

showLayers //是否显示地图: true/false(显示/隐藏)

sightMarkerModel //视角书签模式: 0/1 (本地模式-刷新页面后书签清空/后台模式-书签保存到后台)

//初始化相机位置

initialPosition (数组): [104.49886848154162, 29.019253385195327, 12.9],//[经度/纬度/高度]

//初始化相机视角

initialOrientation: [59.79, -25.42, 360.00],//[heading/pitch/roll]

layers: //图层

```
Layers:[
  {
    "name": "天地图全球影像", //图层名称
    "url": "./...", //图层地址
    "type": "11" //对应加载方法 详情见备注
  },
  {
    "name": "...",
    "url": "./...",
    "type": "10"
  }
  ...
]
```

tilesets: //模型配置信息

```
"tilesets": {
  //地面配置
  "dimian": {
    "name": "恒博三维水厂", //名称
    "id": "dimian", //id 固定为 dimian
    "url": "./DataSources/bimdimian/tileset.json", //地址
    "scenetreeUrl": "./DataSources/bimdimian/scenetree.json" //要素详细信息 json
  }
},
```

文件

```
//管线配置
"dixia": {
  "guanxian": {
    "name": "", //名称
    "id": "guanxian", //id 固定为 guanxian
    "url": "", //地址
    "scenetreeUrl": "" //要素详细信息 json 文件
  }
}
```

```

    }
  },
  //土建、机电配置
  "chejian": {
    //土建
    "tujian": [{
      "length": "", // 子文件个数 大于 1 （没有分子文件只有一个整体，这项可以不写，也可以写 1）
      "url": "", // ./DataSources/bimchejian/tujian/01/ 路径写到编号即可
      "name": "沉淀池", //名称
      "id": "tujian-01", //id 固定格式为 tujian+编号
      "label": [{ //单体定位时名字标签（数组，可能有多个）
        "position": [], //标签位置 精度/纬度/高度
        "name": "沉淀池一期" //标签名称
      },
      {
        "position": [],
        "name": "沉淀池二期"
      }
    ],
    "cameraPosition": [], //单体定位时的相机位置
    "cameraOrientation": [] //单体定位时的相机朝向
  },
  ...
],
//机电,具体同土建
"jidian": [{
  "length": ""
  "url": "",
  "name": "沉淀池",
  "id": "jidian-01" //id 固定格式为 jidian+编号
}]
}
},

//系统
system : 系统
"system": [{
  "name": "",
  "cameraPosition": [], //初始相机位置
  "cameraHeadingPitchRoll": [] //初始相机朝向
}]

```

备注：
图层加载方式

```
1  1 ArcGisMapServerImageryProvider
2  支持ArcGIS Online和Server的相关服务
3  2 IonImageryProvider
4  Cesium Ion 在线服务
5  3 createOpenStreetMapImageryProvider
6  OSM影像服务，根据不同的url选择不同的风格
7  4 createTileMapServiceImageryProvider
8  看文档是根据MapTiler规范，貌似是可以自己下载瓦片，发布服务，类似ArcGIS影像服务的过程
9  5 GridImageryProvider
10 渲染每一个瓦片内部的格网，了解每个瓦片的精细度
11 6 MapboxImageryProvider
12 Mapbox影像服务，根据mapId指定地图风格
13 7 SingleTileImageryProvider
14 单张图片的影像服务，适合离线数据或对影像数据要求并不高的场景下
15 8 TileCoordinatesImageryProvider
16 渲染每一个瓦片的图，方便调试
17 9 UrlTemplateImageryProvider
18 指定url的format模版，方便用户实现自己的Provider，比如国内的高德，腾讯等影像服务，url都是一个固定的规范，
19 10 WebMapServiceImageryProvider
20 符合WMS规范的影像服务都可以通过该类封装，指定具体参数实现
21 11 WebMapTileServiceImageryProvider
22 服务WMTS1.0.0规范的影像服务，都可以通过该类实现，比如国内的天地图
```