

Benutzerhandbuch

„jQAssistant Tool JRMDS“

Inhaltsverzeichnis

1.	Willkommen	3
1.1.	Einrichten der Software.....	3
1.2.	Der erste Start	4
2.	Struktur.....	4
2.1.	Allgemein.....	4
2.2.	Startseite	4
3.	Anwendungsbedienung.....	5
3.1.	Registrieren	5
3.2.	Login	5
3.3.	Benutzerdaten ändern	6
3.4.	Projektübersicht	6
3.5.	Inhalt des Projektes	7
3.6.	Projekteigenschaften.....	8
3.7.	Inhalt einer Gruppe	10
3.8.	Inhalt eines Concepts	12
3.9.	Inhalt eines Constraints.....	14
3.10.	Inhalt eines Templates	14
3.11.	Neues Projekt anlegen	16
3.12.	Neue Gruppe anlegen	17
3.13.	Neues Concept anlegen.....	19
3.14.	Neues Constraint anlegen	20
3.15.	Neues Template anlegen.....	21
3.16.	Exportieren eines Projektes	22
3.17.	Exportieren einer Gruppe.....	23
3.18.	Importieren einer Xml oder lokaler Gruppe/Projekt	24
3.19.	Suche nach Regeln und deren Filterung.....	25
3.20.	Löschen der Komponenten	27
3.21.	Löschen von Projekten	28

1. Willkommen

Herzlich Willkommen zum Benutzerhandbuch des jQAssistant Tools „JRMDS“. Es ermöglicht Ihnen eine benutzerfreundliche und übersichtliche Handhabung der Regeln ihrer Projekte für das Open-Source Tool JQAssistant.

Wir danken Ihnen, dass sie sich für unser Produkt interessieren und wünschen Ihnen viel Freude dabei. Dieses Handbuch soll sie dabei unterstützen, diese Software kennen zu lernen und effektiv zu nutzen.

Erstellt wurde die Webanwendung und das Handbuch durch die Gruppe 01 des Softwaretechnologiepraktikum 2014/15 der TU Dresden.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an die Kontaktmöglichkeiten der Webseite <http://jqassistant.org/>.

1.1. Einrichten der Software

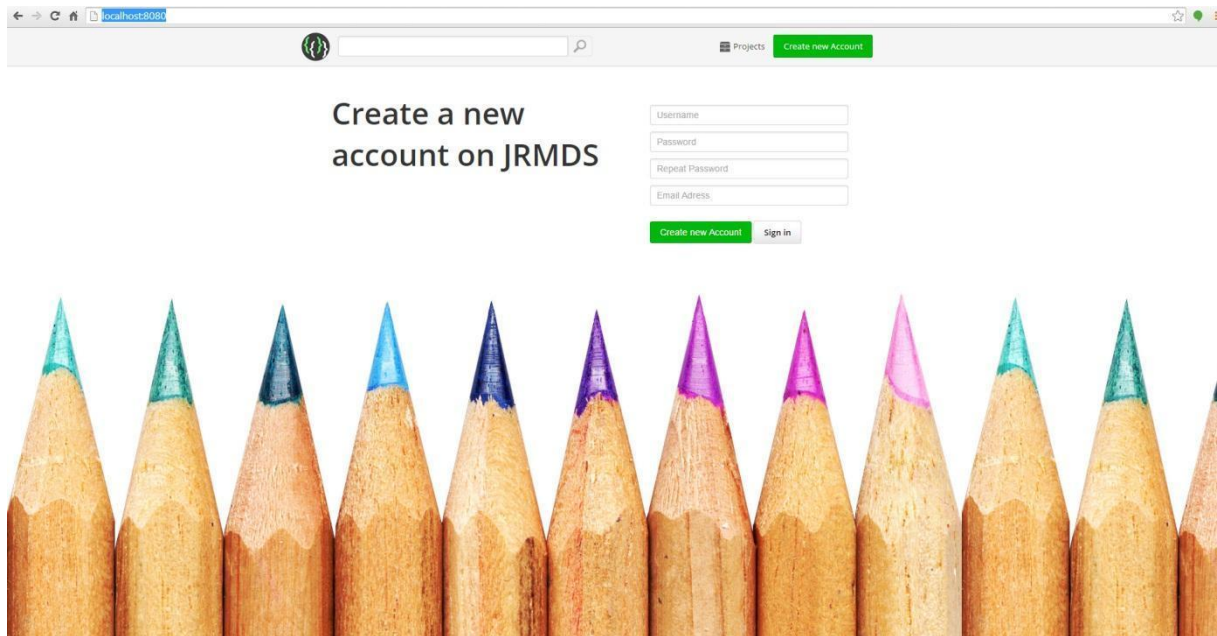
Zur Inbetriebnahme der Software brauchen Sie einen Java fähigen Webserver sowie eine Neo4j Datenbank. Innerhalb eines beliebigen Webbrowsers haben sie Zugriff auf die Webanwendung.

Nach der Konfiguration des Servers und Einrichtung der Datenbank nach Ihren Wünschen, entpacken Sie den Inhalt der für Sie persönlich erstellten Software-CD auf Ihren Server. Beachten Sie hierfür die Hinweise der Readme.txt-Datei, die im Wurzelverzeichnis der CD liegt und Ihre persönlichen Zugangsdaten enthält.

1.2. Der erste Start

Nachdem Sie sich erfolgreich Server und Datenbank eingerichtet haben, können Sie die Anwendung über den Browser erreichen. Tippen sie dazu `http://localhost:8080/` in ihren Browser ein.

Die Startseite mit der Möglichkeit des Login oder der Registrierung erscheint.



2. Struktur

2.1. Allgemein

In der oberen Leiste findet man ein Textfeld für die Suche mit Autovervollständigung. Ebenso ist rechts die Verlinkung zur Projektübersicht vorhanden und die Möglichkeit sich zu registrieren bzw. einzuloggen.

Der Inhalt ist darunter zu finden in zentrierter Form.

