

# L'ISOLA DELLA FEDE

## **Introduzione:**

Sei nella tua camera, con lo sguardo fisso sullo schermo mentre guardi l'ultimo episodio di Twisted Metal/The Witcher. La stanza è illuminata dalla luce della TV e intorno c'è silenzio. All'improvviso senti un forte botto provenire fuori dalla finestra. Ti fermi un istante, pensando che possa essere un tuono o un rumore lontano, cerchi di capirne l'origine.

Pochi secondi dopo la finestra si frantuma con un rumore secco. I vetri esplodono nella stanza e quattro ladri irrompono all'interno muovendosi velocemente.

Provi a reagire, ma uno di loro ti raggiunge e ti stordisce. I suoni si confondono e perdi conoscenza.

Quando riapri gli occhi, ti ritrovi su un'isola insieme ai ladri, legato e confuso. In qualche modo riesci a liberarti e a scappare, allontanandoti da loro senza fare rumore. Intorno a te c'è un'isola: selvaggia, sconosciuta e silenziosa. I ladri potrebbero trovarti da un momento all'altro, ma il pensiero più urgente è capire come scappare dall'isola.

## **Livello 1:**

Creature : Scimmia, Cane, Rana (random)

Boss : Goblin King.

Adesso che hai capito la situazione bisogna incamminarsi.

Con il pulsante 'w' puoi andare avanti.

Con il pulsante 'a' puoi andare a sinistra.

Con il pulsante 'd' puoi andare a destra.

Con il pulsante 's' puoi andare indietro.

*/\* incontro con le creature, tesori e boss del 1° livello \*/*

Il Goblin King è stato sconfitto, tra i suoi oggetti trovi una chiave particolare e decidi di prenderla.

Sei riuscito a passare al livello successivo, congratulazioni!

Tuttavia la sfida non è finita, ci sono altre insidie ad aspettarti :)

**Livello 2:**

Creature : Pipistrello, Farfalla, Ragno (random)

Boss : Vampiro.

Rovine antiche emergono dalla vegetazione.

L'aria è fredda e il silenzio è innaturale.

/\* incontro mob, tesori e boss del 2° livello \*/

Hai completato il 2° livello, ti avvicini sempre di più al cuore dell'isola!

**Livello 3:**

Creature : Centauro, Mietitore, Fenice (random)

Boss : Drago.

La vegetazione è fitta, l'aria è umida.

Ogni rumore ti mette in allerta.

/\* (Un ruggito scuote l'isola.

Il drago protegge l'ingresso del vulcano.) incontro mob, tesori e boss del 3° livello \*/

La creatura crolla.

Sei ferito, ma sempre più vicino alla verità.

**Boss finale :**

LA VETTA

Sei arrivato alla vetta.

L'aria è immobile, il silenzio irreale. Un presentimento ti attraversa il corpo prima ancora di alzare lo sguardo.

Poi lo vedi.

Il boss finale è davanti a te.

È il tuo migliore amico.

La sua aura esplode nello spazio attorno, distruggendo il tuo totem e il tuo scudo.

Ogni protezione cade. Non c'è più ritorno. Solo una battaglia finale.

Combatti con tutto ciò che hai.  
Quando lo scontro sembra finito, il tuo corpo cede. Sei a terra, debole, morente. Il tuo migliore amico ride, convinto di aver vinto.

Ma qualcosa ti tiene in vita.

I ricordi ti travolgono: la tua famiglia, la persona che ami, i tuoi amici. Una forza profonda si risveglia. Le chiavi reagiscono, il tuo corpo si rigenera. Contro ogni logica, ti rialzi.

La battaglia riprende.  
È lunga. Estenuante. Decisiva.

Alla fine, vinci.

Dopo la sua morte, tutto diventa oscuro. La realtà si dissolve, finché una luce accecante ti avvolge. Quando riapri gli occhi, davanti a te c'è solo una porta.

Prima di attraversarla, ottieni la risposta che cercavi:  
il tradimento non era odio, ma gelosia. Il tuo migliore amico voleva la tua vita. E per averla, ha tentato di distruggere la tua.

Ora la porta è davanti a te.  
La apri.

## **Finali**

### **Finale Buono**

Hai ucciso pochi nemici.  
Ti risvegli improvvisamente... era solo un sogno.  
Eppure, le memorie di quell'isola non ti abbandoneranno mai. Ti seguiranno fino alla fine dei tuoi giorni.

### **Finale Neutro**

Le tue scelte sono state miste.

Ti risvegli dopo mesi di coma.

La tua vita riprende come prima... ma qualcosa dentro di te è cambiato per sempre.

### **Finale Cattivo**

Hai ucciso troppi nemici.  
Ti risvegli a novant'anni, consumato dai peccati.  
Tutte le persone che amavi se ne sono andate.  
Hai perso tutto. Che peccato.