yong夜 / 2019-10-17 09:29:28 / 浏览数 3261 安全技术 二进制安全 顶(0) 踩(0)

## 引言

通过将一条条指令组合成原始的数据类型完成汇编指令到高级语言结构

#### 目标

掌握数组、链表、结构体等数据类型的汇编指令。

### 流程

- 1. 编写源代码,生成对应程序
- 2. 返汇编程序
- 3. 分析汇编代码,总结数据类型的特点
- 4. 小结

### 实践过程

#### 数组类型

源代码

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int arr[5];
    arr[0] = 1;
    arr[1] = 2;
    for(int i=2; i<5; i++)
    {
        arr[i] = i;
    }
}</pre>
```

• 汇编代码

```
CODE XREF: _main+3B↑j
.text:0041340D loc_41340D:
                                        [ebp+arr], 1
                                                             手动给数组赋值
.text:0041340D
                               mov
.text:00413414
                                        [ebp+arr+4], 2
                               mov
.text:0041341B
                                        [ebp+var_48], Z
                               mov
.text:00413422
                               jmp
                                        short loc_41342D
.text:00413424 ;
.text:00413424
.text:00413424 loc 413424:
                                                        ; CODE XREF: _main+9D↓j
.text:00413424
                                       eax, [ebp+var_48]
                               mov
.text:00413427
                                       eax, 1
                                                                         for循环给数组赋值
                               add
.text:0041342A
                                        [ebp+var_48], eax
                               mov
.text:0041342D
.text:0041342D loc_41342D:
                                                        ; CODE XREF: _main+82↑j
.text:0041342D
                               cmp
                                        [ebp+var_48], 5
.text:00413431
                                       short loc 41343F
                               jge
.text:00413433
                                       eax, [ebp+var_48]
                               mov
.text:00413436
                               mov
                                       ecx, [ebp+var_48]
.text:00413439
                                       [ebp+eax*4+arr], ecx
                               mov
.text:0041343D
                               jmp
                                        short loc 413424
.text:0041343F ;
```

• 数据类型特点

选区一块内存区域存放数组内容,这里选取的是栈上内存块并且从ebp+arr开始,然后将数据填充到这块内存里。

```
一块内存上的每个元素长度一致
```

小结

```
call ds:__imp__malloc
...
mov [ebp+eax*4+arr], ecx
```

给一段内存地址赋长度相同的值,看到类似上面这种指令的时候就可以浮现出一个对应数据类型的数组

# 结构体

源代码

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct mystruct
{
    int x[5];
    char y;
};

struct mystruct *test;

void main()
{
    test = (struct mystruct *)malloc(sizeof(struct mystruct));
    for(int i=0; i<5; i++)
    {
        test->x[i]= i;
    }
    test->y = 'a';
}
```

• 汇编代码

```
1340D loc_41340D:
                                             ; CODE XREF: _main+3B↑j
1340D
                             esi, esp
                     mov
1340F
                             18h
                                             ; Size
                     push
13411
                     call
                             ds:
                                 _imp__malloc
13417
                     add
                             esp, 4
                                                       1. 申请一块内存
1341A
                             esi, esp
                     CMD
                             j___RTC_CheckEsp
1341C
                     call
                             ?test@@3PAUmystruct@@A, eax ; mystruct * test
13421
                     mov
13426
                             [ebp+var 20], 0
                     moν
1342D
                     jmp
                             short loc_413438
1342F
1342F
                                             ; CODE XREF: _main+AD↓j
1342F loc_41342F:
1342F
                             eax, [ebp+var_2C]
                     mov
13432
                     add
                             eax, 1
13435
                     mov
                             [ebp+var_2C], eax
13438
13438 loc_413438:
                                             ; CODE XREF: _main+8D↑j
                             [ebp+var_2C], 5
13438
                     cmp
                             short loc_41344F
1343C
                     jge
                                                         2. for循环给这个内存前20字节空间赋值
                             eax, [ebp+var_2C]
1343E
                     mov
13441
                             ecx, ?test@@3PAUmystruct@@A ; mystruct * test
                     moν
13447
                     moν
                             edx, [ebp+var_2C]
                                                           - 前20字节空间是数组类型
13444
                             [ecx+eax*4], edx
                     mov
1344D
                             short loc_41342F
                     jmp
1344F
1344F
1344F loc 41344F:
                                             ; CODE XREF: _main+9C↑j
                             eax, ?test@@3PAUmystruct@@A ; mystruct * test
1344F
13454
                             byte ptr [eax+14h], 'a'
                     moν
13458
                             eax, eax
                     xor
                                                    🥆 3. 给后四字节空间符一个字符
1345A
                             edi
                     pop
1345B
                             esi
                     pop
1345C
                     pop
                             ebx
1345D
                     add
                             esp, 0F0h
13463
                     cmp
                             ebp, esp
13465
                     call
                             j___RTC_CheckEsp
1346A
                     mov
                             esp, ebp
1346C
                     pop
                             ebp
1346D
                     retn
1346D _main
                     endp
1346D

    特点

malloc出一块内存,然后给这块内存赋不同类型的数据
  一个内存上每个元素不全一致
  小结
mov
       ecx, ?test@@3PAUmystruct@@A;
mov
       edx, [ebp+var_2C]
       [ecx+eax*4], edx
mov
mov
       eax, ?test@@3PAUmystruct@@A ; mystruct * test
       byte ptr [eax+14h], 'a'
malloc得到一块内存后,给其赋不同长度或不同类型的数据
```

