

X BXComp

10º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2020

6ª Etapa - Desafio 4 3 Pontos

Cuidado com o MORCEGÃO!

"Todas as noites sumia uma pessoa. Ninguém sabia como. Dois homens saíram. Apareceu um bicho voando e pegou um deles. O outro avisou o sucedido a seus companheiros. Dividiram-se em grupos de três e cinco. Saiu um grupo. O bicho veio, pegou um homem e foi-se. O pajé KACÁ:MARAUÁ, sugeriu que colocassem uma isca. Amarraram à perna do mais velho, um tição de fogo, separaram-no dos grupos e o jogaram no terreiro. O bicho veio. Era um morcego gigante. Os gritos da pessoa e fogo em sua perna, aumentados pelo vento, indicariam a direção da serra do Morcego. Foram, então, atrás do morcego, vinte homens, armados de zarabatanas e dardos envenenados. Havia muitos ossos na casa do morcego. Tentaram flechar o morcego, mas ninguém conseguiu atingi-lo. Chegou então KAMAIUA, homem flechador. Ele retificou as zarabatanas dos outros, então todos acertaram as flechadas e mataram morcego que comia gente." - Lenda Macuxi.

Tarefa

Sua tarefa é organizar o povo da aldeia que sai para caminhar à noite em grupos de 3 ou 5 pessoas, deixando apenas o indivíduo mais velho sozinho para que seja usado no intuito de achar o ninho do Morcegão. Grupos de 5 possuem maior vantagem caso ocorra um ataque. Sendo assim, deve-se dar prioridade a criação de quintetos. Para proteger a aldeia, é importante que sejam formados pelo menos dois grupos.

Entrada

Consiste em um inteiro n sendo n o número de casos de teste. As próximas linhas serão, cada uma, um caso de teste que contém uma sequência de números separados por espaço onde cada número indica a idade de um indivíduo da aldeia.

Saída

A saída deve conter a organização dos grupos montados entre colchetes, junto com o mais velho escolhido para a isca separado dos grupos. A ordem de exibição dos grupos deve começar pelos grupos com 5 pessoas, se for possível formar, para depois exibir os de 3, se existirem também e, por fim, o mais velho sozinho. Caso não seja possível deixar o indivíduo mais velho sozinho sem que desrespeite a organização de grupos solicitada, é considerado que um grupo qualquer entre os formados saiu para o terreiro e que mais uma pessoa da aldeia foi levada pelo Morcegão.

Exemplo de Entrada

```
10
80 21 47 20 75 26
3 50 6 38 64 31 38
70 66 20 62 58 62 23 61
7 62 66 2 74 32 21 60 56
41 74 45 74 53 6 43 8 28 43
13 54 18 22 74 42 83 20 68 46 11
29 78 5 50 90 12 18 83 63 1 5 42
24 27 37 46 10 1 21 7 9 73 3 44 48
50 80 53 32 66 50 6 65 73 67 10 16 74 12
38 42 56 65 43 73 13 79 21 25 19 67 39 79 65
```

Exemplo de Saída

```
AAAAA o MORCEGAO atacou de novo!
[3 50 6] [38 38 31] [64]
AAAAA o MORCEGAO atacou de novo!
[7 62 66 2 56] [32 21 60] [74]
[41 43 45] [74 53 6] [43 8 28] [74]
[13 54 18 22 74] [42 11 20 68 46] [83]
[29 78 5 50 42] [12 18 83] [63 1 5] [90]
[24 27 37] [46 10 1] [21 7 9] [48 3 44] [73]
[50 12 53 32 66] [50 6 65 73 67] [10 16 74] [80]
[38 42 56 65 43] [73 13 65] [21 25 19] [67 39 79] [79]
```