

欢迎关注我们的微信公众号：[EnsecTeam](#)

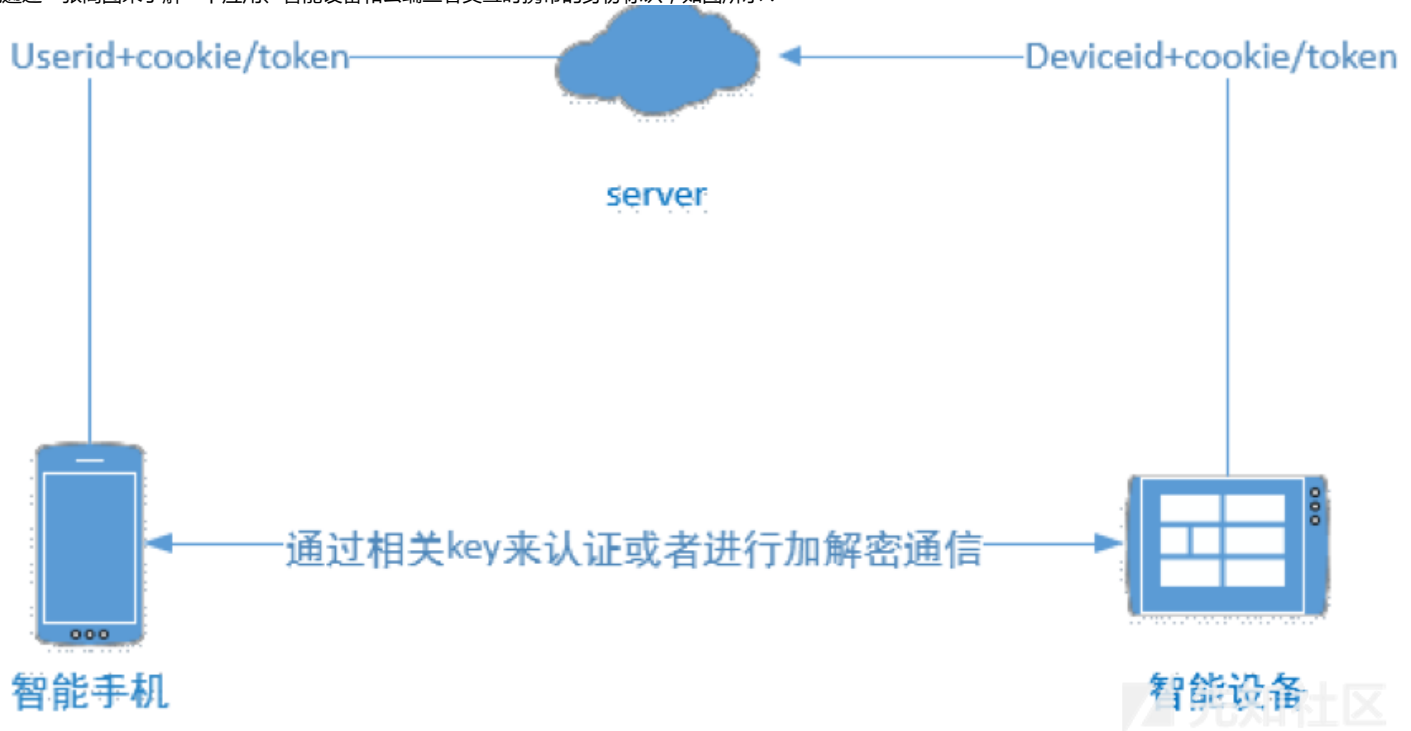
作者：挽秋

一、摘要

本文以如何劫持(窃取)智能家居时代设备的身份“安全凭证”为出发点，调研并分析了目前国内市场的主流产品和设备交互协议，及其所依赖身份凭证，通过介绍、分析和发现

二、智能家居身份和劫持危害

先通过一张简图来了解一下应用、智能设备和云端三者交互时携带的身份标识，如图所示：



从上图了解到，智能家居身份标识通常是以下几种情况：

- 账号cookie相关，如身份Token；
- 用户id：userid
- 设备id：deviceid
- 认证或加密的key

一旦用户或设备的身份被劫持，那么至少存在如下几方面危害：

- 个人信息，聊天内容等隐私敏感信息泄露
- 智能设备被任意控制
- 财产损失
- 随时被监控

以智能音箱和智能插座等设备为例，至少有两个环节设计“身份”相关：

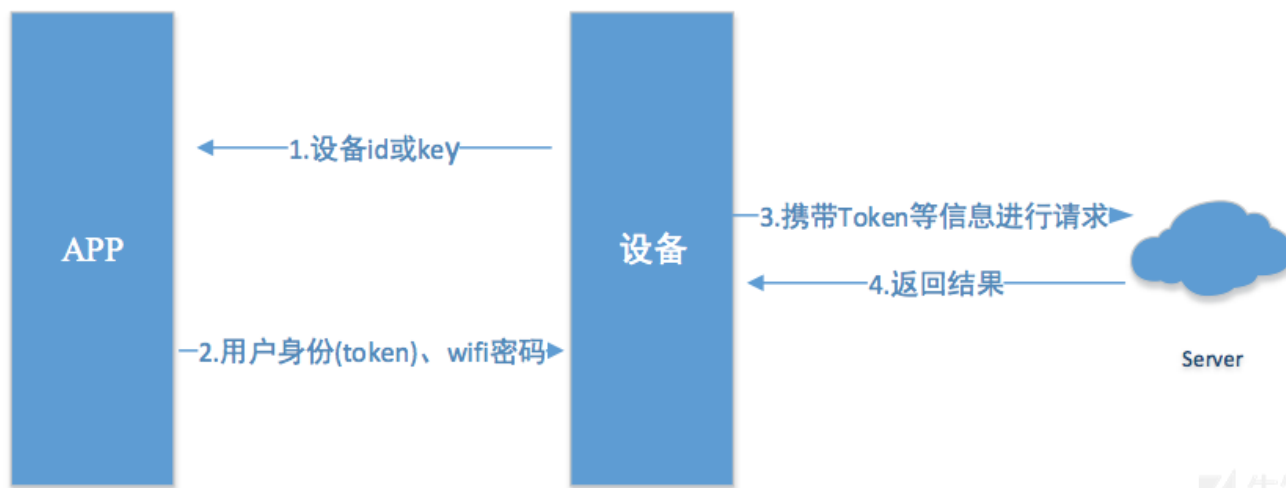
- 账号同步
- 设备交互操作

下面将分别介绍如何在这两个环节进行身份劫持。

三、账号同步

账号同步是指，在智能设备在初次激活使用(或更改绑定用户时)，用户将自己的身份信息同步给设备，并绑定设备。

一个简化的账号同步流程，如图所示：



先知社区

账号同步通常会存在如下两类问题：

- 如何设备是否合法：验证设备id还是设备key？id和key都很容易泄露伪造。
- 账号Token如何安全传输：设备此时为入网，通过蓝牙、AP，还是其他何种方式传输账号信息。

账号同步时身份劫持,以厂商A音箱的配网和身份账号同步为例，其账号同步分为两种方式：

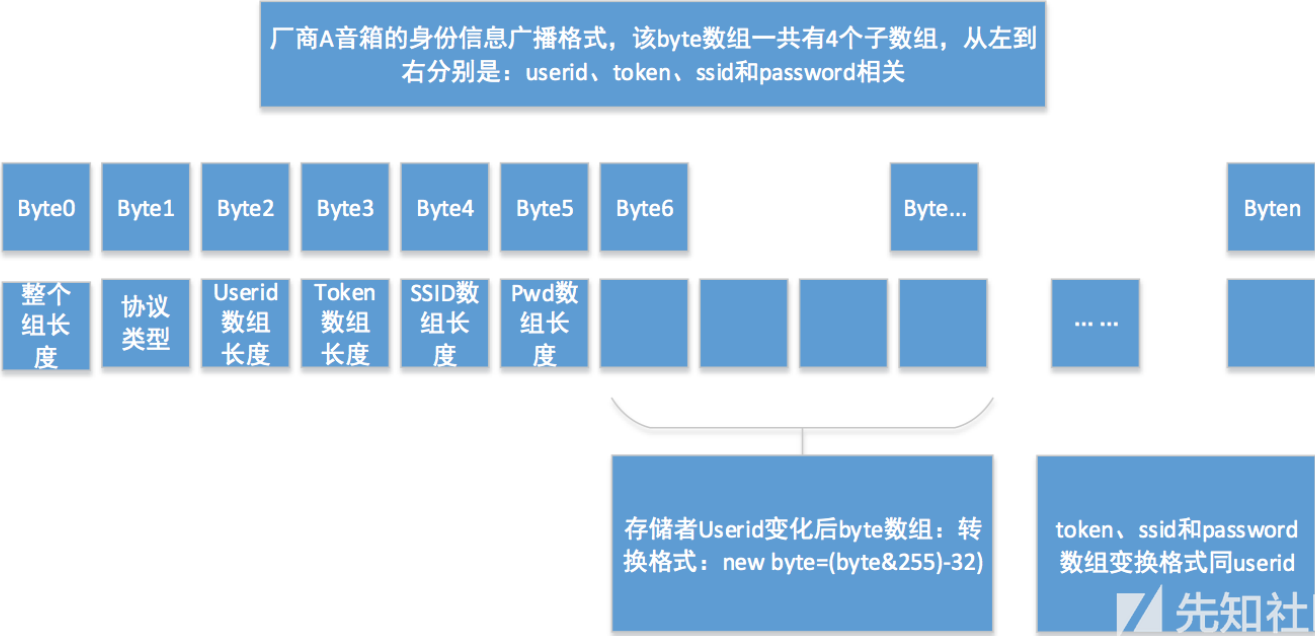
1. 直接通过UDP广播255.255.255.255:50000,发送userid、token和wifi的ssid和wifi密码。
2. 将userid、token、ssid和wifi密码等转化成语音播放，音箱进行语音信息识别即可。

关于两种模式的选择：由本地SharedPreferences文件(tg_app_env.xml)中的app_connect_mode属性值决定，其账号同步代码如下所示：

```
private void doConnectDevice(String str, String str2, String str3, String str4) {
    XVb.d("connecting, userId: " + str + ", authCode: " + str2 + ", ssid: " + str3 + ", password: " + str4);
    int model = C2776Etb.getInstance().getModel();
    XVb.v("connect model: " + model);
    if (model != 2) {
        try {
            if (this.mNetConfig == null) {
                this.mNetConfig = C7407kmc.getInstance();
            }
            XVb.v("start wifi provision");
            this.mNetConfig.startProvision(str3, str4, str, str2);
        } catch (IOException e) {
            XVb.w("IOException, connect device failed !!!");
            connectDeviceFailed();
            e.printStackTrace();
        }
    }
    if (model != 1) {
        if (this.mSoundConfig == null) {
            this.mSoundConfig = C7601mmc.getInstance(this.activity.getApplicationContext());
        }
        XVb.v("start sound provision");
        this.mSoundConfig.startEncodeAndPlayAudio(str3, str4, str, str2);
    }
}
```

