2019浙江省大学生网络与信息安全竞赛决赛部分WriteUp

看到请叫我滚去学习 / 2019-10-04 09:40:12 / 浏览数 7163 安全技术 CTF 顶(0) 踩(0)

0x01 前言

这次比赛PWN爷爷没有去,去了OPPO的线下赛,所以最后只拿到了前十靠后的名次。不过还是拿到了省一等奖,也算没有留下什么遗憾。

0x02 万能密码

通过名字就可以知道这题考察的是最基本的SQL注入知识点。 通过对题目环境的测试可以发现,这是基于盲注的POST注入,闭合双引号即可,登陆即可拿到flag

payload

admin"#



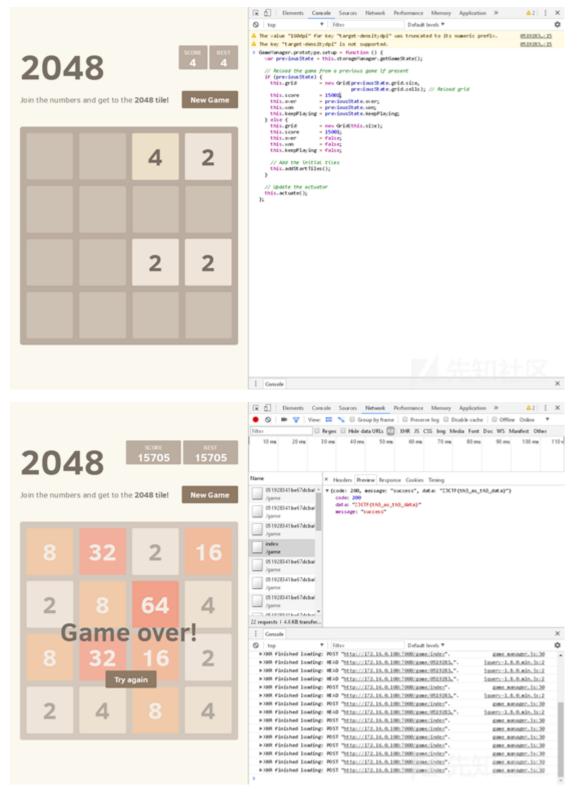
登录成功!

zjctf{Un1v3rsAl_pAs5w0rd_Usef^L}

先知社区

0x03 贰零肆捌

题目是一个2048的游戏,大概就是分数多于一定的值即可,这边可以选择玩到输的时候抓包,修改分数。我这边是直接修改js代码,另score的初始值等于15001,然后玩到



0x04 逆转思维

emmmm题目环境我这边没有保留,大概题目逻辑是

第一步

file_get_contents (\$_GET(txt)) ==="welcome to the

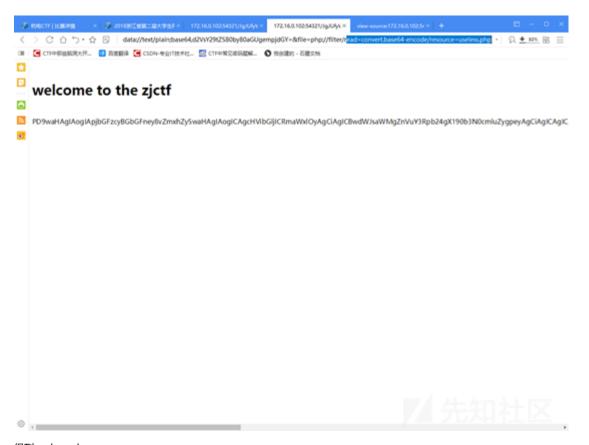
zjctf",大概是这个,我们要让这个条件成立,我一开始想到的是远程文件包含,就是在我这边部署一个包含这个内容的文件,让题目环境访问我们开放的端口,后来发现因

然后比赛后半段才在我以前拉取下来的wiki的docker里面找到一个data协议。 利用payload绕过

http://172.16.0.102:54321/JgJUfyWlwT/?text=data://text/plain;base64,d2VsY29tZSB0byB0aGUgempjdGY=

第二步

题目有第二个参数file,大概是include()这个file,题目提示我们要包含useless.php同时有一个判断是file参数不能传入flag,也就是我们不能直接包含flag.php利用php://filter协议读取这个useless.php构造payload读取useless.php



