

# Silabus Pelatihan

Fresh Graduate Academy

# JAVA (Java Foundations & Java Programming)

Mitra Pelatihan :

**ORACLE**

Digital Talent Scholarship 2024  
Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia  
<https://digitalent.kominfo.go.id>

Fresh Graduate Academy  
Digital Talent Scholarship  
Tahun 2024

## Silabus Pelatihan JAVA (Java Foundations & Java Programming)

### Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia

### Fresh Graduate Academy Digital Talent Scholarship (FGA-DTS)

### Tahun 2023

**Disclaimer:** Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk memproduksi, memodifikasi, menyebarkan, atau mengeksploitasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.

Informasi Pelatihan dan Sertifikasi	
<b>Akademi</b>	Fresh Graduate Academy
<b>Mitra Pelatihan</b>	Oracle
<b>Skema Pelatihan</b>	<b>JAVA (Java Foundations &amp; Java Programming)</b>
<b>Sertifikasi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Oracle Certified Foundations Associate - Java (1Z0-811)</li> <li>• Certificate of Completion (Oracle Indonesia)</li> <li>• Award of Final Exam Completion (Oracle Indonesia)</li> <li>• Certificate of Completion (Kominfo)</li> </ul>
<b>Akses Kelas</b>	<a href="https://myacademy.oracle.com/">https://myacademy.oracle.com/</a>
<b>Durasi Pelatihan</b>	210 JP (8 Minggu), Keterangan: 1 JP = 45 menit
<b>Deskripsi Pelatihan</b>	<p>Pelatihan ini meliputi dua materi utama yaitu Java Foundations dan Java Programming.</p> <p><b>Java Foundations:</b></p> <p>Materi pelatihan/kurikulum Java Foundations ini bertujuan untuk melibatkan peserta yang memiliki sedikit pengalaman dengan pemrograman. Peserta diperkenalkan ke konsep, terminologi, dan sintaks berorientasi objek, dan langkah-langkah yang diperlukan untuk membuat program Java dasar menggunakan aktivitas praktis dan interaktif. Peserta akan mempelajari konsep-konsep pemrograman Java, mendesain aplikasi berorientasi objek dengan Java dan membuat program Java dengan praktik langsung yang menarik.</p> <p><b>Java Programming:</b></p> <p>Pelatihan ini dibangun di atas keterampilan yang diperoleh oleh peserta di Java Fundamentals atau Java Foundations untuk membantu memajukan keterampilan pemrograman Java. Peserta akan merancang aplikasi berorientasi objek dengan Java dan akan membuat program Java dengan praktik langsung yang menarik.</p> <p>Kurikulum ini sudah mapping dengan standar internasional yaitu CSTA dan The International Society for Technology in Education (ISTE).</p>
<b>Output Pelatihan</b>	<p>Setelah mengikuti pelatihan ini, peserta diharapkan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memahami perbedaan antara <i>JDK</i> dan <i>JRE</i></li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami perbedaan antara pemrograman Prosedural dan Pemrograman Berorientasi Objek</li> <li>Memahami tipe data pada Java</li> <li>Memahami dan menggunakan fungsi <i>Method</i> pada Java</li> <li>Memahami dan menggunakan fungsi <i>Class</i> pada Java</li> <li>Memahami <i>Conditional Execution</i> pada Java</li> <li>Memahami dan menggunakan fungsi <i>Loop, While, dan Do While</i> pada Java.</li> <li>Memahami teknik <i>debugging</i></li> <li>Dapat mengembangkan dan testing aplikasi</li> <li>Dapat mendemonstrasikan pengetahuan tentang bahasa pemrograman Java.</li> <li>Dapat mengimplementasikan pemrograman java dasar dan konsep berorientasi objek</li> <li>Mampu dan siap mengikuti ujian sertifikat Oracle Indonesia (<i>academic recognition</i>)</li> <li>Mampu dan siap mengikuti ujian Oracle Certification (Sertifikasi industri/profesional) bagi yang memenuhi kriteria</li> </ol>
<b>Aktivitas Pelatihan</b>	<p><i>Pelatihan dilaksanakan secara daring/online dengan aktivitas sebagai berikut:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><i>Hybrid Learning:</i> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>Live session / pemaparan materi</i></li> <li><i>Self-paced learning</i></li> </ul> </li> <li><i>Diskusi interaktif</i></li> <li><i>Hands-on lab</i></li> <li><i>Quiz/Exam</i></li> </ol>
<b>Persyaratan Peserta</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Warga Negara Indonesia</li> <li>Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar</li> <li>Lulusan D3/D4/S1 atau mahasiswa/i Tingkat Akhir dari seluruh jurusan, dibuktikan dengan ijazah/SKL/Transkrip Nilai/Surat Keterangan Sidang. Diutamakan bagi lulusan bidang TIK, MIPA, dan teknik lainnya</li> <li>Memiliki Kemampuan Bahasa Inggris</li> <li>Tidak sedang bekerja</li> <li>Lolos Seleksi Administrasi dan Tes Substansi secara online</li> <li>Sanggup menyediakan sarana pelatihan dengan spesifikasi tertentu sesuai persyaratan masing-masing tema pelatihan (tertulis dalam silabus)</li> </ol> <p><i>*Bagi calon peserta penyandang disabilitas dapat mendaftar pelatihan dengan menyediakan sarana dan prasarana pendukung pelatihan secara mandiri</i></p>
<b>Persyaratan Sarana Peserta</b>	<p>Memiliki laptop/komputer dengan spesifikasi minimal :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Operating System minimum : minimum windows 7 / MAC IOS 10.9</li> <li>Browser : Internet Explorer 9/Mozilla Firefox 51/Chrome/Safari 10.0.3</li> <li>RAM minimum 4GB</li> <li>Free Disk Space : Minimum 1,5 GB</li> <li>Graphics Card : 16 bit color dan resolusi 1024x768</li> <li>Sound Card</li> <li>Software :</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ JDK 8</li><li>➤ Adobe Acrobat Reader</li><li>➤ Audio/video player</li><li>➤ Java JDK 8</li></ul>				
Jadwal Pelatihan					
	Tanggal Pendaftaran	Tanggal Pre Test	Verifikasi Berkas	Tanggal Pengumuman	Tanggal Pelaksanaan Pelatihan
	20 Mei – 14 Juli 2024	20 Mei – 14 Juli 2024	21 Mei - 19 Juli 2024	23 Juli 2024	Agustus - Oktober 2024 (Sesuai Perguruan Tinggi masing-masing)
Jadwal sewaktu-waktu dapat berubah*					

