android so加固之section加密

yong夜 / 2019-06-06 08:50:00 / 浏览数 5593 安全技术 移动安全 顶(0) 踩(0)

[TOC]

引言

如何对so文件中的核心代码进行保护？

通过将核心代码写到自定义节中，并且对该节使用加密工具进行加密，在so文件执行时，利用attribute((constructor));属性，先于main执行解密函数，作用类似于java中的

实现流程

1. 确定好自定义节的名称
2. 开始加密流程
   - 遍历所有节头，根据节头名来定位需要加密的节
   - 获取节头中节的起始位置和大小，对节头指向的数据进行加密
3. 编写解密代码
   - 用属性： attribute((constructor));声明解密函数
   - 在native层编写解密函数

代码实现

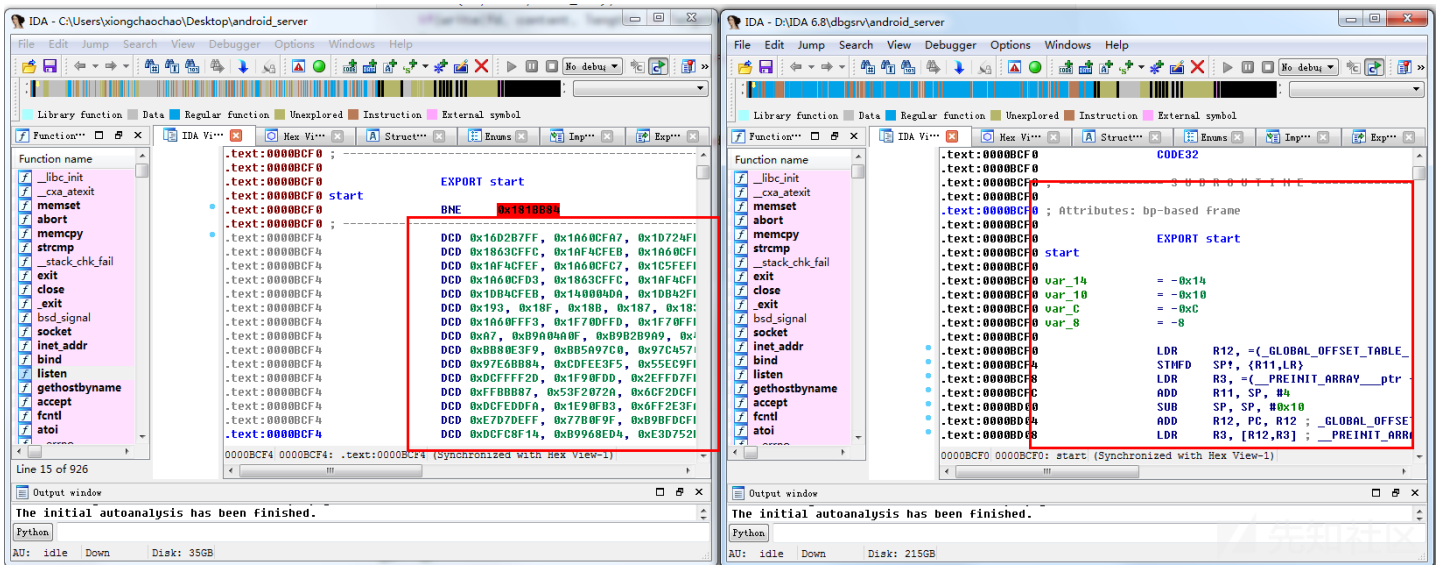
加密流程

```
#include <stdio.h>
#include <elf.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>



int main(int argc, char** argv)
{
   int fd;
   Elf32_Ehdr ehdr;
   Elf32_Shdr shdr;
   char * section_name_table;
   int i;
   unsigned int base, length;
   char *content;


   //■■■■
   if(argc != 3)
   {
       printf("Encrypt section of elf file\n\nUsage:\n\t%s <elf_file> <section_name>\n", *argv);
       goto _error;
   }

   if((fd = open(argv[1], O_RDWR, 0777)) == -1)
   {
       perror("open");
       goto _error;
   }

   if(read(fd, &ehdr, sizeof(Elf32_Ehdr)) != sizeof(Elf32_Ehdr))
   {
       perror("read elf header");
       goto _error;
   }
```

```
//■■■■■■■■
printf("[+] Begining find section %s\n", argv[2]);
lseek(fd, ehdr.e_shoff+sizeof(Elf32_Shdr)*ehdr.e_shstrndx, SEEK_SET);
if(read(fd, &shdr, sizeof(Elf32_Shdr)) != sizeof(Elf32_Shdr))
{
    perror("read elf section header which contain string table");
    goto _error;
}

if((section_name_table = (char*) malloc(shdr.sh_size)) == NULL)
{
    perror("malloc for SHT_STRTAB");
    goto _error;
