

Following

这本小册介绍的是 React 设计模式和最佳实践,所以在最后我们还是要讲一讲"设计模式"和"最佳实践"。

模式的进化

React 社区的重要贡献者、同时也是 react-router 的作者之一 的 Ryan Florence 说过 这么一句话。



When lots of "patterns" emerge that often means there's room for some first-class API instead.

11:21 AM - 25 Sep 2018

翻译过来就是: "如果有很多所谓'模式'出现,那意味着应该有很多第一公民地位的 API。"

这话什么意思呢? 也许读者你看完这本小册心里已经有了答案。

于平台发明各种模式。
在 React 发展的过程中,很多场景并没有提供完善的解决方法,于是出现高阶组件、render props、

组合组件等等各种"设计模式",但是,React 也在不断完善自身,你看,当 Hooks 出现之后,原有

平台开发者提供通用的方案,但应用开发者往往更接地气,更了解有哪些问题需要被解决,所以会超前

这是因为平台开发者会接受应用开发者的反馈,把需求抽象出来,在"设计模式"的基础上提供更好的 解注。Hooks 这种第一公民地位的 API 就是一个很好的例子

解法,Hooks 这种第一公民地位的 API 就是一个很好的例子。
平台开发者和应用开发者,相辅相成,React 社区就是最好的例证。

最佳实践的先决条件

的很多模式就无用武之地。

虽然我们经常说"最佳实践",但是我们要明白,这世界上其实没有绝对的"最佳",任何"最佳实践",都是针对于某一个特定场景,目前的技术发展水平下是最佳,过一段时间未必是最佳,在这个应用中是最佳,在另一个类型的应用中未必是最佳。

不只是 React 相关技术,所有的"最佳实践"都是这样的。比如,在某些公司里要求代码要做严格审

核,可以让代码质量百尺竿头更进一步,但是,在有些公司里开发周期很短,严格的代码审核会制造很多噪音,延误开发流程,可能只能是添乱。 看这本小册的朋友,有的将来会走上管理岗位,更应该明白,这世界上没有绝对的"最佳实践",一切

都要因地制宜,不同问题用不同方法对待。

回到 React 技术上来,最佳实践也是变化的,曾几何时高阶组件和 render props 被认为是"最佳实

践",但是随着 Suspense 和 Hooks 等技术的推广,很可能以前的"最佳实践"会退出历史舞台。这并不表示以前的"最佳实践"没有价值,恰恰相反,正是开发者们不断总结的"最佳实践"推动了行业和技术的发展。

最后的话

步。

技术在不断进步,时代在不断进步,设计模式和最佳实践也在不断进步,我们开发者自身也应该不断进





brownz web前端开发

▲ 0 ○ 收起评论 1月前

程墨 Hulu 谢谢支持 1月前

感谢程老师 小册质量很高 收获很大

回复 xiayue: 哪里?

回复 zhangyanling 77: https://直

直呼 自己替换下, 我不知道能不能发链接

呼/lives/users/29448cc28212a543bea56b9492f82e25

1月前

xiayue

评论审核通过后显示

耀耀君 研究了很久却不是很明白的东西看了这篇文章豁然开朗,收获很大,感谢 4天前

评论