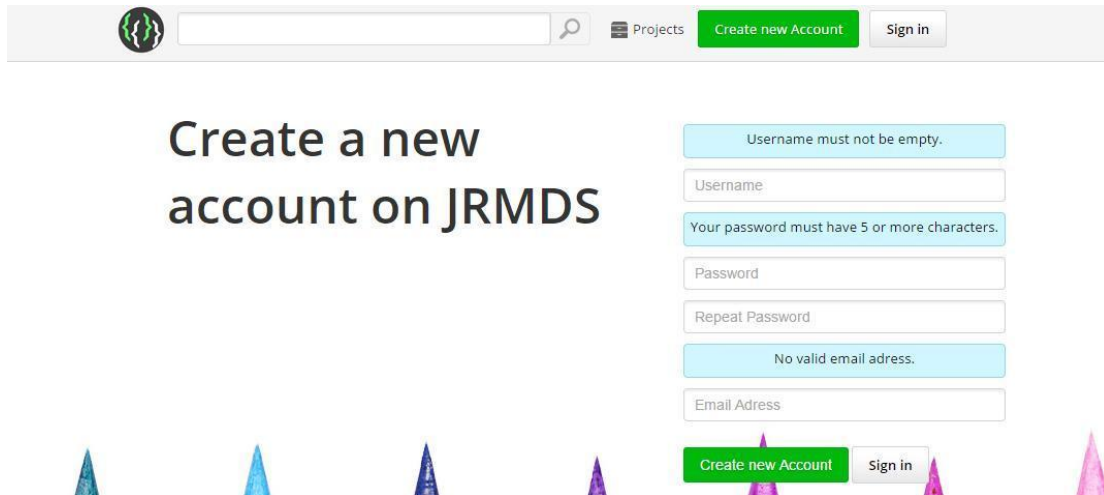
2.2. Startseite

Die Startseite begrüßt Sie mit dem Namen der Webanwendung und einer Möglichkeit der Registrierung bzw. die Verlinkung zum Einloggen.

3. Anwendungsbedienung

Als Gast können sie die Anwendung ebenfalls nutzen. Im Folgenden werden die Unterschiede zwischen registriertem Mitglied und Gast an entsprechenden Stellen deutlich gemacht. ([Gäste](#))

3.1. Registrieren



Die Registriermöglichkeit befindet sich auf der Startseite. Die Eingabefelder werden validiert, so darf

- der Benutzername nicht leer sein
- das Passwort muss mindestens 5 Zeichen lang sein
- die Emailadresse nur den gängigen Strukturen entsprechen: [xxx@xxx.xxx](#)

3.2. Login

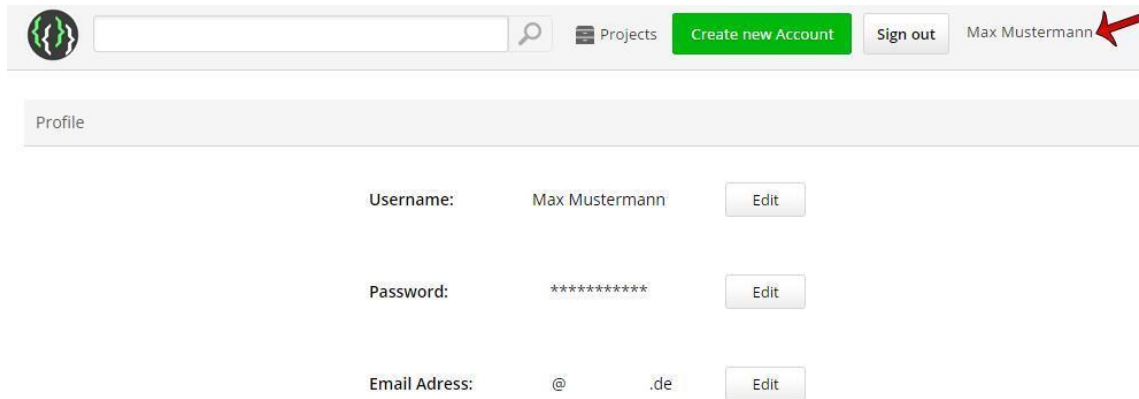


Bitte betätigen sie einen der „Sign in“ Buttons. Dann haben Sie die Möglichkeit ihren Benutzernamen und das Passwort einzugeben und bestätigen dann.

Bei erfolgreichem Einloggen werden sie als Nutzer neben einem nun geänderten „Sign out“ Button aufgeführt und auf die Startseite geleitet. [Gäste](#) haben diese Ansicht nicht.



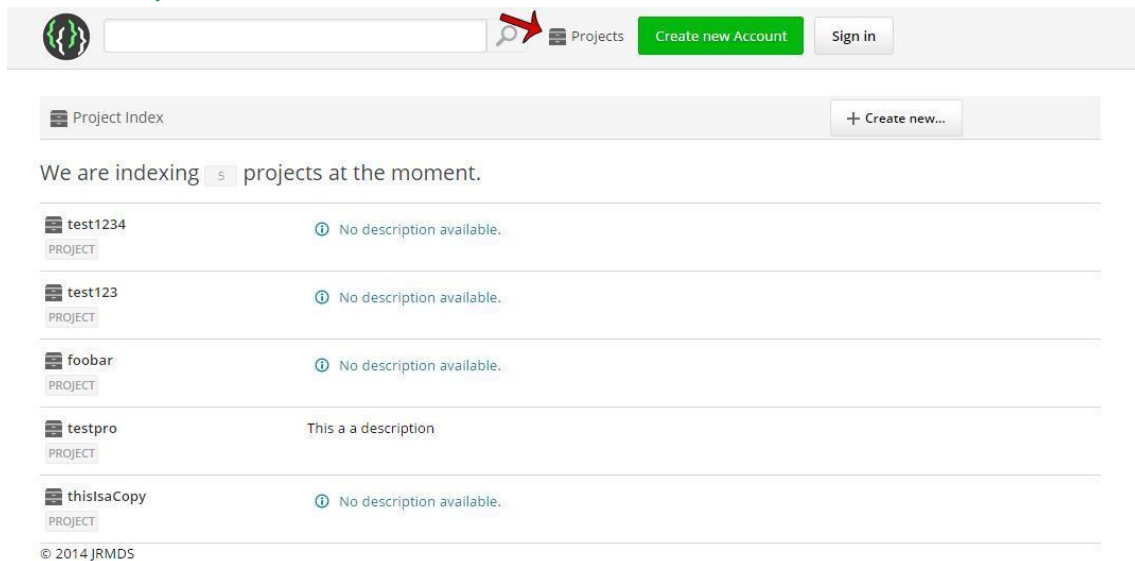
3.3. Benutzerdaten ändern



Indem Sie auf den Nutzernamen klicken, gelangen sie zum Profil. Dort haben sie die Möglichkeit ihren Nutzernamen, das Passwort oder die Emailadresse zu ändern.