}

lseek(fd, shdr.sh_offset, SEEK_SET);
if(read(fd, section_name_table, shdr.sh_size) != shdr.sh_size)
{
    perror("read string table");
    goto _error;
}
lseek(fd, ehdr.e_shoff, SEEK_SET);
//■■■■■■■■■■■■■■■■
for(i=0; i<ehdr.e_shnum; i++)
{
    if(read(fd, &shdr, sizeof(Elf32_Shdr)) != sizeof(Elf32_Shdr))
    {
        perror("read section");
        goto _error;
    }
    if(strcmp(section_name_table+shdr.sh_name, argv[2]) == 0)
    {
        base = shdr.sh_offset;
        length = shdr.sh_size;
        printf("[+] Find section %s\n", argv[2]);
        printf("[+] %s section offset is %X\n", argv[2], base);
        printf("[+] %s section size is %d\n", argv[2], length);
        break;
    }
}

//■■■■■■■
lseek(fd, base, SEEK_SET);
content = (char *)malloc(length);
if(content == NULL)
{
    perror("malloc space for section");
    goto _error;
}
if(read(fd, content, length) != length)
{
    perror("read section in encrpt");
    goto _error;
}
//■■■■
for(i=0; i<length; i++)
{
    content[i] = ~content[i];
}

lseek(fd, 0, SEEK_SET);
if(write(fd, &ehdr, sizeof(Elf32_Ehdr)) != sizeof(Elf32_Ehdr))
{
    perror("write ELF header to file");
    goto _error;
}
lseek(fd, base, SEEK_SET);
if(write(fd, content, length) != length)
{
```

```
        perror("write encrypted section to file");
        goto _error;
    }

    printf("[+] Encrypt section %s completed!\n", argv[2]);
_error:
    free(section_name_table);
    free(content);
    close(fd);
    return 0;
}
```

