MANUEL D'UTILISATION



FATIH KILIC & NIHAL BOUTADGHART (B3213)

Introduction

Vous venez tout juste d'avoir en votre possession le tout nouveau Apache décodeur 2000 et vous voulez apprendre à vous en servir ? Vous êtes au bon endroit!

Vous trouverez sur les prochaines pages toutes les informations nécessaires pour votre utilisation.

Table des matières

Introduction	
Prérequis	2
Exécution	2
Options	2
Tests	3



Prérequis

Vous devez tout d'abord compiler le code source grâce à la commande suivante :



Vous trouverez plus d'informations à propos de make grâce à l'invocation de la cible d'aide avec la commande suivante :

1 make help

Un exécutable nommé "analog" va ensuite être généré.

Vous devez ensuite créer un fichier de configuration nommé ".conf" dans le même répertoire, qui contient le nom du domaine local à filtrer pour un affichage plus conforme.

1 domaine=http://intranet-if.insa-lyon.fr

Exécution

Lancez le programme grâce à la commande suivante :

1 ./analog <nom_du_fichier> [options]

Le paramètre nom_du_fichier correspond au chemin du fichier contenant les logs Apache à analyser.

Options

Voici la liste des options et leurs comportements, extraite du cahier des charges.

[-g nomfichier.dot]



Cette option permet de produire un fichier au format GraphViz du graphe analysé. Chaque

document apparaîtra sous la forme d'un nœud et chaque arc indiquera le nombre de parcours associés.

[-e]

Cette option permet d'exclure tous les documents qui ont une extension de type image, css ou javascript.

[-t heure]

Cette option permet de ne prendre en compte que les hits qui sont dans le créneau horaire correspondant à l'intervalle [heure, heure+1[

Tests

Attention, ne pas oublier de compiler le code source et de posséder l'exécutable "analog" avant de vouloir exécuter les tests.

Tout d'abord, vous devez vous placer dans le dossier Framework. Puis, il faut exécuter le script mktests.sh qui va automatiquement exécuter tous les tests.

Cordialement, Nihal Boutadghart et Fatih Kilic Binôme 13 en 2ème groupe, 3IF