Rencana Pelatihan			
No	Modul	Outcome	JP
1	<i>JFo Section 1 – Introduction</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>JFo 1-1: About the course</i></li> <li>- <i>JFo 1-2: A Brief History</i></li> <li>- <i>JFo 1-3: Setting Up Java</i></li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami sejarah perkembangan Java</li> <li>➤ Memahami group product dari Java</li> <li>➤ Menunjukkan bagaimana orang-orang berinteraksi dengan Java pada kehidupan sehari-hari</li> <li>➤ Mampu menginstall JDK 8 dan Netbeans IDE</li> </ul>	7
2	<i>JFo Section 2 – Java Software Development</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>2.1 The Software Development Process</i></li> <li>- <i>2.2 What is my Program Doing?</i></li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami tahapan dalam pengembangan software khususnya dengan Spiral Model</li> <li>➤ Memahami Spiral Model dari Development</li> <li>➤ Mengenali Task dan Subtask dari Spiral Model</li> <li>➤ Memahami apa yang terjadi ketika tahapan diabaikan</li> <li>➤ Identifikasi fitur perangkat lunak</li> <li>➤ Memahami bagaimana fitur diterapkan bertahap</li> </ul>	6
3	<i>JFo Section 2 – Java Software Development</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>2.3 Introduction to Object-Oriented Programming Concepts</i></li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami arti dari Variable pada Java</li> <li>➤ Mampu mendeklarasikan variabel</li> <li>➤ Mampu menetapkan nilai pada variable</li> <li>➤ Mampu mengidentifikasi kesalahan/error pada variable</li> <li>➤ Memahami Mathematical Operators</li> </ul>	7