加密前后的对比图：



上面的加密代码只对节数据进行加密，下面我们增加几行代码，把被加密节的长度、用到的内存页数替换到文件头中的入口点和节头表偏移中去，进一步防止反汇编并且简化

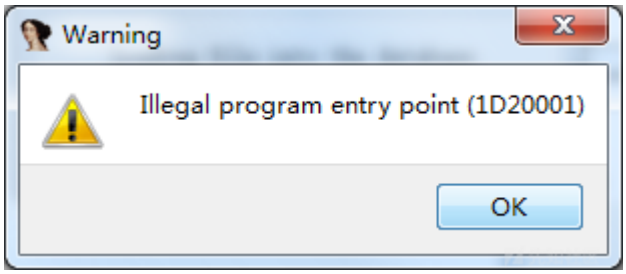
那么有人会问，入口点都被填充了文件怎么执行？这里我们需要知道，对于动态链接库，e_entry
入口地址是无意义的，因为程序被加载时，设定的跳转地址是动态连接器的地址，这个字段是可以被作为数据填充的

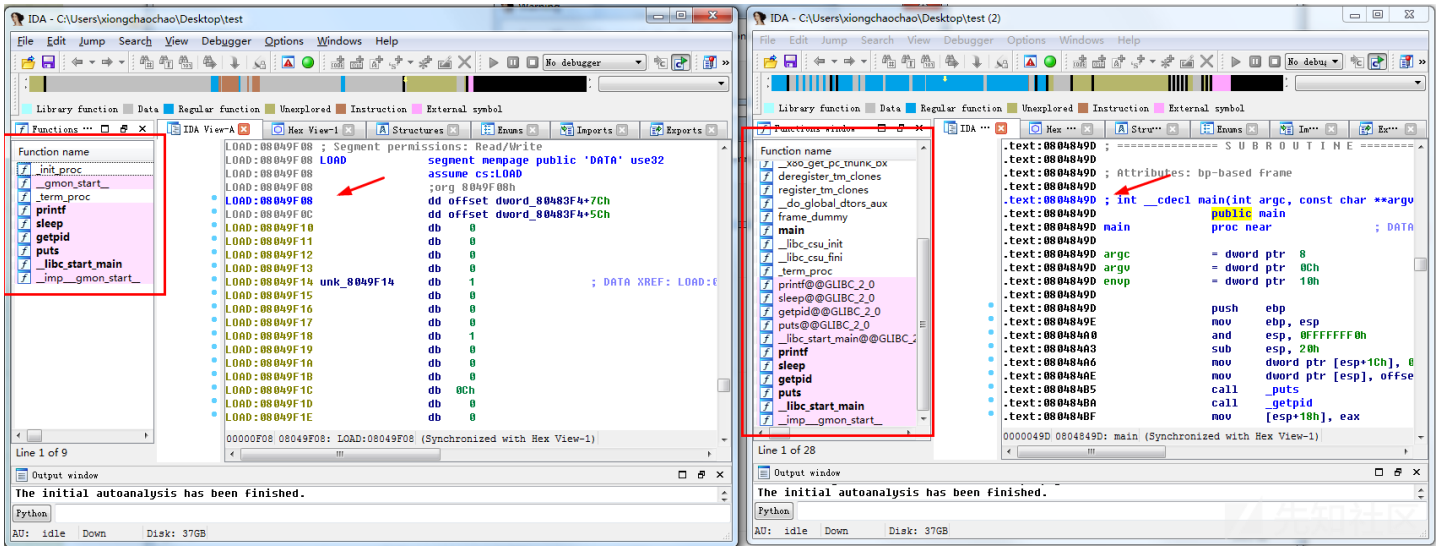
```
#include <stdio.h>
#include <elf.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>



int main(int argc, char** argv)
{
    int fd;
    Elf32_Ehdr ehdr;
    Elf32_Shdr shdr;
    char * section_name_table;
    int i;
    unsigned int base, length;
    char *content;
    unsigned short nsize;


    //■■■■
    if(argc != 3)
    {
        printf("Encrypt section of elf file\n\nUsage:\n\t%s <elf_file> <section_name>\n", *argv);
        goto _error;
    }

    if((fd = open(argv[1], O_RDWR, 0777)) == -1)
    {
        perror("open");
        goto _error;
```

```
}

if(read(fd, &ehdr, sizeof(Elf32_Ehdr)) != sizeof(Elf32_Ehdr))
{
    perror("read elf header");
    goto _error;
}

//■■■■■■■■
printf("[+] Begining find section %s\n", argv[2]);
lseek(fd, ehdr.e_shoff+sizeof(Elf32_Shdr)*ehdr.e_shstrndx, SEEK_SET);
if(read(fd, &shdr, sizeof(Elf32_Shdr)) != sizeof(Elf32_Shdr))
{
    perror("read elf section header which contain string table");
    goto _error;
}

if((section_name_table = (char*) malloc(shdr.sh_size)) == NULL)
{
    perror("malloc for SHT_STRTAB");
    goto _error;
}

lseek(fd, shdr.sh_offset, SEEK_SET);
if(read(fd, section_name_table, shdr.sh_size) != shdr.sh_size)
{
    perror("read string table");
    goto _error;
}
lseek(fd, ehdr.e_shoff, SEEK_SET);
//■■■■■■■■■■■■■■■■
for(i=0; i<ehdr.e_shnum; i++)
{
    if(read(fd, &shdr, sizeof(Elf32_Shdr)) != sizeof(Elf32_Shdr))
    {
        perror("read section");
        goto _error;
    }
    if(strcmp(section_name_table+shdr.sh_name, argv[2]) == 0)
    {
        base = shdr.sh_offset;
        length = shdr.sh_size;
        printf("[+] Find section %s\n", argv[2]);
        printf("[+] %s section offset is %X\n", argv[2], base);
        printf("[+] %s section size is %d\n", argv[2], length);
        break;
    }
}

//■■■■■■■
lseek(fd, base, SEEK_SET);
content = (char *)malloc(length);
if(content == NULL)
{
    perror("malloc space for section");
    goto _error;
}
if(read(fd, content, length) != length)
{
    perror("read section in encrpt");
    goto _error;
}
//■■■■■■■■■■■■■■■■
//■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
nsize = length/4096 + (length%4096 == 0 ? 0 : 1);
ehdr.e_entry = (length << 16) + nsize;
ehdr.e_shoff = base;
printf("[+] %s section use %d memory page!\n", argv[2], nsize);
```

