

初学golang，写了一个端口转发工具。其实就是lcx中的tran功能。

使用场景 A ==> B A能访问B
B ==> C B能访问C

但是 A C 不通。

这样就可以在B上执行lcx_go.exe 0.0.0.0:1987 B的IP:3389

这时候只要 mstsc A的IP:1987 就可以连上B的RDP了。

目前只写了这一个小功能。

主要是学习一下go的语法。

Go的性能接近C++，但是大小是一个缺陷。所以最后我用UPX压缩了一下。还是好大。

代码如下。之后再把剩下的slave和listen功能补充上。

```
[code]package main

import (
    "fmt"
    "io"
    "net"
    "sync"
    "os"
)

var lock sync.Mutex
var trueList []string
var ip string

var list string

func main() {
    if len(os.Args) != 3 {
        fmt.Fprintf(os.Stderr, "Usage: %s 0.0.0.0:8888 ip:3389\n", os.Args[0])
        os.Exit(1)
    }
    ip = os.Args[1]
    rip := os.Args[2]
    server(rip)
}

func server(rip string) {
    fmt.Printf("Listening %s\n", ip)
    lis, err := net.Listen("tcp", ip)
    if err != nil {
        fmt.Println(err)
        return
    }
    defer lis.Close()

    for {
        conn, err := lis.Accept()
        if err != nil {
            fmt.Println("建立连接错误:%v\n", err)
            continue
        }

        fmt.Println("Connecting from ", conn.RemoteAddr())
        go handle(conn, rip)
    }
}
```

```
func handle(sconn net.Conn,rip string) {
    defer sconn.Close()
    dconn, err := net.Dial("tcp", rip)
    if err != nil {
        fmt.Printf("连接%v失败:%v\n", ip, err)
        return
    }
    ExitChan := make(chan bool, 1)
    go func(sconn net.Conn, dconn net.Conn, Exit chan bool) {
        io.Copy(dconn, sconn)
        ExitChan <- true
    }(sconn, dconn, ExitChan)

    go func(sconn net.Conn, dconn net.Conn, Exit chan bool) {
        io.Copy(sconn, dconn)
        ExitChan <- true
    }(sconn, dconn, ExitChan)
    <-ExitChan
    dconn.Close()
}[/code]
```

点击收藏 | 0 关注 | 0

[上一篇：如何利用反弹 shell 构建你的...](#) [下一篇：第三季度安全客季刊发布](#)

1. 2 条回复



[hades](#) 2017-10-25 07:42:54

越来越会玩了~

0 回复Ta



[坏虾](#) 2017-10-25 07:49:31

活到老学到老嘛，基友。。。

0 回复Ta

[登录](#) 后跟帖

先知社区

[现在登录](#)

热门节点

[技术文章](#)

[社区小黑板](#)

目录

[RSS](#) [关于社区](#) [友情链接](#) [社区小黑板](#)