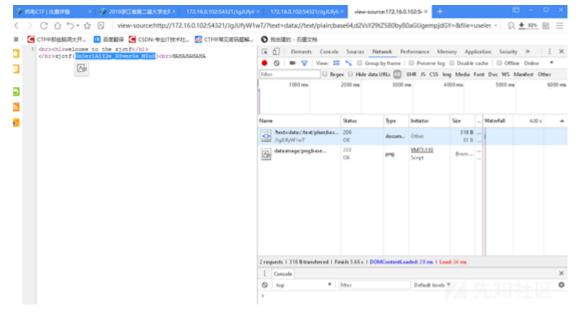
得到useless.php

第三步

最后一个参数是password,php代码里面有反序列化这个传入的值,所以只要让最后反序列化出来的file等于flag.php就好了。构造payload

view-source:http://172.16.0.102:54321/JgJUfyW1wT/?text=data://text/plain;base64,d2VsY29tZSB0byB0aGUgempjdGY=&file=useless.php&

得到flag



0x05 佛洛依德

这边有幸保留了题目

题目源码

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
__author__ = 'seclab'
__copyright__ = 'Copyright © 2019/08/20, seclab'
import hashlib, random, signal
def truncated_hash(message, k):
   return hashlib.sha512(message).digest()[-k:]
def floyd(code, k=3):
   m0 = None
   m1 = None
   turtle = truncated_hash(code, k)
   hare = truncated_hash(turtle, k)
   while turtle != hare:
       turtle = truncated_hash(turtle, k)
       hare = truncated_hash(truncated_hash(hare, k), k)
   turtle = code
   pre_period_length = 0
   while turtle != hare:
       m0 = turtle
       turtle = truncated_hash(turtle, k)
       hare = truncated_hash(hare, k)
       pre_period_length += 1
   if pre_period_length is 0:
       print(code, "Failed to find a collision: code was in a cycle!")
       return floyd(get_random_code())
   period_length = 1
   hare = truncated_hash(turtle, k)
   while turtle != hare:
       m1 = hare
       hare = truncated_hash(hare, k)
       period_length += 1
   return (m0, m1, truncated_hash(m0, k), k)
def get_random_code(length=3):
```

```
char_set = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
  " = wg
  for i in range(length):
      next_index = random.randrange(len(char_set))
      pw = pw + char_set[next_index]
  return pw
def welcom():
  signal.alarm(5)
  print(
r'''
| |_ | |/ _ \| | | |/ _` | | | | | '__/ _` |/ _| |/ /
| _| | (_) | _| | (_| | | | __| | (_| | <
|___/
def main():
  welcom()
  flag = open('./flag', 'r').read()
  code = get_random_code()
  m0, m1, code, k = floyd(code)
  print("Your m0 is:{:s}".format(m0.encode("hex")))
  m1 = raw_input("Please input m1:").rstrip("\n")
  try:
      m1 = m1.decode("hex")
      if (m0 != m1) and (truncated_hash(m0, k) == truncated_hash(m1, k)):
         print(flag)
         exit(1)
  except Exception as e:
      pass
  print("Fail, bye!")
  exit(1)
if __name__ == "__main__":
  main()
```

通过代码逻辑我们可以知道,这边就是给我们m0,然后要我们输入正确的m1,然后才给我们flag。

解题思路

我首先关注到的是这个函数

