

Kaldi 学习基础篇（二）--Shell 学习基础

原创：静默 Kaldi 学习 昨天

本节主要是介绍 Shell 相关的内容，如果读者接触过或者熟悉 Shell 这部分内容，请主动忽略该节。本节并不是全面的介绍 Shell 章节，而是简单介绍 Kaldi 使用到的大部分 Shell 内容。如果读者希望详尽的学习 Shell 知识，请主动寻找相关专业介绍 Shell 的书籍、视频学习。

变量

绝大多数语言都存在变量一说，当然 Shell 也不例外。在 Shell 脚本中，变量的定义很简单，如果读者接触过类似 Python 这类语言，那么理解起来会非常简单。

Shell 变量量的定义如下：

```
1 变量量名=命名
2 your_name='kaldi'
```

注意：虽然变量的命名与其他语言很类似，但也有它独特的地方。

- 变量名与等号之间不能有空格。
- 变量的命名只能使用英文字母、数字和下划线，并且首字母不能以数字开头
- 不能使用 bash 中的关键字作为变量名称

如果读者接触过 Python 这类高级语言，那么在变量调用的时候，只需要使用变量名即可，当然 Shell 在这一点上与这类高级语言有差异。在 Shell 中调用变量需要在该变量前加上符号：\$，例如，我们输出上文变量 your_name 的内容：

```
1 echo $your_name
2 echo ${your_name}
```

注意: 大家可能看到有两种方式，那么在真实情况下，那种方式更好呢?其实这两种方式都是正确的，但是为了让编译器能够更好的识别变量的边界，这里推荐使用第二种方式。

Shell 中的变量与 Python、C++、Java 等这类高级语言一样，都存在全局变量、局部变量。因此读者在编写相关 Shell 脚本时需要格外注意。

控制语句

与 Python 等高级语言一样，Shell 也存在一定的控制语句。只不过他们的使用格式有一定的区别，但是功能是一致的，因此，如果读者之前接触过高级语言，那么，这里只需要粗略看一下控制语句的编写格式即可。

if 语句

if 语句流程控制格式如下:

```
1 if [ 条件 ] ; then
2     执行内容
3 fi
```

if else 语句的流程控制格式如下:

```
1 if [ 条件 ] ; then
2     执行内容
3 else
4     执行内容
5 fi
```

if elif else 语句流程控制格式如下:

```
1  if [ 条件 ] ; then
2      执行内容
3  elif[ 条件 ] ; then
4      执行内容
5  else
6      执行内容
7  fi
```

注意: 对于if条件原理跟其他高级语言的原理是一致的，但是这里有几点需要特别注意:

- 只要 if 出现，那么必须带有 fi，刚开始写 Shell 的小伙伴经常会忽略略掉最后的 fi
- 在if 的条件判断中，需要特别注意在中括号 [] 和条件之间需要有空格间隔。

for 循环控制

与其他语言类似，Shell 同样支持 for 循环控制。循环控制格式如下:

```
1  for var in item1 item2 ... itemN ;
2  do
3      执行内容
4  done
```

注意: 对于 for 循环来说，可能存在多种方式，这里只是列举出最常用的一种，同时对于刚接触 Shell 的小伙伴需要特别注意，for 循环体中的do 和 done 。

while 循环控制

同样，对于 while 循环语句与其他语言中的 while 循环也是类似的。格式如下:

```
1  while 条件
2  do
3      执行内容
4  done
```

注意点跟 for 循环类似，这里不在重复。

多分支条件判断

与 python、c++等语言类似，Shell 中也存在多分支条件判断语句 case。case 语句的格式如下：

```
1 case 值 in
2 模式1)
3     执行内容
4     ;;
5 模式2)
6     执行内容
7     ;;
8 esac
```

注意：Shell 中的 case 语句与 python、C++ 中的意义是一致的，但是格式上有些差异

- 尾部需要 esac 结束
- 每个条件结束处需要双冒号 ;;

跳出语句

break 在于跳出所有循环，continue 在于跳出当前循环。这两个语句与其他语言的意义一致。所以这里不多做解释。

判断条件

上文已经粗略的介绍了变量、控制语句等内容，相信读者已经可以编写简单的脚本。本节主要针对判断介绍一些对应的判断符号比大于、小于等。

正如读者看到的，上一节介绍了流程控制，在流程控制中都会存在条件这个名词，而在 Shell 中如何进行变量之间相似性对比等条件呢？这里会做介绍。

在 Shell 中既支持类似于 Python 中的 `=`，`==`，`<`，`>` 等符号，也支持类似于 `-eq`，`-ne`，`-lt` 等判断符号。符号意义如下：

- 1 `-eq` 等于
- 2 `-ne` 不等于
- 3 `-gt` 大于
- 4 `-lt` 小于
- 5 `-ge` 大于等于
- 6 `-le` 小于等于

注意: 可能读者会产生这样的困惑，既然两种方式都支持，是不是说我们可以随便使用任何一种都可以呢？答案是可以的。