

<pre>import java.io.*; import java.util.Scanner;  public class Main {      public static void main(String[] args) {          double numero = 10;          if (numero &gt; 0) {             System.out.println("El número " + numero + " es positivo.");         } else if (numero == 0) {             System.out.println("El número es cero, no es positivo ni negativo.");         } else {             System.out.println("El número " + numero + " no es positivo.");         }     } }</pre>	<p>El programa solicita al usuario ingresar un número. Luego verifica si dicho número es mayor que cero; en caso afirmativo, indica que el número es positivo. Si no cumple esa condición (porque es cero o un valor negativo), muestra que el número no es positivo.</p>
<pre>import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {         Scanner entrada = new Scanner(System.in);          System.out.print("Ingresa tu edad: ");         int edad = entrada.nextInt();          if (edad &gt;= 18) {             System.out.println("La persona es mayor de edad.");         } else {             System.out.println("La persona es menor de edad.");         }          entrada.close();     } }</pre>	<p>El programa solicita al usuario que ingrese su edad. Después comprueba si el valor ingresado es igual o superior a 18; si es así, muestra que la persona es mayor de edad. En caso contrario, cuando la edad es menor de 18, indica que la persona aún es menor de edad.</p>
<pre>import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {</pre>	<p>El programa solicita al usuario que ingrese dos números. Después evalúa cuál de los dos es mayor: si el primero resulta más grande, lo muestra; si el segundo es el mayor, muestra</p>

<pre> Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el primer número: "); int num1 = entrada.nextInt();  System.out.print("Ingresa el segundo número: "); int num2 = entrada.nextInt();  if (num1 &gt; num2) {     System.out.println("El mayor es: " + num1); } else if (num2 &gt; num1) {     System.out.println("El mayor es: " + num2); } else {     System.out.println("Ambos números son iguales."); }  entrada.close(); } } </pre>	<p>ese. En el caso de que ambos sean iguales, informa que los dos tienen el mismo valor.</p>
<pre> import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {         Scanner entrada = new Scanner(System.in);          System.out.print("Ingresa la calificación (0-100): ");         int calificacion = entrada.nextInt();          if (calificacion &gt;= 60) {             System.out.println("Aprobado ");         } else {             System.out.println("Reprobado ");         }          entrada.close();     } } </pre>	<p>El programa solicita al usuario ingresar una calificación dentro del rango de 0 a 100. Luego verifica el valor: si la nota es igual o superior a 60, muestra el mensaje <b>"Aprobado"</b>; en cambio, si es menor de 60, muestra <b>"Reprobado"</b>.</p>
<pre> import java.util.Scanner;  public class Main { </pre>	<p>El programa solicita al usuario que ingrese un número. Después utiliza el operador % <b>(módulo)</b>, el cual obtiene el resto de una</p>

<pre> public static void main(String[] args) {     Scanner entrada = new Scanner(System.in);      System.out.print("Ingresa un número: ");     int numero = entrada.nextInt();      if (numero % 2 == 0) {         System.out.println("El número es par.");     } else {         System.out.println("El número es impar.");     }      entrada.close(); } } </pre>	<p>división. Si al dividir el número entre 2 el residuo es cero, significa que el número es par; de lo contrario, se considera impar.</p>
<pre> import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {         Scanner sc = new Scanner(System.in);          System.out.print("Ingresa el primer número: ");         int num1 = sc.nextInt();          System.out.print("Ingresa el segundo número: ");         int num2 = sc.nextInt();          System.out.print("Ingresa el tercer número: ");         int num3 = sc.nextInt();          int mayor;          if (num1 &gt;= num2 &amp;&amp; num1 &gt;= num3) {             mayor = num1;         } else if (num2 &gt;= num1 &amp;&amp; num2 &gt;= num3) {             mayor = num2;         } else {             mayor = num3;         }     } } </pre>	<p>El programa solicita al usuario que ingrese tres números. Luego hace una comparación: si el primero resulta ser mayor o igual que los demás, se toma como el mayor; de lo contrario, se verifica si el segundo es el más grande; y si tampoco lo es, entonces el mayor corresponde al tercero. Finalmente, se muestra en pantalla el número más grande.</p>

