

X BXComp

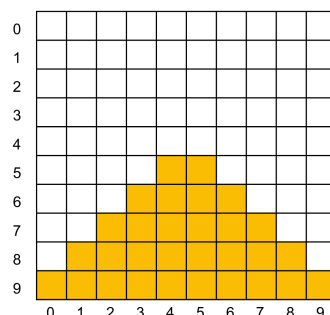
10º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2020

1ª Etapa - Desafio 3 2 Pontos

Papiro quadriculado

Thoth é deus da sabedoria, conhecimento e da luz. Inventor dos hieróglifos - a escrita egípcia, é também considerado o arquivista dos deuses, registrando toda a sabedoria e conhecimento dos mesmos. Na biblioteca dos deuses, Thoth está cogitando construir um edifício cujo intuito é ajudar a alma do faraó em sua jornada para o próximo mundo.

Depois de pensar bastante, ele decidiu que forma teria seu edifício: uma pirâmide!



Tarefa

Sua missão é ajudar Thoth transcrevendo para o papiro quadriculado o formato da face lateral da pirâmide quadrangular. Suponha que o papiro corresponda a uma matriz 10x10 e que cada coordenada (x, y) corresponda a 1 quadrado. Assim, você e sua equipe deverá verificar que, dado um quadrado, ele pode ou não ser preenchido no papiro, seguindo o modelo na imagem.

Entrada

A primeira linha consiste de um inteiro n que representa n casos de teste. As próximas linhas também são inteiros não negativos $0 \leq i, j < 10$, onde i representa uma linha e j uma coluna da matriz.

Saída

Em caso positivo, a saída deve conter "Esse deve ser preenchido!" ou "Ei, isso nao vai formar um triangulo!", caso contrário.

Exemplo de Entrada

```
5
4 6
8 7
9 4
5 6
9 0
```

Exemplo de Saída

```
Ei, isso nao vai formar um
triangulo!
Esse deve ser preenchido!
Esse deve ser preenchido!
Ei, isso nao vai formar um
triangulo!
Esse deve ser preenchido!
```