

前端常用的字符实体有哪些及怎么书写？

ant-design 的使用总结及常用组件和他们的基本用法？

Vue 面试题

生命周期函数面试题

- 1.什么是 vue 生命周期
- 2.vue 生命周期的作用是什么
- 3.第一次页面加载会触发哪几个钩子
- 4.简述每个周期具体适合哪些场景
- 5.created 和 mounted 的区别
- 6.vue 获取数据在哪个周期函数
- 7.请详细说下你对 vue 生命周期的理解？

vue 路由面试题

- 1.mvvm 框架是什么？
- 2.vue-router 是什么？它有哪些组件
- 3.active-class 是哪个组件的属性？
- 4.怎么定义 vue-router 的动态路由？怎么获取传过来的值
- 5.vue-router 有哪几种导航钩子？
- 6.\$route 和 \$router 的区别
- 7.vue-router 响应路由参数的变化

8.vue-router 传参

9.vue-router 的两种模式

10.vue-router 实现路由懒加载（ 动态加载路由 ）

vue 常见面试题

1.vue 优点

2.vue 父组件向子组件传递数据？

3.子组件像父组件传递事件

4.v-show 和 v-if 指令的共同点和不同点

5.如何让 CSS 只在当前组件中起作用

6.<keep-alive> </keep-alive>的作用是什么？

7.如何获取 dom

8.说出几种 vue 当中的指令和它的用法？

9. vue-loader 是什么？使用它的用途有哪些？

10.为什么使用 key

11.axios 及安装

12.axios 解决跨域

13.v-modal 的使用

14.scss 的安装以及使用

15. 请说出 vue.cli 项目中 src 目录每个文件夹和文件的用法？

16.分别简述 computed 和 watch 的使用场景

17.v-on 可以监听多个方法吗

18.\$nextTick 的使用

- 19.vue 组件中 data 为什么必须是一个函数
- 20.vue 事件对象的使用
- 21 组件间的通信
- 22.渐进式框架的理解
- 23.Vue 中双向数据绑定是如何实现的
- 24.单页面应用和多页面应用区别及优缺点
- 25.vue 中过滤器有什么作用及详解
- 26.v-if 和 v-for 的优先级
- 27.assets 和 static 的区别
- 28.列举常用的指令
- 29.vue 常用的修饰符
- 30.数组更新检测
- 31.Vue.set 视图更新
- 32.自定义指令详解
- 33.vue 的两个核心点
- 34.vue 和 jQuery 的区别
- 35 引进组件的步骤
- 36.Vue-cli 打包命令是什么? 打包后导致路径问题, 应该在哪里修改
- 37.三大框架的对比
- 38. 跨组件双向数据绑定
- 39.delete 和 Vue.delete 删除数组的区别
- 40.SPA 首屏加载慢如何解决

- 41. Vue-router 跳转和 location.href 有什么区别
- 42. vue slot
- 43. 你们 vue 项目是打包了一个 js 文件，一个 css 文件，还是多个文件？
- 44. vue 遇到的坑，如何解决的？
- 45. Vue 里面 router-link 在电脑上有用，在安卓上没反应怎么解决？
- 46. Vue2 中注册在 router-link 上事件无效解决方法
- 47. RouterLink 在 IE 和 Firefox 中不起作用（路由不跳转）的问题
- 48. axios 的特点有哪些
- 49. 请说下封装 vue 组件的过程？
- 50. vue 各种组件通信方法（父子 子父 兄弟 爷孙 毫无关系的组件）
- 51. params 和 query 的区别
- 52. vue mock 数据
- 53. vue 封装通用组件
- 54. vue 初始化页面闪动问题
- 55. vue 禁止弹窗后的屏幕滚动
- 56. vue 更新数组时触发视图更新的方法
- 57. vue 常用的 UI 组件库
- 58. vue 如何引进本地背景图片
- 59. vue 如何引进 sass
- 60. vue 修改打包后静态资源路径的修改

vuex 常见面试题

- 1. vuex 是什么？怎么使用？哪种功能场景使用它？

- 2.vuex 有哪几种属性
- 3.不使用 Vuex 会带来什么问题
- 4.Vue.js 中 ajax 请求代码应该写在组件的 methods 中还是 vuex 的 actions 中?
- 5.vuex 一个例子方法
- 6.Vuex 中如何异步修改状态
- 7.Vuex 中 actions 和 mutations 的区别

vue 项目实战

- 1.顶部悬停效果
- 2.电话本列表效果（ 右边字母分类 上下滑动 旁边字母显示高亮）
- 3.vue 做代理
- 4.Vue 路由切换时的左滑和右滑效果示例

