设计文档

版本号1.0

目录

[目的 1](#_Toc60670855)

[专业词汇 1](#_Toc60670856)

[详细设计 1](#_Toc60670857)

[收集（Collect） 1](#_Toc60670858)

[奖励（CollectReWard） 1](#_Toc60670859)

# 目的

方便经营地图收集游戏。

# 专业词汇

# 详细设计

## 收集（Collect）

### 奖励（CollectReWard）

收集，收集的产生5元、10元、20元、50元、100元三种奖励。

在一局游戏中，收集完成，奖励金额要发生变化。

10→5,20

20→10,50

50→20,100

5,100→10，

→代表转变概率。