先知社区

厂商A的音箱将身份信息，通过固定“协议”的格式，在UDP255.255.255.255:50000端口进行身份信息发送，攻击者可以监听UDP50000端口，从而获取用户的userid和token



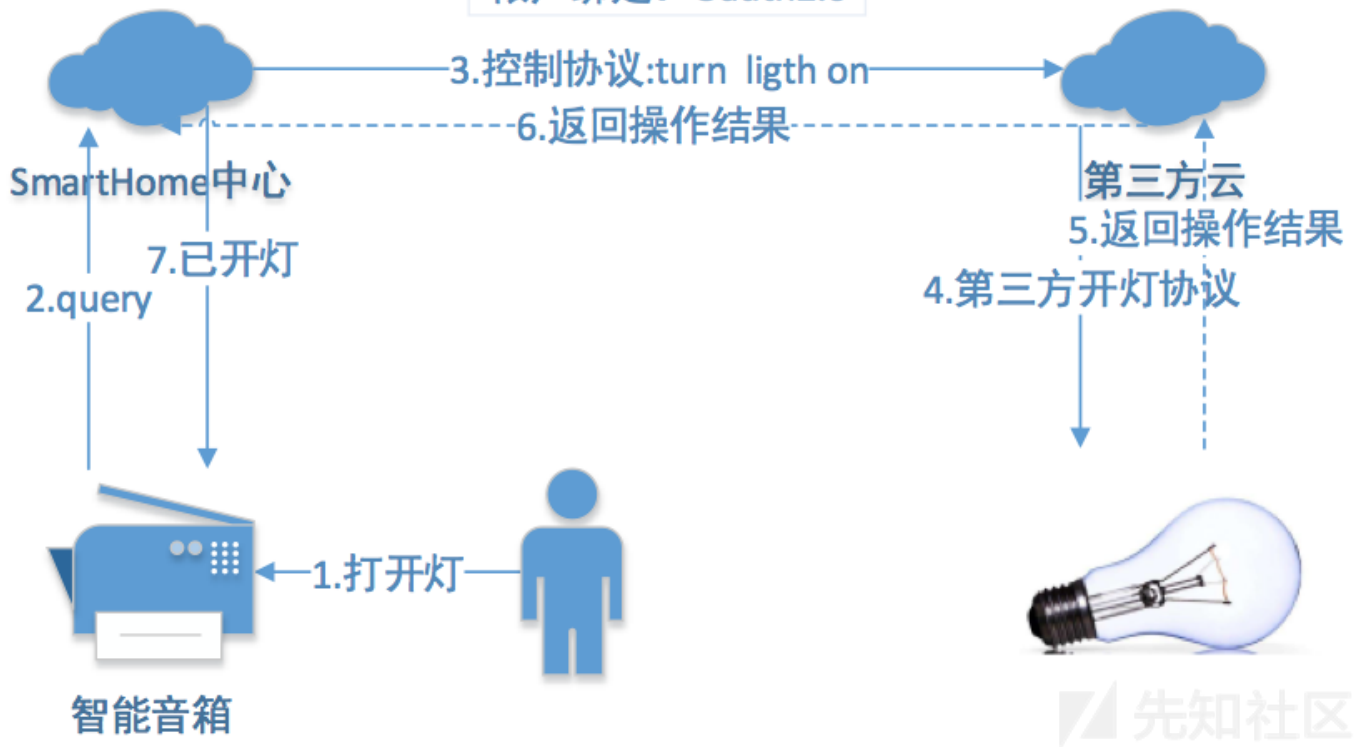
四、设备交互

设备交互是指应用、设备和云端的三者交互访问；交互操作大体分为两种方式：

- 1. 只支持广域网：厂商A为代表；
 - 2. 支持广域网和局域网：厂商B和C为代表。
- 广域网交互中应用与设备交互、设备与设备的交互方式如图：



帐户绑定: Oauth2.0



厂商A的智能家居接入方式：以开灯为例

第一步：厂商A的音箱-->音箱server

url : https://***.com/***

Payload: { Uderid, Deviceid, Accesstoken, 打开灯的声音}

第二步：厂商A的音箱sever-->第三方server

用户需要在第三方产品server注册并通过Oauth授权给厂商A的Server，消息格式如下：

```

"header": {

  "namespace": "***Genie.Iot.Device.Control",

  "name": "TurnOn",

  "messageId": "1bd5d003-31b9-476f-ad03-71d471922820",

  "payLoadVersion": 1

},

"payload": {

  "accessToken": "access token",

  "deviceId": "34234",

  "deviceType": "XXX",

  "attribute": "powerstate",

  "value": "on",

  "extensions": {

    "extension1": "",

    "extension2": ""

  }

}
  
```

}

第三步：第三方server-->设备

Payload：{command: turn-on, currentValue:0}

厂商A音箱的身份劫持

厂商A的音箱每次交互时，都会携带: token、userid、deviceid、action来进行，并且server会依据userid来进行身份判断。

- 有了userid就可以身份劫持——远程设备任意操作；
- userid是顺序的，可遍历的9位数字：比如一个userid是50123，另一个userid则是50397这几位数字；
- userid还有其他多种方式获得：配网时窃取、APP端上获取；