ES6 面试题

ES6 新增方法面试题

- 1.let const var 比较
- 2.反引号 (``) 标识
- 3.函数默认参数
- 4.箭头函数
- 5.属性简写
- 6.方法简写
- 7.Object.keys()方法，获取对象的所有属性名或方法名

8.Object.assign ()原对象的属性和方法都合并到了目标对象

9.for...of 循环

10.import 和 export

11.Promise 对象

12.解构赋值

13.set 数据结构（可用于快速去重）

14.Spread Operator 展开运算符(...)

15.字符串新增方法

ES6 数组面试题

1.forEach()

2.map()

3.filter()

4.reduce()

5.some()

6.every()

7.all()方法

ES6 编程题

1.使用解构，实现两个变量的值的交换

2.利用数组推导，计算出数组 [1,2,3,4] 每一个元素的平方并组成新的数组。

3.使用 ES6 改下面的模板

4.把以下代码使用两种方法，来依次输出 0 到 9？

react 面试题

react 生命周期面试题

- 1.react 生命周期函数
- 2.react 生命周期中，最适合与服务端进行数据交互的是哪个函数
- 3.运行阶段生命周期调用顺序
- 4.shouldComponentUpdate 是做什么的，（react 性能优化是哪个周期函数？）
- 5.指出(组件)生命周期方法的不同

react 基础面试题

- 1.React 中 keys 的作用是什么？
- 2.React 中 refs 的作用是什么？
- 3.React 中有三种构建组件的方式
- 4.调用 setState 之后发生了什么？
- 5.react diff 原理（常考，大厂必考）
- 6.为什么建议传递给 setState 的参数是一个 callback 而不是一个对象
- 7.除了在构造函数中绑定 this，还有其它方式吗
- 8.setState 第二个参数的作用
- 9.(在构造函数中)调用 super(props) 的目的是什么
- 10.简述 flux 思想
- 11.在 React 当中 Element 和 Component 有何区别？
- 12.描述事件在 React 中的处理方式。
- 13.createElement 和 cloneElement 有什么区别？
- 14.如何告诉 React 它应该编译生产环境版本？

15. Controlled Component 与 Uncontrolled Component 之间的区别是什么?

react 组件面试题

1. 展示组件(Presentational component)和容器组件(Container component)之间有何不同
2. 类组件(Class component)和函数式组件(Functional component)之间有何不同
3. (组件的)状态(state)和属性(props)之间有何不同
4. 何为受控组件(controlled component)
5. 何为高阶组件(higher order component)
6. 应该在 React 组件的何处发起 Ajax 请求
7. react 中组件传值
8. 什么时候在功能组件(Class Component)上使用类组件(Functional Component)?
9. 受控组件(controlled component)与不受控制的组件(uncontrolled component)有什么区别?
10. react 组件的划分业务组件技术组件?

redux 面试题

1. redux 中间件
2. redux 有什么缺点
3. 了解 redux 么, 说一下 redux 把

react 性能比较面试题

- 1.vue 和 react 的区别
- 2.react 性能优化的方案
- 3.React 项目用过什么脚手架
- 4.介绍一下 webpack webpack
- 5.如果你创建了类似于下面的 Twitter 元素, 那么它相关的类定义是啥样子的?
- 6.为什么我们需要使用 React 提供的 Children API 而不是 JavaScript 的 map?

react 的生命周期及不同生命周期的含义?

react 新版本中 Hook 的怎么使用?

