

GRUPPE 1

"NO DATA"

AGENDA

- ☐ Unser Unternehmen
- ☐ Unser Team
- ☐ Vorerfahrung und Skills im Team
- ☐ Ansatz Projektvorschlag umsetzen
- ☐ Ansatz 2ter Projektvorschlag
- ☐ Meilensteine
- ☐ Teamarbeitsweise: SCRUM

Unser Unternehmen "NO Data"






- ❑ Gründung 2002
- ❑ Datenbankexperten
- ❑ Über 300 zufriedene Kunden weltweit
- ❑ Bekannte Firmen: Sparda Bank, VR BANK, SIEMENS AG

Unser Team

- Scrum Master Nils-Jannik
- Product Owner Rico Siegelin
- Dev-Team Olena Lavrikova
 Thi Vu
 Karsten Kuczera
 Marvin Spurk

Ansatz Projektvorschlag umsetzen

Projekt-Vorschlag 4

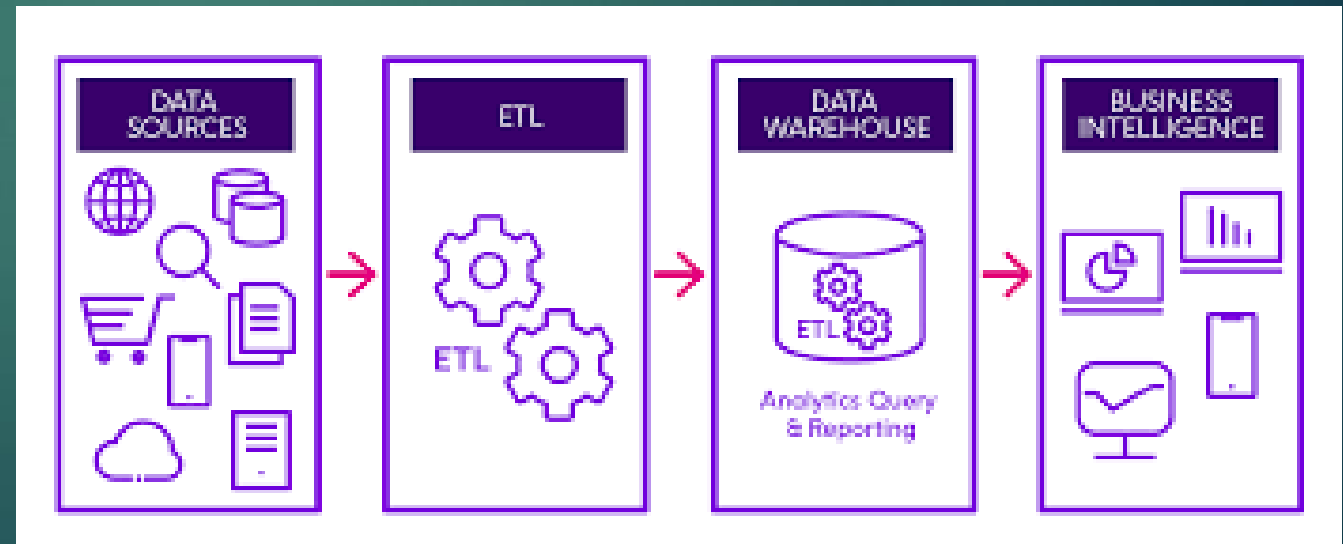
-  Wir haben eine extrem verteilte Datenhaltung, keine richtige Struktur und keinen angemessenen ETL System. Entwickeln Sie eine Unternehmensspezifische sinnvolle Datenhaltungslösung mit einem Data-Warehouse.
-  •Entwurf eines einheitlichen ER-Modells
-  •Definition der Quell-Datensysteme (Interne und Externe Daten)
-  •Aufsetzung eines ETL-Prozesses zur Befüllung eines Data Warehouses
-  •Frage: Inwiefern ist es sinnvoll Data Marts und OLAP Cubes für interne Abteilung als Kunden aufzusetzen?

Warum ist unser Unternehmen geeignet?

- ❑ Langjährige Erfahrung mit Datenbanken
- ❑ Internationale Kunden
- ❑ Hochqualifizierte Mitarbeiter
- ❑ Kundennahe Prozesse






Ansatz Projektvorschlag umsetzen

- ❑ Entwurf eines ER-Modells (2 Wochen)
- ❑ Definition eines Datensystems aus internen/externen Datenquellen (1 Woche)
- ❑ ETL-Prozess aufsetzen (1 Woche)
- ❑ Data Warehouse befüllen
- ❑ OLAP Lösung

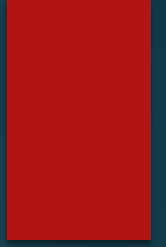


Ansatz 2ter Projektvorschlag

Projekt-Vorschlag 1

-  Wir wollen eine App anbieten, die erkennt, wie der Kunde gelaunt ist und basierend auf dem Gesichtsausdruck einen entsprechenden Vorschlag für eins unserer Bank-Produkte macht. Dies soll es uns ermöglichen, Aufmerksamkeit auf unsere Produkte zu lenken und neue Zielgruppen zu erschließen.
-  •Unterstützung der Basis-Emotionen: Freude, Ekel, Wut, Trauer, Langeweile, Angst
-  •Unterscheidung von Altersgruppen: Alt, Erwachsener, Jugendliche/Kind
-  •Klassifizierungs-Vorschlag der Bank-Produkte erarbeiten
-  •Bestätigungs-Möglichkeit des korrekten Vorschlags mit Freude oder Wut/Trauer-Emotion

Meilensteine



Teamarbeitsweise

☐ SCRUM