厂商A音箱被劫持后，可以用户查看聊天记录，自定义问答，设置闹钟、话费充值、智能家居控制等等，此外音箱

“被分享”之后，宿主不能主动取消分享，只能等“攻击者”取消分享，身份劫持危害如图所示，中间的攻击者可以任意查看用户的聊天记录：

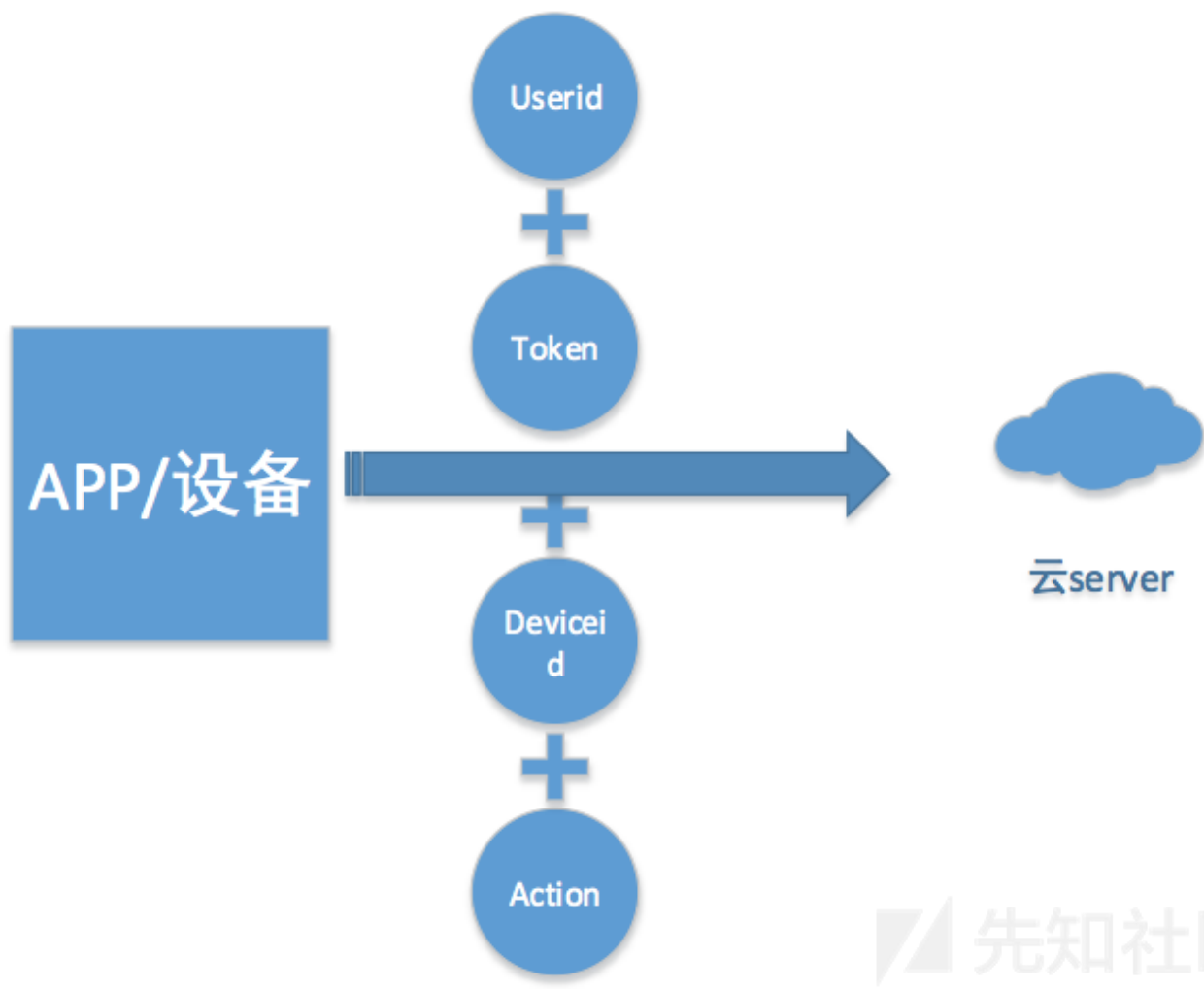


如何发现这类身份劫持？

应用或设备通过携带4元组信息：userid、deviceid、token和action，向云端进行请求时，如下图所示，如果云端对4元组信息校验出现不一致的情况下，就会导致身份劫持