js 面试题

- 1.简述同步和异步的区别
- 2.怎么添加、移除、复制、创建、和查找节点
- 3.实现一个函数 clone 可以对 Javascript 中的五种主要数据类型 (Number、string、Object、Array、Boolean) 进行复制
- 4.如何消除一个数组里面重复的元素
- 5.写一个返回闭包的函数
- 6.使用递归完成 1 到 100 的累加

- 7.Javascript 有哪几种数据类型
- 8.如何判断数据类型
- 9.console.log(1+'2')和 console.log(1-'2')的打印结果
- 10.Js 的事件委托是什么，原理是什么
- 11.如何改变函数内部的 this 指针的指向
- 12.列举几种解决跨域问题的方式，且说明原理
- 13.谈谈垃圾回收机制的方式及内存管理
- 14.写一个 function ，清除字符串前后的空格
- 15.js 实现继承的方法有哪些
- 16.判断一个变量是否是数组，有哪些办法
- 17.let ， const ， var 有什么区别
- 18.箭头函数与普通函数有什么区别
- 19.随机取 1-10 之间的整数
- 20.new 操作符具体干了什么
- 21.Ajax 原理
- 22.模块化开发怎么做
- 23.异步加载 Js 的方式有哪些
- 24.xml 和 json 的区别
- 25.webpack 如何实现打包的
- 26.常见 web 安全及防护原理
- 27.用过哪些设计模式
- 28.为什么要同源限制

- 29.offsetWidth/offsetHeight,clientWidth/clientHeight 与 scrollWidth/scrollHeight 的区别
- 30.javascript 有哪些方法定义对象
- 31.说说你对 promise 的了解
- 32.谈谈你对 AMD、CMD 的理解
- 33.web 开发中会话跟踪的方法有哪些
- 34.介绍 js 有哪些内置对象?
- 35.说几条写 JavaScript 的基本规范?
- 36.javascript 创建对象的几种方式?
- 37.eval 是做什么的?
- 38.null, undefined 的区别?
- 39.["1" , "2" , "3"].map(parseInt) 答案是多少?
- 40.javascript 代码中的" use strict" ;是什么意思 ? 使用它区别是什么?
- 41.js 延迟加载的方式有哪些?
- 42.defer 和 async
- 43.说说严格模式的限制
- 44.attribute 和 property 的区别是什么?
- 45.ECMA Script6 怎么写 class 么, 为什么会出现 class 这种东西?
- 46.常见兼容性问题
- 47.函数防抖节流的原理
- 48.原始类型有哪几种? null 是对象吗?
- 49.为什么 console.log(0.2+0.1==0.3) //false

- 50.说一下 JS 中类型转换的规则？
- 51.深拷贝和浅拷贝的区别？如何实现
- 52.如何判断 this？箭头函数的 this 是什么
- 53.== 和 ===的区别
- 54.什么是闭包
- 55.JavaScript 原型，原型链？有什么特点？
- 56.typeof()和 instanceof()的用法区别
- 57.什么是变量提升
- 58.all、apply 以及 bind 函数内部实现是怎么样的
- 59.为什么会出现 setTimeout 倒计时误差？如何减少
- 60.谈谈你对 JS 执行上下文栈和作用域链的理解
- 61.new 的原理是什么？通过 new 的方式创建对象和通过字面量创建有什么区别？
- 62.prototype 和 proto 区别是什么？
- 63.使用 ES5 实现一个继承？
- 64.取数组的最大值（ES5、ES6）
- 65.ES6 新的特性有哪些？
- 66.promise 有几种状态, Promise 有什么优缺点？
- 67.Promise 构造函数是同步还是异步执行，then 呢？promise 如何实现 then 处理？
- 68.Promise 和 setTimeout 的区别？
- 69.如何实现 Promise.all？

