RECCON: UMA APLICAÇÃO DESTINADA A FACILITAR A PRÁTICA DA RECICLAGEM E REUSO.

David Teixeira Magalhães¹ david.tm@outlook.com

Denner Lucas da Silva Pantoja¹ denner_lukas2014@hotmail.com

Endrew Dias do Nascimento¹ Endrewdias11@gmail.com

Fernando Cosme da Silva Neto¹ fcosme8@gmail.com

Iderlan Oliveira Lira¹ mroliveiralira@gmail.com

Jerônimo Rabelo Nascimento¹ vjinformatica2014@gmail.com

Joelson Pereira Lima¹ joelson.jpl@gmail.com

Leonardo Chagas da Silva¹ leonardosilvaC97@outlook.com

Natanael Falcão Xavier¹ natanael.falcao@hotmail.com

Oscar Barbosa de Oliveira¹ Oscaroliveiraiii@gmail.com

Rafael Pereira de Souza¹ rafaelpereirasouza76@gmail.com

Samuel Gomes Braga¹ samuelgomesbraga32@gmail.com

Stefany Lohany Avinte Santiago¹ stefany028lohany@gmail.com

Thiago Leão de Oliveira¹ thiagoldo18@gmail.com

Manfrine Silva Santos² manfrine.santos@fametro.edu.br

Ronei Nunes Ribeiro² vronei@hotmail.com

¹ Graduando em Sistemas de Informação - Ceuni - FAMETRO

² Professor Orientador membro do colegiado do curso de Sistema da Informação - CEUni – FAMETRO

RESUMO: Alguns materiais demoram milhares de anos para se decompor ficando no local onde foram descartados por vários séculos, e com os problemas ambientais aumentando todos os anos medidas sustentáveis são essenciais para todos, tanto para o presente quanto para o futuro.

Com o avanço da tecnologia e dos meios de comunicação, pensamos em algo para ajudar na preservação do meio ambiente através de um site que disponibiliza usuários que têm resíduos disponíveis para serem reciclados. No entanto, queremos sempre aumentar a sustentabilidade do mundo que são caracterizados por pilares, mas as que mais destacam-se é a social, ambiental e econômica onde se encaixam condições de vida, saúde, lazer e até mesmo a forma de recursos naturais e as formas que são utilizados. A reciclagem faz o bem para todos, tanto no hoje quanto no futuro, melhorando as condições de vida da sociedade, e da natureza.

1.INTRODUÇÃO

Em nossos dias podemos presenciar uma constante evolução tecnológica, e com isso temos oportunidades únicas de integrar essa tecnologia em nosso cotidiano com a intenção de melhorar o estilo de vida de todos.

Ao refletir sobre como aplicar tecnologia ao contexto social, tema proposto para a feira de inovações tecnológicas, nos deparamos com a importância da conscientização e preservação ambiental.

Um dos pilares para uma boa conscientização ambiental está relacionado ao tratamento que damos ao lixo doméstico, de acordo com o site sbpcnet.org: "A enorme quantidade de lixo produzido diariamente no mundo se transforma em prejuízos ambientais e passa a agravar ainda mais a qualidade de vida das pessoas, originando desequilíbrios ecológicos e trazendo risco à dinâmica natural do nosso planeta."

De acordo com uma publicação do site fapeam intitulada "Do lixo ao luxo" é possível reaproveitar quase tudo que é jogado no lixo.

Com essa perspectiva em foco, nossa proposta tem por finalidade principal trazer mais conscientização acerca da preservação ambiental, utilizando a tecnologia para conectar, incentivar e facilitar a realização da reciclagem, do reaproveitamento e da redução de descarte.

2. REFERENCIAL TEÓRICO

O referencial teórico da presente apresentação foi estruturado em três principais tópicos que são:

- [] Sustentabilidade ambiental;
- -[] Preservação;
- -[] Reciclagem;

2.1 Sustentabilidade Ambiental

Refere-se à preservação do meio ambiente de maneira que a população encontre o equilíbrio entre os mantimentos de suas necessidades e o uso moderado dos recursos naturais oferecidos sem prejudicar a natureza.

2.1.1 Problemas Socioambientais

Passamos por muitos problemas ambientais hoje em dia, mas um dos que mais chamam atenção são:

- .Poluição do ar
- .desmatamento
- .extinção de espécies
- .Degradação do solo
- .ilhas de calor

Os cinco problemas apontados logo acima foram escolhidos conforme os problemas ambientais enfrentados em nosso dia a dia, cada um deles estão ligados com problemas de resíduos, poluição e desmatamento.