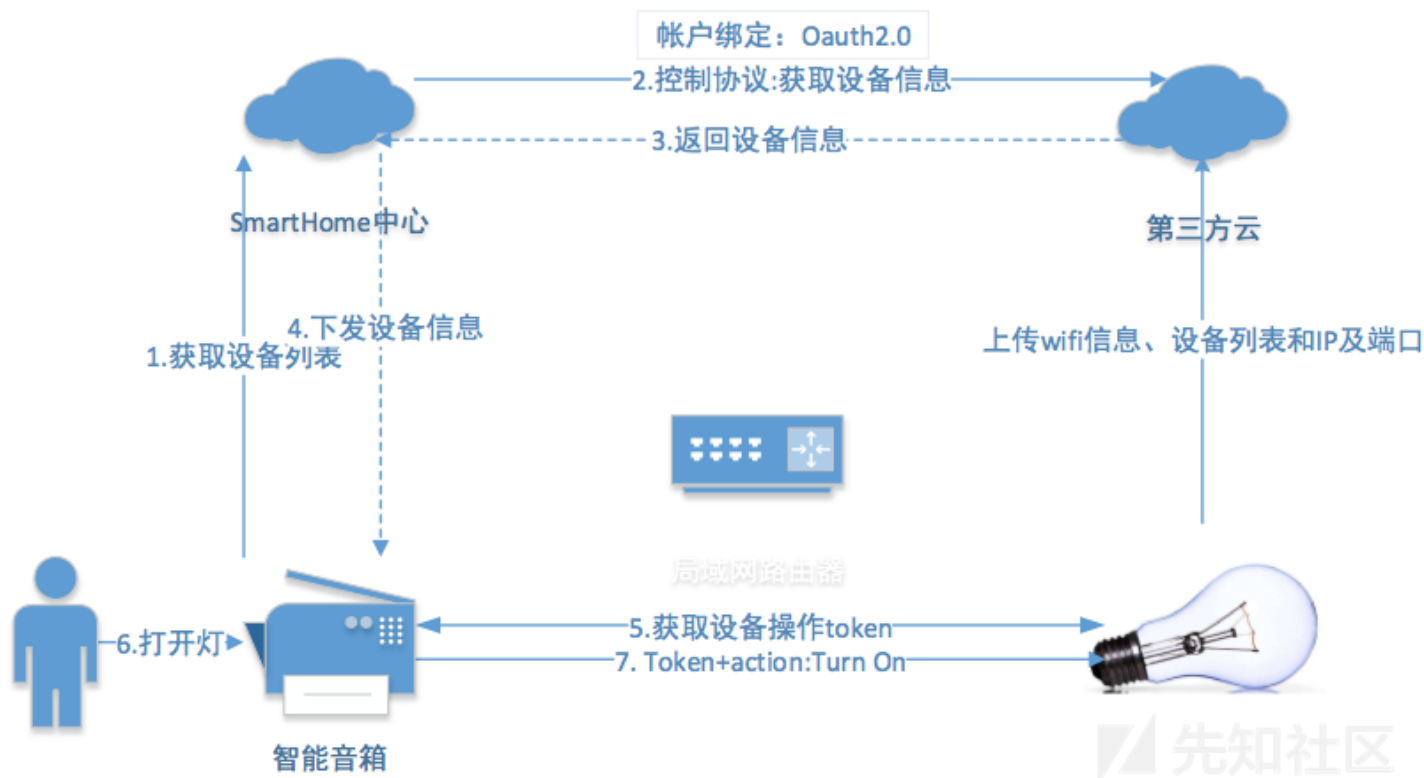
- 把userid、deviceid、token三者信息中的一种直接当成用户身份，而不是进行严格的身份一致性判断：判断userid和token是否一致，用户身份和设备列表是否是绑定关

- 用户身份和action判断，存在逻辑漏洞，导致攻击者可以进行操作提权，比如子设备提权可以操作“属主”身份的一些权限，OTA更新等等。



局域网交互中应用与设备交互、设备与设备的交互方式如下图所示：





厂商B的设备局域网身份劫持

在同一局域网下，厂商B设备通过专用的加密UDP网络协议——miiio协议，进行通信控制。

- 通过广播发送一个握手协议包，如果设备支持miiio协议，那么设备就会回复自身信息：token、ip和ID。
- 向指定设备发送一串hello bytes获得设备信息结构体“header”
- 凭借token、ID等信息构造信息结构体“header”，跟随控制消息发送给设备，实现设备控制。

厂商B的设备局域网身份劫持交互如图所示：



第一步：安装python-miiio库，然后执行：mirobo discover --handshake 1，获取设备IP、ID和Token信息。

```

p1ldzy@p1ldzy-8250M-053H:~/Downloads/python-miiio$ mirobo discover --handshake 1
INFO:miiio.device:Sending discovery to <broadcast> with timeout of 5s..
INFO:miiio.device: IP 192.168.199.222 (ID: 03a55bfe) - token: b'd71348b60d03ead67a4fd1a1be3af559'
INFO:miiio.device:Discovery done
  
```

先知社区

第二步：发送hello bytes消息给设备54321端口，获取设备消息结构体Header：

```
plldzy@plldzy-B250M-D53H:~/Downloads/python-nilo/nilo$ python3.5 gettoken.py
Container:
  data = Container:
    offset2 = 32
    value = b'' (total 0)
    data = b'' (total 0)
    length = 0
    offset1 = 32
  header = Container:
    offset2 = 16
    value = Container:
      length = 32
      unknown = 0
      device_id = b'\x03\xa5[\xfe' (total 4)
      ts = 1970-01-01 00:38:51
      data = b'!1\x00 \x00\x00\x00\x00\x03\xa5[\xfe\x00\x00\t\x1b' (total 16)
      length = 16
      offset1 = 0
    checksum = b'\xd7\x13H\xb6\r\x03\xea\xd6z0\xd1\xa1\xbe:\xf5Y' (total 16)
b'd71348b60d03ead67a4fd1a1be3af559'
```

第三步：伪造控制消息结构体Header、消息指令cmd和checksum(Token)，给设备发送；

```
typedef struct{
Header,

cmd,

checksum

}Msg
```