```
def get_random_code(length=3):
    char_set = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
    pw = ""
    for i in range(length):
        next_index = random.randrange(len(char_set))
        pw = pw + char_set[next_index]
    return pw
```

从get_random_code函数可以看出,主要功能是获得长度为3的字符串,字符是A~Z的。 所以通过这个长度为3,可以发现是很容易爆破出m0和m1对应的字典的。

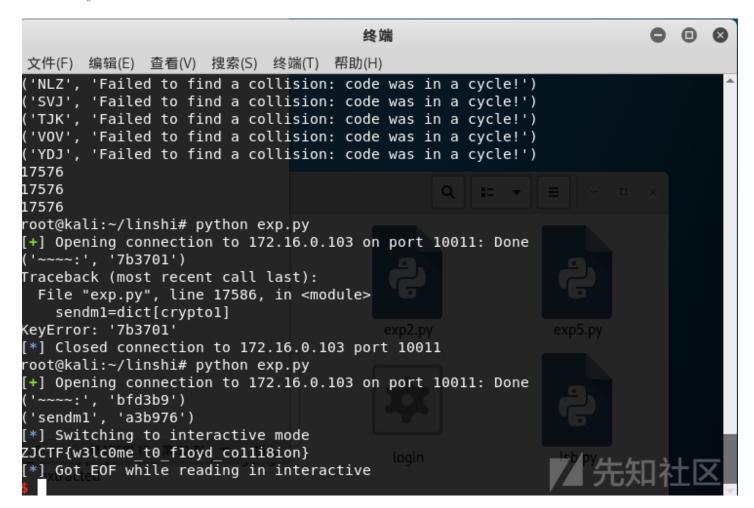
构造字典脚本如下。

```
import hashlib, random
def truncated_hash(message, k):
    return hashlib.sha512(message).digest()[-k:]
def get_random_code(length=3):
    char_set = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
    pw = ""
    for i in range(length):
        next_index = random.randrange(len(char_set))
```

```
pw = pw + char_set[next_index]
  return pw
def floyd(code, k=3):
  m0 = None
  m1 = None
  turtle = truncated_hash(code, k)
  hare = truncated_hash(turtle, k)
  while turtle != hare:
      turtle = truncated_hash(turtle, k)
      hare = truncated_hash(truncated_hash(hare, k), k)
  turtle = code
  pre_period_length = 0
  while turtle != hare:
           = turtle
      turtle = truncated_hash(turtle, k)
      hare = truncated_hash(hare, k)
      pre\_period\_length += 1
  if pre_period_length is 0:
      print(code, "Failed to find a collision: code was in a cycle!")
      return floyd(get_random_code())
  period_length = 1
  hare = truncated_hash(turtle, k)
  while turtle != hare:
      m1 = hare
      hare = truncated_hash(hare, k)
      period_length += 1
  return (m0, m1, truncated_hash(m0, k), k)
#code = get_random_code()
#print(code)
\#m0, m1, code, k = floyd(code)
#print(m0, m1, code, k)
m0 = [1]
m1 = []
table="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
code=[]
for i in table:
  for j in table:
      for k in table:
          code.append(i+j+k)
          m00, m11, code1, k = floyd(i+j+k)
          m0.append(m00)
          m1.append(m11)
f=open("shuju.txt",'a')
print(len(code))
print(len(m0))
print(len(m1))
f.write("dict = {")
for i in range(len(m0)):
  f.write(m0[i].encode("hex")+":"+m1[i].encode("hex")+",\n")
f.write("}")
f.close()
最后处理一下生成的字典,然后获取服务器上的m0,对应我们字典中的m1,发送给服务器即可得到flag
dict={}
from pwn import *
#context.log_level ="debug"
sh=remote("172.16.0.103",10011)
sh.recvuntil("is:")
crypto1 = sh.recvline()[:-1]
print("~~~:",crypto1)
```

```
sendm1=dict[crypto1]
print("sendm1",sendm1)
sh.recvuntil("m1:")
sh.sendline(sendm1)
```

sh.interactive()

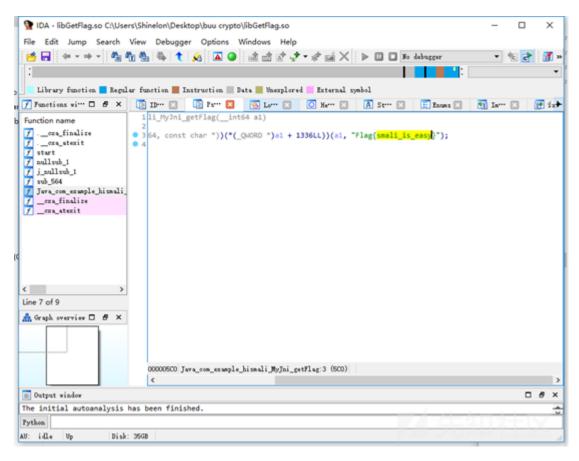


0x06 简单逆向

首先第一步拿到APK,使用Jeb反编译