<pre>         System.out.println("El mayor de los tres números es: " + mayor);          sc.close();     } }</pre>	
---	--

<pre> import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {         Scanner sc = new Scanner(System.in);          System.out.print("Ingresa un año: ");         int anio = sc.nextInt();          if ((anio % 400 == 0)    (anio % 4 == 0 &amp;&amp; anio % 100 != 0)) {             System.out.println(anio + " es un año bisieto.");         } else {             System.out.println(anio + " no es un año bisieto.");         }          sc.close();     } }</pre>	<p>El programa solicita al usuario ingresar un año y aplica la siguiente condición:</p> <p>Si el año puede dividirse exactamente entre 400, entonces es bisieto.</p> <p>Si no cumple lo anterior, pero es divisible entre 4 y no lo es entre 100, también se considera bisieto.</p> <p>En cualquier otro caso, el año no es bisieto.</p>
<pre> import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {         Scanner sc = new Scanner(System.in);          System.out.print("Ingresa una contraseña: ");         String password = sc.nextLine();          boolean longitud = password.length() &gt; 8;         boolean tieneNumero = false;         boolean tieneMayuscula = false;</pre>	<p>El programa solicita al usuario que ingrese una contraseña. Luego verifica tres condiciones: que tenga más de 8 caracteres, que contenga al menos un número y que incluya por lo menos una letra en mayúscula. Si se cumplen todos estos criterios, se indica que la contraseña es válida; de lo contrario, muestra que no reúne los requisitos.</p>

<pre> for (int i = 0; i &lt; password.length(); i++) {     char c = password.charAt(i);     if (Character.isDigit(c)) {         tieneNumero = true;     }     if (Character.isUpperCase(c)) {         tieneMayuscula = true;     } }  if (longitud &amp;&amp; tieneNumero &amp;&amp; tieneMayuscula) {     System.out.println("La contraseña es válida "); } else {     System.out.println("La contraseña no cumple con los requisitos "); }  sc.close(); } } </pre>	
<pre> import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {         Scanner sc = new Scanner(System.in);          System.out.print("Ingresa un número: ");         int num = sc.nextInt();          if (num % 3 == 0 &amp;&amp; num % 5 == 0) {             System.out.println("FizzBuzz");         } else if (num % 3 == 0) {             System.out.println("Fizz");         } else if (num % 5 == 0) {             System.out.println("Buzz");         } else {             System.out.println(num); // Si no es divisible ni por 3 ni por 5         }          sc.close();     } } </pre>	<p>El programa solicita al usuario ingresar un número. Luego evalúa las siguientes condiciones:</p> <p>Si el número es múltiplo tanto de 3 como de 5, muestra <b>"FizzBuzz"</b>.</p> <p>Si únicamente es múltiplo de 3, muestra <b>"Fizz"</b>.</p> <p>Si solo es múltiplo de 5, muestra <b>"Buzz"</b>.</p> <p>Y en caso de que no cumpla ninguna de estas reglas, se imprime el propio número.</p>

<pre> import java.util.Scanner;  public class Main {     public static void main(String[] args) {         Scanner sc = new Scanner(System.in);          int saldo = 1000;          System.out.print("Ingresa el monto a retirar: ");         int monto = sc.nextInt();          if (monto &lt;= saldo &amp;&amp; monto &gt; 0) {             System.out.println("Operación exitosa . Retiraste \$" + monto);             saldo -= monto;             System.out.println("Tu nuevo saldo es: \$" + saldo);         } else {             System.out.println("Operación denegada . Fondos insuficientes o monto inválido.");         }          sc.close();     } } </pre>	<p>El programa inicia con un saldo predeterminado de 1000. Luego solicita al usuario ingresar la cantidad que desea retirar. Si el valor ingresado es mayor que 0 y no supera el saldo disponible, la transacción se realiza, se descuenta el monto y se muestra el saldo actualizado. En cambio, si la cantidad solicitada es negativa o excede el saldo, la operación se rechaza y el programa informa que no es posible efectuarla.</p>