

# Introdução à Programação

Eduardo Silva Lira XLVIII Programa de Verão do IME-USP São Paulo - SP, Jan 2019





#### Revisão da aula anterior

- Operadores de comparação
- Operadores lógicos
- Precedência de operadores
- Estruturas de seleção
  - o if else

- Seleção entre o bloco if e o bloco else
  - É obrigatório existir um bloco else?

 Ex: em uma determinada posição do seu código, se um valor for negativo, você deve torná-lo positivo.

- Seleção entre o bloco if e o bloco else
  - É obrigatório existir um bloco else?

```
#include<stdio.h>
int main() {
  int numero;
  printf("Digite um numero: ");
  scanf("%d", &numero);
  if (numero < 0) \{ /*Exemplo de if sem else*/
    numero = numero * -1;
  printf("Numero = %d.\n", numero);
  return 0;
```

- Seleção entre o bloco if e o bloco else
- E se houver mais de duas opções (decisão)?
  - Ex: criar uma programa para verificar se, entre dois valores inteiros num1 e num2:
    - num1 é maior
    - num2 é maior
    - São iguais

- Estruturas if else aninhadas
  - Comando if dentro de um bloco if ou else

A escada de estruturas if else

- Ex: criar um programa para verificar se um natural é par.
  - Caso seja informado um valor negativo, exibir a mensagem "Valor inválido".

A escada de estruturas if else: representação

```
if (\text{num} < 0) {
   printf("Valor inválido\n");
 else {
   if (num % 2 == 0) {
      printf("O numero %d é par\n", num);
   } else {
      printf("O numero %d é impar\n", num);
```

A escada de estruturas if else: representação

```
if (num < 0) {
    printf("Valor inválido\n");
} else if (num % 2 == 0) {
    printf("O numero %d é par\n", num);
} else {
    printf("O numero %d é impar\n", num);
}</pre>
```

Percebeu que a estrutura de decisão é a mesma, porém representada diferente?

Siga o padrão que mais lhe agrade!

- if e else para validação de dados
  - Criar um programa para ler dois fracionários divisor e dividendo e retornar a divisão.
    - Evitar divisão por zero.

## Dúvidas?

Leia 4 valores inteiros A, B, C e D. A seguir, se B for maior do que C e se D for maior do que A, e a soma de C com D for maior que a soma de A e B e se C e D, ambos, forem positivos e se a variável A for par escrever a mensagem "Valores aceitos", senão escrever "Valores nao aceitos".

#### Entrada

Quatro números inteiros A, B, C e D.

#### Saída

Mostre a respectiva mensagem após a validação dos valores.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 6 7 8	Valores nao aceitos
2 3 2 6	Valores aceitos

Em um país imaginário denominado Lisarb, todos os habitantes ficam felizes em pagar seus impostos, pois sabem que nele não existem políticos corruptos e os recursos arrecadados são utilizados em benefício da população, sem qualquer desvio. A moeda deste país é o Rombus, cujo símbolo é o R\$.

Leia um valor com duas casas decimais, equivalente ao salário de uma pessoa de Lisarb. Em seguida, calcule e mostre o valor que esta pessoa deve pagar de Imposto de Renda, segundo a tabela abaixo.

Renda	Imposto de Renda
de 0.00 a R\$ 2000.00	Isento
de R\$ 2000.01 até R\$ 3000.00	8 %
de R\$ 3000.01 até R\$ 4500.00	18 %
acima de R\$ 4500.00	28 %

Lembre que, se o salário for R\$ 3002.00, a taxa que incide é de 8% apenas sobre R\$ 1000.00, pois a faixa de salário que fica de R\$ 0.00 até R\$ 2000.00 é isenta de Imposto de Renda. No exemplo fornecido (abaixo), a taxa é de 8% sobre R\$ 1000.00 + 18% sobre R\$ 2.00, o que resulta em R\$ 80.36 no total. O valor deve ser impresso com duas casas decimais.

#### Entrada

A entrada contém apenas um valor de ponto flutuante, com duas casas decimais.

#### Saída

Imprima o texto "R\$" seguido de um espaço e do valor total devido de Imposto de Renda, com duas casas após o ponto. Se o valor de entrada for menor ou igual a 2000, deverá ser impressa a mensagem "Isento".

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
3002.00	R\$ 80.36
1701.12	Isento
4520.00	R\$ 355.60