

Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

X BXComp

10º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2020

2^a Etapa - Desafio 6 3 Pontos

Roubando no Placar

Antes de existirem pessoas de carne, os Deuses Maias tentaram fazer seres humanos de madeira. Então dois irmãos gêmeos chamados Hunahpu e Xibalanque criaram o futebol Maia e um clube chamado Real Madeira FMC.

Os Deuses já estavam insatisfeitos com os humanos de madeira por não estarem prestando o culto que deviam a eles e ficarem só jogando bola, então o deus do sol e o deus da Lua decidiram montar um time chamado Gods United FMC e desafiaram o Real Madeira FMC, onde caso os humanos de madeira perdessem, toda da raça deles seriam queimados.

Você, um humano de madeira, foi chamado para fazer a contagem do placar do jogo, e como você não quer ser extinto, está tentando roubar para o Real Madeira.

Tarefa

Sua tarefa é criar um programa que com base no placar de cada tempo do jogo e roubando de leve para o time dos homens de madeira, você diga quem venceu o jogo. Para ajudar os irmãos, você pode duas vezes por jogo, trocar a quantidade de gols de um dos irmãos pela de um dos deuses no mesmo tempo, visando sempre conseguir o maior placar possível para o Real Madeira.

Entrada

A primeira linha da entrada conterá um N referente a quantidade de tempos que foram jogados. As próximas n linhas vão conter 4 valores inteiros, os dois primeiros valores são dos números de gols feitos pelos irmãos de madeira, e os dois valores seguintes se referem aos gols dos deuses. Seu programa deve começar a sequencia de novo até que receba um 0 no número de tempos jogados.

Saída

Na saída você deve imprimir o placar final do jogo junto com uma mensagem de o que aconteceu após do jogo. Caso o Real Madeira tenha vencido, deve imprimir junto ao placar "Hoje tem churrasco rapaziada!!". Caso o Gods United tenha vencido, você deve imprimir "Vamos virar carvao: (". Caso o jogo tenha terminado empatado deve se imprimir junto ao placar "Nada acontece, feijoada.".

Exemplo de Entrada





Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

Exemplo de Saída

```
Real Madeira 28 X 11 Gods United
Hoje tem churrasco rapaziada!!
Real Madeira 32 X 45 Gods United
Vamos virar carvao :(
Real Madeira 6 X 6 Gods United
Nada acontece, feijoada.
```