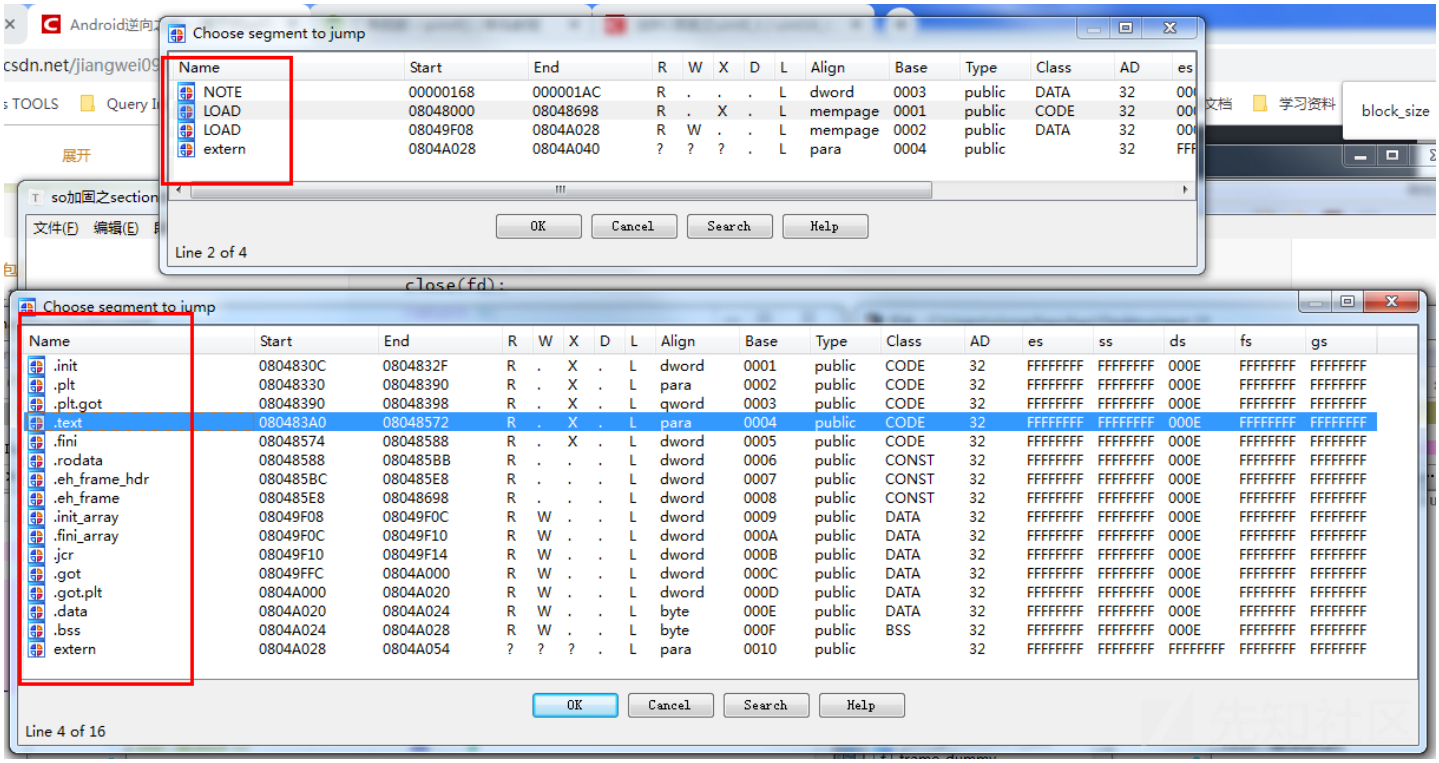
```
    //■■■■
    for(i=0; i<length; i++)
    {
        content[i] = ~content[i];
    }

    lseek(fd, 0, SEEK_SET);
    if(write(fd, &ehdr, sizeof(Elf32_Ehdr)) != sizeof(Elf32_Ehdr))
    {
        perror("write ELF header to file");
        goto _error;
    }
    lseek(fd, base, SEEK_SET);
    if(write(fd, content, length) != length)
    {
        perror("write encrypted section to file");
        goto _error;
    }

    printf("[+] Encrypt section %s completed!\n", argv[2]);
_error:
    free(section_name_table);
    free(content);
    close(fd);
    return 0;
}
```