- 70.如何实现 Promise.finally ?
- 71.如何判断 img 加载完成
- 72.如何阻止冒泡?
- 73.如何阻止默认事件?
- 74.ajax 请求时, 如何解释 json 数据
- 75.json 和 jsonp 的区别?
- 76.如何用原生 js 给一个按钮绑定两个 onclick 事件?
- 77.拖拽会用到哪些事件
- 78.document.write 和 innerHTML 的区别
- 79.jQuery 的事件委托方法 bind 、 live、 delegate、 on 之间有什么区别?
- 80.浏览器是如何渲染页面的?
- 81.\$(document).ready()方法和 window.onload 有什么区别?
- 82. jquery 中\$.get()提交和\$.post()提交有区别吗?
- 83.对前端路由的理解? 前后端路由的区别?
- 84.手写一个类的继承
- 85.XMLHttpRequest: XMLHttpRequest.readyState;状态码的意思
- 86.正则表达式常见面试题
 - 1.给一个连字符串例如: get-element-by-id 转化成驼峰形式。
 - 2.匹配二进制数字
 - 3.非零的十进制数字 (有至少一位数字, 但是不能以 0 开头)
 - 4.匹配一年中的 12 个月
 - 5.匹配 qq 号最长为 13 为

- 6.匹配常见的固定电话号码
- 7.匹配 ip 地址
- 8.匹配用尖括号括起来的以 a 开头的字符串
- 9.分割数字每三个以一个逗号划分
- 10.判断字符串是否包含数字
- 11.判断电话号码
- 12.判断是否符合指定格式
- 13.判断是否符合 USD 格式
- 14.JS 实现千位分隔符
- 15.获取 url 参数
- 16.验证邮箱
- 17.验证身份证号码
- 18.匹配汉字
- 19.去除首尾的 '/'
- 20.判断日期格式是否符合 '2017-05-11' 的形式, 简单判断, 只判断格式
- 21.判断日期格式是否符合 '2017-05-11' 的形式, 严格判断 (比较复杂)
- 22.IPv4 地址正则
- 23.十六进制颜色正则
- 24.车牌号正则
- 25.过滤 HTML 标签
- 26.密码强度正则, 最少 6 位, 包括至少 1 个大写字母, 1 个小写字母, 1 个数字, 1 个特殊字符

27.URL 正则

28.匹配浮点数

浏览器/html/css 面试题

1. 什么是盒模型
- 2.行内元素有哪些？块级元素有哪些？空(void)元素有那些？行内元素和块级元素有什么区别？
- 3.简述 src 和 href 的区别
- 4.什么是 css Hack
- 5.什么叫优雅降级和渐进增强
- 6.px 和 em 的区别
- 7.HTML5 为什么只写
- 8.Http 的状态码有哪些
- 9.一次完整的 HTTP 事务是怎么一个过程
- 10.HTTPS 是如何实现加密
- 11.浏览器是如何渲染页面的
- 12.浏览器的内核有哪些？分别有什么代表的浏览器
- 13.页面导入时，使用 link 和@import 有什么区别
- 14.如何优化图像，图像格式的区别
- 15.列举你了解 Html5. Css3 新特性
- 16.可以通过哪些方法优化 css3 animation 渲染
- 17.列举几个前端性能方面的优化

- 18.如何实现同一个浏览器多个标签页之间的通信
- 19.浏览器的存储技术有哪些
- 20.css 定位方式
- 21.尽可能多的写出浏览器兼容性问题
- 22.垂直上下居中的方法
- 23.响应式布局原理
- 25.清除浮动的方法
- 26.http 协议和 tcp 协议
- 27.刷新页面, js 请求一般会有哪些地方有缓存处理
- 28.如何对网站的文件和资源进行优化
- 29.你对网页标准和 W3C 重要性的理解
- 30.Http 和 https 的区别
- 31.data-属性的作用
- 32.如何让 Chrome 浏览器显示小于 12px 的文字
- 33.哪些操作会引起页面回流 (Reflow)
- 34.CSS 预处理器的比较 less sass
- 35.如何实现页面每次打开时清除本页缓存
- 36.什么是 Virtual DOM,为何要用 Virtual DOM
- 37.伪元素和伪类的区别
- 38.http 的几种请求方法和区别
- 39.前端需要注意哪些 SEO
- 40.的 title 和 alt 有什么区别