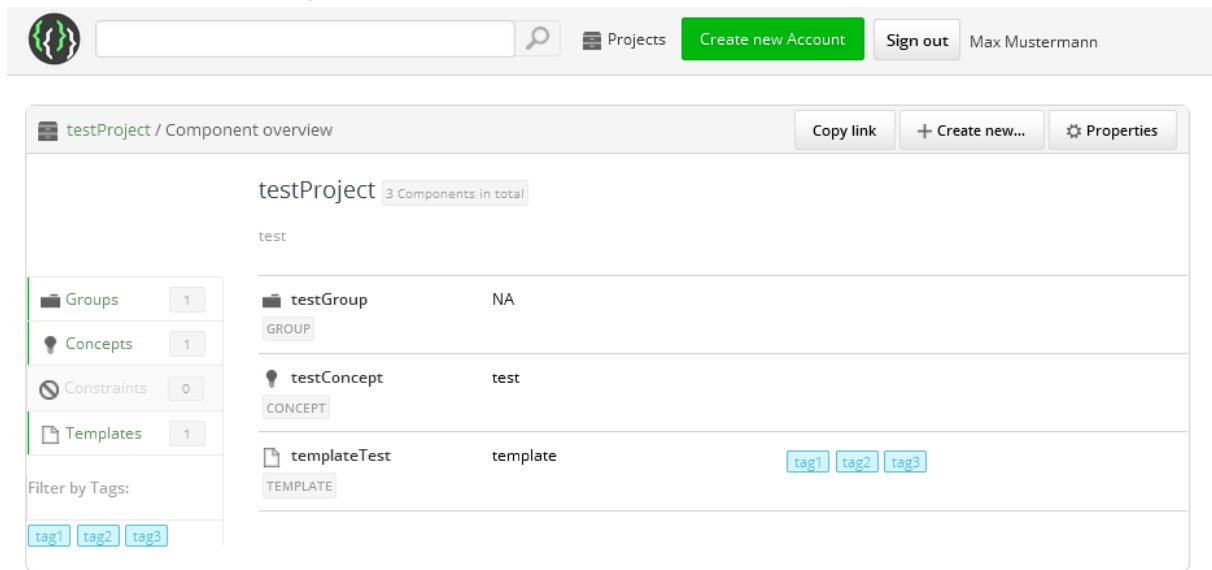
Gäste haben diese Ansicht nicht.

3.4. Projektübersicht



Die Projekte können durch den markierten Link aufgelistet werden. Auf der Übersichtsseite bekommen sie dann alle Projekte untereinander angeordnet mit ihren jeweiligen Beschreibungen. Die Suche ist als fester Bestandteil im Kopfbereich der Seite, ebenso Registrier- und Einlogg- bzw. Ausloggbutton.

3.5. Inhalt des Projektes



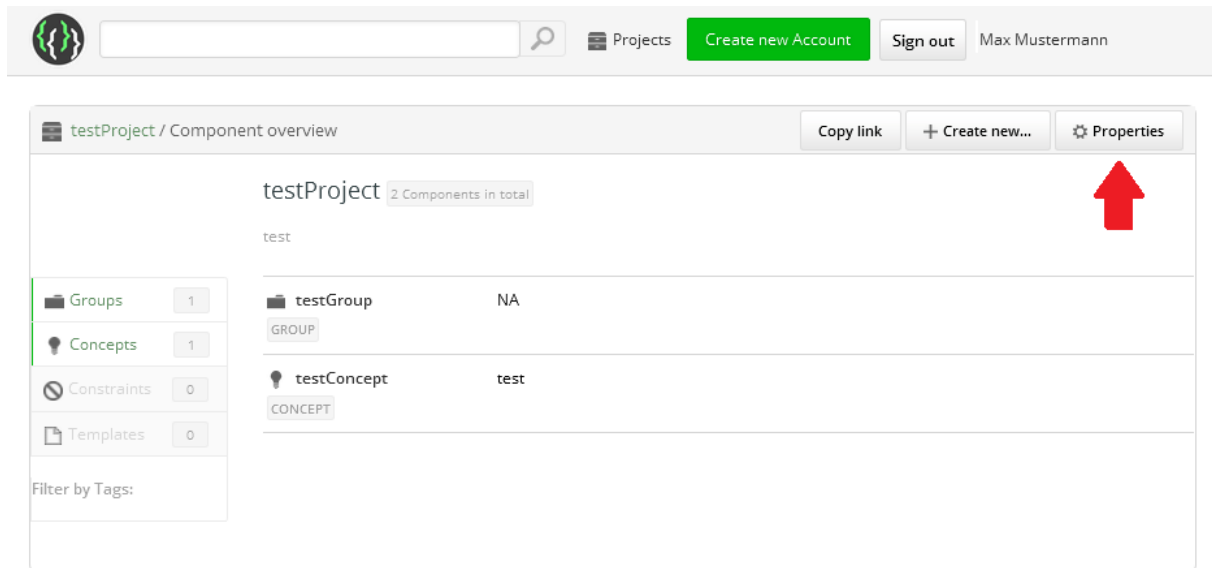
The screenshot displays the 'testProject / Component overview' interface. At the top, there is a navigation bar with a search input, a 'Projects' button, a 'Create new Account' button, a 'Sign out' button, and the user name 'Max Mustermann'. Below this, the main content area is titled 'testProject / Component overview' and includes buttons for 'Copy link', '+ Create new...', and 'Properties'. The main area shows 'testProject' with '3 Components in total'. On the left, a sidebar lists component types: 'Groups' (1), 'Concepts' (1), 'Constraints' (0), and 'Templates' (1). Below this is a 'Filter by Tags' section with buttons for 'tag1', 'tag2', and 'tag3'. The main list displays three components: 'testGroup' (GROUP, NA), 'testConcept' (CONCEPT, test), and 'templateTest' (TEMPLATE, template, with tags tag1, tag2, tag3).

Hier finden Sie die Komponenten des ausgewählten Projektes. Zur besseren Übersicht können Sie in der linken Spalte Komponenten hinzufügen bzw. wieder ausblenden lassen. Es wird dahinter angezeigt, wie viele Komponenten der Art vorhanden sind.

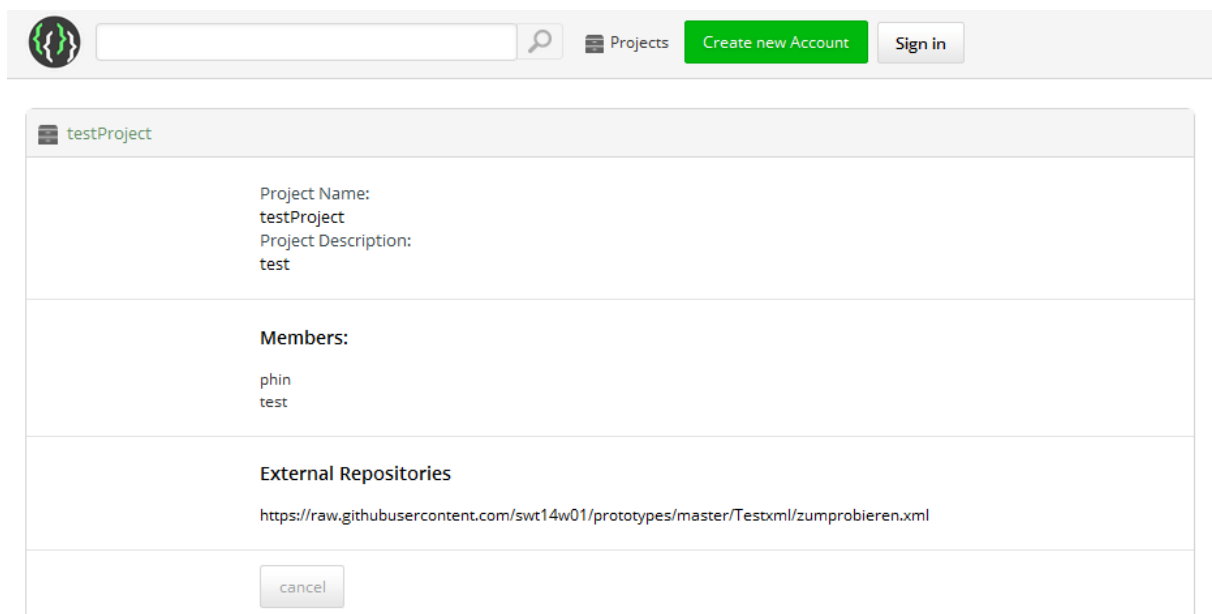
Jede Komponente hat eine Beschreibung und Tags (*blau markiert*). Diese Tags dienen zur gezielteren Suche. In der linken Spalte finden sie unter den Filtermöglichkeiten ein TagCloud. Diese ist sortiert nach Häufigkeit. Jedes Schlagwort lässt sich anklicken, um Komponenten mit dem gleichen Schlagwort zu suchen.

