

C++프로그래밍 및 실습
Off-basket(오프라인 장바구니)
-옷 쇼핑 프로그램 개발
프로젝트 제안서

제출일자: 2023.11.03

제출자명: 김서연

제출자 학번: 222400

1. 프로젝트 목표 (16pt)

1) 배경 및 필요성 (14 pt)

온라인 쇼핑물에는 다양한 옷들이 있지만, 우리가 옷을 직접 매장에서 구매하는 이유는 인터넷으로만 보았을 때와 실제로 입어보았을 때 옷 재질과 착용감의 차이 때문이다. 따라서 나 또한 바지나 겹옷과 같은 옷은 주로 오프라인 매장에서 구매하는 편이다. 그러나 쇼핑을 하려는 마음이 생겼을 때, 어떤 옷 가게가 내 스타일과 맞는지 사전에 파악하기 어려워서 쇼핑에 많은 시간을 투자했고, 원하는 옷을 찾는 데 어려움을 겪었다.

이러한 문제점을 해결하기 위해서 생각해낸 게 "오프라인 장바구니"라는 앱이다. 이 앱을 사용하면 먼저 쇼핑을 하고자 하는 지역을 선택할 수 있다. 예를 들어 광주광역시 동구 충장로를 선택하게 되면, 해당 지역에 있는 여러 개인 옷 가게들이 리스트로 표시된다. 이러한 옷가게들을 하나씩 클릭하여 원하는 옷을 선택할 수 있다. 맘에 드는 옷은 앱의 장바구니에 넣어두고, 실제로 쇼핑을 하러 나가기로 결정했을 때 해당 옷가게를 찾아가서 직접 입어보고 구매 결정을 내릴 수 있다. 이 앱을 활용하면, 옷을 살 때 소요되는 시간을 절약할 뿐만 아니라 다양한 옷을 살펴볼 수 있으며, 자신이 원하는 옷을 직접 입어보고 구매할 수 있다. 특히 여성 구두와 같은 경우, 온라인으로 구매한 제품의 사이즈가 안 맞을 수 있으므로 이 앱을 활용하면 편할 거 같다.

2) 프로젝트 목표

고객들이 쇼핑하고자 하는 지역을 선택 후, 원하는 옷들을 장바구니에 담고, 옷의 수량을 체크하면서, 오프라인 매장에 대한 리뷰도 쓸 수 있게 만들 예정이다.

원래는 앱을 개발하고 싶었으나 실력이 부족해 이번 프로젝트는 광주광역시 지역을 기준으로 작은 기능들을 구현해 볼 것이다.

3) 차별 점

기존 쇼핑물 앱들은 대부분 온라인 옷가게들만 제공하고 있어, 실제로 옷을 직접 입어보고 살 수 없다. 하지만 이 앱에는 사용자가 쇼핑하고자 하는 특정 지역의 오프라인 매장들로만 구성되어 있어, 담아 둔 옷들을 직접 착용해보고 구매할 수 있는 차별화된 기능을 제공한다.

2. 기능 계획

1) 옷 가게 위치 확인하기

사용자는 먼저 옷을 구매하려는 특정 지역을 선택한다. 선택한 지역에 따라 해당 지역의 개인 옷 가게 목록이 표시된다. 사용자가 원하는 옷가게를 선택하면 해당 옷가게의 주소도 함께 표시된다. 예를 들어, 광주 동구 충장로에서 옷을 구매하고 싶다면, 광주광역시를 선택한 후 동구를 선택한다. 그럼 충장로에 위치한 모든 옷가게 목록이 표시되며, 사용자가 원하는 옷가게를 선택하면 해당 가게의 주소가 나타난다. 이번 프로젝트에서는 광주 광역시 동구 충장로에 있는 매장 5개로 할 예정이다.

2) 옷 수량 확인하기

장바구니에 담은 옷을 매장에 가서 구매하려고 할 때, 해당 옷의 수량이 부족하여 구매를 못하는 상황을 방지하고자, 앱에 남은 옷 수량을 표시할 것이다. 현재 실력이 부족하여 수량을 동적으로 줄어들게 하는 기능은 구현하지 못하지만, 이번 프로젝트에서는 배열을 활용하여 사용자에게 각 옷의 고정된 수량을 보여줄 계획이다.

3) 원하는 옷 장바구니에 담아두기

앱을 개발하는 게 아니라 어려움이 있지만 최대한 비슷하게 구현해볼 예정이다.

1) 옷 이미지 넣기

사용자들은 지역을 선택하고 옷 가게를 선택하면 해당 옷가게의 옷들이 화면에

떠야 된다. 하지만 진짜 옷 매장의 사이트를 가져올 수가 없어서 종류별로 옷 이미지를 넣어서 사용자가 고를 수 있게 구현하려고 한다.

2) 옷 이미지 저장하기

맘에 드는 옷 이미지를 선택하면 내 pc에 있는 파일에 저장해서 장바구니에 넣은 것처럼 구현할 예정이다.

4) 오프라인 매장 리뷰 작성/확인하기

선호하는 스타일의 옷 매장을 쉽게 찾는 방법은 리뷰를 읽는 것이다. 리뷰를 통해 옷의 재질과 품질이 좋은 지 확인할 수 있어서 조금 더 쉽게 옷을 고를 수 있다. 이러한 리뷰작성과 리뷰 확인하는 기능은 파일을 이용해서 만들 계획이다.

3. 프로젝트 일정

