

Introdução à Programação

Eduardo Silva Lira XLVIII Programa de Verão do IME-USP São Paulo - SP, Jan 2019





Problema

Precisamos criar um programa que receba a nota de um aluno e decida se o mesmo foi aprovado ou reprovado.

Critério para aprovação: nota mínima de 5.00, presença mínima de 85%.

Testam o valor de uma expressão.

Exemplo
Nota é no mínimo 7.00?
Presença é no mínimo 85%?

Igual a: ==

Diferente de: !=

Maior que: >

Maior que ou igual a: >=

Menor que: <

Menor que ou igual a: <=

$$2 == 2$$

$$3! = 4$$

$$4 >= 3$$

$$x == 2$$

$$primo >= 3$$

Retornam verdadeiro ou falso, de acordo com a expressão analisada.

Como tratamos "verdadeiro" ou "falso" em C?

- C não possui tipo booleano!

Verdadeiro - 1 (um) Falso - 0 (zero)

Observação: na prática, todos valores diferentes de 0 são tratados como verdadeiro.

Exemplos

$$5 == 5$$

Verdadeiro

Falso

Verdadeiro

$$1265 >= 3$$

Verdadeiro

Falso

Falso

Suponha que notaAluno e presencaAluno são variáveis do tipo float que guardam a nota e a porcentagem de presença do aluno do nosso exemplo. Como escrever as condições de aprovação:

A nota do aluno é no mínimo 5.00?

notaAluno >= 5.0

A presença do aluno é no mínimo 85%?

presencaAluno >= 85

Testam o valor de uma expressão.

No nosso exemplo, o critério para aprovação:

nota mínima de 5.00

E

presença mínima de 85%

Negação / NOT: !

E / AND: &&

OU / OR:

Negação / NOT: !

Entrada	Saída
TRUE	FALSE
FALSE	TRUE

Negação / NOT: !

Exemplo:

Entrada	Saída
!TRUE	FALSE
!FALSE	TRUE
!!TRUE	TRUE

OU / OR:

Entrada 1	Entrada 2	Saída
TRUE	TRUE	TRUE
TRUE	FALSE	TRUE
FALSE	TRUE	TRUE
FALSE	FALSE	FALSE

OU / OR:

Exemplo. Suponha que as seguintes variáveis possuam os valores lógicos descritos.

```
a = TRUE;
```

b = FALSE;

c = TRUE;

d = FALSE;

Qual resultado de cada expressão abaixo?

a | b TRUE

a || c TRUE

b || d FALSE

c || d TRUE

E / AND: &&

Entrada 1	Entrada 2	Saída
TRUE	TRUE	TRUE
TRUE	FALSE	FALSE
FALSE	TRUE	FALSE
FALSE	FALSE	FALSE

E / AND: &&

Exemplo. Suponha que as seguintes variáveis possuam os valores lógicos descritos.

```
a = TRUE;
b = FALSE;
c = TRUE;
```

d = TRUE;

Qual resultado de cada expressão abaixo?

a && b FALSE c && d TRUE a && c && d && b FALSE c && d && a TRUE

Suponha que notaAluno e presencaAluno são variáveis do tipo float que guardam a nota e a porcentagem de presença do aluno do nosso exemplo. Como escrever as condições de aprovação:

A nota do aluno é no mínimo 5.00 E a presença do aluno é no mínimo 85%?

notaAluno >= 5.0 && presencaAluno >= 85

Precedência Entre Operadores

() []		
!		
* / %		
+ -		
< <= >= >		
== !=		
&&		

Dicas

 Não separe os símbolos dos operadores relacionais (!=, ==, >=, <=).

> Certo: (idade >= 18) Errado: (idade > = 18)

 Não inverta a ordem dos símbolos dos operadores relacionais (!=, >=, <=).

> Certo: (idade >= 18) Errado: (idade => 18)

 Não confunda o operador de comparação == com o operador de atribuição =

Estrutura do Código

Até agora vimos uma estrutura de código: sequencial.

E se quisermos que o código tenha um fluxo alternativo? Se quisermos introduzir uma condição?

Estrutura Condicional

Utilizada para alterar o fluxo do programa.

Conceito:

```
se (condição) então
(bloco de código 1 / ações 1)
se não
(bloco de código 2 / ações 2)
fim se
```

E como escrever este comando na linguagem C?

```
if ( condição ) {
  /* comandos caso condição seja verdadeira */
}
```

Exemplo: imprimir na tela a mensagem "Aprovado" caso o aluno tenha média maior ou igual a 5.0

E como escrever este comando na linguagem C?

```
if ( condição ) {
   /* comandos caso condição seja verdadeira */
}
else {
   /* comandos caso condição seja falsa */
}
```

Exemplo: imprimir na tela a mensagem "Aprovado" caso o aluno tenha média maior ou igual a 5.0 ou a mensagem "Reprovado", caso contrário.

Se dentro do **if** você colocar apenas uma instrução, o uso das chaves { } é opcional!

Exemplo:

```
if ( media >= 5.0 ) {
    printf ("Aprovado!");
}
```

Se dentro do **if** você colocar apenas uma instrução, o uso das chaves { } é opcional!

Exemplo:

```
if ( media >= 5.0 ) printf("Aprovado! \n");

condicional condição instrução
```

Vamos Exercitar!

URI Online Judge: 1041, 1042, 1050, 1070