控制消息结构体如图所示：

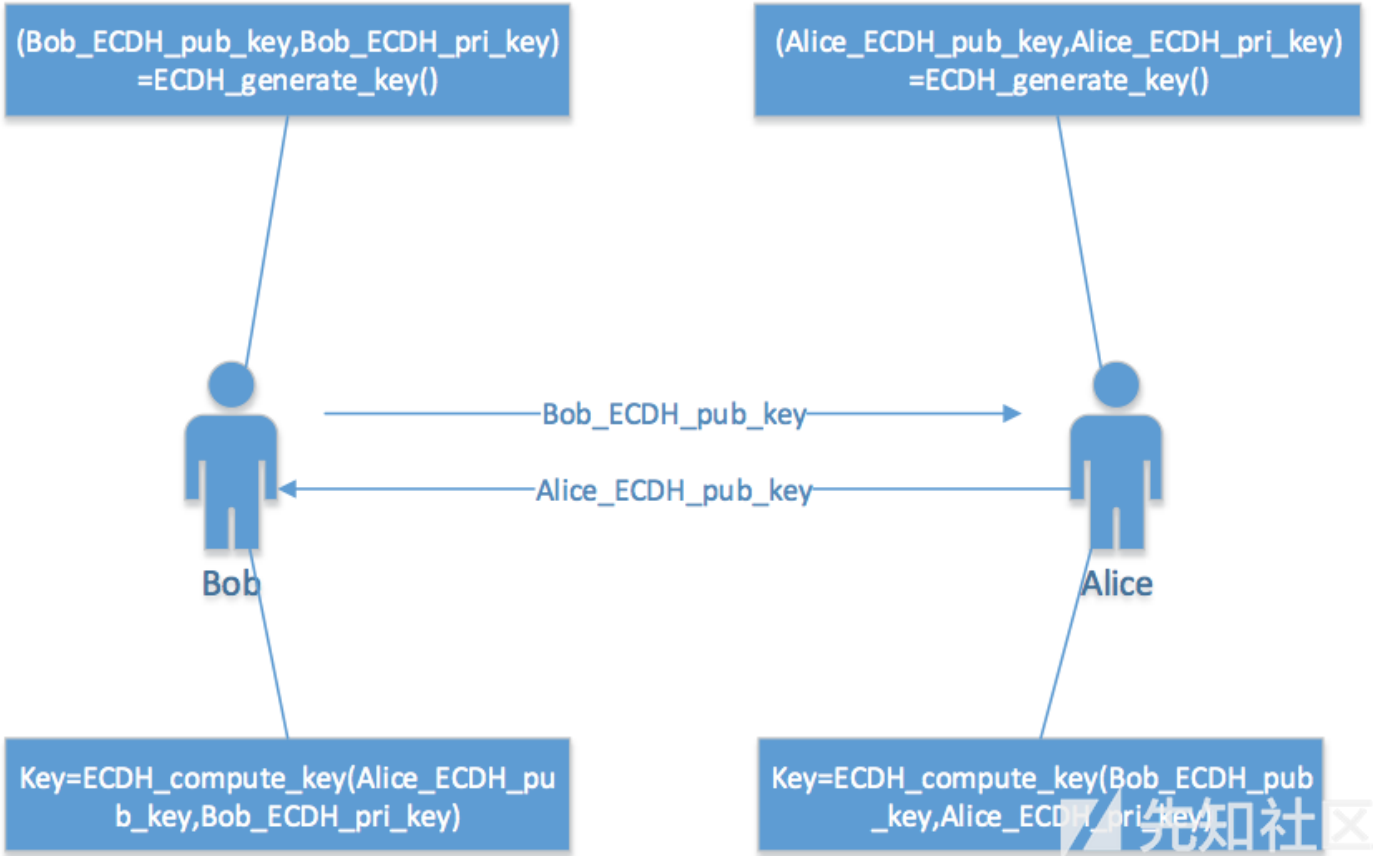


以打开智能插座为例：cmd={'id':1,'method':'set_power','params':['on']}

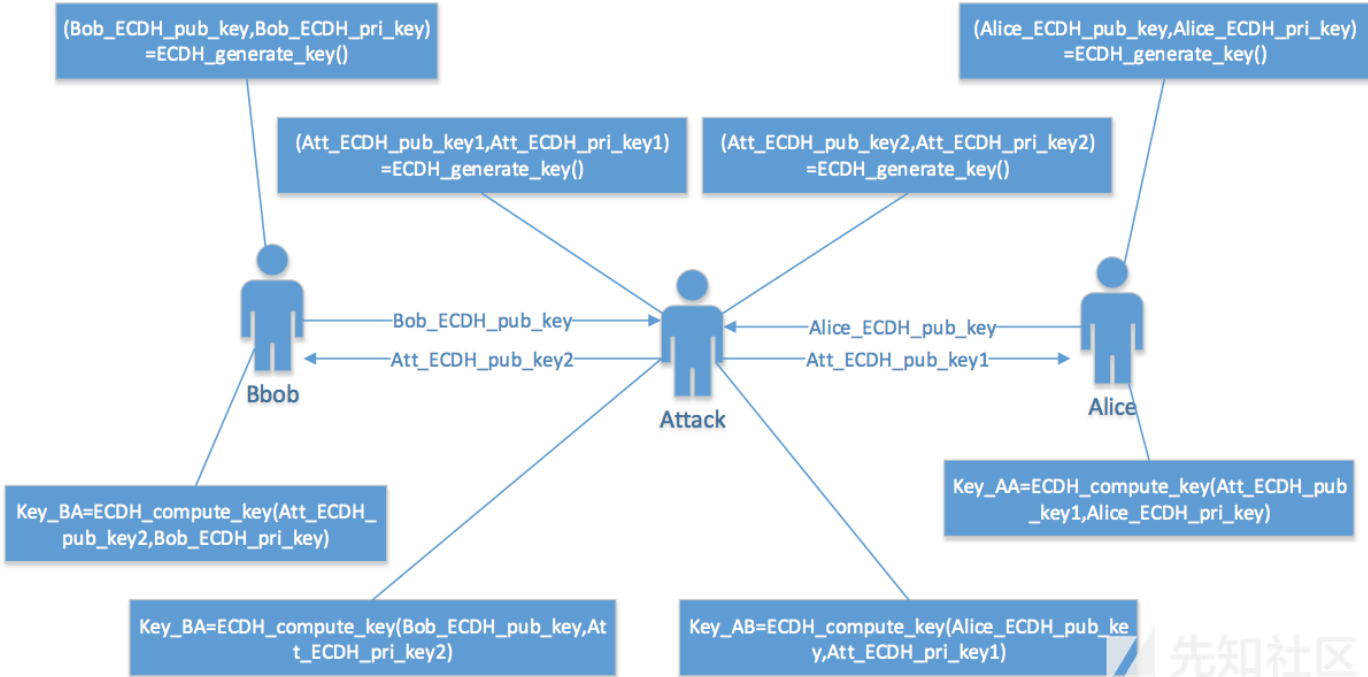
厂商C的局域网交互控制

厂商C为了实现智能家居生态，主推一套实现产品智能化互联互通的协议——“***Link”，目前所有的产品都可以与APP，以及音箱进行交互控制，是一套“带认证的密钥协商