- 41.从浏览器地址栏输入 url 到显示页面的步骤
- 42.如何进行网站性能优化
- 43.语义化的理解
- 44.HTML5 的离线储存怎么使用，工作原理能不能解释一下？
- 45.浏览器是怎么对 HTML5 的离线储存资源进行管理和加载的呢
- 46.iframe 有那些缺点？
- 47.WEB 标准以及 W3C 标准是什么？
- 48.Doctype 作用？严格模式与混杂模式如何区分？它们有何意义？
- 49.HTML 全局属性(global attribute)有哪些
- 50.Canvas 和 SVG 有什么区别？
- 51.如何在页面上实现一个圆形的可点击区域？
- 52.网页验证码是干嘛的，是为了解决什么安全问题
- 53.请描述一下 cookies, sessionStorage 和 localStorage 的区别？
54. CSS 选择器有哪些？哪些属性可以继承？
- 55.CSS 优先级算法如何计算？
- 56.CSS3 有哪些新特性？
- 57.请解释一下 CSS3 的 flexbox（弹性盒布局模型）,以及适用场景？
- 58.用纯 CSS 创建一个三角形的原理是什么？
- 59.常见的兼容性问题？
- 60.为什么要初始化 CSS 样式
- 61.absolute 的 containing block 计算方式跟正常流有什么不同？
- 62.CSS 里的 visibility 属性有个 collapse 属性值？在不同浏览器下以后什么区

别？

63.display:none 与 visibility: hidden 的区别？

64.position 跟 display、overflow、float 这些特性相互叠加后会怎么样？

65.对 BFC 规范(块级格式化上下文: block formatting context)的理解？

66.为什么会出现浮动和什么时候需要清除浮动？清除浮动的方式？

67.上下 margin 重合的问题

68. 设置元素浮动后，该元素的 display 值是多少？

69.移动端的布局用过媒体查询吗？

70.CSS 优化、提高性能的方法有哪些？

71.浏览器是怎样解析 CSS 选择器的？

72.在网页中的应该使用奇数还是偶数的字体？为什么呢？

73.margin 和 padding 分别适合什么场景使用？

74.元素竖向的百分比设定是相对于容器的高度吗？

75.全屏滚动的原理是什么？用到了 CSS 的哪些属性？

76.什么是响应式设计？响应式设计的基本原理是什么？如何兼容低版本的 IE？

77. 视差滚动效果？

78.::before 和 :after 中双冒号和单冒号有什么区别？解释一下这 2 个伪元素的作用

79.让页面里的字体变清晰，变细用 CSS 怎么做？

80. position:fixed;在 android 下无效怎么处理？

81.如果需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久，为什么？

82.li 与 li 之间有看不见的空白间隔是什么原因引起的？有什么解决办法？

83. display: inline-block 什么时候会显示间隙?
84. 有一个高度自适应的 div, 里面有两个 div, 一个高度 100px, 希望另一个填满剩下的高度
85. png、jpg、gif 这些图片格式解释一下, 分别什么时候用。有没有了解过 webp?
86. style 标签写在 body 后与 body 前有什么区别?
87. CSS 属性 overflow 属性定义溢出元素内容区的内容会如何处理?
88. 阐述一下 CSS Sprites
89. 一行或多行文本超出隐藏
90. 请你谈谈 Cookie 的弊端
91. 浏览器本地的储存
92. Web storage 和 cookie 的区别
93. display: none 和 visibility: hidden 的区别?
94. CSS 中 link 和 @import 的区别是?
95. position 的 absolute 与 fixed 共同点与不同点
96. 介绍一下 CSS 的盒子模型?
97. CSS 选择符有哪些? 哪些属性可以继承? 优先级算法如何计算? CSS3 新增伪类有那些?
98. 列出 display 的值, 说明他们的作用。position 的值, relative 和 absolute 分别是相对于谁进行定位的?
99. CSS3 有哪些新特性?
100. 为什么要初始化 CSS 样式。

- 101.对 BFC 规范的理解?
- 102.解释下 CSS sprites, 以及你要如何在页面或网站中使用它。
- 103.说说你对语义化的理解?
- 104.Doctype 作用? 严格模式与混杂模式如何区分? 它们有何意义?
- 105.你知道多少种 Doctype 文档类型?

