schwer, x aus $x^e \mod n$ ohne d zu berechnen? 2)

Wir haben gesehen, dass d schwer zu berechnen ist.

FS 2016

Vielleicht braucht man d aber gar nicht, um die Entschlüsselungsfunktion zu berechnen?

Es ist nicht bekannt, ob das Problem genauso schwer ist wie Faktorisieren.

Man nimmt auch an, dass das Problem sehr schwer ist. Das ist die RSA-Annahme.