4	<i>JFo Section 3 – Java Data Types</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3.1 What is a Variable?</li> <li>- 3.2 Numeric Data</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mampu menggunakan type data Char, String, menggabungkan String, Memahami Sequence Escape, dan memahami Pernyataan Print</li> <li>➤ Mampu menggunakan Automatic Promotion</li> <li>➤ Mampu mengurai String menjadi nilai numerik</li> <li>➤ Memahami user input</li> <li>➤ Membuat JOptionPane untuk mengumpulkan user input</li> <li>➤ Menggunakan Scanner untuk mengumpulkan input dari console dan file</li> <li>➤ Memahami bagaimana scanner menangani token dan delimiter</li> </ul>	6
5	<i>JFo Section 3 – Java Data Types</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3.3 Textual Data</li> <li>- 3.4 Converting Between Data Types</li> <li>- 3.5 Keyboard Input</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mampu menggunakan type data Char, String, menggabungkan String, Memahami Sequence Escape, dan memahami Pernyataan Print</li> <li>➤ Mampu menggunakan Automatic Promotion</li> <li>➤ Mampu mengurai String menjadi nilai numerik</li> <li>➤ Memahami user input</li> <li>➤ Membuat JOptionPane untuk mengumpulkan user input</li> <li>➤ Menggunakan Scanner untuk mengumpulkan input dari console dan file</li> <li>➤ Memahami bagaimana scanner menangani token dan delimiter</li> </ul>	7
6	<i>JFo Section 4 – Java Methods and Library Classes</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 4.1 What is a Method?</li> <li>- 4.2 The import Declaration and Packages</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami manfaat Method</li> <li>➤ Menggunakan dot operator (.) untuk mengakses bidang object dan Method</li> <li>➤ Memberikan Argument ke sebuah Method</li> <li>➤ Memahami fungsi asterisk dalam pernyataan import.</li> <li>➤ Mengidentifikasi Package yang di Import secara otomatis</li> </ul>	5
7	<i>JFo Section 4 – Java Methods and Library Classes</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 4.3 The String Class</li> <li>- 4.4 The Random Class</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Menemukan String Class dalam dokumentasi Java API</li> <li>➤ Memahami Methods dari String Class</li> <li>➤ Membandingkan dua String Object Lexicographically</li> </ul>	5

		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Menemukan lokasi SubString dalam String Object.</li> <li>➤ Extract SubString dari String Object</li> </ul>	
8	<i>JFo Section 4 – Java Methods and Library Classes</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 4.5 The Math Class</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Menemukan String Class dalam dokumentasi Java API</li> <li>➤ Memahami Methods dari String Class</li> <li>➤ Membandingkan dua String Object Lexicographically</li> <li>➤ Menemukan lokasi SubString dalam String Object.</li> <li>➤ Extract SubString dari String Object</li> </ul>	4
9	<i>JFo Section 5 – Decision Statements</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- JFo 5.1 Boolean Expression and if/else construction.</li> <li>- JFo 5.2 Understanding Conditional Execution.</li> <li>- JFo 5.3 Switch Statement.</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat memahami fungsi Boolean untuk menambahkan logic pada sebuah program yang dapat membantu membuat keputusan.	1
10	<i>JFo Section 6 – Loop Constructs</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 6.1 For Loops</li> <li>- 6.2 while and do while Loops</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami teknik Debugging</li> <li>➤ Dapat menggunakan for, while, dan do-while</li> </ul>	6
11	<i>Pengantar Pembelajaran: JFo Section 6 – Loop Constructs</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 6.3 Using Breaks and continue statements</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mampu menggunakan Break dan Continue Statement pada Loop</li> <li>➤ Mampu menjelaskan kegunaan Comments pada Loop</li> </ul>	7
12	<i>Pengantar Pembelajaran: JFo Section 7 – Creating Classes</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 7.1 Creating Classes</li> <li>- 7.2 Instantiating Objects</li> <li>- 7.3 Constructors</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami konsep Object Oriented</li> <li>➤ Memahami Conditional Logic dan Loop dalam Class</li> <li>➤ Memahami cara membuat Java Project</li> <li>➤ Mampu membandingkan Object dalam Java</li> <li>➤ Memahami Object Reference dalam Java</li> <li>➤ Memahami perbedaan Stack Memory dan Heap Memory</li> <li>➤ Memahami bahwa Fields adalah Variable</li> <li>➤ Memahami pentingnya Inisialisasi Fields</li> <li>➤ Memahami parameter penamaan</li> </ul>	3
13	<i>Pengantar Pembelajaran:</i>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan	3

