```
CTFtime平台上发现的一场比赛,记录一下其中的2道逆向题
```

```
Feed me
```

```
题目打开,发现一个scanf("%s",s),明显有栈溢出倾向,而IDA将变量识别如下
 char s[10]; // [rsp+32h] [rbp-6Eh]
 char nptr; // [rsp+3Ch] [rbp-64h]
 char v15; // [rsp+46h] [rbp-5Ah]
 char v16; // [rsp+50h] [rbp-50h]
 unsigned int64 v17; // [rsp+88h] [rbp-18h]
 v17 = readfsqword(0x28u);
 v3 = time(0LL);
 srand(v3);
 v6 = -2 * (rand() % 10000);
 \sqrt{7} = -2 * (rand() % 10000);
 v8 = -2 * (rand() % 10000);
 puts("Can you cook my favourite food using these ingredients :)");
 printf("%d; %d; \n", v6, v7, v8);
 __isoc99_scanf("%s", s);
 for (i = 0; i < strlen(s); ++i)
 {
   if ((s[i] \leftarrow '/' || s[i] > '9') \&\& s[i] != 45)
   {
     puts("Invalid input :( ");
     return 0;
 v9 = atoi(s);
 v10 = atoi(&nptr);
 v11 = atoi(&v15);
 if ( v6 == v9 + v10 )
   if ( v7 == v10 + v11 )
   {
     if ( v8 == v11 + v9 )
注意后面的三个atoi,后两个的参数比较迷,相对s的偏移分别为10和20,这里我把s的类型重新定义为char s[30]
```

因为这题保护全开,不是考察pwn,应该是考察栈上变量偏移的识别

那么我们输入的字符串每10个字符被解析成3个int型数据

```
主要的判断可以看做三元一次方程
```

```
input1 + input2 = num1
  input2 + input3 = num2
  input3 + input1 = num3
```

```
=>
 input1 = num1 + num3 - num2 / 2
 input2 = num1 + num2 - num3 / 2
 input3 = num2 + num3 - num1 / 2
多说一句,解方程时把三个式子加起来除以二后,分别减去每一个式子,即可得到方程的解
根据srand(time(0))和rand()的特性:随机种子确定,生成的序列也确定,写出python脚本扔程序跑就可以了
但是我不太熟悉python对rand的处理,直接C程序跑出来,手动喂给程序了
补充
解题过程中有一些想法
unsigned int num1; // [rsp+10h] [rbp-90h]
unsigned int num2; // [rsp+14h] [rbp-8Ch]
unsigned int num3; // [rsp+18h] [rbp-88h]
int input1; // [rsp+1Ch] [rbp-84h]
int input2; // [rsp+20h] [rbp-80h]
int input3; // [rsp+24h] [rbp-7Ch]
FILE *stream; // [rsp+28h] [rbp-78h]
char s[30]; // [rsp+32h] [rbp-6Eh]
char v14; // [rsp+50h] [rbp-50h]
unsigned __int64 v15; // [rsp+88h] [rbp-18h]
v15 = readfsqword(0x28u);
v3 = time(0LL);
srand(v3);
num1 = -2 * (rand() % 10000);
num2 = -2 * (rand() % 10000);
num3 = -2 * (rand() % 10000);
puts("Can you cook my favourite food using these ingredients :)");
printf("%d; %d; %d; \n", num1, num2, num3);
这里num1, num2, num3都是unsigned int,而它们都被以%d的形式输出
因为rand()返回值为int型,但是必定返回一个正数,模10000后再乘以-2,相当于把一个绝对值很小的负数赋值给了unsigned int
以%d有符号数输出结果,是三个负数,是应该的
→ Desktop ./Feed me
Can you cook my favourite food using these ingredients :)
-13832 ; -14278 ; -8948 ;
可是num系列数据的实际类型是无符号的,是一个很大的正数
而我们输入的字符串被解析成了3个int数据,而且都是负数,在判断时,如何比较一个■unsigned int和■int?
看一下汇编代码
                                                   edx, [rbp+input1]
.text:00000000000000BF1
                                           mov
.text:00000000000000BF7
                                                   eax, [rbp+input2]
                                           mov
.text:00000000000000BFA
                                                   eax, edx
                                           add
                                                   [rbp+num1], eax
.text:00000000000000BFC
                                           cmp
```

2个int数据add后与unsigned int比较,实际上应该是比较的二进制数据

只要二进制的32个bit相等,那么就判断相等

做一个小实验

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main(int argc,char**argv){
   int numl = -1;
   unsigned int num2 = -1;
   if(numl==num2){
       printf("numl==num2");
   }
   return 0;
}

numl就是单纯的-1,而num2会是0xfffffffff,是一个大正数
实际上if判断为真,会输出num1==num2
```

发现这个问题的原因主要是,我本地写C代码测试时,发现以&d输出预期的值input1、input2、input3时,都是长度为10的int数据,而连起来就是30长度的纯数字字符

Super Secure Vault

IDA打开,主逻辑如下

