迷宫演示程序使用说明

1. 默认操作

运行程序，点击play，即可开始。每点击一次next按钮，即可实现一次迭代，在next右侧有标签记录迭代的次数，在地图上显示此轮迭代后各节点的状态值。点击replay，地图清空为空白。

1. 绘制迷宫

在apply按钮右侧有三个输入框。从左到右一次为方格的行数（自上到下，0~4），方格的列数（自左到右，0~4），方格的属性（0为空白，1为起点，2为终点，3为干扰节点，4为陷阱，5为障碍），输入数字0-5，对应五个属性。在三个输入框输入完毕后，点击apply，可以看到，迷宫地图出现了相应的变化。

在绘制完毕后，点击play，开始演示。注意，点击play后迷宫地图不可修改，若想修改，需要点击replay重新绘制地图。

1. 显示路径

在经过若干轮迭代后，点击show route，可以显示Agent的一次寻路。此时，所有Agent经过的方格都会显示Agent最后一次经过它时已经走过的步数。在show route按钮右侧的标签中显示这次寻路Agent从起点到终点走过的总步数。在一个状态可以点击任意次show route按钮，每次寻路情况一般不同（这时不确定性导致的）。如果想在这个状态基础上继续迭代，只需再点击next按钮，此时地图会继续显示相应的状态值。