In der oberen Leiste sehen Sie den Pfad der Zuordnung und die Möglichkeit des Erstellens einer Komponente, sowie die Bearbeitung der Projekteigenschaften.

3.6. Projekteigenschaften




Zu den Projekteigenschaften gelangt man durch Anklicken des “Properties”-Button in der Projektübersicht zum Inhalt des Projektes.



Als Gast sowie User ohne Rechte an dem Projekt können Sie folgende Informationen des Projektes einsehen: Projekt Name, Project Description, Members und External Repositories.

Wenn Sie auf dem Projektnamen in der Kopfzeile oder “cancel” klicken, gelangen Sie zurück zur Übersicht des Projektinhaltes.



Projects

Create new Account

Sign out

Max Mustermann

testProject

Project Name:

Project Description:

Save changes or cancel

Members:

phin DELETE
test DELETE

only visible as admin

Add new member

External Repositories

☐ <https://raw.githubusercontent.com/swt14w01/prototypes/master/Testxml/zumprobieren.xml>

Delete External Repository

Add External Repository

Import Xml

Keine Datei ausgewählt.

Import Xml

Delete testProject

Delete Project

Als User mit Rechten an dem Projekt können Sie die Informationen zu diesem einsehen und bearbeiten.



Members können über “Add new member” hinzugefügt werden. Ein existierender Username ist dafür in dem entsprechenden Feld einzugeben.

Jedes Member erhält das Recht das Projekt, in welches es eingetragen ist, zu bearbeiten.

Gelöscht können vorhandene Members werden, indem auf “DELETE” rechts von ihren Namen geklickt wird.

3.7. Inhalt einer Gruppe

Durch Anklicken einer Group in dem Projektinhalt gelangt man zum Inhalt von dieser.

ProjectsCreate new AccountSign in

testProject \ testGroup

Export as XML

Reference ID:
testGroup


Tags
A list of all tags, applicable to this group.

tag1 x

External Repositories


<https://raw.githubusercontent.com/swt14w01/prototypes/master/Testxml/zumprobieren.xml>

References

 testConstraint

test major

Other components referring to testGroup


 testGroup2

Group

cancel


Als Gast sowie User ohne Rechte an dem Projekt können Sie folgende Informationen der Group einsehen: ID, mit der man die Groupreferenzieren kann, Liste von Tags, External Repositories, Referenzen und von welchen Komponenten die Group referenziert wird.

Wenn Sie auf dem Projektnamen in der Kopfzeile oder “cancel” klicken, gelangen Sie zurück zur Übersicht des Projektinhaltes.



Projects [Create new Account](#) [Sign out](#) Max Mustermann

testProject \ testGroup [Export as XML](#)

 **"testGroup" inside "testProject"**


Reference ID

Tags
A list of tags applicable to this group. Use comma as delimiter or press ENTER.

tag1 x

[Save changes](#) or [cancel](#)


External Repositories

 <https://raw.githubusercontent.com/swt14w01/prototypes/master/Testxml/zumprobieren.xml>

[Delete External Repository](#)

[Add External Repository](#)


References


 testConstraint test major ☐ Override severity with: info [DELETE](#)

[update Severity](#)

Add a new dependency
Type the reference-ID, then click one of the suggestions to add the reference.

Other components referring to testGroup

 testGroup2 Group


 Component is referenced. Deletion impossible until references removed.

Als User mit Rechten zu dem Projekt in dem Sie sich befinden können Sie alle Daten zu der Group einsehen und bearbeiten.

Seite 11 von 28

3.8. Inhalt eines Concepts

Durch Anklicken eines Concepts in dem Projekteinhalt gelangt man zum Inhalt von diesem.



Projects [Create new Account](#) [Sign in](#)

testProject \ testConcept

Reference ID:
testConcept

Description:
test

Cypher:

Severity:
major

Tags
A list of all tags, applicable to this rule.

tag2 x

Parameters

parameter1
paravalue1
☐

References

templateTest

test

Other components referring to testConcept


testConstraint


test

cancel

Als Gast sowie User ohne Rechte an dem Projekt können Sie folgende Informationen des Concepts einsehen: ID, mit der man das Concept referenzieren kann, Description, Cypher, Severity, Tags, Parameters, Referenzen und von welchen Komponenten das Concept referenziert wird.

Wenn Sie auf dem Projektnamen in der Kopfzeile oder “cancel” klicken, gelangen Sie zurück zur Übersicht des Projekteinhaltes.




Projects
Create new Account
Sign out
Max Mustermann

testProject \ testConcept

"testConcept" inside "testProject"

Reference ID

Description (optional)

Cypher-Query

A template is referenced and used, please look into the references section.

Severity

major

Tags

A list of tags applicable to this group. Use comma as delimiter or press ENTER.

x

Save changes or cancel


Parameters

Click "New Parameter" to add a parameter.


Checked box = Value is String.

Unchecked Box = Value is Integer

☐ parameter1




References

	templateTest	test DELETE
---	--------------	-------------

A new dependency

Type the reference-ID, then click one of the suggestions to add the reference.

Other components referring to testConcept

	testConstraint	test
---	----------------	------

Component is referenced. Deletion impossible until references removed.

Als User mit Rechten an dem Projekt können Sie die Informationen des Concepts einsehen und bearbeiten.

Wenn ein Template referenziert wird, ist es nicht mehr möglich in das Feld Cypher einzutragen. Automatisch wird der Eintrag im Cypher Feld des Templates dann übernommen.

3.9. Inhalt eines Constraints

Durch Anklicken eines Constraints in dem Projektinhalt gelangt man zum Inhalt von diesem.

Die Inhaltsübersicht des Constraints ist analog zu der des Concept.

3.10. Inhalt eines Templates

Durch Anklicken eines Templates in dem Projektinhalt gelangt man zum Inhalt von diesem.