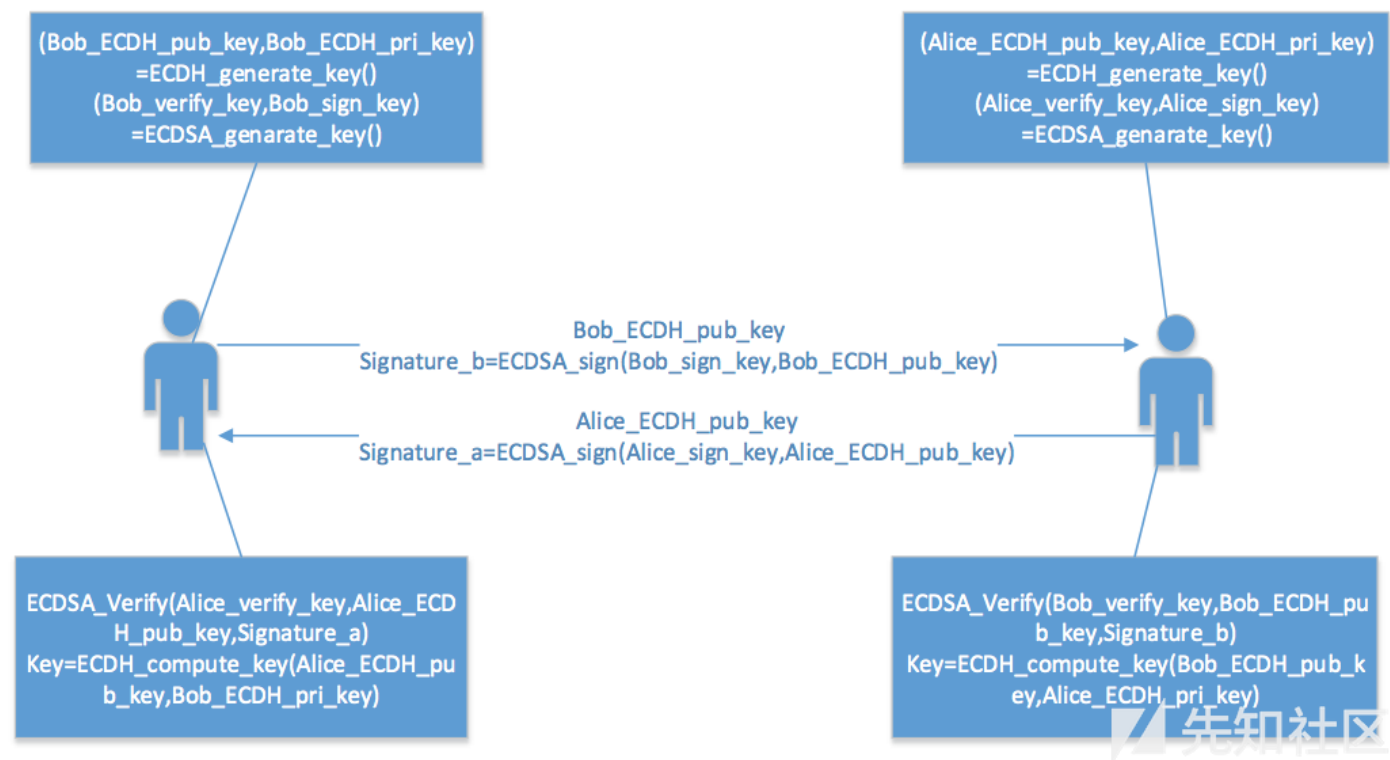
再介绍和认识“带认证的密钥协商”之前，我们先介绍一下ECDH密钥协商及其存在的安全问题。
有两个用户Bob和Alice，使用ECDH密钥协商，交互过程如图所示：



但是ECDH密钥协商是无法防御中间人攻击的，假设在Bob和Alice存在一个攻击者——Attack，对Bob和Alice进行中间人攻击，ECDH协商流程如图所示：



为了防御中间人攻击，需要在ECDH密钥协商过程中加入“一套身份认证机制”——EccSignKey和EccVerifyKey，EccVerifyKey提前存储在需要协商密钥的用户设备上，整个



设备和厂商C的应用(或音箱)基于***Link协议来进行交互，第三方设备制造商首先在云端通过ECC算法一对生成公私钥：Ecc-sPrivateKey/Ecc-sPubkey，其中公钥Ecc-sPub



厂商C的设备局域网身份劫持

厂商C的***Link协议的交互控制的消息结构体如下所示：

Packet_t

- 协议包头
- 10个属性值,如optlen、crc、enctype等

opt

- 可选区
- 设备发现时,为发送方pubKey

payload

- 负载数据
- 通常为控制指令

先知社区

以打开智能插座为例：
Packet_t=协议包头，opt=null，Payload=LocalKey 密钥加密

```
Time[■■■■] //4■■int■■■■■■■■■■
{
  "cmd":5,
  "data":{
    "streams":[{"current_value":"0","stream_id":"power"}],
    "snapshot":[{"current_value":"1","stream_id":"power"}]}
}
```

