# Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

## X BXComp

10º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2020

## 1<sup>a</sup> Etapa - Desafio 1 1 Ponto

#### Blocos necessários

Ρ

ta

h,o

Deus

dosar

tesãos

edosarq

uitetos,

estáassoc

iadoàsobra

sempedra.Ao

contr'ario de S

eker,outrodeu

sconstrutor.Ap

artirdospapiros

quadriculadosdeT

hoth(deusdasabedo

ria, conhecimento ed

aluz), Ptahiráconstr

uiraspirâmides.BXCom

#### Tarefa

S

ua

tar

efaé

ajuda rPtahn

aconstr

~ '

uçãodasp irâmidesi

i aiiii acsi

n formand oq

uantosbloco

sdepedrasãon

ecessáriospar

aapenasumaface





## Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

,deacordocomaal turadesejada.BXC

#### Entrada

Α pr ime iral inhad aentra daéumin teiron,s ${\sf endo} n {\sf onúm}$ erodecasos deteste.Asp róximas n linhassãocadatest e.Umtesteéform adoapenaspelaal turaH,sendoHumin teiromaiorouigual a0eque1blocoé1deH.

#### Saída

Asaídadeveráse rumaStringcomot exto:" Saonecessa riosXblocosparaac onstrucao", sendoXa quantidadedeblocos. Issoseaalturaforigua lousuperiora2. Casocon trário, deveráimprimir" Thothseudoidoissonaoehu mapiramide". BXCompBXComp

### Exemplo de Entrada

4		
1		
2		
0		
10		





## Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação

## Exemplo de Saída

Thoth seu doido isso nao eh uma piramide Sao necessarios 3 blocos para a construcao Thoth seu doido isso nao eh uma piramide Sao necessarios 55 blocos para a construcao