### 链表

源代码

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct node
{
   int x;
   struct node * next;
```

```
typedef node pnode;
void main()
  pnode * curr, * head;
  int i;
  head = NULL;
  for(i = 1; i <= 3; i++)
       curr = (pnode *)malloc(sizeof(pnode));
       curr->x = i;
       curr->next = head;
       head = curr;
   }
}
• 汇编代码
text:004133BC
                             rep stosd
text:004133BE
                             moν
                                     [ebp+head], 0
text:004133C5
                             mov
                                     [ebp+i], 1
text:004133CC
                             jmp
                                     short loc_4133D7
text:004133CE ;
text:004133CE
                                                    ; CODE XREF: _main+6B↓j
text:004133CE loc 4133CE:
                                     eax, [ebp+i]
text:004133CE
                             mov
text:004133D1
                                     eax, 1
                             add
text:004133D4
                                     [ebp+i], eax
                             mov
text:004133D7
                                                    ; CODE XREF: _main+2C↑j
text:004133D7 loc_4133D7:
text:004133D7
                             cmp
                                     [ebp+i], 3
text:004133DB
                                     short loc 41340D
                             jg
text:004133DD
                             mov
                                     esi, esp
                                                    ; Size
text:004133DF
                             push
                                     ds:__imp__malloc
text:004133E1
                             call
text:004133E7
                             add
                                     esp, 4
text:004133EA
                                     esi, esp
                             cmp
                                       ___RTC_CheckEsp
text:004133EC
                             call
                                     [ebp+curr], eax
text:004133F1
                                                             1. 给一块内存前4字节赋一个整型
                             mov
                                     eax, [ebp+curr]
text:004133F4
                             mov
text:004133F7
                                     ecx, [ebp+i]
                             mov
text:004133FA
                             mov
                                     [eax], ecx
text:004133FC
                             mov
                                     eax, [ebp+curr]
                                                             2. 给这块内存后四字节赋head变量值
                                     ecx, [ebp+head]
text:004133FF
                             mov
text:00413402
                             mov
                                     [eax+4], ecx
                                     eax, [ebp+curr]
text:00413405
                             mov
                                                                3. 将这块内存首地址赋给head变量
text:00413408
                             moν
                                     [ebp+head], eax
                                     snort loc_4133CE
text:0041340B
                             dmir
text:0041340D :
text:0041340D
```

特点

};

malloc一块内存,给这块内存内赋任意元素数据和■■■■■■ , 这个内存地址指向另一块相同类型的内存。

1. 一个内存块里必须存在一个元素指向另一个相同类型的内存块

点击收藏 | 0 关注 | 1

上一篇:Laravel框架RCE分析(CV... 下一篇:apk加固工具探究系列——advmp

1. 2条回复



jzwxZZZ 2019-10-17 11:58:47

希望能合并下几篇的内容。。。。。一篇文章的深度和内容感觉都不够,而且这个和样本早就没关系了吧。。。 感觉这一个windows样本分析系列需要浓缩一下,抱着学习的心态进来,有一点小小的失望

0 回复Ta



yong夜 2019-10-17 14:27:14

@jzwxZZZ 谢谢反馈,后面的动态分析的量很足,希望继续关注,一起学习~

0 回复Ta

登录 后跟帖

先知社区

现在登录

热门节点

技术文章

社区小黑板

目录

RSS 关于社区 友情链接 社区小黑板