The screenshot shows the web interface for viewing a template named 'templateTest'. The top navigation bar includes a logo, a search bar, a 'Projects' link, and buttons for 'Create new Account' and 'Sign in'. The main content area is titled 'testProject \ templateTest' and contains the following sections:


- Reference ID:** templateTest
- Description:** test
- Cypher:** <![CDATA[MATCH (module:Module) WHERE module.fqn="org.jqassistant.demo.cart" SET module:Module RETURN module]]>
- Tags:** A list of all tags, applicable to this rule. Below this is a text input field containing 'tag4' with a close button 'x'.
- Parameters:** A message box stating 'There appear to be no parameters.'
- Other components referring to templateTest:** A table showing components that reference the template.

Component	Label
testConcept	test

A 'cancel' button is located at the bottom left of the main content area.

Als Gast sowie User ohne Rechte an dem Projekt können Sie folgende Informationen des Template einsehen: ID, mit der man das Template referenzieren kann, Description, Cypher, Tags, Parameters und von welchen Komponenten das Template referenziert wird.

Wenn Sie auf dem Projektnamen in der Kopfzeile oder "cancel" klicken, gelangen Sie zurück zur Übersicht des Projektinhaltes.



Projects [Create new Account](#) [Sign out](#) Max Mustermann

testProject \ templateTest

templateTest inside "testProject"

Reference ID

Description (optional)

Cypher

```
<![CDATA[
MATCH
  (module:Module)
WHERE
  module.fun="org.icassistant.demo.cart."
]]>
```

Tags

A list of tags applicable to this group. Use comma as delimiter or press ENTER.

tag4 x

[Save changes](#) or [Cancel](#)

Parameters

[Click "New Parameter" to add a parameter.](#)

[Checked box = Value is String.](#)

[Unchecked Box = Value is Integer](#)

[New Parameter](#) [Update](#)

Other components referring to templateTest

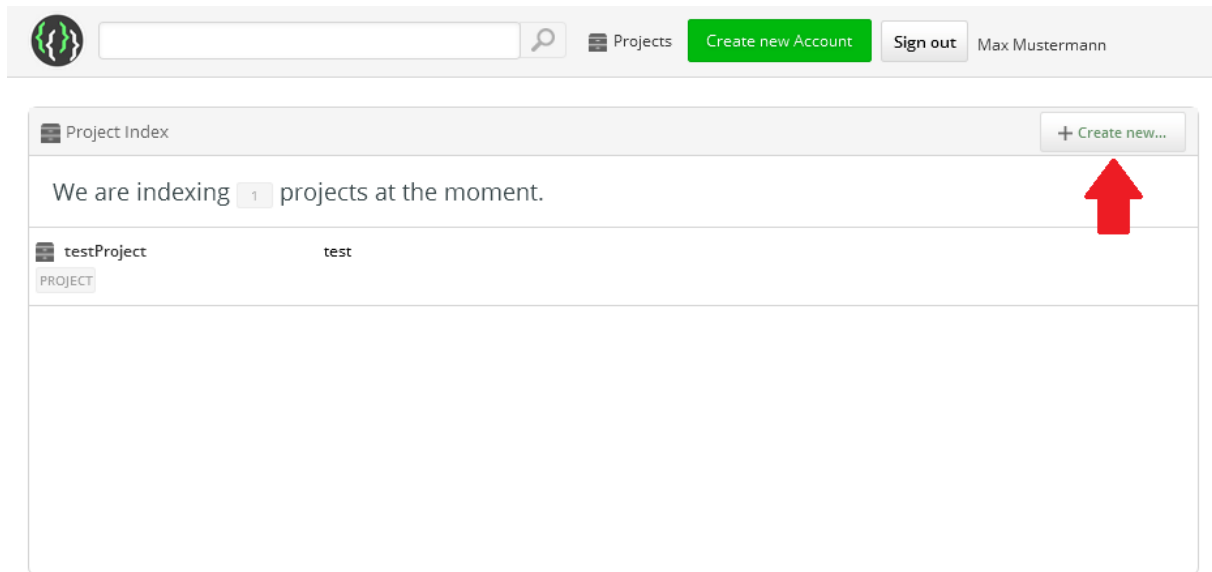
testConcept	test
-------------	------

Delete templateTest

[Delete component](#)

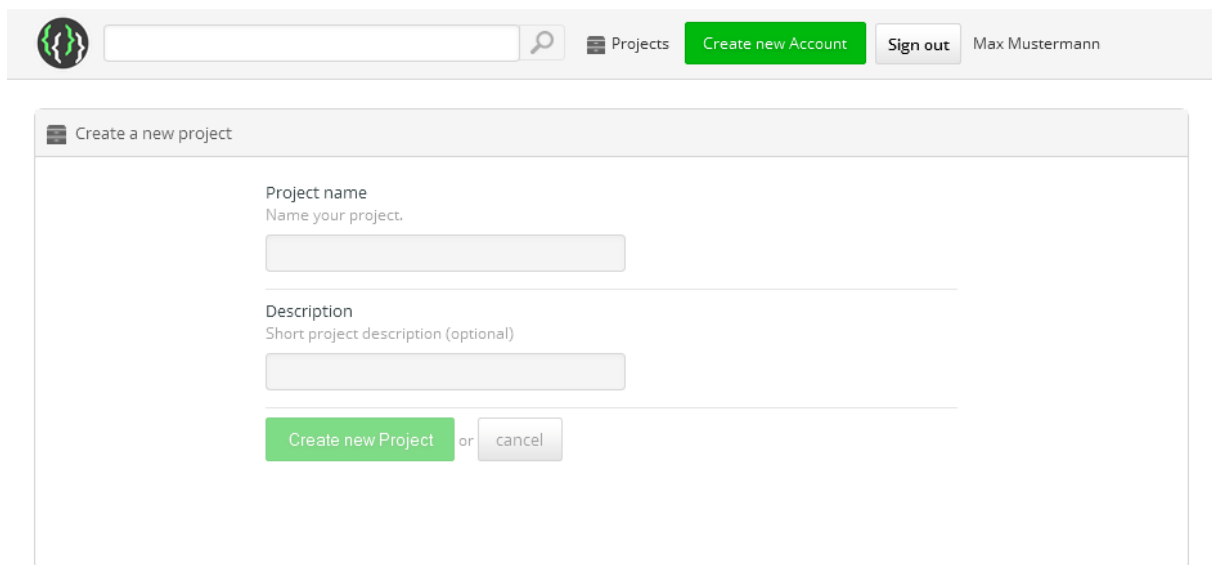
Als User mit Rechten an dem Projekt können Sie die Informationen des Templates einsehen und bearbeiten.

3.11. Neues Projekt anlegen



Die Option zum Anlegen eines neuen Projektes befindet sich in der Übersicht aller Projekte.

Nach einem Klick auf “+ Create new...” findet eine Weiterleitung zur Seite zum Erstellen eines Projektes statt.