设备交互方式总结和比较

属性\公司	厂商A	厂商B	厂商C
交互方式	只允许云端交互	允许云端和局域网	允许云端和局域网
是否可劫持	音箱server和第三方设备进行控制协议交互；身份凭证是userid，可劫持	生态链企业，云端统一走厂商B的生态链云；基于miio协议局域网交互，身份凭证token可劫持	第三方企业使用其link协议，云端使用厂商C的云作为server；局域网交互依赖localkey，目前安全。但是设备身份依赖于ECC-sPubKey (多个设备一个key)，该key失窃后，设备可以被伪造。
产品安全性负责	厂商A只负责自己音箱自生的安全性，第三方产品的安全性自行负责。	厂商B负责	第三方自己负责，但是***link协议统一交互控制、OTA更新等，安全性极大的有保障
账号	第三方Oauth登录授权	统一厂商B的帐户	厂商C的帐户
APP控制	第三方有独立APP	厂商B的APP	厂商C的APP (H5小程序)

五、通过应用实现身份劫持

通过应用实现身份劫持，常用的方法有如下两种：

1) 通过webview JS交互接口远程命令执行或泄露身份账号

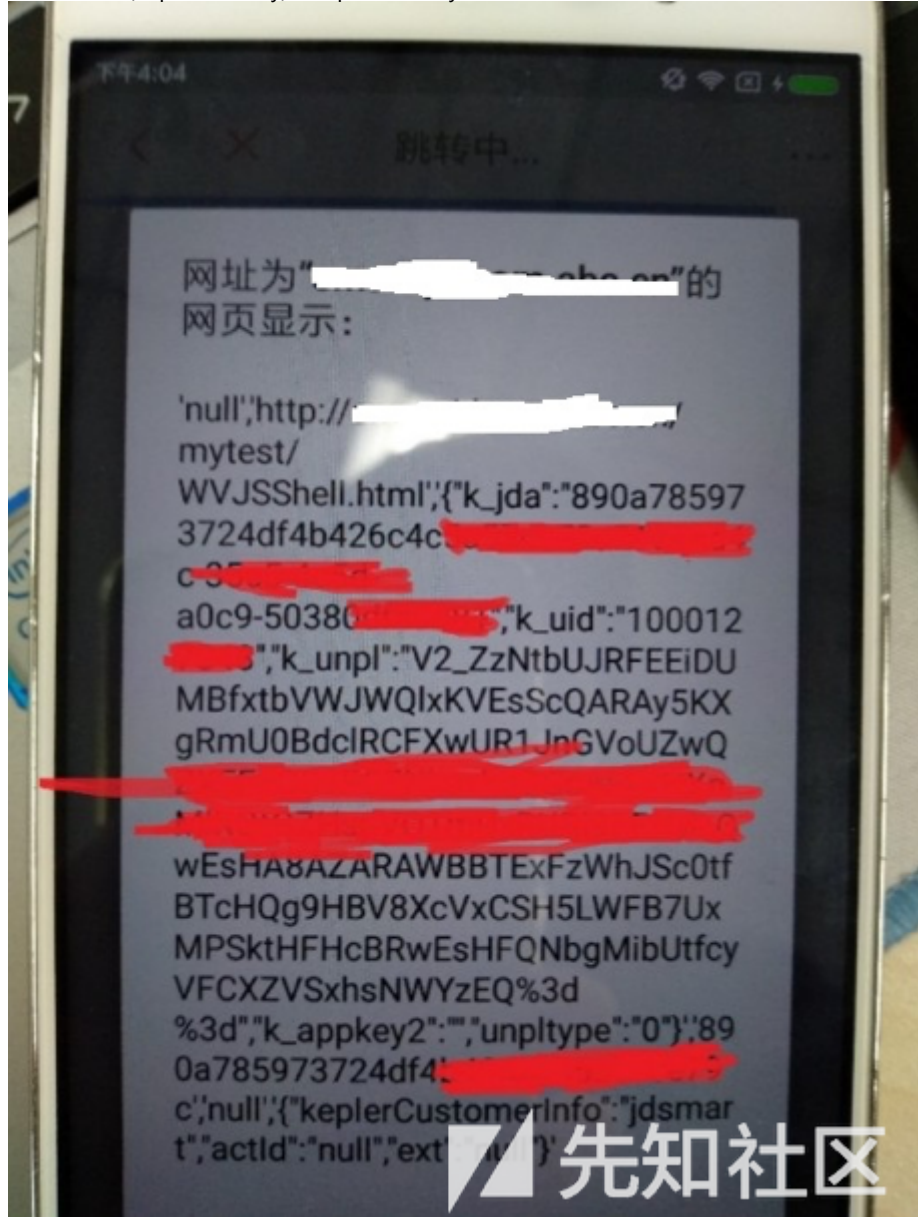
应用APP通过为webview @JavascriptInterface关键字，自定义添加身份获取的函数，并且没对加载url做好限制，导致身份信息远程泄露或者远程命令执行

2) Webview file域远程信息泄露

应用开启WebSettings.setAllowUniversalAccessFromFileURLs(true)，并且webview对加载的url没有任何限制，则应用APP下所有私有目录信息都会被窃取

通过webview JS交互接口远程命令执行或泄露身份账号

应用扫一扫(CaptureActivity),当CaptureActivity扫描到是“合法”url时，会调用com.***.WebViewActivity进行url加载，但是url判断逻辑存在漏洞，导致攻击者可以调用



漏洞案例简化：

```
if(loadurl.contains("****")){  
  
    //■■■  
  
} else{  
  
    //■■■■  
  
}
```

Webview file域远程信息泄露