```
package com.example.hismali;
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View$OnClickListener;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
public class MainActivity extends Activity {
   Button b;
   static int i = 1;
   TextView tv;
   static {
   public MainActivity() {
       super();
   protected void onCreate(Bundle arg2) {
       super.onCreate(arg2);
       this.setContentView(2131034112);
       this.b = this.findViewById(2130968578);
       this.tv = this.findViewById(2130968596);
       this.b.setOnClickListener(new View$OnClickListener() {
           public void onClick(View arg2) {
              if(MainActivity.i == 1) {
                   MainActivity.this.tv.setText("flag不在这");
               else if(MainActivity.i == 2) {
                   MainActivity.this.tv.setText(MyJni.getFlag());
     });
   }
```

通过观察发现getFlag是加载进来的一个.so文件 找到这个.so文件,用ida反编译 没有什么难点,就直接明文给你flag了



0x07 清廉校园

首先拿到一张图片,一开始尝试了挺多图片隐写。。。后来才发现,原来图片的最后直接有明文的flag信息。是一个凯撒加密的东西

```
?ロ: EOT( 贡储 CAN 荍?s憩 (a^晉 ??塘G洣,<焥
7609
      BBM BB # h 經 與 ? 禪 頓 向 BB 藝 H n 9 ^ 蔨 隻 b o * BB J 燍 簸 拠 邑 & 7 ? 秧 澟 ! w 0 E o n q ? ? 斮 W J .
    饛鲚ETX; 廽e顶kRe
    *?NUD 撜evik?清^洛SD#箪众?ぶ図》 荳突q弟怦m徻SDD OD 1 瞌蝠?~ч龈x闕畭SDX)跗
    NULU斑遣 ACK?":
    懷a禫'尊毘]僬xௌ麥v@?卍邟薀ஹ??т釹&邥炳扶Mi瓜oDn弭?Μ級大E钬ஹ2~琧锐【
7610
      ?俨?SWY肯 ??-fw岩毧猎蘂ACAN6!EASUBESC節~額?明BW?t摸丟?c?ブ=m?SU
7611
    SOHC块萁u5rDLEjj?阱BELØNULETX ?D
7612
    驮稷瓹?!該簄讻件=觩鳷|+團跖 酊g晱+転~?NOD 趡?錪旗鶬ΒΟΤΕΟΚ涆颃耧輠?1鮁[
    7廥`鲗f{23~YT 燩<????<Y壳邴M耴Sp 335253胜聏。 NOT] | 忩鶏VwW^nM灬鯰m=@
7613
    Q耘<npEMSUB鐭?ES?bH蘭怗T坏婒襗YEVE 祖SYN粠?篣SYN馉g餬?ENX緮
    DC2h?.G這究犰蒲r婗 2回X?嗣GS蚁q
7614
    鶄|韭?烮灟坍+w₽ 啟?笂鍉?8厘Xq{┏ሙ?剘-玦饨庙ௌ駅縣僞?橁$啋?鬪Ⅷ∰
7615
7616
    Caesar says "gqjam{dlsjvtlavokbzljshi}"
7617
```

首先全部移位39得到@JC:FT=ELCOME:OHD;SECLABV

然后通过对flag格式的判断,是ZJCTF开头的,发现无意义的字符距离正确的是相差58位,然后对无意义的字符移位58得到有意义的flag字符串,比较坑的是最后还要全部小正确的flag为welcometohduseclab

0x08 反推蟒蛇

首先题目给了一个pyo文件,其实一开始看到还是比较绝望的,因为感觉自己应该没有反编译的工具。后来好不容易才在自己的学习记录里面找到曾经有试过本地反编译pyc使用kali自带的uncompyle6,也有可能是我以前装的 指令如下

