项目简介：

**图书馆对图书的管理采取手工方法,图书管理员工作繁多,容易出错。引入计算机进行图书管理,可以大大提高工作人员的工作效率,方便读者借书、还书、续借、查询,消除了图书馆以前的混乱局面,使图书馆管理高效有序。此图书馆管理系统就是模拟当前图书馆管理系统所做的一个简易的图书管理Web应用。**

**本图书管理系统是针对图书管理具有的基本需求设计的,并没有针对某个特定的单位,其功能可能有一些不完善,但由于采用了面向对象的方法实现,所以具有很好的重用性和扩展性。**

需求分析：

1. **图书管理系统的用户是图书馆馆员和借书者。图书馆馆员又分为工作人员和系统管理员,二者都可以和系统直接交互,但系统管理员可对工作员进行管理,比如添加和删除工作人员等。**
2. **提供新用户注册功能,包括提供录入信息的界面,检查注册信息的有效性,并将注册用户信息保存在对应数据库的数据表中。**
3. **用户通过网络查询图书信息,对需要的图书通过网络可以预约**
4. **这是一个后台管理模块,只有图书馆的管理员才能使用它。系统管理中有以下子模块**

**1.系统用户管理**

**图书馆的管理员可以增加、修改、删除用户借书者的信息。**

**2.工作人员信息管理**

**系统管理员可以增加、修改、删除工作人员的信息。这个模块只有系统管理员才**

**能使用它。**

**3.系统图书管理**

**图书馆的管理员可以增加、修改、删除图书的信息。**

**4.图书借阅管理**

**在这个模块中能实现借书和还书操作,并能浏览超期未还书籍的情况。由于借书**

**者既可以通过网络预约图书,也可以直接在图书馆内借书,因此,这个子系统又可具**

**体可以分为馆内借书操作、取预约书操作、用户还书操作和超期未还图书信息。**

**5.系统公告管理**

**用于发布新书的消息。**

5. **登录系统后,用户可以修改注册信息,查询预借图书信息和借阅图书信息。**

6．.**系统信箱**

**这是一个内部交流平台,通过这个平台,借书者和图书馆的管理员可以相互交流信息。**