	<i>JFo Section 7 – Creating Classes</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 7.4 Overloading Methods</li> <li>- 7.5 Object Interaction and Encapsulation</li> </ul>	dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mampu mengenali Redundancy dalam constructor</li> <li>➤ Memahami dan mampu menggunakan Overloading Method pada Java</li> <li>➤ Mampu memahami interaksi object dalam Java</li> <li>➤ Memahami Main Role dari Method</li> <li>➤ Mampu membuat Encapsulation pada Java</li> <li>➤ Mampu memahami dan membuat Static Variable dan Static Method</li> </ul>	
14	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JFo Section 7 – Creating Classes</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 7.6 Statics Variables and Methods</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mampu mengenali Redundancy dalam constructor</li> <li>➤ Memahami dan mampu menggunakan Overloading Method pada Java</li> <li>➤ Mampu memahami interaksi object dalam Java</li> <li>➤ Memahami Main Role dari Method</li> <li>➤ Mampu membuat Encapsulation pada Java</li> <li>➤ Mampu memahami dan membuat Static Variable dan Static Method</li> </ul>	3
15	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JFo Section 8 – Arrays and Exceptions</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 8.1 One-Dimensional Array</li> <li>- 8.2 ArrayList</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat memahami dan mampu membuat solusi dengan Array.	7
16	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JFo Section 8 – Arrays and Exceptions</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 8.3 Exception Handling</li> <li>- 8.4 Debugging Concepts and Techniques</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami Exception dan menanganinya</li> <li>➤ Mengenal kategori Exception</li> <li>➤ Memahami dan mampu menggunakan Try/Catch Block untuk menangani Exception</li> <li>➤ Memahami dan mampu menerapkan teknik Debugging</li> <li>➤ Mampu mengidentifikasi dan memperbaiki Error</li> </ul>	8
17	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JFo Section 9 – Java FX</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 9.1 Introduction to JavaFX</li> <li>- 9.2 Colors and Shapes</li> <li>- 9.3 Graphics, Audio, and MouseEvents</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mampu membuat project JavaFX</li> <li>➤ Mampu membuat bentuk dan menyesuaikan warna pada JavaFX</li> </ul>	1
18	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JP Section 1 – Java Language – What I Should Know</i>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat me-refresh konsep dasar Object Oriented Programming dan penerapannya menggunakan bahasa pemrograman	1

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 1.1 Fundamentals of Java – What I Should Know</li> </ul>	Java.	
19	Pengantar Pembelajaran: JP Section 2 – Class Design and Exceptions <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 2.1 Working with Pre-Written Code</li> <li>- Lesson 2.2 Java Class Design – Interfaces</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat memahami penggunaan interface dibandingkan dengan class atau abstract class, memahami aturan pembuatan interface.	4
20	Pengantar Pembelajaran: JP Section 2 – Class Design and Exceptions <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 2.3 Java Class Design – Abstract Classes</li> <li>- Lesson 2.4 Exceptions and Assertions</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat memahami penggunaan abstract class, memahami kategori exceptions, dapat membedakan mana exceptions yang harus ditangani dan mana yang tidak.	4
21	Pengantar Pembelajaran: JP Section 3 – Data Structures: Generics and Collections <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 3.1 Generics</li> <li>- Lesson 3.2 Collections – Part 1</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat mengenal fitur generics dan mempelajari struktur data menggunakan library collections.	7
22	Pengantar Pembelajaran: JP Section 3 – Data Structures: Generics and Collections <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 3.3 Collections – Part 2</li> <li>- Lesson 3.4 Sorting and Searching</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat mengenal melanjutkan topik mengenai struktur data menggunakan library collections, mempelajari mekanisme searching dan shorting.	7
23	Pengantar Pembelajaran: JP Section 4 – Strings, Regular Expressions, and Recursion <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 4-1 String Processing</li> <li>- Lesson 4-2 Use Regular Expressions</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat memahami sifat object String, membedakan sifat String dengan StringBuilder, dan beberapa cara untuk memproses String menggunakan regular expression.	7
24	Pengantar Pembelajaran: JP Section 4 – Strings, Regular Expressions, and Recursion <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 4.3 Recursion</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat memahami sifat object String, membedakan sifat String dengan StringBuilder, dan beberapa cara untuk memproses String menggunakan regular expression.	7
25	Pengantar Pembelajaran:	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan	8



