1. 系统背景

目前，接触到的技术比较繁多，列有：

1. 基础技术：数据类型底层原理、线程、事务、servlet 、设计模式…
2. 框架技术：spring、springMVC、springBoot、Mybatis、Dubbo…
3. 关系型数据库：Mysql、Mongodb、Oracle…
4. NoSql：Redis、Memcached
5. 应用服务：Zookeeper、ElasticSearch、Kafka…
6. 服务器：Tomcat、Nginx、Weblogic…
7. 工具：nexus、jenkins、docker、git、svn
8. 其他：maven、webservice、hession、logback、quartz、swagger

针对这么多的不同的技术，需要进行整合的练习，了解技术原理和工具搭建与用法。

1. 系统目的

巩固自身技术的学习，提高对技术的认识，为后续职业发展提供好的技术基础，并为以后提供全面的demo方便开发。

1. 系统环境

在win下进行代码开发，github进行代码管理，在虚拟机（Linux、WinServer）进行环境搭建

1. 系统整体架构