小程序开发 (持续更新)

初识小程序

- 1.注册小程序
- 2.微信开发者工具
- 3.小程序与普通网页开发的区别
- 4.小程序尺寸单位 rpx
- 5.样式导入 (WeUI for)
- 6.选择器
- 7.小程序 image 高度自适应及裁剪问题
- 8.微信小程序长按识别二维码
- 9.给页面加背景色
- 10.微信小程序获取用户信息
- 11.代码审核和发布

- 12.小程序微信认证
- 13.小程序申请微信支付
- 14.小程序的目录解构及四种文件类型
- 15.小程序文件的作用域
- 16.小程序常用组件

- 1.view
- 2.scroll-view
- 3.swiper 组件
- 4.movable-view
- 5.cover-view
- 6.cover-image

小程序基础

- 17.授权得到用户信息
- 18.数据绑定
- 19.列表渲染
- 20.条件渲染
- 21.公共模板建立
- 22.事件及事件绑定
- 23.引用
- 24.页面跳转
 - 1.wx.switchTab
 - 2.wx.reLaunch

3.wx.redirectTo

4.wx.navigateTo

5.wx.navigateBack

25.设置 tabBar

26.页面生命周期

27.转发分享

小程序高级

28.request 请求后台接口

29.http-promise 封装

30.webview

31.获取用户收货地址

32.获取地理位置

33.自定义组件

34.微信小程序支付问题

小程序项目实战

35.微信小程序本地数据缓存

36.下拉刷新和下拉加载

37.列表页向详情页跳转（动态修改 title）

38.客服电话

39.星级评分组件

40.小程序插槽的使用 slot

41.模糊查询

- 42.wxs 过滤
- 43.小程序动画
- 44.列表根据索引值渲染
- 45.小程序动态修改 class
- 46.小程序常用框架
- 47.参数传值的方法
- 48.提高小程序的应用速度
- 49.微信小程序的优劣势
- 50.小程序的双向绑定和 vue 的区别
- 51.微信小程序给按钮添加动画
- 52.微信小程序的 tab 按钮的转换
- 53.微信小程序引进 echarts
- 54.APP 打开小程序流程
- 55.小程序解析富文本编辑器

小程序常见 bug

- 1.域名必须是 HTTPS
- 2. input 组件 placeholder 字体颜色
- 3. wx.navigateTo 无法跳转到带 tabbar 的页面
- 4. tabbar 在切换时页面数据无法刷新
- 5.如何去掉自定义 button 灰色的圆角边框
- 6.input textarea 是 APP 的原生组件, z-index 层级最高

- 7.一段文字如何换行
- 8.设置最外层标签的 margin-bottom 在 IOS 下不生效
- 9.小程序中 canvas 的图片不支持 base64 格式
- 10.回到页面顶部
- 11.wx.setStorageSync 和 wx.getStorageSync 报错问题
- 12.如何获取微信群名称?
- 13.new Date 跨平台兼容性问题
- 14.wx.getSystemInfoSync 获取 windowHeight 不准确
- 15.图片本地资源名称, 尽量使用小写命名

微信小程序组件的生命周期?

微信小程序原理?

怎么提高微信小程序的应用速度?

微信小程序有哪些传递数据的方法?

移动端热点问题

1. 1px border 问题
2. 2X 图 3X 图适配
3. 图片在安卓上, 有些设备模糊问题
4. 固定定位布局 键盘挡住输入框内容
5. click 的 300ms 延迟问题和点击穿透问题

- 6.phone 及 ipad 下输入框默认内阴影
- 7.防止手机中页面放大和缩小
- 8.flex 布局
- 9.px、em、rem、%、vw、vh、vm 这些单位的区别
10. 移动端适配- dpr 浅析
- 11.移动端扩展点击区域
- 12 上下拉动滚动条时卡顿、慢
- 13 长时间按住页面出现闪退
14. ios 和 android 下触摸元素时出现半透明灰色遮罩
15. active 兼容处理 即 伪类: active 失效
- 16.webkit mask 兼容处理
17. pc 端与移动端字体大小的问题
18. transition 闪屏
- 19.圆角 bug
- 20.如何解决禁用表单后移动端样式不统一问题?