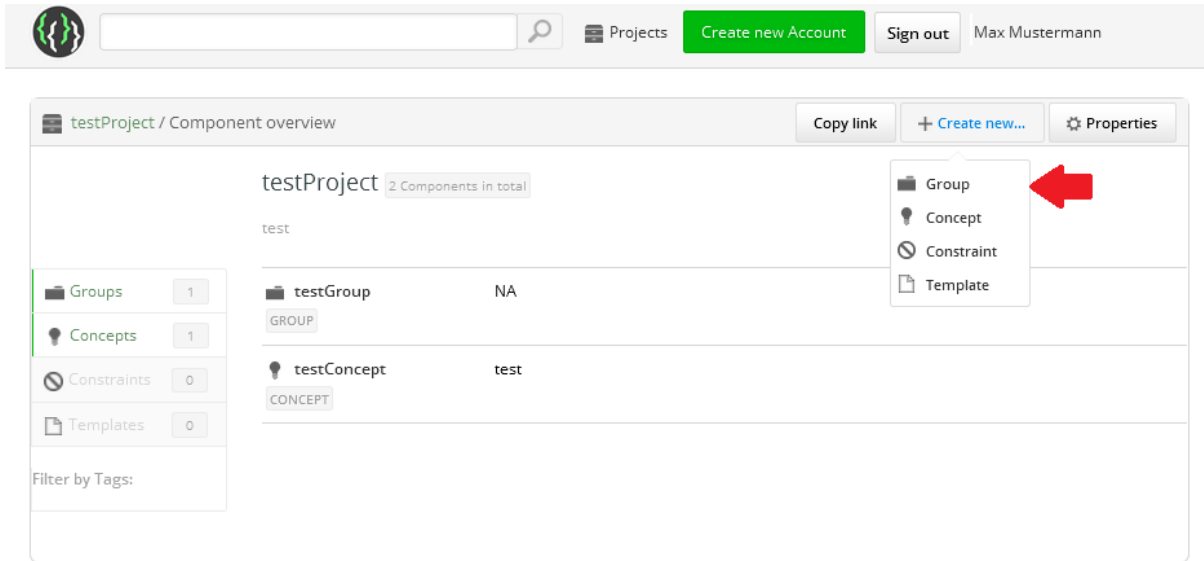
In das Feld mit der Überschrift “Project name” ist der gewünschte Name Ihres Projektes einzutragen. Dieser benötigt eine Mindestlänge von 3 und darf nicht bereits vergeben sein.

Die “Description” ist eine optionale Projektbeschreibung.

Wurde ein “Project name” eingetragen, kann das Projekt nun erstellt werden.

Ein Gast kann kein neues Projekt erstellen.

3.12. Neue Gruppe anlegen

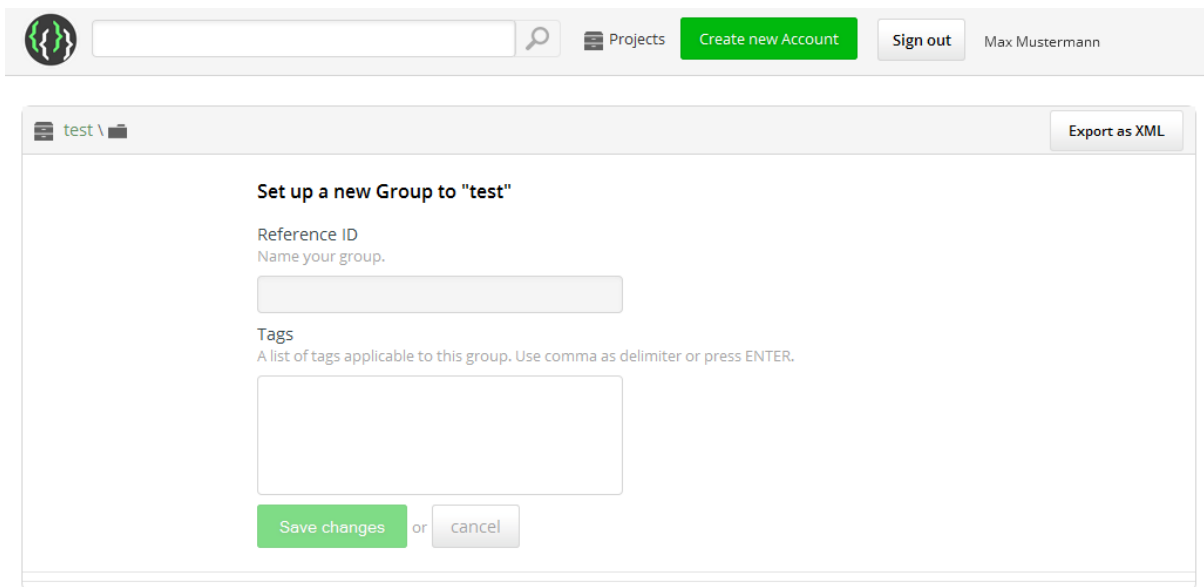


The screenshot shows the 'testProject / Component overview' page. The sidebar on the left has filters for Groups (1), Concepts (1), Constraints (0), and Templates (0). The main area displays a table with two components: 'testGroup' (GROUP) and 'testConcept' (CONCEPT). A dropdown menu is open, showing options: Group, Concept, Constraint, and Template. A red arrow points to the 'Group' option.

Die Option zum Anlegen einer neuen Gruppe befindet sich beim Inhalt eines Projektes.

Nach einem Klick auf “+ Create new...” erscheint eine Auswahl an Komponenten, die Sie neu erstellen können. Hier befindet sich auch die Group.

Über diese gelangen Sie zu der unten angezeigten Seite, auf der Sie die gewünschten Daten in vorgegebenen Feldern eingeben können.



The screenshot shows the 'Set up a new Group to "test"' form. The form has a 'Reference ID' field with the placeholder text 'Name your group.' and a 'Tags' field with the placeholder text 'A list of tags applicable to this group. Use comma as delimiter or press ENTER.' There are 'Save changes' and 'cancel' buttons at the bottom.

In das Feld mit der Überschrift “Reference ID” tragen Sie den gewünschten Namen ein.

Der Name sollte eine Mindestlänge von 3 Zeichen besitzen und darf innerhalb des Projektes nicht vergeben sein.

Unter “Tags” haben Sie die Möglichkeit für späteres Suchen und Sortieren eigen gewählte Phrasen für diese Group zu hinterlassen.

Sind alle Bedingungen erfüllt können Sie Ihre Eingaben nun in das Projekt einspeichern. Nach erfolgreicher Speicherung werden Sie zu einer Bestätigung weitergeleitet.

Der Vorgang kann jederzeit abgebrochen werden.. Sie gelangen dann zum Inhalt Ihres Projektes zurück.

Ein Gast kann keine neuen Komponenten anlegen.

3.13. Neues Concept anlegen

Die Option zum Anlegen eines neuen Concepts befindet sich beim Inhalt eines Projektes ganz analog zur Group.

