

01 - Processos de Desenvolvimento de Software

Questionário referente às aulas 02 a 04 da disciplina de Engenharia de Sistemas de Informação I (02/2023)

sungwon.yoon@usp.br [Alternar conta](#)



Não compartilhado



Rascunho salvo.

* Indica uma pergunta obrigatória

Nome completo *

Sungwon Yoon

Número USP *

9822261

1 - Assinale a alternativa que representa os problemas relacionados à crise ou aflição crônica do software

- ☐ Insatisfação do cliente
- ☐ Orçamentos e cronogramas não atendidos
- ☐ Difícil manutenção
- ☐ Gerência ineficiente
- ☒ Todas as anteriores

[Limpar seleção](#)



2 - Assinale a alternativa que melhor representa os métodos tradicionais de desenvolvimento de software

- ☐ Foco em entregas rápidas e com pequenos incrementos
- ☒ Os requisitos e a arquitetura são congelados logo no início do projeto
- ☐ A documentação é opcional (somente quando ajudar na comunicação/produktividade)
- ☐ Uma noção geral dos requisitos é o suficiente para iniciar o projeto
- ☐ Todas as anteriores

Limpar seleção

3 - Assinale a alternativa que melhor representa os métodos ágeis

- ☐ Planejamento rigoroso e documentação extensa
- ☐ Os requisitos e a arquitetura são congelados logo no início do projeto
- ☐ O software é tratado como um produto semelhante aos entregues pelas outras engenharias (civil, por exemplo)
- ☒ Uma noção geral dos requisitos é o suficiente para iniciar o projeto
- ☐ Todas as anteriores

Limpar seleção



4 - Quando Fred Brooks disse: "Planeje jogar uma implementação fora, pois você irá.". A qual abordagem ele se referia:

- ☐ Método XP
- ☐ SCRUM
- ☐ RUP
- ☒ Modelo baseado em Prototipação
- ☐ Kanban

Limpar seleção

5 - Quais são as críticas mais comuns aos métodos tradicionais de desenvolvimento?

- ☐ Divisão distinta de fases no projeto gera inflexibilidade uma vez que raramente os projetos seguem um fluxo sequencial.
- ☐ Requisitos totalmente especificados e "congelados" na primeira fase do projeto dificultam futuras mudanças.
- ☐ Arquitetura especificada e "congelada" na segunda fase do projeto torna a arquitetura pouco confiável diante de possíveis mudanças de requisitos.
- ☐ O excessivo planejamento "aprisiona" os envolvidos no desenvolvimento
- ☒ Todas as anteriores

Limpar seleção



6 - A frase "Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazê-lo." refere-se a qual marco histórico na indústria de software?

- ☐ Criação da Engenharia de Software
- ☐ Criação do método RUP
- ☐ Criação do método Scrum
- ☐ Criação do método XP
- ☒ Manifesto Ágil

Limpar seleção

7 - Assinale a alternativa que melhor representa os princípios ágeis:

- ☐ Nossa maior prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada de software com valor agregado.
- ☐ Mudanças nos requisitos são bem-vindas, mesmo tardiamente no desenvolvimento.
- ☐ Processos ágeis tiram vantagem das mudanças visando vantagem competitiva para o cliente.
- ☐ Entregar frequentemente software funcionando, de poucas semanas a poucos meses, com preferência à menor escala de tempo.
- ☐ Software funcionando é a medida primária de progresso.
- ☒ Todas as anteriores

Limpar seleção



8 - Assinale a alternativa que NÃO representa os princípios ágeis:

- ☐ Simplicidade, a arte de maximizar a quantidade de trabalho (desnecessário) não realizado, é essencial.
- ☐ As melhores arquiteturas, requisitos e designs emergem de equipes auto organizáveis.
- ☐ Em intervalos regulares, a equipe reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento de acordo.
- ☐ Contínua atenção à excelência técnica e bom design aumenta a agilidade.
- ☒ A documentação é a alma da Engenharia de Software

Limpar seleção

9 - Qual método técnico ou de gerenciamento NÃO é geralmente aplicado em desenvolvimento ágil:

- ☐ Scrum
- ☒ PMBOK
- ☐ Kanban
- ☐ XP

Limpar seleção

10 - Quais práticas/atividades melhor representam o método SCRUM?

- ☐ Casos de uso, modelo conceitual e diagramas de sequência
- ☐ Programação em pares, refatoração e planning poker
- ☒ Backlog, sprint, reunião diária, revisão e retrospectiva
- ☐ Decomposição funcional, pontos por função e dicionário de dados
- ☐ Nenhuma das anteriores

Limpar seleção



11 - Assinale a alternativa **INCORRETA** no que se refere ao uso do SCRUM no desenvolvimento de software

- ☐ Os requisitos do software são divididos em partes menores (funções, histórias de usuário, regras, etc) e expressos por meio de um backlog priorizado
- ☐ A prioridade de implementação dos itens do backlog pode ser alterada a cada novo ciclo de desenvolvimento
- ☐ A equipe de desenvolvimento deve se reunir ao final de cada ciclo para refletir sobre o trabalho realizado e implementar melhorias no processo
- ☒ O scrum master tem o mesmo papel do gerente de projetos dos processos de gerenciamento baseados no PMBOK
- ☐ Nenhuma das anteriores

Limpar seleção

12 - Qual dessas práticas não estão previstas no método XP

- ☐ Programação em pares
- ☐ Refatoração
- ☐ Integração contínua
- ☐ Desenvolvimento dirigido por testes
- ☒ Inspeção de requisitos

Limpar seleção



13 - De acordo com o Martin Fowler, quais são as práticas que possibilitam (enablers) a obtenção dos benefícios prometidos pelos métodos ágeis?

- ☒ Refatoração, integração contínua e teste contínuo
- ☐ Inspeção de requisitos, documentação extensiva e teste de aceitação
- ☐ Priorização de requisitos, equipe coesa e reuniões de avaliação de desempenho
- ☐ Inspeção de requisitos, revisão de código e desenvolvimento dirigido por modelos
- ☐ Nenhuma das anteriores

Limpar seleção

Enviar

Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Universidade de São Paulo. [Denunciar abuso](#)

Google Formulários



