# 定义

通知是可以在应用的常规 UI 外部向用户显示的消息。当告知系统发出通知时，它将先以图标的形式显示在通知区域中。用户可以打开抽屉式通知栏查看通知的详细信息。 通知区域和抽屉式通知栏均是由系统控制的区域，用户可以随时查看。

# 创建

使用NotificationCompat.Builder.build()或是Notification.Builder.bulild()来创建，其中各类属性均利用Builder的方法设置。

一个Notification至少需要包括以下内容：

（1）小图标，由setSmallIcon() 设置；

（2）标题，由setContentTitle() 设置；

（3）详细文本，由setContentText() 设置。

其余属性在<https://developer.android.google.cn/reference/android/support/v4/app/NotificationCompat.Builder.html>

若需要创建自定义布局的通知，可以创建RemoteView对象，并用Builder.setContent()设置。

# 发送

要发送通知，首先要利用NotificationManager mNotificationManager =

(NotificationManager) getSystemService(Context.NOTIFICATION\_SERVICE);获取NotificationManager，然后利用其notify()方法发送。

# 更新

要将通知设置为能够更新，可以调用 NotificationManager.notify() 发出带有通知 ID 的通知。要在发出之后更新此通知，可以更新或创建 NotificationCompat.Builder 对象，从该对象构建 Notification 对象，并发出与之前所用 ID 相同的 Notification。如果之前的通知仍然可见，则系统会根据 Notification 对象的内容更新该通知。相反，如果之前的通知已被清除，系统则会创建一个新通知。

# 删除

用户单独或通过使用“全部清除”清除了该通知（如果通知可以清除）。

用户点击通知，且在创建通知时调用了 setAutoCancel()。

针对特定的通知 ID 调用了 cancel()。此方法还会删除当前通知。

调用了 cancelAll() 方法，该方法将删除之前发出的所有通知。