**主页面home**

|  |  |
| --- | --- |
| 传入参数 |  |
| 传入参数类型 |  |
| 操作 | 小程序登录初始数据，返回一些公共信息 |
| 返回参数 | **init:** {sum, lists:[[{avatarUrl, nickName, number}],[{avatarUrl, nickName, number}]], content} |
| 返回参数类型 | {sum:[num,num], lists:[[[str,str,num]],[[str,str,num]]], content:[str]}  其中lists:[[[str,str,num], [str,str,num]…],[[str,str,num], [str,str,num]…]]调用lists[0][0][0]就表示校内第一的头像 |
| 返回参数注释 | **sum:** [num,num]，sum[0]为全球玩家数，sum[1]为全校玩家数  **lists:** lists[0]为全球排行榜，lists[1]为全校排行榜，lists中各项为字典列表，列表按积分number进行降序排列，每一项中包含头像avatarUrl，昵称nickName，积分number  **content:** 字符串列表，公告内容逐条显示 |

|  |  |
| --- | --- |
| 传入参数 | userInfo，type，value |
| 传入参数类型 | userInfo和value都是字典，type为num |
| 传入参数注释 | userInfo：微信本身的用户信息字典  type：用户身份类型，0为校内，1为校外  value：用户提交信息字典，校内为{name，phone，studentNumber}，校外为{phone} |
| 操作 | 身份确认（微信id与第一次登录时相同），返回人员基本信息 |
| 返回参数 | isMatch，rank，number |
| 返回参数类型 | Bool，[num]，num |
| 返回参数注释 | isMatch：布尔类型，身份验证是否匹配，匹配返回true，否则false  rank：数字列表，rank[0]为全球排名，rank[1]为全校排名  number：积分数 |

比赛页面match

|  |  |
| --- | --- |
| 传入参数 |  |
| 传入参数类型 |  |
| 传入参数注释 |  |
| 操作 | 返回题库中的1道题 |
| 返回参数 | title,opa,opb,opc,opd, |
| 返回参数类型 | 字典 |
| 返回参数注释 | title（题干）,opa（选项a）,opb（选项b）,opc（选项c）,opd（选项d）在页面加载时传回 |

|  |  |
| --- | --- |
| 传入参数 | op |
| 传入参数类型 | 字符 |
| 传入参数注释 | 在接收返回参数title,opa,opb,opc,opd之后再传入 |
| 操作 | 将选项传至后端 |
| 返回参数 | judge |
| 返回参数类型 | judge为布尔变量，op为字典 |
| 返回参数注释 | op（选择的选项）为传入参数  judge在点击确定后传回，若做对则返回True，做错返回False |