Fourier's Phone - opis projektu

6 marca 2018, ver. 1.01

Skład drużyny

- Frederic Grabowski
- Barłomiej Karasek
- Wojciech Przybyszewski
- Andrzej Swatowski

Opis projektu

Celem projektu jest zbudowanie aplikacji na telefony z systemem Android pozwalającego na przesyłanie różnego rodzaju danych za pomocą dźwięku między urządzeniami.

Aplikacja w początkowej fazie będzie umożliwiać przesyłanie tekstu między urządzeniami oraz będzie udostępniać operowanie w dwóch trybach:

- 1. Nadawanie
- 2. Nasłuchiwanie i odbieranie

W trybie 1 urządzenie będzie przesyłało określony przez użytkownika tekst za pomocą fal dźwiękowych.

W trybie 2 urządzenie będzie nasłuchiwało oraz – w przypadku znalezienia nadawcy – odbierało oraz wypisywało dane.

Możliwe będzie wysyłanie danych z jednego urządzenia do wielu na raz.

TECHNOLOGIE

- Android
- Java