```
v15 = 5;
 v16 = 25;
 v17 = 4;
 v18 = 83;
 v19 = 7;
 v20 = 135;
 v21 = 5;
 printf("Enter the key: ", argv, envp);
  isoc99 scanf("%s", input);
 if ( strlen(input) > 30 )
   fail(0LL);
 v3 = getNum((int64 *)"27644437104591489104652716127", 0, a3);
 if ( (unsigned int)mod(input, v3) != v12 )
   fail(0LL);
 a2 = a3;
 v4 = getNum((int64 *)"27644437104591489104652716127", a3, v15);
 if ( (unsigned int)mod(input, v4) != v14 )
   fail(0LL);
 a2a = v15 + a2;
 v5 = getNum((__int64 *)"27644437104591489104652716127", a2a, v17);
 if ( (unsigned int)mod(input, v5) != v16 )
   fail(0LL);
 a2b = v17 + a2a;
 v6 = getNum((int64 *)"27644437104591489104652716127", a2b, v19);
 if ( (unsigned int)mod(input, v6) != v18 )
   fail(0LL);
 v8 = getNum((int64 *)"27644437104591489104652716127", v19 + a2b, v21);
 if ( (unsigned int)mod(input, v8) != v20 )
   fail(0LL);
 printf("Enter password: ", v8);
   isoc99_scanf("%s", &password);
 func2(( int64)&password, input, "27644437104591489104652716127");
 return 0;
}
发现函数名都在,而且getNum和mod函数都接收了一个字符串作为参数,实际上是指向字符串的指针
先看一下getNum函数
  int64 fastcall getNum( int64 *str, int a2, int a3)
  unsigned int v4; // [rsp+18h] [rbp-8h]
  int i; // [rsp+1Ch] [rbp-4h]
  v4 = 0;
  for ( i = a2; i < a2 + a3; ++i )
    v4 = 10 * v4 + *((char *)str + i) - 48;
  return v4:
```

```
mod函数的行为也和名字一样
```

```
__int64 __fastcall mod(const char *input, int a2)
{
   unsigned int v3; // [rsp+18h] [rbp-18h]
   int i; // [rsp+1Ch] [rbp-14h]

   v3 = 0;
   for ( i = 0; i < strlen(input); ++i )
      v3 = (signed int)(10 * v3 + input[i] - 48) % a2;
   return v3;
}</pre>
```

注意到程序虽然用了scanf,但是保护全开,也就没有REpwn这种要改数据的可能性了,输入的长度姑且认为是30

因为getNum返回的值不受我们输入字符串的影响,只要动态调出来就可以了

```
Code
  0x5555555554d5a <main+267>:
                               mov
                                      esi,ecx
  0x5555555554d5c <main+269>:
                                      rdi,rax
                               MOV
  0x555555554d5f <main+272>:
DWORD PTR [rbp-0xc4],eax
                               mov
  0x555555554d6a <main+283>:
                                      edx,DWORD PTR [rbp-0xc4]
                               MOV
  0x5555555554d70 <main+289>:
                               lea
                                      rax,[rbp-0x80]
  0x555555554d74 <main+293>:
                                      esi,edx
                               mov
                                      rdi,rax
  0x5555555554d76 <main+295>:
                               mov
[rbp-0xc4] : 0x7fffffffdcfc --> 0x0
                                    Stack
0000| 0x7fffffffdcf0 -->
                                               BYTE PTR ss:[rax],al)
                                       (add
0008| 0x7ffffffffdcf8 --> 0xf7ffe700
0016| 0x7ffffffffdd00 --> 0x0
0024| 0x7fffffffdd08
                    --> 0x5555555550e9 ("27644437104591489104652716127")
0032| 0x7ffffffffdd10 --> 0x8000000d5
0040| 0x7ffffffffdd18 --> 0x5000000e5
0048| 0x7ffffffffdd20 --> 0x400000019
0056| 0x7ffffffffdd28 --> 0x700000053
        code, data, rodata, heap, value
Legend:
                                                              光 先知社区
Breakpoint 1, 0x0000555555554d64 in main ()
```

比如第一个值是27644437, 要求input % 27644437 == 213

```
同样的,可以得出以下5个线性同余方程组
```

```
input % 27644437 == 213
input % 10459 == 229
input % 1489 == 25
input % 1046527 == 83
input % 16127 == 135
```

和中国剩余定理有关,网上找个脚本解一下

```
from functools import reduce

def egcd(a, b):
    if 0 == b:
        return 1, 0, a
    x, y, q = egcd(b, a % b)
    x, y = y, (x - a // b * y)
    return x, y, q
```

