

Curso de TeSP em Programação de Sistemas de Informação Projeto em Sistemas de Informação (PSI)

Ano Letivo 2024/2025

2º Ano, 1º Semestre

Proposta de Projeto em Sistemas de Informação

GardenLabs

Turno: PL1 Grupo: 3

№: 2231652 Nome: Diogo Nunes Ruivo

Nº: 2231712 Nome: Duarte André Amado Fragoso
 Nº: 2231659 Nome: Tomás Azenha Monteiro

1 Cenário de aplicação do Projeto

Este sistema tem como público-alvo pessoas com falta de tempo para fazer a manutenção dos seus jardins. Contratando os serviços da *GardenLabs*, estas encontram jardineiros de confiança e com experiência, garantindo serviços de alta qualidade para manter o jardim sempre em boas condições. Também é fornecido um sistema de loja e carrinho de compras para possíveis compras de produtos de jardinagem. Para um melhor planeamento do projeto, vai ser utilizado o *Jira*, com recurso à metodologia ágil *Scrum*.

2 Objetivos

Este projeto tem como objetivos principais produzir uma loja web operacional com uma grande variedade de produtos categorizados (Front-office e Back-office) e uma app mobile que permite agendar os serviços de jardinagem (Semanalmente, mensalmente, anualmente, etc)

. Também é necessário desenvolver uma API de serviços HTTP para o cliente mobile e uma base de dados relacional de suporte a todos estes elementos. A aplicação móvel deverá comunicar com a API para o cumprimento dos respetivos requisitos funcionais e não funcionais.

Os três principais benefícios de utilizar este sistema são :

- Permite um ótimo acesso a produtos e serviços especializados;
- Pretende oferecer conveniência e flexibilidade aos seus utilizadores:
- Gestão centralizada e lembretes automáticos. 2

3 Diagrama Arquitetural do sistema/cenário de aplicação



























4 Funcionalidades

As 5 principais funcionalidades da Web App:

No	Nome Func.
1.	Compra de produtos
2.	Adicionar produtos ao carrinho de compras
3.	Adicionar produtos a uma lista de favoritos
4.	Reviews de produtos após compra
5.	Separação dos produtos por categorias

As 5 principais funcionalidades da App Mobile:

Νō	Nome Func.
1.	Contratação de serviços de jardineiros
2.	Lembretes automáticos
3.	Adicionar serviços a uma lista de favoritos
4.	Reviews de serviços após requisição
5.	Possibilidade de escolha de fornecedor de serviços

5 Roles/Intervenientes

Role	Descrição	App Web	Mobile
Clientes	Utilizadores do website e aplicação que podem comprar produtos ou requisitar serviços	Sim	Sim
Administradores	Utilizadores que administram a aplicação web e aplicação mobile	Sim	Sim
Prestadores de serviços	Jardineiros que podem ser contratados para cumprir serviços requisitados pelos clientes	Não	Sim
Fornecedores	Fornecedores (lojas) que vendem os produtos que estão á venda no website e na aplicação web	Sim	Não
Gestores de loja e serviços	Utilizadores que gerem todos os serviços e loja apresentados	Sim	Não

6 Planeamento

T.1	Estudo do problema e elaboração da proposta	1 Semana	
T.2	Análise Concorrencial	1 Semana	
T.3	Especificação de requisitos	1 Semana	
T.4	User Stories	1 Semana	
T.5	Mockups	1 Semana	
T.6	Análise de dados	1 Semana	
T.7	Implementação / desenvolvimento	6 Semanas	
M.1	Deploy pré-alfa	dezembro	
T.8	Implementação / desenvolvimento	4 Semanas	
M.2	Deploy alfa	janeiro	
T.9	Implementação / desenvolvimento	2 Semanas	
T.10	Testes de software	3 dias	
T.11	Escrita do relatório de projeto	1 Semana	
T.12	Outras atividades	4 dias	
M.3	Deploy beta	Fevereiro	
M.4	Defesa de projeto	1 Semana / fevereiro	

Referências/Análise concorrencial de alto nível

7.1.1 Sistema 1: GardenHub

Tabela 1 – Descrição do Sistema 1



Site: https://gardenhub-eg.com/

7.1.2 Sistema 2: Gardeners

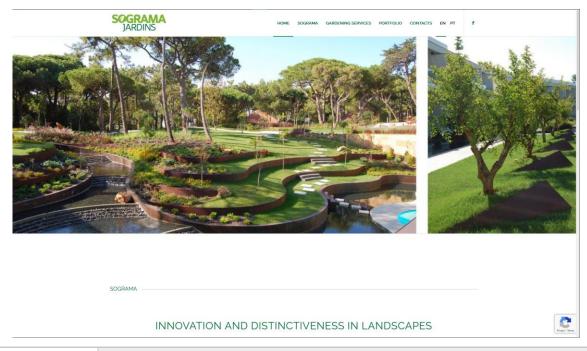
Tabela 2 – Descrição do Sistema 2



Nome:	Gardeners
Site:	https://www.gardeners.com/

7.1.3 Sistema 3: SogramaJardins

Tabela 3 – Descrição do Sistema 3



Nome: SogramaJardins

Site: https://www.sograma.pt/en/