	<i>JP Section 5 Input and Output</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 5.1 Basics of Input and Output</li> <li>- Lesson 5.2 Input and Output Fundamentals</li> </ul>	dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mengerjakan Practice Java Programming Section 5</li> <li>➤ Mengerjakan Project Java Programming Section 5</li> <li>➤ Mengerjakan quiz dari modul daring Java Programming Section 5</li> </ul>	
26	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JP Section 5 Input and Output</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 5.3 Deploying an Applications</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mengerjakan Practice Java Programming Section 5</li> <li>➤ Mengerjakan Project Java Programming Section 5</li> <li>➤ Mengerjakan quiz dari modul daring Java Programming Section 5</li> </ul>	8
27	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JP Section 6 JDBC</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 6.1 JDBC Introductions</li> <li>- Lesson 6.2 JDBC Basics</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami konsep JDBC dan dapat melakukan query dan modifikasi data yang disimpan di dalam database</li> <li>➤ Dapat membedakan perbedaan antara Statement, PreparedStatement, dan CallableStatement</li> </ul>	1
28	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JP Section 7 Java Memory and the JVM</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 7-1 Introduction to JVM Architecture</li> <li>- Lesson 7-2 Java Memory Structure</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami arsitektur dari JVM, dapat membedakan lokasi penyimpanan local variable dan reference</li> <li>➤ Memahami bagaimana garbage collector bekerja</li> <li>➤ Memahami alokasi memory yang ada di JVM</li> </ul>	8
29	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JP Section 8 Class File and the JDK</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 8.1 JDK Tools</li> <li>- Lesson 8.2 Class File</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat: <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Memahami tools yang disediakan oleh JDK</li> <li>➤ Memahami struktur dari sebuah bytecode</li> </ul>	8
30	<i>Pengantar Pembelajaran:</i> <i>JP Section 9 Bytecode and ClassLoader</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lesson 9-1 Java Bytecode</li> <li>- Lesson 9-2 ClassLoader</li> </ul>	Setelah menyelesaikan materi, peserta diharapkan dapat memahami bagaimana cara kerja JVM Classloader.	8