```
def Chinese_remainder(pairs):
  mod_list, remainder_list = [p[0] for p in pairs], [p[1] for p in pairs]
  mod\_product = reduce(lambda x, y: x * y, mod\_list)
  mi_list = [mod_product//x for x in mod_list]
  mi_inverse = [egcd(mi_list[i], mod_list[i])[0] for i in range(len(mi_list))]
  for i in range(len(remainder_list)):
      x += mi_list[i] * mi_inverse[i] * remainder_list[i]
      x %= mod_product
  return x
if __name__=='__main__':
  \texttt{print}(\texttt{Chinese\_remainder}([(27644437,\ 213),\ (10459,\ 229),\ (1489,\ 25),(1046527,83),(16127,135)]))
出结果:
→ Desktop python exp.py
3087629750608333480917556
→ Desktop
长度也符合要求,是一个符合条件的解
然后我们就被要求输入password
主要逻辑在func2中
                                                      // func2
  v12 = strcat(input, a3);
  v3 = (unsigned __int64)&v12[strlen(v12)];
  *( WORD *)v3 = 12344;
  *( BYTE *)(v3 + 2) = 0;
  \sqrt{7} = 0;
  v8 = 0;
  v10 = strlen(v12) >> 1;
  while ( v8 < strlen(v12) >> 1 )
    if ( *((_BYTE *)password + v7) != matrix[100 * (10 * (v12[v8] - 48) + v12[v8 + 1] - 48)
                                                + 10 * (v12[v10] - 48)
                                                + v12[v10 + 1]])
      fail(1LL);
    ++v7;
    v8 += 2;
    v10 += 2;
  }
  v9 = 0;
  v11 = strlen(v12) >> 1;
  while (v9 < strlen(v12) >> 1)
    v4 = 10 * (v12[v9] - 48) + v12[v9 + 1] - 48;
    v5 = 10 * (v12[v11] - 48) + v12[v11 + 1] - 48;
    if ( *((_BYTE *)password + v7) != matrix[100 * (v4 * v4 % 97) + v5 * v5 % 97] )
      fail(1LL);
    ++v7;
    v9 += 2;
    v11 += 2;
  puts("Your Skills are really great. Flag is:");
  return printf("pctf{%s}\n", password);
}
```

```
再被追加0x3038和\x00
```

```
str_appended = strcat(input, a3);
                                                        // "27644437104591489104652716127"
v3 = (unsigned int64)&str appended[strlen(str appended)];
*( WORD *)v3 = 0x3038;
*(_BYTE *)(v3 + 2) = 0;
然后基本就是查表了,由于程序开了PIE,我不知道怎么用angr秒解它,于是只能patch程序,用gdb下断点看了
 v10 = strlen(str_appended) >> 1;
 while ( v8 < strlen(str_appended) >> 1 )
           BYTE *)password + v7)
                                 matrix[100 * (10 * (str_appended[v8]
                                                                  48) + str appended[v8 + 1]
                                     - 48
                                     + 10 * (str_appended[v10] - 48)
                                     + str_appended[v10 + 1]] )
     fail(1LL);
   ++v7;
   v8 += 2;
   v10 += 2;
 v9 = 0;
 v11 = strlen(str_appended) >> 1;
 while ( v9 < strlen(str appended) >> 1 )
   v4 = 10 * (str_appended[v9] - 48) + str_appended[v9 + 1] - 48;
   v5 = 10 * (str appended[v11] - 48) + str appended[v11 + 1] - 48;
     fail(1LL);
   ++v7;
   v9 += 2;
   v11 += 2;
 puts("Your Skills are really great. Flag is:");
这里把两行中的!=改成了==,并且下断点观察矩阵中给出的值
密码随便输入!!!!!!!!!!!!!!
然后RAX中的值,也就是cmp cl,al中会给出应该输入的字符
收集一下就是:pctf{R3v3rS1Ng_#s_h311_L0t_Of_Fun}
我猜测程序中可能是手动把符合同余方程组的解都算了一遍?然后把数据填入那个巨型矩阵?
最后其他位置乱放了一些字符?
总结一下
这两道题的基本是一个递进的关系,其中第二题的函数编写值得学习一下,C语言如何处理这种大数的mod,之前我没有仔细想过,这段代码实现也没有彻底的理解...
Pragyan CTF 19 binary.rar (0.066 MB) 下载附件
点击收藏 | 0 关注 | 1
```

<u>上一篇:一篇域攻击文章的复现</u>下一篇:一篇域攻击文章的复现

- 1. 0 条回复
 - 动动手指,沙发就是你的了!

登录后跟帖

先知社区

现在登录

热门节点

技术文章

<u>社区小黑板</u>

目录

RSS <u>关于社区</u> 友情链接 社区小黑板