The screenshot shows the web interface for creating a new concept. At the top, there is a navigation bar with a logo, a search bar, a 'Projects' link, a 'Create new Account' button, a 'Sign out' button, and the user name 'Max Mustermann'. Below this, the main content area is titled 'testProject \ \'. The form itself is titled 'Set up a new Concept to "testProject"'. It contains several input fields: 'Reference ID' with the placeholder 'Name your Concept .', 'Description (optional)', and 'Cypher-Query'. There is also a 'Severity' dropdown menu currently set to 'major', and a 'Tags' section with a text area and the instruction 'A list of tags applicable to this group. Use comma as delimiter or press ENTER.' At the bottom of the form are two buttons: 'Save changes' and 'cancel', separated by the word 'or'.

In das Feld mit der Überschrift "Reference ID" tragen Sie den gewünschten Namen ein.

Der Name sollte eine Mindestlänge von 3 Zeichen besitzen und darf innerhalb des Projektes nicht vergeben sein.

Die "Description" ist optional. In diesem Feld können Sie eine Beschreibung eingeben.

Unter "Cypher-Query" tragen Sie die gewünschte Regel für das Concept ein.

"Severity" gibt an wie stark das Ergebnis der Regel im jQAssistant gewertet wird. Für Concepts und Constraints ist standardmäßig "major" eingestellt.

Unter "Tags" haben Sie die Möglichkeit für späteres Suchen und Sortieren eigen gewählte Phrasen für dieses Concept zu hinterlassen.

3.14. Neues Constraint anlegen

Die Option zum Anlegen eines neuen Constraints befindet sich beim Inhalt eines Projektes ganz analog zur Group.

The screenshot shows a web application interface for creating a new constraint. At the top, there is a navigation bar with a logo, a search bar, a 'Projects' link, a 'Create new Account' button, a 'Sign out' button, and the user name 'Max Mustermann'. Below this, a modal window titled 'testProject' is open, displaying the form 'Set up a new Constraint to "testProject"'. The form contains the following fields:

- Reference ID**: A text input field with the placeholder 'Name your Constraint '.
- Description (optional)**: A text input field.
- Cypher-Query**: A large text area for entering the query.
- Severity**: A dropdown menu currently set to 'major'.
- Tags**: A text input field with the placeholder 'A list of tags applicable to this group. Use comma as delimiter or press ENTER.'

At the bottom of the form, there are two buttons: a green 'Save changes' button and a grey 'cancel' button, separated by the word 'or'.

Das Eintragen der Daten in die entsprechenden Felder erfolgt analog zum Concept.

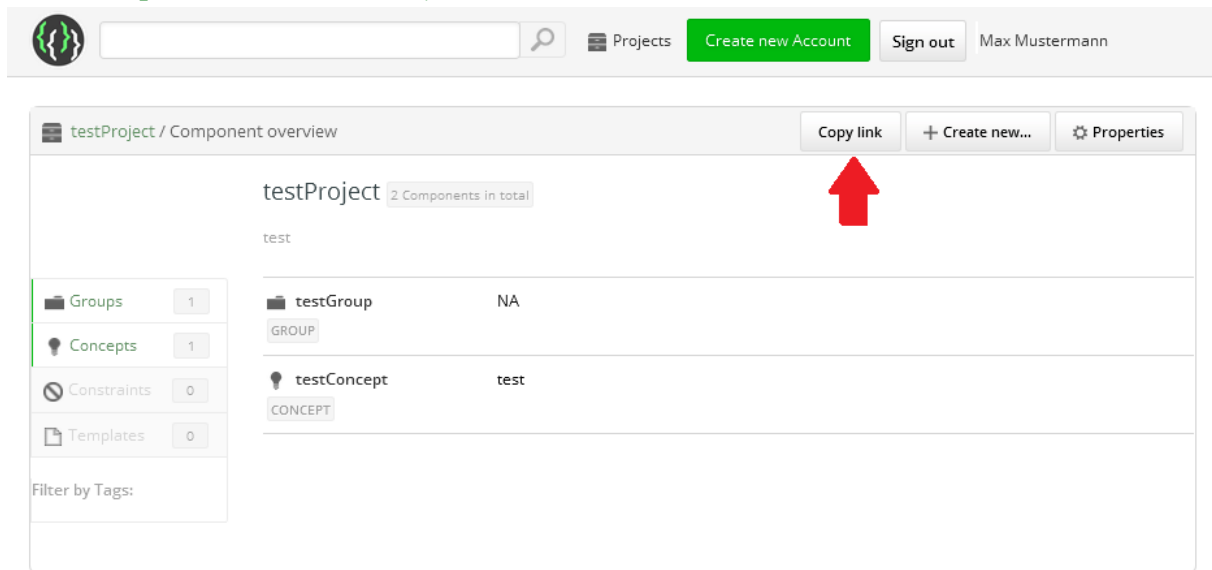
3.15. Neues Template anlegen

Die Option zum Anlegen eines neuen Templates befindet sich beim Inhalt eines Projektes ganz analog zur Group.

The screenshot shows a web interface for creating a new template. At the top, there is a navigation bar with a logo, a search bar, a 'Projects' link, a 'Create new Account' button, a 'Sign out' button, and the user name 'Max Mustermann'. Below this, a modal window titled 'testProject \ ' is open. Inside the modal, the heading is 'Set up a new Template to "testProject"'. The form contains the following fields: 'Reference ID' (a single-line text input), 'Description (optional)' (a single-line text input), 'Cypher' (a large multi-line text area), and 'Tags' (a single-line text input with a placeholder 'A list of tags applicable to this group. Use comma as delimiter or press ENTER.'). At the bottom of the form, there are two buttons: 'Save changes' (green) and 'Cancel' (grey), separated by the word 'or'.

Das Eintragen der Daten in die entsprechenden Felder erfolgt analog zum Concept.

3.16. Exportieren eines Projektes



In der Übersicht zum Inhalt eines Projektes befindet sich der “Copy Link”-Button. Über diesen wird ein Link zu dem Projekt in XML Format in die Zwischenablage kopiert.

In der Adressleiste kann nun der Link hineinkopiert, das XML Dokument angesehen und abgespeichert werden.

Ein Gast kann genauso wie ein User das Projekt exportieren.

The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a navigation bar with a logo on the left, a search bar, a 'Projects' link, a green 'Create new Account' button, a 'Sign out' button, and a user profile 'phin'. Below this, the main content area has a breadcrumb 'testProject \ testGroup' and a 'Copy link' button in the top right corner. A red arrow points to this button. The main content area displays 'testGroup' inside 'testProject'. It includes a 'Reference ID' field with the value 'testGroup', a 'Tags' section with a text input field and a description 'A list of tags applicable to this group. Use comma as delimiter or press ENTER.', and two buttons at the bottom: 'Save changes' (green) and 'cancel' (grey).