js 常用插件

轮播图插件

二级城市插件

三级城市插件

文字滑动效果

手风琴效果

视频播放插件

弹层插件

百度编辑器

ACE 编辑器（轻巧）

上传图片（裁剪）

页面加载效果

全选反选各种效果

京东楼层效果

懒加载

快速建站（全栈）

- dedecms（文章累）
- discuz（论坛）
- ecshop（电商）
- PHPEMS（考试）

HTML 与 XHTML——二者有什么区别

常见兼容性问题？

1. 解释下浮动和它的工作原理？清除浮动的技巧
2. 浮动元素引起的问题和解决办法？
3. IE 8 以下版本的浏览器中的盒模型有什么不同
4. DOM 操作——怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点。
5. html5 有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理 HTML5 新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？

iframe 的优缺点？

如何实现浏览器内多个标签页之间的通信？

websocket 如何兼容低浏览器？

线程与进程的区别

你如何对网站的文件和资源进行优化？

请说出三种减少页面加载时间的方法。

你都使用哪些工具来测试代码的性能？

什么是 FOUC (无样式内容闪烁)？你如何来避免 FOUC？

null 和 undefined 的区别？

JSON 的了解?

js 延迟加载的方式有哪些?

如何解决跨域问题?

document.write 和 innerHTML 的区别

.call() 和 .apply() 的区别和作用?

哪些操作会造成内存泄漏?

JavaScript 中的作用域与变量声明提升?

如何判断当前脚本运行在浏览器还是 node 环境中

其他问题?

1. 你遇到过比较难的技术问题是? 你是如何解决的?
2. 常使用的库有哪些? 常用的前端开发工具? 开发过什么应用或组件?
3. 列举 IE 与其他浏览器不一样的特性?
4. 99%的网站都需要被重构是那本书上写的
5. WEB 应用从服务器主动推送 Data 到客户端有那些方式?
6. 除了前端以外还了解什么其它技术么? 你最最厉害的技能是什么?

7. 你常用的开发工具是什么，为什么？
8. 对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？
9. 你在现在的团队处于什么样的角色，起到了什么明显的作用？
10. 你认为怎样才是全端工程师（Full Stack developer）？
11. 介绍一个你最得意的作品吧？
12. 项目中遇到什么问题？如何解决？
13. 你的优点是什么？缺点是什么？
14. 如何管理前端团队？
15. 最近在学什么？能谈谈你未来 3，5 年给自己的规划吗？

你有哪些性能优化的方法？

http 状态码有那些？分别代表是什么意思？

一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成，这个过程中都发生了什么？

平时如何管理你的项目？

说说最近最流行的一些东西吧？常去哪些网站？

javascript 对象的几种创建方式

javascript 继承的 6 种方法

ajax 过程

异步加载和延迟加载

前端安全问题？

ie 各版本和 chrome 可以并行下载多少个资源

javascript 里面的继承怎么实现，如何避免原型链上面的对象共享

grunt, YUI compressor 和 google closure 用来进行代码压缩的用法。

Flash、Ajax 各自的优缺点，在使用中如何取舍？

请解释一下 JavaScript 的同源策略。

GET 和 POST 的区别，何时使用 POST？

哪些地方会出现 css 阻塞，哪些地方会出现 js 阻塞？

闭包相关问题？

js 事件处理程序问题？

eval 是做什么的？

写一个通用的事件侦听器函数？

Node.js 的适用场景？

JavaScript 原型，原型链 ？ 有什么特点？

页面重构怎么操作？

WEB 应用从服务器主动推送 Data 到客户端有那些方式？

事件、IE 与火狐的事件机制有什么区别？ 如何阻止冒泡？

ajax 是什么？ajax 的交互模型？同步和异步的区别？如何解决跨域问题？

js 对象的深度克隆

AMD 和 CMD 规范的区别？

网站重构的理解？

如何获取 UA？

js 数组去重

HTTP 状态码

cache-control

js 操作获取和设置 cookie