Alur Pendaftaran	
Tahapan	Kegiatan
Tahap 1	<b>PENDAFTARAN</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>Calon peserta mengunjungi situs <a href="https://digitalent.kominfo.go.id">digitalent.kominfo.go.id</a>.</li> <li>Registrasi Awal mengisi Informasi Akun Calon Peserta</li> <li>Notifikasi/konfirmasi Akun untuk mendaftar disampaikan melalui Email, pastikan email yang di-submit merupakan email aktif</li> <li>Selanjutnya kembali ke profil pendaftaran peserta pada website pendaftaran</li> <li>Klik Kategori pilih “Peserta Umum” atau “Peserta Penyandang Disabilitas” Bagi calon peserta penyandang disabilitas dapat mendaftar pelatihan dengan menyediakan sarana dan prasarana pendukung pelatihan secara mandiri.</li> <li>Klik Akademi pilih “<b>Fresh Graduate Academy</b>”</li> <li>Klik Tema pilih “<b>Tema Pelatihan JAVA (Java Foundations &amp; Java Programming)</b>”</li> <li>Klik “DAFTAR SEKARANG”</li> <li>isi biodata dengan lengkap, perhatikan beberapa hal berikut: <ol style="list-style-type: none"> <li>pastikan penulisan NIK/NIP benar dan tidak ada salah huruf/angka</li> <li>pastikan penulisan NAMA LENGKAP benar dan tidak ada salah huruf (Nama yg akan tercetak pada <i>Certificate of Completion</i>)</li> <li>pastikan berkas FOTO yang diupload terlihat wajah dengan jelas (disarankan menggunakan foto formal)</li> <li>pastikan penulisan EMAIL benar dan tidak ada salah huruf/angka</li> <li>pastikan EMAIL yang didaftarkan email aktif</li> <li>pastikan penulisan NOMOR TELPON benar dan tidak ada salah angka. Nomor telepon yang digunakan selama pelatihan tidak dapat diubah.</li> <li>Pastikan berkas KTP/KK/Surat Pernyataan dan keterangan diupload dengan ukuran dan tampilan yang dapat dilihat, tidak kekecilan dan tidak kebesaran.</li> <li>pastikan penulisan semua data diisi dengan lengkap dan benar</li> <li>pastikan semua berkas terunggah</li> </ol> </li> <li>Periksa kembali dengan perlahan, teliti dan berulang data yang telah diinput</li> <li>Centang semua ketentuan yang diwajibkan oleh Panitia Penyelenggara, sbb: <ol style="list-style-type: none"> <li>Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2023</li> <li>Menyetujui Syarat dan Ketentuan DTS 2023</li> <li>Sanggup Mempersiapkan fasilitas pendukung secara mandiri sesuai dengan Persyaratan Sarana Peserta pada masing-masing Tema Pelatihan</li> </ol> </li> <li>Klik “SUBMIT PENDAFTARAN”, periksa email aktivasi (inbox dan spam) secara berkala maksimal 1x24 jam</li> <li>Setelah terdaftar, simpan BUKTI DAFTAR (format pdf/jpg)</li> </ol>
Tahap 2	<b>TES SUBSTANSI</b> Dilaksanakan tes substansi untuk melihat tingkat kemampuan awal peserta yang kemudian akan diklasifikasikan dalam kelas pelatihan
Tahap 3	<b>VERIFIKASI BERKAS PESERTA</b> Verifikasi dilakukan untuk melihat profil dan nilai Tes Substansi calon peserta
Tahap 4	<b>PENGUMUMAN KELULUSAN</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pengumuman dan pembagian jadwal, kelas akan disampaikan lebih lanjut melalui Email pendaftaran dan group kelas pelatihan</li> </ul>
Tahap 5	<b>PERSYARATAN SARANA SEBELUM MEMULAI PELATIHAN</b>

	Laptop sudah terinstal: <ul style="list-style-type: none"><li>• Menginstall Aplikasi Video Conferences</li><li>• Menginstall Aplikasi online group</li></ul>
Tahap 6	<b>AKTIFITAS PELATIHAN</b> Pelatihan dilaksanakan secara daring/ <i>online</i> , peserta belajar secara sinkronus dan asinkronus. Pada pelatihan ini peserta akan mendapatkan kesempatan bertanya dan berinteraksi dengan instruktur pada <i>Live Session</i> yang telah disediakan.
Tahap 7	<b>PERSYARATAN SESUDAH MENYELESAIKAN PELATIHAN</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mengisi survey pelatihan</li><li>• Peserta yang telah lulus pelatihan ini dapat langsung bergabung dan melamar pekerjaan di <a href="https://diploy.id">diploy.id</a>, platform digital employment dan talent pool DTS</li></ul>
Tahap 8	<b>CERTIFICATE OF COMPLETION</b> Peserta yang menyelesaikan pelatihan akan mendapatkan email pemberitahuan untuk mengunduh/download <i>Certificate of Completion</i> di website <a href="https://digitalent.kominfo.go.id">digitalent.kominfo.go.id</a>



KOMINFO

Badan Pengembangan SDM  
Kementerian Komunikasi dan Informatika