利用上面代码加密后32位ELF文件用IDA打开就会出现以下错误，不能进入程序正确入口并且不能从节头、函数符号也收到影响





节头完全识别不出来只能用段表来显示



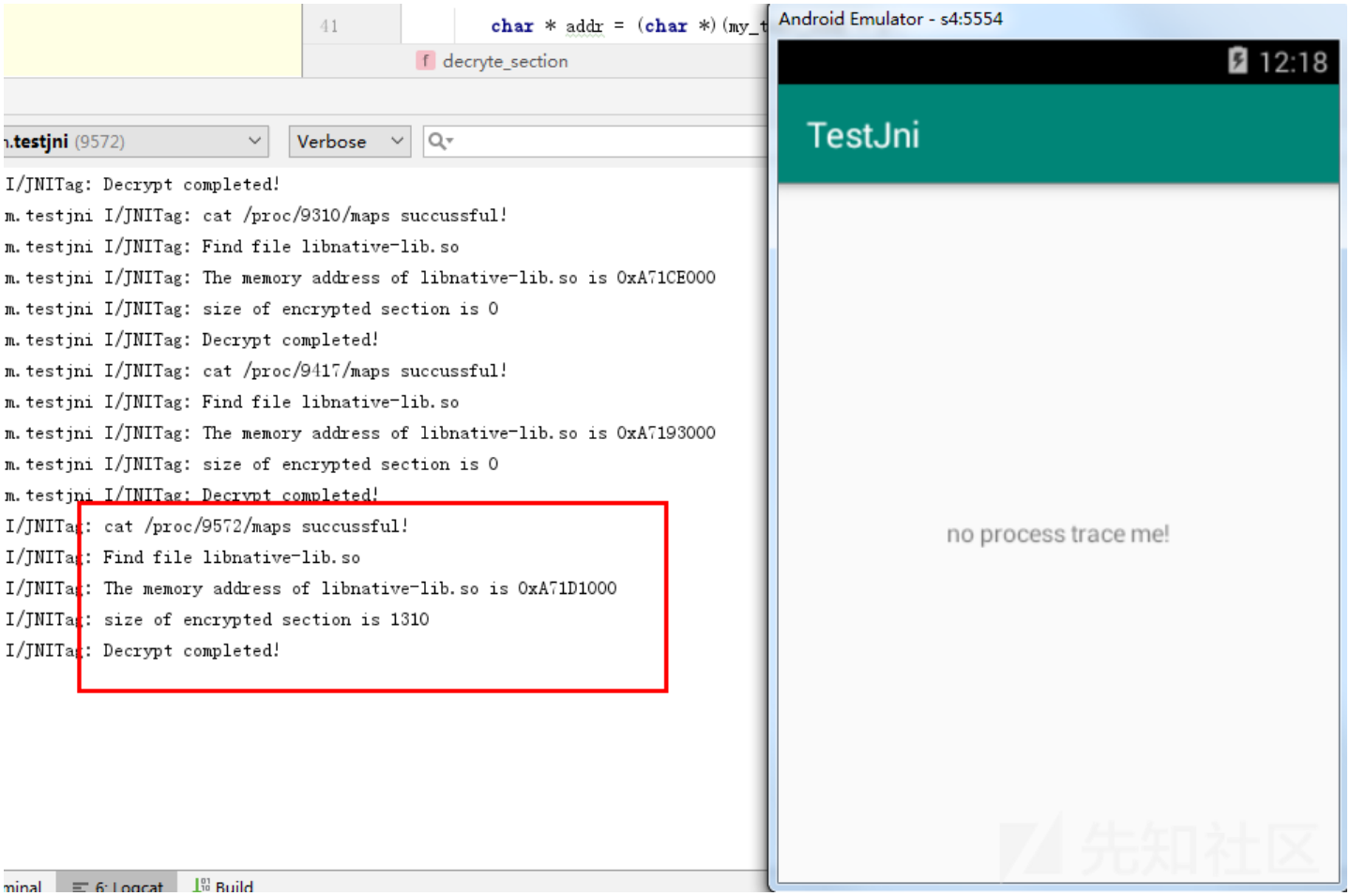
Native解密

解密原理：我们从加密后so文件头的入口点右移16的值中获取加密的自定义节的长度，从文件头中的节头表偏移值中获取加密的节的内存偏移。然后我们用mprotect把这个

```
#include <jni.h>
#include <string>
#include <asm/fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sstream>
#include <fcntl.h>
#include <android/log.h>
#include <elf.h>
#include <sys/mman.h>

#define PAGE_SIZE 4096

jstring getString(JNIEnv*) __attribute__((section (".mytext")));
//■■■■■■■■■init_array■■■
void decryte_section() __attribute__((constructor));
unsigned long getLibAddr();

void decryte_section() {
   unsigned long base;
   Elf32_Ehdr *ehdr;
   Elf32_Shdr *shdr;
   unsigned long my_text_addr;
   unsigned int nblock;
   unsigned int nsize;
   unsigned int i;


   base = getLibAddr();
   ehdr = (Elf32_Ehdr *)base;
   //■■■■■■■
   my_text_addr = base + ehdr->e_shoff;
   nblock = ehdr->e_entry >> 16;
   nsize = (nblock / PAGE_SIZE) + (nblock%PAGE_SIZE == 0 ? 0 : 1);
   __android_log_print(ANDROID_LOG_INFO, "JNITag", "size of encrypted section is %d", nblock);
   if (mprotect((void *)(my_text_addr / PAGE_SIZE * PAGE_SIZE), nsize*PAGE_SIZE, PROT_READ | PROT_EXEC | PROT_WRITE) == -1){
       __android_log_print(ANDROID_LOG_ERROR, "JNITag", "Memory privilege change failed before encrypt");
   }
   //■■
```

```
   for(i=0; i<nblock; i++){
       char * addr = (char *)(my_text_addr + i);
       * addr = ~(*addr);
   }
   //■■■■■■■
   if (mprotect((void *)(my_text_addr / PAGE_SIZE * PAGE_SIZE), nsize*PAGE_SIZE, PROT_READ | PROT_EXEC) == -1){
       __android_log_print(ANDROID_LOG_ERROR, "JNITag", "Memory privilege change failed after encrypt");
   }
   __android_log_print(ANDROID_LOG_INFO, "JNITag", "Decrypt completed!");
}

/** ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■*/
unsigned long getLibAddr(){

   int pid;
   char buffer[4096];
   FILE *fd;
   char *tmp;

   unsigned long ret = 0;
   char so_name[] = "libnative-lib.so";

   pid = getpid();
   sprintf(buffer, "/proc/%d/maps", pid);
   if((fd = fopen(buffer, "r")) == NULL){
       __android_log_print(ANDROID_LOG_DEBUG, "JNITag", "open /proc/%d/maps failed!", pid);
       goto _error;
   }
   __android_log_print(ANDROID_LOG_INFO, "JNITag", "cat /proc/%d/maps succussful!", pid);
   while(fgets(buffer, sizeof(buffer), fd)){
       if(strstr(buffer, so_name)){
           tmp = strtok(buffer, "-");
           ret = strtoul(tmp, 0, 16);
           __android_log_print(ANDROID_LOG_INFO, "JNITag", "Find file %s", so_name);
           __android_log_print(ANDROID_LOG_INFO, "JNITag", "The memory address of %s is 0x%X", so_name, ret);
           break;
       }
   }

_error:
   fclose(fd);
   return ret;
}

//■■■java■■■■Native■■
extern "C"
JNIEXPORT jstring JNICALL
Java_com_testjni_MainActivity_isTraceMe(JNIEnv *env, jobject instance){
   return getString(env);
}

//■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
jstring getString(JNIEnv* env){
   return env->NewStringUTF("Text from JNI");
};
```

从下面可以运行结果显示，实现了自定义节的动态解密过程



小结

本篇文章主要写了如何对section的加密、以及在.init_array节中进行动态解密的详细过程。

想要绕过也是可以的，通过动态调试在解密的.init_array节处下断点，然后dump出解密后的so文件进行反编译即可

参考

[0] Android so库加固加壳方案

[1] Android逆向之旅---基于对so中的section加密技术实现so加固

[3] [原创]简单粗暴的so加解密实现

---

1. 2 条回复

shaomi 2019-06-06 17:13:20

“在.initarray节处下断点”这个只是里面有反调试代码才需要下断点....没反调试的普通段处理话，根本不用断点的，只要attach了，啥时候dump都能dump出so的，只要是

1 回复Ta


yong夜 2019-06-07 11:21:40

@shaomi 仔细一想确实是这样的，谢谢大佬提醒 :)

0 回复Ta

登录 后跟帖

先知社区

现在登录

热门节点

技术文章

社区小黑板

目录

RSS 关于社区 友情链接 社区小黑板