3.17. Exportieren einer Gruppe

In der Übersicht zum Inhalt einer Group befindet sich der “Copy Link”-Button. Über diesen wird ein Link zu der Group in XML Format in die Zwischenablage kopiert.

In der Adressleiste kann nun der Link hineinkopiert, das XML Dokument angesehen und abgespeichert werden.

Ein Gast kann genauso wie ein User die Group exportieren.

3.18. Importieren einer Xml oder lokaler Gruppe/Projekt

External Repositories

☐ <https://raw.githubusercontent.com/swt14w01/prototypes/master/Testxml/zumprobieren.xml>

Remove External Repository

Add External Repository

Import Xml

Durchsuchen... Keine Datei ausgewählt.

Import Xml

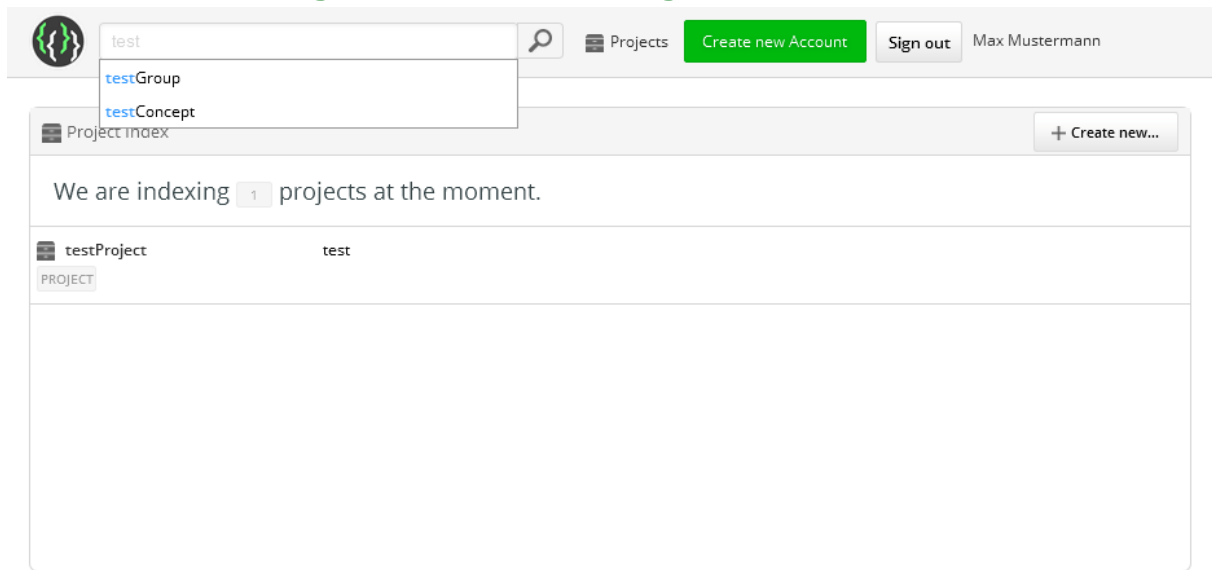
Delete testProject

Delete Project

In den Projekteigenschaften befindet sich die Option zum Importieren einer XML Datei in das jeweilige Projekt. Die Komponenten in der Datei werden dabei direkt in der Datenbank gespeichert.

Bestehen in den Komponenten Unstimmigkeiten wie fehlende Referenzen, falsche Typen oder bereits vorhandene Einträge in den External Repositories oder intern in dem Projekt, erfolgt eine Auflistung aller aufgetretenen Konflikte. In dieser Auflistung ist es möglich über eine Checkbox auszuwählen, welche Komponente man trotz Konflikt in das Projekt einspeichern möchte.


3.19. Suche nach Regeln und deren Filterung



In der Suchleiste in der Kopfzeile der Seite ist es möglich nach Regeln und Projekten innerhalb der Datenbank zu suchen.

Bereits nach Eingabe eines Stichwortes erfolgen Vorschläge, sollten Einträge mit ähnlichen Bezeichnungen vorhanden sein.

Klickt man einen solchen Vorschlag an, bekommt man diesen in der erweiterten Suche angezeigt. Bestätigt man die Suche mit seiner Eingabe, werden alle der Eingabe ähnlich bezeichneten Datenbankeinträge in der erweiterten Suche aufgelistet.

Projects [Create new Account](#) [Sign out](#) Max Mustermann

Advanced Search - Results

[Search](#)

Filter: ☒ Groups ☒ Concepts ☒ Constraints ☒ Templates

We found 2 items that match your search request "test".

Groups1

Concepts1

Constraints0

Templates0

Filter by Tags:

No tags are associated to this search query.

<div>testGroup</div> <div>GROUPtestProject</div>	NA
<div>testConcept</div> <div>CONCEPTtestProject</div>	test

Die erweiterte Suche bietet die Möglichkeit vertieft über Filterungen nach den gewünschten Komponenten zu suchen. Indem man man die Checkboxes deaktiviert kann man sein Suchergebnis verfeinern.

Das Anklicken einer Komponente leitet zum Inhalt von dieser weiter.

3.20. Löschen der Komponenten

References

There appear to be no references.

Add a new dependency
Type the reference-ID, then click one of the suggestions to add the reference.


Other components referring to testGroup

This component is not referenced.

Delete testGroup

Delete component

In den Übersichten zu den Inhalten der Komponenten befindet sich stets am unteren Ende der Seite die Option zum Löschen der Komponente. Wird die aktuelle Komponente von anderen Komponenten referenziert, ist das Löschen nicht möglich, bis die Referenzen aufgehoben wurden.



Projects

Create new Account

Sign out

Max Mustermann

testProject \ testGroup

Problems:
The following groups and rules will remain orphaned after deletion:

testConstraint test

Are you really sure about that?

Delete now!

Nach dem Anklicken folgt nach einer Weiterleitung eine Auflistung von derzeitigen Komponenten, die die zu löschende referenzieren oder von dieser referenziert werden.

Um die ausgewählte Komponente wirklich zu löschen, ist eine erneute Bestätigung erforderlich.

Als Gast ist es nicht möglich Komponenten zu löschen.

3.21. Löschen von Projekten

External Repositories

There appear to be no external Repositories.

Remove External Repository


Add External Repository

Import Xml

Durchsuchen... Keine Datei ausgewählt.

Import Xml

Delete testProject





Delete Project

 or

cancel

In den Projekteigenschaften befindet sich ganz unten die Option das Projekt zu löschen.



Projects

Create new Account

Sign out

Max Mustermann

testProject

Problems:
The following number groups, concepts, constraints and templates will be gone after deletion!
Groups: 1
Concepts: 0
Constraints: 1
Templates: 0

Are you really sure about that?

Delete now!

Es erfolgt eine Weiterleitung zu einer Auflistung der Anzahlen aller der vom Projekt derzeitig enthaltenen Komponenten. Erst nach der Bestätigung wird das Projekt endgültig gelöscht.

Als Gast ist es nicht möglich Projekte zu löschen.