A poluição do ar se dá conforme o desmatamento e as queimadas que acontecem dia após dia e que já traz outro que é a extinção de espécies que são retiradas de seus habitantes naturais que são devastadas pela expulsão dos mesmos e dos resíduos jogados de qualquer maneira.

2.2 Preservação

A preservação do meio ambiente é fundamental na nossa luta para o planeta mais saudável, então várias medidas devem ser tomadas e entre elas podemos citar: racionar o uso da água, fazer o descarte correto do lixo, reutilização de itens de plástico em geral, comprar apenas o necessário e até mesmo reduzir o consumo de energia elétrica com intenção de reduzir a produção e assim consumindo menos combustíveis fósseis.

2.3 Reciclagem

A reciclagem é algo necessário para o dia a dia da sociedade principalmente pensando nas gerações futuras e não somente é bom para a sociedade mas também para a fauna e flora mais saudáveis, visto que fazendo apenas o básico como fazer o descarte certo do lixo, reduzir o uso de combustíveis fósseis e fazer uma certa reeducação consumista em relação a alguns produtos ou objetos, já vamos estar ajudando a natureza e contribuindo com o nosso planeta

3. METODOLOGIA

Para a elaboração de nossa aplicação web foram necessárias várias ferramentas tais como o Node.js que é uma plataforma e interpretador de código Javascript que funciona fora do navegador.

Outro recurso utilizado é o gerenciador de pacotes NPM (Node Package Manager), escolhido pela compatibilidade com o Node e pela praticidade em gerenciar os pacotes da aplicação.

Ainda dentro do NPM foram necessários vários pacotes como o express, cookie-session, nodemon, dotenv, bcrypt, sequelize e etc.

Para sistema de gerenciamento de banco de dados escolhemos o MARIADB que é baseado no MySQL e oferece facilidade para manipulação de linguagem SQL.

Outra ferramenta escolhida é o BootstrapCSS, é um framework CSS com foco em criação de páginas WEB através de estilos e componentes pré-finalizados.

4. RESULTADOS

Com o desenvolvimento da aplicação proposta foi possível estabelecer uma comunicação entre os usuário que dispõe resíduo com usuários que tem potencial interesse no material disponibilizado.

Essa comunicação está disponível apenas após um breve cadastro no sistema de ambos os interessados. Uma constante dedicação foi aplicada no desenvolvimento da aplicação para maximizar tanto quanto possível a experiência de cadastro, a navegação na aplicação e na exibição dos itens disponíveis.

5. CONCLUSÃO

Com base nos objetivos propostos de trazer mais conscientização sobre preservação ambiental utilizando a tecnologia para conectar os interessados e facilitar práticas de reciclagem pode-se dizer que os objetivos foram alcançados de forma eficiente e satisfatória, pois além de oferecer uma aplicação web, de navegação fácil e intuitiva também foi possível agregar positivamente em nossa página várias funcionalidades, com vários conteúdos complementares úteis e direcionado à boas práticas de preservação ambiental, tais como ideias e sugestões de como reaproveitar resíduos que geralmente são descartados.

6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICA

Referência 01 – INTRODUÇÃO

http://www.sbpcnet.org.br/livro/cariri/resumos/1632.pdf

Referência 02 - INTRODUÇÃO

http://www.fapeam.am.gov.br/do-lixo-ao-luxo-estudantes-do-iea-transformam-produtos-descartados-em-artigos-sustentaveis/

Referência 03 – REFERENCIAL TEÓRICO

Associação Brasileira das Empresas de Tecnologia da Informação e Comunicação https://silo.tips/download/mobilidade-relatorio-mobilidade-inteligencia-de-mercado

Referência 04 - METODOLOGIA

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Common questions/What is a web server

Referência 05 - METODOLOGIA

https://www.redhat.com/pt-br/topics/middleware/what-is-middleware

Referência 06 - METODOLOGIA

https://www.hostgator.com.br/blog/debug-desenvolvimento-web/

Referência 07 - METODOLOGIA

https://pt.wikipedia.org/wiki/Variável de ambiente

Referência 08 - METODOLOGIA

https://www.voitto.com.br/blog/artigo/o-que-e-hash-e-como-funciona

Referência 09 - METODOLOGIA

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/CRUD