```
uncompyle6 encrypt.pyo > encrypt.py
```

```
得到的encrypt.py源码为
# uncompyle6 version 3.3.5
# Python bytecode 2.7 (62211)
# Decompiled from: Python 2.7.15+ (default, Nov 28 2018, 16:27:22)
# [GCC 8.2.0]
# Embedded file name: encrypt.py
# Compiled at: 2017-07-11 05:19:27
from random import randint
from math import floor, sqrt
_ = ''
_ = '_'
____ = [ ord(___) for ___ in __ ]
   ___ = randint(65, max(____)) * 255
for ___ in range(len(__)):
  _ += str(int(floor(float(____ + ___[__]) / 2 + sqrt(___ * ___[__])) % 255)) + ' '
# okay decompiling encrypt.pyo
我这边是现对这些下划线进行了处理
大概逻辑是这样的
from random import randint
from math import floor, sqrt
getflag = ''
flag = 'flag{*********************
b = [ ord(i) for i in flag ]
a = randint(65, max(b)) * 255
for i in range(len(flag)):
  getflag += str(int(floor(float(a + b[i]) / 2 + sqrt(a * b[i])) % 255)) + ' '
print getflag
```

这边题目还给了我们一个flag.enc的文件

```
57, 183, 124, 9, 149, 65, 245, 166, 175, 1, 226, 106, 216, 132, 224, 208, 139, 1, 188, 224, 9, 235, 106, 149, 141, 80
```

这个就是flag经过加密后的内容了。

通过分析代码逻辑,我们可以发现,max(b)一定是)的ascii值,然加密后的值一定是最后一个80.通过这个其实我们可以确定一个值,randint(65,max(b))的值可以确定,通过排除一个大于)的ascii的值,确定为102

```
这样其实我们就可以确定每一个字母对应的加密后的值了
构造对应关系脚本

from random import randint

from math import floor, sqrt

table = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/{}'

b = [ ord(i) for i in table ]

a = 102*255

dic=[]

for i in range(len(table)):

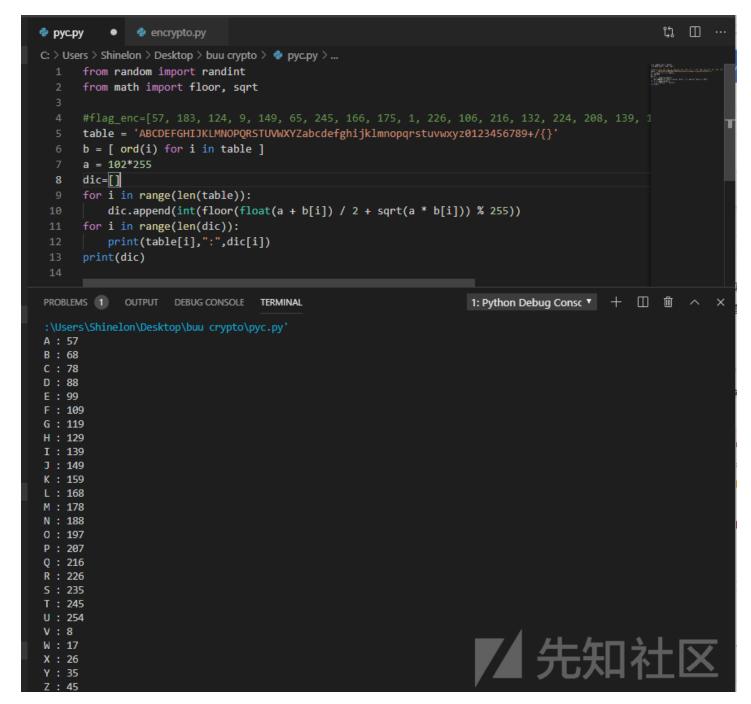
    dic.append(int(floor(float(a + b[i]) / 2 + sqrt(a * b[i])) % 255))

for i in range(len(dic)):

    print(table[i],":",dic[i])

print(dic)
```

也就是说我们确定了a的值为102*125



最后得到flag加密前的值 zjctf{ThisRandomIsNotSafe}

点击收藏 | 0 关注 | 1

1. 2条回复



curt**** 2019-10-06 20:24:40

PWN爷爷是南梦吗...

1回复Ta



<u>看到请叫我滚去学习</u> 2019-10-06 21:24:04

@curt**** 是的(0•00•0)00

0 回复Ta

登录 后跟帖

先知社区

现在登录

热门节点

技术文章

<u>社区小黑板</u>

目录

RSS <u>关于社区</u> <u>友情链接</u> <u>社区小黑板</u>