7.2.2.2 のラプラス近似を用いた予測分布の近似について詳細を確認する。この付近については PRML の 6.4、特に 6.4.6 で同様の議論されている。

一般に、

$$p(f_*|Y,X,x_*) = \int p(f_*|Y,X,x_*,F)p(F|Y,X,x_*)dF$$
 (1)

となるが、ガウス過程の仮定より、

$$p(f_*|Y, X, x_*, F) = p(f_*|X, x_*, F)$$
(2)

FはX,Yのみから推定されるので、

$$p(F|Y,X,x_*) = p(F|Y,X)$$
(3)

これをまとめると、

$$p(f_*|Y,X,x_*) = \int p(f_*|X,x_*,F)p(F|Y,X)dF$$
(4)

となる。

ここで、(7.23) を用いて、

$$p(F|Y,X) \approx q(F|X,Y) = \mathcal{N}(F|\hat{F},\Lambda^{-1})$$
(5)

よって、 $p(f_*|Y,X,x_*)$ も近似し、(7.31) のように、

$$p(f_*|Y, X, x_*) \approx q(f_*|Y, X, x_*) \equiv \int p(f_*|X, x_*, F) q(F|X, Y) dF$$
(6)

となる。

ここで、(7.20) の下も考慮し、ガウス過程から $p(x_*,X|f_*,F)$ を考える。

$$p(f_*, F | x_*, X) = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} f_* \\ F \end{bmatrix} | 0, \begin{bmatrix} k_{\beta}(x_*, x_*) & k_*^T \\ k_* & K_{\beta}^{-1} \end{bmatrix}\right)$$
(7)

これは、(7.7) と同形状で、(7.8) のように

$$p(f_*|x_*, X, F) = \mathcal{N}(f_*|k_*^T K_\beta^{-1} F, k_\beta(x_*, x_*) - k_*^T K_\beta^{-1} k_*)$$
(8)

よって、(A.24) も考慮して、

$$q(f_*|Y,X,x_*) = \int \mathcal{N}(f_*|k_*^T K_\beta^{-1} F, k_\beta(x_*,x_*) - k_*^T K_\beta^{-1} k_*) \mathcal{N}(F|\hat{F},\Lambda^{-1}) dF = \mathcal{N}(f_*|\mu_*,\sigma_*^2)$$
(9)

ここで、

$$\mu_* = k_*^T K_\beta^{-1} \hat{F} \tag{10}$$

 K_{β} が対称行列であることも踏まえ、

$$\sigma_{*}^{2} = k_{\beta}(x_{*}, x_{*}) - k_{*}^{T} K_{\beta}^{-1} k_{*} + k_{*}^{T} K_{\beta}^{-1} \Lambda^{-1} (k_{*}^{T} K_{\beta}^{-1})^{T}$$

$$= k_{\beta}(x_{*}, x_{*}) - k_{*}^{T} K_{\beta}^{-1} k_{*} + k_{*}^{T} K_{\beta}^{-1} \Lambda^{-1} K_{\beta}^{-1} k_{*}$$

$$= k_{\beta}(x_{*}, x_{*}) - k_{*}^{T} (K_{\beta}^{-1} - K_{\beta}^{-1} \Lambda^{-1} K_{\beta}^{-1}) k_{*}$$
(11)

さて、(7.25) を見ると (7.28) は Λ を表していることがわかる。(7.30) を復習すると、これは対角行列になっており、これを-W とすると、

$$\Lambda = W + K_{\beta}^{-1} \tag{12}$$

これを踏まえると、

$$\sigma_*^2 = k_\beta(x_*, x_*) - k_*^T (K_\beta^{-1} - K_\beta^{-1} (W + K_\beta^{-1})^{-1} K_\beta^{-1}) k_*$$
(13)

この式のカッコの中を (A.1) と見比べると、 $A=K_{\beta}, U=I, B=W^{-1}, V=I$ の対応がつくことがわかり、その結果、

$$\sigma_*^2 = k_\beta(x_*, x_*) - k_*^T (K_\beta + W^{-1})^{-1} K_\beta^{-1}) k_*$$
(14)

となることがわかる。(本に誤りがあるのでは??PRML では少し、変数の割り当て方が違うが、これと同様になっている。)